



REPUBLIC OF
GAMERS

PG248Q

Podręcznik użytkownika

ASUS

HDMI™
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Wydanie pierwsze

Czerwiec 2016 r.

Copyright © 2016 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Reprodukowanie, przekazywanie, przepisywanie, zapisywanie w systemie odzysku lub tłumaczenie na jakikolwiek język jakiegokolwiek części niniejszego podręcznika, w tym opisanych w nim produktów i oprogramowania, w dowolnej formie i dowolnymi środkami, poza dokumentacją zachowaną przez kupującego w celu posiadania kopii zapasowej, jest zabronione bez wcześniejszej, wyraźnej, pisemnej zgody firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt lub usługa serwisowa zostanie przerwana w przypadku: (1) naprawy lub modyfikacji produktu, czy też wprowadzenia zmian w produkcie, chyba że taka naprawa, modyfikacje lub zmiany zostały pisemnie autoryzowane przez firmę ASUS; lub (2) jeśli numer seryjny produktu został odklejony lub jest brakujący.

FIRMA ASUS DOSTARCZA NINIEJSZY PODRĘCZNIK W STANIE „TAKIM JAKI JEST”, BEZ ŻADNEGO RODZAJU GWARANCJI: JAWNEJ ANI DOROZUMIANEJ, W TYM M.IN. BEZ DOROZUMIANYCH GWARANCJI LUB WARUNKÓW Z TYTUŁU SPRZEDAŻY LUB PRZYDATNOŚCI W OKREŚLONYM CELU. W ŻADNEJ SYTUACJI FIRMA ASUS, ANI JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY, CZY TEŻ PRZEDSTAWICIELE, NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA WSZELKIE BEZPOŚREDNIE, CELOWE, PRZYPADKOWE LUB WYNIKOWE SZKODY (W TYM SZKODY W WYNIKU UTRATY ZYSKÓW, UTRATY MOŻLIWOŚCI DZIAŁALNOŚCI, UŻYTKOWANIA LUB UTRATY DANYCH, ZAKŁÓCENIA DZIAŁALNOŚCI ITP.), NAWET JEŚLI FIRMA ASUS ZOSTAŁA UPREDZONA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD W WYNIKU DOWOLNEGO DEFektU LUB BŁĘDU W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZAWARTE W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU SĄ PRZEZNACZONE WYŁĄCZNIE W CELACH INFORMACYJNYCH I MOGĄ ULEĆ ZMIANIE W DOWOLNYM CZASIE BEZ POWIADOMIENIA, ORAZ NIE POWINNY BYĆ ROZUMIANE JAKO ZOBOWIĄZANIE ZE STRONY FIRMY ASUS. FIRMA ASUS NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ANI NIE PRZYJMUJE ZOBOWIĄZAŃ ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY LUB NIEPRAWIDŁOWOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU, W TYM ZA OPISANE W NIM PRODUKTY I OPROGRAMOWANIE.

Występujące w niniejszym podręczniku nazwy produktów i firm mogą ale nie muszą być zarejestrowanymi znakami handlowymi lub być objęte prawami autorskimi odpowiednich firm, oraz są używane wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnień na korzyść ich właściciela, bez zamierzenia naruszenia praw.

Zawartość

Uwagi	iv
Informacje dotyczące bezpieczeństwa	v
Obsługa i czyszczenie.....	vi
Takeback Services.....	vii

Rozdział 1: Informacje o produkcie

1.1	Witamy!	1-1
1.2	Zawartość opakowania.....	1-1
1.3	Opis monitora.....	1-2
1.3.1	Widok z przodu	1-2
1.3.2	Widok z tyłu.....	1-3
1.3.3	Funkcja GamePlus.....	1-4
1.3.4	Funkcja GameVisual.....	1-5

Rozdział 2: Konfiguracja

2.1	Ustawianie monitora	2-1
2.2	Demontaż ramienia (do montażu ściennego VESA).....	2-2
2.3	Podłączanie przewodów.....	2-3
2.4	Włączanie monitora	2-3

Rozdział 3: Instrukcje ogólne

3.1	Menu OSD (ang. On-Screen Display)	3-1
3.1.1	Ponowna konfiguracja.....	3-1
3.1.2	Informacje o funkcjach menu OSD	3-1
3.2	Podsumowanie specyfikacji	3-6
3.3	Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania).....	3-7
3.4	Obsługiwany tryb pracy	3-8

Uwagi

Oświadczenie FCC (Federalnej komisji łączności)

To urządzenie jest zgodne z sekcją 15 przepisów FCC. Urządzenie można obsługiwać w przypadku spełnienia dwóch następujących warunków:

- Niniejsze urządzenie nie może wywoływać szkodliwych zakłóceń, oraz
- Niniejsze urządzenie musi działać w warunkach wszelkich zakłóceń zewnętrznych, w tym takich, które mogą powodować niepożądane działanie.

To urządzenie zostało sprawdzone i spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych Klasy B, zgodnie z sekcją 15 przepisów FCC. Ograniczenia te zostały stworzone w celu zapewnienia stosownej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w przypadku instalacji w budynkach mieszkalnych. Sprzęt ten wytwarza, używa i może wydzielać energię o częstotliwości radiowej, oraz, jeśli nie zostanie zainstalowany zgodnie z wytycznymi producenta, może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli niniejszy sprzęt będzie powodował szkodliwe zakłócenia w odbiorze radia lub telewizji, co można stwierdzić wyłączając i ponownie włączając sprzęt, zachęca się użytkownika do skorygowania zakłóceń przynajmniej w jeden z następujących sposobów:

- Ponowne ukierunkowanie lub przeniesienie anteny odbioru.
- Zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie sprzętu do gniazda w obwodzie innym niż obwód, do którego jest podłączony odbiornik.
- Zasięgnięcie porady u sprzedawcy lub doświadczonego technika radiowego/telewizyjnego.



W celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC do podłączania monitora do karty graficznej należy używać kabli ekranowanych. Dokonywanie zmian lub modyfikacji w niniejszym urządzeniu, bez wyraźnej zgody strony odpowiedzialnej za zapewnienie zgodności, może spowodować unieważnienie praw użytkownika do obsługi tego sprzętu.

Oświadczenie kanadyjskiego Departamentu ds. Łączności (Department of Communications)

Niniejsze urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń Klasy B dotyczących emisji zakłóceń radiowych przez urządzenia cyfrowe, zgodnie z zarządzeniami dotyczącymi zakłóceń radiowych, wydanymi przez kanadyjski Departament ds. spraw łączności.

Niniejsze urządzenie cyfrowe klasy B spełnia kanadyjską normę ICES-003.

Niniejsze urządzenie cyfrowe klasy B spełnia wszystkie wymagania kanadyjskich zarządzeń dotyczących urządzeń wytwarzających zakłócenia radiowe.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Informacje dotyczące bezpieczeństwa

- Przed skonfigurowaniem monitora należy dokładnie przeczytać całą, znajdującą się w opakowaniu dokumentację.
- Aby nie dopuścić do zagrożenia pożarem lub porażenia prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia źródła zasilania nie należy podejmować samodzielnych prób jego naprawy. Skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem korzystania z produktu upewnij się, że wszystkie przewody są prawidłowo podłączone i przewody zasilania nie są uszkodzone. W przypadku wykrycia uszkodzenia skontaktuj się niezwłocznie ze sprzedawcą.
- Szczeliny i otwory z tyłu, lub u góry obudowy zapewniają wentylację. Szczeliny nie należy zasłaniać. Produktu nie należy nigdy stawiać w pobliżu lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, chyba że zapewniono odpowiednią wentylację.
- Ten monitor należy zasilać tylko prądem ze źródła zasilania o charakterystyce podanej na etykiecie. Jeśli nie jesteś pewny co do rodzaju źródła zasilania dostępnego w domu, skontaktuj się ze sprzedawcą lub lokalną firmą dostarczającą prąd.
- Używaj odpowiedniej wtyczki zasilającej, która spełnia lokalne, standardowe wartości zasilania.
- Nie przeciążaj listew zasilających oraz kabli przedłużających. Nadmierne obciążenie może doprowadzić do pożaru lub porażenia prądem elektrycznym.
- Unikaj kurzu, wilgotności i skrajnych temperatur. Nie stawiaj monitora w miejscu, w którym może zmoknąć. Umieść monitor na stabilnej powierzchni.
- Odłączaj urządzenie w trakcie burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub jeśli nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniem w wyniku skoków napięcia.
- Nigdy nie wciskaj do szczeliny w obudowie monitora przedmiotów ani nie rozlewaj na szczeliny te płynów.
- Aby zapewnić satysfakcjonujące działanie, używaj monitora tylko z wymienionymi na liście UL komputerami, które posiadają odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone 100-240 V prądu przemiennego.
- W przypadku wystąpienia problemów technicznych z monitorem, skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub danym sprzedawcą.
- Ustawienie kontrolki głośności oraz korektora na ustawienie inne niż środkowe może spowodować wzrost napięcia wyjściowego do słuchawek i zwiększenie poziomu ciśnienia akustycznego.

- Ten zasilacz jest przeznaczony wyłącznie do użytku z niniejszym monitorem, nie należy go używać w innym celu.
To urządzenie korzysta z jednego z poniższych źródeł zasilania:
- Producent: Delta Electronics Inc., Model: ADP-65GD B



Ten symbol przedstawiający przekreślony rysunek pojemnika na śmieci na kółkach, oznacza, że danego produktu (elektrycznego, elektronicznego sprzętu i zawierającej rtęć baterii guzikowej) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi. Sprawdź lokalne rozporządzenia dotyczące wyrzucania produktów elektronicznych.

Obsługa i czyszczenie

- Przed uniesieniem lub zmianą pozycji monitora najlepiej jest odłączyć kable i przewód zasilania. Ustawiając monitor, postępuj zgodnie z odpowiednimi technikami podnoszenia. Unosząc lub przenosząc monitor, chwytaj za jego krawędzi. Nie unosź wyświetlacza, trzymając za stojak lub przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilania. Oczyść powierzchnię monitora przy pomocy gładkiej szmatki, niepozostawiającej włókien. Uporczywe plamy mogą być usuwane przy użyciu zwilżonej w łagodnym detergencie szmatki
- Unikaj używania środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Używaj środka czyszczącego przeznaczonego do użytku z monitorem. Nigdy nie przyskaj środkiem bezpośrednio na ekran. Mogłoby to spowodować kontakt środka czyszczącego z wnętrzem monitora i doprowadzić do porażenia prądem elektrycznym.

Na monitorze mogą wystąpić następujące symptomy:

- Podczas pierwszego użycia obraz na ekranie może migotać ze względu na naturę światła fluorescencyjnego. Aby migotanie znikło, należy wyłączyć i ponownie włączyć przełącznik zasilania.
- W zależności od używanego wzoru pulpitu, na jasność na ekranie może nie być idealnie równomierna.
- Jeśli ten sam obraz jest wyświetlany godzinami, po przełączeniu obrazu na ekranie może pozostać powidok poprzedniego ekranu. Powidok na ekranie będzie powoli znikał. Możesz też wyłączyć przełącznik zasilania na kilka godzin.
- Jeśli ekran stanie się czarny lub zacznie migać, lub jeśli nie możesz już więcej pracować na urządzeniu, skontaktuj się z danym sprzedawcą lub centrum serwisowym w celu rozwiązania problemu. Ekranu nie należy naprawiać we własnym zakresie!

