

Instrukcja obsługi

65OLED873

PHILIPS

Spis treści

1 Instalacja	4
1.1 Przeczytaj wskazówki dotyczące bezpieczeństwa	4
1.2 Montaż telewizora na podstawie lub na ścianie	4
1.3 Wskazówki dotyczące wyboru miejsca	4
1.4 Przewód zasilający	4
1.5 Przewód antenowy	5
2 Pilot zdalnego sterowania	6
2.1 Przegląd przycisków	6
2.2 Przegląd przycisków	7
2.3 Czujnik podczerwieni	8
2.4 Baterie i akumulatory	8
2.5 Baterie i akumulatory	8
2.6 Czyszczenie	9
3 Włączanie i wyłączenie	10
3.1 Włączanie lub przełączanie w tryb gotowości	10
3.2 Przyciski na telewizorze	10
4 Kanały	11
4.1 Oglądanie kanałów	11
4.2 Ulubione kanały	13
4.3 Telegazeta / teletekst	14
4.4 Telewizor interaktywny	16
5 Instalacja kanałów	17
5.1 Kanał, instalacja satelity	17
5.2 Instalacja naziemnych/kablowych	20
5.3 Kopia listy kanałów	23
5.4 Kopia listy kanałów satelitarnych	24
6 Podłączanie urządzeń	26
6.1 Uwagi dotyczące rodzajów połączeń	26
6.2 Moduł CAM z kartą chipową — CI+	27
6.3 Zestaw kina domowego	28
6.4 Smartfony i tablety	29
6.5 Odtwarzacz płyt Blu-ray	29
6.6 Odtwarzacz DVD	29
6.7 Bluetooth	29
6.8 Słuchawki	30
6.9 Konsola do gier	30
6.10 Dysk twardy USB	31
6.11 Klawiatura USB	32
6.12 Pamięć flash USB	32
6.13 Aparat fotograficzny	33
6.14 Kamera wideo	33
6.15 HDMI	34
6.16 Komputer	34
7 Podłączanie telewizora Android TV	35
7.1 Sieć i Internet	35
7.2 Konto Google	37
7.3 Galeria aplikacji Philips	37
8 Aplikacje	39
8.1 Informacje o aplikacjach	39
8.2 Google Play	39
8.3 Galeria aplikacji	40
8.4 Uruchamianie i zatrzymywanie aplikacji	41
8.5 Blokowanie aplikacji	41
8.6 Zarządzanie aplikacjami	42
8.7 Przechowywanie	42
9 Internet	44
9.1 Korzystanie z Internetu	44
9.2 Opcje internetowe	44
10 Menu telewizora	45
10.1 Informacje o menu telewizora	45
10.2 Otwieranie Menu telewizora	45
11 Źródła	46
11.1 Przełączanie na urządzenie	46
11.2 Opcje dotyczące sygnału TV	46
11.3 Nazwa i typ urządzenia	46
11.4 Ponowne wykrywanie	47
12 Sieci	48
12.1 Sieć	48
12.2 Bluetooth	48
13 Ustawienia	49
13.1 Obraz	49
13.2 Dźwięk	53
13.3 Ustawienia funkcji Ambilight	55
13.4 Sprawdzanie zużycia energii	56
13.5 Ustawienia ogólne	57
13.6 Zegar, region i ustawienia języka	60
13.7 Ustawienia systemu Android	61
13.8 Ustawienia uniwersalnego dostępu	61
13.9 Ustawienia blokowania	62
14 Filmy, zdjęcia i muzyka	63
14.1 Z komputera lub urządzenia NAS	63
14.2 Menu Ulubione	63
14.3 Menu Najpopularniejsze i menu Ostatnio odtwarzane	63
14.4 Z połączenia USB	63
14.5 Odtwarzanie filmów	64
14.6 Oglądanie zdjęć	64
14.7 Odtwarzanie muzyki	65
15 Przewodnik telewizyjny	67
15.1 Co jest potrzebne	67
15.2 Dane przewodnika TV	67
15.3 Korzystanie z przewodnika telewizyjnego	67
16 Nagrywanie i funkcja Pause TV	69
16.1 Nagrywanie	69
16.2 Wstrzymywanie programu	70
17 Smartfony i tablety	72
17.1 Aplikacja Philips TV Remote App	72
17.2 Google Cast	72
17.3 Funkcja AirPlay	72
17.4 MHL	72
18 Gry	73
18.1 Co jest potrzebne	73
18.2 Gamepady	73
18.3 Granie w gry	73
19 Ambilight	74
19.1 Styl Ambilight	74
19.2 Wyłączanie funkcji Ambilight	74
19.3 Ustawienia funkcji Ambilight	75
20 Najczęściej wybierane treści	76
20.1 Informacje o najczęściej wybieranych treściach	76
20.2 Zainstalowane w telewizorze	76
20.3 TV on Demand	76

20.4	Wideo na żądanie	77
20.5	Usługa Freeview Play	77
21	Menu główne	79
21.1	Informacje o menu głównym	79
21.2	Otwieranie menu głównego	79
21.3	Profil z ograniczeniami	79
22	Netflix	80
23	Oprogramowanie	81
23.1	Aktualizuj oprogramowanie	81
23.2	Wersja oprogramow.	81
23.3	Automatyczna aktualizacja oprogramowania	81
23.4	Oprogramowanie o otwartym kodzie źródłowym	82
23.5	Licencja Open Source	82
23.6	Komunikaty	169
24	Dane techniczne	170
24.1	Ochrona środowiska	170
24.2	Moc	170
24.3	System operacyjny	170
24.4	Odbiór	170
24.5	Typ wyświetlacza	171
24.6	Rozdzielczość wejściowa wyświetlacza	171
24.7	Możliwości połączeń	171
24.8	Dźwięk	171
24.9	Multimedia	171
25	Pomoc i wsparcie techniczne	173
25.1	Rejestracja produktu	173
25.2	Korzystanie z menu Pomoc	173
25.3	Rozwiązywanie problemów	173
25.4	Pomoc w Internecie	175
25.5	Naprawa i pomoc techniczna	176
26	Bezpieczeństwo i konserwacja	177
26.1	Bezpieczeństwo	177
26.2	Pielęgnacja ekranu	178
27	Zasady korzystania	179
27.1	Zasady korzystania — telewizor	179
27.2	Zasady korzystania — Smart TV	180
27.3	Zasady korzystania, Galeria aplikacji Philips	180
28	Prawa autorskie	181
28.1	MHL	181
28.2	Ultra HD	181
28.3	HDMI	181
28.4	Dolby Audio	181
28.5	DTS Premium Sound™	181
28.6	DTS 2.0 + Digital Out™	181
28.7	Microsoft	181
28.8	Wi-Fi Alliance	182
28.9	Kensington	182
28.10	Inne znaki towarowe	182
29	Oświadczenie o zrzeczeniu się odpowiedzialności w odniesieniu do usług i/lub oprogramowania stron trzecich	183
Indeks	184	

Instalacja

1.1

Przeczytaj wskazówki dotyczące bezpieczeństwa

Przed rozpoczęciem korzystania z telewizora przeczytaj wskazówki dotyczące bezpieczeństwa.

Aby przeczytać wskazówki, w menu **Pomoc** naciśnij kolorowy przycisk **— Słowa kluczowe** i wyszukaj temat **Informacje dotyczące bezpieczeństwa**.

1.2

Montaż telewizora na podstawie lub na ścianie

Podstawa telewizora

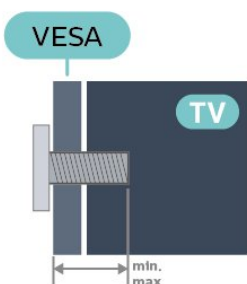
Sposób zamontowania podstawy telewizora opisano w skróconej instrukcji obsługi dołączonej do telewizora. Jeżeli zgubisz tę instrukcję, możesz ją pobrać ze strony internetowej www.philips.com.

Wprowadź na stronie numer modelu telewizora, aby pobrać odpowiednią **Skróconą instrukcję obsługi**.

Montaż naścienny

Telewizor jest także przystosowany do zamocowania na wsporniku do montażu naściennego zgodnego ze standardem VESA (do nabycia osobno).

Skorzystaj z kodu VESA znajdującego się poniżej w celu zakupu wspornika do montażu naściennego. . .



• 65OLED873
VESA MIS-F 300x300, M6 (min.: 10 mm, maks.:14mm)

Przygotowanie

Usuń najpierw 4 plastikowe nakrętki z gwintowanych tulejek z tyłu telewizora.

Upewnij się, że metalowe śruby służące do zamocowania telewizora do wspornika zgodnego ze

standardem VESA wchodzą na około 10 mm w gwintowane tulejki telewizora.

Uwaga

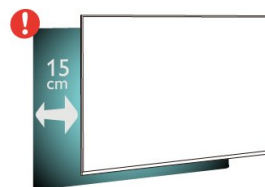
Montaż naścienny telewizora wymaga odpowiednich umiejętności i powinien być wykonywany przez wykwalifikowanych pracowników serwisu. Sposób zamocowania telewizora na ścianie powinien spełniać wymogi bezpieczeństwa z uwzględnieniem ciężaru telewizora. Przed ustawieniem telewizora w odpowiednim położeniu należy również zapoznać się z zasadami bezpieczeństwa.

Firma TP Vision Europe B.V. nie ponosi jakiegokolwiek odpowiedzialności za niewłaściwy montaż ani za wypadki i obrażenia wynikłe z montażu.

1.3

Wskazówki dotyczące wyboru miejsca

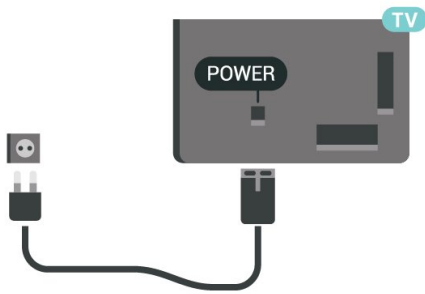
- Ustaw telewizor w pozycji, w której światło nie pada bezpośrednio na ekran.
- Przyciemnij oświetlenie w pomieszczeniu, aby uzyskać najlepszy efekt oświetlenia Ambilight.
- Ustaw telewizor w odległości maksymalnie 15 cm od ściany.
- Idealna odległość do oglądania telewizji to trzykrotność przekątnej ekranu telewizora. W pozycji siedzącej oczy powinny znajdować się na wysokości środka ekranu telewizora.




1.4

Przewód zasilający

- Podłącz przewód zasilający do gniazda **POWER** z tyłu telewizora.
- Upewnij się, że przewód zasilający jest dokładnie podłączony do gniazda.
- Upewnij się, że zapewniony jest łatwy dostęp do wtyczki przewodu zasilającego podłączonej do gniazodka elektrycznego.
- Podczas odłączania przewodu zasilającego zawsze ciągnij za wtyczkę, nie za przewód.



Telewizor pochłania bardzo mało prądu w trybie gotowości, jednak jeśli telewizor nie jest używany przez długi czas, to odłączenie przewodu zasilającego pozwoli oszczędzać energię.

Dalsze informacje na temat włączania i wyłączania telewizora znajdziesz w menu **Pomoc**. Naciśnij kolorowy przycisk  **Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **Włączanie**.

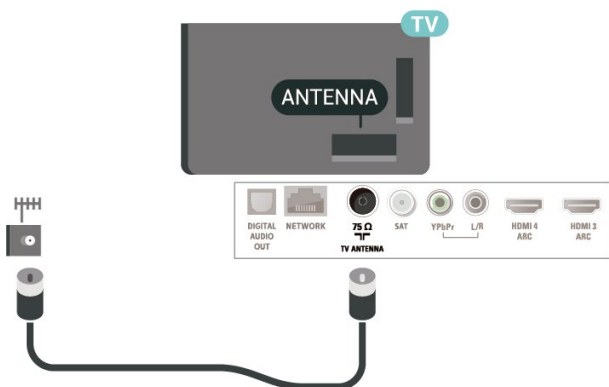
1.5

Przewód antenowy

Włóż dokładnie wtyczkę antenową do gniazda **Antenna** z tyłu telewizora.

Możesz podłączyć własną antenę lub sygnał antenowy z anteny zbiorczej. Użyj koncentrycznego złącza antenowego RF IEC 75 omów.

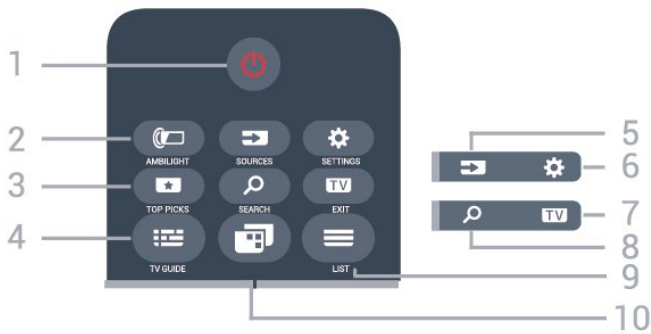
Użyj tego złącza antenowego dla sygnałów wejściowych DVB-T i DVB-C.



Pilot zdalnego sterowania

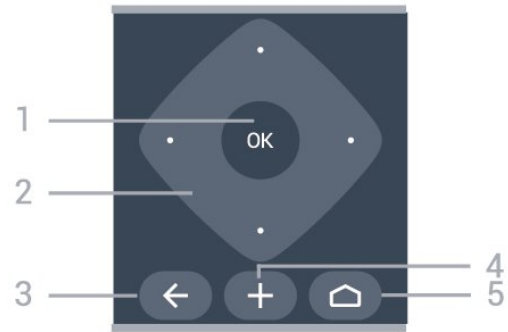
Przegląd przycisków

Góra



1. Tryb gotowości / włączanie
Włączanie telewizora i przełączanie go w tryb gotowości.
2. AMBILIGHT
Wybór jednego ze stylów Ambilight.
3. TOP PICKS
Otwieranie menu z rekomendowanymi programami, Wideo na żądanie (Filmy do wypożyczenia) lub telewizji internetowej (Catch Up TV). Jeżeli są one dostępne.
4. TV GUIDE
Otwieranie lub zamykanie przewodnika telewizyjnego.
5. SOURCES
Otwieranie lub zamykanie menu Źródła.
6. SETTINGS
Otwieranie menu Często używane ustawienia.
7. EXIT
Powrót do oglądania telewizji. Wyjście z interaktywnej aplikacji telewizora.
8. SEARCH
Otwieranie strony wyszukiwania.
9. LIST
Otwieranie lub zamykanie listy kanałów.
10. Menu telewizora
Otwieranie menu telewizora z typowymi funkcjami telewizora.

Środek



1. Przycisk OK
Potwierdzenie wyboru lub ustawienia.
2. Przyciski strzałek / nawigacji
Poruszanie się w górę, w dół, w lewo lub w prawo.
3. BACK
Powrót do ostatniego wybranego kanału.
Powrót do poprzedniego menu.
Powrót do poprzedniej strony aplikacji/internetowej.
4. OPTIONS
Otwieranie lub zamykanie menu Opcje.
5. HOME
Otwieranie menu głównego.

Dół



1. Kolorowe przyciski
Bezpośredni wybór opcji.
2. Głośność
Regulacja głośności.
3. Przyciski numeryczne
Bezpośredni wybór kanału telewizyjnego.
4. SUBTITLE
Włączanie lub wyłączanie napisów albo włączanie ich, gdy dźwięk jest wyciszony.

5. Przyciski do odtwarzania i nagrywania

- Odtwarzanie ►, służący do odtwarzania
- Wstrzymanie odtwarzania ||, służący do wstrzymywania odtwarzania
- Zatrzymanie ■, służący do zatrzymywania odtwarzania
- Przewijanie do tyłu ◀◀, służący do przewijania do tyłu
- Przewijanie do przodu ▶▶, służący do przewijania do przodu
- Nagrywanie ●, służący do rozpoczęcia nagrywania

6. NETFLIX

Bezpośrednie otwieranie aplikacji Netflix. Przy włączonym telewizorze lub w trybie gotowości.

7. ≡ Kanał

Przejdźcie do następnego lub poprzedniego kanału na liście kanałów. Otwieranie następnej lub poprzedniej strony telegazety / teletekstu. Rozpoczęcie następnego lub poprzedniego rozdziału na płycie.

8. 🔊 Wyciszenie

Wyciszenie lub włączenie dźwięku.

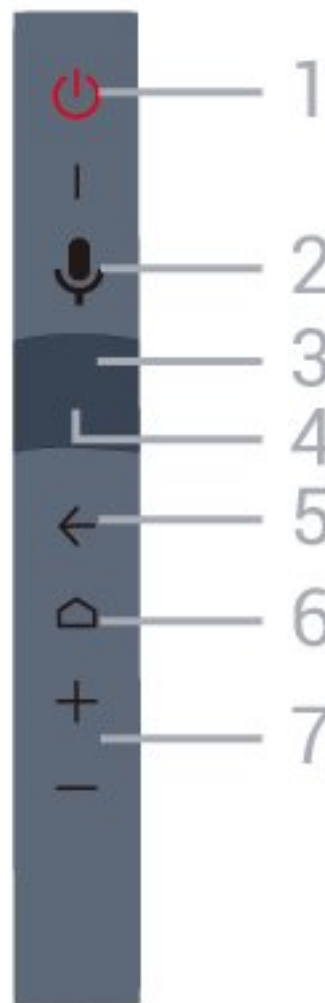
9. TEXT

Otwieranie lub zamykanie telegazety / teletekstu.

2.2

Przegląd przycisków

Przegląd przycisków



1. 🔌 Tryb gotowości / włączanie

Włączanie telewizora i przełączanie go w tryb gotowości.

2 - 🎤 VOICE

Rozpoczynanie wyszukiwania głosowego.

3. Przyciski strzałek / nawigacji

Poruszanie się w górę, w dół, w lewo lub w prawo.

4 - OK

Potwierdzenie wyboru lub ustawienia.

5. ⬅️ BACK

- Powrót do ostatniego wybranego kanału.
- Powrót do poprzedniego menu.

6 - 🏠 HOME

Otwieranie menu głównego.

7 - 🔊 Głośność

Regulacja głośności.

Inne funkcje

Opcja

Przytrzymaj przycisk OK, aby otworzyć menu opcji.

Wycisz

Przytrzymaj przycisk „-” (zmniejszenie głośności), aby wyciszyć dźwięk.

Menu telewizora

Przytrzymaj przycisk HOME, aby otworzyć menu telewizora z typowymi funkcjami telewizora.

Przełączanie kanałów



Przewijaj w górę/w dół w trybie oglądania telewizji, aby zmieniać kanały.

Parowanie z telewizorem

Wystarczy skierować pilota na telewizor, nacisnąć i przytrzymać przyciski HOME i BACK do momentu, gdy niebieska kontrolka pilota zacznie migać (ok. 3 sekundy później), a następnie zwolnić przyciski HOME i BACK.

Zaleca się rozpoczęcie procesu parowania po całkowitym uruchomieniu telewizora (tj. całkowitym załadowaniu aplikacji uruchamiającej system Android).

Podczas parowania pilot musi znajdować się w bliskiej odległości od telewizora (w odległości maks. 1 m).

Ponadto możesz przejść do menu  (Menu telewizora) >  Ustawienia > Połączenie bezprzewodowe i sieciowe > Pilot zdalnego sterowania > Paruj pilota i wykonać polecenia widoczne na ekranie.


Po udanym sparowaniu zostanie wyświetlony komunikat.

Wyszukiwanie głosowe



Możesz wyszukiwać filmy, muzykę i inną zawartość w Internecie, korzystając tylko ze swojego głosu. Możesz mówić do mikrofonu wbudowanego w pilocie.

Musisz sparować pilota z telewizorem, zanim skorzystasz z wyszukiwania głosowego.

Aby skorzystać z funkcji Głosu:

- 1 - Naciśnij przycisk  VOICE, aby zaświeciła się niebieska kontrolka na pilocie. Na ekranie pojawi się pole wyszukiwania, a mikrofon zostanie włączony.
- 2 - Wypowiedz słowa kluczowe, mów głośno i wyraźnie. Możesz mówić przez 10 sekund, zanim mikrofon się wyłączy. Wyniki pojawią się po pewnym czasie.
- 3 - Na liście wyników wyszukiwania możesz wybrać dowolną pozycję.

Zmiana języka wyszukiwania głosowego

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia systemu Android > Preferencje > Mowa

2.3

Czujnik podczerwieni

Telewizor może również odbierać polecenia od pilota na podczerwień. W przypadku takiego pilota należy zawsze kierować go w stronę czujnika podczerwieni znajdującego się z przodu telewizora.

Ostrzeżenie

Nie należy umieszczać żadnych przedmiotów przed czujnikiem podczerwieni telewizora, ponieważ mogą one zablokować sygnał podczerwieni.

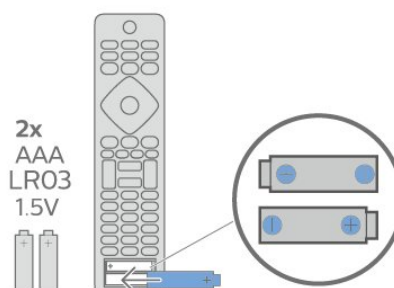
2.4

Baterie i akumulatory

Jeśli telewizor nie reaguje na naciśnięcia przycisków na pilocie zdalnego sterowania, mogły się rozładować baterie.

Aby wymienić baterie, otwórz komorę baterii znajdującą się u dołu przedniej części pilota.

- 1 - Przesuń pokrywkę komory baterii w kierunku wskazywanym przez strzałkę.
- 2 - Wymień stare baterie na dwie baterie typu AAA-RO3-1,5 V . Upewnij się, że baterie są prawidłowo włożone, zgodnie z oznaczeniami + i -.
- 3 - Załóż pokrywkę komory baterii i przesuń ją tak, aby się zatrzasnęła.



Jeżeli pilot zdalnego sterowania nie jest używany przez długi czas, należy wyjąć z niego baterie. Zużyte baterie należy bezpiecznie wyrzucać zgodnie z zaleceniami dotyczącymi utylizacji.

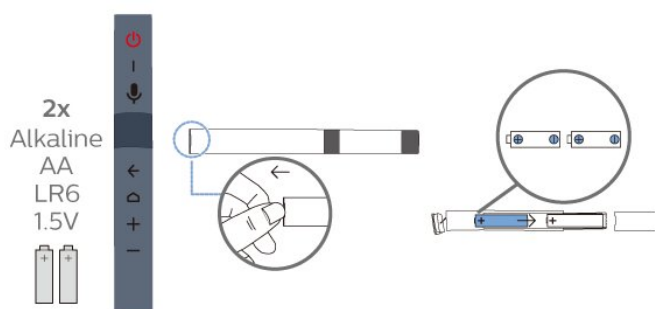
Aby uzyskać więcej informacji, w menu Pomoc wybierz opcję Słowa kluczowe i wyszukaj temat Utylizacja.

Baterie i akumulatory

Jeśli telewizor nie reaguje na naciśnięcia przycisków na pilocie zdalnego sterowania, mogły się rozładować baterie.

Aby wymienić baterie, otwórz komorę baterii znajdującą się u dołu przedniej części pilota.

- 1 - Przesuń pokrywkę komory baterii w kierunku wskazywanym przez strzałkę.
- 2 - Wymień stare baterie na dwie baterie **alkaliczne** typu **AA-LR6-1,5 V** . Upewnij się, że baterie są prawidłowo włożone, zgodnie z oznaczeniami **+** i **-**.
- 3 - Załóż pokrywkę komory baterii i przesuń ją tak, aby się zatrzasnęła.



Jeżeli pilot zdalnego sterowania nie jest używany przez długi czas, należy wyjąć z niego baterie. Zużyte baterie należy bezpiecznie wyrzucać zgodnie z zaleceniami dotyczącymi utylizacji.

Aby uzyskać więcej informacji, w menu **Pomoc** wybierz opcję **Słowa kluczowe** i wyszukaj temat **Utylizacja**.

Czyszczenie

Pilot zdalnego sterowania jest pokryty warstwą odporną na zarysowania.

Czyść pilota miękką, wilgotną ściereczką. Do czyszczenia pilota nie używaj substancji takich, jak alkohol, środki chemiczne lub inne domowe środki czyszczące.



Włączanie i wyłączanie

3.1


Włączanie lub przełączanie w tryb gotowości

Upewnij się, że jest podłączony do sieci elektrycznej. Podłącz dołączony przewód zasilający do złącza AC in na tylnym panelu telewizora. Zaświeci się wskaźnik świetlny u dołu telewizora.

Włączanie

Naciśnij przycisk  na pilocie, aby włączyć telewizor. Możesz też nacisnąć przycisk  HOME. Aby włączyć telewizor lub w przypadku, gdy nie możesz znaleźć pilota bądź jego baterie są rozładowane, możesz również nacisnąć niewielki przycisk joysticka z tyłu telewizora.

Przełączanie w tryb gotowości

Aby przełączyć telewizor w tryb gotowości, naciśnij przycisk  na pilocie. Możesz też nacisnąć niewielki przycisk joysticka z tyłu telewizora.



W trybie gotowości telewizor jest nadal podłączony do sieci elektrycznej, ale zużywa minimalną ilość energii.





Aby całkowicie wyłączyć telewizor, odłącz wtyczkę zasilania.


Podczas odłączania przewodu zasilającego należy zawsze ciągnąć za wtyczkę, a nie za przewód. Zawsze powinno być możliwe uzyskanie pełnego dostępu do przewodu zasilającego, wtyczki przewodu oraz gniazdka elektrycznego.

Przyciski na telewizorze

W przypadku utraty pilota lub rozładowania jego baterii można nadal obsługiwać podstawowe funkcje telewizora.

Aby otworzyć menu podstawowe...

- 1 - Po włączeniu telewizora naciśnij przycisk joysticka z tyłu telewizora, aby wyświetlić menu podstawowe.
- 2 - Naciśnij przycisk w lewo lub w prawo, aby wybrać  Głośność,  Kanał lub  Źródła. Wybierz opcję  Demonstracja, aby rozpocząć film demonstracyjny.
- 3 - Naciśnij strzałkę w górę lub w dół, aby ustawić głośność albo przejść do następnego lub poprzedniego kanału. Naciśnij strzałkę w górę lub w dół, aby przewinąć listę źródeł, łącznie z wyborem tunera. Naciśnij przycisk joysticka, aby włączyć film demonstracyjny.
- 4 - Menu zniknie automatycznie.

Aby przełączyć telewizor w tryb gotowości, wybierz opcję  i naciśnij przycisk joysticka.



Kanały

Oglądanie kanałów

Ustawianie kanału

Aby oglądać kanały telewizyjne, naciśnij przycisk **TV**.
Telewizor dostroi ostatni oglądany kanał telewizyjny.

Przełączanie kanałów

Aby przełączać kanały, naciśnij przycisk **≡ +** lub **≡ -**.
Jeśli znasz numer kanału, wpisz go za pomocą przycisków numerycznych. Po wprowadzeniu numeru naciśnij przycisk **OK**, aby zmienić kanał.

Kiedy są dostępne dane z Internetu, telewizor wyświetla nazwę i szczegółowe informacje o bieżącym programie, a następnie nazwę i informacje o kolejnym programie.

Poprzedni kanał

Aby powrócić do poprzedniego kanału, naciśnij przycisk **← BACK**.

Możesz także stroić kanały z poziomu **listy kanałów**.

Blokowanie kanału

Blokowanie i odblokowywanie kanału

Aby uniemożliwić dzieciom oglądanie określonego kanału, można go zablokować. W celu obejrzenia zablokowanego kanału trzeba najpierw wprowadzić 4-cyfrowy kod PIN funkcji **Blokowane funkcje**. Nie można zablokować kanałów odbieranych z podłączonych urządzeń.

Aby zablokować kanał...

- 1 - Naciśnij przycisk **TV**.
- 2 - Naciśnij przycisk **OK**, aby otworzyć listę kanałów. W razie potrzeby zmień listę kanałów.
- 3 - Wybierz kanał, który chcesz zablokować.
- 4 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS** i wybierz opcję **Zablokuj kanał**, a następnie naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wprowadź 4-cyfrowy kod PIN, jeśli telewizor wyświetli stosowny monit. Zablokowany kanał zostanie oznaczony symbolem blokady (**🔒**).
- 6 - Naciśnij przycisk **←** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **← BACK** pozwala zamknąć menu.

Aby odblokować kanał...

- 1 - Naciśnij przycisk **TV**.

- 2 - Naciśnij przycisk **OK**, aby otworzyć listę kanałów. W razie potrzeby zmień listę kanałów.
- 3 - Wybierz kanał, który chcesz odblokować.
- 4 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS** i wybierz opcję **Odblokuj kanał**, a następnie naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wprowadź 4-cyfrowy kod PIN, jeśli telewizor wyświetli stosowny monit.
- 6 - Naciśnij przycisk **←** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **← BACK** pozwala zamknąć menu.

W przypadku blokowania lub odblokowywania kanały na liście wystarczy wprowadzić kod PIN tylko raz, dopóki lista kanałów nie zostanie zamknięta.

Aby uzyskać więcej informacji, w menu **Pomoc** naciśnij kolorowy przycisk **■ Słowa kluczowe** i wyszukaj temat **Blokowane funkcje**.

Zab. rodzicielskie

Aby uniemożliwić dzieciom oglądanie programów nieprzeznaczonych dla widzów w ich wieku, można ustawić klasyfikację wiekową.

Kanały cyfrowe mogą mieć klasyfikację wiekową. Kiedy klasyfikacja wiekowa programu jest równa lub wyższa niż wiek ustawiony dla dziecka, program zostanie zablokowany. W celu obejrzenia zablokowanego programu trzeba najpierw wprowadzić kod funkcji **Zab. rodzicielskie**.

Aby ustawić klasyfikację wiekową...

- 1 - Naciśnij przycisk **⚙️**, wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Blokowane funkcje > Zab. rodzicielskie** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Wprowadź 4-cyfrowy kod blokady rodzicielskiej. Jeśli kod nie został wcześniej ustawiony, wybierz opcję **Ustaw kod** w pozycji **Blokowane funkcje**. Wprowadź 4-cyfrowy kod blokady rodzicielskiej i potwierdź go. Można teraz ustawić klasyfikację wiekową.
- 4 - Wróć do pozycji **Zab. rodzicielskie**, wybierz wiek i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Naciśnij przycisk **←** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Aby wyłączyć klasyfikację wiekową, wybierz opcję **Brak**. W niektórych krajach ustawienie klasyfikacji wiekowej jest wymagane.

W przypadku niektórych nadawców/operatorów telewizor może blokować wyłącznie programy z klasyfikacją o wyższej wartości. Zabezpieczenie rodzicielskie jest włączane dla wszystkich kanałów.

Opcje dotyczące kanału

Otwieranie opcji

Podczas oglądania kanału możesz skonfigurować dotyczące go opcje.

Dostępne opcje są zależne od typu kanału (analogowy lub cyfrowy) oraz od wybranych ustawień telewizora.

Aby otworzyć menu opcji...

- 1 - Podczas oglądania kanału naciśnij przycisk **+ OPTIONS**.
- 2 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS** ponownie, aby je zamknąć.

Napisy dialogowe

Włączanie

Cyfrowe transmisje telewizyjne mogą posiadać napisy.

Aby wyświetlić napisy...

Naciśnij przycisk **SUBTITLE**.

Napisy można **włączyć** lub **wyłączyć**. Można też wybrać opcję **Automat**.

Automatycznie

Jeśli informacje o języku są częścią cyfrowego sygnału telewizyjnego, a program jest nadawany w innym języku (innym niż ustawiony w telewizorze), telewizor może wyświetlać napisy automatycznie w jednym z preferowanych języków napisów. Jeden z tych języków napisów musi być częścią nadawanego sygnału.

Preferowany język napisów można wybrać w opcji **Język napisów**.

Napisy z teletekstu

Jeśli dostrojono kanał analogowy, należy ręcznie udostępnić napisy dla każdego kanału.

- 1 - Ustaw kanał i naciśnij przycisk **TEXT**, aby otworzyć teletekst.
- 2 - Wprowadź numer strony napisów (zwykle **888**).
- 3 - Naciśnij przycisk **TEXT** ponownie, aby zamknąć teletekst.

Jeśli podczas oglądania danego kanału analogowego w menu napisów zostanie wybrana opcja **Włącz**, zostaną wyświetlone napisy (o ile będą dostępne).

Aby sprawdzić, czy kanał jest analogowy, czy cyfrowy, wybierz ten kanał i otwórz pozycję **Informacje** w menu **+ OPTIONS**.

Język napisów

Preferowane języki napisów

W przypadku cyfrowego sygnału telewizyjnego często dostępnych jest kilka wersji językowych napisów do programu. Można ustawić preferowany główny oraz dodatkowy język napisów. Jeśli dostępne są napisy w jednym z tych języków, wybrane napisy zostaną wyświetlone przez telewizor.

Aby ustawić główny i dodatkowy język napisów...

- 1 - Naciśnij przycisk **⚙️**, wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Region i język > Języki > Główne napisy** lub **Dodatkowe napisy**.
- 3 - Wybierz żądany język i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Naciśnij przycisk **⬅️** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **⬅️ BACK** pozwala zamknąć menu.

Wybór języka napisów

Jeśli żadne preferowane języki napisów nie są dostępne, można wybrać inny dostępny język. W przypadku, gdy nie jest dostępny żaden język napisów, nie można wybrać tej opcji.

Aby wybrać język napisów, kiedy żaden preferowany język nie jest dostępny...

- 1 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS**.
- 2 - Wybierz opcję **Język napisów** i wskaż jeden z języków jako tymczasowy.

Język dźwięku

Preferowana ścieżka dźwiękowa

W przypadku cyfrowego sygnału telewizyjnego często dostępnych jest kilka wersji językowych ścieżki dźwiękowej (języków mówionych) do programu. Można ustawić preferowany główny oraz dodatkowy język ścieżki dźwiękowej. Jeśli dostępny jest dźwięk w jednym z tych języków, zostanie ustawiony przez telewizor.

Aby ustawić główny i dodatkowy język ścieżki dźwiękowej...

- 1 - Naciśnij przycisk **⚙️**, wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Region i język, Języki > Główny dźwięk** lub **Dodatkowy dźwięk**.
- 3 - Wybierz żądany język i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Naciśnij przycisk **⬅️** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **⬅️ BACK** pozwala zamknąć menu.

Wybór ścieżki dźwiękowej

Jeśli żadne preferowane języki ścieżki dźwiękowej nie są dostępne, można wybrać inny dostępny język. W przypadku, gdy nie jest dostępny żaden język ścieżki dźwiękowej, nie można wybrać tej opcji.



Aby wybrać język ścieżki dźwiękowej, kiedy nie jest dostępny żaden preferowany język...

- 1 - Naciśnij przycisk **+** **OPTIONS**.
- 2 - Wybierz opcję **Język dźwięku** i wskaż jeden z języków jako tymczasowy.

HbbTV na tym kanale

Jeśli chcesz wyłączyć dostęp do stron HbbTV na danym kanale, możesz zablokować strony HbbTV tylko dla tego kanału.


Włączanie funkcji HbbTV

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Zaawansowane > Ustawienia HbbTV > HbbTV > Wł.

Informacje

Istnieje możliwość wyświetlenia parametrów technicznych konkretnego kanału, takich jak sposób nadawania (cyfrowy lub analogowy), typ dźwięku itp.

Aby wyświetlić informacje techniczne o kanale...

- 1 - Ustaw kanał.
- 2 - Naciśnij przycisk **+** **OPTIONS**, wybierz opcję **Informacje** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Aby zamknąć ten ekran, naciśnij przycisk  **OK**.

Mono / Stereo

W przypadku kanału analogowego istnieje możliwość przełączenia dźwięku na monofoniczny lub stereofoniczny.

Aby przełączyć dźwięk na monofoniczny lub stereofoniczny...

- 1 - Ustaw kanał analogowy.
- 2 - Naciśnij przycisk **+** **OPTIONS**, wybierz opcję **Mono/stereo** i naciśnij przycisk **➤** (w prawo).
- 3 - Wybierz opcję **Mono** lub **Stereo** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **←** **BACK** pozwala zamknąć menu.

Zmiana kolejności kanałów

Kolejność (uporządkowanie) kanałów można zmienić wyłącznie na **liście ulubionych**.

Aby zmienić kolejność kanałów...

- 1 - Otwórz **listę ulubionych**, którą chcesz ponownie uporządkować.
- 2 - Naciśnij przycisk **+** **OPTIONS**, wybierz opcję **Ponownie uporządkuj kanały** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Na **liście ulubionych** wybierz kanał, którego pozycję na liście chcesz zmienić, i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Za pomocą klawiszy **▲** (w górę) lub **▼** (w dół) przenieś kanał w żądane miejsce.
- 5 - Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić nową lokalizację.
- 6 - Możesz w ten sposób zmieniać kolejność kanałów, dopóki nie zamkniesz **listy ulubionych** za pomocą klawisza **←** **BACK**.

4.2

Ulubione kanały

Informacje o ulubionych kanałach

Na liście ulubionych kanałów można zebrać często oglądane kanały.

Możesz utworzyć do czterech różnych list ulubionych kanałów, co ułatwia przełączanie się między nimi. Każdej liście ulubionych kanałów można nadać inną nazwę. Kolejność kanałów można zmieniać tylko na liście ulubionych kanałów.

Po wybraniu listy ulubionych kanałów naciśnij strzałkę **▲** (w górę) lub **▼** (w dół), aby wybrać kanał, a następnie naciśnij przycisk **OK**, aby oglądać wybrany kanał. Kanały z tej listy można ustawić tylko przy użyciu przycisków **≡** **+** lub **≡** **-**.

Tworzenie listy ulubionych kanałów

Aby utworzyć listę ulubionych kanałów...

- 1 - Naciśnij przycisk **TV**, aby przełączyć się na telewizor.
- 2 - Naciśnij przycisk **OK**, aby otworzyć bieżącą listę kanałów.
- 3 - Naciśnij przycisk **+** **OPTIONS**.
- 4 - Wybierz opcję **Utwórz listę ulubionych** i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Na liście po lewej stronie zaznacz kanał, który ma być jednym z ulubionych, i naciśnij przycisk **OK**. Kanały trafiają do listy po prawej stronie w kolejności, w jakiej są dodawane. Aby anulować wybór, zaznacz

kanal na liście po lewej stronie i naciśnij jeszcze raz przycisk **OK**.

6 - W razie potrzeby można kontynuować wybieranie i dodawanie ulubionych kanałów.

7 - Aby zakończyć dodawanie kanałów, naciśnij przycisk **← BACK**.

Telewizor wyświetli monit o zmianę nazwy listy ulubionych. Możesz skorzystać z klawiatury ekranowej.

1 - Użyj klawiatury ekranowej, aby usunąć bieżącą nazwę i wpisać nową.

2 - Gdy skończysz wprowadzać ustawienia, wybierz opcję **Zamkn.** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.

Telewizor przełączy się na nowo utworzoną listę ulubionych.

