

PHILIPS

Momentum

558M1

Sound by
Bowers & Wilkins



www.philips.com/welcome

PL	Podręcznik użytkownika	1
	Serwis i gwarancja	31
	Rozwiązywanie problemów i FAQ	35

Spis treści

1. Ważne	1
1.1 Środki bezpieczeństwa i konserwacja	1
1.2 Konwencje zapisu	4
1.3 Usuwanie produktu i materiałów opakowania	5
2. Ustawianie monitora	6
2.1 Instalacja	6
2.2 Obsługa monitora	9
2.3 Zdejmij zespół podstawy do montażu VESA	14
2.4 MultiView	16
3. Ambiglow	18
4. Optymalizacja obrazu	19
4.1 SmartImage	19
4.2 SmartContrast	21
4.3 Ustawienia HDR w systemie Windows 10	21
4.4 Adaptive Sync	22
5. Dźwięk Bowers & Wilkins	24
6. Dane techniczne	25
6.1 Rozdzielczość i tryby ustawień wstępnych	28
7. Zarządzanie zasilaniem	30
8. Serwis i gwarancja	31
8.1 Zasady firmy Philips dotyczące defektu pikseli monitorów z płaskim panelem	31
8.2 Serwis i gwarancja	34
9. Rozwiązywanie problemów i FAQ	35
9.1 Rozwiązywanie problemów	35
9.2 Ogólne pytania FAQ	37
9.3 Multiview: pytania i odpowiedzi	40

1. Ważne

Ten elektroniczny podręcznik użytkownika jest przeznaczony dla wszystkich użytkowników monitora Philips. Z podręcznikiem należy zapoznać się przed rozpoczęciem używania monitora. Zawiera on ważne informacje i uwagi dotyczące używania monitora.

Produkt firmy Philips jest objęty gwarancją pod warunkiem właściwej obsługi i używania go zgodnie z przeznaczeniem i z właściwymi instrukcjami obsługi oraz po przedstawieniu oryginału faktury lub paragonu kasowego, zawierającego datę zakupu, nazwę dostawcy oraz model i numer seryjny produktu.

1.1 Środki bezpieczeństwa i konserwacja

Ostrzeżenia

Używanie elementów sterowania, regulacji lub innych procedur niż te, które opisano w niniejszej dokumentacji, może spowodować porażenie prądem i/lub zagrożenia mechaniczne.

Podczas podłączania i użytkowania twojego monitora komputerowego należy przeczytać instrukcje i postępować zgodnie z nimi.

Działanie

- Monitor należy chronić przed bezpośrednim światłem słonecznym, bardzo silnym, jasnym światłem i trzymać go z dala od źródła ciepła. Długotrwała ekspozycja na tego rodzaju środowisko, może spowodować rozbarwienie i uszkodzenie monitora.
- Należy usunąć jakiegokolwiek obiekty, które mogą blokować szczeliny wentylacyjne lub uniemożliwić prawidłowe chłodzenie elementów elektronicznych monitora.
- Nie wolno blokować szczelin wentylacyjnych obudowy.
- Podczas ustawiania monitora należy upewnić się, że zapewniony jest łatwy dostęp do wtyki i gniazda zasilania.
- Jeśli monitor został wyłączony poprzez odłączenie kabla zasilającego lub przewodu prądu stałego, w celu uzyskania normalnego działania, należy zaczekać 6 sekund przed ponownym podłączeniem kabla zasilającego lub przewodu prądu stałego.
- Przez cały czas eksploatacji monitora, należy używać przewodów zasilających z certyfikatem, dostarczonych przez firmę Philips. Brak przewodu zasilającego należy zgłosić do lokalnego punktu serwisowego. (Sprawdź informacje kontaktowe podane w podręczniku Ważne informacje.)
- Należy używać z określonym zasilaniem. Monitor należy używać wyłącznie z określonym zasilaniem. Nieprawidłowe napięcie zasilania będzie skutkowało nieprawidłowym działaniem i może spowodować pożar albo porażenie prądem elektrycznym.
- Należy chronić kabel. Nie należy ciągnąć lub zginać kabla zasilającego i kabla sygnałowego. Nie należy umieszczać monitora lub jakichkolwiek ciężkich obiektów na kablach, uszkodzenie kabli może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

I. Ważne

- W czasie działania nie należy narażać monitora na silne drgania lub uderzenia.
- Podczas działania lub przenoszenia nie należy uderzać lub dopuszczać do upadku monitora.
- Po dostarczeniu z 3-kołkową wtyczką na przewodzie zasilającym, podłącz przewód do uziemionego 3-wtykowego gniazda. Nie należy wyłączać kołka uziemienia przewodu zasilającego, na przykład, przez podłączenie 2-kołkowego adaptera. Kołek uziemiający pełni ważną funkcję bezpieczeństwa.
- Zbyt długie patrzenie na ekran monitora może być przyczyną zmęczenia oczu. Bardziej zalecane jest robienie krótszych a częstszych przerw w pracy niż dłuższych i rzadszych. Na przykład przerwa trwająca 5–10 minut po 50–60 minutach ciągłego patrzenia na ekran jest lepszym rozwiązaniem niż 15-minutowa przerwa co dwie godziny. Poniższe czynności pomogą w uniknięciu zmęczenia oczu podczas ciągłego korzystania z monitora:
 - Patrzenie na obiekty znajdujące się w różnych odległościach po długim czasie patrzenia na ekran.
 - Świadome częste mruganie podczas pracy.
 - Zamknięcie oczu i delikatne obracanie nimi w celu rozluźnienia.
 - Ustawienie monitora pod odpowiednim kątem i na wysokości dostosowanej do wzrostu użytkownika.
 - Ustawienie odpowiedniego poziomu jasności i kontrastu.
- Dostosowanie oświetlenia w pomieszczeniu tak, aby było zbliżone do jasności ekranu; unikanie światła jarzeniowego i powierzchni słabo odbijających światło.
- Wizyta u lekarza po wystąpieniu niepokojących objawów.

Konserwacja

- Aby chronić monitor przed możliwym uszkodzeniem nie należy nadmiernie naciskać na panel LCD. Podczas przenoszenia monitora, przy podnoszeniu należy chwycić za ramę; nie należy podnosić monitora umieszczając ręce lub palce na panelu LCD.
- Jeśli monitor nie będzie używany w dłuższym okresie czasu, należy go odłączyć od zasilania.
- Przed czyszczeniem lekko zwilżoną szmatką należy odłączyć monitor od zasilania. Ekran można wycierać suchą szmatką, przy wyłączonym zasilaniu. Jednakże, nigdy nie należy używać do czyszczenia monitora rozpuszczalników organicznych, takich jak alkohol lub opartych na amoniaku płynów.
- Aby uniknąć ryzyka porażenia lub trwałego uszkodzenia zestawu, nie należy narażać monitora na działanie kurzu, deszczu, wody, lub nadmiernej wilgoci.
- Po zamoczeniu monitora, należy go jak najszybciej wytrzeć suchą szmatką.
- Jeśli do wnętrza monitora przedostanie się obca substancja lub woda, należy natychmiast wyłączyć zasilanie i odłączyć przewód zasilający. Następnie, należy usunąć obcą substancję lub wodę i wysłać monitor do punktu naprawczego.

i. Ważne

- Nie należy przechowywać lub używać monitora w miejscach narażonych na oddziaływanie ciepła, bezpośredniego światła słonecznego lub ekstremalnie niskich temperatur.
- Aby zapewnić najlepsze funkcjonowanie monitora i jego długą żywotność należy go używać w miejscach, w których temperatura i wilgotność mieści się w podanym zakresie.
 - Temperatura: 0 - 40°C 32 - 104°F
 - Wilgotność: 20 - 80% RH

Ważne informacje dotyczące wypalania obrazu/powidoku

- Po pozostawieniu monitora bez nadzoru należy zawsze uaktywnić program wygaszacza ekranu z ruchomym obrazem. Aby zapobiec pozostawianiu na monitorze trwałego, statycznego obrazu należy zawsze uaktywnić aplikację do okresowego odświeżania ekranu. Wydłużone nieprzerwane wyświetlanie statycznych lub nieruchomych obrazów, może spowodować na ekranie „wypalenie”, znane również jako „powidok” lub „poobraz”.
- „Wypalenie”, „poobraz” lub „powidok” to dobrze znane zjawisko dotyczące technologii LCD. W większości przypadków, „wypalenie” lub „powidok” albo „poobraz” znika stopniowo po pewnym czasie od wyłączenia zasilania.

Ostrzeżenie

Nie uaktywnianie wygaszacza ekranu lub aplikacji okresowego odświeżania ekranu, może spowodować poważne symptomy „wypalenia” lub „poobrazu” albo „powidoku”, które nie znikną i nie można będzie ich naprawić.

Wspomniane uszkodzenie nie podlega gwarancji.

Serwis

- Pokrywę obudowy może otwierać wyłącznie wykwalifikowany personel serwisu.
- Jeśli wymagane są jakiegokolwiek dokumenty dotyczące naprawy lub integracji należy się skontaktować z lokalnym punktem serwisowym. (Sprawdź informacje kontaktowe podane w podręczniku Ważne informacje.)
- Informacje dotyczące transportu, można uzyskać w części „Specyfikacje techniczne”.
- Nie wolno pozostawiać monitora w samochodzie/bagażniku nagrzewanym bezpośrednimi promieniami słońca.

Uwaga

Jeśli monitor nie działa normalnie, lub gdy nie ma pewności, którą procedurę zastosować podczas wykonywania instrukcji działania należy skontaktować się z technikiem serwisu.

1.2 Konwencje zapisu

Konwencje zapisu zastosowane w niniejszym dokumencie wykorzystują następujące elementy:

Uwagi, przestrogi i ostrzeżenia

W tej instrukcji pewne bloki tekstu mogą być wyróżnione poprzez zastosowanie pogrubienia lub pochylenia czcionki, mogą też towarzyszyć im ikony. Bloki takie zawierają uwagi, przestrogi lub ostrzeżenia. Są one wykorzystywane w następujący sposób:

Uwaga

Ta ikona wskazuje ważną informację i poradę, pomocną w lepszym wykorzystaniu możliwości sprzętu.

Przestroga

Ta ikona wskazuje informację, jak uniknąć potencjalnego uszkodzenia sprzętu lub utraty danych.

Ostrzeżenie

Ta ikona wskazuje możliwość powstania zagrożenia dla zdrowia lub życia oraz wskazuje sposób uniknięcia problemu.

Niektóre ostrzeżenia mogą mieć inną formę oraz występować bez ikon.

W takich przypadkach określony sposób prezentacji ostrzeżenia jest wskazywany przez odpowiednie przepisy.