Oznaczenia stosowane w niniejszym podręczniku



PRZESTROGA: Informacje mające na celu zapobieganie obrażeniom użytkownika podczas próby wykonania zadania.



OSTRZEŻENIE: Informacje mające na celu zapobieganie uszkodzeniom elementów urządzenia podczas próby wykonania zadania.



WAŻNE: Informacje, których **NALEŻY** przestrzegać w celu wykonania zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje, mające na celu pomoc w wykonaniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

Dodatkowe informacje i aktualizacje produktu i oprogramowania można znaleźć w poniższych źródłach.

1. Strony internetowe ASUS

Strony internetowe ASUS na całym świecie zapewniają zaktualizowane informacje dotyczące sprzętu i oprogramowania ASUS. Patrz <http://www.asus.com>

2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie produktu może zawierać opcjonalne dokumenty, które mogły zostać dodane przez sprzedawcę. Dokumenty te nie są częścią standardowego opakowania.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakup monitora LCD firmy ASUS®!

Najnowszy panoramiczny monitor LCD firmy ASUS zapewnia szerszy i jaśniejszy wyświetlacz o krystalicznej wyrazistości, a dodatkowo oferuje wiele funkcji poprawiających jakość oglądania.

Funkcje te gwarantują komfort oglądania i niezwykle odczucia wizualne za pośrednictwem monitora!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Płyta ze sterownikiem i podręcznikiem
- ✓ Skrócona instrukcja obsługi
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Zasilacz
- ✓ Przewód zasilania
- ✓ Przewód DP
- ✓ Przewód HDMI
- ✓ Przewód USB



Jeśli dowolny z powyższych elementów jest uszkodzony lub go brak, skontaktuj się niezwłocznie z danym sprzedawcą.



Wybierz opcję „WŁ.”, jeśli zostanie wyświetlony komunikat „ŚWIATŁO W RUCHU WŁ./WYŁ.”, jeśli chcesz włączyć czerwone światło na podstawie. Wybierz opcję „WYŁ.”, jeśli chcesz światło wyłączyć. Jeśli chcesz w późniejszym czasie włączyć tę wcześniej wyłączoną funkcję, możesz to zrobić przy użyciu menu OSD.



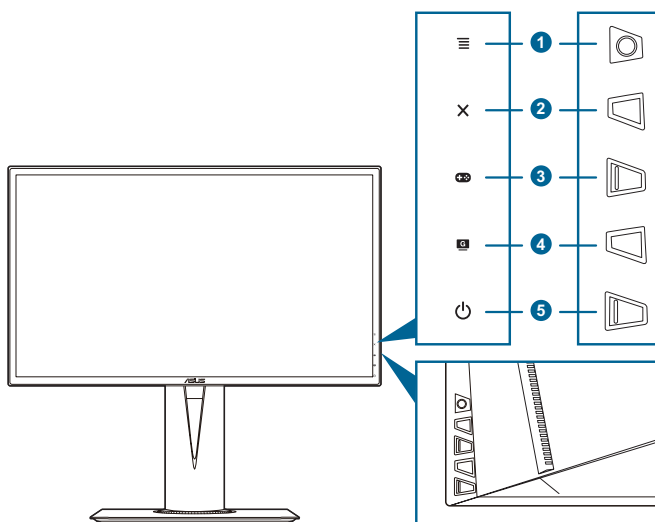
Jeśli przez około 12 minut nie zostanie wykryty żaden sygnał, monitor automatycznie przejdzie w Tryb oszczędzania energii.










Zaleca się wybór ustawienia „WYŁ.” dla funkcji DisplayPort Deep Sleep (Głębokie uśpienie DisplayPort) i HDMI Deep Sleep (Głębokie uśpienie HDMI).

1.3 Opis monitora

1.3.1 Widok z przodu

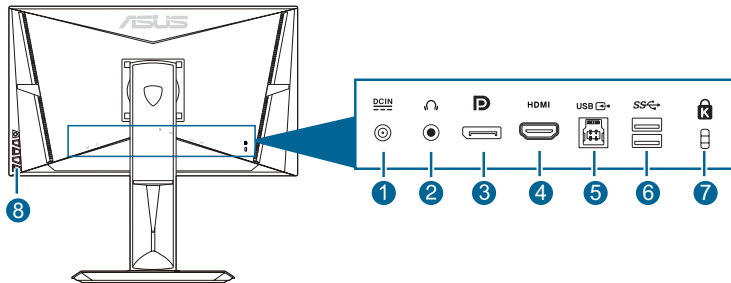


1. Przycisk  (5-kierunkowy):
 - Włącza menu OSD. Włącza wybraną pozycję menu OSD.
 - Zwiększa/zmniejsza wartości lub przesuwa wybór w górę/w dół/w lewo/ w prawo.
 - Włącza menu OSD po przejściu monitora w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
2. Przycisk 
 - Wychodzi z pozycji menu OSD.
 - Włącza menu OSD po przejściu monitora w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
3. Przycisk 
 - Klawisz skrótu GamePlus. Przesuń przycisk  w górę/dół, aby wybrać opcję i naciśnij , aby potwierdzić żądana funkcję.
 - Włącza menu OSD po przejściu monitora w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
4. Przycisk 
 - Klawisz skrótu GameVisual. Funkcja ta oferuje do wyboru 6 funkcji podrzędnych, w zależności od preferencji.

- Włącza menu OSD po przejściu monitora w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
5. Przycisk/wskaźnik zasilania 
- Włącza/wyłącza monitor.
 - Wyjaśnienie kolorów wskaźnika zasilania zostało przedstawione w poniższej tabeli.