Możliwe jest dodawanie całego zakresu kanałów jednocześnie oraz utworzenie nowej listy ulubionych przez skopiowanie listy istniejącej i usunięcie z niej niepotrzebnych kanałów.

Kanały na liście ulubionych otrzymają nowe numery.

Dodawanie zakresu kanałów

Aby dodać do listy ulubionych jednocześnie cały zakres kanałów występujących kolejno po sobie, należy użyć opcji **Wyb. zakres**.

Aby dodać zakres kanałów...

1 - Otwórz listę ulubionych w miejscu, w którym chcesz dodać zakres kanałów.

2 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS**, wybierz opcję **Wyb. zakres** i naciśnij przycisk **OK**.

3 - Na liście po lewej stronie zaznacz pierwszy kanał zakresu, który chcesz dodać, i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Naciśnij przycisk **▼** (w dół), aby zaznaczyć ostatni kanał zakresu, który chcesz dodać. Kanały zostaną zaznaczone po lewej stronie.

5 - Naciśnij przycisk **OK**, aby dodać ten zakres kanałów i potwierdzić.

Z poziomu funkcji **Wyb. zakres** można także rozpocząć tworzenie listy ulubionych.

Zmianianie nazwy listy ulubionych kanałów

Zmiana nazwy jest możliwa wyłącznie w przypadku listy ulubionych.

Aby zmienić nazwę listy ulubionych...

1 - Otwórz listę ulubionych, której nazwę chcesz zmienić.

2 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS**, wybierz opcję **Zmień nazwę listy ulubionych** i naciśnij przycisk **OK**.

3 - Użyj klawiatury ekranowej, aby usunąć bieżącą nazwę i wpisać nową.

4 - Gdy skończysz wprowadzać ustawienia, wybierz opcję **Zamkn.** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.

5 - Naciśnij przycisk **← BACK**, aby zamknąć listę kanałów.

Usuwanie listy ulubionych kanałów

Usunąć można wyłącznie listę ulubionych.

Aby usunąć listę ulubionych...

1 - Otwórz listę ulubionych, którą chcesz usunąć.

2 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS**, wybierz opcję **Usuń listę ulubionych** i naciśnij przycisk **OK**.

3 - Potwierdź zamiar usunięcia listy.

4 - Naciśnij przycisk **← BACK**, aby zamknąć listę kanałów.

Zmiana kolejności kanałów

Kolejność (uporządkowanie) kanałów można zmienić wyłącznie na liście ulubionych.

Aby zmienić kolejność kanałów...

1 - Otwórz listę ulubionych, którą chcesz ponownie uporządkować.

2 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS**, wybierz opcję **Ponownie uporządkuj kanały** i naciśnij przycisk **OK**.

3 - Na liście ulubionych wybierz kanał, którego pozycję na liście chcesz zmienić, i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Za pomocą klawiszy **▲** (w górę) lub **▼** (w dół) przenieś kanał w żądane miejsce.

5 - Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić nową lokalizację.

6 - Możesz w ten sposób zmieniać kolejność kanałów, dopóki nie zamkniesz listy ulubionych za pomocą klawisza **← BACK**.

4.3

Telegazeta / teletekst

Strony teletekstu

Aby otworzyć telegazetę/teletekst podczas oglądania kanałów telewizyjnych, naciśnij przycisk **TEXT**.

Aby zamknąć teletekst, naciśnij ponownie przycisk **TEXT**.

Wybór strony teletekstu

Aby wybrać stronę. . .

1 - Wprowadź numer strony za pomocą przycisków numerycznych.

2 - Użyj przycisków strzałek do poruszania się po ekranie.

3 - Naciśnij kolorowy przycisk, aby wybrać oznaczony kolorem temat na dole ekranu.

Podstrony teletekstu

Pod numerem strony teletekstu może kryć się kilka podstron. Numery podstron są wyświetlane na pasku obok numeru głównej strony.

Aby wybrać podstronę, naciśnij przycisk < lub >.

Tematy Strony teletekstu

Niektórzy nadawcy oferują funkcję tematów teletekstu.

Aby otworzyć strony tematów w ramach teletekstu, naciśnij przycisk + OPTIONS i wybierz opcję **Przegląd T.O.P.**.

Ulubione strony

Telewizor tworzy listę ostatnich 10 stron teletekstu, jakie otwarto. Można łatwo je ponownie otworzyć w kolumnie Ulubione strony teletekstu.

1 - W trybie teletekstu wybierz ♥ (serduszko) w lewym górnym rogu ekranu, aby wyświetlić kolumnę z ulubionymi stronami.

2 - Naciśnij przycisk ▼ (w dół) lub ▲ (w górę), aby wybrać numer strony, a następnie naciśnij przycisk OK, aby otworzyć stronę.

Zawartość listy można usunąć za pomocą opcji **Usuń ulubione strony**.

Wyszukiwanie w teletekście

Można wybrać słowo i wyszukać wszystkie jego wystąpienia w teletekście.

1 - Otwórz stronę teletekstu i naciśnij przycisk OK.

2 - Wybierz słowo lub liczbę za pomocą przycisków strzałek.

3 - Następnie ponownie naciśnij przycisk OK, aby przejść natychmiast do następnego wystąpienia tego słowa lub liczby.

4 - Naciśnij ponownie przycisk OK, aby przejść do kolejnego wystąpienia.

5 - Aby zakończyć wyszukiwanie, naciskaj przycisk ▲ (w górę), aż nie będzie wybrany żaden element.

Teletekst z podłączonego urządzenia

Niektóre urządzenia, które odbierają kanały telewizyjne, mogą również udostępniać teletekst. Aby otworzyć teletekst z podłączonego urządzenia. . .

1 - Naciśnij przycisk ➡ SOURCES wybierz urządzenie i zatwierdź wybór przyciskiem OK.

2 - Podczas oglądania kanału telewizyjnego w urządzeniu naciśnij przycisk + OPTIONS, wybierz opcję **Pokaż przyciski urządzenia** i wybierz przycisk ≡ oraz naciśnij przycisk OK.

3 - Naciśnij przycisk ← BACK, aby ukryć przyciski urządzenia.

4 - Aby zamknąć teletekst, naciśnij ponownie przycisk ← BACK.

Teletekst cyfrowy (dot. tylko Wielkiej Brytanii)

Niektórzy nadawcy telewizji cyfrowej oferują na swoich kanałach cyfrowych dedykowane usługi teletekstu cyfrowego lub telewizji interaktywnej. Usługi te wykorzystują normalne strony teletekstu, po których użytkownik porusza się za pomocą przycisków numerycznych, kolorowych przycisków i przycisków strzałek.

Aby zamknąć teletekst cyfrowy, naciśnij przycisk ← BACK.

Opcje teletekstu

W trybie telegazety/teletekstu naciśnij przycisk + OPTIONS, aby wybrać jedną z następujących opcji...

- **Zatrzymaj stronę**

Zatrzymywanie automatycznego przeglądania podstron telegazety.

- **Podwójny obraz / Pełny ekran**

Wyświetlanie kanału telewizyjnego i teletekstu obok siebie.

- **Przegląd T.O.P.**

Aby otworzyć teletekstu.

- **Powiększanie**

Powiększanie strony teletekstu, aby zwiększyć wygodę czytania.

- **Odkryj**

Pokazywanie ukrytych na stronie informacji.

- **Przeglądanie podstron**

Przewijanie stron, jeśli są dostępne.

- **Pokaż/Ukryj ulubione strony**

Pokazywanie i ukrywanie listy ulubionych stron.

- **Usuń ulubione strony**

Czyszczenie listy ulubionych stron.

- **Język**

Włączanie zestawu znaków potrzebnych do poprawnego wyświetlania teletekstu.

- **Teletekst 2.5**

Włączanie funkcji Teletekst 2.5 oferującej lepsze kolory i lepszą grafikę.

Konfiguracja teletekstu

Język teletekstu

Niektórzy nadawcy telewizji cyfrowej udostępniają kilka języków teletekstu.

Aby ustawić podstawowy i dodatkowy język teletekstu. . .

1 - Naciśnij przycisk ⚙, wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk OK.

2 - Wybierz opcję **Region i język** i naciśnij przycisk > (w prawo), aby przejść do menu.

3 - Wybierz opcję **Język > Główna**

telegazeta lub Dodatkowa telegazeta i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Wybierz preferowane języki teletekstu.

5 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Teletekst 2.5

Jeśli jest dostępny, Teletekst 2.5 oferuje lepsze kolory i lepszą grafikę. Teletekst 2.5 jest standardowym ustawieniem fabrycznym.

Aby wyłączyć Teletekst 2.5...

1 - Naciśnij przycisk **TEXT**.

2 - Podczas wyświetlenia telegazety / teletekstu na ekranie naciśnij przycisk **+ OPTIONS**.

3 - Wybierz kolejno opcje **Teletekst**

2.5 > Wyłącz i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

4.4

Telewizor interaktywny

Informacje o telewizji interaktywnej

W następstwie pojawienia się telewizji interaktywnej część nadawców telewizji cyfrowej zaczęła łączyć normalne programy telewizyjne ze stronami informacyjnymi oraz stronami z zakresu rozrywki. Na niektórych stronach można odpowiadać lub głosować, robić zakupy przez Internet lub płacić za programy na żądanie (VOD).

HbbTV, MHEG, ...

Nadawcy korzystają z różnych systemów telewizji interaktywnej: HbbTV (telewizja hybrydowa — Hybrid Broadcast Broadband) lub iTV (telewizja interaktywna — MHEG). Telewizja interaktywna jest też nazywana cyfrowym teletekstem lub czerwonym przyciskiem. Jednak każdy z tych systemów jest inny.

Więcej informacji można uzyskać na stronach internetowych nadawców.


Co jest potrzebne

Telewizja interaktywna jest dostępna wyłącznie na kanałach telewizji cyfrowej. Aby w pełni wykorzystać możliwości telewizji interaktywnej, telewizor musi mieć dostęp do szybkiego (szerokopasmowego) Internetu.

HbbTV

Jeśli kanał telewizyjny oferuje strony HbbTV, w celu ich wyświetlenia należy najpierw włączyć funkcję HbbTV w ustawieniach telewizora.

 (Menu)

telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Zaawansowane > HbbTV > Wł.

Korzystanie z telewizji interaktywnej

Otwieranie stron telewizji interaktywnej

Większość kanałów, w przypadku których oferowane są usługi telewizji HbbTV lub iTV, zachęca do naciśnięcia kolorowego przycisku **■** (czerwony) lub przycisku **OK** w celu otwarcia ich programu interaktywnego.

Poruszanie się po stronach telewizji interaktywnej

Aby poruszać się po stronach telewizji interaktywnej, użyj przycisków strzałek, kolorowych przycisków, przycisków numerycznych i przycisku **◀ BACK**. Aby oglądać filmy na stronach telewizji interaktywnej, użyj przycisków **▶** (odtwarzanie), **⏸** (wstrzymanie odtwarzania) i **■** (zatrzymanie).

Teletekst cyfrowy (dot. tylko Wielkiej Brytanii)

Aby otworzyć teletekst cyfrowy, naciśnij przycisk **TEXT**. Aby go zamknąć, naciśnij przycisk **◀ BACK**.

Zamykanie stron telewizji interaktywnej

Na większości stron iTV jest widoczna informacja o przycisku, który umożliwia zamknięcie strony. Aby wymusić zamknięcie strony iTV, zmień kanał telewizyjny na następny i naciśnij przycisk **◀ BACK**.

Instalacja kanałów

Kanał, instalacja satelity

Informacje o instalacji satelitów

Do 4 satelitów

Telewizor może odbierać kanały z 4 różnych satelitów (4 konwerterów LNB). Na początku instalacji określ liczbę satelitów, które chcesz zainstalować. Przyspieszy to proces instalacji.

Unicable

Do połączenia anteny satelitarnej z telewizorem można użyć systemu Unicable. Po rozpoczęciu instalacji można wybrać opcję Unicable dla jednego lub dwóch satelitów.


MDU – Multi-Dwelling-Unit

Wbudowane tunery satelitarne w tym telewizorze obsługują system MDU dla satelity Astra oraz platformę Digiturk na satelicie Eutelsat. System MDU na satelicie Türksat nie jest obsługiwany.

Rozpoczęcie instalacji

Przed rozpoczęciem instalacji upewnij się, że antena satelitarna jest prawidłowo podłączona i idealnie ustawiona.

Aby rozpocząć instalację satelitów...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
 - 2 - Wybierz opcję **Kanały > Instalacja satelity** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**. W razie potrzeby wpisz kod PIN.
 - 3 - Wybierz opcję **Wyszukaj satelitę** i naciśnij przycisk **OK**.
 - 4 - Wybierz opcję **Szukaj** i naciśnij przycisk **OK**. Telewizor rozpocznie wyszukiwanie satelitów.
 - 5 - Wybierz opcję **Instaluj** i naciśnij przycisk **OK**. Telewizor wyświetli bieżącą konfigurację instalacji satelitów.
- Aby zmienić tę konfigurację, wybierz opcję **Ustawienia**.
Jeśli nie chcesz zmieniać konfiguracji, wybierz opcję **Szukaj**. Przejdź do kroku 5.

6 - W pozycji **System instalacji** wybierz liczbę satelitów do zainstalowania lub wybierz jeden z systemów Unicable. Po wybraniu systemu Unicable można wybrać opcję **Numery pasma użytkownika** i wprowadzić częstotliwości pasma użytkownika dla

każdego użytkownika. W niektórych krajach można dostosować pewne ustawienia zaawansowane dla każdego konwertera LNB w pozycji **Więcej ustawień**.

7 - Telewizor rozpocznie wyszukiwanie satelitów dostępnych przy aktualnym ustawieniu anteny satelitarnej. Może to potrwać kilka minut. Po znalezieniu satelity na ekranie pojawi się jego nazwa i moc sygnału.

8 - Kiedy telewizor znajdzie właściwe satelity, wybierz opcję **Instaluj**.


9 - Jeśli satelita będzie oferować **pakiety kanałów**, telewizor wyświetli dostępne pakiety dla tego satelity. Wybierz pakiet. Niektóre pakiety umożliwiają **szybką** lub **pełną** instalację dostępnych kanałów. Wybierz jedną z tych opcji. Telewizor zainstaluje kanały satelitarne i stacje radiowe.

10 - Aby zapisać konfigurację satelitów oraz zainstalowane kanały i stacje radiowe, wybierz opcję **Zakończ**.

Ustawienia instalacji satelitarnej

Ustawienia instalacji satelitarnej są zaprogramowane fabrycznie i zależne od kraju. To od nich zależy, w jaki sposób telewizor wyszukuje i zapamiętuje programy. W każdej chwili można zmienić te ustawienia.

Aby zmienić ustawienia instalacji satelitarnej...

- 1 - Rozpocznij instalację systemu satelitarnej.
- 2 - Na ekranie wyszukiwania satelitów wybierz opcję **Ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - W wybranych ustawieniach wybierz liczbę satelitów do zainstalowania lub jeden z systemów Unicable. Po wybraniu systemu Unicable można wybrać opcję **Numery pasma użytkownika** i wprowadzić częstotliwości pasma użytkownika dla każdego użytkownika.
- 4 - Gdy skończysz wprowadzać ustawienia, użyj opcji **Następny** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 5 - Na ekranie ustawień użyj przycisku  **Gotowe**, aby powrócić do ekranu wyszukiwania.

Przełącznik domowy i konwerter LNB

W niektórych krajach można regulować ustawienia zaawansowane przełącznika domowego i każdego z konwerterów LNB. Zmieniaj te ustawienia tylko wtedy, gdy typowa instalacja się nie powiedzie. Jeżeli korzystasz z niestandardowych urządzeń satelitarnych, możesz za pomocą tych opcji zastąpić ustawienia standardowe. Część operatorów podaje wartości dla przełączników i konwerterów LNB — możesz je podać w tym miejscu.

Moduły CAM telewizji satelitarnej

Jeśli używasz modułu dostępu warunkowego CAM z kartą Smart w celu oglądania kanałów satelitarnych, zalecamy przeprowadzenie instalacji satelity z modułem CAM włożonym do telewizora.

Większość modułów CAM służy do dekodowania kanałów.

Moduły CAM najnowszej generacji (CI+ 1.3 z profilem operatora) umożliwiają samodzielną instalację wszystkich kanałów satelitarnych w telewizorze. Moduł CAM wyświetla monit o zainstalowanie satelitów i kanałów. Takie moduły CAM nie tylko umożliwiają instalację i dekodowanie kanałów, ale także obsługują regularne aktualizacje kanałów.

Pakiety kanałów

Operatorzy telewizji satelitarnej mogą oferować pakiety kanałów, w których znajdują się darmowe kanały (niekodowane), oraz sortowanie, które jest odpowiednie dla danego kraju. Niektóre satelity oferują pakiety subskrypcji – zbiory kanałów płatnych.

W przypadku wyboru pakietu subskrypcji w telewizorze może zostać wyświetlona prośba o wybór opcji Szybka instalacja lub Pełna instalacja.

Wybierz opcję **Szybka**, aby zainstalować tylko kanały znajdujące się w pakiecie, lub opcję **Pełna**, aby zainstalować pakiet oraz wszystkie inne dostępne kanały. Zalecamy przeprowadzenie szybkiej instalacji w przypadku pakietów subskrypcji. Jeśli zamierzasz korzystać z innych satelitów, które nie są częścią pakietu subskrypcji, zalecamy przeprowadzenie pełnej instalacji. Wszystkie zainstalowane kanały zostaną umieszczone na liście kanałów Wszystkie.

Konfiguracja Unicable

System Unicable

Do połączenia anteny satelitarnej z telewizorem można użyć systemu Single Cable. System Single Cable wykorzystuje jeden kabel do połączenia anteny ze wszystkimi odbiornikami telewizji satelitarnej w systemie. Taki system jest zwykle wykorzystywany w budynkach wielorodzinnych. W przypadku korzystania z systemu Single Cable podczas instalacji telewizor wyświetla monit o przypisanie do niego pasma użytkownika i zgodnej z nim częstotliwości. Korzystając z systemu Single Cable, w tym telewizorze można zainstalować 1 lub 2 satelity.

Jeśli zauważysz, że po przeprowadzeniu instalacji Unicable brakuje niektórych kanałów, może to oznaczać, że w systemie Unicable przeprowadzana

była równocześnie inna instalacja. Aby zainstalować brakujące kanały, przeprowadź instalację ponownie.

Numer pasma użytkownika

W systemie Unicable każdy podłączony tuner satelitarny musi mieć swój numer (np. 0, 1, 2 lub 3 itd.).

Dostępne pasma użytkownika i ich numery można znaleźć w urządzeniu przełączającym Unicable. Pasma użytkownika oznaczane jest czasami jako UB. Istnieją urządzenia przełączające Unicable, które oferują 4 lub 8 pasm użytkownika. W przypadku wybrania w ustawieniach opcji Unicable telewizor wyświetli monit o przypisanie unikatowego numeru pasma użytkownika do wbudowanego tunera satelitarnego. Tuner satelitarny nie może mieć takiego samego numeru pasma użytkownika jak inny tuner w systemie Unicable.


Częstotliwość pasma użytkownika

Oprócz unikatowego numeru pasma użytkownika wbudowany odbiornik telewizji satelitarnej potrzebuje częstotliwości wybranego numeru pasma użytkownika. Częstotliwości te znajdują się zwykle obok numerów pasm użytkownika na urządzeniu przełączającym Unicable.

Ręczna aktualizacja kanałów

Aktualizację kanałów można wykonać ręcznie.

Aby samodzielnie rozpocząć aktualizację kanałów...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Kanały > Instalacja satelity** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Wyszukaj kanały** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Aktualizuj kanały** i naciśnij przycisk **OK**. Telewizor rozpocznie proces aktualizacji. Aktualizacja może potrwać kilka minut.
- 5 - Postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami. Aktualizacja może potrwać kilka minut.
- 6 - Wybierz opcję **Zakończ** i naciśnij przycisk **OK**.

Dodawanie satelity

Można dodać satelitę do aktualnej konfiguracji telewizji satelitarnej. Zainstalowane satelity i powiązane z nimi kanały nie zmieniają się. Niektórzy operatorzy telewizji satelitarnej nie zezwalają na dodawanie satelitów.


Dodatkowy satelita powinien być wyświetlany jako

dodatek. Nie jest to główna subskrypcja satelitarna ani główny satelita, z którego pakietu kanałów korzystasz. Zwykle dodaje się 4. satelitę w przypadku posiadania zainstalowanych 3 satelitów. Jeśli masz zainstalowane 4 satelity, może być konieczne usunięcie jednego z nich, aby można było dodać nowego satelitę.

Konfiguracja

Jeśli są zainstalowane 1 lub 2 satelity, aktualne ustawienia instalacyjne mogą nie zezwalać na dodanie następnego satelity. W razie konieczności zmiany ustawień instalacyjnych trzeba będzie ponownie przeprowadzić całą instalację telewizji satelitarnej. Nie można użyć opcji **Dodaj satelitę**, jeśli wymagana jest zmiana ustawień.



Aby dodać satelitę...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Kanały > Instalacja satelity** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Wyszukaj satelitę** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Dodaj satelitę** i naciśnij przycisk **OK**. Zostaną wyświetlone aktualnie zainstalowane satelity.
- 5 - Wybierz opcję **Szukaj** i naciśnij przycisk **OK**. Telewizor rozpocznie wyszukiwanie nowych satelitów.
- 6 - Jeżeli telewizor znalazł co najmniej jednego satelitę, wybierz opcję **Instaluj** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**. Telewizor zainstaluje kanały z wyszukanych satelitów.
- 7 - Aby zapisać kanały i stacje radiowe, wybierz opcję **Zakończ** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.

Usuwanie satelity

Można usunąć jednego lub więcej satelitów z aktualnej konfiguracji telewizji satelitarnej. Usuwane są satelita i nadawane przez niego kanały. Niektórzy operatorzy telewizji satelitarnej nie zezwalają na usuwanie satelitów.

Aby usunąć satelity...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Kanały > Instalacja satelity** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Wyszukaj satelitę** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Usuń satelitę** i naciśnij przycisk **OK**. Zostaną wyświetlone aktualnie zainstalowane satelity.
- 5 - Wybierz satelitę i naciśnij przycisk **OK**, aby zaznaczyć go do usunięcia (lub usunąć jego zaznaczenie).
- 6 - Naciśnij przycisk  (w lewo) (w razie potrzeby

wielokrotnie), aby zamknąć menu.






Instalacja ręczna

Opcja Instalacja ręczna jest przeznaczona dla użytkowników zaawansowanych.

Można użyć opcji Instalacja ręczna, aby szybko dodać nowe kanały z przekaźnika satelity. Trzeba znać częstotliwość i polaryzację przekaźnika. Telewizor zainstaluje wszystkie kanały z danego przekaźnika. Jeśli przekaźnik był już wcześniej zainstalowany, wszystkie powiązane z nim kanały — te starsze i te nowe — zostaną przeniesione na koniec listy kanałów **Wszystkie**.

Nie można używać opcji Instalacja ręczna, jeśli trzeba zmienić liczbę satelitów. Aby zmienić liczbę satelitów, należy przeprowadzić całą instalację, korzystając z opcji **Zainstaluj satelity**.

Aby zainstalować przekaźnik...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Kanały > Instalacja satelity** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Instalacja ręczna** i naciśnij przycisk  (w prawo), aby przejść do menu.
- 4 - Jeśli zainstalowano więcej niż jednego satelitę, wybierz konwerter **LNB**, dla którego chcesz dodać kanały.
- 5 - Określ **polaryzację**. Jeśli dla opcji **Tryb szybkości transmisji symboli** jest wybrane ustawienie **Ręcznie**, można ręcznie określić szybkości transmisji symboli w pozycji **Szybkość transmisji symboli**.
- 6 - Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby zmienić częstotliwość. Zatwierdź wybór przyciskiem **Wykonane**.
- 7 - Wybierz opcję **Szukaj** i naciśnij przycisk **OK**. Na ekranie pojawi się siła sygnału.
- 8 - Aby zapisać kanały nowego transpondera, wybierz opcję **Zapamiętaj** i naciśnij przycisk **OK**.
- 9 - Naciśnij przycisk  (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Przekaźnik domowy i konwerter LNB

W niektórych krajach można regulować ustawienia zaawansowane przekaźnika domowego i każdego z konwerterów LNB. Zmieniaj te ustawienia tylko wtedy, gdy typowa instalacja się nie powiedzie. Jeżeli korzystasz z niestandardowych urządzeń satelitarnych, możesz za pomocą tych opcji zastąpić ustawienia standardowe. Część operatorów podaje wartości dla przekaźników i konwerterów LNB — możesz je podać w tym miejscu.

Moc LNB

Domyślnie opcja **Aktualizuj** jest włączona.

Sygnal 22 kHz

Domyślnie opcja Sygnal jest ustawiona na Automat.

Niska częstotliwość LO / Wysoka częstotliwość LO

Lokalne częstotliwości oscylatora są ustawione na wartości standardowe. Dostosuj te wartości tylko w przypadku nietypowego sprzętu, który wymaga innych parametrów.

Problemy

Telewizor nie może wyszukać wskazanego przez Ciebie satelity lub dwa razy zainstalował tego samego satelitę

- Upewnij się, że na początku instalacji wybrano prawidłową liczbę satelitów w obszarze Ustawienia. Telewizor można skonfigurować tak, aby wyszukiwał 1, 2 lub 3/4 satelity.

Konwerter LNB z podwójną głowicą nie może wyszukać drugiego satelity

- Jeśli telewizor wyszukał jednego satelitę, ale nie może wyszukać drugiego, obróć antenę satelitarną o kilka stopni. Ustaw antenę satelitarną tak, aby uzyskać najsilniejszy sygnał dla pierwszego satelity. Sprawdź na ekranie wskaźnik siły sygnału pierwszego satelity. Po zainstalowaniu pierwszego satelity z najmocniejszym sygnałem wybierz opcję Wyszukaj ponownie, aby wyszukać drugiego satelitę.
- Upewnij się, że w ustawieniach wybrana jest opcja Dwa satelity.

Zmiana ustawień instalacji nie rozwiązała mojego problemu

- Wszystkie ustawienia, satelity i kanały są zapisywane dopiero po zakończeniu instalacji.

Zniknęły wszystkie kanały satelitarne

- Jeśli używasz konfiguracji Unicable, upewnij się, że do odbiornika telewizji satelitarnej przypisano dwa unikatowe numery pasma użytkownika dla obu tunerów w ustawieniach Unicable. Możliwe, że inny odbiornik telewizji satelitarnej korzysta z tego samego numeru pasma użytkownika.

Wydaje się, że niektóre kanały satelitarne zniknęły z listy kanałów

- Jeśli wydaje się, że brakuje niektórych kanałów satelitarnych lub są one umieszczone w nieodpowiednich miejscach, możliwe, że nadawca zmienił przekąźnik dla tych kanałów. Aby przywrócić pozycje kanałów na liście kanałów, można spróbować zaktualizować pakiet kanałów.

Nie mogę usunąć satelity

- Usuwanie satelitów nie jest możliwe w przypadku

pakietów subskrypcji. Aby usunąć satelitę, należy ponownie przeprowadzić kompletną instalację i wybrać inny pakiet.

Czasami odbiór jest słaby

- Sprawdź, czy antena satelitarna jest solidnie zamocowana. Silny wiatr może poruszyć antenę.
- Śnieg i deszcz mogą pogorszyć odbiór.

5.2

Instalacja naziemnych/kablowych


Aktualizuj kanały

Automatyczna aktualizacja kanałów

Jeśli odbierane są kanały cyfrowe, można skonfigurować telewizor tak, aby je automatycznie aktualizował.


Raz dziennie, o godzinie 6:00, telewizor przeprowadza aktualizację kanałów i zapisuje nowe kanały. Nowe kanały są zapisywane na liście kanałów, a także oznaczane symbolem ✨. Kanały bez sygnału zostają usunięte. Telewizor musi działać w trybie gotowości, aby możliwe było przeprowadzenie automatycznej aktualizacji kanałów. Funkcję automatycznej aktualizacji kanałów można w razie potrzeby wyłączyć.

Aby wyłączyć funkcję automatycznej aktualizacji kanałów...

- Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- Wybierz opcję **Kanały > Instalacja naziemnych/kablowych** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- W razie potrzeby wpisz kod PIN.
- Wybierz opcję **Automatyczna aktualizacja kanałów** i naciśnij przycisk **OK**.
- Wybierz opcję **Wyłącz** i naciśnij przycisk **OK**.
- Naciśnij przycisk **◀** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **← BACK** pozwala zamknąć menu.

W przypadku dodania nowych bądź zaktualizowania/usunięcia istniejących kanałów po uruchomieniu telewizora wyświetlany jest komunikat. Można wyłączyć ten komunikat, aby nie był wyświetlany przy każdej aktualizacji kanałów.

Aby wyłączyć komunikat...

- Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- Wybierz opcję **Kanały > Instalacja naziemnych/kablowych** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.

- 3 - W razie potrzeby wpisz kod PIN.
- 4 - Wybierz opcję **Komunikat aktualizacji kanału** i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wybierz opcję **Wyłącz** i naciśnij przycisk **OK**.
- 6 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **← BACK** pozwala zamknąć menu.

W niektórych krajach funkcja automatycznej aktualizacji kanałów jest uruchamiana podczas oglądania telewizji lub w dowolnym momencie, kiedy telewizor działa w trybie gotowości.

Ręczna aktualizacja kanałów

Aktualizację kanałów można wykonać ręcznie.

Aby samodzielnie rozpocząć aktualizację kanałów...

- 1 - Naciśnij przycisk **⚙️**, wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Kanały > Instalacja naziemnych/kablowych** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - W razie potrzeby wpisz kod PIN.
- 4 - Wybierz opcję **Wyszukaj kanały** i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wybierz opcję **Rozpocznij** i naciśnij przycisk **OK**.
- 6 - Wybierz pozycję **Aktualizuj kanały cyfrowe**, użyj opcji **Następny** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 7 - Wybierz opcję **Uruchom** i naciśnij przycisk **OK**, aby zaktualizować kanały cyfrowe. Może to potrwać kilka minut.
- 8 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **← BACK** pozwala zamknąć menu.

Zainstaluj ponownie kanały

Ponowna instalacja wszystkich kanałów

Można ponownie zainstalować wszystkie kanały, pozostawiając wszystkie inne ustawienia telewizora bez zmian.

Jeżeli został ustawiony kod PIN, trzeba go wprowadzić przed ponowną instalacją kanałów.

Aby ponownie zainstalować kanały...

- 1 - Naciśnij przycisk **⚙️**, wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Kanały > Instalacja naziemnych/kablowych** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - W razie potrzeby wpisz kod PIN.
- 4 - Wybierz opcję **Wyszukaj kanały** i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wybierz opcję **Rozpocznij** i naciśnij przycisk **OK**.

- 6 - Wybierz pozycję **Zainstaluj ponownie kanały**, użyj opcji **Następny** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 7 - Wybierz swój kraj i naciśnij przycisk **OK**.
- 8 - Wybierz opcję **Następny** i naciśnij przycisk **OK**.
- 9 - Wybierz typ instalacji: **Antena (DVB-T)** lub **Kabel (DVB-C)** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 8 - Wybierz opcję **Następny** i naciśnij przycisk **OK**.
- 11 - Wybierz typ kanałów: **Kanały cyfrowe i analogowe** lub **Tylko kanały cyfrowe** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 8 - Wybierz opcję **Następny** i naciśnij przycisk **OK**.
- 13 - Wybierz opcję **Uruchom** i naciśnij przycisk **OK**, aby zaktualizować kanały cyfrowe. Może to potrwać kilka minut.
- 14 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **← BACK** pozwala zamknąć menu.

Instalacja TV

Można ponownie wykonać instalację telewizora. Zostanie wykonana pełna reinstalacja telewizora.

Aby ponownie wykonać pełną instalację telewizora...

- 1 - Naciśnij przycisk **⚙️**, wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz kolejno opcje **Ustawienia ogólne > Zainstaluj ponownie telewizor** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - W razie potrzeby wpisz kod PIN.
- 4 - Wybierz opcję **Tak** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 5 - Telewizor wykona ponowną instalację. Wszystkie ustawienia zostaną przywrócone do wartości fabrycznych, a kanały zostaną zastąpione innymi. Instalacja może potrwać kilka minut.
- 6 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **← BACK** pozwala zamknąć menu.

DVB-T lub DVB-C

Odbiór kanałów DVB-T lub DVB-C

Podczas instalacji kanałów, tuż przed wyszukaniem kanałów, wybrano opcję **Antena (DVB-T)** lub **Kabel (DVB-C)**. Wybór opcji **Antena (DVB-T)** powoduje wyszukiwanie naziemnych kanałów analogowych i cyfrowych kanałów DVB-T/T2. Opcja **Kabel (DVB-C)** powoduje wyszukanie kanałów analogowych i cyfrowych, które są udostępniane przez operatora telewizji kablowej DVB-C.

Instalacja kanałów DVB-C

Z myślą o łatwości obsługi wszystkie ustawienia DVB-C są ustawione na wartości automatyczne. Jeśli operator udostępniający kanały DVB-C

przekazał Ci konkretne wartości DVB-C, takie jak szybkość transmisji symboli czy częstotliwość, wprowadź powyższe wartości podczas instalacji, po wyświetleniu stosownych monitów.

Konflikty numerów kanałów

W niektórych krajach poszczególne kanały telewizyjne (nadawcy) mogą mieć ten sam numer kanału. Podczas instalacji telewizor wyświetla listę konfliktów numerów kanałów. Należy wybrać kanał telewizyjny, który ma zostać zainstalowany pod numerem kanału z wieloma kanałami telewizyjnymi.

Ustawienia dotyczące transmisji DVB

Tryb częstotliwości sieci

Jeśli do wyszukiwania kanałów zamierzasz użyć metody **Szybkie wyszukiwanie** w pozycji **Wyszukiwanie częstotliwości**, wybierz ustawienie **Automat**. Telewizor zastosuje jedną z zaprogramowanych częstotliwości sieci (lub HC — homing channel), używaną przez większość operatorów telewizji kablowej w danym kraju.

Jeśli masz otrzymaną od dostawcy konkretną wartość „częstotliwości sieci” potrzebną do wyszukiwania kanałów, wybierz ustawienie **Ręczne**.

Częstotliwość sieci

Gdy dla opcji **Tryb częstotliwości sieci** jest wybrane ustawienie **Ręcznie**, można tu wprowadzić wartość częstotliwości sieci otrzymaną od operatora telewizji kablowej. Wprowadź tę wartość za pomocą przycisków numerycznych.

Wyszukiwanie częstotliwości

Wybierz metodę wyszukiwania kanałów. Możesz wybrać szybszą metodę **Szybkie wyszukiwanie** i zastosować zaprogramowane ustawienia używane przez większość operatorów telewizji kablowej w danym kraju.

Jeśli nie zostaną zainstalowane żadne kanały lub będzie brakowało niektórych kanałów, możesz wybrać rozszerzoną metodę **Pełne wyszukiwanie**. W przypadku użycia tej metody wyszukiwanie i instalowanie kanałów trwa dłużej.

Wielkość kroku częstotliwości

Telewizor wyszukuje kanały w odstępach co **8 MHz**.

Jeśli nie zostaną zainstalowane żadne kanały lub będzie brakowało niektórych kanałów, możesz wykonać wyszukiwanie w mniejszych krokach

co **1 MHz**. W przypadku zastosowania kroków co 1 MHz wyszukiwanie i instalowanie kanałów potrwa dłużej.

Kanały cyfrowe

Jeśli wiesz, że operator telewizji kablowej nie oferuje kanałów cyfrowych, możesz pominąć ich wyszukiwanie.

Kanały analogowe

Jeśli wiesz, że operator telewizji kablowej nie oferuje kanałów analogowych, możesz pominąć ich wyszukiwanie.

Wolne/kodowane

Jeśli masz moduł dostępu warunkowego CAM i abonament na usługi płatnej telewizji, wybierz opcję **Darmowe i kodowane**. Jeśli nie masz abonamentu na płatne kanały lub usługi telewizyjne, możesz wybrać jedynie opcję **Tylko darmowe kanały**.

Aby uzyskać więcej informacji, w menu **Pomoc** naciśnij kolorowy przycisk **— Słowa** kluczowe i wyszukaj temat **Moduł dostępu warunkowego (CAM)**.

Jakość odbioru

Można sprawdzić jakość i siłę sygnału kanału. Jeśli masz własną antenę, możesz zmienić jej ustawienie w celu poprawy odbioru.

Aby sprawdzić jakość odbioru kanału cyfrowego...

- 1 - Ustaw kanał.
- 2 - Naciśnij przycisk **⚙**, wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Kanały > Instalacja naziemnych/kablowych** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**. W razie potrzeby wpisz kod PIN.
- 4 - Wybierz opcję **Tryb cyfrowy: test odbioru** i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wybierz opcję **Szukaj** i naciśnij przycisk **OK**. Zostanie wyświetlona częstotliwość cyfrowa dla kanału.
- 6 - Wybierz ponownie opcję **Szukaj** i naciśnij przycisk **OK**, aby sprawdzić jakość sygnału dla danej częstotliwości. Wynik testu pojawi się na ekranie. Możesz zmienić położenie anteny lub sprawdzić gniazda i kable, aby poprawić jakość odbioru.
- 7 - Możesz również samodzielnie zmieniać częstotliwość. Wybierz 1. częstotliwość i za pomocą przycisków **▲** (w górę) lub **▼** (w dół) ustal wartość docelową. Wybierz opcję **Szukaj** i naciśnij

przycisk **OK**, aby ponownie sprawdzić odbiór.
8 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Instalacja ręczna

Analogowe kanały telewizyjne można zainstalować ręcznie kanał po kanale.

Aby ręcznie zainstalować kanały analogowe...

1 - Naciśnij przycisk **⚙**, wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

2 - Wybierz opcję **Kanały > Instalacja naziemnych/kablowych** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**. W razie potrzeby wpisz kod PIN.

3 - Wybierz opcję **Analogowy: instalacja ręczna** i naciśnij przycisk **OK**.

• System

Aby skonfigurować system TV, wybierz opcję **System**.

Wybierz swój kraj lub część świata, w której aktualnie przebywasz, i naciśnij przycisk **OK**.

• Znajdź kanał

Aby znaleźć kanał, wybierz opcję **Znajdź kanał** i naciśnij przycisk **OK**. Możesz samodzielnie podać częstotliwość, aby wyszukać dany kanał, lub włączyć wyszukiwanie automatyczne. Naciśnij przycisk **▶** (w prawo), aby wybrać opcję **Szukaj**. Użyj przycisku **OK**, aby włączyć automatyczne wyszukiwanie kanałów. Jeżeli wyświetlany na ekranie kanał ma słabą jakość sygnału, ponownie użyj opcji **Szukaj**. Aby zapisać kanał, wybierz opcję **Gotowe** i naciśnij przycisk **OK**.