1.3 Usuwanie produktu i materiałów opakowania

WEEE (Waste Electrical and Electronic Equipment [Utylizacja odpadów elektrycznych i elektronicznych])



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new Display contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old Display and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for

Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the importance of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

To learn more about our recycling program please visit

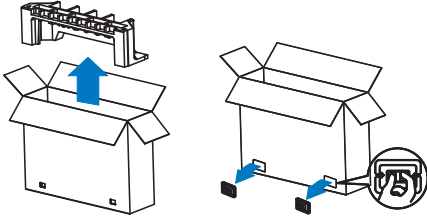
<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Ustawianie monitora

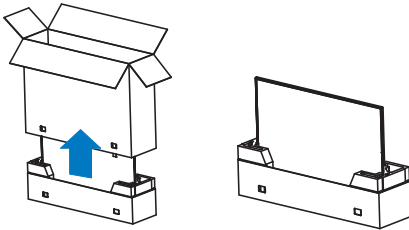
2.1 Instalacja

1 Rozpakowanie

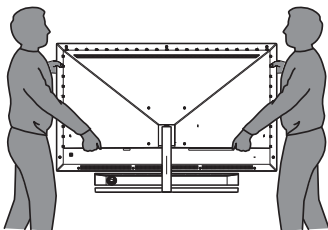
1. Otwórz klapę górną i wyjmij zaciski w dolnej części opakowania.



2. Zdejmij górną część opakowania.



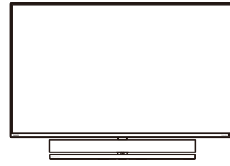
3. Podnieś wyświetlacz z wkładki zabezpieczenia, pokazanej na obrazie poniżej.



Ostrzeżenie

- Ten wyświetlacz jest ciężki, dlatego do jego podniesienia wymagane są dwie osoby.
- Nie należy naciskać na panel, aby uniknąć przypadkowego uszkodzenia.

2 Zawartość opakowania



*Power



*HDMI



*CD



*DP



*USB A-B



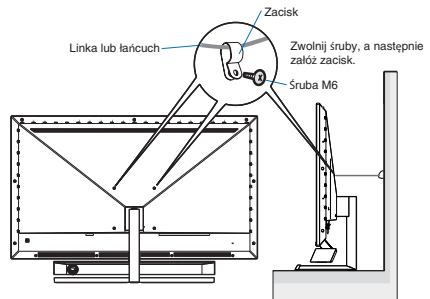
*Remote Control
Batteries AAA R03 1.5V

*Zależnie od regionu.

*Bateria: Cynkowo węglowa AAA . R03 1,5V

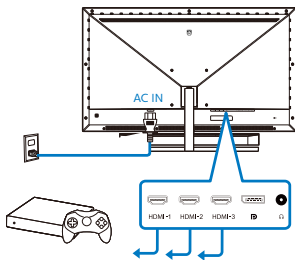
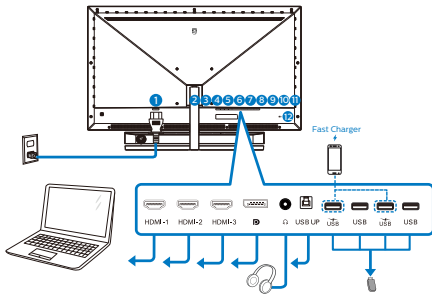
3 Zapobieganie przydeptywaniu

Podczas używania wyświetlacza, przymocuj wyświetlacz LCD do ściany z użyciem linki lub łańcucha, które mogą utrzymać ciężar monitora, aby zapobiec upadkowi monitora.

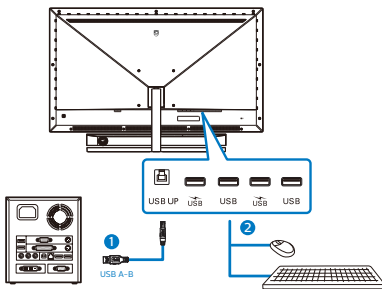


2. Ustawianie monitora

4 Podłączenie do komputera PC



USB hub



1. Wejście zasilania prądem zmiennym
2. Wejście HDMI-1
3. Wejście HDMI-2
4. Wejście HDMI-3
5. Wejście Displayport
6. Gniazdo słuchawek
7. USB przesyłania danych

8. USB, pobieranie danych/Ładowarka USB
9. USB, pobieranie danych
10. USB, pobieranie danych/Ładowarka USB
11. USB, pobieranie danych
12. Blokada Kensington zabezpieczenia przed kradzieżą

Połączenie z komputerem PC

1. Podłącz dokładnie przewód zasilający do złącza z tyłu monitora.
2. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy monitora do złącza wideo w tylnej części komputera.
4. Podłącz kabel zasilający komputera i monitora do najbliższego gniazdka elektrycznego.
5. Uruchom komputer i włącz monitor. Jeśli na monitorze pojawi się obraz, instalacja dobiegła końca.

5 Koncentrator USB

Aby zachować zgodność z międzynarodowymi standardami dotyczącymi energii w trybie uśpienia i wyłączenia zasilania, koncentrator/porty tego wyświetlacza są wyłączane.

Podłączone urządzenia USB w tym stanie nie będą działać.

Aby na stałe ustawić funkcję USB na stan “WŁĄCZENIE”, należy przejść do menu OSD, a następnie wybrać “Tryb gotowości USB” i przełączyć na stan “WŁĄCZENIE”.

wtedy, gdy monitor znajduje się w trybie uśpienia.

SmartSize	Resolution Notification	On	<input checked="" type="checkbox"/>
	USB Standby Mode	Off	<input type="checkbox"/>
Audio	CEC		
	Reset		
Color	Information		
Language			
OSD Settings			
Setup			

6 Ładowanie USB

Ten wyświetlacz ma porty USB z obsługą standardowego wyjścia zasilania, włącznie z funkcją ładowania USB (oznaczone ikoną zasilania USB). Przykładowo, porty te można używać do ładowania smartfona lub do zasilania zewnętrznego dysku twardego. Aby można było korzystać z tej funkcji, musi być przez cały czas WŁĄCZONE zasilanie wyświetlacza.

Niektóre wybrane wyświetlacze Philips mogą nie zasilać lub nie ładować urządzenia, po przejściu do trybu “Uśpienie” (Migające czerwone światło). W takim przypadku, należy przejść do menu OSD i wybrać “USB Standby Mode”, a następnie, przełączyć funkcję na tryb “WŁĄCZENIE” (domyślne ustawienie = WYŁĄCZENIE). Pozwoli to na utrzymanie aktywności funkcji zasilania USB i ładowania nawet

Uwaga

Po WYŁĄCZENIU monitora w dowolnym czasie przełącznikiem zasilania, wszystkie porty USB będą miały WYŁĄCZONĄ funkcję zasilania.

Ostrzeżenie:

Urządzenia bezprzewodowe USB 2,4GHz, takie jak mysz bezprzewodowa, klawiatura a słuchawki mogą być zakłócone przez urządzenia USB3.2 lub wersji wyższej, wysokiej szybkości urządzenia do przesyłania sygnałów, a w rezultacie, może to spowodować zmniejszoną efektywność transmisji radiowej. Jeśli to nastąpi, należy wypróbować następujące metody w celu zmniejszenia efektów zakłóceń.

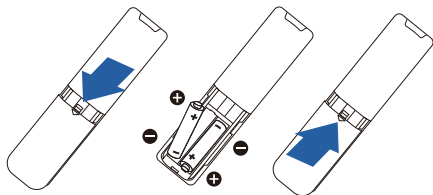
- Odsunąć odbiorniki USB2.0 od portu połączenia USB3.2 lub wersji wyższej.
- Użyć standardowy przedłużacz USB lub hub USB do zwiększenia odległości pomiędzy odbiornikiem bezprzewodowym i portem połączenia USB3.2 lub wersji wyższej.

2. Ustawianie monitora

7 Pilot jest zasilany dwiema bateriami AAA 1,5V.

W celu instalacji lub wymiany baterii:

1. W celu otwarcia naciśnij, a następnie przesunij pokrywę.
2. Dopasuj baterie do znaków (+) i (-) wewnątrz wnęki baterii.
3. Załóż ponownie pokrywę.



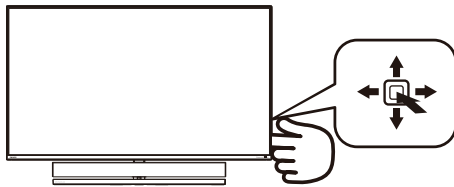
Uwaga

Nieprawidłowe użycie baterii może spowodować wycieki lub pęknięcie. Należy zastosować się do tych instrukcji:

- Umieść baterie “AAA” dopasowując znaki (+) i (-) na każdej baterii do znaków (+) i (-) wnęki baterii.
- Nie należy mieszać baterii różnych typów.
- Nie należy łączyć baterii nowych z używanymi. Może to spowodować skrócenie żywotności lub wyciek baterii.
- Rozładowane baterie należy jak najszybciej usunąć, aby zapobiec wyciekowi płynu do wnęki baterii. Nie należy dotykać odsłoniętego kwasu baterii, ponieważ może on uszkodzić skórę.
- Jeśli pilot nie będzie długo używany, należy wyjąć baterie.

2.2 Obsługa monitora

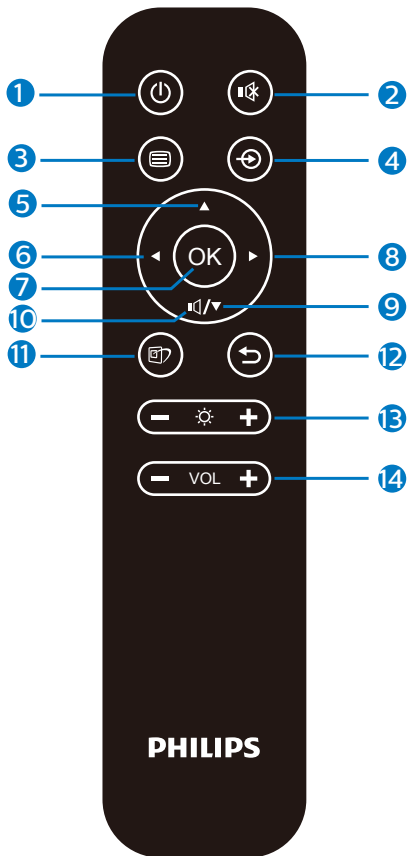
1 Opis przycisków sterowania



1		Naciśnij, aby włączyć zasilanie. Przytrzymaj dłużej niż 3 s, aby wyłączyć zasilanie.
2		Dostęp do menu OSD. Potwierdzenie regulacji OSD.
3		Zmiana trybu audio. Dopasowanie menu OSD.
4		Zmiana źródła wejścia sygnału. Dopasowanie menu OSD.
5		Menu Gra SmartImage. Dostępnych jest wiele wyborów: FPS, Wyścigi, RTS, Gracz 1, Gracz 2, Tryb LowBlue, SmartUniformity i Wyłącz. Gdy monitor odbiera sygnał HDR, SmartImage pokaże menu HDR. Dostępnych jest wiele wyborów: Gra HDR, Film HDR, Zdjęcie HDR, DisplayHDR 1000, Osobisty i Wyłącz. Powrót do poprzedniego poziomu menu ekranowego.