Stan	Opis
Biały	WŁ.
Migoczące światło bursztynowe	Przechodzenie w tryb gotowości
Bursztynowy	Tryb gotowości/Brak sygnału
WYŁ.	WYŁ.
Czerwony	G-SYNC
Zielony	3D
Żółty	ULMB

1.3.2 Widok z tyłu
















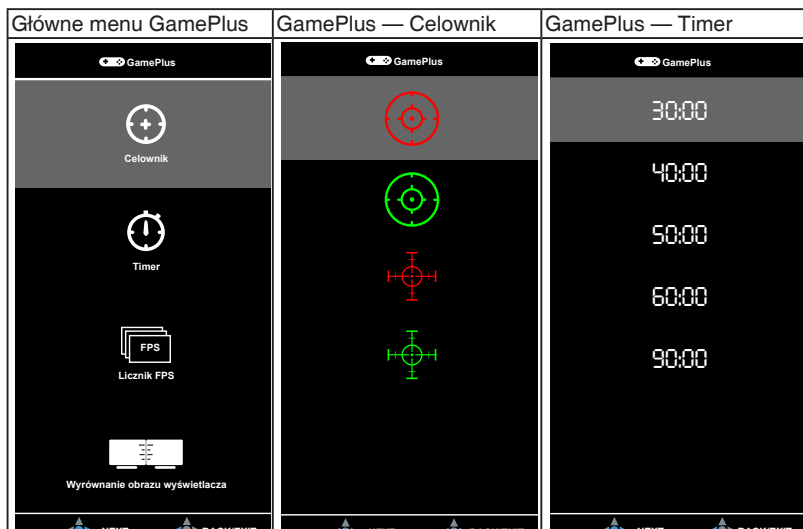
1. **Port wejścia DC-IN.** Port ten umożliwia podłączenie przewodu zasilania.
2. **Gniazdo słuchawek.** Port ten jest dostępny tylko po podłączeniu przewodu HDMI/DisplayPort.
3. **DisplayPort.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą DisplayPort.
4. **Port HDMI.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą HDMI.
5. **Port przesyłania danych USB 3.0.** Port ten służy do podłączania przewodu do przesyłania danych USB. Połączenie to powoduje włączenie portów USB na monitorze.
6. **Porty pobierania danych USB 3.0.** Porty te służą do podłączania urządzeń USB, np. klawiatury/myszy USB, napędu Flash USB itd.
7. **Gniazdo blokady Kensington.**
8. **Przyciski sterowania.**

1.3.3 Funkcja GamePlus

Funkcja GamePlus zapewnia zestaw narzędzi do stworzenia lepszego środowiska dla użytkowników grających w różne typy gier. Funkcja nakładania celownika umożliwia wybór jednej z czterech różnych opcji celownika, najbardziej dostosowanej do bieżącej gry. Dodatkowo użytkownik ma do dyspozycji wyświetlany na ekranie timer, który można umieścić z lewej strony wyświetlacza, aby monitorować upływający czas gry. Natomiast dzięki licznikowi FPS (klatek na sekundę) użytkownik widzi, jak płynnie przebiega gra. Funkcja wyrównania obrazu wyświetlacza umożliwia wyświetlenie z czterech stron ekranu linii wyrównujących, oferując łatwe i przydatne narzędzie służące do idealnego wyrównywania wielu monitorów.

Aby włączyć funkcję GamePlus:

1. Naciśnij klawisz skrótu GamePlus.
2. Przesuwaj przycisk  () w górę/dół, aby wybrać jedną z wielu różnych funkcji.
3. Naciśnij przycisk  () lub przesunij przycisk  () w prawo, aby potwierdzić wybór funkcji, a następnie przesuwając przycisk  () w górę/dół, przechodź pomiędzy ustawieniami. Przesuwając przycisk  () w lewo, można się cofnąć, wyłączyć funkcję i wyjść.
4. Zaznacz żądane ustawienie i naciśnij przycisk  (), aby je włączyć. Naciśnij przycisk , aby je wyłączyć.



1.3.4 Funkcja GameVisual

Funkcja GameVisual umożliwia wygodny sposób wyboru jednego spośród wielu różnych trybów obrazu.

Aby włączyć funkcję GameVisual:

Naciśnij kilkakrotnie klawisz skrótu GameVisual, aby wybrać opcję.

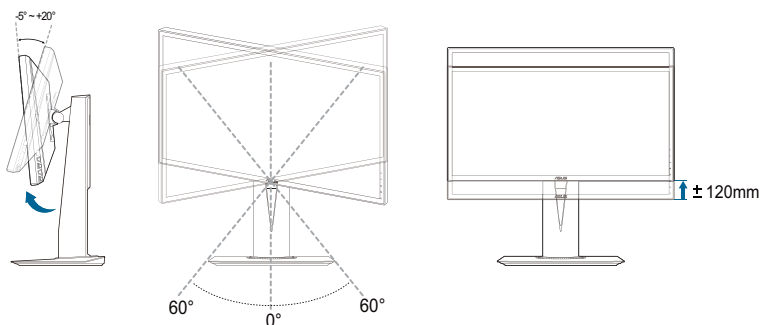
- **Tryb Sceneria:** Najlepszy wybór do wyświetlania zdjęć scenerii przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
- **Tryb wyścigów:** Najlepszy wybór do gry w wyścigi przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
- **Tryb kinowy:** Najlepszy wybór do odtwarzania filmów przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
- **Tryb RTS/RPG:** Najlepszy wybór do grania w gry RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym)/RPG (gry z podziałem na role) przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
- **Tryb FPS:** Najlepszy wybór do grania w gry FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby) przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
- **Tryb sRGB:** Najlepszy wybór do oglądania zdjęć i grafiki z komputera PC.