• Zapamiętaj

Dostrojony kanał można zapisać pod bieżącym numerem kanału lub jako nowy kanał pod nowym numerem.

Wybierz opcję **Zapisz bieżący kanał** lub **Zapisz jako nowy kanał** i naciśnij przycisk **OK**. Przez moment na ekranie będzie widoczny numer nowego kanału.

Możesz wykonywać te czynności do momentu dostrojenia wszystkich dostępnych analogowych kanałów telewizyjnych.

5.3

Kopia listy kanałów

Wprowadzenie

Kopia listy kanałów to funkcja przeznaczona dla sprzedawców i użytkowników zaawansowanych.

Funkcja Kopia listy kanałów pozwala skopiować kanały zainstalowane w jednym telewizorze do innego telewizora firmy Philips należącego do tej

samej rodziny telewizorów. Funkcja Kopia listy kanałów pozwala uniknąć czasochłonnego wyszukiwania kanałów poprzez przesłanie do telewizora zaprogramowanej listy kanałów. Wykorzystaj pamięć flash USB o pojemności co najmniej 1 GB.

Warunki

- Oba telewizory należą do tej samej rodziny produktów.
- Oba telewizory mają podzespoły tego samego typu. Sprawdź oznaczenie na tabliczce znamionowej z tyłu telewizora. Zwykle ma ono postać Q . . . LA
- Wersje oprogramowania obu telewizorów są zgodne.

Bieżąca wersja kanału

Aby sprawdzić bieżącą wersję listy kanałów...

1 - Naciśnij przycisk **⚙**, wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

2 - Wybierz opcję **Kanały**, następnie **Kopia listy kanałów**, **Bieżąca wersja** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.

3 - Naciśnij przycisk **OK**, aby zamknąć.

Wersja oprogramowania

Aby sprawdzić bieżącą wersję oprogramowania telewizora...

1 - Naciśnij przycisk **⚙**, wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

2 - Wybierz opcję **Aktualizuj oprogramowanie** i naciśnij przycisk **▶** (w prawo), aby przejść do menu.

3 - Wybierz opcję **Wersja oprogramowania** i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Na ekranie pojawią się: numer wersji, informacje oraz data utworzenia. Jeżeli będzie dostępny numer ESN Netflix, również zostanie wyświetlony.

5 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Kopiowanie listy kanałów

Aby skopiować listę kanałów...

1 - Włącz telewizor. W telewizorze muszą być zainstalowane kanały.

2 - Podłącz pamięć flash USB.

3 - Naciśnij przycisk **⚙**, wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Wybierz opcję **Kanały > Kopia listy kanałów** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.

5 - Wybierz opcję **Skopiuj na urządzenie USB** i naciśnij przycisk **OK**. Może zostać wyświetlona prośba o wprowadzenie kodu PIN blokady rodzicielskiej w celu skopiowania listy kanałów.


6 - Po zakończeniu kopiowania odłącz pamięć flash USB.

7 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Po wykonaniu powyższych czynności można przesłać skopiowaną listę kanałów do innego telewizora firmy Philips.

Wersja listy kanałów

Aby sprawdzić bieżącą wersję listy kanałów...


- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Kanały** i naciśnij przycisk **➤** (w prawo), aby przejść do menu.
- 3 - Wybierz opcję **Kopia listy kanałów Bieżąca wersja** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 4 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Przesyłanie listy kanałów

Do niezainstalowanych telewizorów

W zależności od tego, czy telewizor został już zainstalowany, używane są różne metody przesyłania listy kanałów.

Do telewizora, w przypadku którego nie przeprowadzono jeszcze instalacji

- 1 - Podłącz wtyczkę przewodu zasilającego, aby rozpocząć instalację, i wybierz język oraz kraj. Możesz pominąć opcję wyszukiwania kanałów. Zakończ instalację.
- 2 - Podłącz pamięć flash USB, w której znajduje się lista kanałów z innego telewizora.
- 3 - Aby rozpocząć przesyłanie listy kanałów, naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Kanały > Kopia listy kanałów > Skopiuj na telewizor** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**. W razie potrzeby wpisz kod PIN.
- 5 - Telewizor wyświetli powiadomienie o pomyślnym przeprowadzeniu procesu kopiowania listy kanałów. Odłącz pamięć flash USB.


Do zainstalowanych telewizorów

W zależności od tego, czy telewizor został już zainstalowany, używane są różne metody przesyłania listy kanałów.

Do telewizora, w przypadku którego przeprowadzono już instalację

- 1 - Sprawdź ustawienie kraju telewizora. (Aby sprawdzić poprawność tego ustawienia, przejdź do rozdziału Ponowna instalacja wszystkich kanałów. Rozpocznij procedurę i dotrzyj do ustawienia kraju. Aby anulować instalację, naciśnij przycisk **◀ BACK**). Jeśli wybrany kraj jest prawidłowy, przejdź do kroku 2.

Jeśli kraj nie jest prawidłowy, należy ponownie wykonać instalację. Przejdź do rozdziału Ponowna instalacja wszystkich kanałów i rozpocznij instalację. Wybierz prawidłowy kraj i pomiń wyszukiwanie kanałów. Zakończ instalację. Następnie przejdź do kroku 2.

- 2 - Podłącz pamięć flash USB, w której znajduje się lista kanałów z innego telewizora.
- 3 - Aby rozpocząć przesyłanie listy kanałów, naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Kanały > Kopia listy kanałów > Skopiuj na telewizor** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**. W razie potrzeby wpisz kod PIN.
- 5 - Telewizor wyświetli powiadomienie o pomyślnym przeprowadzeniu procesu kopiowania listy kanałów. Odłącz pamięć flash USB.

5.4

Kopia listy kanałów satelitarnych

Wprowadzenie

Kopia listy kanałów satelitarnych to funkcja przeznaczona dla sprzedawców i użytkowników zaawansowanych.


Funkcja Kopia listy kanałów satelitarnych pozwala skopiować kanały zainstalowane w jednym telewizorze do innego telewizora firmy Philips należącego do tej samej rodziny telewizorów. Funkcja Kopia listy kanałów satelitarnych pozwala uniknąć czasochłonnego wyszukiwania kanałów poprzez przesłanie do telewizora zaprogramowanej listy kanałów. Wykorzystaj pamięć flash USB o pojemności co najmniej 1 GB.

Warunki

- Oba telewizory należą do tej samej rodziny produktów.
- Oba telewizory mają podzespoły tego samego typu. Sprawdź oznaczenie na tabliczce znamionowej z tyłu telewizora. Zwykle ma ono postać Q . . . LA
- Wersje oprogramowania obu telewizorów są zgodne.

Bieżąca wersja kanału


Aby sprawdzić bieżącą wersję listy kanałów...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Kanały**, następnie **Kopia listy kanałów satelitarnych**, **Bieżąca wersja** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - Naciśnij przycisk **OK**, aby zamknąć.

Wersja oprogramowania


Aby sprawdzić bieżącą wersję oprogramowania

telewizora...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Aktualizuj oprogramowanie** i naciśnij przycisk **➤** (w prawo), aby przejść do menu.
- 3 - Wybierz opcję **Wersja oprogramowania** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Na ekranie pojawią się: numer wersji, informacje oraz data utworzenia. Jeżeli będzie dostępny numer ESN Netflix, również zostanie wyświetlony.
- 5 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Kopiowanie listy kanałów


Aby skopiować listę kanałów...

- 1 - Włącz telewizor. W telewizorze muszą być zainstalowane kanały.
- 2 - Podłącz pamięć flash USB.
- 3 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Kanały > Kopia listy kanałów satelitarnych** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 5 - Wybierz opcję **Skopiuj na urządzenie USB** i naciśnij przycisk **OK**. Może zostać wyświetlona prośba o wprowadzenie kodu PIN blokady rodzicielskiej w celu skopiowania listy kanałów.
- 6 - Po zakończeniu kopiowania odłącz pamięć flash USB.
- 7 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Po wykonaniu powyższych czynności można przesłać skopiowaną listę kanałów do innego telewizora firmy Philips.

Wersja listy kanałów

Aby sprawdzić bieżącą wersję listy kanałów...


- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Kanały** i naciśnij przycisk **➤** (w prawo), aby przejść do menu.
- 3 - Wybierz opcję **Kopia listy kanałów satelitarnych**, następnie **Bieżąca wersja** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 4 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Przesyłanie listy kanałów

Do niezainstalowanych telewizorów

W zależności od tego, czy telewizor został już zainstalowany, używane są różne metody przesyłania listy kanałów.


Do telewizora, w przypadku którego nie przeprowadzono jeszcze instalacji

- 1 - Podłącz wtyczkę przewodu zasilającego, aby rozpocząć instalację, i wybierz język oraz kraj. Możesz pominąć opcję wyszukiwania kanałów. Zakończ instalację.
- 2 - Podłącz pamięć flash USB, w której znajduje się lista kanałów z innego telewizora.
- 3 - Aby rozpocząć przesyłanie listy kanałów, naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Kanały > Kopia listy kanałów satelitarnych > Skopiuj na telewizor** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**. W razie potrzeby wpisz kod PIN.
- 5 - Telewizor wyświetli powiadomienie o pomyślnym przeprowadzeniu procesu kopiowania listy kanałów. Odlącz pamięć flash USB.

Do zainstalowanych telewizorów

W zależności od tego, czy telewizor został już zainstalowany, używane są różne metody przesyłania listy kanałów.

Do telewizora, w przypadku którego przeprowadzono już instalację

- 1 - Sprawdź ustawienie kraju telewizora. (Aby sprawdzić poprawność tego ustawienia, przejdź do rozdziału **Ponowna instalacja wszystkich kanałów**. Rozpocznij procedurę i dotrzyj do ustawienia kraju. Aby anulować instalację, naciśnij przycisk **◀ BACK**). Jeśli wybrany kraj jest prawidłowy, przejdź do kroku 2. Jeśli kraj nie jest prawidłowy, należy ponownie wykonać instalację. Przejdź do rozdziału **Ponowna instalacja wszystkich kanałów** i rozpocznij instalację. Wybierz prawidłowy kraj i pomiń wyszukiwanie kanałów. Zakończ instalację. Następnie przejdź do kroku 2.
- 2 - Podłącz pamięć flash USB, w której znajduje się lista kanałów z innego telewizora.
- 3 - Aby rozpocząć przesyłanie listy kanałów, naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Kanały > Kopia listy kanałów satelitarnych > Skopiuj na telewizor** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**. W razie potrzeby wpisz kod PIN.
- 5 - Telewizor wyświetli powiadomienie o pomyślnym przeprowadzeniu procesu kopiowania listy kanałów. Odlącz pamięć flash USB.

Podłączanie urządzeń

Uwagi dotyczące rodzajów połączeń

Poradnik połączeń

Urządzenia zewnętrzne należy zawsze podłączać do telewizora, korzystając z połączenia o najlepszej dostępnej jakości. Należy też używać przewodów dobrej jakości, aby zapewnić wysoką jakość obrazu i dźwięku.

Po podłączeniu urządzenia telewizor rozpoznaje jego typ i nadaje każdemu urządzeniu prawidłową nazwę typu. Jeśli chcesz, możesz zmienić nazwę typu. Po ustawieniu prawidłowego typu dla urządzenia telewizor automatycznie optymalizuje ustawienia, kiedy użytkownik wybiera dane urządzenie z menu Źródła.

Port antenowy

Jeśli masz dekodery (odbiorniki cyfrowe) lub nagrywarkę, podłącz przewody antenowe w celu przesyłania sygnału antenowego najpierw przez dekodery i/lub nagrywarkę, a następnie do telewizora. Dzięki temu antena i dekodery będą mogły przesyłać do nagrywarki dodatkowe kanały na potrzeby nagrywania.


Porty HDMI

Jakość połączenia HDMI

Połączenie HDMI zapewnia najwyższą jakość obrazu i dźwięku. Jeden przewód HDMI pozwala na jednoczesne przesyłanie obu tych sygnałów. Użyj przewodu HDMI do przesyłania sygnału telewizyjnego.

Aby uzyskać najlepszą jakość przesyłu sygnału, użyj przewodu HDMI High Speed. Nie używaj przewodu dłuższego niż 5 metrów.

Jeżeli urządzenie podłączone za pomocą kabla HDMI nie działa poprawnie, sprawdź, czy inne ustawienie opcji HDMI Ultra HD rozwiąże problem. Aby uzyskać

więcej informacji, w menu Pomoc naciśnij kolorowy przycisk  Słowa kluczowe i wyszukaj frazę HDMI Ultra HD.

Zabezpieczenie przed kopiowaniem

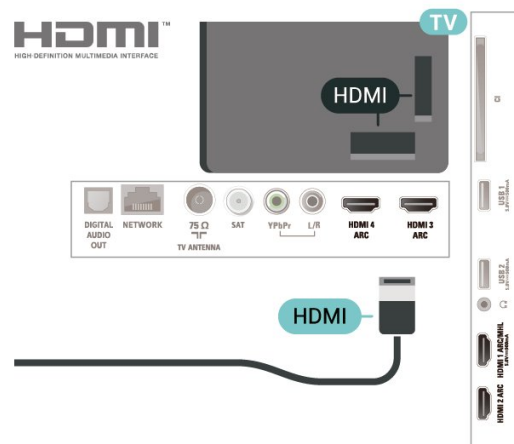
Przewody HDMI obsługują standard HDCP 2.2 (High-bandwidth Digital Content Protection). Standard HDCP to sygnał zabezpieczenia przed kopiowaniem zawartości z płyt DVD i Blu-ray. Jest znany także pod nazwą DRM (Digital Rights Management — cyfrowy system zarządzania prawami autorskimi).

HDMI ARC

Wszystkie złącza HDMI telewizora obsługują funkcję HDMI ARC (Audio Return Channel).

Jeśli urządzenie zewnętrzne, zwykle zestaw kina domowego, także ma gniazdo HDMI ARC, podłącz je do dowolnego gniazda HDMI tego telewizora. W przypadku połączenia HDMI ARC nie jest konieczne podłączanie dodatkowego przewodu audio, który przesyła dźwięk z telewizora do zestawu kina domowego. Połączenie HDMI ARC obsługuje oba sygnały.

Do podłączenia zestawu kina domowego można użyć dowolnego złącza HDMI tego telewizora, ale funkcja ARC jest dostępna tylko dla jednego urządzenia/połączenia w danym momencie.



HDMI MHL

Funkcja HDMI MHL umożliwia wysyłanie na ekran telewizora obrazu wyświetlanego na smartfonie lub tablecie z systemem operacyjnym Android.

Połączenie HDMI 1 w tym telewizorze obejmuje łącze MHL 2.0 (Mobile High-Definition Link).

To połączenie przewodowe zapewnia doskonałą stabilność i przepustowość, niskie opóźnienia, brak zakłóceń bezprzewodowych oraz dobrą jakość odtwarzania dźwięku. Ponadto połączenie MHL umożliwia ładowanie akumulatora smartfona lub

tabletu. Kiedy telewizor działa w trybie gotowości, podłączone do niego urządzenie przenośne nie ładuje się.

Informacje na temat pasywnego przewodu MHL, który jest odpowiedni dla danego urządzenia, należy uzyskać we własnym zakresie. Szczególną uwagę należy zwrócić na typ złącza potrzebnego do podłączenia smartfona lub tabletu, po którego drugiej stronie znajduje się złącze HDMI przeznaczone dla telewizora.

MHL, Mobile High-Definition Link i logo MHL są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy MHL, LLC.





HDMI CEC — EasyLink

Połączenie HDMI zapewnia najwyższą jakość obrazu i dźwięku. Jeden przewód HDMI pozwala na jednoczesne przesyłanie obu tych sygnałów. W przypadku odbierania sygnałów telewizyjnych w formacie HD (High Definition) skorzystaj z przewodu HDMI. Aby uzyskać najlepszą jakość przesyłu sygnału, użyj przewodu HDMI High Speed. Nie używaj przewodu dłuższego niż 5 metrów.



Podłącz do telewizora urządzenia zgodne ze standardem HDMI CEC i steruj nimi za pomocą pilota telewizora.

Funkcja EasyLink HDMI CEC musi być włączona w telewizorze i podłączonym urządzeniu.

Włączanie funkcji EasyLink

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > EasyLink > EasyLink > Wł.

Sterowanie urządzeniami zgodnymi ze standardem HDMI CEC za pomocą pilota telewizora

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > EasyLink > Pilot EasyLink > Wł.

Uwaga:

- Funkcja EasyLink może nie działać z urządzeniami innych producentów.
- Poszczególni producenci używają różnych nazw funkcji HDMI CEC. Niektóre przykłady tych nazw to: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink i Viera Link. Nie wszystkie marki urządzeń są

w pełni zgodne z funkcją EasyLink. Przykładowe nazwy funkcji HDMI CEC są własnością odpowiednich firm.

6.2

Moduł CAM z kartą chipową — CI+

CI+

Ten telewizor obsługuje dostęp warunkowy przy użyciu standardu CI+.

Standard CI+ umożliwia oglądanie w rozdzielczości HD programów cyfrowych, takich jak filmy i relacje sportowe, które są oferowane przez operatorów telewizji cyfrowej w danym regionie. Takie programy są kodowane przez operatora telewizji i dekodowane przy użyciu opłacanego w ramach abonamentu modułu CI+.

Operatorzy telewizji cyfrowej dostarczają ten moduł CI+ (moduł dostępu warunkowego, CAM) i towarzyszącą mu kartę Smart po wykupieniu subskrypcji na programy. Takie programy mają wysoki poziom zabezpieczenia przed kopiowaniem.

Aby uzyskać więcej informacji na temat warunków, skontaktuj się z operatorem telewizji cyfrowej.



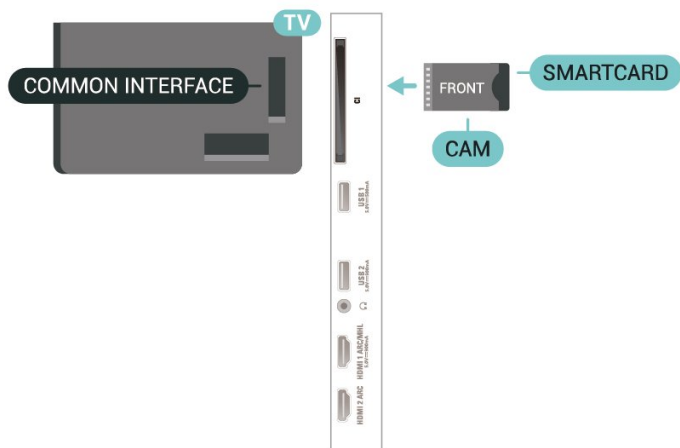
Karta Smart

Operatorzy telewizji cyfrowej dostarczają ten moduł CI+ (moduł dostępu warunkowego, CAM) i towarzyszącą mu kartę Smart po wykupieniu subskrypcji na programy.

Włóż kartę Smart do modułu CAM. Zapoznaj się z informacjami otrzymanymi od operatora.

Aby włożyć moduł CAM do telewizora...

- 1 - Na module CAM znajduje się informacja wskazująca prawidłową metodę montażu. Nieprawidłowe zamontowanie modułu CAM może spowodować uszkodzenie modułu i telewizora.
- 2 - Patrząc na tylną część telewizora, zwróć przód modułu CAM do siebie i delikatnie wsuń go do gniazda **COMMON INTERFACE**.
- 3 - Wsuń moduł CAM do oporu. Pozostaw go w gnieździe na stałe.



Aktywacja modułu CAM po włączeniu telewizora może potrwać kilka minut. Jeśli moduł CAM został zamontowany i opłaty za subskrypcję są uiszczane (metody połączenia mogą się różnić), możliwe jest oglądanie kodowanych kanałów obsługiwanych przez kartę Smart modułu CAM.

Moduł CAM i karta Smart są przeznaczone wyłącznie dla danego telewizora. Jeśli wyjmiesz moduł CAM, nie będzie już można oglądać kodowanych kanałów obsługiwanych przez ten moduł CAM.

Hasła i kody PIN

W przypadku niektórych modułów CAM należy wprowadzić kod PIN, aby oglądać kanały. Podczas ustawiania kodu PIN dla modułu CAM zaleca się użycie identycznego kodu jak ten, który służy do odblokowywania telewizora.

Aby ustawić kod PIN dla modułu CAM...

- 1 - Naciśnij przycisk **SOURCES**.
- 2 - Wybierz typ kanału, dla którego używany jest moduł CAM i funkcja **Ogląd. telewizji**.
- 3 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS** i wybierz opcję **Common Interface**.
- 4 - Wybierz operatora telewizyjnego, który dostarczył moduł CAM. Kolejne ekrany pochodzą od operatora telewizyjnego. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby wyszukać ustawienie kodu PIN.

6.3

Zestaw kina domowego

Podłączanie przy użyciu gniazda HDMI ARC

Podłącz zestaw kina domowego do telewizora za pomocą przewodu HDMI. Możesz podłączyć zestaw Philips Soundbar lub zestaw kina domowego z wbudowanym odtwarzaczem płyt.

HDMI ARC

Jeśli zestaw kina domowego ma gniazdo HDMI ARC, można użyć dowolnego gniazda HDMI telewizora w celu wykonania połączenia. W przypadku połączenia HDMI ARC nie jest konieczne podłączenie dodatkowego przewodu audio. Połączenie HDMI ARC obsługuje oba sygnały.

Wszystkie gniazda HDMI telewizora obsługują sygnał ARC (Audio Return Channel). Jednak po podłączeniu zestawu kina domowego telewizor może wysłać sygnał ARC tylko przez dane połączenie.

Synchronizacja dźwięku i obrazu

Jeśli dźwięk nie pasuje do obrazu wyświetlanego na ekranie, w większości zestawów kina domowego można ustawić opóźnienie, aby dopasować dźwięk i obraz.

Podłączanie przy użyciu gniazda HDMI

Podłącz zestaw kina domowego do telewizora za pomocą przewodu HDMI. Możesz podłączyć zestaw Philips Soundbar lub zestaw kina domowego z wbudowanym odtwarzaczem płyt.

Jeśli zestaw kina domowego nie ma gniazda HDMI ARC, podłącz optyczny przewód audio (Toslink), aby przesyłać dźwięk z telewizora do zestawu kina domowego.

Synchronizacja dźwięku i obrazu


Jeśli dźwięk nie pasuje do obrazu wyświetlanego na ekranie, w większości zestawów kina domowego można ustawić opóźnienie, aby dopasować dźwięk i obraz.

Problemy z dźwiękiem zestawu kina domowego

Dźwięk z głośnym szumem

Podczas oglądania filmu pochodzącego z podłączonej pamięci flash USB lub podłączonego komputera dźwięk z zestawu kina domowego może być zniekształcony. Problem ten występuje w sytuacji, gdy w pliku dźwiękowym lub wideo zapisany jest dźwięk w systemie DTS, a zestaw kina domowego

nie zapewnia przetwarzania dźwięku DTS. Rozwiązaniem jest wybranie dla opcji **Format wyjścia cyfrowego** w telewizorze ustawienia **Stereo**.

Naciśnij przycisk , aby wybrać kolejno opcje **Wszystkie ustawienia** > **Dźwięk** > **Zaawansowane** > **Format** wyjścia cyfrowego.

Brak dźwięku

Jeśli w zestawie kina domowego nie słychać dźwięku pochodzącego z telewizora, sprawdź, czy przewód HDMI został podłączony do złącza **HDMI ARC** zestawu kina domowego. Wszystkie złącza HDMI w telewizorze są typu HDMI ARC.

6.4

Smartfony i tablety

Smartfon lub tablet można podłączyć do telewizora bezprzewodowo lub przewodowo.

Bezprzewodowa

W celu wykorzystania połączenia bezprzewodowego należy pobrać na smartfon lub tablet aplikację Philips TV Remote App z wybranego sklepu z aplikacjami.

Sieć przewodowa

W celu wykorzystania połączenia przewodowego należy użyć złącza HDMI 1 MHL z tyłu telewizora.

6.5

Odtwarzacz płyt Blu-ray

Podłącz odtwarzacz płyt Blu-ray do telewizora za pomocą przewodu **HDMI High Speed**.

Jeśli odtwarzacz płyt Blu-ray obsługuje funkcję **EasyLink HDMI CEC**, możliwa jest jego obsługa za pomocą pilota zdalnego sterowania telewizora.

Aby uzyskać więcej informacji, naciśnij w **Pomocy** kolorowy przycisk , **Słowa kluczowe** i wyszukaj temat **EasyLink HDMI CEC**.


6.6

Odtwarzacz DVD

Podłącz odtwarzacz płyt DVD do telewizora za pomocą przewodu HDMI.

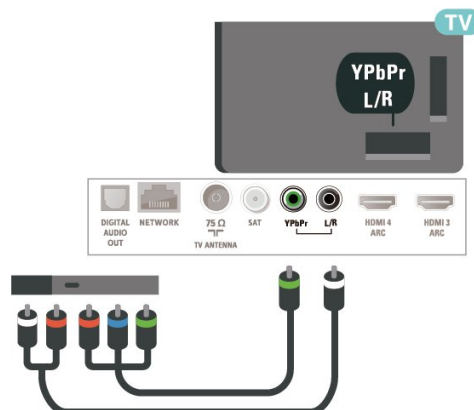
Jeśli odtwarzacz DVD został podłączony przy użyciu przewodu HDMI i obsługuje funkcję **EasyLink CEC**, możliwa jest jego obsługa za pomocą pilota zdalnego sterowania telewizora.

Aby uzyskać więcej informacji na temat funkcji **EasyLink**, w menu **Pomoc** naciśnij kolorowy

przycisk , **Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **EasyLink HDMI CEC**.

Połączenie rozdzielonych składowych sygnału wideo **Y Pb Pr** zapewnia wysoką jakość obrazu.

Połączenie **Y Pb Pr** może zostać użyte dla sygnału telewizyjnego w formacie HD (High Definition).



6.7

Bluetooth

Co jest potrzebne

Telewizor łączy się z urządzeniami bezprzewodowymi w trybie Bluetooth®. Może to być głośnik bezprzewodowy lub słuchawki. W trybie Bluetooth LE można również korzystać z bezprzewodowych kontrolerów do gier.

Aby można było odtwarzać dźwięk z telewizora przez głośnik bezprzewodowy, trzeba sparować ten głośnik z telewizorem. Telewizor odtwarza dźwięk tylko w jednym dodatkowym głośniku.

Uwaga — synchronizacja dźwięku i obrazu

Wiele modeli głośników Bluetooth ma tzw. wysoką latencję. Oznacza to, że dźwięk jest opóźniony w stosunku do obrazu, co powoduje brak synchronizacji — np. w trakcie dialogów. Zanim podejmiesz decyzję o zakupie systemu głośników Bluetooth, zapoznaj się z parametrami najnowszych modeli i poszukaj wersji o najniższej latencji. Zasięgnij rady sprzedawcy.

Parowanie urządzenia

Zapoznaj się z instrukcją obsługi urządzenia, aby uzyskać szczegółowe informacje na temat parowania i zasięgu połączenia bezprzewodowego. Upewnij się, że funkcja Bluetooth jest włączona w telewizorze.

Możesz zacząć korzystać z kontrolera po zakończeniu parowania. Po sparowaniu urządzenia nie trzeba powtarzać tej procedury, chyba że dane urządzenie zostanie usunięte.

Aby sparować urządzenie Bluetooth z telewizorem...

1 - Włącz urządzenie Bluetooth i umieść je w zasięgu telewizora.

2 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

3 - Wybierz opcję **Połączenie bezprzewodowe i sieciowe** i naciśnij przycisk **➤** (w prawo), aby przejść do menu.

4 - Wybierz opcję **Bluetooth > Wyszukaj urządzenie Bluetooth** i naciśnij przycisk **OK**.

5 - Wybierz opcję **Rozpocznij** i naciśnij przycisk **OK**. Postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami. Urządzenie zostanie sparowane z telewizorem i telewizor zapamięta to połączenie. Konieczne może być wcześniejsze usunięcie sparowanego urządzenia, jeżeli osiągnięto maksymalną liczbę sparowanych urządzeń.

6 - Wybierz typ urządzenia i naciśnij przycisk **OK**.

7 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

* Ten telewizor nie obsługuje głośnika niskotonowego Bluetooth ani głośników Bluetooth.

** Podłączenie do złącza HDMI jest wymagane w przypadku używania głośnika Sound Bar, głośnika i innych urządzeń audio.

Wybieranie urządzenia

Aby wybrać urządzenie bezprzewodowe...

1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

2 - Wybierz opcję **Połączenie bezprzewodowe i sieciowe** i naciśnij przycisk **OK**.

3 - Wybierz opcję **Bluetooth > Wyszukaj urządzenie** i naciśnij przycisk **OK**.


4 - Wybierz urządzenie bezprzewodowe z listy i naciśnij przycisk **OK**.

5 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Usuwanie urządzenia

Możesz podłączać i odłączać bezprzewodowe urządzenia Bluetooth. Możesz również usuwać bezprzewodowe urządzenia Bluetooth. Jeżeli usuniesz urządzenie Bluetooth, parowanie zostanie anulowane.

Aby usunąć lub rozłączyć urządzenie bezprzewodowe...

1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

2 - Wybierz opcję **Połączenie bezprzewodowe i sieciowe** i naciśnij przycisk **OK**.

3 - Wybierz opcję **Bluetooth > Usuń urządzenie Bluetooth** i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Wybierz urządzenie bezprzewodowe z listy i naciśnij przycisk **OK**.


5 - Wybierz opcję **Odłącz** lub **Usuń** i naciśnij przycisk **OK**.

6 - Wybierz opcję **OK** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.

7 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

6.8

Słuchawki

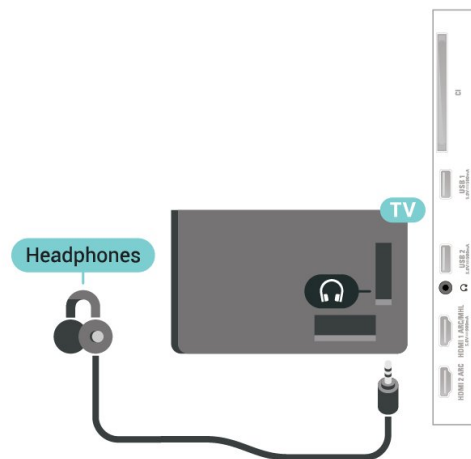
Możesz podłączyć słuchawki do złącza  z boku telewizora. Złącze to jest gniazdem typu minijack 3,5 mm. Istnieje możliwość osobnej regulacji głośności słuchawek.

Aby ustawić głośność...

1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Głośność słuchawek**, a potem naciśnij przycisk **OK**.

2 - Naciśnij strzałkę **▲** (w górę) lub **▼** (w dół), aby zmienić wartość.

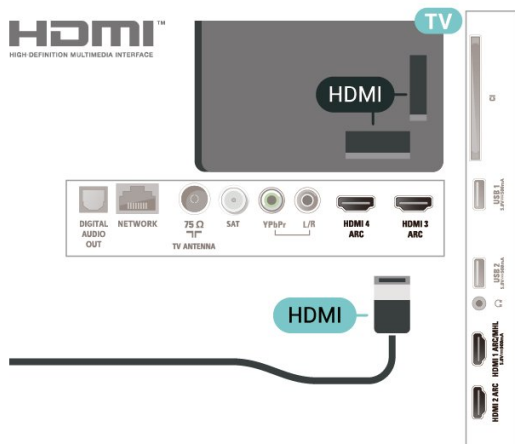
3 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.



Konsola do gier

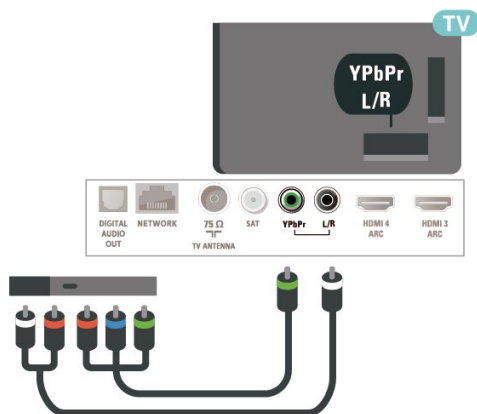
HDMI

Aby uzyskać najlepszą jakość, podłącz konsolę do gier do telewizora za pomocą przewodu HDMI High Speed.



Y Pb Pr

Podłącz do telewizora konsolę do gier za pomocą przewodu rozdzielonych składowych sygnału wideo (Y Pb Pr) i przewodu audio L/R.




Dysk twardy USB

Co jest potrzebne

Po podłączeniu dysku twardego USB można wstrzymywać i nagrywać cyfrowe programy telewizyjne (transmisje DVB i podobne).

Minimalne miejsce na dysku

- Aby wstrzymać odtwarzanie
Aby można było wstrzymywać program, wymagany jest zgodny ze standardem USB 2.0 dysk twardy o pojemności co najmniej 4 GB.
- Aby nagrywać
Aby można było wstrzymywać i nagrywać programy telewizyjne, wymagane jest co najmniej 250 GB miejsca na dysku twardym.

Dalsze informacje na temat instalacji dysku twardego USB znajdziesz w menu Pomoc, naciskając kolorowy przycisk  Słowa kluczowe i wyszukując frazę **Dysk twardy USB, instalacja**.

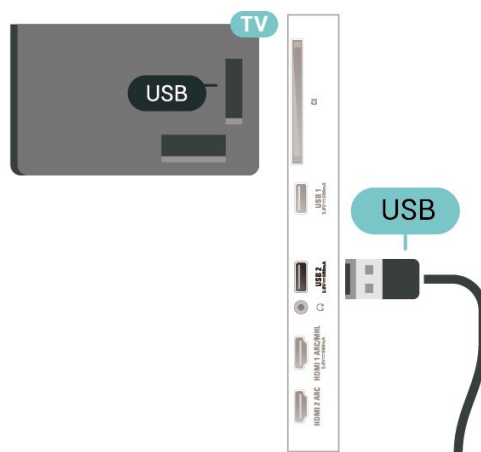
Instalacja

Zanim będzie możliwe wstrzymywanie odtwarzania i nagrywanie programów, konieczne jest podłączenie i sformatowanie dysku twardego USB. Formatowanie powoduje usunięcie wszystkich plików z dysku twardego USB.

- 1 - Podłącz dysk twardy USB do jednego ze złączy **USB** w telewizorze. Podczas formatowania nie podłączaj żadnego innego urządzenia USB do innych złączy USB.
- 2 - Włącz dysk twardy USB i telewizor.
- 3 - Po dostrojeniu telewizora do cyfrowego kanału telewizyjnego naciśnij przycisk **||** (wstrzymanie). Próba wstrzymania spowoduje rozpoczęcie formatowania.

Postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami.

Po sformatowaniu dysk twardy USB powinien zostać podłączony na stałe.



Ostrzeżenie

Dysk twardy USB jest sformatowany wyłącznie na potrzeby tego telewizora i nie można korzystać z zapisanych na nim nagrań w innym telewizorze ani komputerze. Nie należy kopiować ani zmieniać plików nagrań zapisanych na dysku twardym USB za pomocą jakichkolwiek aplikacji komputerowych. Może to doprowadzić do uszkodzenia nagrań. Sformatowanie innego dysku twardego USB spowoduje utratę danych zapisanych na poprzednim dysku. Dysk twardy USB zainstalowany w telewizorze wymaga ponownego sformatowania, jeśli ma być używany z komputerem.

Formatowanie

Zanim zaczniesz nagrywanie, odtwarzanie, zatrzymywanie programów i zapisywanie aplikacji, musisz podłączyć i sformatować dysk twardy USB. Formatowanie powoduje usunięcie wszystkich plików z dysku twardego USB. Jeżeli chcesz nagrywać programy razem z danymi internetowego przewodnika telewizyjnego, przed instalacją dysku twardego USB musisz skonfigurować połączenie internetowe.

Ostrzeżenie

Dysk twardy USB jest sformatowany wyłącznie na potrzeby tego telewizora i nie można korzystać z zapisanych na nim nagrań w innym telewizorze ani komputerze. Nie należy kopiować ani zmieniać plików nagrań zapisanych na dysku twardym USB za pomocą jakichkolwiek aplikacji komputerowych. Może to doprowadzić do uszkodzenia nagrań. Sformatowanie innego dysku twardego USB spowoduje utratę danych zapisanych na poprzednim dysku. Dysk twardy USB zainstalowany w telewizorze wymaga ponownego sformatowania, jeśli ma być używany z komputerem.

Aby sformatować dysk twardy USB...

- 1 - Podłącz dysk twardy USB do jednego ze złączy **USB** w telewizorze. Podczas formatowania nie podłączaj żadnego innego urządzenia USB do innych złączy USB.
- 2 - Włącz dysk twardy USB i telewizor.
- 3 - Wybierz opcję **Nagrania**, jeżeli chcesz korzystać z funkcji **Pause TV** i nagrywanie. W przeciwnym razie wybierz opcję **Aplikacje**, aby zapamiętać aplikacje. Postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami.
- 4 - Wszystkie dane i pliki zostaną usunięte w procesie formatowania.
- 5 - Po sformatowaniu dysk twardy USB powinien zostać podłączony na stałe.

Aby uzyskać więcej informacji, w menu **Pomoc** naciśnij przycisk **— Słowa kluczowe** i wyszukaj temat **Pause TV**, **Nagrywanie** lub **Aplikacje**.

6.11

Klawiatura USB

Podłączanie

Podłącz klawiaturę USB (typu USB-HID), aby wprowadzać tekst na telewizorze.

Do podłączenia użyj jednego ze złączy **USB**.

Konfiguruj

Instalacja klawiatury

Aby zainstalować klawiaturę USB, włącz telewizor i podłącz klawiaturę USB do jednego ze złączy **USB** w telewizorze. Kiedy telewizor wykryje klawiaturę po raz pierwszy, będzie można wybrać układ klawiatury i przetestować wybór. W przypadku wyboru cyrylicznego lub greckiego układu klawiatury możliwe jest wybranie dodatkowo łacińskiego układu klawiatury.

Aby zmienić ustawienie układu klawiatury, gdy układ został już wybrany...

- 1 - Naciśnij przycisk **⚙**, wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Ustawienia ogólne** i naciśnij przycisk **➤** (w prawo), aby przejść do menu.
- 3 - Wybierz opcję **Ustawienia klawiatury USB** i naciśnij przycisk **OK**, aby rozpocząć konfigurację klawiatury.

Klawisze specjalne

Klawisze do wprowadzania tekstu

- Enter = OK
- Backspace = usunięcie znaku znajdującego się przed kursorem
- Przyciski strzałek = poruszanie się wewnątrz pola tekstowego
- Aby przełączać się między układami klawiatury (jeśli wybrano dodatkowy układ), naciśnij jednocześnie klawisze **Ctrl + spacja**.