2. Ustawianie monitora

2 Opis przycisków pilota



1		Naciśnij, aby włączyć i wyłączyć zasilanie.
2		Wyciszenie
3		Dostęp do menu OSD.
4		Zmiana źródła wejścia sygnału.
5		Regulacja ustawień w menu OSD/Zwiększenie wartości.

6		Regulacja ustawień w menu OSD/Powrót do poprzedniego poziomu OSD.
7	OK	Potwierdzenie regulacji ustawień w OSD.
8		Dostęp do menu OSD. Potwierdzenie regulacji ustawień w OSD.
9		Regulacja ustawień w menu OSD/Zmniejszenie wartości.
10		Dostęp do menu Tryb Audio.
11		Menu Gra SmartImage. Dostępnych jest wiele wyborów: FPS, Wyścigi, RTS, Gracz 1, Gracz 2, Tryb LowBlue, SmartUniformity i Wyłącz Gdy monitor odbiera sygnał HDR, SmartImage pokaże menu HDR. Dostępnych jest wiele wyborów: Gra HDR, Film HDR, Zdjęcie HDR, DisplayHDR 1000, Osobisty i Wyłącz.
12		Powrót do poprzedniego poziomu OSD.
13		Regulacja wartości jasności
14	VOL	Regulacja głośności.

2. Ustawianie monitora

3 EasyLink (CEC)

Co to jest?

HDMI to pojedynczy kabel do przesyłania obrazów i sygnałów dźwiękowych z urządzeń do monitora, co zmniejsza bałagan związany za kablami. Przesyła on nieskompresowane sygnały, zapewniając przekazanie najwyższej jakości ze źródła na ekran. Monitory z połączeniem HDMI i funkcją Philips EasyLink (CEC), umożliwiają sterowanie funkcjami wielu podłączonych urządzeń, przy użyciu jednego pilota. Ciesz się z wysokiej jakości obrazu i dźwięku, bez bałaganu lub zamieszania.

Jak włączyć EasyLink (CEC)

SmartSize	Resolution Notification	On	✓
	USB Standby Mode	Off	
Audio	CEC		
	Reset		
Color	Information		
Language			
OSD Settings			
Setup			

1. Podłącz urządzenie zgodne z HDMI-CEC przez HDMI.
2. Skonfiguruj prawidłowo urządzenie zgodne z HDMI-CEC.
3. Włącz funkcję EasyLink(CEC) tego wyświetlacza, przełączając w prawo, aby przejść do OSD.
4. Wybierz [Setup] (Konfiguracja) > [CEC].
5. Wybierz [On] (Wł.), a następnie potwierdź wybór.

6. Teraz można włączyć lub wyłączyć obydwa urządzenia, a ten wyświetlacz użyje tego samego pilota.

ⓘ Uwaga

1. Urządzenie zgodne z EasyLink musi być włączone i musi być wybrane jako źródło.
2. Firma Philips nie gwarantuje 100% współpracy ze wszystkimi urządzeniami HDMI CEC.

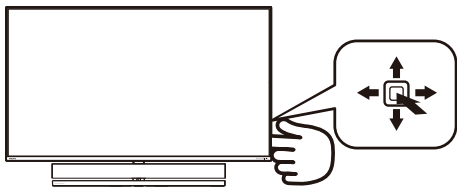
2. Ustawianie monitora

4 Opis menu ekranowego OSD

Co to jest On-Screen Display (OSD)?
Menu ekranowe (OSD) to funkcja dostępna we wszystkich monitorach LCD Philips. Umożliwia ono regulację przez użytkownika parametrów wyświetlania ekranu lub bezpośredni wybór funkcji monitorów w oknie na ekranie. Przyjazny dla użytkownika interfejs ekranowy jest pokazany poniżej:

Ambiglow	Ambiglow	Off
	Single Color	White
Game Setting	Position	Top/Left/Right
	Brightness	Brighter
LowBlue Mode		
Input		
Picture		
PIP/PBP		

Podstawowe i proste instrukcje dotyczące przycisków sterowania



W celu dostępu do menu OSD na tym wyświetlaczu Philips, wystarczy użyć pojedynczy przycisk przełączania z boku wyświetlacza. Aby przesunąć wskaźnik, naciśnij przycisk w jednym z czterech kierunków. Naciśnij przycisk w celu wybrania odpowiedniej opcji.

Menu OSD

Poniżej zamieszczony jest widok ogólny struktury menu ekranowego OSD. Można go wykorzystać jako punkt odniesienia przy późniejszym wykonywaniu różnych regulacji.

Main menu	Sub menu		
Ambiglow	Ambiglow	Follow Video, Auto, Single Color, Off	
	Single Color	White, Red,Rose,Magenta,Violet,Blue,Azure,Cyan, Aquamarine, Green,Chartreuse,Yellow,Orange	
	Position	Top/Left/Right, Left/Right	
Game Setting	Brightness	Bright, Brighter, Brightest	
	Crosshair	On, Off	
	Low Input Lag	On, Off	
	SmartResponse	Off, Fast, Faster, Fastest	
	SmartFrame	On, Off	
LowBlue Mode		Size (1,2,3,4,5,6,7)	
		Brightness (0-100)	
Input		Contrast(0-100)	
		H position	
Picture		V position	
		1,2,3,4	
		On	
		Off	
		1 HDMI 2.0	
		2 HDMI 2.0	
		3 HDMI 2.0	
		DisplayPort	
		SmartImage	FPS/Racing/RTS/Gamer 1/Gamer2/LowBlue Mode/ SmartUniformity/Off
		SmartImage HDR	HDR Game/ HDR Movie/ HDR Photo/ DisplayHDR 1000/ Personal / Off
		Brightness	(0-100)
		Contrast	(0-100)
		Sharpness	(0-100)
	Saturation	(0-100)	
	SmartContrast	(On, Off)	
	Gamma	(1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6)	
	Over Scan	(On, Off)	
PIP/PBP	PIP/PBP Mode	Off, PIP, PBP	
	PIP/PBP Input	1 HDMI 2.0, 2 HDMI 2.0, 3 HDMI 2.0, DisplayPort	
	PIP Size	Small, Middle, Large	
	PIP Position	Top-Right, Top-Left, Bottom-Right, Bottom-Left	
	Swap		
SmartSize	Panel Size	17" (5-4), 19" (5-4), 19" W (16-10), 22" W (16-10), 18.5" W (16-9), 19.5" W (16-9), 20" W (16-9), 21.5" W (16-9), 23" W (16-9), 24" W (16-9), 27" W (16-9)	
	IS		
	Aspect		
Audio	Volume	(0-60)	
	Mute	(On, Off)	
	Audio Source	HDMI1,HDMI2,HDMI3,DisplayPort	
	Audio Mode	Sport & Racing/ RPG and Adventure/ Shooting and Action/ Movie Watching/ Music/ Personal	
	EQ	100Hz, 300Hz, 1KHz, 3KHz, 10KHz	
	Monitor Placement	Stand, Wall	
Color	Color Temperature	Native,5000K,6500K,7500K,8200K,9300K,11500K	
	sRGB		
	User Define	Red: 0-100 Green: 0-100 Blue: 0-100	
Language		English, Deutsch, Español, Ελληνική, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Pycckий, Svenska, Suomi, Türkçe, Cestina, Українська, 繁體中文, 繁體中文, 日本語, 한국어	
OSD Settings	Horizontal	0-100	
	Vertical	0-100	
	Transparency	Off, 1, 2, 3, 4	
	OSD Time Out	5, 10, 20, 30, 60	
Setup	Resolution Notification	(On, Off)	
	USB Standby Mode	(On, Off)	
	C-EC	(On, Off)	
	Reset	(On, Off)	
	Information	(Yes, No)	

2. Ustawianie monitora

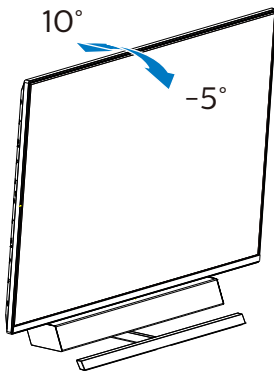
5 Powiadomienie o rozdzielczości

Ten monitor może działać optymalnie z oryginalną rozdzielczością 3840 x 2160. Po uruchomieniu monitora przy innej rozdzielczości na ekranie zostanie wyświetlony komunikat: Najlepsze wyniki daje ustawienie 3840 x 2160.

Alarm dotyczący wyświetlania w innej rozdzielczości niż rozdzielczość oryginalna, można wyłączyć w menu Setup (Ustawienia) OSD (On Screen Display [menu ekranowe]).

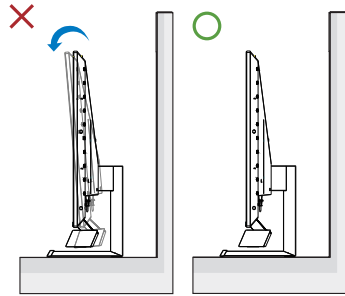
6 Funkcje fizyczne

Nachylenie



7 Idealna pozycja ustawienia dla uzyskania optymalnej akustyki

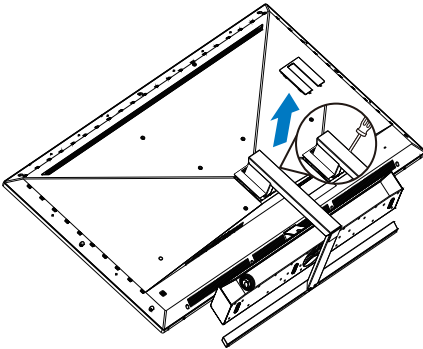
Dla uzyskania optymalnej akustyki przy montażu monitora na stole należy się upewnić, że ekran nie jest nachylony i obudowa głośnika jest skierowana do przodu, równoległe do stołu.



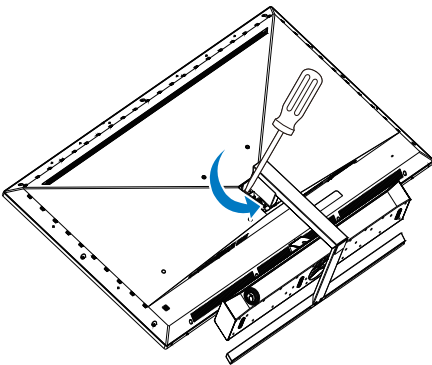
2.3 Zdejmij zespół podstawy do montażu VESA

Przed rozpoczęciem demontażu podstawy monitora należy wykonać wymienione poniżej instrukcje, aby uniknąć możliwych uszkodzeń lub obrażeń.

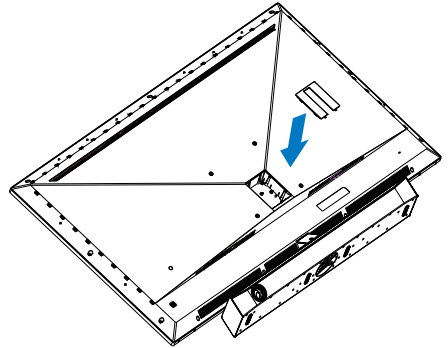
1. Połóż monitor ekranem w dół na gładkiej powierzchni. Należy uważać, aby nie zarysować lub nie uszkodzić ekranu. Użyj śrubokręta do podniesienia osłony zawiasu.