-
- W trybie wyścigów użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: Nasylenie.
 - W trybie sRGB użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: Nasylenie, Temp. barwowa, Jasność, Kontrast, Gamma.
 - W trybach Sceneria i Kinowy nie może konfigurować poniższych funkcji: Gamma, Wzmocnienie ciemnych kolorów.
-

2.1 Ustawianie monitora

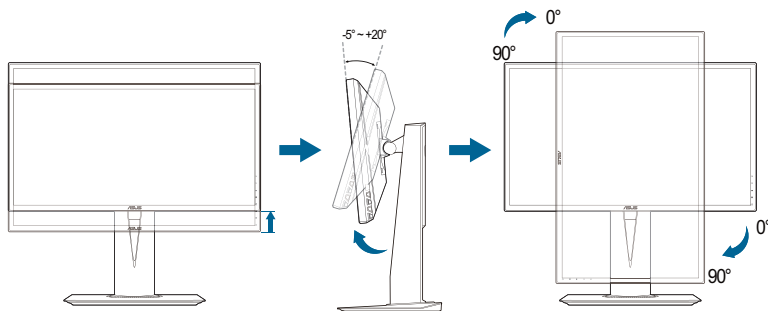
- Aby uzyskać optymalną jakość oglądania, zalecamy spojrzenie na monitor całościowo, a następnie ustawienie monitora pod najbardziej komfortowym kątem.
- Przytrzymaj stojak, aby zapobiec spadnięciu monitora podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Zalecana regulacja kąta to $+20^\circ$ do -5° (w przypadku nachylenia)/ $+60^\circ$ do -60° (w przypadku obrotu/ ± 120 mm (w przypadku regulacji wysokości)/ 90° (w przypadku widoku pionowego).



Podczas ustawiania kąta oglądania, monitor może ulegać lekkim wstrząsom. Jest to normalne.

Obracanie monitora

1. Unieś monitor do najwyższej pozycji.
2. Pochyl monitor pod maksymalnym kątem.
3. Obróć monitor w prawo pod żądanym kątem.



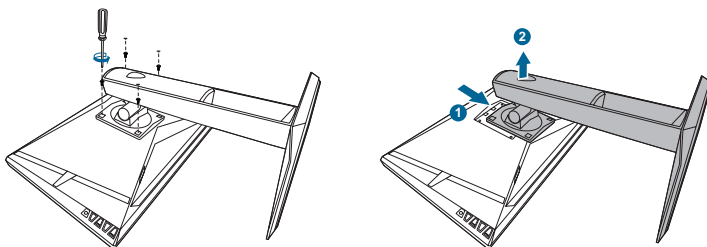
Podczas ustawiania kąta oglądania, monitor może ulegać lekkim wstrząsom. Jest to normalne.

2.2 Demontaż ramienia (do montażu ściennego VESA)

Odłączane ramię tego monitora zostało specjalnie zaprojektowane do montażu ściennego VESA.

Aby zdemontować ramię:

1. Połóż monitor na stole ekranem do dołu.
2. Poluzuj cztery śruby z tyłu monitora i zdejmij ramię/podstawę.



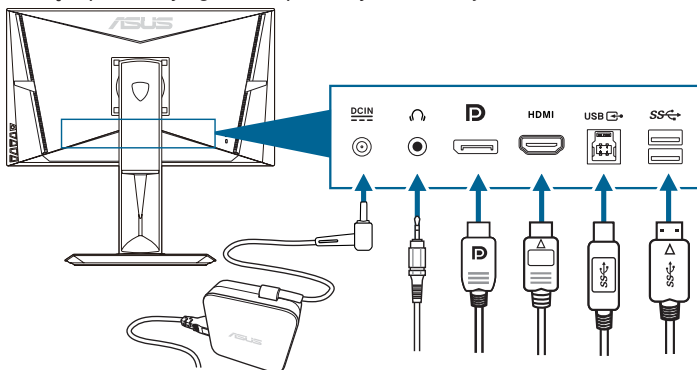
Aby zapobiec uszkodzeniu monitora, zalecamy położenie na stole miękkiej szmatki.



- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) kupuje się oddzielnie.
 - Należy używać tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL przy minimalnej wadze/obciążeniu wynoszącym 22,7kg (Rozmiar śruby: M4 x 10 mm)
-



2.3 Podłączanie przewodów

Podłącz przewody zgodnie z poniższymi instrukcjami:



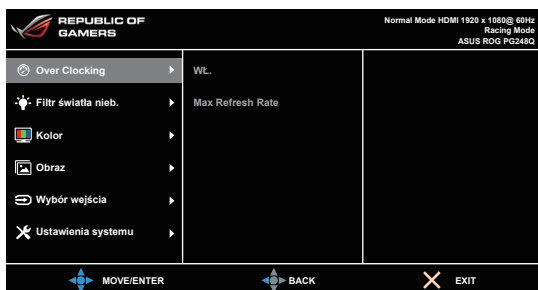
- **Aby podłączyć przewód zasilania:**
 - a. Podłącz zasilacz odpowiednio do wejścia prądu stałego monitora.
 - b. Podłącz jeden koniec przewodu zasilania do zasilacza, a drugi koniec do gniazda zasilania.
- **Aby podłączyć przewód DisplayPort/HDMI:**
 - a. Podłącz jeden koniec przewodu DisplayPort/HDMI do portu DisplayPort/HDMI monitora.
 - b. Podłącz drugi koniec przewodu DisplayPort/HDMI do portu DisplayPort/HDMI komputera.
- **Aby korzystać ze słuchawki:** podłącz koniec z wtyczką do gniazda słuchawek monitora przy dostarczonym sygnale HDMI lub DisplayPort.
- **Aby korzystać z portów USB 3.0:** Weź dostarczony przewód USB 3.0 i podłącz mniejszą końcówkę (typu B) przewodu do przesyłania danych USB do portu przesyłającego USB monitora, a większą końcówkę (typu A) do portu USB 3.0 komputera. Upewnij się, że w komputerze zainstalowany jest najnowszy system operacyjny Windows 7/Windows 8.1/Windows 10. Umożliwi to działanie portów USB na monitorze.


