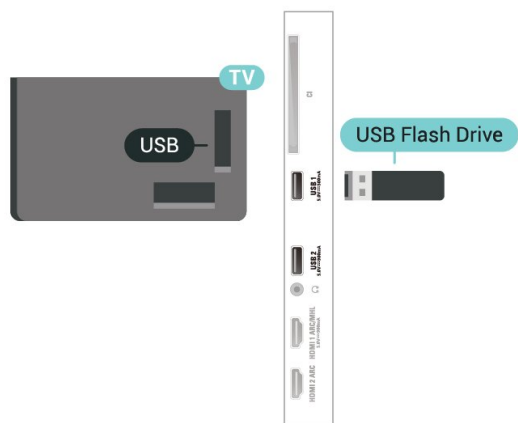
Klawisze aplikacji i stron internetowych

- Tab i Shift + Tab = dalej i wstecz
- Home = przewijanie do góry strony
- End = przewijanie do dołu strony
- Page Up = przejście o jedną stronę w górę
- Page Down = przejście o jedną stronę w dół
- + = powiększenie o jeden krok
- - = pomniejszenie o jeden krok
- * = dopasowanie strony internetowej do szerokości ekranu

Pamięć flash USB

Możliwe jest przeglądanie zdjęć lub odtwarzanie muzyki i filmów z podłączonej pamięci flash USB.

Podłącz pamięć flash USB do jednego ze złączy USB w telewizorze, gdy telewizor jest włączony.



Telewizor wykryje pamięć flash i wyświetli listę przedstawiającą jej zawartość.

Jeśli lista zawartości nie pojawia się automatycznie, naciśnij przycisk **SOURCES** i wybierz opcję **USB**.

Aby przerwać oglądanie zawartości pamięci flash USB, naciśnij przycisk **EXIT** lub wybierz inną czynność.

Aby odłączyć pamięć flash USB, możesz ją wyciągnąć w dowolnym momencie.

Ultra HD — odtwarzanie za pomocą USB

Istnieje możliwość przeglądania zdjęć w rozdzielczości Ultra HD z podłączonego urządzenia USB lub nośnika pamięci typu flash. Jeśli rozdzielczość zdjęć będzie wyższa, telewizor zmniejszy ją do rozdzielczości Ultra HD. Nie jest możliwe odtwarzanie filmów w macierzystej rozdzielczości Ultra HD z użyciem któregośkolwiek ze złączy USB.

Aby uzyskać więcej informacji na temat oglądania lub odtwarzania materiałów z pamięci flash USB, w menu **Pomoc** naciśnij kolorowy przycisk **Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **Zdjęcia, filmy i muzyka**.

Aparat fotograficzny

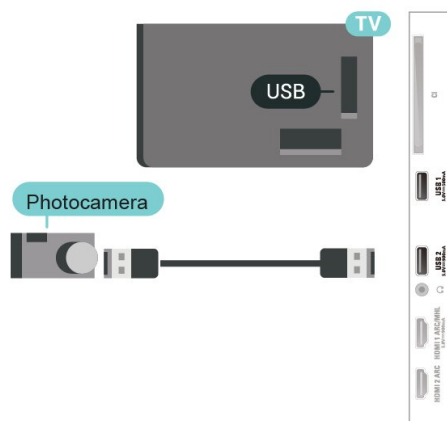
Aby wyświetlać zdjęcia przechowywane w cyfrowym aparacie fotograficznym, można podłączyć go bezpośrednio do telewizora.

Do podłączenia użyj jednego ze złączy USB w telewizorze. Włącz aparat po ustanowieniu połączenia.

Jeśli lista zawartości nie pojawia się automatycznie, naciśnij przycisk **SOURCES** i wybierz opcję **USB**. Być może należy włączyć w aparacie ustawienie przesyłania zawartości przy użyciu protokołu PTP (Picture Transfer Protocol). Zapoznaj się z instrukcją obsługi cyfrowego aparatu fotograficznego.

Ultra HD — odtwarzanie za pomocą USB

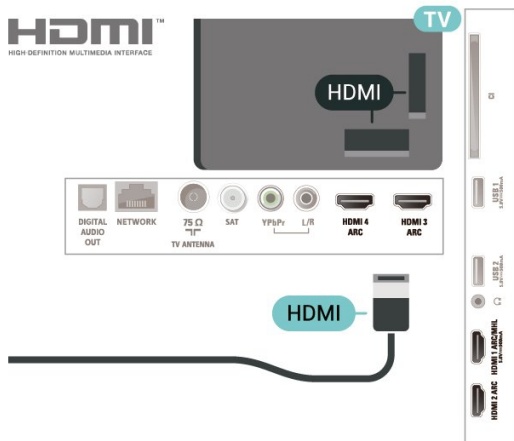
Istnieje możliwość przeglądania zdjęć w rozdzielczości Ultra HD z podłączonego urządzenia USB lub nośnika pamięci typu flash. Jeśli rozdzielczość zdjęć będzie wyższa, telewizor zmniejszy ją do rozdzielczości Ultra HD. Nie jest możliwe odtwarzanie filmów w macierzystej rozdzielczości Ultra HD z użyciem któregośkolwiek ze złączy USB.



Aby uzyskać więcej informacji na temat oglądania zdjęć, w menu **Pomoc** naciśnij kolorowy przycisk **Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **Zdjęcia, filmy i muzyka**.

Kamera wideo

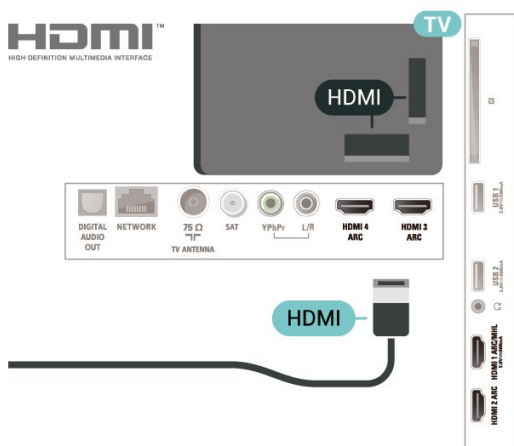
Aby uzyskać najlepszą jakość, podłącz konsolę do gier do telewizora za pomocą przewodu HDMI High Speed.



6.15

HDMI

Aby uzyskać najlepszą jakość, podłącz konsolę do gier do telewizora za pomocą przewodu HDMI High Speed.



6.16

Komputer

Podłączanie

Możesz podłączyć telewizor do komputera, aby pełnił funkcję monitora komputerowego.

Połączenie HDMI

Podłącz urządzenie do telewizora za pomocą przewodu HDMI.

Połączenie DVI do HDMI

Możesz także użyć adaptera DVI-HDMI (sprzedawanego oddzielnie) w celu podłączenia komputera do złącza HDMI oraz przewodu audio L/R (gniazdo minijack 3,5 mm) w celu podłączenia do gniazda AUDIO IN L/R z tyłu telewizora.

Optymalne ustawienie

Po podłączeniu komputera zalecamy określenie właściwego typu urządzenia w menu Źródło. Dzięki temu, gdy wybierzesz opcję **Komputer** w menu Źródło, telewizor automatycznie wybierze optymalne ustawienia obrazu.

Aby określić optymalne ustawienie telewizora...

1 - Naciśnij przycisk **⚙️**, wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

2 - Wybierz opcję **Obraz** i naciśnij przycisk **➤** (w prawo), aby przejść do menu.

3 - Wybierz opcję **Zaawansowane > Komputer** i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Wybierz opcję **Włącz** lub **Wyłącz** i naciśnij przycisk **OK**.

5 - Naciśnij przycisk **⬅️** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Podłączanie telewizora Android TV

7.1

Sieć i Internet

Sieć domowa

Aby wykorzystać pełnię możliwości telewizora Philips Android TV, należy go podłączyć do Internetu.

Połącz telewizor z siecią domową za pomocą szybkiego łącza internetowego. Telewizor można podłączyć do routera sieciowego bezprzewodowo lub przewodowo.

Połącz z siecią

Połączenie bezprzewodowe



Co jest potrzebne

Aby podłączyć telewizor bezprzewodowo do Internetu, wymagany jest router bezprzewodowy z połączeniem internetowym.

Użyj szybkiego (szerokopasmowego) połączenia internetowego.

Nawiązywanie połączenia

Nawiązywanie połączenia — bezprzewodowo



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Połączenie bezprzewodowe i sieciowe > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Połącz z siecią > Bezprzewodowy.

1 - Na liście znalezionych sieci wybierz swoją sieć bezprzewodową. Jeśli sieć nie znajduje się na liście, ponieważ jej nazwa jest ukryta (w routerze wyłączono rozgłaszanie nazwy SSID), wybierz opcję Dodaj nową sieć, aby wprowadzić nazwę sieci.

2 - Wprowadź klucz szyfrowania (WEP, WPA lub WPA2) w zależności od typu routera. Jeśli wcześniej wprowadzono już klucz szyfrowania dla tej sieci, możesz kliknąć przycisk OK, aby natychmiast nawiązać połączenie.

3 - Po pomyślnym nawiązaniu połączenia zostanie wyświetlony komunikat.

Nawiązywanie połączenia — WPS

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Połączenie bezprzewodowe i sieciowe > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Połącz z siecią > WPS.



Jeśli router ma funkcję WPS, możesz połączyć się z nim bezpośrednio. W przypadku, gdy w sieci bezprzewodowej znajdują się urządzenia używające systemu szyfrowania WEP, nie można użyć funkcji WPS.

1 - Podejdź do routera, naciśnij przycisk WPS i wróć do telewizora w ciągu 2 minut.

2 - Wybierz opcję Podłącz, aby nawiązać połączenie.

3 - Po pomyślnym nawiązaniu połączenia zostanie wyświetlony komunikat.

Nawiązywanie połączenia — WPS z kodem PIN

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Połączenie bezprzewodowe i sieciowe > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Połącz z siecią > WPS z kodem PIN.

Jeśli router obsługuje funkcję WPS z kodem PIN, możesz połączyć się z nim bezpośrednio. W przypadku, gdy w sieci bezprzewodowej znajdują się urządzenia używające systemu szyfrowania WEP, nie można użyć funkcji WPS.

1 - Zapisz wyświetlony ośmiocyfrowy kod PIN i wprowadź go w oprogramowaniu routera na komputerze. Aby dowiedzieć się, w którym miejscu należy wprowadzić kod PIN w oprogramowaniu routera, zapoznaj się z instrukcją obsługi routera.

2 - Wybierz opcję Podłącz, aby nawiązać połączenie.

3 - Po pomyślnym nawiązaniu połączenia zostanie wyświetlony komunikat.

Problemy

Nie znaleziono sieci bezprzewodowej lub występują zakłócenia sieci

- Kuchenki mikrofalowe, telefony DECT i inne znajdujące się w pobliżu urządzenia Wi-Fi 802.11b/g/n mogą powodować zakłócenia sieci bezprzewodowej.
- Upewnij się, że zapory firewall w sieci pozwalają na dostęp do połączenia bezprzewodowego telewizora.
- Jeśli sieć bezprzewodowa nie działa w domu właściwie, spróbuj zainstalować sieć przewodową.

Nie działa Internet

- Jeśli połączenie z routerem jest prawidłowe, sprawdź połączenie z Internetem.


Połączenie z komputerem i Internetem jest powolne

- Sprawdź w instrukcji obsługi bezprzewodowego routera jego zasięg wewnątrz pomieszczeń, szybkość przesyłania i inne czynniki związane z jakością sygnału.

- Router wymaga szybkiego (szerokopasmowego) połączenia z Internetem.

DHCP

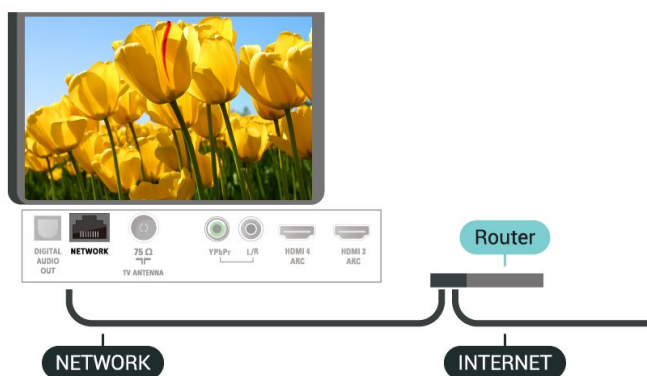
- Jeśli nawiązanie połączenia nie jest możliwe, sprawdź ustawienie DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) w routerze. Ustawienie DHCP powinno być włączone.

Aby uzyskać więcej informacji, w menu Pomoc naciśnij kolorowy przycisk  **Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **Rozwiązywanie problemów**.



Połączenie przewodowe

Co jest potrzebne

Aby podłączyć telewizor do Internetu, wymagany jest router sieciowy z połączeniem internetowym. Użyj szybkiego (szerokopasmowego) połączenia internetowego.



Nawiązywanie połączenia

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Połączenie sieciowe > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Połącz z siecią > Przewodowy.

1 - Podłącz router do telewizora za pomocą kabla sieciowego (kabla sieci Ethernet**).

2 - Upewnij się, że router jest włączony.

3 - Telewizor natychmiast wyszuka połączenie sieciowe.

4 - Po pomyślnym nawiązaniu połączenia zostanie wyświetlony komunikat.



Jeśli nawiązanie połączenia nie jest możliwe, sprawdź ustawienie DHCP w routerze. Ustawienie DHCP powinno być włączone.

** Aby zapewnić zgodność połączenia z przepisami EMC, skorzystaj z ekranowanego kabla FTP Ethernet

kat. Przewód Ethernet 5E.


Ustawienia sieci

Wyświetl ustawienia sieci

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Sieci > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Wyświetl ustawienia sieci.



W tym miejscu są wyświetlane wszystkie bieżące ustawienia sieci: adresy IP i MAC, siła sygnału, szybkość, metoda szyfrowania itp.

Konfiguracja sieci — statyczny adres IP

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Sieci > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Konfiguracja sieci > Stacyjny adres IP.

Jeśli jesteś zaawansowanym użytkownikiem i chcesz korzystać z sieci ze statycznymi adresami IP, skonfiguruj telewizor do pracy z użyciem statycznego adresu IP.



Konfiguracja sieci — konfiguracja statycznego adresu IP

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Sieci > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Konfiguracja sieci > Konfiguracja statycznego adresu IP.

1 - Wybierz opcję Konfiguracja statycznego adresu IP i skonfiguruj połączenie.



2 - Możesz skonfigurować ustawienia takie, jak Adres IP, Maska sieci, Brama, DNS 1 i DNS 2.

Włącz z siecią Wi-Fi (WoWLAN)

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Sieci > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Włącz z siecią Wi-Fi (WoWLAN).



Telewizor działający w trybie gotowości można włączyć za pomocą smartfona lub tabletu. Warunkiem jest uaktywnienie opcji Włącz z siecią Wi-Fi (WoWLAN).

Włączanie połączenia Wi-Fi

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Sieci > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Wi-Fi wł./wył.



Można włączać lub wyłączać połączenie Wi-Fi w telewizorze.

Digital Media Renderer – DMR

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Sieci > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Digital Media Renderer – DMR.



Jeśli nie można odtworzyć plików multimedialnych w telewizorze, upewnij się, że opcja Digital Media Renderer jest włączona. DMR jest ustawieniem fabrycznym.

Nazwa sieciowa telewizora

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Sieci > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Nazwa sieciowa telewizora.

Jeśli masz kilka telewizorów w sieci domowej, możesz ustawić unikatową nazwę tego telewizora.

Wyczyść pamięć Internetu

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Sieci > Sieć przewodowa lub Wi-Fi > Wyczyść pamięć Internetu.

Funkcja Wyczyść pamięć Internetu spowoduje wyczyszczenie następujących danych: rejestracja serwera Philips i ustawienia nadzoru rodzicielskiego, dane logowania w sklepie z filmami, wszystkie ulubione elementy w Galerii aplikacji, zakładki internetowe i historia. Interaktywne aplikacje MHEG mogą także zapisywać pliki cookie w telewizorze. Te pliki również zostaną wyczyszczone.

7.2

Konto Google

Zaloguj się

Aby w pełni wykorzystać możliwości telewizora Philips Android TV, zaloguj się do konta Google.




Dzięki temu będziesz mieć do dyspozycji ulubione gry w każdym urządzeniu: telefonie, tablecie i telewizorze. Ponadto będziesz otrzymywać osobiste rekomendacje odnośnie filmów i muzyki na ekranie głównym telewizora. Konto Google to także własne ustawienia w aplikacjach YouTube, Google Play i innych.

Zaloguj się

Użyj posiadanego **Konta Google**, aby zalogować się do niego w telewizorze. Potrzebne będą adres e-mail

oraz hasło do konta Google. Jeżeli nie masz konta Google, użyj komputera lub tabletu, aby je założyć (skorzystaj z adresu accounts.google.com). Do grania w gry ze sklepu Google Play potrzebujesz profilu Google+. Jeżeli nie zalogujesz się do konta podczas wstępnej konfiguracji telewizora, możesz mógł/mogła to zrobić później.

Aby zalogować się po wykonaniu konfiguracji telewizora...



- 1 – Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 – Wybierz opcję **Ustawienia systemu Android** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 – Naciśnij przycisk  (w dół), wybierz opcję **Osobisty** > **Dodaj konto** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 – Na ekranie **logowania** naciśnij przycisk **OK**.
- 5 – Za pomocą klawiatury ekranowej wprowadź swój adres e-mail i naciśnij przycisk **OK**.
- 6 – Wpisz hasło i naciśnij klawisz **OK**, aby się zalogować.
- 7 – Naciśnij przycisk  (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Jeżeli chcesz skorzystać z innego konta Google, najpierw wyloguj się z bieżącego.

Ustawienia systemu Android

Możesz wyświetlać i zmieniać dane lub ustawienia właściwe tylko dla systemu Android. Tutaj znajdziesz listę aplikacji zainstalowanych w telewizorze oraz informacje o zajmowanej przez nie ilości miejsca. Możesz zmienić język wyszukiwania głosowego. Możesz dokonać konfiguracji klawiatury ekranowej lub zezwolić aplikacjom na odczyt Twojej lokalizacji. Możesz też przeglądać różnego rodzaju ustawienia systemu Android. Na stronie internetowej www.support.google.com/androidtv znajdziesz dalsze informacje o tych ustawieniach.

Aby otworzyć menu tych ustawień...

- 1 – Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 – Wybierz opcję **Ustawienia systemu Android** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 – Możesz też przeglądać różnego rodzaju ustawienia systemu Android.
- 4 – W razie potrzeby naciśnij przycisk  **BACK**, aby zamknąć menu.

Galeria aplikacji Philips

Aplikacje Philips



Podłącz telewizor do Internetu, aby korzystać z aplikacji wybranych przez firmę Philips. Aplikacje z **Galerii aplikacji Philips** zostały opracowane specjalnie dla telewizorów. Pobieranie i instalowanie aplikacji z **Galerii** jest darmowe.

Galeria aplikacji Philips może się różnić w zależności od kraju lub regionu.

Zasady korzystania

Aby zainstalować aplikację z galerii Philips, trzeba zaakceptować zasady korzystania. Jeżeli nie zaakceptujesz zasad korzystania podczas początkowej instalacji telewizora, będziesz mógł/mogła to zrobić później. Gdy tylko zaakceptujesz zasady korzystania, część aplikacji stanie się dostępna i będzie można przeglądać zawartość **Galerii aplikacji Philips**, aby zainstalować inne programy.

Aby zaakceptować zasady korzystania po wykonaniu konfiguracji telewizora...

- 1 - Naciśnij przycisk  HOME, wybierz opcję **Kolekcja Philips > Galeria aplikacji** i zatwierdź wybór przyciskiem OK. W ten sposób otworzysz **Galerię aplikacji**.
- 2 - Możesz wybrać opcję **Zasady korzystania** i nacisnąć przycisk OK, aby przeczytać treść dokumentu.
- 3 - Wybierz opcję **Akceptuj** i naciśnij przycisk OK. Tej czynności nie można cofnąć.
- 4 - Naciśnij przycisk  BACK, aby zamknąć menu.

Ustawienia prywatności

Możesz zmienić ustawienia prywatności dla **Galerii aplikacji Philips**.

- Możesz wysyłać techniczne dane statystyczne firmie Philips.
- Możesz zezwalać na osobiste rekomendacje.
- Możesz zezwalać na korzystanie z plików cookie.
- Możesz włączyć blokadę rodzicielską dla aplikacji o kategorii wiekowej 18+.

Aby zmienić ustawienia prywatności **Galerii aplikacji Philips**...

- 1 - Naciśnij przycisk  HOME, wybierz opcję **Kolekcja Philips > Galeria aplikacji** i zatwierdź wybór przyciskiem OK. W ten sposób otworzysz **Galerię aplikacji**.

2 - Możesz wybrać opcję **Polityka prywatności** i nacisnąć przycisk OK.

3 - Wybierz poszczególne ustawienia i naciśnij przycisk OK, aby zezwolić na nie lub zablokować je. Możesz zapoznać się ze szczegółowymi informacjami na temat każdego ustawienia.

4 - Naciśnij przycisk  BACK, aby zamknąć menu.

Aplikacje

8.1

Informacje o aplikacjach

Wszystkie zainstalowane pozycje znajdziesz w sekcji **Aplikacje** w Menu głównym.

Podobnie jak aplikacje na smartfonie lub tablecie, aplikacje w telewizorze oferują określone funkcje zapewniające rozszerzone możliwości korzystania z telewizora. Dostępne są między innymi aplikacje do obsługi serwisu YouTube, gry, wypożyczalnie filmów czy prognozy pogody. Aplikacja Internet pozwala korzystać z sieci.

Aplikacje mogą pochodzić z **Galerii aplikacji Philips** lub sklepu **Google Play™ Store**. W celu umożliwienia szybkiego rozpoczęcia korzystania z telewizora, zainstalowano już w nim kilka przydatnych aplikacji.

Aby można było zainstalować aplikacje z **Galerii aplikacji Philips** lub sklepu **Google Play Store**, telewizor musi być podłączony do Internetu. Musisz wyrazić zgodę na zasady korzystania, aby korzystać z **Galerii aplikacji**. Musisz zalogować się do konta Google, aby korzystać z aplikacji **Google Play** i serwisu **Google Play Store**.

8.2

Google Play

Movies & TV

Usługa **Google Play Movies & TV** pozwala wypożyczać lub kupować programy TV i filmy, a następnie oglądać je w telewizorze.

Co jest potrzebne

- Telewizor musi być połączony z Internetem.
- Musisz się zalogować do konta Google za pomocą telewizora.
- Dodaj informacje o karcie kredytowej do konta Google, aby kupować filmy i programy TV.

Aby kupić/wypożyczyć film lub program TV...

- 1 - Naciśnij przycisk **HOME**.
- 2 - Przejdź w dół i wybierz menu **Aplikacje** > **Google Play Movies & TV**. Zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - Wybierz film lub program i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz produkt do zakupu i naciśnij przycisk **OK**. Przejdiesz przez procedurę zakupu.

Aby obejrzeć wypożyczony/zakupiony film lub program TV...

- 1 - Naciśnij przycisk **HOME**.

- 2 - Przejdź w dół i wybierz menu **Aplikacje** > **Google Play Movies & TV**. Zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.

- 3 - Wybierz film lub program z biblioteki w aplikacji, wybierz tytuł i naciśnij przycisk **OK**.

- 4 - Możesz również użyć przycisków **■** (zatrzymaj), **||** (pauza), **◀** (przewiń do tyłu) lub **▶** (przewiń do przodu) na pilocie zdalnego sterowania.

- 5 - Aby zamknąć aplikację **Movies & TV**, kilkakrotnie naciśnij przycisk **← BACK** lub użyj przycisku **TV EXIT**.

Niektóre produkty z serwisu **Google Play** są dostępne tylko w wybranych krajach.

Szczegółowe informacje znajdziesz na stronie internetowej support.google.com/androidtv

Muzyka

Usługa **Google Play Music** pozwala odtwarzać w telewizorze ulubione utwory.

Dzięki usłudze **Google Play Music** możesz kupować nowe utwory i pobierać je na komputer lub urządzenie mobilne. Korzystając z telewizora, możesz skorzystać z abonamentu **All Access**. Ponadto możesz odtwarzać utwory, które zostały zakupione i zapisane na komputerze.

Co jest potrzebne

- Telewizor musi być połączony z Internetem.
- Musisz się zalogować do konta Google za pomocą telewizora.
- Dodaj informacje o karcie kredytowej do konta Google, aby opłacić abonament.

Aby rozpocząć korzystanie z usługi **Google Play Music**...

- 1 - Naciśnij przycisk **HOME**.
- 2 - Przejdź w dół i wybierz menu **Aplikacje** > **Google Play Music**. Zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - Wybierz utwór i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Aby zamknąć aplikację **Muzyka**, kilkakrotnie naciśnij przycisk **← BACK** lub użyj przycisku **TV EXIT**.

Niektóre produkty z serwisu **Google Play** są dostępne tylko w wybranych krajach.

Szczegółowe informacje znajdziesz na stronie internetowej support.google.com/androidtv

Gry

Usługa Google Play Games pozwala korzystać z telewizora do obsługi gier. Nie trzeba mieć połączenia z Internetem.

Możesz sprawdzić, w co grają znajomi, dołączyć do nich i podjąć rywalizację. System pozwala śledzić własne osiągnięcia i zaczynać od ostatniego punktu zapisu.

Co jest potrzebne

- Telewizor musi być połączony z Internetem.
- Musisz się zalogować do konta Google za pomocą telewizora.
- Dodaj informacje o karcie kredytowej do konta Google, aby kupować nowe gry.

Uruchom aplikację Google Play Games, aby wybierać i instalować nowe gry w telewizorze. Część gier jest bezpłatna. Jeżeli dany tytuł wymaga kontrolera, na ekranie pojawia się odpowiedni komunikat.

Aby rozpocząć lub zakończyć granie w usłudze Google Play Games...

- 1 - Naciśnij przycisk HOME.
- 2 - Przejdź w dół i wybierz menu Aplikacje > Google Play Games. Zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 3 - Wybierz grę lub nowy tytuł do zainstalowania i naciśnij przycisk OK.
- 4 - Po zakończeniu kilkakrotnie naciśnij przycisk BACK (lub naciśnij raz przycisk EXIT) albo zatrzymaj aplikację, korzystając z przypisanego do niej przycisku.

Zainstalowane gry pojawiają się również w wierszu Gry Menu głównego.

Niektóre produkty z serwisu Google Play są dostępne tylko w wybranych krajach.

Szczegółowe informacje znajdziesz na stronie internetowej support.google.com/androidtv

Serwis Google Play Store

Korzystając z usługi Google Play Store, można pobierać i instalować nowe aplikacje. Część aplikacji jest bezpłatna.

Co jest potrzebne

- Telewizor musi być połączony z Internetem.
- Musisz się zalogować do konta Google za pomocą telewizora.
- Dodaj informacje o karcie kredytowej do konta Google, aby kupować aplikacje.

Aby zainstalować nową aplikację...

- 1 - Naciśnij przycisk HOME.
- 2 - Przejdź w dół i wybierz menu Aplikacje > Google Play Store. Zatwierdź wybór przyciskiem OK.

3 - Wybierz aplikację do zainstalowania i naciśnij przycisk OK.

4 - Aby zamknąć serwis Google Play Store, kilkakrotnie naciśnij przycisk BACK lub użyj przycisku EXIT.

Kontrola rodzicielska

Serwis Google Play Store pozwala ukrywać aplikacje w zależności od tego, czy użytkownik jest pełnoletni czy nie. Aby wybrać lub zmienić poziom uprawnień, należy wpisać kod PIN.

Aby zmienić ustawienia kontroli rodzicielskiej...

- 1 - Naciśnij przycisk HOME.
- 2 - Przejdź w dół i wybierz menu Aplikacje > Google Play Store. Zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 3 - Wybierz kolejno opcje Ustawienia > Kontrola rodzicielska i naciśnij przycisk OK.
- 4 - Wybierz grupę wiekową.
- 5 - Gdy pojawi się monit, podaj kod PIN.
- 6 - Aby zamknąć serwis Google Play Store, kilkakrotnie naciśnij przycisk BACK lub użyj przycisku EXIT.

Niektóre produkty z serwisu Google Play są dostępne tylko w wybranych krajach.

Szczegółowe informacje znajdziesz na stronie internetowej support.google.com/androidtv

Płatności

Aby można było dokonywać płatności w usłudze Google Play na telewizorze, trzeba przypisać do konta Google formę płatności — kartę kredytową (w przypadku osób spoza Stanów Zjednoczonych). Twoja karta zostanie obciążona podczas zakupu filmu lub programu telewizyjnego.

Aby dodać kartę kredytową...

- 1 - Korzystając z komputera, przejdź do adresu accounts.google.com i zaloguj się, używając konta Google takiego, jak w telewizorze.
- 2 - Przejdź do strony wallet.google.com, aby dodać kartę kredytową do konta Google.
- 3 - Wpisz dane swojej karty i zaakceptuj zasady korzystania z usługi.

8.3

Galeria aplikacji

Podłącz telewizor do Internetu, aby korzystać z aplikacji wybranych przez firmę Philips. Zostały opracowane specjalnie z myślą o Twoim telewizorze. Galeria aplikacji Philips to dostęp do rozmaitych programów. W przypadku niektórych krajów istnieje możliwość zainstalowania aplikacji z lokalnego serwisu udostępniającego filmy lub

aplikacji regionalnych nadawców telewizyjnych. Ci ostatni mogą oferować usługi typu Catch-Up TV. Pobieranie i instalowanie aplikacji z Galerii jest darmowe.

Galeria aplikacji Philips może się różnić w zależności od kraju lub regionu.

Część aplikacji z galerii została zainstalowana fabrycznie w telewizorze. Aby zainstalować inne aplikacje z galerii, musisz zaakceptować ich zasady korzystania. Możesz zmienić ustawienia prywatności według własnych upodobań.

Aby zainstalować aplikację z Galerii...

- 1 - Naciśnij przycisk HOME.
- 2 - Przewiń zawartość w dół i wybierz menu Kolekcja Philips > Galeria aplikacji . Zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 3 - Wybierz ikonę aplikacji i naciśnij przycisk OK.
- 4 - Wybierz opcję Instaluj i naciśnij przycisk OK.

8.4

Uruchamianie i zatrzymywanie aplikacji

Aplikację możesz uruchomić za pośrednictwem Menu głównego.

Aby uruchomić aplikację...

- 1 - Naciśnij przycisk HOME.
- 2 - Przejdź w dół do menu Aplikacje , wybierz żadaną pozycję i zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 3 - Aby zatrzymać aplikację, kilkakrotnie naciśnij przycisk BACK (lub naciśnij raz przycisk EXIT) albo zatrzymaj aplikację, korzystając z przypisanego do niej przycisku.

8.5

Blokowanie aplikacji

Informacje o blokadzie aplikacji

Możesz blokować aplikacje nieodpowiednie dla dzieci. Możesz zablokować aplikacje o kategorii wiekowej 18+ (przeznaczone dla osób dorosłych) z poziomu Galerii lub skonfigurować profil z ograniczeniami w Menu głównym.

Kategoria 18+

Blokada 18+ wymaga podania kodu PIN przy każdorazowym uruchomieniu takiej aplikacji. Mechanizm działa tylko w ramach aplikacji 18+ z Galerii aplikacji Philips.

Profil z ograniczeniami

W Menu głównym możesz skonfigurować profil z

ograniczeniami, który pozwoli uruchamiać tylko wybrane aplikacje. Aby skonfigurować i włączyć profil z ograniczeniami, trzeba podać kod PIN.

Serwis Google Play Store — ustawienia wiekowe

Serwis Google Play Store pozwala ukrywać aplikacje w zależności od tego, czy użytkownik jest pełnoletni czy nie. Aby wybrać lub zmienić poziom uprawnień, należy wpisać kod PIN. Poziom wiekowy pozwala określić dostępność aplikacji do zainstalowania.

Blokada aplikacji w kategorii 18+

Możesz zablokować aplikacje w kategorii wiekowej 18+ (przeznaczone dla osób dorosłych) w ramach Galerii aplikacji Philips. Ustawienie to jest powiązane z kategorią 18+ dostępną w ustawieniach prywatności dotyczących Galerii aplikacji Philips.

Aby zablokować aplikacje w kategorii 18+...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Blokowane funkcje** **Blokada aplikacji** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Włącz** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Naciśnij przycisk (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Aby uzyskać więcej informacji, w menu **Pomoc** naciśnij kolorowy przycisk **Słowa kluczowe** i wyszukaj temat **Blokowane funkcje**, **Blokada aplikacji**.

Profil z ograniczeniami

Informacje o profilu z ograniczeniami

Możesz ograniczyć korzystanie z niektórych aplikacji, uruchamiając w telewizorze specjalny profil. W Menu głównym znajdują się tylko dopuszczone przez Ciebie aplikacje. Aby zmienić profil z ograniczeniami na inny, trzeba podać kod PIN.

Profil z ograniczeniami nie pozwala:

- wyszukiwać ani otwierać aplikacji oznaczonych jako **Niedozwolone**;
- na dostęp do sklepu Google Play Store;
- na zakupy w serwisach Google Play Movies & TV ani Google Play Games;
- korzystać z aplikacji innych firm, które nie używają systemu logowania Google.

Profil z ograniczeniami pozwala:





- oglądać materiały zakupione lub wypożyczone z serwisów Google Play Movies & TV;
- grać w zainstalowane gry lub tytuły zakupione w serwisie Google Play Games;
- korzystać z następujących ustawień: sieć Wi-Fi, mowa i ułatwienia dostępu;

• dodawać akcesoria Bluetooth.

Konto Google pozostanie bez zmian. Korzystanie z ograniczonego profilu nie zmienia konta Google.

Konfiguracja

Aby skonfigurować profil z ograniczeniami...





- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Ustawienia systemu Android** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Naciśnij przycisk  (w dół), wybierz opcję **Osobisty > Bezpieczeństwo i ograniczenia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Profil z ograniczeniami** i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wybierz opcję **Ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 6 - Wpisz kod PIN za pomocą pilota.
- 7 - Wybierz opcję **Dozwolone aplikacje** i naciśnij przycisk **OK**.
- 8 - Wybierz aplikację z listy i naciśnij przycisk **OK**, aby ją zablokować lub zezwolić na jej uruchamianie.
- 9 - Naciśnij przycisk  **BACK**, aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk  **EXIT** pozwala zamknąć menu.


Teraz możesz przejść do profilu z ograniczeniami.

Kod PIN można zmienić; można też edytować listę dozwolonych i niedozwolonych aplikacji.

Przełączanie

Aby przejść do profilu z ograniczeniami...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Ustawienia systemu Android** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Naciśnij przycisk  (w dół), wybierz opcję **Osobisty > Bezpieczeństwo i ograniczenia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Uruchom profil z ograniczeniami** i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Wpisz kod PIN za pomocą pilota.
- 6 - Naciśnij przycisk  **BACK**, aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk  **EXIT** pozwala zamknąć menu.

O profilu z ograniczeniami powiadamia ikona na ekranie głównym. Przejdź w dół do pozycji  **Ustawienia** i przewiń do końca w prawo.

Zamykanie

Aby wyjść z profilu z ograniczeniami...

- 1 - Naciśnij przycisk  **HOME**, przejdź w dół do pozycji  **Ustawienia** i przewiń do końca w prawo.

2 - Wybierz opcję **Profil z ograniczeniami** i naciśnij przycisk **OK**.

3 - Wybierz opcję **Zamknij profil z ograniczeniami** i naciśnij przycisk **OK**.

4 - Podaj kod PIN. Telewizor wyłączy profil z ograniczeniami.

8.6

Zarządzanie aplikacjami




Jeżeli zamkniesz aplikację i wrócisz do Menu głównego, tak naprawdę nie zostanie ona zatrzymana. Będzie działać w tle, gotowa do ponownego uruchomienia. Do płynnego działania większość aplikacji wykorzystuje dane pamięci podręcznej zapisywane w telewizorze. Całkowite zatrzymanie aplikacji lub wyczyszczenie jej pamięci podręcznej może korzystnie wpłynąć na ogólną wydajność urządzenia i zmniejszyć zapotrzebowanie na ilość pamięci. Warto również usuwać aplikacje, z których już się nie korzysta.

8.7

Przechowywanie

Możesz sprawdzić, ile miejsca w wewnętrznej pamięci telewizora zajmują filmy, aplikacje czy muzyka, a także ile wolnej przestrzeni zostało na nowe aplikacje. Jeżeli wystąpią problemy z aplikacjami lub ich powolnym działaniem, sprawdź ilość dostępnej pamięci.

Aby sprawdzić ilość używanej pamięci...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Ustawienia systemu Android** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Urządzenie > Pamięć i przywracanie** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wyświetl ilość używanej pamięci telewizora.
- 5 - Naciśnij przycisk  **BACK**, aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk  **EXIT** pozwala zamknąć menu.

Dysk twardy USB

Dysk twardy USB pozwala rozbudować pamięć telewizora i przechowywać więcej aplikacji. Zezwól, aby dysk twardy USB był wykorzystywany jako dodatkowa pamięć telewizora podczas procedury formatowania. Telewizor będzie próbował zapisać nowe aplikacje na dysku twardym USB, a później w pamięci wewnętrznej. Niektórych aplikacji nie można zapisać na dysku twardym USB.

Aby dokonać migracji danych, przejdź do menu **Wszystkie ustawienia > Ustawienia systemu Android > Urządzenie > Pamięć i przywracanie**, następnie wybierz pozycję **Dysk twardy USB**.

Internet






9.1

Korzystanie z Internetu

Możesz przeglądać Internet na telewizorze. W telewizorze możesz wyświetlić każdą stronę internetową, ale większość z nich nie jest dostosowana do wyświetlania na takim ekranie.

- Niektóre wtyczki (np. umożliwiające wyświetlanie stron lub filmów) nie są dostępne w telewizorze.
- Nie ma możliwości pobierania ani wysyłania plików.
- Strony internetowe są wyświetlane pojedynczo i w trybie pełnoekranowym.

Aby uruchomić przeglądarkę...

- 1 - Naciśnij przycisk  HOME.
- 2 - Przejdź w dół i wybierz menu **Aplikacje** >  **Internet** . Zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 3 - Wpisz adres internetowy, wybierz opcję  i naciśnij przycisk OK.
- 4 - Aby zamknąć przeglądarkę, naciśnij przycisk  HOME lub  EXIT.

9.2

Opcje internetowe

Połączenie z Internetem pozwala korzystać z dodatkowych opcji.

Aby otworzyć dodatki...

- 1 - Po otwarciu strony internetowej naciśnij przycisk **+** **OPTIONS**.
- 2 - Wybierz żadaną pozycję i naciśnij przycisk OK.
 - Dodaj do szybkiego wybierania: Wpisywanie nowego adresu internetowego.
 - Dodaj do zakładek: Dodawanie strony jako zakładki
 - Zabezpieczenie strony: Poziom zabezpieczeń wyświetlanej strony.
 - Nowa prywatna karta: Otwieranie nowej prywatnej karty i przeglądanie strony w trybie prywatności
 - Ustawienia: Ustawienia dla powiększenia, wielkość tekstu, tryb dostępności, stałe wyświetlanie paska menu i czyszczenie historii (przeglądania)
 - Pomoc: Informacje o przeglądarce internetowej
 - Wyjście z przeglądarki internetowej: Zamknięcie przeglądarki internetowej

Menu telewizora

Informacje o menu telewizora

Jeżeli telewizor jest podłączony do Internetu, możesz używać Menu telewizora jako menu głównego.