2. Odkręć śruby montażowe, a następnie odłącz podstawę od monitora.

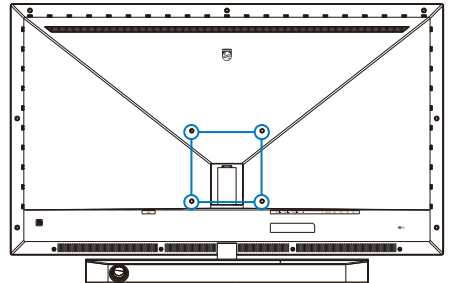


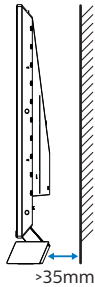
3. Zdejmij osłonę zawiasu.



ⓘ Uwaga

Ten monitor umożliwia montaż w standardzie montażowym VESA 200 mm x 200 mm. Wkręt montażowy VESA M6. W przypadku montażu na ścianie zawsze należy kontaktować się z producentem.





Wskazówki dotyczące ustawienia

- Wyświetlacz należy ustawić w miejscu w którym światło nie świeci bezpośrednio na ekran.
- Aby uzyskać najlepszy efekt Ambiglow należy przyciemnić oświetlenie.
- Dla uzyskania optymalnej akustyki przy montażu monitora na ścianie upewnij się, że obudowa głośnika znajduje się w odległości minimum 35mm od ściany.

! Ostrzeżenie

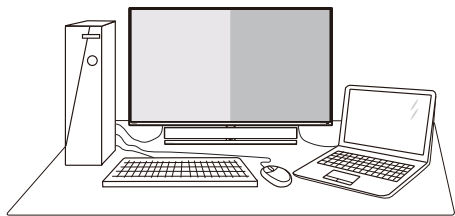
Montaż wyświetlacza na ścianie wymaga specjalnych umiejętności i powinien zostać wykonany wyłącznie przez wykwalifikowany personel.

Zestaw do montażu wyświetlacza na ścianie powinien spełniać wymagania standardów bezpieczeństwa, zgodnie z wagą wyświetlacza.

Przed ustawieniem wyświetlacza należy także przeczytać środki ostrożności.

Firma Philips nie ponosi żadnej odpowiedzialności za nieprawidłowy montaż lub każdy montaż, który spowoduje wypadek albo obrażenia.

2.4 MultiView



1 Co to jest?

Multiview to funkcja umożliwiająca aktywne podłączenie i równoczesne wyświetlanie obok siebie obrazu z kilku źródeł, na przykład z notebooka i z komputera. Ułatwia to znacznie wykonywanie złożonych zadań.

2 Dlaczego jest mi to potrzebne?

Dzięki temu wysokorozdzielczy monitor Philips MultiView pozwala wygodnie pracować z wieloma urządzeniami w biurze lub w domu. Na ekranie widoczny będzie obraz z wielu źródeł równocześnie. Na przykład: Można w małym oknie oglądać i słuchać aktualnych wiadomości, pracując jednocześnie nad swoim blogiem, albo redagować arkusz Excel z ultrabooka, jednocześnie korzystając z plików otwarte przez zabezpieczoną firmową sieć intranet.

3 Jak włączyć funkcję MultiView przez menu ekranowe?

Ambiglow	PIP / PBP Mode	Off
	PIP / PBP Input	2 HDMI 2.0
Game Setting	PIP Size	Small
	PIP Position	Top-Right
LowBlue Mode	Swap	
Input		
Picture		
PIP/PBP		

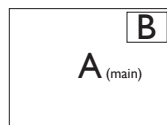
1. Naciśnij w prawo, aby przejść do menu ekranowego.
2. Naciśnij w górę lub w dół, aby wybrać menu [PIP / PBP], następnie naciśnij w prawo, aby potwierdzić.
3. Naciśnij w górę lub w dół, aby wybrać ustawienie [Mode PIP / PBP] (Tryb), następnie naciśnij w prawo, aby potwierdzić.
4. Naciśnij w górę lub w dół, aby wybrać ustawienie [PIP], [PBP] następnie naciśnij w prawo.
5. Można teraz przejść wstecz, aby wykonać ustawienia [Wejście PIP/ PBP], [Rozmiar PIP], [Pozycja PIP] lub [Zamień].
6. Naciśnij w prawo, aby potwierdzić wybór.

4 MultiView w menu ekranowym

- Tryb PIP / PBP: Dla opcji MultiView dostępne są 3 tryby: [Wył.], [PIP], [PBP]..

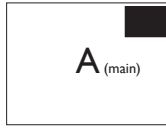
[PiP]: Picture in Picture (obraz w obrazie)

Otwarcie okna podrzędnego zawierającego obraz z innego źródła obok głównego.



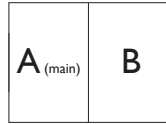
2. Ustawianie monitora

Jeśli źródło sygnału podrzędnego nie zostanie wykryte:



[PBP] : Picture by Picture (obraz obok obrazu)

Otwarcie okna podrzędnego zawierającego obraz z innych źródeł obok głównego.



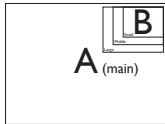
Jeśli źródło sygnału podrzędnego nie zostanie wykryte.



⊖ Uwaga

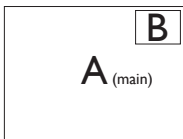
W trybie PBP na górze i na dole ekranu pojawiają się czarne pasy, aby zapewnić właściwe proporcje obrazu.

- PIP Size (Rozmiar PIP): Po włączeniu trybu PiP do wyboru są trzy rozmiary okna podrzędnego: [Małe], [Średnie], [Duże].

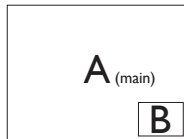


- PIP Position (Położenie PIP): Po włączeniu trybu PiP do wyboru są cztery opcje położenia okna podrzędnego.

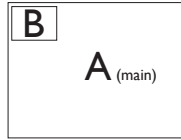
Prawy górny róg



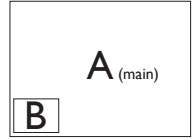
Prawy dolny róg



Lewy górny róg



Lewy dolny róg

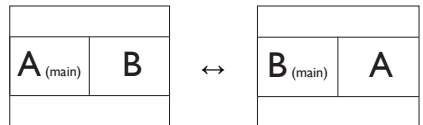


- Swap (Zamień): Główne i dodatkowe źródło sygnału zostają zamienione na ekranie.

Zamiana źródła A i B w trybie [PiP]:



Zamiana źródła A i B w trybie [PBP]:

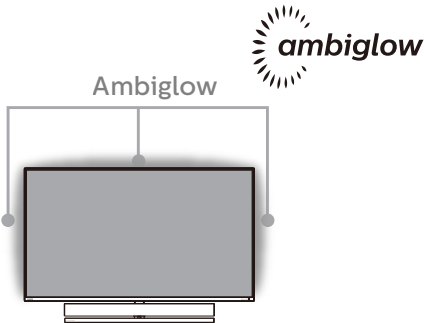


- Off (Wył.): Wyłączenie funkcji MultiView.

⊖ Uwaga

Po uruchomieniu funkcji SWAP (ZAMIEN), zostaną w tym samym czasie zamienione wideo i jego źródło audio.

3. Ambiglow



1 Co to jest?

Funkcja Ambiglow zapewnia nowy wymiar oglądania. Opcje użytkownika, takie jak tryb Auto (Automatyczny) i 3-stopniowe ustawienia jasności, umożliwiają dostosowanie efektu do własnych preferencji i dostępnej powierzchni ściany. Podczas gier lub oglądania filmów, jak i oglądania filmów technologia Ambiglow firmy Philips zapewnia unikatowe i wciągające wrażenia wizualne.

2 Jak to działa?

Dla uzyskania maksymalnego efektu zaleca się przyciemnienie oświetlenia w pomieszczeniu. Upewnij się, że funkcja Ambiglow została włączona. Włącz film lub odtwórz grę na komputerze. Monitor wyświetli odpowiednie kolory, tworząc efekt halo i całkowicie dopasowując obraz na ekranie. Można także ręcznie wybrać tryb Bright (Jasny), Brighter (Jaśniejszy) lub Brightest (Najjaśniejszy) albo wyłączyć funkcję Ambiglow tak, aby zminimalizować zmęczenie oczu w przypadku długotrwałego użytkowania.

3 Jak włączyć funkcję Ambiglow?

Aby włączyć funkcję Ambiglow w menu OSD, należy wybrać ją za pomocą

prawego przycisku i nacisnąć prawy przycisk w celu potwierdzenia:

1. Naciśnij prawy przycisk.
2. Wybierz pozycję [Ambiglow].
3. Aby wyłączyć lub wybrać funkcję Ambiglow, wybierz pozycję [Follow Video] (Obserwuj wideo), [Auto (automatyczny)] lub [Single Color] (Pojedynczy kolor).

Ambiglow	Ambiglow	Follow Video
	Single Color	Auto
Game Setting	Position	Single Color
	Brightness	Off
LowBlue Mode		
Input		
Picture		
PIP/PBP		

4. Optymalizacja obrazu

4.1 SmartImage

1 Co to jest?

Funkcja SmartImage udostępnia ustawienia wstępne optymalizujące obraz dla różnego rodzaju treści, dynamicznie dostosowując jasność, kontrast, kolor i ostrość w czasie rzeczywistym. Niezależnie, czy praca odbywa się z aplikacjami tekstowymi, zdjęciami, czy filmami, funkcja SmartImage Philips zapewnia doskonale, zoptymalizowane działanie monitora.

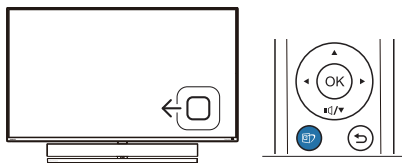
2 Dlaczego jest mi to potrzebne?

Wymagany jest monitor zapewniający zoptymalizowane wyświetlanie wszystkich ulubionych rodzajów treści, a oprogramowanie SmartImage dynamicznie dostosowuje jasność, kontrast, kolor i ostrość w czasie rzeczywistym w celu poprawy wrażen podczas oglądania obrazu na monitorze.

3 Jak to działa?

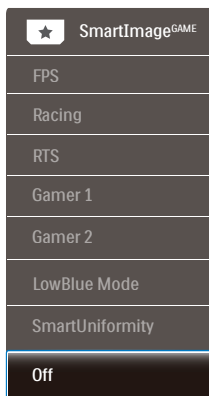
SmartImage to zastrzeżona, wiodąca technologia firmy Philips analizująca wyświetlane na ekranie treści. Na podstawie wybranego scenariusza funkcja SmartImage dynamicznie poprawia kontrast, nasycenie kolorów oraz ostrość obrazów, poprawiając wygląd wyświetlanych elementów – a wszystko to w czasie rzeczywistym, po naciśnięciu jednego przycisku.