2.4 Włączanie monitora

Naciśnij przycisk zasilania . Na stronach 1-2 można znaleźć informacje o lokalizacji przycisku zasilania. Wskaźnik zasilania  zaświeci się na biało, co będzie oznaczać, że monitor jest WŁĄCZONY.

3.1 Menu OSD (ang. On-Screen Display)

3.1.1 Ponowna konfiguracja

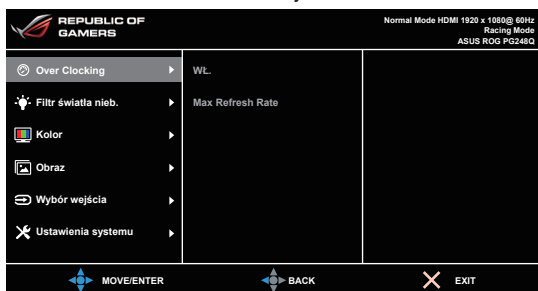


1. Naciśnij przycisk  () , aby aktywować menu OSD.
2. Przesuwaj przycisk  () w górę/dół, aby przechodzić pomiędzy funkcjami. Zaznacz żądaną funkcję i naciśnij przycisk  () , aby ją aktywować. Jeśli wybrana funkcja ma menu podrzędne, przesuwać przycisk  () w górę/dół, aby przechodzić pomiędzy funkcjami menu podrzędnego. Zaznacz żądaną funkcję menu podrzędnego i naciśnij przycisk  () lub przesuń przycisk  () w prawo, aby ją aktywować.
3. Przesuń przycisk  () w górę/dół, aby zmienić ustawienia wybranej funkcji.
4. Aby wyjść z menu OSD i zapisać jego ustawienia, naciśnij przycisk  lub przesuń kilkakrotnie przycisk  () w lewo, aż menu OSD zniknie. Aby skonfigurować inne funkcje, powtórz kroki 1-3.



3.1.2 Informacje o funkcjach menu OSD

1. Over Clocking

Funkcja ta umożliwia dostosowanie szybkości odświeżania.



- Aby włączyć tę funkcję, wybierz opcję „Wł.”.

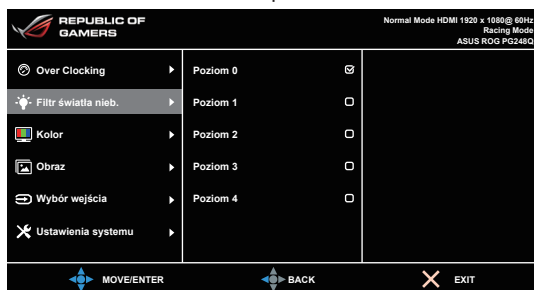
- **Max Refresh Rate:** umożliwi wybór preferowanej maksymalnej szybkości odświeżania (tylko w przypadku wejścia DisplayPort). Po wybraniu preferowanej szybkości odświeżania naciśnij dwukrotnie przycisk  () , aby aktywować to ustawienie.



Po rozruchu sprawdź nową Maksymalną szybkość odświeżania, włączając Panel sterowania NVIDIA. Jeśli nie widać obrazu, odłącz przewód DP i użyj OSD monitora, aby spróbować ponownie przy bezpieczniejszej Maksymalnej szybkości odświeżania.

2. Filtr światła nieb.

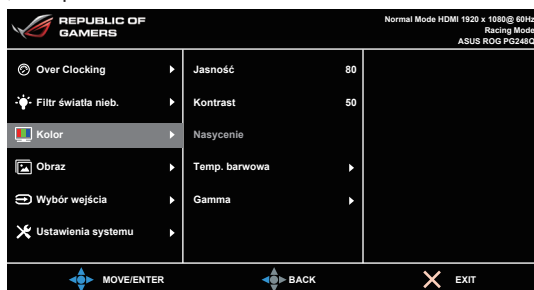
Funkcja ta umożliwia dostosowanie poziomu filtrowania światła niebieskiego.



- **Poziom 0:** Bez zmian.
- **Poziom 1-4:** Im wyższy poziom, tym mniej rozproszonego światła niebieskiego. Po włączeniu Filtru światła niebieskiego zostaną automatycznie importowane domyślne ustawienia Trybu wyścigów. Pomiędzy Poziomem 1 a Poziomem 3 użytkownik może konfigurować funkcję Jasności. Optymalnym ustawieniem jest Poziom 4. Ustawienie to jest zgodne z certyfikacją TUV w zakresie niskiego poziomu światła niebieskiego. Użytkownik nie może konfigurować ustawień funkcji Jasności.

3. Kolor

W tym menu użytkownik może konfigurować ustawienia opcji: Jasność, Kontrast, Temp. barwowa i Gamma.



- **Jasność:** zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
Po włączeniu monitora NVIDIA 3D Vision funkcja **Jasność** zostanie zmieniona na **NVIDIA® LightBoost™**. Użytkownik może korzystać z dwukrotnie większej jasności niż w przypadku konwencjonalnej technologii 3D w trybie 3D, nie zwiększając w najmniejszym stopniu zużycia energii*



*Zgodnie z zestawem NVIDIA 3D Vision® 2. Aby włączyć funkcję NVIDIA 3D, wyłącz najpierw Gsync i upewnij się, że źródło wejścia zostało ustawione na DisplayPort.

- **Kontrast:** zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
- **Nasycenie:** zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
- **Temp. barwowa:** dostępne są 4 tryby: Zimna, Normalna, Ciepła i Tryb użytkownika.
- **Gamma:** umożliwia wybór trybu koloru 2,5 , 2,2 lub 1,8.