W tym menu znajdziesz wszystkie funkcje urządzenia.

Otwieranie Menu telewizora

Aby otworzyć Menu telewizora i jego pozycję...

1 - Naciśnij przycisk , aby otworzyć Menu telewizora.

2 - Wybierz pozycję i naciśnij przycisk **OK**, aby ją otworzyć lub uruchomić.

3 - Naciśnij przycisk **← BACK**, aby zamknąć Menu telewizora bez uruchamiania czegokolwiek.



Źródła

11.1


Przełączanie na urządzenie

Korzystając z listy źródeł, możesz przełączyć się na podłączone urządzenia. Możesz przełączyć się na tuner, aby oglądać telewizję, otworzyć zawartość pamięci flash USB lub przeglądać nagrania zapisane na podłączonym dysku twardym USB. Możesz korzystać z podłączonych urządzeń, aby oglądać programy za ich pośrednictwem, np. z amplitunera cyfrowego lub odtwarzacza płyt Blu-ray.

Aby przełączyć się na podłączone urządzenie...

- 1 - Naciśnij przycisk  **SOURCES**, aby otworzyć menu Źródła.
- 2 - Wybierz jedną z pozycji listy źródeł i naciśnij przycisk **OK**. Telewizor wyświetli program lub zawartość urządzenia.
- 3 - Ponownie naciśnij przycisk  **SOURCES**, aby zamknąć menu.

Odtwarzanie jednym przyciskiem


Gdy telewizor działa w trybie gotowości, możesz włączyć odtwarzacz płyt za pomocą pilota telewizora. Aby włączyć jednocześnie odtwarzacz i telewizor, oraz natychmiast rozpocząć odtwarzanie płyty, gdy urządzenia działają w trybie gotowości, naciśnij przycisk  (odtwarzanie) na pilocie telewizora. Urządzenie musi być podłączone za pomocą przewodu HDMI, a funkcja HDMI CEC musi być włączona dla telewizora i urządzenia.

11.2

Opcje dotyczące sygnału TV

Niektóre urządzenia wejściowe mają własne ustawienia.

Aby skonfigurować opcje dla konkretnego sygnału wejściowego...

- 1 - Naciśnij przycisk  **SOURCES**.
- 2 - Wybierz sygnał TV z listy i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS**. W tym miejscu możesz skonfigurować opcje dla konkretnego sygnału TV.
- 4 - Ponownie naciśnij przycisk **+ OPTIONS**, aby zamknąć menu opcji.

Dostępne opcje...

Elementy sterujące

Dzięki tej opcji możesz sterować podłączonym urządzeniem przy użyciu pilota telewizora. Urządzenie musi być podłączone za

pomocą przewodu HDMI, a funkcja HDMI CEC musi być włączona dla telewizora i urządzenia.

Informacje o urządzeniu

Pozwala wyświetlić dane na temat podłączonego urządzenia.


11.3

Nazwa i typ urządzenia





Gdy telewizor wykryje podłączone urządzenie, możesz przypisać mu ikonę, która najlepiej pasuje do jego charakteru. Jeżeli podłączysz urządzenie, korzystając z kabla HDMI oraz gniazda HDMI CEC, telewizor automatycznie wykryje typ urządzenia i przypisze mu właściwą ikonę.

Typ urządzenia określa format obrazu i dźwięku, wartości rozdzielczości, określone ustawienia lub pozycję w menu Źródła. Nie trzeba się martwić o optymalne ustawienia.

Zmiana nazwy lub typu





W dowolnym momencie możesz zmienić nazwę lub typ podłączonego urządzenia. W menu Źródła poszukaj ikony  na prawo od nazwy urządzenia. Niektóre źródła sygnału TV nie pozwalają na zmianę nazwy.

Aby zmienić typ urządzenia...

- 1 - Wybierz urządzenie w menu Źródła.
- 2 - Naciśnij przycisk  (w prawo), aby wybrać ikonę  i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - Naciśnij przycisk  **BACK**, aby ukryć klawiaturę ekranową.
- 4 - Naciśnij przycisk  (w dół), aby wyszukać wszystkie dostępne typy urządzeń. Wybierz typ urządzenia i naciśnij przycisk **OK**.

- 5 - Jeżeli chcesz przywrócić domyślny typ urządzenia, zgodnie z ustawieniem fabrycznym dla jego gniazda, wybierz opcję **Resetuj** i naciśnij przycisk **OK**.
- 6 - Wybierz opcję **Zamkn.** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.

Aby zmienić nazwę urządzenia...

- 1 - Wybierz urządzenie w menu Źródła.
- 2 - Naciśnij przycisk  (w prawo), aby wybrać ikonę  i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - Użyj klawiatury ekranowej, aby usunąć bieżącą nazwę i wpisać nową. Naciśnij przycisk , aby potwierdzić.
- 4 - Naciśnij przycisk  **BACK**, aby ukryć klawiaturę ekranową.
- 5 - Jeżeli chcesz przywrócić fabryczną nazwę gniazda, wybierz opcję **Resetuj** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 6 - Wybierz opcję **Zamkn.** i zatwierdź wybór

przyciskiem OK.

11.4

Ponowne wykrywanie

Możesz ponownie wykryć urządzenia podłączone do telewizora, aby zaktualizować menu Źródła.

Aby ponownie wykryć urządzenia...

1 - Naciśnij przycisk  SOURCES , aby otworzyć menu Źródła.


2 - Naciśnij przycisk  (w górę), aby wybrać ikonę  w prawej górnej części menu Źródła.

3 - Naciśnij przycisk OK, aby rozpocząć wykrywanie podłączonych urządzeń. Nowe urządzenia zostaną dodane do menu Źródła.

Sieci

12.1

Sieć

Dalsze informacje na temat podłączania telewizora do sieci znajdziesz w menu **Pomoc**. Naciśnij kolorowy przycisk  **Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **Sieć**.

12.2

Bluetooth

Co jest potrzebne


Telewizor łączy się z urządzeniami bezprzewodowymi w trybie Bluetooth®.

Aby można było odtwarzać dźwięk z telewizora przez głośnik bezprzewodowy, trzeba sparować ten głośnik z telewizorem. Telewizor odtwarza dźwięk tylko w jednym dodatkowym głośniku.


Uwaga — synchronizacja dźwięku i obrazu

Wiele modeli głośników Bluetooth ma tzw. wysoką latencję. Oznacza to, że dźwięk jest opóźniony w stosunku do obrazu, co powoduje brak synchronizacji — np. w trakcie dialogów. Zanim podejmiesz decyzję o zakupie systemu głośników Bluetooth, zapoznaj się z parametrami najnowszych modeli i poszukaj wersji o najniższej latencji. Zasięgnij rady sprzedawcy.


Parowanie urządzenia

Dalsze informacje na temat parowania urządzeń bezprzewodowych znajdziesz w menu **Pomoc**. Naciśnij kolorowy przycisk  **Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **Bluetooth, parowanie**.

Wybieranie urządzenia

Dalsze informacje na temat wyboru głośnika bezprzewodowego znajdziesz w menu **Pomoc**. Naciśnij kolorowy przycisk  **Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **Bluetooth, wybieranie urządzenia**.



Usuwanie urządzenia

Dalsze informacje na temat anulowania sparowania znajdziesz w menu **Pomoc**. Naciśnij kolorowy przycisk  **Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **Bluetooth, usuwanie urządzenia**.

Włączanie/wyłączanie funkcji Bluetooth

Aby można było nawiązać połączenie bezprzewodowe z urządzeniami Bluetooth, musi być włączony tryb Bluetooth.

Aby włączyć tryb Bluetooth...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Połączenie bezprzewodowe i sieciowe** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Bluetooth > Bluetooth wł./wył.** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Włącz** lub **Wyłącz** i naciśnij przycisk **OK**.
- 5 - Naciśnij przycisk  (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Ustawienia

13.1

Obraz




Ustawienia obrazu

Styl obrazu



Wybieranie stylu

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Styl obrazu.


W celu łatwego dostosowania ustawień obrazu można wybrać jeden z gotowych stylów obrazu.

- **Osobisty** — preferencje obrazu ustawione po pierwszym włączeniu
- **Jaskrawy** — idealne do oglądania przy świetle dziennym
- **Naturalny** — naturalne ustawienia kolorów
-  **Standard** — najbardziej energooszczędne ustawienie (ustawienie fabryczne)
- **Film** — idealne do oglądania filmów
- **Gra** — idealne do gier
- **Monitor** — idealne do wyświetlania ekranu komputera
-  **Dzień** — na potrzeby kalibracji ISF
-  **Noc** — na potrzeby kalibracji ISF

Gdy telewizor odbiera sygnał HDR, wybierz styl obrazu poniżej:

- **HDR — osobisty**
- **HDR — jaskrawy**
- **HDR — naturalny**
- **HDR — film**
- **HDR — gra**
-  **Dzień** — na potrzeby kalibracji ISF
-  **Noc** — na potrzeby kalibracji ISF

Przywracanie stylu

- 1 - Wybierz styl obrazu, który chcesz przywrócić.
- 2 - Naciśnij kolorowy przycisk  Przywróć styl, a następnie przycisk OK. Styl zostanie przywrócony.

Dostosowywanie stylu

Dowolne dostosowane ustawienie obrazu, na przykład Kolor lub Kontrast, jest zapisywane w aktualnie wybranym **Stylu obrazu**. Umożliwia to dostosowanie każdego stylu.

Jedynie w przypadku stylu **Osobisty** możliwe jest zapisanie jego ustawień dla każdego źródła w menu Źródła.

Kolor, kontrast, ostrość, jasność

Dostosowywanie koloru

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Kolor.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby dostosować wartość nasycenia kolorów obrazu.

Dostosowywanie kontrastu

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Kontrast.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby dostosować wartość kontrastu obrazu.

Można zmniejszyć kontrast, aby zmniejszyć zużycie energii.

Dostosowywanie ostrości

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Ostrość.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby dostosować wartość ostrości obrazu.

Regulacja jasności

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Jasność.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby ustawić poziom jasności dla sygnału wizyjnego.

Uwaga: Ustawienie jasności różniące się znacznie od wartości referencyjnej (50) może skutkować mniejszym kontrastem.



Zaawansowane ustawienia obrazu

Ustawienia kolorów

Zaawansowane ustawienia koloru

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kolor.



Dostosowywanie wzmocnienia kolorów

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kolor > Wzmocnienie kolorów.

Wybierz opcję **Maksimum**, **Średnio** lub **Minimum**, aby ustawić intensywność kolorów i poziom



szczegółowości w przypadku jasnych kolorów.



Wybieranie zaprogramowanej temperatury kolorów

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kolor > Temperatura barwowa.

Wybierz opcję **Normalny**, **Ciepły** lub **Zimny**, aby ustawić temperaturę barwową według własnych preferencji.

Dostosowywanie temperatury barwowej

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kolor > Niestandardowa temperatura barwowa.

Wybierz opcję **Niestandardowe** w menu **Temperatura barwowa**, aby samodzielnie dostosować temperaturę barwową. Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby zmienić wartość. WP oznacza punkt bieli, a BL poziom czerni. Można również wybrać z tego menu jedno z ustawień zaprogramowanych.







Ustawienia kolorów ISF

ISF — informacje



Kalibracja ISF® pozwala optymalnie wykorzystać wszystkie możliwości tego telewizora. Można poprosić eksperta w zakresie kalibracji ISF o przyście do domu i wybranie optymalnych ustawień obrazu. Aby skorzystać z kalibracji ISF, skontaktuj się ze sprzedawcą.



Korzyści wynikające z kalibracji to...

- podwyższona jasność i ostrość obrazu;
- wyższy poziom szczegółowości jasnych i ciemnych fragmentów obrazu;
- głębsza, ciemniejsza czern;
- lepsza jakość i czystość koloru;
- optymalizacja wrażeń z oglądania obrazu w domu przy świetle dziennym i w nocy.



Ekspert z zakresu kalibracji ISF zapisuje i blokuje wszystkie ustawienia ISF jako dwa style obrazu. Po zakończeniu kalibracji ISF naciśnij przycisk  (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Styl obrazu >  **Dzień** lub  **Noc**. Wybierz opcję  **Dzień**, aby oglądać telewizję w warunkach intensywnego oświetlenia, lub  **Noc**, jeśli chcesz oglądać telewizję przy słabszym świetle.

Kalibracja kolorów (barwa, nasycenie i intensywność)

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kolor > Kalibracja kolorów.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby dostosować barwę, nasycenie i intensywność kolorów lub wybierz **Zresetuj wszystkie**, aby przywrócić wartości domyślne wszystkich ustawień.



Tryb Tylko RGB

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kolor > Tryb Tylko RGB.

Wybierz opcję **Czerwony**, **Zielony** lub **Niebieski**, aby wyświetlać obraz tylko w wybranym kolorze. Możesz też wybrać opcję **Wył.**, aby wyłączyć tryb RGB.

Zaawansowane ustawienia kontrastu

Tryby kontrastu

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kontrast > Tryb kontrastu.

Wybierz opcję **Normalny**, **Zoptymalizowany dla obrazu** lub **Zoptymalizowano pod kątem oszczędności energii**, aby telewizor zmniejszał kontrast w celu oszczędzania energii lub zapewnienia najlepszego obrazu. Można też wybrać opcję **Wył.**, aby wyłączyć tryb dostosowywania.

Ustawienia HDR

W przypadku oglądania programów HDR — nagranych w formacie HDR — nie ma potrzeby zwiększania rozdzielczości do HDR i ustawienie HDR jest niedostępne. Telewizor może odtwarzać programy HDR ze złącza HDMI, ze źródła internetowego lub z podłączonego urządzenia pamięci USB.



W przypadku oglądania programów HDR (High-Dynamic Range) — nagranych w formacie HDR — telewizor automatycznie przełączy się w tryb HDR z odpowiednim oznaczeniem.

Sterowanie zwiększaniem rozdzielczości HDR jest niedostępne. Telewizor może odtwarzać programy HDR* ze złącza **HDMI 1** lub **HDMI 2**, transmitowane

przez nadawców, ze źródła internetowego lub z podłączonego urządzenia pamięci USB.

* Obsługiwane są tylko standardy HDR10 i Hybrid Log Gamma

Zwiększanie rozdzielczości HDR, Wysoki poziom jasności i Konwersja HDR

 (Menu telewizora) > 



Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kontrast > Zwiększanie rozdzielczości HDR/Wysoki poziom jasności/Konwersja HDR.

Wybierz opcję Wł., aby wzmocnić jasność i kontrast obrazu. Obraz jest znacznie jaśniejszy i ma wyższy poziom kontrastu między jaśniejszymi i ciemniejszymi obszarami. Dzięki funkcji Zwiększanie rozdzielczości HDR kolory są bogate i nasycone. Ustaw poziom konwersji HDR lub zobacz demonstrację w filmie na żywo.

Uwaga:

- Opcja jest dostępna w przypadku wykrycia sygnału SDR (Standard Dynamic Range).
- Nie jest dostępna, gdy zawartość wideo obsługuje HDR.

HDR — perfekcyjne



 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kontrast > HDR Perfect.

Wybierz opcję HDR Perfect, aby uzyskać lepszy efekt kontrastu i jasności.

Uwaga: Opcja jest dostępna w przypadku wykrycia sygnału HDR (High-Dynamic Range).

Technologia Perfect Contrast



 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kontrast > Doskonały kontrast.


Wybierz opcję Maksimum, Średnio lub Minimum, aby ustawić poziom, od którego w telewizorze rozpoczyna się automatyczne poprawianie wyświetlanych szczegółów w ciemnych, średnich oraz jasnych obszarach obrazu.

Kontrast obrazu, Gamma



Kontrast wideo

 (Menu telewizora) > 



Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kontrast > Kontrast obrazu.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby dostosować poziom kontrastu obrazu.



Gamma

 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kontrast > Gamma.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby wybrać nieliniowe ustawienie jasności i kontrastu obrazu.

Czujnik światła



 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Kontrast > Czujnik światła.

Wybierz opcję Wł., aby automatycznie dostosowywać ustawienia obrazu do warunków oświetlenia panujących w pomieszczeniu.

Zaawansowane ustawienia ostrości

Ultra Resolution



 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Ostrość > Ultra Resolution.

Opcja Wł., pozwala włączyć doskonałą ostrość linii oraz konturów.

Czyszczenie obrazu

Redukcja szumów



 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Czyszczenie obrazu > Ultra Resolution.

Wybierz opcję Maksimum, Średnio lub Minimum, aby ustawić poziom redukcji szumów z materiałów wideo.

Szумы to zwykle małe poruszające się kropki widoczne na obrazie.

Redukcja zniekształceń MPEG

 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Czyszczenie obrazu > Redukcja zniekształceń MPEG.



Wybierz opcję Maksimum, Średnio lub Minimum, aby ustawić różny poziom redukcji zniekształceń w cyfrowych materiałach wideo.

Zniekształcenia MPEG są na wyświetlanym na ekranie obrazie najczęściej widoczne jako niewielkie kwadraty lub poszarpane krawędzie.

Ustawienia ruchu

Natural Motion

Natural Motion

 (Menu telewizora) > 



Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Ruch > Natural Motion.

Technologia Natural Motion sprawia, że każdy ruch jest płynny.

Wybierz opcję Maksimum, Średnio lub Minimum, aby ustawić różny poziom redukcji efektu migotania obrazu widocznego na filmach. Wybierz opcję Minimum lub Wył., gdy w ruchomych obrazach na ekranie pojawiają się szумы.

Uwaga: Opcja jest dostępna jedynie w przypadku wybrania dla opcji Style ruchu ustawienia Osobisty.

Perfect Clear Motion

 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Obraz > Zaawansowane > Ruch > Perfect Clear Motion.

Technologia Perfect Clear Motion sprawia, że każdy ruch jest płynny.

Wybierz opcję Maksimum, Średnio lub Minimum, aby ustawić różny poziom redukcji efektu migotania obrazu widocznego na filmach. Wybierz opcję Minimum lub Wył., gdy w ruchomych obrazach na ekranie pojawiają się szумы.

Uwaga: Opcja jest dostępna jedynie w przypadku wybrania dla opcji Style ruchu ustawienia Osobisty.

Usuwanie pozostałości obrazu

Wyświetlanie statycznego obrazu przez dłuższy okres czasu może spowodować, że jego pozostałości będą przez jakiś czas widoczne na ekranie. Jest to normalne zjawisko w przypadku paneli OLED.

Unikaj wyświetlania przez dłuższy czas nieruchomego obrazu na ekranie telewizora.

Możesz też usunąć pozostałości obrazu z ekranu, aktywując tę funkcję.

1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

2 - Wybierz opcję **Obraz** i naciśnij przycisk **>** (w prawo), aby przejść do menu.

3 - Wybierz opcję **Zaawansowane > Usuń pozostałość obrazu**.

4 - Wybierz opcję **Potwierdź**.

Do momentu zakończenia tego procesu telewizor pozostanie wyłączony.

W przypadku nagrywania materiału proces zostanie wstrzymany i wznowiony po zakończeniu nagrywania. Może to potrwać ponad 1 godzinę.


Jeśli telewizor zostanie podczas tego procesu wyłączony, proces zostanie zatrzymany i wznowiony automatycznie po przejściu telewizora następnym razem w tryb gotowości.

Podczas tego procesu na ekranie może być widoczna biała linia. Jest to normalne podczas usuwania pozostałości obrazu z ekranu.

Format obrazu

Jeśli obraz nie wypełnia całego ekranu albo widoczne są czarne pasy u góry i u dołu ekranu lub po bokach, możesz dostosować obraz tak, aby całkowicie wypełniał ekran.

Aby wybrać jedno z podstawowych ustawień w celu wypełnienia ekranu...

1 - Podczas oglądania kanału telewizyjnego naciśnij przycisk .

2 - Wybierz opcję **Format obrazu > Wypełnij ekran**, **Dopasuj do ekranu**, **Panoramiczny i Oryginalny**, a następnie naciśnij przycisk **OK**.

3 - Naciśnij przycisk **<** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.


• **Wypełnij ekran** — automatyczne powiększenie obrazu tak, aby wypełnił cały ekran. Minimalne zniekształcenia obrazu, napisy są widoczne. Ustawienie nieodpowiednie do wyświetlania obrazu z komputera. W przypadku niektórych nietypowych formatów obrazu nadal mogą być widoczne czarne pasy.

• **Dopasuj do ekranu** — automatyczne powiększenie obrazu tak, aby maksymalnie wypełniał ekran bez żadnych zniekształceń. Mogą być widoczne czarne

pasy. Ustawienie nieodpowiednie do wyświetlania obrazu z komputera.

- **Panoramiczny** — automatyczne powiększanie obrazu do ekranu panoramicznego.
- **Oryginalny** — automatyczne powiększanie obrazu do ekranu panoramicznego.




Aby ręcznie zmienić format obrazu...

- 1 - Podczas oglądania kanału telewizyjnego naciśnij przycisk .
- 2 - Wybierz opcję **Zaawansowane** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Użyj opcji **Przesuń**, **Powiększenie** lub **Rozciągnij**, aby dostosować obraz.
- 4 - Albo też wybierz opcję **Cofnij**, aby przywrócić ustawienie, które było aktywne po otwarciu ekranu **Format obrazu**.
 - **Przesuń** — wybierz strzałki, aby przesunąć obraz. Przesuwanie obrazu jest możliwe tylko po jego powiększeniu.
 - **Powiększenie** — wybierz strzałki, aby powiększyć.
 - **Rozciągnij** — wybierz strzałki, aby rozciągnąć obraz w pionie lub w poziomie.
 - **Cofnij** — wybierz, aby przywrócić pierwotny format obrazu.

Szybkie ustawienia dźwięku

Podczas instalacji w kilku prostych krokach wybiera się ustawienia obrazu. Opcja **Szybkie ustawienia obrazu** umożliwia ponowne wykonanie tych kroków. Aby to zrobić, upewnij się, że telewizor może wyświetlić kanał telewizyjny lub materiał z podłączonego urządzenia.

Aby wybrać ustawienia obrazu, wykonując kilka prostych kroków...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Obraz** i naciśnij przycisk  (w prawo), aby przejść do menu.
- 3 - Wybierz opcję **Szybkie ustawienia obrazu** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Przyciski nawigacji pozwalają dokonać wyboru.
- 5 - Naciśnij przycisk  (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

13.2

Dźwięk

Styl dźwięku


Wybieranie stylu

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Dźwięk > Styl dźwięku.

W celu łatwego dostosowania ustawień dźwięku można wybrać wstępnie zaprogramowane ustawienia stylu dźwięku.



- **Oryginalny** — najbardziej neutralne ustawienie dźwięku
- **Film** — idealne do oglądania filmów
- **Muzyka** — idealne do słuchania muzyki
- **Gra** — idealne do gier
- **Wiadomości** — idealne do odtwarzania mowy
- **Tryb zaawansowany** — dostęp do bardziej zaawansowanych ustawień dźwięku.

Przywracanie stylu

- 1 - Wybierz styl dźwięku, który chcesz przywrócić.
- 2 - Naciśnij kolorowy przycisk  Przywróć styl, a następnie przycisk **OK**. Styl zostanie przywrócony.



Ustawienia trybu zaawansowanego

DTS TruSurround

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Dźwięk > Ustawienia trybu zaawansowanego > DTS TruSurround.



Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby ustawić poziom opcji DTS TruSurround.


DTS TruDialog

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Dźwięk > Ustawienia trybu zaawansowanego > DTS TruDialog > Wł.



Wybierz opcję **Wł.**, aby uzyskać wyższą jakość dźwięku dla programu mowy.

Korektor

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Dźwięk > Ustawienia trybu zaawansowanego > Korektor.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby ustawić poziom korektora.

Umieszczenie telewizora

 (Menu telewizora) > 



Ustawienia > Dźwięk > Umieszczenie telewizora.

Wybierz opcję Na podstawie telewizora lub Na ścianie, aby w zależności od ustawienia zapewnić najlepszą jakość odtwarzania dźwięku.

Zaawansowane ustawienia dźwięku

Regulacja głośności

Automatyczna głośność



 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Dźwięk > Zaawansowane > Automatyczna regulacja głośności.



Wybierz opcję DTS TruVolume, aby zapewnić wyjątkowo spójny poziom dźwięku.

Wybierz Tryb nocny dla bardziej komfortowego słuchania przy niskiej głośności.



Zmiana głośności

 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Dźwięk > Zaawansowane > Zmiana głośności.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby dostosować wartość zmiany głośności głośnika telewizora.

Ustawienia wyjścia audio

 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Dźwięk > Zaawansowane > Wyjście audio.

skonfiguruj telewizor, aby odtwarzał dźwięk w telewizorze lub w podłączonym zestawie audio.

Można wybrać, gdzie ma być odtwarzany dźwięk telewizora i jak ma być kontrolowany.

- Jeśli wybierzesz opcję Głośniki telewizora wył., na stałe wyłączysz głośniki telewizora.
- Jeśli wybierzesz opcję Głośniki telewizora, głośniki telewizora będą zawsze włączone.
- Jeśli wybierzesz opcję Słuchawki, dźwięk będzie odtwarzany przez słuchawki.



W przypadku urządzenia audio podłączonego za pomocą złącza HDMI CEC należy wybrać System dźwięku HDMI. Telewizor wyłączy głośniki

telewizora, gdy urządzenie będzie odtwarzało dźwięk.

Ustawienia wyjścia cyfrowego

Ustawienia wyjścia cyfrowego są dostępne dla sygnału dźwięku ze złącza optycznego i HDMI ARC.

Format wyjścia cyfrowego

 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Dźwięk > Zaawansowane > Format wyjścia cyfrowego.



Można skonfigurować wyjściowy sygnał audio telewizora zgodnie z możliwościami przetwarzania dźwięku przez zestaw kina domowego.

- **Stereo:** Jeśli twoje urządzenia audio nie są wyposażone w funkcję dekodowania dźwięku wielokanałowego, wybierz, aby przesyłać tylko materiały stereo do urządzeń audio.
- **Wielokanałowy:** Wybierz, aby przesyłać dźwięki 5.1 (skompresowany sygnał dźwięku wielokanałowego) do urządzeń audio.
- **Wielokanałowy (obejście):** Wybierz, aby przesyłać dźwięk Dolby Digital Plus lub DTS do urządzeń audio lub zestawu kina domowego.

- Upewnij się, że Twoje urządzenia audio obsługują funkcję Dolby Atmos.

- Wyjście SPDIF (DIGITAL AUDIO OUT) zostanie wyłączone podczas strumieniowania zawartości Dolby Digital Plus.

Wyrównywanie wyjścia cyfrowego



 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Dźwięk > Zaawansowane > Wyrównywanie wyjścia cyfrowego.

Dostosuj poziom głośności z urządzenia podłączonego do cyfrowego wyjścia audio (SPDIF) lub złącza HDMI.

- Wybierz opcję Więcej, aby głośność była większa.
- Wybierz opcję Mniej, aby głośność była mniejsza.

Opóźnienie wyjścia cyfrowego



 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Dźwięk > Zaawansowane > Opóźnienie wyjścia cyfrowego.

Niektóre zestawy kina domowego mogą wymagać dostosowania opóźnienia synchronizacji dźwięku i obrazu. Wybierz opcję Wył., w przypadku skonfigurowania opóźnienia dźwięku w zestawie kina

domowego.

Dostosowanie wyjścia cyfrowego (Opcja jest dostępna jedynie w przypadku wybrania dla opcji Opóźnienie wyjścia cyfrowego ustawienia Wł.)

 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Dźwięk > Zaawansowane > Dostosowanie wyjścia cyfrowego.




W przypadku, gdy nie jest możliwe ustawienie opóźnienia w zestawie kina domowego, można użyć funkcji synchronizacji obrazu i dźwięku dostępnej w telewizorze. Ustawiona wartość kompensuje czas wymagany do przetworzenia dźwięku z telewizora przez zestaw kina domowego. Wartość przesunięcia można ustawiać z krokiem 5 ms. Maksymalna wartość wynosi 60 ms.

13.3

Ustawienia funkcji Ambilight



Włączanie lub wyłączanie systemu Ambilight

Wyłączanie systemu Ambilight



Naciśnij przycisk  AMBILIGHT i wybierz opcję Wył.. Można też wyłączyć system, naciskając kolejno przycisk  (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Styl Ambilight > Wył..

Styl Ambilight

Można ustawić sposób podążania systemu Ambilight za kolorami obrazu.

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Styl Ambilight.

Śledzenie wideo



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Styl Ambilight > Śledzenie wideo.

Wybierz jeden ze stylów, który dostosuje się do dynamiki obrazu na ekranie.

- Standard — do codziennego oglądania telewizji.
- Naturalny — z dużą precyzją oddaje charakterystykę dźwięku i obrazu.

- Piłka nożna — idealne do oglądania wydarzeń sportowych
- Jaskrawy — do oglądania przy świetle dziennym.
- Gra — idealne do gier
- Komfortowy — na spokojny wieczór.
- Odprężony — idealny podczas wypoczynku.



Śledzenie audio

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Styl Ambilight > Śledzenie audio.


Wybierz jeden ze stylów, który dostosuje się do dynamiki dźwięku.

- Lumina — miksuje dynamikę dźwięku z użyciem kolorów filmu
- Colora — oparty na dynamice dźwięku
- Retro — oparty na dynamice dźwięku
- Spektrum — oparty na dynamice dźwięku
- Skaner — oparty na dynamice dźwięku
- Rytm — oparty na dynamice dźwięku
- Impreza — miksuje wszystkie style opcji Śledzenie audio, jeden po drugim



Śledzenie koloru

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Styl Ambilight > Śledzenie koloru.

Wybierz jeden z zaprogramowanych stylów koloru.

- Gorąca lawa — paleta czerwieni
- Głębinny — paleta błękitu
- Świeża natura — paleta zieleni
- Ciepła biel  — kolor statyczny
- Chłodna biel — kolor statyczny

Śledzenie aplikacji

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Styl Ambilight > Śledzenie aplikacji.

Ta funkcja jest dostępna w przypadku sterowania funkcją Ambilight za pomocą aplikacji.



Jasność i nasycenie podświetlenia Ambilight

Jasność

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Jasność.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby ustawić poziom jasności podświetlenia Ambilight.

Nasycenie

 (Menu telewizora) > 

Ustawienia > Ambilight > Nasycenie.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub , aby ustawić nasycenie podświetlenia Ambilight.

Ambilight+hue


Konfiguruj

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Ambilight+Hue > Konfiguruj.



Skonfiguruj żarówki Philips hue tak, aby reagowały na kolory funkcji Ambilight.



Wyłączanie

Wyłączanie funkcji Ambilight+hue

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Ambilight+hue > Wyłącz

Otoczenie światłem

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Ambilight+hue > Otoczenie światłem.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub , aby określić, z jaką dokładnością żarówki hue mają reagować na funkcję Ambilight.

Lounge Light+hue

Jeśli zainstalowano funkcję Ambilight+hue, żarówki hue mogą stosować ustawienie Lounge Light funkcji Ambilight. Lampy Philips hue pozwalają uzyskać efekt Lounge Light w całym pomieszczeniu.

Włączanie i wyłączanie żarówek hue


 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Ambilight+hue > Lounge Light+hue.

Wyświetlanie konfiguracji lub resetowanie

Wyświetlanie bieżącej konfiguracji funkcji Ambilight+hue, sieci, mostka i żarówek


 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Ambilight+hue > Wyświetl konfigurację.

Resetowanie bieżącej konfiguracji funkcji Ambilight+hue

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Ambilight+hue > Zresetuj konfigurację.


Zaawansowane ustawienia funkcji Ambilight

Neutralizowanie wpływu kolorowej ściany na kolory funkcji Ambilight

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Zaawansowane > Kolor ściany.

Określ kolor ściany za telewizorem, a telewizor dostosuje kolory funkcji Ambilight, aby były takie, jak zamierzono.

Strojenie ISF

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Zaawansowane >  Strojenie ISF.

Skonfiguruj oświetlenie Ambilight w taki sposób, aby wyłączało się natychmiast lub stopniowo głośno po wyłączeniu telewizora

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ambilight > Zaawansowane > Wyłączenie telewizora.



Sprawdzanie zużycia energii

Konfiguracja poziomu zużycia energii

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ekologiczne > Oszczędność energii.



Wybierz opcję Maksimum, Średnio lub Minimum, aby ustawić różny poziom oszczędności energii lub wybierz opcję Wył. , aby wyłączyć tryb oszczędzania energii.

Wyłączanie ekranu w celu ograniczenia zużycia energii

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ekologiczne > Wyłączanie ekranu.



Wybierz opcję Wyłączanie ekranu, aby wyłączyć ekran telewizora. Aby ponownie włączyć ekran telewizora, naciśnij dowolny przycisk na pilocie zdalnego sterowania.



Włączanie wbudowanego czujnika oświetlenia otoczenia

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ekologiczne > Czujnik światła.

Wybierz opcję Czujnik światła, aby wbudowany czujnik oświetlenia otoczenia obniżył jasność ekranu telewizora, gdy światło otoczenia jest przyćmione. Wbudowany czujnik światła automatycznie dostosowuje obraz do warunków oświetlenia panujących w pomieszczeniu.

Konfiguracja wyłącznika czasowego telewizora

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ekologiczne > Wyłącznik czasowy.

Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby zmienić wartość. Wartość 0 (Wyłącz) powoduje dezaktywację opcji automatycznego wyłączenia.

Wybierz opcję Wyłącznik czasowy, aby telewizor wyłączył się automatycznie, aby oszczędzać energię.

* Jeśli telewizor będzie odbierał sygnał telewizyjny, ale w ciągu 4 godzin nie zostanie naciśnięty żaden przycisk na pilocie, telewizor wyłączy się.

* Telewizor wyłączy się, jeśli nie będzie odbierał żadnego sygnału wejściowego ani poleceń pilota przez 10 minut.

* Jeśli wykorzystujesz telewizor jako monitor komputerowy lub jeśli korzystasz z odbiornika

cyfrowego (dekodera) do oglądania telewizji i nie używasz pilota do telewizora, wyłącz opcję automatycznego wyłączenia przez wybranie wartości 0.

Ustawienia ogólne

Dysk twardy USB

Aby móc nagrywać kanał, trzeba skonfigurować i sformatować dysk twardy USB.

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Dysk twardy USB.

Zanim zaczniesz nagrywanie, odtwarzanie, zatrzymywanie programów i zapisywanie aplikacji, musisz podłączyć i sformatować dysk twardy USB. Formatowanie powoduje usunięcie wszystkich plików z dysku twardego USB. Jeżeli chcesz nagrywać programy razem z danymi internetowego przewoźnika telewizyjnego, przed instalacją dysku twardego USB musisz skonfigurować połączenie internetowe.

Ostrzeżenie

Dysk twardy USB jest sformatowany wyłącznie na potrzeby tego telewizora i nie można korzystać z zapisanych na nim nagrań w innym telewizorze ani komputerze. Nie należy kopiować ani zmieniać plików nagrań zapisanych na dysku twardym USB za pomocą jakichkolwiek aplikacji komputerowych. Może to doprowadzić do uszkodzenia nagrań. Sformatowanie innego dysku twardego USB spowoduje utratę danych zapisanych na poprzednim dysku. Dysk twardy USB zainstalowany w telewizorze wymaga ponownego sformatowania, jeśli ma być używany z komputerem.

Aby sformatować dysk twardy USB...

1 - Podłącz dysk twardy USB do jednego ze złączy USB w telewizorze. Podczas formatowania nie podłączaj żadnego innego urządzenia USB do innych złączy USB.

2 - Włącz dysk twardy USB i telewizor.



3 - Wybierz opcję **Nagrania**, jeżeli chcesz korzystać z funkcji Pause TV i nagrywanie. W przeciwnym razie wybierz opcję **Aplikacje**, aby zapamiętać aplikacje. Postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami.

4 - Wszystkie dane i pliki zostaną usunięte w procesie formatowania.

5 - Po sformatowaniu dysk twardy USB powinien zostać podłączony na stałe.

Ustawienia klawiatury USB



Można ustawić układ dla zainstalowanej klawiatury USB

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Ustawienia klawiatury USB.

Podłącz klawiaturę USB do jednego ze złączy USB w telewizorze. Kiedy telewizor wykryje klawiaturę po raz pierwszy, będzie można wybrać układ klawiatury i przetestować wybór.

Dom lub Sklep



Wybieranie lokalizacji telewizora

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Lokalizacja.

Jeśli wybierzesz tryb Pracownia, zostanie przywrócone ustawienie Jaskrawy i można dostosować ustawienia trybu sklepowego. To ustawienie jest przeznaczone do celów promocji w sklepie.



Konfiguracja sklepowa

Dostosowanie ustawień trybu sklepowego

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Konfiguracja sklepowa.



Jeśli w telewizorze wybrano ustawienie Sklep, można ustawić dostępność określonej demonstracji do użytku w sklepie.

Dostosowywanie obrazu i dźwięku

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Konfiguracja sklepowa > Obraz i dźwięk.

Wybierz opcję **Zoptymalizowane dla sklepu** lub **Niestandardowe dla ustawień obrazu i dźwięku**.



Ustawianie logo i baneru

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Konfiguracja sklepowa > Logo i banery.

Wybierz opcję **wyświetlania elementów Logo funkcji i**

Baner promocyjny.

Automatyczne uruchamianie demonstracji i demonstracji Ambilight

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Konfiguracja sklepowa > Automatyczne uruchamianie demonstracji/Automatyczne uruchamianie demonstracji Ambilight.

Włącz/wyłącz automatyczne uruchamianie demonstracji lub demonstracji Ambilight.



Automatyczne uruchamianie demonstracji lub demonstracji Ambilight

EasyLink — HDMI CEC



Podłącz do telewizora urządzenia zgodne ze standardem HDMI-CEC i steruj nimi za pomocą pilota telewizora.

Funkcja EasyLink HDMI CEC musi być włączona w telewizorze i podłączonym urządzeniu.

Włączanie funkcji EasyLink

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > EasyLink > EasyLink > Wł.

Sterowanie urządzeniami zgodnymi ze standardem HDMI CEC za pomocą pilota telewizora



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > EasyLink > Pilot EasyLink > Wł.

Uwaga:

- Funkcja EasyLink może nie działać z urządzeniami innych producentów.
- Poszczególni producenci używają różnych nazw funkcji HDMI CEC. Niektóre przykłady tych nazw to: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink i Viera Link. Nie wszystkie marki urządzeń są w pełni zgodne z funkcją EasyLink. Przykładowe nazwy funkcji HDMI CEC są własnością odpowiednich firm.

Automatyczny tryb gry HDMI

Ustawianie automatycznego trybu gry HDMI



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Automatyczny tryb gry HDMI.