4 Jak włączyć funkcję SmartImage?



1. Naciśnij w lewo, aby uruchomić menu ekranowe SmartImage.
2. Przełącz w górę lub w dół w celu wyboru pomiędzy trybami SmartImage.
3. Funkcja SmartImage ekranu pozostanie widoczna na ekranie przez 5 sekund; w celu potwierdzenia można także nacisnąć przycisk w prawo.

Wybierać można spośród siedmiu trybów: FPS, Racing (Wyścigowe), RTS, Gamer 1 (Gracz 1), Gamer 2 (Gracz 2), LowBlue Mode (Tryb LowBlue), SmartUniformity i Off (Wył.).



- FPS: Do gier typu FPS (First Person Shooters), czyli strzelanin z perspektywą bohatera. Poprawiana jest widoczność detali na ciemnym tle.
- Racing (Wyścigowe): Do gier wyścigowych. Zapewnia najkrótszy

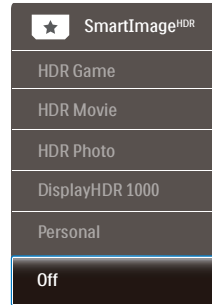
4. Optymalizacja obrazu

- czas reakcji i wysokie nasycenie kolorów.
- RTS: Do gier typu RTS (Real Time Strategy), czyli strategii czasu rzeczywistego, część obrazu wybrana przez użytkownika w grze RTS może być podświetlona (dzięki funkcji SmartFrame). Można regulować jakość obrazu w podświetlonym obszarze.
- Gamer1 (Gracz1): Preferencje użytkownika zapisane jako ustawienia dla gracza 1.
- Gamer2 (Gracz2): Preferencje użytkownika zapisane jako ustawienia dla gracza 2.
- LowBlue Mode (Tryb LowBlue): Badania w zakresie efektywności widzenia wykazały, że tak jak promieniowanie ultrafioletowe może przyczyniać się do uszkodzenia oczu, również krótkofalowe promieniowanie światła niebieskiego z ekranów LED może z czasem prowadzić do uszkodzenia oczu i wpływać na zdolność widzenia. W trybie LowBlue firmy Philips, który opracowano z myślą o utrzymaniu dobrego stanu zdrowia, wykorzystywana jest technologia inteligentnego oprogramowania, która redukuje emisję szkodliwego krótkofalowego światła niebieskiego.
- SmartUniformity: Fluktuacje w jasności na różnych partiach ekranu to powszechne zjawisko w przypadku monitorów LCD. Typowa jednorodność mieści się w granicach 75-80%. Włączając funkcję Philips SmartUniformity można zwiększyć jednorodność ekranu powyżej 95%. Efektem jest bardziej jednorodny i wierny obraz.

- Off (Wył.): Brak optymalizacji poprzez SmartImage.

Gdy ten wyświetlacz odbiera sygnał HDR z podłączonego urządzenia, wybierz tryb obrazu, który najlepiej pasuje do potrzeb użytkownika.

Dostępnych do wyboru jest 6 trybów: Gra HDR, Film HDR, Zdjęcie HDR, DisplayHDR 1000, Osobisty i Wyłącz.



- Gra HDR: Idealne ustawienie do optymalizacji odtwarzania gier wideo. Z jaśniejszą bielą i ciemniejszą czernią, scena gry jest żywa i odsłania więcej detali, łatwo wyławiając wrogów ukrywających się w ciemnych zakątkach.
- Film HDR: Idealne ustawienie do oglądania filmu HDR. Zapewnia lepszy kontrast i jasność, zapewniając bardziej realistyczne obrazy i wrażenie głębi podczas oglądania.
- Zdjęcia HDR: Wzmocnienie koloru czerwonego, zielonego i niebieskiego dla zapewnienia realistycznych odczuć wizualnych.
- DisplayHDR 1000: Spełnia wymagania standardu VESA DisplayHDR 1000
- Osobisty: Dostosowanie dostępnych ustawień w menu obrazu.
- Wyłącz: Brak optymalizacji przez SmartImage HDR.



Uwaga:

Aby przełączyć funkcję HDR, należy wyłączyć urządzenie wejścia i jego treść.

Niespójne ustawienia HDR pomiędzy urządzeniem wejścia i monitorem, mogą spowodować wyświetlanie niezadowolających obrazów.

doskonała jakość podczas oglądania video lub podczas gier.

4.2 SmartContrast

1 Co to jest?

Unikatowa technologia, dynamicznie analizująca wyświetlaną treść i automatycznie optymalizująca współczynnik kontrastu monitora w celu zapewnienia maksymalnej przejrzystości wizualnej i przyjemności płynącej z oglądania, przez zwiększanie podświetlenia w celu uzyskania wyraźniejszych, bardziej czystych i jaśniejszych obrazów lub zmniejszanie podświetlenia w celu wyraźnego wyświetlania obrazów na ciemnym tle.

2 Dlaczego jest mi to potrzebne?

Wymagana jest najlepsza klarowność wizualna i komfort podczas oglądania wszystkich rodzajów treści. SmartContrast dynamicznie reguluje kontrast i dostosowuje podświetlenie w celu uzyskania wyraźnych, czystych, jasnych obrazów podczas gier lub oglądania filmów albo wyraźnego, czytelnego tekstu przy pracy biurowej. Zmniejszenie zużycia energii monitora zapewnia oszczędność kosztów energii i wydłużenie żywotności monitora.

3 Jak to działa?

Po uaktywnieniu funkcji SmartContrast, analizuje ona wyświetlaną zawartość w czasie rzeczywistym w celu dostosowania kolorów i intensywności podświetlenia. Funkcja ta dynamicznie poprawia kontrast, zapewniając

4.3 Ustawienia HDR w systemie Windows 10

Czynności

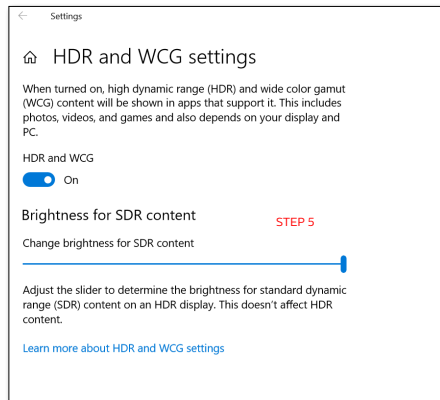
1. Kliknij prawym przyciskiem w górnej części pulpitu, przejdź do ustawień ekranu
2. Wybierz wyświetlacz/monitor
3. Ustaw rozdzielczość na 3840 x 2160
4. Włącz tryb “HDR i WCG”
5. Dostosuj jasność dla treści SDR

⚠ Uwaga:

Wymagany jest system Windows 10; należy zawsze zaktualizować do najnowszej wersji.

Łącznie poniżej umożliwia uzyskanie dalszych informacji z oficjalnej strony internetowej Microsoft.

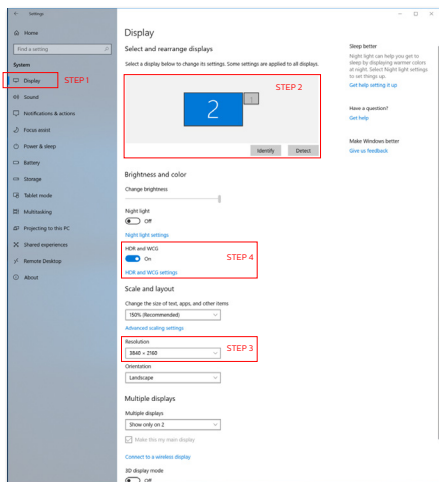
<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>



⚠ Uwaga:

Aby przełączyć funkcję HDR, należy wyłączyć urządzenie wejścia i jego treść.

Niespójne ustawienia HDR pomiędzy urządzeniem wejścia i monitorem, mogą spowodować wyświetlanie niezadowalających obrazów.



4.4 Adaptive Sync



Adaptive Sync

Granie w gry komputerowe było od dawna utrudnione, ponieważ procesory graficzne i monitory są aktualizowane w różnym tempie. Czasami procesor graficzny może przetwarzać wiele nowych obrazów podczas pojedynczej aktualizacji monitora, a monitor będzie wyświetlał elementy każdego z obrazów jako pojedynczy obraz. Zjawisko to nosi nazwę „tearing” (rwanie). Gracze mogą to naprawić korzystając z funkcji v-sync, ale obraz może być „szarpany”, ponieważ procesor graficzny czeka, aż monitor wyśle zapytanie o aktualizację przed wyświetleniem nowych obrazów.

Czas reakcji na sygnały myszy i ogólna liczba klatek na sekundę również ulegają zmniejszeniu podczas korzystania z funkcji v-sync. Technologia Adaptive Sync firmy AMD eliminuje wszystkie te problemy, pozwalając procesorowi graficznemu aktualizować monitor w momencie, gdy nowy obraz jest już gotowy. Zapewnia to graczom niewiarygodnie płynny, szybki i nierwący się obraz podczas gier.

Należy korzystać ze zgodnych kart graficznych.

- System operacyjny
 - Windows 10/8.1/8/7
 - Karta graficzna: seria R9 290/300 i R7 260
 - AMD Radeon z serii R9 300
- AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360
 - AMD Radeon R9 295X2
 - AMD Radeon R9 290X
 - AMD Radeon R9 290
 - AMD Radeon R9 285
 - AMD Radeon R7 260X
 - AMD Radeon R7 260
 - Procesor APU z serii A dla komputerów stacjonarnych i przenośnych
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7400K

5. Dźwięk Bowers & Wilkins

Nowy wyświetlacz Philips Momentum poprawia dźwięk, poprzez zastosowanie legendarnego rozwiązania audio Bowers & Wilkins. Głośnik, stworzony wyłącznie dla firmy Philips przez firmę Bowers & Wilkins zapewnia porywające osiągi z niewiarygodnie dynamicznym zakresem. Basy są bogate i pełne, a detale nieskazitelnie czyste, nawet przy niskiej głośności. Zdaj się na swoje wyczucie i zanurz się o jeden poziom dalej, wybierając tryby audio w celu dostarczenia perfekcyjnego dźwięku, pasującego do gier i do rozrywki.

Użytkownik może wybrać tryby audio w celu dostarczenia perfekcyjnego dźwięku, pasującego do gier i do rozrywki.

- Głośność: Regulacja poziomu głośności.
- Wyciszenie: Wyciszenie lub przywrócenie dźwięku.
- Źródło audio: Wybór źródła audio z podłączonych urządzeń. (HDMI 1/ HDMI 2/HDMI 3/DisplayPort)
- Tryb Audio: Wybierz jeden z sześciu trybów dźwięku w celu dopasowania do gry, oglądania lub słuchania.
 - Sport i wyścigi: Tworzy realistyczne, rzeczywiste wrażenia podczas gier sportowych lub wyścigów.
 - RPG & Przygoda Zanurzenie się w przestrzennym i tworzącym atmosferę dźwięku.
 - Strzelanie i Akcja Uzyskanie energicznego, oddziaływującego na zmysły dźwięku dla

zapewnienia maksymalnych emocji i realizmu.