4. Obraz

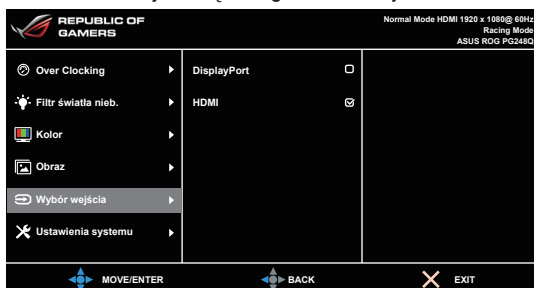
W tym menu użytkownik może skonfigurować funkcję OD, Adaptacyjną regulację kontrastu, Wzmocnienie ciemnych kolorów i ULMB.



- **OD:** Poprawia czas reakcji panelu LCD dla odcieni szarości.
- **Adaptacyjna regulacja kontrastu:** Dynamicznie dostosowuje poziom kontrastu monitora, aby ujawnić szczegóły w każdej części obrazu, zwłaszcza przy niskim poziomie kontrastu na obrazie. Poziom mocy sterowania adaptacyjnym kontrastem można dostosować do funkcji Włącz, Siła lub Ograniczenie.
- **Wzmocnienie ciemnych kolorów:** Funkcja poprawy ciemnego koloru umożliwia dostosowanie krzywej gamma monitora, aby pogłębić ciemne odcienie na obrazie, aby ciemne sceny i obiekty były bardziej zauważalne.
- **ULMB** (ang. Ultra Low Motion Blur, bardzo niskie rozmycie spowodowane ruchem) (tylko dla wejścia DisplayPort): Dostosowuje poziom redukcji rozmycia spowodowanego ruchem. Ta funkcja jest dostępna, gdy częstotliwość odświeżania wynosi 85 Hz, 100 Hz lub 120 Hz.

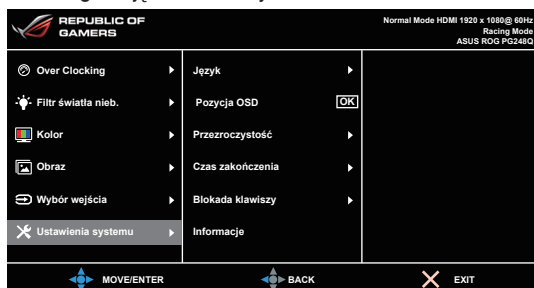
5. Wybór wejścia

Funkcja ta umożliwia wybór żądanego źródła wejścia.



6. Ustawienia systemu

Umożliwia konfigurację ustawień systemu.



- **Język:** dostępnych jest 21 języków do wyboru, w tym angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, holenderski, portugalski, rosyjski, czeski, chorwacki, polski, rumuński, węgierski, turecki, uproszczony chiński, tradycyjny chiński, japoński, koreański, tajski, indonezyjski i perski.
- **Pozycja OSD:** umożliwia dostosowanie pozycji w poziomie (Pozycja pozioma)/pozycji w pionie (Pozycja pionowa) menu OSD.
- **Przezroczystość:** dostosowuje tło menu OSD, od ciemnego do przezroczystego.
- **Czas zakończenia :** umożliwia dostosowanie Czasu zakończenia wyświetlania OSD poprzez wybór wartości od 10 do 120 sekund.
- **Blokada klawiszy:** służy do wyłączenia klawiszy wszystkich funkcji. Naciśnij przycisk **X** i przytrzymaj przez ponad 5 sekund, aby anulować funkcję blokady klawiszy.
- **Informacje:** wyświetla informacje o monitorze.
- **ŚWIATŁO W RUCHU:** wybierz opcję „WŁ.”, aby włączyć czerwone światło na podstawie.
- **Dźwięk:**

- * **Głośność:** zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
- * **Wyciszenie:** włącza lub wyłącza dźwięk monitora.
- **Wyzeruj wszystko:** wybór opcji „TAK ” umożliwi przywrócenie ustawień domyślnych.
- **Głębokie uśpienie DisplayPort:** przełącza port DisplayPort w tryb głębokiego uśpienia.
- **Głębokie uśpienie HDMI:** przełącza port HDMI w tryb głębokiego uśpienia.



Jeśli monitora nie można wybudzić z głębokiego uśpienia, wykonaj jedną z następujących czynności:

- Naciśnij dowolny przycisk (poza  na monitorze, aby go wybudzić.
 - Wyłącz funkcję Głębokie uśpienie. (Zalecane)
-


3.2 Podsumowanie specyfikacji

Rodzaj panelu	Wyświetlacz LCD TFT
Rozmiar panelu	Ekran panoramiczny o szerokości 24" (16:9, 61 cm)
Maks. rozdzielczość	1920 x 1080
Podziałka pikseli	0,276 mm x 0,276 mm
Jasność (typowa)	350 cd/m ²
Współczynnik kontrastu (typowy)	1000:1
Kąt widzenia (poz./pion.) CR>10	170°/160°
Kolory wyświetlacza	16,7 M
Czas reakcji	1 ms (szary do szarego)
Wybór temperatury barwowej	4 temperatury barwowe
Wejście analogowe	Nie
Wejście cyfrowe	DisplayPort v1.2 x 1, HDMI v1.4
Gniazdo słuchawek	Tak
Wejście audio	Nie
Głośnik (wbudowany)	Nie
Port USB 3.0	Przesyłania danych x 1, pobierania danych x 2
Kolory	Czarny
Dioda LED zasilania	Biała (Wł.)/Bursztynowa (tryb gotowości)
Nachylenie	+20° ~ -5°
Obracanie	+60° ~ -60°
Regulacja wysokości ustawienia	120 mm
Montaż ścienny VESA	100 x 100 mm
Blokada Kensington	Tak
Zakres napięcia	Prąd przemienny: 100-240 V Prąd stały: 19 V, 3,42 A (zasilacz sieciowy)
Żużycie energii	Włączone zasilanie: < 65 W, Tryb gotowości: < 0,5 W, Wyłączone zasilanie: < 0,5 W
Temperatura (pracy)	0°C-40°C
Temperatura (niepracującego urządzenia)	-20°C-+60°C
Wymiary (W x Sz x Gł)	561,6 x 418,2 x 237,9 mm (najniższy) 561,6 x 538,2 x 237,9 mm (najwyższy) 735 x 415 x 280 mm (opakowanie)
Waga (szacowana)	6,6 kg (netto); 9,5 kg (brutto)
Wiele języków	21 języków (angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, holenderski, portugalski, rosyjski, czeski, chorwacki, polski, rumuński, węgierski, turecki, uproszczony chiński, tradycyjny chiński, japoński, koreański, tajski, indonezyjski i perski)