Włącz **Automatyczny tryb gry HDMI**, aby automatycznie ustawić styl obrazu na „Gra” za każdym razem, gdy zostanie wyświetlona informacja o podłączeniu urządzenia HDMI.

Ultra HD — HDMI

Podłącz urządzenie HDMI i odtwarzaj sygnał Ultra HD w telewizorze TV — może nie działać poprawnie lub może być wyświetlany zniekształcony obraz lub odtwarzany zniekształcony dźwięk. Aby zapobiec nieprawidłowemu działaniu takiego urządzenia, można ustawić jakość sygnału na poziom przez nie obsługiwany.



Ustawianie jakości sygnału dla poszczególnych złączy HDMI

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > HDMI Ultra HD > HDMI 1 i 2 > UHD 4:2:0, UHD 4:4:4/4:2:2.

Ustawienie **UHD 4:4:4/4:2:2** umożliwia wykorzystanie sygnałów UHD YCbCr 4:4:4/4:2:2. Ustawienie **UHD 4:2:0** umożliwia wykorzystanie sygnałów UHD YCbCr 4:2:0.

Jeśli urządzenie nie wykorzystuje sygnałów Ultra HD, można wyłączyć opcję Ultra HD dla tego złącza HDMI.

Ustawianie jakości sygnału dla poszczególnych złączy HDMI



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > HDMI Ultra HD > HDMI 1 i 2 > UHD wył.

Zaawansowana technologia

Przewodnik telewizyjny

Przewodnik telewizyjny odbiera informacje (dane) od nadawców lub z Internetu. Telewizor może gromadzić informacje przewodnika telewizyjnego dotyczące kanałów zainstalowanych w telewizorze.

Wybieranie źródła informacji przewodnika telewizyjnego

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Zaawansowane > Przewodnik telewizyjny.

Uwaga:

- Informacje przewodnika telewizyjnego mogą nie być dostępne w przypadku niektórych regionów i kanałów.
- Telewizor nie może pobierać informacji przewodnika telewizyjnego dotyczących kanałów oglądanych z odbiornika lub dekodera cyfrowego.



Logo kanałów

Wyłączanie logo kanałów



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Zaawansowane > Logo kanałów.

Ustawienia HbbTV — Telewizja hybrydowa (Hybrid Broadcast Broadband)



Włączanie funkcji HbbTV

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Zaawansowane > Ustawienia HbbTV > HbbTV > Wł.

Wyłączanie śledzenia historii HbbTV

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Zaawansowane > Ustawienia HbbTV > Śledzenie HbbTV > Wył..


Usuwanie plików cookie HbbTV


 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Zaawansowane > Ustawienia HbbTV > Pliki cookie HbbTV > Wł.

Dane przeglądania

Spowoduje to przejście do ustawień Danych przeglądania pozwalających na włączenie lub wyłączenie opcji gromadzenia danych przeglądania przez firmę Inscope Data, Inc. (Inscope) oraz umożliwiających dostęp do Polityki prywatności firmy Inscope, która wyjaśnia sposób gromadzenia Danych przeglądania (jeśli opcja zostanie włączona) oraz ich wykorzystywania.

Włączanie lub wyłączanie Danych przeglądania

 (Menu

telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Dane przeglądania > Ustawienia danych przeglądania.



W tym miejscu można włączyć lub wyłączyć opcję gromadzenia przez firmę Inscope Data, Inc. danych przeglądania.

Uwaga:

- Dane przeglądania mogą nie być dostępne w przypadku niektórych regionów i telewizorów.
- Opcja Dane przeglądania wykorzystuje technologię automatycznego rozpoznawania treści (ACR) firmy Inscope. Więcej informacji na temat funkcji ACR i gromadzonych danych można znaleźć w Polityce prywatności firmy Inscope.

Nazwa profilu modułu CAM

Można ustawić nazwę profilu zainstalowanego modułu CI+/CAM



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Nazwa profilu modułu CAM.

Resetowanie wszystkich ustawień telewizora i ponowne zainstalowanie telewizora

Resetowanie wszystkich ustawień telewizora do oryginalnych wartości

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Ustawienia fabryczne.

Ponowne wykonanie pełnej instalacji telewizora i przywrócenie telewizora do stanu po pierwszym włączeniu

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia ogólne > Zainstaluj ponownie telewizor.

Podaj kod PIN i wybierz opcję Tak. Telewizor wykona ponowną instalację.



Wszystkie ustawienia zostaną przywrócone do wartości fabrycznych, a kanały zostaną zastąpione innymi.

Instalacja może potrwać kilka minut.

13.6

Zegar, region i ustawienia języka



Język

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Język.

Zmiana języka menu i komunikatów telewizora



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Język > Język menu.

Ustawianie preferowanego języka dźwięku

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Język > Główny dźwięk, Dodatkowy dźwięk.



Cyfrowe kanały telewizyjne mogą nadawać programy z dodatkowymi językami ścieżki dźwiękowej. Można ustawić preferowany główny oraz dodatkowy język ścieżki dźwiękowej. Jeśli dostępny jest dźwięk w jednym z tych języków, zostaną ustawiony przez telewizor.

Ustawianie preferowanego języka napisów

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Język > Główne napisy, Dodatkowe napisy.



W przypadku kanałów cyfrowych często dostępnych jest kilka wersji językowych napisów. Można ustawić preferowany główny oraz dodatkowy język napisów. Jeśli dostępne są napisy w jednym z tych języków, wybrane napisy zostaną wyświetlone przez telewizor.

Ustawianie preferowanego języka teletekstu

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Język > Główna telegazeta, Dodatkowa telegazeta.

Niektórzy nadawcy telewizji cyfrowej udostępniają kilka języków teletekstu.

Zegar



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Zegar.

Automatyczne ustawianie zegara

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Zegar > Automatyczny tryb zegara.

- Standardowe ustawienie zegara telewizora to Automat.. Informacje o czasie pochodzą z nadawanego sygnału UTC - informacji uniwersalnego czasu koordynowanego.
- Jeżeli ustawienie zegara jest nieprawidłowe, możesz wybrać opcję zegara Zależne od dostępności w danym kraju.

Ręczne ustawianie zegara

 (menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Zegar > Automatyczny tryb zegara > Ręcznie.

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Zegar > Data, Czas.

Wróć do poprzedniego menu i wybierz opcję Data i czas , aby dostosować te ustawienia.

Uwaga:

- Jeśli żadne z dostępnych ustawień automatycznych nie wyświetla poprawnego czasu, można ustawić czas ręcznie.
- W przypadku ustalania harmonogramu nagrywania za pomocą Przewodnika telewizyjnego nie zaleca się dokonywania ręcznych zmian daty i godziny.

Ustawianie strefy czasowej lub przesunięcia czasu dla swojego regionu

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Zegar > Strefa czasowa.

Można ustawić telewizor tak, aby po określonym czasie automatycznie przełączył się w tryb gotowości

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Zegar > Zegar funkcji uśpienia.



Klawiatura pilota zdalnego sterowania

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Region i język > Klawiatura pilota zdalnego sterowania

Aby ustawić układ klawiatury Qwerty lub Azerty.

13.7

Ustawienia systemu Android

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Ustawienia systemu Android.

Można tu wyświetlić listę zainstalowanych aplikacji, sprawdzić ilość wolnego miejsca do pobrania kolejnych aplikacji lub odinstalować aplikację.



13.8

Ustawienia uniwersalnego dostępu



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Uniwersalny dostęp.

Po włączeniu funkcji Uniwersalny dostęp telewizor może być używany przez osoby niesłyszące, niedosłyszące, niewidome lub niedowidzące.

Włączanie ustawień uniwersalnego dostępu



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Uniwersalny dostęp > Uniwersalny dostęp > Wł.

Uniwersalny dostęp dla osób słabosłyszących



 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Uniwersalny dostęp > Słabosłyszący > Wł.



- W przypadku niektórych cyfrowych kanałów telewizyjnych nadawana jest specjalna ścieżka dźwiękowa i emitowane są napisy dostosowane dla osób niesłyszących lub niedosłyszących.
- Kiedy funkcja ta jest włączona, telewizor przełącza się automatycznie na ścieżkę dźwiękową i napisy dla osób niedosłyszących, gdy tylko są one dostępne.

Uniwersalny dostęp dla osób niewidomych i niedowidzących

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Uniwersalny dostęp > Audiodeskrypcja > Audiodeskrypcja > Wł.

Cyfrowe kanały telewizyjne mogą przesyłać specjalny komentarz dźwiękowy opisujący to, co dzieje się na ekranie.

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Uniwersalny dostęp > Audiodeskrypcja > Różna głośność, Efekty audio, Mowa.


- Możliwe jest połączenie głośności normalnej ścieżki dźwiękowej z komentarzem dźwiękowym. Naciśnij strzałkę  (w górę) lub  (w dół), aby zmienić wartość.
- Wybierz dla opcji Efekty audio ustawienie Wł., aby komentarze dźwiękowe zawierały dodatkowe efekty audio, takie jak dźwięk stereo lub stopniowo cichnący dźwięk.
- Wybierz opcję Mowa, aby ustawić preferowany tryb mowy: Opisowy lub Napisy.

13.9

Ustawienia blokowania

Ustaw kod / Zmień kod

Ustawianie nowego kodu lub resetowanie i zmiana kodu

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Blokowane funkcje > Ustaw kod, Zmień kod.

Kod blokady rodzicielskiej służy do blokowania i odblokowywania kanałów lub programów.

Uwaga:

Jeśli nie pamiętasz kodu PIN, możesz zastąpić aktualny kod. Wpisz kod **8888** i podaj nowy kod.



Blokada programu

Ustawianie minimalnego wiek ograniczenia wiekowego dla oglądanych programów

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Blokowane funkcje > Zab. rodzicielskie.

Blokada aplikacji

Ustawianie blokady aplikacji z Galerii aplikacji

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Blokowane funkcje > Blokada aplikacji.

Możesz blokować aplikacje nieodpowiednie dla dzieci. Możesz zablokować aplikacje o kategorii wiekowej 18+ (przeznaczone dla osób dorosłych) z poziomu Galerii lub skonfigurować profil z ograniczeniami w Menu głównym.

Kategoria 18+

Blokada 18+ wymaga podania kodu PIN przy każdorazowym uruchomieniu takiej aplikacji. Mechanizm działa tylko w ramach aplikacji 18+ z

Galerii aplikacji Philips.

Profil z ograniczeniami

W Menu głównym możesz skonfigurować profil z ograniczeniami, który pozwoli uruchamiać tylko wybrane aplikacje. Aby skonfigurować i włączyć profil z ograniczeniami, trzeba podać kod PIN.

Serwis Google Play Store — ustawienia wiekowe

Serwis Google Play Store pozwala ukrywać aplikacje w zależności od tego, czy użytkownik jest pełnoletni czy nie. Aby wybrać lub zmienić poziom uprawnień, należy wpisać kod PIN. Poziom wiekowy pozwala określić dostępność aplikacji do zainstalowania.

Blokada modułu CAM

Ustawianie kodu PIN dla nagrywania za pomocą modułu CAM

 (Menu telewizora) >  Ustawienia > Blokowane funkcje > Kod CAM PIN.

Filmy, zdjęcia i muzyka

14.1

Z komputera lub urządzenia NAS






Można przeglądać zdjęcia lub odtwarzać muzykę i filmy z komputera albo urządzenia NAS (Network Attached Storage) w sieci domowej.

Telewizor oraz komputer lub urządzenie NAS muszą znajdować się w tej samej sieci domowej. W komputerze lub urządzeniu NAS należy zainstalować oprogramowanie serwera multimedialnego. Serwer multimedialny musi być skonfigurowany do udostępniania plików multimedialnych dla telewizora. Telewizor wyświetla pliki i foldery w sposób, w jaki są one uporządkowane przez serwer multimedialny bądź w komputerze/urządzeniu NAS.

Telewizor nie obsługuje napisów dla transmisji strumieniowej z komputera ani urządzenia NAS.

Jeśli serwer multimedialny obsługuje funkcję wyszukiwania plików, dostępne jest pole wyszukiwania.





Aby przeglądać i odtwarzać pliki na komputerze...

- 1 - Naciśnij przycisk  SOURCES, wybierz  Sieć i zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 2 - Wybierz opcję  Urządzenia SimplyShare i naciśnij przycisk  (w prawo), aby wybrać urządzenie.
- 3 - Możesz przeglądać i odtwarzać pliki.
- 4 - Aby zatrzymać odtwarzanie filmów, odtwarzanie muzyki lub oglądanie zdjęć, naciśnij przycisk  EXIT.





14.2

Menu Ulubione

Dodaj folder lub plik do menu ulubionych

- 1 - Naciśnij przycisk  SOURCES, wybierz  USB i zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 2 - Wybierz  Urządzenia USB i wybierz folder lub plik.
- 3 - Naciśnij  Zaznacz jako ulubione (zielony), aby dodać wybrany folder lub plik do menu ulubionych.

Wyświetlanie ulubionych plików






- 1 - Naciśnij przycisk  SOURCES, wybierz  USB i zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 2 - Wybierz opcję  Urządzenia USB, a następnie wybierz  Ulubione.

3 - Można wyświetlić wszystkie ulubione pliki na liście.






14.3

Menu Najpopularniejsze i menu Ostatnio odtwarzane

Wyświetlanie najbardziej popularnych plików lub czyszczenie listy

- 1 - Naciśnij przycisk  SOURCES, wybierz  USB i zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 2 - Wybierz opcję  Urządzenia USB, a następnie  Najpopularniejsze.
- 3 - Wybierz jeden z plików i naciśnij przycisk OK, aby go wyświetlić. Przycisk  Kasuj wszystko usuwa całą listę.

Wyświetlanie ostatnio odtwarzanych plików

- 1 - Naciśnij przycisk  SOURCES, wybierz  USB i zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 2 - Wybierz opcję  Urządzenia USB, a następnie  Ostatnio odtwarzane.
- 3 - Wybierz jeden z plików i naciśnij przycisk OK, aby go wyświetlić. Przycisk  Kasuj wszystko usuwa całą listę.









14.4

Z połączenia USB

Można przeglądać zdjęcia lub odtwarzać muzykę i filmy z podłączone pamięci flash USB lub dysku twardego USB.

Gdy telewizor jest włączony, podłącz urządzenie USB do jednego ze złączy USB. Telewizor wykryje urządzenie i wyświetli listę znajdujących się w nim plików multimedialnych.

Jeśli lista plików nie pojawi się automatycznie...

- 1 - Naciśnij przycisk  SOURCES, wybierz  USB i zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 2 - Wybierz opcję  Urządzenia USB i naciśnij przycisk  (w prawo), aby wybrać urządzenie USB.
- 3 - Możesz przeglądać pliki w ramach struktury folderów na dysku.
- 4 - Naciśnij przycisk  Odtwórz wszystko, aby odtworzyć wszystkie pliki w folderze USB. Przycisk  Zaznacz jako ulubione pozwala dodać folder do menu  Ulubione.
- 5 - Aby zatrzymać odtwarzanie filmów, odtwarzanie muzyki lub oglądanie zdjęć, naciśnij przycisk  EXIT.

Ostrzeżenie

Jeśli podejmiesz próbę wstrzymania lub nagrania programu na podłączonym urządzeniu USB, telewizor wyświetli monit o sformatowanie urządzenia USB. Takie formatowanie usunie wszystkie dane

znajdujące się w urządzeniu USB.

14.5

Odtwarzanie filmów

Odtwarzanie filmów

Otwieranie folderu wideo

1 - Naciśnij przycisk **SOURCES**, wybierz **USB** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.

2 - Wybierz opcję **Urządzenia USB** i naciśnij przycisk **➤** (w prawo), aby wybrać urządzenie USB.

3 - Wybierz opcję **Filmy**. Możesz naciśnąć przycisk **Zaznacz jako ulubione**, aby dodać folder z filmem do menu **Ulubione**.

Odtwarzanie filmu

1 - Naciśnij przycisk **SOURCES**, wybierz **USB** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.

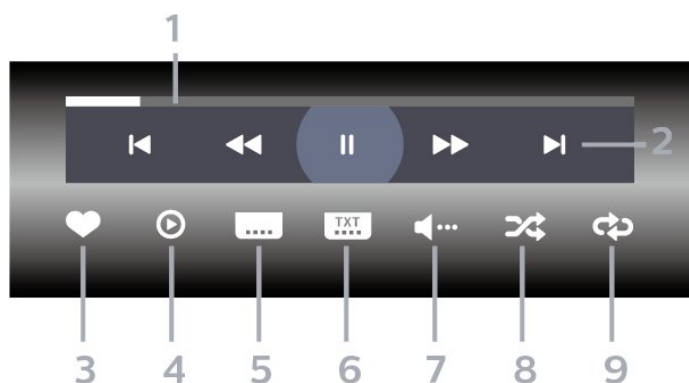
2 - Wybierz opcję **Urządzenia USB** i naciśnij przycisk **➤** (w prawo), aby wybrać urządzenie USB.

3 - Wybierz opcję **Filmy**, następnie zaznacz jeden z nich. Możesz naciśnąć przycisk **Odtwórz wszystko**, aby odtworzyć całą zawartość folderu.

Przycisk **Zaznacz jako ulubione** dodaje wybrany film do menu **Ulubione**.

Pasek sterowania

Aby wyświetlić lub ukryć pasek postępu podczas odtwarzania filmu naciśnij przycisk **INFO***.



1 - Pasek postępu

2 - Pasek sterowania odtwarzaniem

— **⏪**: Przejście do poprzedniego filmu w folderze

— **⏩**: Przejście do następnego filmu w folderze

— **⏮**: Przewijanie w tył

— **⏭**: Szybkie przewijanie do przodu

— **⏸**: Wstrzymanie odtwarzania

3 - Zaznaczanie jako ulubione

4 - Odtwarzanie wszystkich plików wideo

5 - Napisy — włączanie lub wyłączanie napisów albo włączanie ich, gdy dźwięk jest wyciszony.

6 - Język napisów — wybór języka napisów

7 - Język dźwięku — wybór języka ścieżki dźwiękowej

8 - Losowo — odtwarzanie plików w kolejności losowej

9 - Powtórz — jednokrotne odtworzenie wszystkich plików filmów w danym folderze lub ich odtwarzanie ciągle

* Jeśli przycisk **INFO** znajduje się na pilocie

Opcje dotyczące filmów

Przeglądanie plików wideo...

- **Lista/Miniatury** — widok listy lub miniatur
- **Losowo** — odtwarzanie plików w kolejności losowej
- **Powtórz** — jednokrotne lub wielokrotne odtwarzanie wszystkich filmów w danym folderze
- **Informacje** — wyświetlanie informacji o pliku muzycznym

Odtwarzanie plików wideo...

- **Zaznacz jako ulubione** — pozwala zaznaczyć pliki muzyczne jako ulubione
- **Ustawienia napisów** — umożliwia ustawianie rozmiaru, koloru, położenia czcionki itd.
- **Informacje** — wyświetlanie informacji o pliku muzycznym

14.6

Oglądanie zdjęć

Menu Zdjęcia — informacje

Można szybko wyszukać zdjęcie, korzystając z sortowania:

1 - Naciśnij **Sortuj** (żółty).

2 - Wybierz opcję **Najpierw ostatnio używane**, **Najpierw najstarsze**, **A > Z**, **Z > A**.

Oglądanie zdjęć

Otwieranie folderu ze zdjęciami








1 - Naciśnij przycisk **SOURCES**, wybierz **USB** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.

2 - Wybierz opcję **Urządzenia USB** i naciśnij przycisk **➤** (w prawo), aby wybrać urządzenie USB.

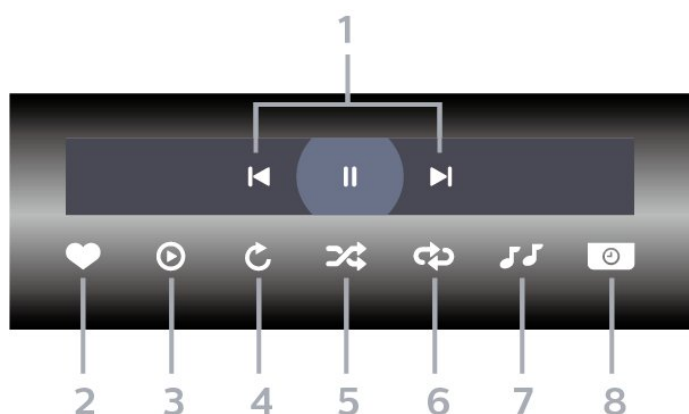
3 - Wybierz opcję **Zdjęcia**. Możesz naciśnąć przycisk **Zaznacz jako ulubione**, aby dodać folder zdjęć do menu **Ulubione**. Przycisk **Sortuj** pozwala na




szybkie wyszukiwanie zdjęć.

Wyświetlanie zdjęć

- 1 - Naciśnij przycisk  SOURCES, wybierz  USB i zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 2 - Wybierz opcję  Urządzenia USB i naciśnij przycisk  (w prawo), aby wybrać urządzenie USB.
- 3 - Wybierz opcję Zdjęcia, a następnie zaznacz jedno z nich. Możesz nacisnąć przycisk  Pokaz slajdów, aby odtworzyć całą zawartość folderu. Przycisk  Zaznacz jako ulubione dodaje wybrane zdjęcie do menu  Ulubione.

Pasek sterowania



- 1 - Pasek sterowania odtwarzaniem
 - : Przejście do poprzedniego zdjęcia w folderze
 - : Przejście do następnego zdjęcia w folderze
 - : Wstrzymanie odtwarzania pokazu slajdów
- 2 - Zaznaczanie jako ulubione
- 3 - Uruchomienie pokazu slajdów
- 4 - Obracanie zdjęcia
- 5 - Losowo — odtwarzanie plików w kolejności losowej
- 6 - Powtórz — jednokrotne odtworzenie wszystkich plików zdjęć w danym folderze lub ich odtwarzanie ciągle
- 7 - Zatrzymanie muzyki odtwarzanej w tle
- 8 - Umożliwia ustawienie szybkości wyświetlania pokazu slajdów

Opcje dotyczące zdjęć

Przeglądanie plików zdjęć...

- Lista/Miniatury — widok listy lub miniatur
- Losowo — odtwarzanie plików w kolejności losowej
- Powtórz — jednokrotne odtworzenie pokazu slajdów lub odtwarzanie go w sposób ciągły
- Szybkość pokazu slajdów — pozwala zmienić

prędkość na większą lub mniejszą

Odtwarzanie plików zdjęć...

- Zaznacz jako ulubione — pozwala zaznaczyć zdjęcie jako ulubione
- Informacje — wyświetlanie informacji o pliku muzycznym

14.7







Odtwarzanie muzyki

Menu Muzyka — informacje








Można szybko wyszukać muzykę, korzystając z klasyfikacji: Gatunki, Wykonawcy, Albumy, Ścieżki.

Odtwarzanie muzyki

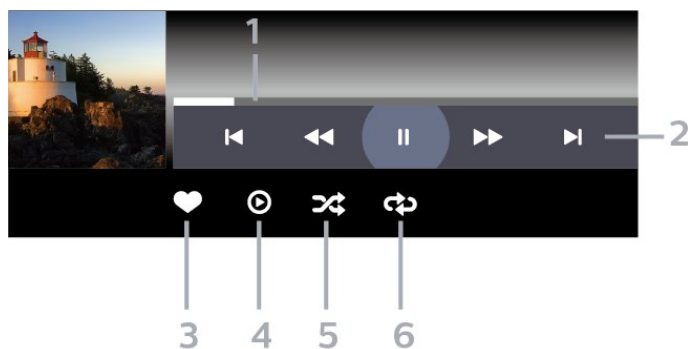
Otwieranie folderu ze zdjęciami

- 1 - Naciśnij przycisk  SOURCES, wybierz  USB i zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 2 - Wybierz opcję  Urządzenia USB i naciśnij przycisk  (w prawo), aby wybrać urządzenie USB.
- 3 - Wybierz opcję Muzyka. Możesz nacisnąć przycisk  Zaznacz jako ulubione, aby dodać folder z muzyką do menu  Ulubione.
- 4 - Możesz szybko wyszukać utwór, korzystając z systemu podziału na gatunki, wykonawców, albumy lub utwory.

Odtwarzaj muzykę

- 1 - Naciśnij przycisk  SOURCES, wybierz  USB i zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 2 - Wybierz opcję  Urządzenia USB i naciśnij przycisk  (w prawo), aby wybrać urządzenie USB.
- 3 - Wybierz opcję Muzyka oraz jedno z kryteriów klasyfikacji, aby wyświetlić pliki.
- 4 - Wybierz muzykę i naciśnij przycisk  Odtwórz wszystko, aby odtworzyć całą zawartość folderu. Przycisk  Zaznacz jako ulubione dodaje wybrany utwór do menu  Ulubione.

Pasek sterowania



- 1 - Pasek postępu
- 2 - Pasek sterowania odtwarzaniem
 - ◀: Przejście do poprzedniego utworu w folderze
 - ▶: Przejście do następnego utworu w folderze
 - ◀◀: Przewijanie w tył
 - ▶▶: Szybkie przewijanie do przodu
 - ||: Wstrzymanie odtwarzania

- 3 - Zaznaczanie jako ulubione
- 4 - Odtwarzanie całej muzyki
- 5 - Losowo — odtwarzanie plików w kolejności losowej
- 6 - Powtórz — jednokrotne odtworzenie wszystkich utworów w danym folderze lub ich odtwarzanie ciągle

Opcje dotyczące muzyki

Przeglądanie plików muzycznych...

- **Losowo** — odtwarzanie plików w kolejności losowej.
- **Powtórz** — jednokrotne odtworzenie wszystkich utworów w danym folderze lub ich odtwarzanie ciągle.

Odtwarzanie plików muzycznych...

- **Zaznacz jako ulubione** – pozwala oznaczyć utwór jako ulubiony
- **Informacje** – wyświetla informacje o utworze

Przewodnik telewizyjny

Co jest potrzebne

Za pomocą przewodnika telewizyjnego można wyświetlić listę aktualnie nadawanych i zaplanowanych programów telewizyjnych. W zależności od źródła informacji (danych) przewodnika telewizyjnego wyświetlane są kanały analogowe i cyfrowe lub tylko kanały cyfrowe. Nie wszystkie kanały oferują dane przewodnika telewizyjnego.

Telewizor może gromadzić informacje przewodnika telewizyjnego dotyczące kanałów zainstalowanych w telewizorze. Nie może gromadzić informacji przewodnika telewizyjnego dotyczących kanałów oglądanych z odbiornika lub dekodera cyfrowego.

Dane przewodnika TV

Przewodnik telewizyjny odbiera informacje (dane) od nadawców lub z Internetu. Informacje przewodnika telewizyjnego mogą nie być dostępne w przypadku niektórych regionów i kanałów. Telewizor może gromadzić informacje przewodnika telewizyjnego dotyczące kanałów zainstalowanych w telewizorze. Nie może gromadzić informacji przewodnika telewizyjnego dotyczących kanałów oglądanych z odbiornika lub dekodera cyfrowego.

Do odbierania informacji w telewizorze fabrycznie jest ustawiona opcja **Od nadawcy**.

Jeśli informacje przewodnika telewizyjnego pochodzą z Internetu, przewodnik telewizyjny, oprócz kanałów cyfrowych, wyświetla kanały analogowe. W menu przewodnika telewizyjnego aktualnie oglądany kanał jest wyświetlany w małym oknie.

Przez Internet

Jeśli telewizor jest podłączony do Internetu, można go skonfigurować tak, aby odbierał informacje przewodnika telewizyjnego z Internetu.

Aby skonfigurować informacje przewodnika telewizyjnego...

1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

2 - Wybierz opcję **Ustawienia ogólne** i naciśnij przycisk **▶** (w prawo), aby przejść do menu.

3 - Wybierz kolejno opcje

Zaawansowane > Przewodnik telewizyjny > Z

Internetu i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.


4 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.


Brakujące nagrania

Gdy wydaje się, że pewne nagrania zniknęły z listy nagrań, być może zmieniły się informacje (dane) w przewodniku telewizyjnym. Nagrania zarejestrowane przy ustawieniu **Od nadawcy** stają się niewidoczne na liście, jeśli użytkownik zmieni ustawienie na **Z Internetu** lub odwrotnie. Być może telewizor automatycznie przełączył się na ustawienie **Z sieci**. Aby określone nagrania były dostępne na liście nagrań, włącz ustawienie, które było wybrane podczas dokonania nagrania.

Korzystanie z przewodnika telewizyjnego

Otwieranie przewodnika telewizyjnego

Aby otworzyć przewodnik telewizyjny, naciśnij przycisk  **TV GUIDE**. Przewodnik telewizyjny zawiera kanały wybranego tunera.

Ponownie naciśnij przycisk  **TV GUIDE**, aby zamknąć przewodnik.

Przy pierwszym otwarciu przewodnika telewizyjnego telewizor przeszukuje wszystkie kanały telewizyjne pod kątem informacji do przewodnika. Może to zająć kilka minut. Dane przewodnika telewizyjnego są zapisywane w telewizorze.

Wybieranie programu

Z poziomu przewodnika telewizyjnego można ustawić aktualnie nadawany program.

Aby przełączyć się na program (kanał), wybierz program i naciśnij przycisk **OK**.

Wyświetlanie szczegółów programu

Aby wyświetlić szczegóły wybranego programu...

1 - Naciśnij przycisk  **INFO**.

2 - Naciśnij przycisk **◀** **BACK**, aby zamknąć ekran.


Zmiana dnia

Przewodnik telewizyjny może wyświetlać zaplanowane programy na nadchodzące dni (maksymalnie 8 dni).




Naciśnij kolorowy przycisk  **Dzień** i wybierz żądany dzień.

Ustawianie przypomnienia




Można ustawić przypomnienie o programie. W momencie rozpoczęcia danego programu pojawi się komunikat z powiadomieniem. Można od razu przełączyć się na ten kanał.

Program z przypomnieniem jest oznaczony w przewodniku telewizyjnym symbolem  (zegar).

Aby ustawić przypomnienie...

- 1 - Naciśnij przycisk  TV GUIDE i wybierz zbliżający się program.
- 2 - Naciśnij przycisk  **Ustaw przypomnienie** , a następnie wybierz przycisk **OK**.
- 3 - Naciśnij przycisk  **BACK**, aby zamknąć menu.




Aby usunąć przypomnienie...


- 1 - Naciśnij przycisk  TV GUIDE i wybierz program z przypomnieniem.
- 2 - Naciśnij przycisk  **Usuń przypomnienie** , a następnie wybierz przycisk **OK**.
- 3 - Naciśnij przycisk  **BACK**, aby zamknąć menu.

Szukaj wg gatunku

Jeśli dostępne są informacje, można wyszukiwać zaplanowane programy według gatunku, takiego jak filmy lub sport.

Aby wyszukać programy według kategorii...

- 1 - Naciśnij przycisk  TV GUIDE.
- 2 - Naciśnij przycisk  **OPTIONS**.
- 3 - Wybierz opcję **Szukaj wg gatunku** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz żądany gatunek i naciśnij przycisk **OK**. Zostanie wyświetlona lista znalezionych programów.
- 5 - Dla wybranego programu można ustawić przypomnienia lub zaplanować nagrywanie.
- 6 - Naciśnij przycisk  **BACK**, aby zamknąć menu.

Aby uzyskać więcej informacji na temat nagrywania, naciśnij kolorowy przycisk  **Słowa kluczowe** i wyszukaj temat **Nagrywanie**.







* Opcja niedostępna podczas wyboru kanału DVB-S

Lista przypomnień

Listę ustawionych przypomnień można wyświetlać.



Lista przypomnień

Aby otworzyć listę przypomnień...




- 1 - Naciśnij przycisk  TV GUIDE.
- 2 - Naciśnij kolorowy przycisk  **Nagrania** .
- 3 - U góry ekranu wybierz opcję  **Zaplanowane** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Na liście przypomnień i zaplanowanych nagrań wybierz kartę **Przypomnienia** i naciśnij przycisk **OK**, aby wyświetlić tylko przypomnienia.
- 5 - Naciśnij kolorowy przycisk  **Usuń** , aby usunąć wybrane przypomnienie. Naciśnij kolorowy przycisk  **Nagrywanie** , aby nagrać wybrany program.
- 6 - Naciśnij przycisk  **BACK**, aby zamknąć menu.

Ustawianie nagrywania




Nagrywanie można ustawić w przewodniku telewizyjnym*.

Aby zobaczyć listę nagrywania, naciśnij przycisk  **Nagrania** . Program ustawiony do nagrania jest oznaczony znakiem  (czerwona kropka) przed nazwą programu.

Aby nagrać program...

- 1 - Naciśnij przycisk  TV GUIDE i wybierz przyszły lub trwający program.
- 2 - Naciśnij kolorowy przycisk  **Nagrywaj** .
- 3 - Naciśnij przycisk  **BACK**, aby zamknąć menu.

Aby anulować nagrywanie...

- 1 - Naciśnij przycisk  TV GUIDE i wybierz program ustawiony do nagrywania.
- 2 - Naciśnij kolorowy przycisk  **Usuń nagranie** .
- 3 - Naciśnij przycisk  **BACK**, aby zamknąć menu.

* Więcej informacji można znaleźć w rozdziale **Wstrzymywanie programu i nagrania**.

Nagrywanie i funkcja Pause TV

Nagrywanie

Co jest potrzebne

Można nagrywać cyfrowe programy telewizyjne i oglądać je później.

Nagrywanie programu telewizyjnego wymaga...

- podłączenia dysku twardego USB sformatowanego w tym telewizorze;
- zainstalowania kanałów cyfrowych w telewizorze;
- odbioru informacji o kanałach przez ekranowy przewodnik telewizyjny;
- niezawodnego ustawienia zegara. Jeśli ręcznie zresetujesz zegar telewizora, nagrywanie może się nie udać.

Podczas korzystania z funkcji Pause TV nie można nagrywać programów.

W celu wyegzekwowania przepisów dotyczących praw autorskich niektórzy dostawcy DVB mogą zastosować różne ograniczenia, korzystając z technologii DRM (Digital Right Management). W przypadku kanałów z zabezpieczeniem transmisji nagrywanie, ważność nagrania lub liczba wyświetleń mogą być ograniczone. Nagrywanie może być całkowicie zabronione. W przypadku próby nagrania zabezpieczonej transmisji lub odtworzenia nagrania, którego ważność wygasa, może zostać wyświetlony komunikat o błędzie.

Dalsze informacje na temat instalacji dysku twardego USB znajdziesz w menu **Pomoc**, naciskając kolorowy przycisk **— Słowa kluczowe** i wyszukując frazę **Dysk twardy USB, instalacja**.

Uwaga:

Funkcja nagrywania jest dostępna wyłącznie dla programów cyfrowych. Nagrywanie treści z urządzeń zewnętrznych (np. HDMI) nie jest możliwe.

Nagrywanie programu

Nagrywanie błyskawiczne

Aby nagrać oglądany program, użyj pilota i naciśnij przycisk **●** (nagrywanie). Nagrywanie rozpocznie się automatycznie.

Aby zatrzymać nagrywanie, naciśnij przycisk **■** (zatrzymanie).

W przypadku, gdy będzie dostępny przewodnik telewizyjny, oglądany program będzie nagrywany od momentu naciśnięcia przycisku nagrywania do czasu zakończenia emisji. W przypadku, gdy te dane są niedostępne, nagrywanie będzie trwało tylko 30 minut. Na liście **Nagrania** możesz dostosować czas zakończenia nagrywania.

Zaplanuj nagrywanie

Możesz zaplanować nagrywanie zbliżających się programów na dany dzień lub na później (maks. za 8 dni). Telewizor wykorzystuje dane przewodnika do rozpoczęcia i zakończenia nagrywania.

Aby nagrać program...

- 1 - Naciśnij przycisk **☰ TV GUIDE**.
- 2 - Na ekranie przewodnika telewizyjnego wybierz kanał i program, który chcesz nagrać. Naciśnij przycisk **▶** (w prawo) lub **◀** (w lewo), aby przewinąć programy na danym kanale. Użyj przycisku **— Dzień**, aby wybrać żądany dzień.
- 3 - Po podświetleniu programu naciśnij kolorowy przycisk **— Nagrywanie**. Program zostanie uwzględniony w planie nagrań. W przypadku, gdy zaplanowane zostaną nagrania programów, których czas nadawania nakłada się na siebie, pojawi się ostrzeżenie. Jeśli chcesz, aby program został nagrany pod Twoją nieobecność, przełącz wcześniej telewizor w tryb gotowości oraz włącz dysk twardy USB.
- 4 - Telewizor dodaje odrobinę czasu pod koniec danego programu. Możesz zmienić tę wartość za pomocą funkcji **Automat. odstęp czasu zakończ**.
- 5 - Naciśnij przycisk **← BACK**, aby zamknąć menu.

Lista nagrań

Możesz wyświetlać nagrania z listy i nimi zarządzać. Obok listy nagrań znajduje się osobny wykaz przypomnień i nagrań zaplanowanych.

Aby otworzyć listę lub nagrania...

- 1 - Naciśnij przycisk **☰ TV GUIDE**.
- 2 - Naciśnij kolorowy przycisk **— Nagrania**.
- 3 - Z listy nagrań wybierz kartę **Nowy, Oglądane** lub **Wygasto** i naciśnij przycisk **OK**, aby odfiltrować widok.
- 4 - Po zaznaczeniu nagrania na liście możesz użyć kolorowego przycisku **— Usuń** lub **— Zatrzymaj nagryw.**, aby wykonać te czynności. Kolorowy przycisk **— Zmień nazwę** pozwala zmienić nazwę nagrania.
- 5 - Naciśnij przycisk **← BACK**, aby zamknąć menu.








Nadawcy telewizji mogą ograniczyć liczbę dni, przez które można oglądać nagranie. Gdy ten okres upłynie, nagranie zostanie oznaczone jako nieaktualne. W przypadku nagrań z listy może być wyświetlana liczba dni do terminu wygaśnięcia.

Jeśli zaplanowane nagrywanie zostało zablokowane przez nadawcę lub jeśli nadawanie programu zostało przerwane, nagranie ma oznaczenie **Niezrealizowane**.

Konflikty nagrań

Jeżeli dwa zaplanowane nagrania będą się pokrywały w czasie, wystąpi konflikt nagrań. Aby rozwiązać ten problem, możesz zmienić początkową i końcową godzinę nagrywania przynajmniej jednego programu.






Aby dostosować czas rozpoczęcia zaplanowanego nagrywania...

- 1 - Naciśnij przycisk  TV GUIDE.
- 2 - Naciśnij kolorowy przycisk  Nagrania .
- 3 - U góry ekranu wybierz opcję  Zaplanowane i naciśnij przycisk OK.
- 4 - Na liście przypomnień i zaplanowanych nagrań wybierz kartę **Nagrania** i naciśnij przycisk OK, aby wyświetlić tylko zaplanowane nagrania.
- 5 - Wybierz zaplanowane nagrywanie, które koliduje z innym, i naciśnij przycisk  Ustaw godzinę .
- 6 - Wybierz czas początkowy lub końcowy i zmień go przyciskami  (w górę) lub  (w dół). Wybierz opcję **Zastosuj** i naciśnij przycisk OK.
- 7 - Naciśnij przycisk  BACK, aby zamknąć menu.