- Oglądanie filmów Poprawianie ścieżek dźwiękowych filmu dla uzyskania wciągających, filmowych wrażeń słuchania.
- Muzyka: Dźwięk True Sound zapewniany przez markę Bowers & Wilkins, zapewnia jakość zgodną z zamierzeniami wykonawcy.
- Osobisty: Dostęp do menu EQ w celu dopasowania dźwięku do swoich specyficznych wymagań.
- EQ: Regulacja poziomu korektora dla audio.
- Umiejscowienie monitora: Wybierz 'Podstawa' lub 'Ściana', aby uzyskać najlepsze odtwarzanie dźwięku, zgodnie z ustawieniem.

6. Dane techniczne

Obraz/ekran	
Typ panelu monitora	VA
Podświetlenie	Diody W-LED
Rozmiar panela	55" (139,7 cm)
Podziałka pikseli	0,315 (w poziomie) mm x 0,315 (w pionie) mm
Współczynnik proporcji	16:9
Współczynnik kontrastu (typowo)	4 000:1
Optymalna rozdzielczość	3840x2160 @ 60Hz (HDMI) 3840x2160 @ 120Hz (DP)
Kąt widzenia	178° (w poziomie)/178° (w pionie) przy C/R > 10
Poprawianie obrazu	SmartImage
Kolory wyświetlacza	1,07 G
Częstotliwość odświeżania w pionie	40-60Hz (HDMI) 48-120Hz (DP)
Częstotliwość pozioma	30-160KHz (HDMI) 30-270KHz (DP)
sRGB	TAK
Przestrzeń kolorów	TAK
SmartUniformity	TAK
Delta E	TAK
Tryb LowBlue	TAK
HDR	VESA Certified DisplayHDR™ 1000
Adaptive Sync	TAK
Brak migotania	TAK
Ambiglow	TAK (3-stronne Ambiglow)
Możliwości połączeń	
Wejście sygnału	HDMI 2.0x3, DisplayPort1.4x1
Interfejs USB	USB -Bx1 (przesyłanie danych) , USB3.2x4 (obejmuje 2 ładowanie)
Sygnał wejścia	Synchronizacja oddzielna
Wyjście audio	Słuchawki
Udogodnienia	
Głośnik	Głośnik 2.1 kanałowy (Tony średnie/wysokie 10Wx2, Woofer 20Wx1)
MultiView	Tryb PIP/PBP (2 x urządzenia)
Języki OSD	Angielski, Niemiecki, Hiszpański, Grecki, Francuski, Portugalski, Włoski, Węgierski, Holenderski, Portugalski, Portugalski Brazylijski, Rosyjski, Polski, Szwedzki, Fiński, Turecki, Czeski, Ukraiński, Chiński Uproszczony, Chiński Tradycyjny, Japoński, Koreański
Inne udogodnienia	Montaż w standardzie VESA (200x200 mm), Blokada Kensington

6. Dane techniczne

Zgodność ze standardem Plug and Play	DDC/CI, sRGB, Windows 10/8.1/8/7, Mac OSX		
Zasilanie			
Zużycie	Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 100 V AC, 50 Hz	Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 115 V AC, 60 Hz	Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 230 V AC, 50 Hz
Normalne działanie	123,08 W (typ.)	122,96 W (typ.)	123,77W (typ.)
Sleep (Uśpienie) (Oczekiwanie)	< 0,5 W (typ.)	< 0,5 W (typ.)	< 0,5 W (typ.)
Wył.	< 0,3 W (typ.)	< 0,3 W (typ.)	< 0,3 W (typ.)
Odprowadzanie ciepła*	Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 100 V AC, 50 Hz	Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 115 V AC, 60 Hz	Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 230 V AC, 50 Hz
Normalne działanie	420,07 BTU/h (typ.)	419,66 BTU/h (typ.)	422,42 BTU/h (typ.)
Sleep (Uśpienie) (Oczekiwanie)	<1,71 BTU/h (typ.)	<1,71 BTU/h (typ.)	<1,71 BTU/h (typ.)
Wył.	<1,02 BTU/h (typ.)	<1,02 BTU/h (typ.)	<1,02 BTU/h (typ.)
Wskaźnik LED zasilania	Tryb włączenia: Wyłączenie światła LED Tryb gotowości/uśpienia: Czerwone światło (migające) Wyłączenie zasilania: Czerwone światło		
Zasilacz	Wbudowany, prąd zmienny 100-240V, 50/-60Hz		
Wymiary			
Produkt z podstawą (S x W x G)	1232 x 834 x 308 mm		
Produkt bez podstawy (S x W x G)	1232 x 715 x 102 mm		
Produkt z opakowaniem (S x W x G)	1390 x 990 x 376 mm		
Ciężar			
Produkt z podstawą	26,50 kg		
Produkt bez podstawy	22,70 kg		
Produkt z opakowaniem	34,31 kg		
Warunki pracy			
Zakres temperatury (eksploatacja)	0°C do 40°C		
Wilgotność względna (eksploatacja)	20% do 80%		
Ciśnienie atmosferyczne (eksploatacja)	700 do 1060 hPa		

6. Dane techniczne

Zakres temperatury (bez działania)	-20°C do 60°C
Wilgotność względna (poza eksploatacją)	10% do 90%
Ciśnienie atmosferyczne (poza eksploatacją)	500 do 1060 hPa
Środowiskowe i dotyczące energii	
ROHS	TAK
Opakowanie	W 100% nadające się do przetworzenia
Specyficzne substancje	Obudowa w 100% z PCV, bez BFR
Obudowa	
Kolor	Czarny
Wykończenie	połysk i tekstura

Uwaga

1. Dane te mogą zostać zmienione bez powiadomienia. Przejdź do www.philips.com/support w celu pobrania najnowszej wersji ulotki.
2. W opakowaniu znajdują się ulotki informacyjne SmartUniformity i Delta E.

6.1 Rozdzielczość i tryby ustawień wstępnych

- 1** Maksymalna rozdzielczość
3840 x 2160 @ 60 Hz (HDMI)
3840 x 2160 @ 120 Hz (DP)

- 2** Zalecana rozdzielczość
3840 x 2160 @ 60 Hz (HDMI)
3840 x 2160 @ 120 Hz (DP)

Częst. poz. (kHz)	Rozdzielczość	Częst. pion. (Hz)
31,47	720 x 400	70,09
31,47	640 x 480	59,94
35,00	640 x 480	66,67
37,86	640 x 480	72,81
37,50	640 x 480	75,00
37,88	800 x 600	60,32
46,88	800 x 600	75,00
48,36	1024 x 768	60,00
60,02	1024 x 768	75,03
44,77	1280x 720	59,86
63,89	1280 x 1024	60,02
79,98	1280 x 1024	75,03
55,94	1440 x 900	59,89
70,64	1440 x 900	74,98
65,29	1680 x 1050	59,95
67,50	1920 x 1080	60,00
67,50	3840 x 2160	30,00
135,00	3840 x 2160	60,00
183,00	2560 x 1440	120,00
133,29	1920x2160 PBP mode	59,99
137,26	1920 x 1080 (DP)	120,00
266,66	3840 x 2160 (DP)	120,00

3 Taktowanie wideo

Rozdzielczość	Częst. pion. (Hz)
640 x 480p	60 Hz 4:3
720 x 480p	60 Hz 4:3
720 x 480p	60 Hz 16:9
1280 x 720p	60Hz
1920 x 1080i	60Hz
1920 x 1080p	60Hz
720 x 576p	50Hz 4:3
720 x 576p	50Hz 16:9
1280 x 720p	50Hz
1920 x 1080p	50Hz
1920 x 1080p	50Hz
3840 x 2160p	50Hz
3840 x 2160p	60Hz

Uwaga

- Należy pamiętać, że wyświetlacz działa najlepiej w oryginalnej rozdzielczości 3840 x 2160. Przestrzeganie tego zalecenia pozwala uzyskać najlepszą jakość obrazu.

7. Zarządzanie zasilaniem

Jeśli karta graficzna obsługuje standard VESA DPM lub jeśli zainstalowano w komputerze odpowiednie oprogramowanie, monitor może automatycznie zmniejszać zużycie energii, gdy nie jest używany. Po wykryciu sygnału wejścia z klawiatury, myszy lub innego urządzenia wejścia, praca monitora zostanie automatycznie wznowiona. W tabeli poniżej przedstawiono zużycie energii i sygnalizowanie funkcji automatycznego oszczędzania energii:

Definicja zarządzania zasilaniem					
Tryb VESA	Wideo	Synch. poz.	Synch. pion.	Zużyta energia	Kolor wskaźnika LED
Aktywny	Wł.	Tak	Tak	122,96 W (typ.) 428 W (maks.)	Wył.
Sleep (Uśpienie) (Oczekiwanie)	Wył.	Nie	Nie	0,5 W (typ.)	Czerwone (migający)

W celu pomiaru zużycia energii tego monitora należy wykonać następujące ustawienia.

- Oryginalna rozdzielczość: 3840 x 2160
- Kontrast: 50%
- Jasność: 70%
- Temperatura barwowa: 6500k z pełnym wzorcem bieli

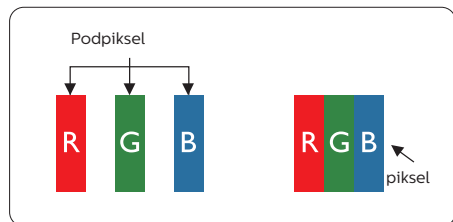
waga

Dane te mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

8. Serwis i gwarancja

8.1 Zasady firmy Philips dotyczące defektu pikseli monitorów z płaskim panelem

Firma Philips stara się dostarczać najwyższej jakości produkty. Wykorzystujemy niektóre najbardziej zaawansowane, przemysłowe procesy produkcji i surową kontrolę jakości. Jednakże czasami nie da się uniknąć defektów pikseli lub subpikseli paneli TFT stosowanych w płaskich monitorach. Żaden producent nie może zagwarantować wykluczenia defektu pikseli ze wszystkich paneli, firma Philips gwarantuje natomiast, że każdy monitor, w którym stwierdzi się niedopuszczalną ilość defektów, zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsza informacja objaśnia różne rodzaje defektu pikseli i definiuje dopuszczalną ilość defektów dla każdego ich rodzaju. Aby zakwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba defektów pikseli panelu LCD TFT musi przekraczać akceptowany poziom. Na przykład, nie może być uszkodzonych więcej niż 0,0004% podpikseli monitora. Poza tym, ponieważ niektóre rodzaje lub kombinacje defektów pikseli są zdecydowanie bardziej zauważalne, Philips ustanawia dla nich jeszcze wyższe normy jakościowe. Zasada ta obowiązuje na całym świecie.