Akcesoria	Przewód DP, przewód HDMI, przewód USB, zasilacz, przewód zasilania, płyta ze sterownikiem i podłącznikiem, skrócona instrukcja obsługi, karta gwarancyjna
Zgodność i normy	CB, CE, CU, CCC, UL/cUL, FCC, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, WEEE, J-MOSS, ErP, PSE, CEL poziom 1, Windows 7 WHQL, Windows 8.1 WHQL, Windows 10 WHQL, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light

*Specyfikacje mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

3.3 Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania)

Problem	Możliwe rozwiązanie
Dioda zasilania LED nie jest WŁĄCZONA	<ul style="list-style-type: none"> Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie WŁ. Sprawdź, czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony do monitora i do gniazda zasilania.
Dioda zasilania LED świeci się na biało a na ekranie brak obrazu	<ul style="list-style-type: none"> Sprawdź, czy monitor i komputer znajdują się w trybie WŁ. Upewnij się, że przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera. Obejrzyj przewód sygnałowy i sprawdź, czy żaden z wtyków nie jest wygięty. Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest zbyt jasny lub zbyt ciemny	<ul style="list-style-type: none"> Dostosuj ustawienia Kontrastu i Jasności w menu OSD.
Obraz na ekranie podskakuje lub na obrazie widoczny jest wzór fali	<ul style="list-style-type: none"> Upewnij się, że przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera. Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Kolory obrazu na ekranie są zniekształcone (kolor biały nie wygląda jak biały)	<ul style="list-style-type: none"> Obejrzyj przewód sygnałowy i sprawdź, czy żaden z wtyków nie jest wygięty. Włącz funkcję Wyrzuć wszystko w menu OSD. Dostosuj ustawienia koloru R/G/B lub wybierz Temp. barwowa w menu OSD.

3.4 Obsługiwany tryb pracy

Wejście HDMI

Rozdzielczość Częstotliwość	Szybkość odświeżania
640 x 480	60Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
1280 x 720	50Hz
1280 x 720	60Hz
1920 x 1080	50Hz
1920 x 1080	60Hz

Uwaga:

Nie obsługuje przepłotu.

Wejście DisplayPort

Rozdzielczość Częstotliwość	Szybkość odświeżania
640 x 480	60Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
1920 x 1080	60Hz
1920 x 1080	85Hz
1920 x 1080	100Hz
1920 x 1080	120Hz
1920 x 1080	144Hz

Uwaga:

Nie obsługuje przepłotu.

Karty graficzne NVIDIA GPU z obsługą G-SYNC (tylko dla wejścia DisplayPort): GeForce GTX TITAN X, GeForce GTX 980 Ti, GeForce GTX 980, GeForce GTX 970, GeForce GTX 960, GeForce GTX TITAN Z, GeForce GTX TITAN Black, GeForce GTX TITAN, GeForce GTX 780 Ti, GeForce GTX 780, GeForce GTX 770, GeForce GTX 760, GeForce GTX 750 Ti, GeForce GTX 750, GeForce GTX 745 (OEM), GeForce GTX 690, GeForce GTX 680, GeForce GTX 670, GeForce GTX 660 Ti, GeForce GTX 660, GeForce GTX 650 Ti BOOST. W przypadku innych kart graficznych GPU należy skontaktować się z danym producentem, aby sprawdzić ich zgodność.

Wejście DisplayPort--Zwiększanie częstotliwości taktowania

Rozdzielczość Częstotliwość	Szybkość odświeżania
1920 x 1080	160Hz
1920 x 1080	170Hz
1920 x 1080	180Hz

Uwaga:

Nie obsługuje przeplotu.

Karty graficzne (GPU) obsługujące funkcję Zwiększanie częstotliwości taktowania: Karta graficzna GPU NVIDIA Maxwell, np. GTX745, GTX750, GTX750 Ti, GTX 960, GTX970, GTX980, GTX980 Ti oraz GTX Titan X. W przypadku innych kart graficznych należy skontaktować się z producentem, aby sprawdzić, czy są one kompatybilne.

Ten monitor jest przeznaczony do obsługi technologii NVIDIA G-SYNC i do rozwiązań graficznych NVIDIA.



Pamiętaj, że funkcja Over Clocking/wydajność zależy od kart graficznych (GPU), wyświetlanej zawartości, odległości oglądania, szybkości odświeżania i wrażliwości oczu użytkownika. ASUS tylko dostarcza tę funkcję. Wydajność lub żadne efekty uboczne po aktywacji tej funkcji nie są gwarantowane. Efekt uboczny, np. współczynnik zanikającego kontrastu lub wodospad nie są wadą produktu, a wynikiem kompromisu.

Wymagania systemowe dla monitora NVIDIA 3D Vision

- Microsoft® Windows® Vista 32/64-bitowy lub Windows 7 32/64-bit.
- Procesor Intel® Core™2 Duo lub AMD Athlon™ X2 lub nowszy.
- 1 GB pamięci systemu (zalecane jest 2 GB)
- 100 MB wolnego miejsca na dysku.

ASUS