Automatyczny odstęp czasu zakończenia

Możesz ustawić odstęp czasowy, który zostanie dodany automatycznie pod koniec każdego nagrania.




Aby ustawić automatyczny odstęp czasowy dla zakończenia...



- 1 - Naciśnij przycisk  TV GUIDE.
- 2 - Naciśnij kolorowy przycisk  Nagrania .
- 3 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS** i wybierz opcję **Automat. odstęp czasu zakończ.**, a następnie naciśnij przycisk OK.
- 4 - Naciśnij przycisk  (w górę) lub  (w dół) i zatwierdź wybór przyciskiem OK, aby określić czas, który zostanie automatycznie dodany do nagrania. Do nagrania można dodać maksymalnie 45 minut.
- 5 - Naciśnij przycisk  BACK, aby zamknąć menu.

Nagrywanie ręczne

Możesz zaplanować nagrywanie, które nie będzie przypisane do konkretnego programu. Wystarczy że samodzielnie określisz typ tunera, kanał oraz czas rozpoczęcia i czas zakończenia nagrywania.

Aby zaplanować nagrywanie ręcznie...









- 1 - Naciśnij przycisk  TV GUIDE.
- 2 - Naciśnij kolorowy przycisk  Nagrania .
- 3 - U góry ekranu wybierz opcję  Zaplanowane i naciśnij przycisk OK.

- 4 - Naciśnij przycisk **+ OPTIONS**, wybierz opcję **Harmonogram** i naciśnij przycisk OK.
- 5 - Wybierz tuner do nagrywania i naciśnij przycisk OK.
- 6 - Wybierz kanał i naciśnij przycisk OK.
- 7 - Określ dzień nagrywania i naciśnij przycisk OK.
- 8 - Ustaw czas rozpoczęcia i zakończenia nagrywania. Wybierz przycisk i za pomocą przycisków  (w górę) lub  (w dół) ustaw wartość godziny i minut.
- 9 - Wybierz opcję **Nagrywanie** i naciśnij przycisk OK, aby zaplanować je ręcznie.

Na liście zaplanowanych nagrań i przypomnień pojawi się nowa pozycja.

Oglądanie nagrania

Aby obejrzeć nagranie...

- 1 - Naciśnij przycisk  TV GUIDE.
- 2 - Naciśnij kolorowy przycisk  Nagrania .
- 3 - Wybierz nagranie z listy i naciśnij przycisk OK, aby rozpocząć oglądanie.
- 4 - Możesz używać przycisków  (pauza),  (odtwarzanie),  (przewijanie do tyłu),  (przewijanie do przodu) i  (zatrzymanie).
- 5 - Aby wrócić do oglądania telewizji, naciśnij przycisk  EXIT.

16.2

Wstrzymywanie programu

Co jest potrzebne


Możesz wstrzymać odtwarzanie programu cyfrowego i wznowić je później.

Wstrzymanie odtwarzania programu telewizyjnego wymaga...

- podłączenia dysku twardego USB sformatowanego w tym telewizorze;
- zainstalowania kanałów cyfrowych w telewizorze;
- odbioru informacji o kanałach przez ekranowy przewodnik telewizyjny;

Po podłączeniu i sformatowaniu dysku twardego USB telewizor będzie przez cały czas zapisywać aktualnie oglądany program. Po przełączeniu na inny kanał zapis programu z poprzedniego kanału zostaje usunięty. Następuje to również w przypadku przełączenia telewizora w tryb gotowości.

Funkcji Pause TV nie można używać podczas nagrywania.

Aby uzyskać więcej informacji, w menu Pomoc naciśnij kolorowy przycisk  Słowa kluczowe i wyszukaj temat **Dysk twardy USB, instalacja**.

Wstrzymywanie programu

Aby wstrzymać i wznowić program...

- Aby wstrzymać program, naciśnij przycisk **||** (wstrzymanie). W dolnej części ekranu na moment pojawi się pasek postępu.
- Aby wyświetlić pasek postępu, ponownie naciśnij przycisk **||** (wstrzymanie).
- Aby wznowić oglądanie, naciśnij przycisk **▶** (odtworzenie).

Po pojawieniu się na ekranie paska postępu naciśnij przycisk **◀◀** (do tyłu) lub **▶▶** (do przodu), aby określić, od jakiego momentu ma być odtwarzany wstrzymany program. Kilkakrotne naciśnięcie przycisku pozwala zmienić szybkość.

Program można wstrzymać na maksymalnie 90 minut.

Aby powrócić do oglądania programu na żywo, naciśnij przycisk **■** (zatrzymanie).

Powtórka

Ponieważ telewizor zapisuje aktualnie oglądany program TV, można skorzystać z funkcji kilkusekundowej powtórki programu.

Aby odtworzyć powtórkę bieżącego programu...

- 1 - Naciśnij przycisk **||** (wstrzymanie)
- 2 - Naciśnij przycisk **◀◀** (przewijanie do tyłu). Kilkakrotnie naciśnij przycisk **◀◀**, aby wybrać moment, od którego chcesz rozpocząć oglądanie wstrzymanej transmisji. Kilkakrotne naciśnięcie przycisku pozwala zmienić szybkość. W pewnym momencie dojdiesz do początku zapisu programu lub maksymalnego zakresu czasu.
- 3 - Naciśnij przycisk **▶▶** (odtworzenie), aby ponownie obejrzeć program.
- 4 - Przycisk **■** (zatrzymanie) pozwala przejść do programu na żywo.

Smartfony i tablety

17.1

Aplikacja Philips TV Remote App

Nowa aplikacja **Philips TV Remote App** na smartfony i tablety szybko stanie się Twoim niezastąpionym pomocnikiem.

Korzystając z aplikacji TV Remote App, zapanujesz nad multimediami wokół siebie. Wysyłaj zdjęcia, muzykę lub filmy na wielki ekran telewizora lub oglądaj dowolne kanały telewizyjne na żywo na tablecie lub telefonie. Wyszukaj w przewodniku telewizyjnym program, który chcesz obejrzeć, a następnie włącz go na ekranie telefonu lub telewizora. Aplikacja TV Remote App pozwala użyć telefonu w roli pilota zdalnego sterowania.

Pobierz aplikację Philips TV Remote App ze swojego ulubionego sklepu z aplikacjami.

Aplikacja Philips TV Remote App jest dostępna za darmo dla systemów iOS i Android.

17.2

Google Cast

Co jest potrzebne

Jeżeli aplikacja w telefonie korzysta z trybu Google Cast, możesz wyświetlić jej zawartość w telewizorze. Poszukaj ikony trybu Google Cast na ekranie aplikacji mobilnej. Możesz korzystać z urządzenia mobilnego do sterowania funkcjami telewizora. Tryb Google Cast działa na urządzeniach z systemem operacyjnym Android lub iOS.

Urządzenie mobilne musi być podłączone do tej samej sieci Wi-Fi co telewizor.

Aplikacje z funkcją Google Cast

Każdego dnia pojawiają się nowe aplikacje z funkcją Google Cast. Już dziś możesz wypróbować tę funkcję z aplikacją YouTube, Chrome, Netflix, Photowall lub Big Web Quiz for Chromecast. Dalsze informacje znajdziesz na stronie google.com/cast

Niektóre produkty z serwisu Google Play są dostępne tylko w wybranych krajach.

Szczegółowe informacje znajdziesz na stronie internetowej support.google.com/androidtv

Przesyłanie obrazu na telewizor

Aby przysyłać obraz z aplikacji na telewizor...

- 1 - Korzystając ze smartfonu lub tabletu, otwórz aplikację obsługującą tryb Google Cast.
- 2 - Dotknij ikony trybu Google Cast.
- 3 - Wybierz docelowy telewizor.
- 4 - Naciśnij przycisk odtwarzania w smartfonie lub tablecie. Obraz powinien pojawić się na ekranie.

17.3

Funkcja AirPlay

Aby dodać funkcję AirPlay do telewizora Android TV, możesz pobrać i zainstalować jedną z aplikacji, która oferuje ten tryb transmisji. Znajdziesz je w sklepie Google Play Store.

17.4

MHL

Ten telewizor obsługuje tryb MHL™.

Jeżeli Twoje urządzenie mobilne również korzysta z tego trybu, możesz użyć kabla MHL i podłączyć je do odbiornika TV. Kabel MHL pozwala wyświetlać zawartość ekranu urządzenia mobilnego na telewizorze. W ten sposób jednocześnie ładujesz jego akumulator. Połączenie MHL idealnie nadaje się do oglądania filmów lub dłuższego grania na urządzeniu mobilnym.

Ładowanie

Pamiętaj, że urządzenie mobilne będzie ładować akumulator tylko wtedy, gdy telewizor będzie włączony (nie w trybie gotowości).

Kabel MHL

Do połączenia z telewizorem w trybie MHL potrzeba kabla HDMI -> Micro USB. Dane urządzenie mobilne może wymagać także dodatkowej przejściówki. Podłączając kabel MHL do telewizora, użyj gniazda HDMI 1 MHL.



MHL, Mobile High-Definition Link i logo MHL są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy MHL, LLC.

Gry

18.1

Co jest potrzebne

Telewizor pozwala grać w gry:

- pochodzące z Galerii aplikacji w Menu głównym,
- pochodzące z usługi Google Play Store w Menu głównym,
- uruchamiane na konsoli do gier.


Gry z Galerii aplikacji lub serwisu Google Play Store muszą być instalowane w pamięci telewizora. Część gier wymaga kontrolera.

Jeżeli chcesz instalować gry z Galerii aplikacji Philips lub sklepu Google Play Store, telewizor musi być podłączony do Internetu. Musisz wyrazić zgodę na zasady korzystania, aby korzystać z Galerii aplikacji. Musisz zalogować się do konta Google, aby korzystać z aplikacji Google Play i serwisu Google Play Store.

18.2

Gamepady

Aby grać na telewizorze w gry internetowe, można podłączyć obsługiwane gamepady bezprzewodowe. Telewizor umożliwia obsługę dwóch gamepadów podłączonych jednocześnie. Z gamepada można korzystać natychmiast po podłączeniu.





Aby uzyskać więcej informacji na temat podłączania kontrolera gier, w menu Pomoc naciśnij kolorowy przycisk  **Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **Kontroler do gier, podłączanie**.

18.3

Granie w gry




Z Menu głównego


Aby rozpocząć grę z Menu głównego...

- 1 - Naciśnij przycisk  HOME.
- 2 - Przejdź w dół do sekcji  Gry, wybierz tytuł i naciśnij przycisk OK.
- 3 - Kilkakrotnie naciśnij przycisk  BACK (lub naciśnij raz przycisk  EXIT) albo zatrzymaj aplikację, korzystając z przypisanego do niej przycisku.

Z konsoli do gier

Aby rozpocząć grę z poziomu konsoli...

- 1 - Włącz konsolę do gier.
- 2 - Naciśnij przycisk  SOURCES i wybierz konsolę do gier lub nazwę połączenia.
- 3 - Uruchom grę.
- 4 - Kilkakrotnie naciśnij przycisk  BACK (lub naciśnij raz przycisk  EXIT) albo zatrzymaj aplikację, korzystając z przypisanego do niej przycisku.

Aby uzyskać więcej informacji na temat podłączania konsoli do gier, w menu Pomoc naciśnij kolorowy przycisk  **Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **Konsola do gier, podłączanie**.

Ambilight




Styl Ambilight

Śledzenie wideo

Funkcję Ambilight można skonfigurować tak, aby oddawała dynamikę wyświetlanego obrazu lub dźwięku programu telewizyjnego. Ponadto można korzystać z tej funkcji do wyświetlania zaprogramowanej palety kolorów lub ją wyłączyć.

Jeśli wybierzesz opcję **Śledzenie wideo**, możesz wykorzystać jeden ze stylów, który dostosuje się do dynamiki obrazu na ekranie.

Aby skonfigurować styl Ambilight...

- 1 - Naciśnij przycisk  **AMBILIGHT**.
- 2 - Wybierz opcję **Śledzenie wideo** i zatwierdź wybór przyciskiem **OK**.
- 3 - Wybierz żądany styl i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Naciśnij przycisk  (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk  **BACK** pozwala zamknąć menu.

Palety kolorów (style) dostępne w ramach opcji **Śledzenie wideo**:



- **Standard** — do codziennego oglądania telewizji
- **Naturalny** — z dużą precyzją oddaje charakterystykę dźwięku i obrazu
- **Piłka nożna** — idealne do oglądania wydarzeń sportowych
- **Jaskrawy** — do oglądania przy świetle dziennym
- **Gra** — idealne do gier
- **Komfortowy** — na spokojny wieczór
- **Odprężony** — idealne podczas wypoczynku


Śledzenie audio

Funkcję Ambilight można skonfigurować tak, aby oddawała dynamikę wyświetlanego obrazu lub dźwięku programu telewizyjnego. Ponadto można korzystać z tej funkcji do wyświetlania zaprogramowanej palety kolorów lub ją wyłączyć.

Jeśli wybierzesz opcję **Śledzenie audio**, możesz wykorzystać jeden ze stylów, który dostosuje się do dynamiki dźwięku.

Aby skonfigurować styl Ambilight...

- 1 - Naciśnij przycisk  **AMBILIGHT**.
- 2 - Wybierz opcję **Śledzenie audio** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Wybierz żądany styl i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Naciśnij przycisk  (w lewo), aby cofnąć się o

jedną czynność. Przycisk  **BACK** pozwala zamknąć menu.

Palety kolorów (style) dostępne w ramach opcji **Śledzenie audio**:




- **Lumina** — miksuje dynamikę dźwięku z użyciem kolorów filmu
- **Colora** — oparty na dynamice dźwięku
- **Retro** — oparty na dynamice dźwięku
- **Spektrum** — oparty na dynamice dźwięku
- **Skaner** — oparty na dynamice dźwięku
- **Rytm** — oparty na dynamice dźwięku
- **Impreza** — miksuje wszystkie style opcji **Śledzenie audio**, jeden po drugim

Śledzenie koloru


Funkcję Ambilight można skonfigurować tak, aby oddawała dynamikę wyświetlanego obrazu lub dźwięku programu telewizyjnego. Ponadto można korzystać z tej funkcji do wyświetlania zaprogramowanej palety kolorów lub ją wyłączyć.

Jeżeli wybierzesz opcję **Śledzenie koloru**, możesz określić paletę kolorów.

Aby skonfigurować styl Ambilight...

- 1 - Naciśnij przycisk  **AMBILIGHT**.
- 2 - Wybierz opcję **Śledzenie koloru** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Wybierz żądany styl i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Naciśnij przycisk  (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk  **BACK** pozwala zamknąć menu.

Palety kolorów (style) dostępne w ramach tej opcji to:

- **Gorąca lava** — paleta czerwieni
- **Głębin** — paleta błękitu
- **Świeża natura** — paleta zieleni
- **Ciepła biel**  — kolor statyczny
- **Chłodna biel** — kolor statyczny

Śledzenie aplikacji

Funkcję Ambilight można skonfigurować tak, aby oddawała dynamikę wyświetlanego obrazu lub dźwięku programu telewizyjnego. Ponadto można korzystać z tej funkcji do wyświetlania zaprogramowanej palety kolorów lub ją wyłączyć.

Ustawienie **Śledzenie aplikacji** jest dostępne w przypadku sterowania funkcją Ambilight za pomocą aplikacji.

Wyłączanie funkcji Ambilight


Aby wyłączyć funkcję Ambilight...

1 - Naciśnij przycisk  AMBILIGHT.

2 - Wybierz opcję **Wyłącz** i naciśnij przycisk **OK**.

3 - Naciśnij przycisk **<** (w lewo), aby cofnąć się o jedną czynność. Przycisk **←** BACK pozwala zamknąć menu.

Ustawienia funkcji Ambilight

Aby uzyskać więcej informacji, w menu **Pomoc** naciśnij kolorowy przycisk  **Słowa kluczowe** i wyszukaj frazę **Ambilight, ustawienia**.

Najczęściej wybierane treści

Informacje o najczęściej wybieranych treściach

Dzięki funkcji  Najczęściej wybierane treści telewizor poleca...




- bieżące programy telewizyjne w sekcji **Teraz w TV**
- internetowe usługi telewizyjne (usługi typu CatchUp TV) w sekcji **TV on Demand**
- najnowsze filmy do wypożyczenia w sekcji **Wideo na żądanie**
- internetowe usługi telewizyjne (usługi typu Catch Up TV) w menu Freeview usługi **Freeview Play**

Aby można było korzystać z funkcji najczęściej wybieranych treści, telewizor musi być podłączony do Internetu. Należy pamiętać o wyrażeniu zgody na zasady korzystania. Informacje i usługi związane z funkcją najczęściej wybieranych treści są dostępne tylko w wybranych krajach.

Zasady korzystania


Aby umożliwić telewizorowi przedstawianie tych rekomendacji, należy wyrazić zgodę na zasady korzystania. Jeśli rekomendacje mają być spersonalizowane na podstawie osobistych upodobań, należy zaznaczyć pole wyboru **Aktywacja usługi osobistych rekomendacji**.

Aby otworzyć Zasady korzystania...

- 1 - Naciśnij przycisk  TOP PICKS.
- 2 - Naciśnij przycisk  OPTIONS, wybierz opcję **Zasady korzystania** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Ustawienia prywatności** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Wybierz opcję **Aktywacja usługi osobistych rekomendacji** i naciśnij przycisk **OK**, aby zaznaczyć to pole. Ponownie naciśnij przycisk **OK**, aby usunąć zaznaczenie.
- 5 - Naciśnij przycisk  BACK, aby zamknąć menu.

Zainstalowane w telewizorze


Informacje o funkcji Teraz w TV

Po wybraniu opcji  **Teraz w TV** telewizor przedstawia propozycje dziesięciu najpopularniejszych programów do obejrzenia w danym momencie.

Telewizor poleca programy, które są aktualnie emitowane lub rozpoczną się w ciągu 15 minut. Rekomendowane programy są wybierane spośród zainstalowanych kanałów. Wybór jest dokonywany spośród kanałów dostępnych w danym kraju. Możesz także skonfigurować funkcję **Teraz w TV** tak, aby przedstawiała spersonalizowane rekomendacje na podstawie regularnie oglądanych programów.

Aby informacje funkcji Teraz w TV były dostępne...




- Informacje funkcji Teraz w TV muszą być dostępne w danym kraju.
- W telewizorze muszą być zainstalowane kanały.
- Telewizor musi być połączony z Internetem.
- Zegar telewizora musi być ustawiony na opcję **Automat.** lub **Zależne od dostępności** w danym kraju.
- Należy zaakceptować **Zasady korzystania** (być może już je zaakceptowano podczas konfigurowania połączenia z Internetem).

Ikona  jest wyświetlana u góry ekranu tylko wtedy, gdy funkcja Teraz w TV jest dostępna.

Telewizor nie zachowuje wcześniejszych rekomendacji.

Korzystanie z funkcji Teraz w TV

Aby otworzyć kartę Teraz w TV...


- 1 - Naciśnij przycisk  TOP PICKS, aby otworzyć menu Najczęściej wybierane treści.
- 2 - Wybierz ikonę  Teraz w TV u góry ekranu i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Naciśnij przycisk  BACK, aby zamknąć ekran.

Po otwarciu ekranu Teraz w TV może być konieczne oczekiwanie kilku sekund na odświeżenie informacji na stronie przez telewizor.

Na karcie Teraz w TV można...


- wybrać ikonę programu i nacisnąć przycisk **OK**, aby ustawić trwający program;
- wybrać ikonę zaplanowanego programu i nacisnąć przycisk **OK**, aby ustawić kanał z wyprzedzeniem.

Do rozpoczynania i zatrzymywania nagrywania oraz do usuwania zaplanowanych nagrywań można używać kolorowych przycisków na pilocie. Możliwe jest także ustawienie lub usunięcie przypomnienia o rozpoczęciu programu.


Aby opuścić ekran funkcji Teraz w TV bez przełączania telewizora na inny kanał, naciśnij przycisk  BACK.

TV on Demand

Informacje o funkcji TV on Demand

Korzystając z karty  TV on Demand, można obejrzeć przeoczone wcześniej programy lub oglądać programy w dogodnym dla siebie czasie. Inne nazwy tej usługi to Catch Up TV, Replay TV i telewizja internetowa. Programy dostępne w usłudze TV on Demand można oglądać nieodpłatnie.

Można zezwolić funkcji TV on Demand na przedstawianie spersonalizowanych rekomendacji programów na podstawie konfiguracji/instalacji telewizora i regularnie oglądanych programów.



Ikona  jest wyświetlana u góry ekranu tylko wtedy, gdy funkcja TV on Demand jest dostępna.

Korzystanie z funkcji TV on Demand

Aby otworzyć ekran TV on Demand...


- 1 - Naciśnij przycisk  TOP PICKS, aby otworzyć menu Najczęściej wybierane treści.
- 2 - Wybierz ikonę  TV on Demand u góry ekranu i naciśnij przycisk OK.
- 3 - Naciśnij przycisk  (w dół), aby otworzyć stronę na pełnym ekranie.
- 4 - Można wybrać konkretnego nadawcę, jeśli dostępnych jest więcej niż jeden.
- 5 - Wybierz ikonę programu i naciśnij przycisk OK, aby rozpocząć oglądanie.
- 6 - Naciśnij przycisk  BACK, aby zamknąć ekran.

Po otwarciu ekranu TV on Demand może być konieczne odczekanie kilku sekund na odświeżenie informacji na stronie przez telewizor.


Po rozpoczęciu oglądania możesz używać przycisków  (odtwarzanie) i  (pauza).

Wideo na żądanie

Informacje o funkcji Wideo na żądanie

Karta  Wideo na żądanie umożliwia wypożyczenie filmów z internetowego sklepu z filmami.

Można zezwolić funkcji Wideo na żądanie na przedstawianie spersonalizowanych rekomendacji filmów na podstawie kraju zamieszkania, konfiguracji/instalacji telewizora i regularnie oglądanych programów.

Ikona  jest wyświetlana u góry ekranu tylko wtedy, gdy funkcja Wideo na żądanie jest dostępna.

Płatność




Wypożyczając lub kupując film, można bezpiecznie płacić w sklepie internetowym za pomocą karty kredytowej. W większości sklepów z filmami użytkownik jest proszony o utworzenie konta, kiedy chce wypożyczyć film po raz pierwszy.

Ruch w Internecie

Przesyłanie wielu filmów może spowodować przekroczenie dopuszczalnego miesięcznego limitu pobieranych danych.

Korzystanie z funkcji Wideo na żądanie



Aby otworzyć ekran Wideo na żądanie...

- 1 - Naciśnij przycisk  TOP PICKS, aby otworzyć menu Najczęściej wybierane treści.
- 2 - Wybierz opcję  Wideo na żądanie u góry ekranu i naciśnij przycisk OK.
- 3 - Przyciski nawigacji pozwalają wybrać plakat dla filmu.
- 4 - Naciśnij przycisk  BACK, aby zamknąć ekran.

Po otwarciu ekranu Wideo na żądanie może być konieczne odczekanie kilku sekund na odświeżenie informacji na stronie przez telewizor.

Można wybrać konkretny sklep z filmami, jeśli dostępnych jest więcej niż jeden.

Aby wypożyczyć film...

- 1 - Podświetl plakat filmu. Po kilku sekundach pojawią się skrócone informacje.
- 2 - Naciśnij przycisk OK, aby otworzyć stronę filmu w sklepie z filmami i przeczytać opis filmu.
- 3 - Potwierdź zamówienie.
- 4 - Zapłać w telewizorze.
- 5 - Rozpocznij oglądanie. Można używać przycisków  (odtwarzanie) i  (wstrzymanie).

Usługa Freeview Play

Informacje o usłudze Freeview Play

Aby korzystać z usługi Freeview Play*, musisz połączyć telewizor z Internetem.

Oferta Freeview Play:

- Oglądanie programów, których nie udało Ci się obejrzeć w okresie ostatnich 7 dni.
 - Oglądanie na żywo i na żądanie, wszystkie funkcje w jednym miejscu, bez konieczności używania aplikacji.
- Możliwość wyszukiwania programów Freeview Play w Przewodniku telewizyjnym i Najczęściej wybieranych

treściach.

- Ponad 60 zwykłych kanałów i do 15 kanałów HD.
- Dostęp do usług na żądanie, takich jak odtwarzacz BBC iPlayer, ITV Hub, All 4, Demand 5 czy UKTV Play.
- Żadnych umów ani comiesięcznych kosztów, masz pełną kontrolę nad wszystkim.

Szczegóły na stronie: <https://www.freeview.co.uk>

* Usługa Freeview Play jest dostępna wyłącznie w modelach telewizorów sprzedawanych na terenie Wielkiej Brytanii.

Korzystanie z usługi Freeview Play

Aby otworzyć usługę Freeview Play*...

- 1 - Naciśnij przycisk  TOP PICKS, aby otworzyć menu Najczęściej wybierane treści.
- 2 - Wybierz opcję Freeview Play w górnej części ekranu i naciśnij przycisk OK.
- 3 - Możesz sortować programy według typów, wybierając ich rodzaj w górnej części ekranu.
- 4 - Wybierz program i naciśnij przycisk OK, aby rozpocząć oglądanie.
- 5 - Naciśnij przycisk  BACK, aby zamknąć ekran.

* Usługa Freeview Play jest dostępna wyłącznie w modelach telewizorów sprzedawanych na terenie Wielkiej Brytanii.

Menu główne

21.1

Informacje o menu głównym

Aby wykorzystać możliwości telewizora z systemem Android, podłącz telewizor do Internetu.

Podobnie jak w przypadku smartfona lub tabletu z systemem Android menu główne stanowi swoiste centrum telewizora. Korzystając z menu głównego, możesz uruchomić dowolną aplikację, zmienić kanał telewizyjny, wypożyczyć film, otworzyć stronę internetową lub przełączyć się na podłączone urządzenie. W zależności od konfiguracji telewizora i kraju zamieszkania menu główne może zawierać różne pozycje.

Menu główne jest podzielone na wiersze...

Rekomendacje

Pierwszy wiersz sugeruje popularne filmy, teledyski lub hity Internetu. W menu Zasady korzystania można zmienić Ustawienia prywatności, aby zezwolić na sugestie tworzone w oparciu o osobiste upodobania.

Kolekcja Philips

W tym wierszu zawarte są sugestie dla Aplikacji.


Aplikacje

Wiersz Aplikacje zawiera wszystkie aplikacje, w które jest wyposażony telewizor, oraz aplikacje pobrane ze sklepu Google Play przez użytkownika. W tym wierszu znajdują się również aplikacje do telewizora, takie jak **Ogląd. telewizji**, **Źródła**, **Multimedia** i inne. Aplikacje uruchamiane w ostatnim czasie będą znajdowały się na początku wiersza.

Gry

W tym miejscu można uruchomić grę na telewizorze. W przypadku pobrania gry pojawi się ona w tym wierszu.

Ustawienia



W tym miejscu można otworzyć ustawienia. Jednak aby znaleźć wszystkie ustawienia, naciśnij przycisk  i wybierz opcję **Wszystkie ustawienia**. W tym miejscu można również otworzyć **Pomoc**.

Dalsze informacje:

www.support.google.com/androidtv

Otwieranie menu głównego

Aby otworzyć menu główne i jego pozycje...

- 1 - Naciśnij przycisk  HOME.
- 2 - Wybierz pozycję i naciśnij przycisk **OK**, aby ją otworzyć lub uruchomić.
- 3 - Naciśnij przycisk  BACK, aby zamknąć menu główne bez uruchamiania czegokolwiek.

21.3

Profil z ograniczeniami

Możesz ograniczyć korzystanie z niektórych aplikacji, uruchamiając w telewizorze specjalny profil. Profil z ograniczeniami pozwala korzystać tylko z wybranych aplikacji. Zmiana profilu wymaga podania kodu PIN.

Profil z ograniczeniami nie pozwala:

- wyszukiwać ani otwierać aplikacji oznaczonych jako Niedozwolone;
- na dostęp do sklepu Google Play Store;
- na zakupy w serwisach Google Play Movies & TV ani Google Play Games;
- korzystać z aplikacji innych firm, które nie używają systemu logowania Google.

Profil z ograniczeniami pozwala:

- oglądać materiały zakupione lub wypożyczone z serwisów Google Play Movies & TV;
- grać w zainstalowane gry lub tytuły zakupione w serwisie Google Play Games;
- korzystać z następujących ustawień: sieć Wi-Fi, mowa i ułatwienia dostępu;
- dodawać akcesoria Bluetooth.

Konto Google pozostanie bez zmian. Korzystanie z ograniczonego profilu nie zmienia konta Google.

Netflix

Jeżeli posiadasz abonament w platformie Netflix, możesz z niej korzystać w połączeniu z tym telewizorem. Telewizor musi być połączony z Internetem. W niektórych regionach platforma Netflix może być dostępna dopiero po przyszłych aktualizacjach oprogramowania.

Aby przejść do usługi Netflix, naciśnij przycisk **NETFLIX** i uruchom aplikację. Możesz otworzyć aplikację Netflix bezpośrednio z trybu gotowości.

www.netflix.com

Oprogramowanie

23.1


Aktualizuj oprogramowanie

Aktualizacja przez Internet



Jeśli telewizor będzie podłączony do Internetu, może zostać wyświetlony monit o aktualizację oprogramowania telewizora. Konieczne jest szybkie (szerokopasmowe) połączenie z Internetem. Jeśli zostanie wyświetlony ten monit, zalecamy przeprowadzenie aktualizacji.

Po wyświetleniu monitu na ekranie wybierz opcję **Aktualizuj** i postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami.

Możesz również samodzielnie wyszukać aktualizację.

W trakcie aktualizacji oprogramowania na ekranie nie będzie wyświetlany żaden obraz, a telewizor będzie się włączał i wyłączał. Taka sytuacja może wystąpić kilka razy. Aktualizacja może potrwać kilka minut. Poczekaj, aż telewizor ponownie wyświetli obraz. Podczas aktualizacji oprogramowania nie naciskaj przycisku zasilania  na telewizorze ani na pilocie.

Aby samodzielnie wyszukać aktualizację oprogramowania...


- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Aktualizuj oprogramowanie** > **Wyszukaj aktualizacje** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **Internet** i naciśnij przycisk **OK**.
- 4 - Urządzenie wyszuka aktualizację w Internecie.
- 5 - Jeżeli aktualizacja jest dostępna, możesz ją od razu zainstalować.
- 6 - Aktualizacja oprogramowania może potrwać kilka minut. Nie korzystaj z przycisku  pilota ani telewizora.
- 7 - Gdy aktualizacja dobiegnie końca, telewizor włączy ostatnio oglądany kanał.

Aktualizacja przez złącze USB

Może być konieczna aktualizacja oprogramowania telewizora.

Aby przesłać oprogramowanie do telewizora, potrzebny będzie komputer z szybkim połączeniem internetowym oraz pamięć flash USB. Użyj pamięci flash USB z co najmniej 2 GB wolnego miejsca. Upewnij się też, że zabezpieczenie przez zapisem jest wyłączone.

Aby zaktualizować oprogramowanie telewizora...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Aktualizuj oprogramowanie** > **Wyszukaj aktualizacje** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Wybierz opcję **USB** i naciśnij przycisk **OK**.


Identyfikacja telewizora

- 1 - Podłącz pamięć flash USB do jednego ze złączy USB w telewizorze.
- 2 - Wybierz opcję **Zapisz na USB** i naciśnij przycisk **OK**. W pamięci flash USB zostanie zapisany plik identyfikacji.

Pobranie oprogramowania

- 1 - Podłącz pamięć flash USB do komputera.
- 2 - Odszukaj plik **update.htm** w pamięci flash USB i kliknij go dwukrotnie.
- 3 - Kliknij opcję **Wyślij kod ID**.
- 4 - Jeśli nowe oprogramowanie jest dostępne, pobierz plik **.zip**.
- 5 - Po zakończeniu pobierania rozpakuj archiwum i skopiuj plik o nazwie **autorun.upg** do pamięci flash USB. Nie umieszczaj tego pliku w folderze.

Aktualizacja oprogramowania telewizora

- 1 - Podłącz ponownie pamięć flash USB do telewizora. Aktualizacja rozpocznie się automatycznie.
- 2 - Aktualizacja oprogramowania może potrwać kilka minut. Nie korzystaj z przycisku  pilota ani telewizora. Nie odłączaj pamięci flash USB.
- 3 - Gdy aktualizacja dobiegnie końca, telewizor włączy ostatnio oglądany kanał.



Jeśli podczas aktualizacji wystąpi awaria zasilania, nie należy odłączać pamięci flash USB od telewizora. Po przywróceniu zasilania aktualizacja zostanie wznowiona.

Aby zapobiec przypadkowym aktualizacjom oprogramowania telewizora, usuń plik **autorun.upg** z pamięci flash USB.

23.2


Wersja oprogramow.

Aby wyświetlić bieżącą wersję oprogramowania telewizora...

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Aktualizuj oprogramowanie** > **Wersja oprogramowania** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Na ekranie pojawią się: numer wersji, informacje oraz data utworzenia. Jeżeli będzie dostępny numer ESN Netflix, również zostanie wyświetlony.
- 4 - Naciśnij przycisk  (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Automatyczna aktualizacja oprogramowania

Możesz włączyć automatyczną aktualizację oprogramowania w celu jej samodzielnego przeprowadzenia przez telewizor. Zostaw telewizor w trybie gotowości.

- 1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.
- 2 - Wybierz opcję **Aktualizuj oprogramowanie > Automatyczna aktualizacja oprogramowania** i naciśnij przycisk **OK**.
- 3 - Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.
- 4 - Naciśnij przycisk **◀** (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

Jeśli ustawienie jest włączone, aktualizacja jest pobierana każdorazowo po włączeniu telewizora i instalowana 15 minut po jego przejściu w tryb gotowości (o ile nie zaplanowano nagrywania lub innych alarmów).

Jeśli ustawienie jest wyłączone, zostanie wyświetlone menu ekranowe z opcjami „Aktualizuj teraz”/„Później”.

Oprogramowanie o otwartym kodzie źródłowym

Ten telewizor zawiera oprogramowanie o otwartym kodzie źródłowym. Firma TP Vision Europe B.V. niniejszym oferuje możliwość dostarczenia, na życzenie, kopii kompletnego wykorzystywanego w tym produkcie kodu źródłowego w przypadku pakietów oprogramowania chronionego prawem autorskim o otwartym kodzie źródłowym, dla których zażądano takiej możliwości na podstawie odpowiedniej licencji.

Ta oferta jest ważna przez okres trzech lat od momentu zakupu produktu dla każdego, kto otrzymał tę informację.

Aby otrzymać kod źródłowy, należy wysłać wiadomość w języku angielskim na adres: . .

open.source@tpvision.com

Licencja Open Source

Informacje na temat licencji Open Source

Plik README dla kodu źródłowego części oprogramowania telewizora firmy TP Vision Netherlands B.V., które podlegają licencjom Open Source.

W tym dokumencie opisano dystrybucję kodu źródłowego używanego w telewizorze firmy TP Vision Netherlands B.V., który podlega licencji GNU General Public License (GPL), licencji GNU Lesser General Public License (LGPL) bądź dowolnej innej licencji Open Source. Instrukcje dotyczące sposobu uzyskania kopii tego oprogramowania można znaleźć w sekcji Wskazówki dotyczące użycia.

FIRMA TP Vision Netherlands B.V. NIE DAJE ŻADNYCH GWARANCJI, WYRAŹNYCH ANI DOROZUMIANYCH, W ZAKRESIE PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ NINIEJSZEGO OPROGRAMOWANIA ANI JEGO PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU. Firma TP Vision Netherlands B.V. nie zapewnia wsparcia dla tego oprogramowania. Powyższe zastrzeżenie nie wpływa na gwarancje ani prawa ustawowe dotyczące zakupionych produktów firmy TP Vision Netherlands B.V. Dotyczy wyłącznie udostępnionego kodu źródłowego.

Open Source

Android (7.1.1)

This tv contains the Android Nougat Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.goolesource.com/>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>). This includes all external sources used by official Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies: "NOTE! This

copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is `_this_` particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.50.1)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/> COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetypeex (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android> Freetype License

libjpegex (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.-----The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpngex (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libpng-android>libpng license

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections The original download site for

this software is :

https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.cGPL_v2
<http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.3.0)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : <https://code.google.com/p/google-gson/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : <http://www.gladman.me.uk/> This piece of software is licensed by Brian Gladman.

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : <http://upnp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

imedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html>. This piece of software is made available under the terms and conditions of the WTFPL.

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

AsyncHttpClient (1.4.9)

The original download site for this software is : <http://loopj.com/android-async-http/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpClient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import cz.msebera.android.httpClient used by AssyncHttpClientThe original download site for this software is

: <http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1.1> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

Ipepg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

audio a2dp (2.x)

Bluetooth stack. The original download site for this software is : https://android.googlesource.com/platform/system_bt This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexif (0.6.21)

Exif JPEG header manipulation tool. The original

download site for this software is : <http://libexif.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexpat (2.1.0)

Expat XML Parser. The original download site for this software is : <http://www.libexpat.org/Expat> is free software. You may copy, distribute, and modify it under the terms of the License contained in the file COPYING distributed with this package. This license is the same as the MIT/X Consortium license.

libFFTEm ()

neven face recognition library. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libicui18n (49.1.1)

International Components for unicode. The original download site for this software is : <http://icu-project.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libiprouteutil (3.4.0)

iproute2 TCP/IP networking and traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2. which can be found below

libjpeg (3.4.0)

libjpeg-turbo is a JPEG image codec that uses SIMD instructions (MMX, SSE2, NEON) to accelerate baseline JPEG compression and decompression on x86, x86-64, and ARM systems. The original download site for this software is : <http://www.ijg.org/libjpeg-turbo> is covered by three compatible BSD-style open source licenses. Refer to LICENSE.txt for a roll-up of license terms.

libmtp (1.0.1)

libmtp The original download site for this software is : <http://libmtp.sourceforge.net/> . This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL V2.

libmDNSsd (320.10.80)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, 5Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is

:
<http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libnfc_ndef ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libskia ()

skia 2D graphics library Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/skia/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libsonivox ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libsqlite (3.9.2)

SQLite database. The original download site for this software is : <http://www.sqlite.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libtspico ()

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libtinyalsa ()

tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

wpa_supplicant (0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant

daemon. The original download site for this software is : <http://hostap.epitest.fi/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

libz (1.2.8)

zlib compression library. The original download site for this software is : <http://zlib.net> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

iptables (1.4.20)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

toolbox (1.2.8)

The 'toolbox' command in Android is a multi-function program. It encapsulates the functionality of many common Linux commands (and some special Android ones) into a single binary. This makes it more compact than having all those other commands installed individually. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libssl

(7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

BoringSSL The original download site for this software is : <https://boringssl.google.com/boringssl/> This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libOpenMAXAL

(7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

OpenMAX AL is an application-level multimedia playback and recording API for mobile embedded devicesThe original download site for this software is : <https://www.khronos.org/openmax/> License free

libOpenSLES (1.0)

Khronos OpenSL Sound API spec. The original

download site for this software is
: <https://www.khronos.org/opensles/> License free

libEGL libGLESv1_CM (3.1)

Khronos OpenGL Graphics API spec. The original download site for this software is
: <https://www.opengl.org/> License free

libffmpeg_av (2.1)

FFmpeg media player. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> This piece of software is licensed under LGPL v2.1

libcurlmheg (7.21.6)

curl for MHEG. The original download site for this software is : <https://ffmpeg.org/> Curl and libcurl are licensed under a MIT/X derivate license. Please look at <https://curl.haxx.se/docs/copyright.html>

boringsssl

(af0e32cb84f0c9cc65b9233a3414d2562642b342)

ssl for MHEG, Taken from android M. The original download site for this software is
: <https://boringsssl.googleusercontent.com/boringsssl/>
Licensed under BSD, please find in /android/n-base/external/boringsssl/NOTICE

libpng (1.6.22beta)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is
: <https://github.com/julienr/libpng-android> This code is released under the libpng license.