Piksele i subpiksele

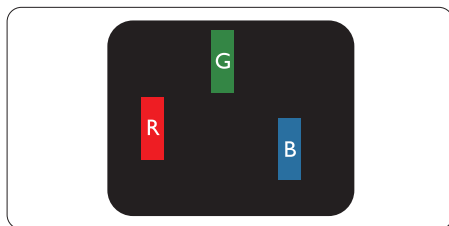
Piksel lub inaczej element obrazu, składa się z trzech subpikseli w kolorach podstawowych: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli tworzy razem obraz. Gdy świecą wszystkie subpiksele danego piksela, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy biały piksel. Kiedy wszystkie subpiksele są ciemne, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje świejących i ciemnych subpikseli wyglądają jak pojedyncze piksele o analogicznych kolorach.

Rodzaje defektów pikseli

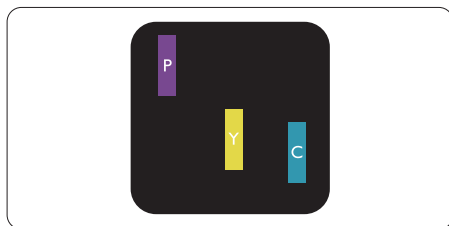
Defekty pikseli i subpikseli objawiają się na ekranie w różny sposób. Istnieją dwie kategorie defektów pikseli, a każda z nich obejmuje kilka rodzajów defektów subpikseli.

Defekty jasnych plamek

Defekty jasnych plamek objawiają się w taki sposób, jakby piksele lub subpiksele stale świeciły lub były 'włączone'. Jasna plamka to subpiksel widoczny na ekranie, gdy monitor wyświetla ciemny wzór. Można wyróżnić następujące typy defektów jasnych plamek.



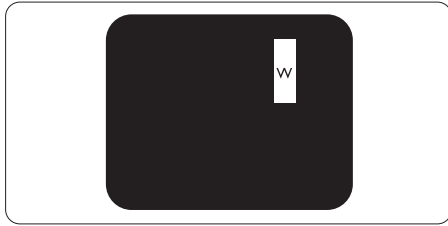
Jeden świeący czerwony, zielony lub niebieski subpiksel.



Dwa sąsiednie świeące subpiksele:
- Czerwony + niebieski = purpurowy

8. Serwis i gwarancja

- Czerwony + zielony = żółty
- Zielony + niebieski = błękitny (jasnoniebieski)



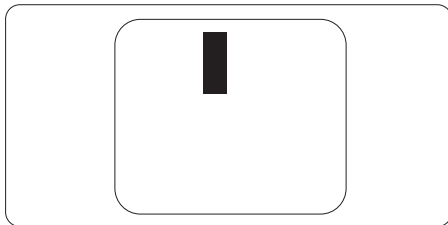
Trzy sąsiednie świecące subpiksele (jeden biały piksel).

Uwaga

Czerwona lub niebieska jasna plamka jest jaśniejsza o więcej niż 50 procent od sąsiednich plamek, a zielona jasna plamka jest o 30 procent jaśniejsza od sąsiednich plamek.

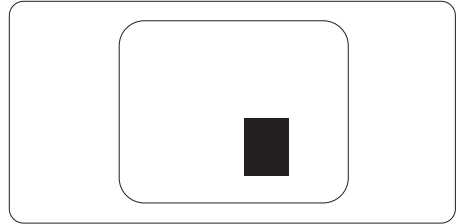
Defekty czarnych plamek

Defekty czarnych plamek objawiają się w taki sposób, jakby piksele lub subpiksele stale były ciemne lub 'wyłączone'. Ciemna plamka to widoczny na ekranie subpiksel, gdy monitor wyświetla jasny wzór. Można wyróżnić następujące typy defektów czarnych plamek.



Bliskość defektów pikseli

Ponieważ mogą być bardziej zauważalne defekty pikseli i subpikseli tego samego rodzaju, znajdujące się niedaleko siebie, firma Philips określa również tolerancje bliskości defektów pikseli.



Tolerancje defektu pikseli

Aby oddać monitor do naprawy lub do wymiany w okresie gwarancji, liczba uszkodzonych pikseli płaskiego panelu LCD TFT Philips musi przekraczać zakres tolerancji określony w następujących tabelach.

8. Serwis i gwarancja

DEFEKTY JASNYCH PLAMEK	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
2 sąsiednie świecące subpiksele	0
3 sąsiednie świecące subpiksele (jeden biały)	0
Łączna liczba defektów jasnych plamek wszystkich rodzajów	2

DEFEKTY CZARNYCH PLAMEK	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	10 lub mniej
2 sąsiadujące ciemne subpiksele	2 lub mniej
3 sąsiadujące ciemne subpiksele	1 lub mniej
Odległość pomiędzy defektami dwóch czarnych plamek*	≥ 5 mm
Łączna liczba defektów ciemnych plamek wszystkich rodzajów	10 lub mniej

ŁĄCZNA LICZBA DEFECTÓW PLAMEK	DOPUSZCZALNY POZIOM
Łączna liczba defektów jasnych i ciemnych plamek wszystkich rodzajów	10 lub mniej

Uwaga

- 1 Defekty 1 lub 2 sąsiadujących subpikseli = 1 defekt plamki

8.2 Serwis i gwarancja

Szczegółowe informacje dotyczące zakresu gwarancji i dodatkowego wsparcia w danym regionie można uzyskać na stronie www.philips.com/support lub w lokalnym centrum obsługi klienta firmy Philips.

W celu uzyskania informacji o okresie gwarancji należy sprawdzić Oświadczenie dotyczące gwarancji w podręczniku z ważnymi informacjami.

W celu wydłużenia okresu gwarancji należy zwrócić się do autoryzowanego centrum serwisowego i nabyć pakiet obsługi pogwarancyjnej.

Aby móc skorzystać z tej usługi, należy ją nabyć w ciągu 30 dni kalendarzowych od daty zakupu produktu. W okresie rozszerzonej gwarancji usługa obejmuje odbiór sprzętu, naprawę i odesłanie, jednak użytkownik ponosi wszystkie naliczane koszty.

Jeśli autoryzowany partner serwisowy nie może wykonać wymaganych napraw w ramach rozszerzonej gwarancji, będziemy w miarę możliwości poszukiwać alternatywnych rozwiązań z dochowaniem okresu, na który została wykupiona rozszerzona gwarancja.

Dodatkowe informacje można uzyskać, kontaktując się z działem obsługi klienta firmy Philips lub z lokalnym centrum serwisowym (numer biura obsługi klienta).

Numery biur obsługi klienta firmy Philips znajdują się poniżej.

• Lokalny standardowy okres gwarancji	• Okres rozszerzonej gwarancji	• Łączny okres gwarancji
• Zależnie od regionu	• + 1 rok	• Lokalny standardowy okres gwarancji + 1
	• + 2 lata	• Lokalny standardowy okres gwarancji + 2
	• + 3 lata	• Lokalny standardowy okres gwarancji + 3

**Wymagany oryginalny dowód zakupu produktu i wydłużona gwarancja.

Uwaga

Informacje dotyczące regionalnej telefonicznej pomocy serwisowej znajdują się w podręczniku ważnych informacji, dostępnym na portalu wsparcia firmy Philips.

9. Rozwiązywanie problemów i FAQ

9.1 Rozwiązywanie problemów

Na stronie tej omówiono problemy, które może naprawić użytkownik.

Jeśli problem utrzymuje się po wypróbowaniu przedstawionych rozwiązań, należy skontaktować się z przedstawicielem działu obsługi klienta firmy Philips.

1 Typowe problemy

Brak obrazu (nie świeci dioda LED zasilania)

- Upewnij się, że przewód zasilający jest podłączony do gniazda elektrycznego, a jego drugi koniec do złącza z tyłu monitora.
- Upewnij się najpierw, że przycisk zasilania z tyłu monitora znajduje się w pozycji OFF (wyłączenia), a następnie naciśnij go do pozycji ON (włączenia).

Brak obrazu (Czerwona dioda LED zasilania)

- Upewnij się, że komputer jest włączony.
- Upewnij się, że kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do komputera.
- Upewnij się, że bolce w złączu kabla monitora od strony złącza nie są wygięte. Jeśli tak, napraw lub wymień kabel.
- Może być aktywna funkcja oszczędzania energii.

Na ekranie pojawi się komunikat

Check cable connection

- Upewnij się, że kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do komputera. (Odnosi się także do Instrukcji szybkiego uruchomienia).
- Sprawdź, czy nie są wygięte szpilki złącza kabla monitora.
- Upewnij się, że komputer jest włączony.

Nie działa przycisk AUTO

- Funkcja ustawień automatycznych jest dostępna tylko w VGA-Analog (analogowym trybie VGA). Jeśli wynik nie będzie satysfakcjonujący należy wykonać regulacje ręcznie, przez menu OSD.

Uwaga

Funkcja Auto nie ma zastosowania w trybie cyfrowym DVI, ponieważ nie jest tam potrzebna.

Widoczne znaki dymu lub iskrzenia

- Nie należy wykonywać żadnych czynności rozwiązywania problemów
- Dla bezpieczeństwa należy natychmiast odłączyć monitor od zasilania sieciowego
- Należy jak najszybciej skontaktować się z przedstawicielem obsługi klienta Philips.

2 Problemy związane z obrazem

Obraz nie jest wyśrodkowany

- Należy wyregulować pozycję obrazu, poprzez funkcję "Auto" w głównym menu OSD.
- Należy wyregulować pozycję obrazu poprzez funkcję Phase/Clock (Faza/Zegar) w menu Setup (Ustawienia) głównego menu OSD. Dotyczy to wyłącznie trybu VGA.

Drżenie obrazu na ekranie

- Należy sprawdzić, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo i

pewnie podłączony do karty graficznej lub do komputera PC.

Pojawia się pionowe miganie



- Należy wyregulować obraz, poprzez funkcję "Auto" w głównym menu OSD.
- Należy usunąć pionowe pasy poprzez funkcję Phase/Clock (Faza/Zegar) w menu Setup (Ustawienia) głównego menu OSD. Dotyczy to wyłącznie trybu VGA.

Pojawia się poziome miganie



- Należy wyregulować obraz, poprzez funkcję "Auto" w głównym menu OSD.
- Należy usunąć pionowe pasy poprzez funkcję Phase/Clock (Faza/Zegar) w menu Setup (Ustawienia) głównego menu OSD. Dotyczy to wyłącznie trybu VGA.

Obraz jest rozmyty, nieostry lub zbyt ciemny

- Należy wyregulować kontrast i jasność poprzez menu ekranowe.

Po wyłączeniu zasilania na ekranie pozostaje "powidok", "wypalenie" obrazu lub "poobraz"

- Wydłużone, nieprzerwane wyświetlanie stałych lub nieruchomych obrazów, może spowodować na ekranie "wypalenie", znane również jako "powidok" lub "poobraz". "Wypalenie", "poobraz" lub

"powidok" to dobrze znane zjawisko dotyczące technologii LCD. W większości przypadków, "wypalenie" lub "powidok" albo "poobraz" znika stopniowo po pewnym czasie od wyłączenia zasilania.

- Gdy monitor pozostaje bez dozoru, należy zawsze uaktywnić program wygaszacza ekranu z ruchomym obrazem.
- Jeśli na ekranie monitora LCD wyświetlane są niezmienną treść, należy zawsze uruchamiać aplikację okresowo odświeżającą ekran.
- Nie uaktywnianie wygaszacza ekranu lub aplikacji okresowego odświeżania ekranu, może spowodować poważne symptomy "wypalenia" lub "poobrazu" albo "powidoku", które nie znikną i nie można będzie ich naprawić. Wspomniane uszkodzenie nie podlega gwarancji.

Obraz jest zniekształcony. Tekst jest niewyraźny lub rozmyty

- Ustaw tryb rozdzielczości wyświetlania komputera PC zgodnie z zalecaną oryginalną rozdzielczością ekranu monitora.

Na ekranie pojawiają się zielone, czerwone, niebieskie, ciemne i białe punkty

- Utrzymujące się punkty to normalna cecha ciekłych kryształów, wykorzystywanych we współczesnych rozwiązaniach technologicznych. Szczegółowe informacje znajdują się w części dotyczącej zasad postępowania z uszkodzeniami pikseli.

9.2 Ogólne pytania FAQ

- P1: Co należy zrobić, jeśli podczas instalacji monitora na ekranie pojawia się komunikat "Cannot display this video mode" (Nie można wyświetlić tego trybu wideo)?
- Odp.: Zalecana rozdzielczość dla tego monitora: 3840 x 2160 @ 60 Hz.
- Odłącz wszystkie kable, a następnie podłącz komputer do uprzednio używanego monitora.
 - W Windows Start Menu (menu Start systemu Windows) wybierz kolejno polecenia Settings/ Control Panel (Ustawienia/Panel sterowania). W oknie Control Panel (Panel sterowania) wybierz ikonę Display (Ekran). W panelu sterowania ekranu wybierz kartę "Settings (Ustawienia)". W zakładce ustawień, w polu 'desktop area (obszar pulpitu)' przesunij suwak na 3840 x 2160 pikseli.
 - Otwórz okno "Advanced Properties (Właściwości zaawansowane)" i wybierz dla ustawienia Częstotliwość odświeżania opcję 60 Hz, a następnie kliknij przycisk OK.
 - Uruchom ponownie komputer oraz powtórz czynności 2 i 3 w celu sprawdzenia, czy rozdzielczość komputera PC jest ustawiona na 3840 x 2160 @60 Hz.
 - Wyłącz komputer, odłącz stary monitor i podłącz monitor LCD Philips.
 - Włącz monitor, a następnie włącz komputer.

P2: Do czego służą pliki .inf oraz .icm znajdujące się na dysku CD-ROM? Jak zainstalować sterowniki (.inf oraz .icm)?

Odp.: Są to pliki sterownika monitora. Aby zainstalować sterowniki, należy wykonać instrukcje z podręcznika użytkownika. Podczas pierwszej instalacji monitora może zostać wyświetlony monit komputera dotyczący sterowników monitora (pliki .inf oraz .icm) lub dysku sterownika. Należy postępować zgodnie z instrukcjami w celu włożenia dołączonego do zestawu dysku CD-ROM. Sterowniki monitora (pliki .inf oraz .icm) zostaną zainstalowane automatycznie.

P3: Jak wyregulować rozdzielczość?

Odp.: Na dostępne rozdzielczości mają wpływ karta graficzna/sterownik graficzny i monitor. Wymaganą rozdzielczość można wybrać w oknie Panel sterowania systemu Windows®, poprzez "Właściwości ekranu".

P4: Co należy zrobić w przypadku pomylenia się podczas regulacji ustawień monitora w menu ekranowym?

Odp.: W celu przywrócenia wszystkich oryginalnych ustawień fabrycznych, wystarczy nacisnąć przycisk ➡, a następnie wybrać 'Reset (Resetuj)'.

P5: Czy ekran LCD jest odporny na zarysowania?

Odp.: Ogólnie zaleca się, aby powierzchnia ekranu nie była poddawana nadmiernym wstrząsom i była chroniona przed ostrymi lub tępymi

przedmiotami. Podczas przenoszenia monitora należy upewnić się, że na powierzchnię ekranu nie jest wywierany żaden nacisk ani nie działa żadna siła. Może to mieć wpływ na warunki gwarancji.

P6: Jak należy czyścić powierzchnię ekranu LCD?

Odp.: Do zwykłego czyszczenia należy używać czystej, miękkiej szmatki. Do rozszerzonego czyszczenia należy używać alkoholu izopropylowego. Nie wolno używać innych rozpuszczalników, takich jak alkohol etylowy, etanol, aceton, heksan itp.

P7: Czy można zmienić ustawienie kolorów monitora?

Odp.: Tak, ustawienie kolorów można zmienić w menu ekranowym według następujących procedur,

- Naciśnij "➡", aby wyświetlić menu OSD (On Screen Display [Menu ekranowe])
- Naciśnij "⬇️ strzałkę w dół", aby wybrać opcję "Color (Kolor)", a następnie naciśnij "➡", aby przejść do ustawienia kolorów, dostępne są trzy pokazane poniżej ustawienia.
 1. Color Temperature (Temperatura barwowa): Dostępnych jest sześć ustawień Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K i 11500K. Przy ustawieniach z zakresu 5 000K wyświetlany obraz jest ciepły, z odcieniem czerwono-białym, a przy temperaturze 11 500K obraz jest zimny, z odcieniem niebiesko-białym.

2. sRGB: Jest to ustawienie standardowe, zapewniające prawidłową wymianę kolorów pomiędzy różnymi urządzeniami (np. aparaty cyfrowe, monitory, drukarki, skanery, itp.)

3. User Define (Zdefiniowane przez użytkownika): Użytkownik może wybrać wymagane ustawienie kolorów, dostosowując poziom koloru czerwonego, zielonego i niebieskiego.



Uwaga

Pomiar koloru światła emitowanego przez podgrzewany obiekt. Pomiar ten jest wyrażony w skali absolutnej (stopnie Kelvina). Niższe temperatury Kelvina, takie jak 2004K, oznaczają kolor czerwony; wyższe temperatury, takie jak 9300K, oznaczają kolor niebieski. Neutralna temperatura to kolor biały 6504K.

P8: Czy mogę podłączyć ten monitor LCD do każdego komputera, stacji roboczej lub komputera Mac?

Odp.: Tak. Wszystkie monitory LCD Philips są całkowicie zgodne ze standardami komputerów PC, Mac i stacji roboczych. Do podłączenia monitora do systemu Mac może być konieczna przejściówka kabla. W celu uzyskania dalszych informacji należy skontaktować się z przedstawicielem handlowym firmy Philips.

P9: Czy monitory LCD Philips spełniają standard Plug-and-Play?

Odp.: Tak, monitory te są zgodne ze standardem Plug-and-Play w systemach Windows 10/8.1/8/7.

P10: Co to jest utrwalanie obrazu, wypalanie obrazu, poobraz lub powidok na panelach LCD?

Odp.: Wydłużone, nieprzerwane wyświetlanie stałych lub nieruchomych obrazów może spowodować na ekranie "wypalenie", znane również jako "powidok" lub "poobraz". "Wypalenie", "poobraz" lub "powidok" to dobrze znane zjawisko dotyczące technologii LCD. W większości przypadków wypalenie lub powidok/poobraz znika stopniowo po pewnym czasie od wyłączenia zasilania. Gdy monitor pozostaje bez dozoru, należy zawsze uaktywniać program wygaszacza ekranu z ruchomym obrazem. Jeśli na ekranie monitora LCD wyświetlane są niezmiennające się treści, należy zawsze uruchamiać aplikację okresowo odświeżającą ekran.


Ostrzeżenie

Nie uaktywnianie wygaszacza ekranu lub aplikacji okresowego odświeżania ekranu, może spowodować poważne symptomy "wypalenia" lub "poobrazu" albo "powidoku", które nie znikną i nie można będzie ich naprawić. Wspomniane powyżej uszkodzenie nie jest objęte gwarancją.

P11: Dlaczego tekst na ekranie nie jest wyraźny, a wyświetlane znaki są nieostre?

Odp.: Ten monitor LCD działa najlepiej w oryginalnej rozdzielczości 3840 x 2160. Należy ustawić taką rozdzielczość w celu uzyskania najlepszego obrazu.

P12: Jak odblokować lub zablokować klawisz skrótów?

Odp.: Naciśnij i przytrzymaj  przez 10 sekund, aby odblokować lub zablokować klawisz skrótów. Na ekranie monitora pojawi się komunikat z informacją o stanie tej funkcji, jak na poniższych ilustracjach.



Display controls unlocked



Display controls locked

P13: Dlaczego tekst jest niewyraźny?

Odp.: aby wyeliminować ten problem, należy wykonać instrukcje na stronie 28.

P14: Gdzie można znaleźć podręcznik z ważnymi informacjami wspomniany w EDFU?

Odp.: Podręcznik z ważnymi informacjami można pobrać ze strony pomocy technicznej Philips

9.3 Multiview: pytania i odpowiedzi

P1: Czy można powiększyć okno podrzędne PiP?

Odp.: Tak, do wyboru są 3 rozmiary: [Małe], [Średnie], [Duże]. Można otworzyć menu ekranowe przyciskiem ➡. Wybierz preferowane ustawienie [PiP Size] (Rozmiar PiP) z menu głównego [PiP / PbP].

P2: Co zrobić, aby słuchać dźwięku z innego źródła, niezależnie od sygnału wideo?

Odp.: Zazwyczaj źródło dźwięku jest powiązane z głównym źródłem sygnału wideo. Jeśli chcesz zmienić źródło sygnału audio, można nacisnąć przycisk ➡, aby otworzyć menu ekranowe. Wybierz preferowane ustawienie [Źródło audio] z menu głównego [Audio].

Uwaga: przy następnym włączeniu monitora wskazane źródło sygnału dźwiękowego będzie wybrane domyślnie. Aby je zmienić, trzeba będzie powtórzyć wszystkie etapy wyboru i wskazać nowe preferowane źródło audio, które będzie odtąd domyślne.

P3: Dlaczego po wybraniu opcji PiP/PbP w oknach podrzędnych występuje migotanie.

Odp.: Powodem jest to, że sygnał wideo w oknach podrzędnych jest wyświetlany z przeplotem (i-timing), należy zmienić sygnał na progresywny (P-timing).



© 2020 Koninklijke Philips N.V. Wszystkie prawa zastrzeżone.

Ten produkt został wyprodukowany i jest sprzedawany na odpowiedzialność Top Victory Investments Ltd. oraz Top Victory Investments Ltd. jest gwarantem w odniesieniu do tego produktu. Philips i Philips Shield Emblem to zastrzeżone znaki towarowe Koninklijke Philips N.V., używane na podstawie licencji.

Specyfikacje mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

Wersja: 558MICE1T