Hue SDK (1.8.1)

TV ambihue app uses Philips SDK to find the hue bridge name. The original download site for this software is

:
<https://developers.meethue.com/documentation/java-multi-platform-and-android-sdk>

Opera Web Browser (SDK 4.8.0)

This TV contains Opera Browser Software.

Third-party licenses

WebKit

name License

WebKit URL: <http://webkit.org/>

(WebKit doesn't distribute an explicit license. This LICENSE is derived from license text in the source.)

Copyright (c) 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007 Alexander Kellett, Alexey Proskuryakov, Alex Mathews, Allan Sandfeld Jensen, Alp Toker, Anders Carlsson, Andrew Wellington, Antti Koivisto, Apple Inc., Arthur Langereis, Baron Schwartz, Bjoern Graf, Brent Fulgham, Cameron Zwarich, Charles Samuels, Christian Dywan, Collabora Ltd., Cyrus Patel, Daniel Molkentin, Dave MacLachlan, David Smith, Dawit Alemayehu, Dirk Mueller, Dirk Schulze, Don Gibson, Enrico Ros, Eric Seidel, Frederik Holljen, Frerich Raabe, Friedmann Kleint, George Staikos, Google Inc., Graham Dennis, Harri Porten, Henry Mason, Hiroyuki Ikezoe, Holger Hans Peter Freyther, IBM, James G. Speth, Jan Alonzo, Jean-Loup Gailly, John Reis, Jonas Witt, Jon Shier, Jonas Witt, Julien Chaffraix, Justin Haygood, Kevin Ollivier, Kevin Watters, Kimmo Kinnunen, Kouhei Sutou, Krzysztof Kowalczyk, Lars Knoll, Luca Bruno, Maks Orlovich, Malte Starostik, Mark Adler, Martin Jones, Marvin Decker, Matt Lilek, Michael Emmel, Mitz Pettel, mozilla.org, Netscape Communications Corporation, Nicholas Shanks, Nikolas Zimmermann, Nokia, Oliver Hunt, Opened Hand, Paul Johnston, Peter Kelly, Pioneer Research Center USA, Rich Moore, Rob Buis, Robin Dunn, Ronald Tschalär, Samuel Weinig, Simon Hausmann, Staikos Computing Services Inc., Stefan Schimanski, Symantec Corporation, The Dojo Foundation, The Karbon Developers, Thomas Boyer, Tim Copperfield, Tobias Anton, Torben Weis, Trolltech, University of Cambridge, Vaclav Slavik, Waldo Bastian, Xan Lopez, Zack Rusin

The terms and conditions vary from file to file, but are one of:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

OR

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE COMPUTER, INC. "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE COMPUTER, INC. OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the

recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual

functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Library General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associate interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the squareroot function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective

works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of

the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also compile or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified

materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based

on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Library General

Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE

USE OR INABILITY TO USE THE

LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING

RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A

FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF

SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to

ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides

advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square

roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any

portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-

readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be

distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or

to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING

THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND CONDITIONS

Other

name	License
Chromium	URL: http://www.chromium.org

Copyright (c) 2013 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

--

The following files are distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

chromium-nss.h
chromium-blapi.h
chromium-blapit.h
chromium-sha256.h
chromium-prtypes.h

The following files contain portions distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.cc

registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.h

The following files are distributed under the MPL 2.0 license:

Fontconfig

URL: <http://www.fontconfig.org>

Copyright © 2000,2001,2002,2003,2004,2006,2007 Keith Packard

Copyright © 2005 Patrick Lam

Copyright © 2009 Roozbeh Pournader

Copyright © 2008,2009 Red Hat, Inc.

Copyright © 2008 Danilo Šegan

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its

documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that

the above copyright notice appear in all copies and that both that

copyright notice and this permission notice appear in supporting

documentation, and that the name of the author(s) not be used in

advertising or publicity pertaining to distribution of the software without

specific, written prior permission. The authors make no

representations about the suitability of this software for any purpose. It

is provided "as is" without express or implied warranty.

THE AUTHOR(S) DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE,

INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO

EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,

DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER

TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Arphic fonts

URL:

<http://www.freedesktop.org/wiki/Software/CJKFonts/Download>

ARPHIC PUBLIC LICENSE

Copyright (C) 1999 Arphic Technology Co., Ltd.

All rights reserved except as specified below.

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is forbidden.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the ARPHIC PUBLIC LICENSE specifically permits and encourages you to use this software, provided that you give the recipients all the rights that we gave you and make sure they can get the modifications of this software.

Legal Terms

Throughout this License, "Font" means the TrueType fonts "AR PL Mingti2L Big5", "AR PL KaitiM Big5" (BIG-5 character set) and "AR PL SungtiL GB", "AR PL KaitiM GB" (GB character set) which are originally distributed by Arphic, and the derivatives of those fonts created through any modification including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table.

"PL" means "Public License".

"Copyright Holder" means whoever is named in the copyright or copyrights for the Font.

"You" means the licensee, or person copying, redistributing or modifying the Font.

"Freely Available" means that you have the freedom to copy or modify the Font as well as redistribute copies of the Font under the same conditions you received, not price. If you wish, you can charge for this service.

You may copy and distribute verbatim copies of this Font in any medium, without restriction, provided that you retain this license file (ARPHICPL.TXT) unaltered in all copies.

You may otherwise modify your copy of this Font

in any way, including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table, and copy and distribute such modifications under the terms of Section 1 above, provided that the following conditions are met:

a) You must insert a prominent notice in each modified file stating how and when you changed that file.

b) You must make such modifications Freely Available as a whole to all third parties under the terms of this License, such as by offering access to copy the modifications from a designated place, or distributing the modifications on a medium customarily used for software interchange.

c) If the modified fonts normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the Font under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License.

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Font, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. Therefore, mere aggregation of another work not based on the Font with the Font on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Font except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Font will automatically retroactively void your rights under this License. However, parties who have received copies or rights from you under this License will keep their licenses valid so long as such parties remain in full compliance.

You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to copy, modify, sublicense or distribute the Font. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by copying, modifying, sublicensing or distributing the Font, you indicate your acceptance of this License and all its terms and conditions.

Each time you redistribute the Font, the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Font subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of

the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Font at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Font by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Font.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

BECAUSE THE FONT IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE FONT, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS OR OTHER PARTIES PROVIDE THE FONT "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE FONT IS WITH YOU. SHOULD THE FONT PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING, IN NO EVENT WILL ANY COPYRIGHTTT HOLDERS, OR OTHER PARTIES WHO MAY COPY, MODIFY OR REDISTRIBUTE THE FONT AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, SPECIAL OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION), EVEN IF SUCH HOLDERS OR OTHER PARTIES HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Bitstream Vera fonts

URL:

http://www.gnome.org/fonts/#Final_Bitstream_Vera_Fonts

Bitstream Vera Fonts Copyright

The fonts have a generous copyright, allowing derivative works (as long as "Bitstream" or "Vera" are not in the names), and full redistribution (so long as they are not *sold* by themselves). They can be bundled, redistributed and sold with any software.

The fonts are distributed under the following copyright:

Copyright

=====

Copyright (c) 2003 by Bitstream, Inc. All Rights Reserved. Bitstream

Vera is a trademark of Bitstream, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the fonts accompanying this license ("Fonts") and associated

documentation files (the "Font Software"), to reproduce and distribute

the Font Software, including without limitation the rights to use,

copy, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Font

Software, and to permit persons to whom the Font Software is furnished

to do so, subject to the following conditions:

The above copyright and trademark notices and this permission notice

shall be included in all copies of one or more of the Font Software

The Font Software may be modified, altered, or added to, and in

particular the designs of glyphs or characters in the Fonts may be

modified and additional glyphs or characters may be added to the

Fonts, only if the fonts are renamed to names not containing either

the words "Bitstream" or the word "Vera".

This License becomes null and void to the extent applicable to Fonts

or Font Software that has been modified and is distributed under the

"Bitstream Vera" names.

The Font Software may be sold as part of a larger software package but

no copy of one or more of the Font Software typefaces may be sold by itself.

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL

BITSTREAM OR THE GNOME FOUNDATION BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR

OTHER LIABILITY, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL,

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT

SOFTWARE OR FROM OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the names of Gnome, the Gnome

Foundation, and Bitstream Inc., shall not be used in advertising or

otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Font

Software without prior written authorization from the Gnome Foundation

or Bitstream Inc., respectively. For further information, contact:

fonts at gnome dot org.

Copyright FAQ

=====

1. I don't understand the resale restriction... What gives?

Bitstream is giving away these fonts, but wishes to ensure its

competitors can't just drop the fonts as is into a font sale system

and sell them as is. It seems fair that if Bitstream can't make money

from the Bitstream Vera fonts, their competitors should not be able to

do so either. You can sell the fonts as part of any software package,

however.

2. I want to package these fonts separately for distribution and

sale as part of a larger software package or system. Can I do so?

Yes. A RPM or Debian package is a "larger software package" to begin

with, and you aren't selling them independently by themselves.

See 1. above.

3. Are derivative works allowed?

Yes!

4. Can I change or add to the font(s)?

Yes, but you must change the name(s) of the font(s).

5. Under what terms are derivative works allowed?

You must change the name(s) of the fonts. This is to ensure the

quality of the fonts, both to protect Bitstream and Gnome. We want to

ensure that if an application has opened a font specifically of these

names, it gets what it expects (though of course, using fontconfig,

substitutions could still could have occurred during font

opening). You must include the Bitstream copyright. Additional

copyrights can be added, as per copyright law. Happy Font Hacking!

6. If I have improvements for Bitstream Vera, is it possible they might get

adopted in future versions?

Yes. The contract between the Gnome Foundation and Bitstream has

provisions for working with Bitstream to ensure quality additions to

the Bitstream Vera font family. Please contact us if you have such

additions. Note, that in general, we will want such additions for the

entire family, not just a single font, and that you'll have to keep

both Gnome and Jim Lyles, Vera's designer,

happy! To make sense to add

glyphs to the font, they must be stylistically in keeping with Vera's

design. Vera cannot become a "ransom note" font. Jim Lyles will be

providing a document describing the design elements used in Vera, as a

guide and aid for people interested in contributing to Vera.

7. I want to sell a software package that uses these fonts: Can I do so?

Sure. Bundle the fonts with your software and sell your software

with the fonts. That is the intent of the copyright.

8. If applications have built the names "Bitstream Vera" into them,

can I override this somehow to use fonts of my choosing?

This depends on exact details of the software. Most open source

systems and software (e.g., Gnome, KDE, etc.) are now converting to

use fontconfig (see www.fontconfig.org) to handle font configuration,

selection and substitution; it has provisions for overriding font

names and substituting alternatives. An example is provided by the

supplied local.conf file, which chooses the family Bitstream Vera for

"sans", "serif" and "monospace". Other software (e.g., the XFree86

core server) has other mechanisms for font substitution.

Open Sans fonts

URL:

<http://www.google.com/fonts/specimen/Open+Sans>

License for Open Sans Font Family

Apache License

Version 2.0,

January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any

warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless

for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

VL Gothic fonts

URL: <http://dicey.org/vlgothic/index.html>

License for VL Gothic Font Family

This font includes glyphs derived from M+ FONTS which is created by

M+ FONTS PROJECT. License for M+ FONTS part is described in M+ FONTS

PROJECT's license. See attached 'LICENSE_E.mplus'.

This font also includes glyphs derived from Sazanami Gothic font which

is created by Electronic Font Open Laboratory (/efont/). License for

Sazanami Gothic part is described in it's license. See attached

'README.sazanami' for original Sazanami Gothic font license.

This font also includes original glyphs which is created by Daisuke

SUZUKI and Project Vine based on M+ FONTS. License for VL Gothic

original glyphs is same as M+ FONTS PROJECT's license.

There is no limitation and the below description is not applied

as for in order not to reuse as font (ex: font is embeded to documents).

Copyright (c) 1990-2003 Wada Laboratory, the University of Tokyo.

Copyright (c) 2003-2004 Electronic Font Open Laboratory (/efont/).

Copyright (C) 2003-2009 M+ FONTS PROJECT

Copyright (C) 2006-2009 Daisuke SUZUKI <daisuke@vinelinux.org>.

Copyright (C) 2006-2009 Project Vine <Vine@vinelinux.org>.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

this list of conditions and the following disclaimer.

this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation

and/or other materials provided with the distribution.

the names of its contributors may be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY WADA LABORATORY, THE UNIVERSITY OF TOKYO AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE LABORATORY OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Nanum fonts

URL: <http://hangeul.naver.com/>

Copyright (c) 2010, NAVER Corporation (<http://www.nhncorp.com>).

with Reserved Font Name Nanum, Naver Nanum, NanumGothic, Naver NanumGothic, NanumMyeongjo, Naver NanumMyeongjo, NanumBrush, Naver NanumBrush, NanumPen, Naver NanumPen, Naver NanumGothicEco, NanumGothicEco, Naver NanumMyeongjoEco, NanumMyeongjoEco, Naver NanumGothicLight, NanumGothicLight, NanumBarunGothic, Naver NanumBarunGothic,

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at: <http://scripts.sil.org/OFL>

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at:

<http://scripts.sil.org/OFL>

SIL OPEN FONT LICENSE Version 1.1 - 26 February 2007

PREAMBLE

The goals of the Open Font License (OFL) are to stimulate worldwide development of collaborative font projects, to support the font creation efforts of academic and linguistic communities, and to provide a free and open framework in which fonts may be shared and improved in partnership with others.

The OFL allows the licensed fonts to be used, studied, modified and redistributed freely as long as they are not sold by themselves. The fonts, including any derivative works, can be bundled, embedded, redistributed and/or sold with any software provided that any reserved names are not used by derivative works. The fonts and derivatives, however, cannot be released under any other type of license. The requirement for fonts to remain under this license does not apply to any document created using the fonts or their derivatives.

DEFINITIONS

"Font Software" refers to the set of files released by the Copyright Holder(s) under this license and clearly marked as such. This may include source files, build scripts and documentation.

"Reserved Font Name" refers to any names specified as such after the copyright statement(s).

"Original Version" refers to the collection of Font Software components as distributed by the Copyright Holder(s).

"Modified Version" refers to any derivative made by adding to, deleting, or substituting -- in part or in whole -- any of the components of the Original Version, by changing formats or by porting the Font Software to a new environment.

"Author" refers to any designer, engineer, programmer, technical writer or other person who contributed to the Font Software.

PERMISSION & CONDITIONS

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Font Software, to use, study, copy, merge, embed, modify,

redistribute, and sell modified and unmodified copies of the Font

Software, subject to the following conditions:

- 1) Neither the Font Software nor any of its individual components, in Original or Modified Versions, may be sold by itself.
- 2) Original or Modified Versions of the Font Software may be bundled, redistributed and/or sold with any software, provided that each copy contains the above copyright notice and this license. These can be included either as stand-alone text files, human-readable headers or in the appropriate machine-readable metadata fields within text or binary files as long as those fields can be easily viewed by the user.
- 3) No Modified Version of the Font Software may use the Reserved Font Name(s) unless explicit written permission is granted by the corresponding Copyright Holder. This restriction only applies to the primary font name as presented to the users.
- 4) The name(s) of the Copyright Holder(s) or the Author(s) of the Font Software shall not be used to promote, endorse or advertise any Modified Version, except to acknowledge the contribution(s) of the Copyright Holder(s) and the Author(s) or with their explicit written
- 5) The Font Software, modified or unmodified, in part or in whole, must be distributed entirely under this license, and must not be distributed under any other license. The requirement for fonts to remain under this license does not apply to any document created using the Font Software.

TERMINATION

This license becomes null and void if any of the above conditions are not met.

DISCLAIMER

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT SOFTWARE OR FROM OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

Mini-XML

URL: <http://www.msweet.org/projects.php?Z3>

Mini-XML License

The Mini-XML library and included programs are provided under the terms of the GNU Library General Public License version 2 (LGPL2) with the following exceptions:

If you link the application to a modified version of Mini-XML, then the changes to Mini-XML must be provided under the terms of the LGPL2 in sections 1, 2, and 4.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the library GPL. It

is numbered 2 because it goes with version 2 of the ordinary GPL.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we

have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software

library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same

sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library,

and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it

and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Boost

URL: <http://www.boost.org/>

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization

obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by

this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute,

execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the

Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to

do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including

the above license grant, this restriction and the following disclaimer,

must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and

all derivative works of the Software, unless such copies or derivative

works are solely in the form of machine-executable object code generated by

a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT

SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE

FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,

ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

libcurl

URL: <http://curl.haxx.se/>

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 - 2014, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose

with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright

notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN

NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM,

DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE

OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not

be used in advertising or otherwise to promote the

sale, use or other dealings

in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libcurl - lib/krb5.c

URL:

<https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/krb5.c>

/* GSSAPI/krb5 support for FTP - loosely based on old krb4.c

*

* Copyright (c) 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan

* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).

* Copyright (c) 2004 - 2012 Daniel Stenberg

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided with the distribution.

*

* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors

* may be used to endorse or promote products derived from this software

* without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY

AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE. */

libcurl - lib/security.c

URL:

<https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/security.c>

/* This source code was modified by Martin Hedenfalk <mhe@stacken.kth.se> for

* use in Curl. His latest changes were done 2000-09-18.

*

* It has since been patched and modified a lot by Daniel Stenberg

* <daniel@haxx.se> to make it better applied to curl conditions, and to make

* it not use globals, pollute name space and more. This source code awaits a

* rewrite to work around the paragraph 2 in the BSD licenses as explained

* below.

*

* Copyright (c) 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan

* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).

*

* Copyright (C) 2001 - 2013, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>, et al.

*

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided with the distribution.

*

* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors

* may be used to endorse or promote products derived from this software

* without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE. */

David M. Gay's floating point routines

URL: <http://www.netlib.org/fp/>

/*****

*

* The author of this software is David M. Gay.

*

* Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.

*

* Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any

* purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice

* is included in all copies of any software which is or includes a copy

* or modification of this software and in all copies of the supporting

* documentation for such software.

*

* THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED

* WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY

* REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY

* OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

*

*****/

dynamic annotations

URL: <http://code.google.com/p/data-race-test/wiki/DynamicAnnotations>

/* Copyright (c) 2008-2009, Google Inc.

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions are

* met:

*

* * Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following

disclaimer.

- * * Neither the name of Google Inc. nor the names of its
- * contributors may be used to endorse or promote products derived from
- * this software without specific prior written permission.
- *
- * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
- * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
- * LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
- * A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT
- * OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
- * SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
- * LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
- * DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY
- * THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT
- * (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
- * OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
- *
- * ---
- * Author: Kostya Serebryany
- */

libevent

URL: <http://libevent.org/>

Libevent is available for use under the following license, commonly known

as the 3-clause (or "modified") BSD license:

=====

Copyright (c) 2000-2007 Niels Provos
<provos@citi.umich.edu>

Copyright (c) 2007-2010 Niels Provos and Nick Mathewson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR

IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES

OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

=====

Portions of Libevent are based on works by others, also made available by

them under the three-clause BSD license above. The copyright notices are

available in the corresponding source files; the license is as above. Here's

a list:

Copyright (c) 2000 Dug Song
<dugsong@monkey.org>

Copyright (c) 1993 The Regents of the University of California.

Copyright (c) 1998 Todd C. Miller
<Todd.Miller@courtesan.com>

Copyright (c) 2003 Michael A. Davis
<mike@datanerds.net>

Copyright (c) 2007 Sun Microsystems

Copyright (c) 2006 Maxim Yegorushkin
<maxim.yegorushkin@gmail.com>

Copyright 2002 Niels Provos
<provos@citi.umich.edu>

Netscape Portable Runtime (NSPR)

URL: <http://www.mozilla.org/projects/nspr/>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla
Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except
in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License
at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is
distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either
express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and
limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape Portable
Runtime (NSPR).

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are
Copyright (C) 1998-2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

*

* Alternatively, the contents of this file may be used
under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or
later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1
or later (the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the
LGPL are applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your
version of this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and
not to allow others to

* use your version of this file under the terms of the
MPL, indicate your

* decision by deleting the provisions above and
replace them with the notice

* and other provisions required by the GPL or the
LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your
version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the
LGPL.

*

***** END LICENSE BLOCK ***** */

Paul Hsieh's SuperFastHash

URL:

<http://www.azillionmonkeys.com/qed/hash.html>

Paul Hsieh OLD BSD license

Copyright (c) 2010, Paul Hsieh

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without modification,

are permitted provided that the following conditions
are met:

* Redistributions of source code must retain the
above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the
documentation and/or

other materials provided with the distribution.

* Neither my name, Paul Hsieh, nor the names of any
other contributors to the

code use may not be used to endorse or promote
products derived from this

software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

google-glog's symbolization library

URL: <https://github.com/google/glog>

Copyright (c) 2006, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

valgrind

URL: <http://valgrind.org>

Notice that the following BSD-style license applies to the Valgrind header

files used by Chromium (valgrind.h and memcheck.h). However, the rest of

Valgrind is licensed under the terms of the GNU General Public License,

version 2, unless otherwise indicated.

Copyright (C) 2000-2008 Julian Seward. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. The origin of this software must not be misrepresented; you must

not claim that you wrote the original software. If you use this

software in a product, an acknowledgment in the product

documentation would be appreciated but is not required.

3. Altered source versions must be plainly marked

as such, and must

not be misrepresented as being the original software.

4. The name of the author may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS'' AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mozilla Personal Security Manager

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/security/manager/>

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* <http://www.mozilla.org/MPL/>

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape security libraries.

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

*

***** END LICENSE BLOCK ***** */

Network Security Services (NSS)

URL:

<http://www.mozilla.org/projects/security/pki/nss/>

```

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****
 * Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1
 *
 * The contents of this file are subject to the Mozilla
Public License Version
 * 1.1 (the "License"); you may not use this file except
in compliance with
 * the License. You may obtain a copy of the License
at
 * http://www.mozilla.org/MPL/
 *
 * Software distributed under the License is
distributed on an "AS IS" basis,
 * WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either
express or implied. See the License
 * for the specific language governing rights and
limitations under the
 * License.
 *
 * The Original Code is the Netscape security libraries.
 *
 * The Initial Developer of the Original Code is
 * Netscape Communications Corporation.
 * Portions created by the Initial Developer are
Copyright (C) 1994-2000
 * the Initial Developer. All Rights Reserved.
 *
 * Contributor(s):
 *
 * Alternatively, the contents of this file may be used
under the terms of
 * either the GNU General Public License Version 2 or
later (the "GPL"), or
 * the GNU Lesser General Public License Version 2.1
or later (the "LGPL"),
 * in which case the provisions of the GPL or the
LGPL are applicable instead
 * of those above. If you wish to allow use of your
version of this file only
 * under the terms of either the GPL or the LGPL, and
not to allow others to
 * use your version of this file under the terms of the
MPL, indicate your
 * decision by deleting the provisions above and
replace them with the notice

```

* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

*

```

***** END LICENSE BLOCK ***** */

```

open-vcdiff

URL: <https://github.com/google/open-vcdiff>

Almost Native Graphics Layer Engine

URL: <http://code.google.com/p/angleproject/>

Copyright (C) 2002-2013 The ANGLE Project Authors.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of TransGaming Inc., Google Inc., 3DLabs Inc. Ltd., nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER

CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN
ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE,
EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.

boringsssl

URL: <https://boringsssl.googleusercontent.com/boringsssl>

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e.
both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay
license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both
licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues
related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/* =====
=====

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All
rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

* modification, are permitted provided that the
following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the
above copyright

* notice, this list of conditions and the following
disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright

* notice, this list of conditions and the following
disclaimer in

* the documentation and/or other materials
provided with the

* distribution.

*

* 3. All advertising materials mentioning features or
use of this

* software must display the following
acknowledgment:

* "This product includes software developed by
the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit. (
<http://www.openssl.org/>)"

*

* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL
Project" must not be used to

* endorse or promote products derived from this
software without

* prior written permission. For written
permission, please contact

* openssl-core@openssl.org.

*

* 5. Products derived from this software may not be
called "OpenSSL"

* nor may "OpenSSL" appear in their names
without prior written

* permission of the OpenSSL Project.

*

* 6. Redistributions of any form whatsoever must
retain the following

* acknowledgment:

* "This product includes software developed by
the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit (
<http://www.openssl.org/>)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL
PROJECT "AS IS" AND ANY

* EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS FOR A PARTICULAR

* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT
SHALL THE OpenSSL PROJECT OR

* ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT

* NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF
 SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;
 * LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
 INTERRUPTION)
 * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
 LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
 * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
 NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
 * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
 SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
 * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

* =====
 =====

*
 * This product includes cryptographic software
 written by Eric Young

* (eay@cryptsoft.com). This product includes
 software written by Tim

* Hudson (tjh@cryptsoft.com).

*
 */

Original SSLeay License

/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young
 (eay@cryptsoft.com)

* All rights reserved.

*

* This package is an SSL implementation written

* by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

* The implementation was written so as to conform
 with Netscapes SSL.

*

* This library is free for commercial and non-
 commercial use as long as

* the following conditions are adhered to. The
 following conditions

* apply to all code found in this distribution, be it the
 RC4, RSA,

* lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The
 SSL documentation

* included with this distribution is covered by the
 same copyright terms

* except that the holder is Tim Hudson
 (tjh@cryptsoft.com).

*

* Copyright remains Eric Young's, and as such any
 Copyright notices in

* the code are not to be removed.

* If this package is used in a product, Eric Young
 should be given attribution

* as the author of the parts of the library used.

* This can be in the form of a textual message at
 program startup or

* in documentation (online or textual) provided with
 the package.

*

* Redistribution and use in source and binary forms,
 with or without

* modification, are permitted provided that the
 following conditions

* are met:

* 1. Redistributions of source code must retain the
 copyright

* notice, this list of conditions and the following
 disclaimer.

* 2. Redistributions in binary form must reproduce
 the above copyright

* notice, this list of conditions and the following
 disclaimer in the

* documentation and/or other materials
 provided with the distribution.

* 3. All advertising materials mentioning features or
 use of this software

* must display the following acknowledgement:

* "This product includes cryptographic software
 written by

* Eric Young (eay@cryptsoft.com)"

* The word 'cryptographic' can be left out if the
 routines from the library

* being used are not cryptographic related :-).

* 4. If you include any Windows specific code (or a
 derivative thereof) from

* the apps directory (application code) you must
 include an acknowledgement:

* "This product includes software written by Tim
 Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG
 "AS IS" AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
 INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

- * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
- * ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
- * FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
- * DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
- * OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
- * LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
- * OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
- * SUCH DAMAGE.
- *
- * The licence and distribution terms for any publically available version or
- * derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be
- * copied and put under another distribution licence
- * [including the GNU Public Licence.]
- */

Brotli

URL: <https://github.com/google/brotli>

Google Cache Invalidation API

URL: https://chromium.googlesource.com/chromium/src/+master/third_party/cacheinvalidation/README.chromium

Crashpad

URL: <https://crashpad.chromium.org/>

drawElements Quality Program

URL: <https://source.android.com/devices/graphics/testing.html>

dom-distiller-js

URL: <https://github.com/chromium/dom-distiller>

Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- * Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

- * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Parts of the following directories are available under Apache v2.0

src/de

Copyright (c) 2009–2011 Christian Kohlschütter

third_party/gwt_exporter

Copyright 2007 Timepedia.org

third_party/gwt-2.5.1

Copyright 2008 Google

java/org/chromium/distiller/dev

Copyright 2008 Google

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal

Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Expat XML Parser

URL: <http://sourceforge.net/projects/expat/>

Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd

and Clark

Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

fips181

URL: <http://www.adel.nursat.kz/apg/>

Copyright (c) 1999, 2000, 2001, 2002

Adel I. Mirzazhanov. All rights reserved

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1.Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

2.Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3.The name of the author may not be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

flac

URL: <http://sourceforge.net/projects/flac/files/flac-src/flac-1.2.1-src/flac-1.2.1.tar.gz/download>

Copyright (C)

2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007 Josh Coalson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following

disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

harfbuzz-ng

URL: <http://harfbuzz.org>

HarfBuzz is licensed under the so-called "Old MIT" license. Details follow.

For parts of HarfBuzz that are licensed under different licenses see individual

files names COPYING in subdirectories where applicable.

Copyright © 2010,2011,2012 Google, Inc.
Copyright © 2012 Mozilla Foundation
Copyright © 2011 Codethink Limited
Copyright © 2008,2010 Nokia Corporation and/or its subsidiary(-ies)
Copyright © 2009 Keith Stribley
Copyright © 2009 Martin Hosken and SIL International
Copyright © 2007 Chris Wilson
Copyright © 2006 Behdad Esfahbod
Copyright © 2005 David Turner
Copyright © 2004,2007,2008,2009,2010 Red Hat, Inc.
Copyright © 1998-2004 David Turner and Werner Lemberg

For full copyright notices consult the individual files in the package.

Permission is hereby granted, without written agreement and without license or royalty fees, to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose, provided that the above copyright notice and the following two paragraphs appear in all copies of this software.

IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE TO ANY PARTY FOR DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE AND ITS DOCUMENTATION, EVEN IF THE COPYRIGHT HOLDER HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH THE COPYRIGHT HOLDER SPECIFICALLY DISCLAIMS ANY WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE SOFTWARE PROVIDED HEREUNDER IS

ON AN "AS IS" BASIS, AND THE COPYRIGHT HOLDER HAS NO OBLIGATION TO PROVIDE MAINTENANCE, SUPPORT, UPDATES, ENHANCEMENTS, OR MODIFICATIONS.

iccjpeg

URL: <http://www.iijg.org>

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this

README file must be included, with this copyright and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying

documentation must state that "this software is based in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or liability claims are

assumed by the product vendor.

icu

URL: <http://site.icu-project.org/>

ICU License - ICU 1.8.1 and later

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995-2014 International Business Machines Corporation and

others

All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to

whom the Software is furnished to do so, provided that the above

copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of

the Software and that both the above copyright notice(s) and this

permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF

THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS

INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS

OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR

OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall

not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or

other dealings in this Software without prior written authorization of

the copyright holder.

All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the

property of their respective owners.

----- ----- Third-Party Software Licenses

This section contains third-party software notices and/or additional

terms for licensed third-party software components included within ICU

libraries.

1. Unicode Data Files and Software

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright © 1991-2014 Unicode, Inc. All rights reserved.

Distributed under the Terms of Use in <http://www.unicode.org/copyright.html>.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of the Unicode data files and any associated documentation (the "Data Files") or Unicode software and any associated documentation (the "Software") to deal in the Data Files or Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Data Files or Software, and to permit persons to whom the Data Files or Software are furnished to do so, provided that (a) this copyright and permission notice appear with all copies of the Data Files or Software, (b) this copyright and permission notice appear in associated documentation, and (c) there is clear notice in each modified Data File or in the Software as well as in the documentation associated with the Data File(s) or Software that the data or software has been modified.

THE DATA FILES AND SOFTWARE ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THE DATA FILES OR SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in these Data Files or Software without prior written authorization of the copyright holder.

2. Chinese/Japanese Word Break Dictionary Data (cjdict.txt)

The Google Chrome software developed by Google is licensed under the BSD licenses, as set forth below.

#

The BSD License

<http://opensource.org/licenses/bsd-license.php>

Copyright (C) 2006-2008, Google Inc.

#

All rights reserved.

#

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

#

#

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

#

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

#

Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific
prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS I
S" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPL
IED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLA
ECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY,
OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDIN
G, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF
SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF L
IABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY,
OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE
USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED O
F THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The word list in cjdict.txt are generated by
combining three word lists l

isted
below with further processing for
compound word breaking. The frequency i
s generated

with an iterative training against Google
web corpora.

* Libtabe (Chinese)

- https://sourceforge.net/project/?group_id=1519

- Its license terms and conditions are
shown below.

* IPADIC (Japanese)

- [http://chasen.aist-
nara.ac.jp/chasen/distribution.html](http://chasen.aist-nara.ac.jp/chasen/distribution.html)

- Its license terms and conditions are
shown below.

-----COPYING.libtabe ----
BEGIN-----

/*
* Copyright (c) 1999 TaBE Project.
* Copyright (c) 1999 Pai-Hsiang Hsiao.
* All rights reserved.
*
* Redistribution and use in source and
binary forms, with or without
* modification, are permitted provided
that the following conditions
* are met:
*
* . Redistributions of source code must
retain the above copyright
* notice, this list of conditions and the
following disclaimer.
* . Redistributions in binary form must
reproduce the above copyright
* notice, this list of conditions and the
following disclaimer in
* the documentation and/or other
materials provided with the
* distribution.
* . Neither the name of the TaBE Project
nor the names of its
* contributors may be used to endorse
or promote products derived
* from this software without specific
prior written permission.
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
* LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
* FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
* REGENTS OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
* INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
* (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
* SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
* OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.
*/

/*
* Copyright (c) 1999 Computer Systems
and Communication Lab,
* Institute of
Information Science, Academia Sinica.
* All rights reserved.
*
* Redistribution and use in source and
binary forms, with or without
* modification, are permitted provided
that the following conditions
* are met:
*
* . Redistributions of source code must
retain the above copyright
* notice, this list of conditions and the
following disclaimer.
* . Redistributions in binary form must
reproduce the above copyright
* notice, this list of conditions and the
following disclaimer in
* the documentation and/or other
materials provided with the
* distribution.
* . Neither the name of the Computer
Systems and Communication Lab
* nor the names of its contributors may
be used to endorse or
* promote products derived from this
software without specific
* prior written permission.
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
* LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

* FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
* REGENTS OR CONTRIBUTORS BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
* INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
* (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
* SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
* OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.
*/

Copyright 1996 Chih-Hao Tsai @ Beckman
Institute, University of Illinois
c-tsai4@uiuc.edu
<http://casper.beckman.uiuc.edu/~c-tsai4>

-----COPYING.libtabe-----END

-

-----COPYING.ipadic-----BEGI
N-----
--

Copyright 2000, 2001, 2002, 2003 Nara
Institute of Science
and Technology. All Rights Reserved.

Use, reproduction, and distribution of this
software is permitted.
Any copy of this software, whether in its
original form or modified,
must include both the above copyright
notice and the following
paragraphs.

Nara Institute of Science and Technology

(NAIST),

the copyright holders, disclaims all warranties with regard to this software, including all implied warranties of merchantability and fitness, in no event shall NAIST be liable for any special, indirect or consequential damages or any damages whatsoever resulting from loss of use, data or profits, whether in an action of contract, negligence or other tortious action, arising out of or in connection with the use or performance of this software.

A large portion of the dictionary entries originate from ICOT Free Software. The following conditions for ICOT

Free Software applies to the current dictionary as well.

Each User may also freely distribute the Program, whether in its original form or modified, to any third party or parties, PROVIDED that the provisions of Section 3 ("NO WARRANTY") will ALWAYS appear on, or be attached to, the Program, which is distributed substantially in the same form as set out herein and that such intended

distribution, if actually made, will neither violate or otherwise contravene any of the laws and regulations of the countries having jurisdiction over the User or the intended distribution itself.

NO WARRANTY

The program was produced on an experimental basis in the course of the research and development conducted during the project and is provided to users as so produced on an experimental basis. Accordingly, the program is provided without any warranty whatsoever, whether express,

implied, statutory or otherwise. The term "warranty" used herein

includes, but is not limited to, any warranty of the quality,

performance, merchantability and fitness for a particular purpose of

the program and the nonexistence of any infringement or violation of

any right of any third party.

Each user of the program will agree and understand, and be deemed to

have agreed and understood, that there is no warranty whatsoever for

the program and, accordingly, the entire risk arising from or

otherwise connected with the program is assumed by the user.

Therefore, neither ICOT, the copyright holder, or any other

organization that participated in or was otherwise related to the

development of the program and their respective officials, directors,

officers and other employees shall be held liable for any and all

damages, including, without limitation, general, special, incidental

and consequential damages, arising out of or otherwise in connection

with the use or inability to use the program or any product, material

or result produced or otherwise obtained by using the program,

regardless of whether they have been advised of, or otherwise had

knowledge of, the possibility of such damages at any time during the

project or thereafter. Each user will be deemed to have agreed to the

foregoing by his or her commencement of use of the program. The term

"use" as used herein includes, but is not limited to, the use,

modification, copying and distribution of the program and the

production of secondary products from the

program.

```

#
# In the case where the program, whether in
its original form or
# modified, was distributed or delivered to or
received by a user from
# any person, organization or entity other
than ICOT, unless it makes or
# grants independently of ICOT any specific
warranty to the user in
# writing, such person, organization or entity,
will also be exempted
# from and not be held liable to the user for
any such damages as noted
# above as far as the program is concerned.
#
# -----COPYING.ipadic-----END-
-----

```

3. Lao Word Break Dictionary Data (laodict.txt)

Copyright (c) 2013 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

Project: <http://code.google.com/p/lao-dictionary/>

Dictionary: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary.txt>

License: <http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary-LICEN>

(copied below)

This file is derived from the above dictionary, with slight modifications.

Copyright (C) 2013 Brian Eugene Wilson, Robert Martin Campbell.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. Redistributions

in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the source code and in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the source code and in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

itions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

4. Burmese Word Break Dictionary Data (burmesedict.txt)

Copyright (c) 2014 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

This list is part of a project hosted at:

github.com/kanyawtech/myanmar-karen-word-lists

Copyright (c) 2013, LeRoy Benjamin Sharon

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. Redistributions

in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the source code and in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the source code and in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the source code and in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

above copyright notice

and, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and

and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name Myanmar Karen Word Lists, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS

AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE

POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

5. Time Zone Database

ICU uses the public domain data and code derived from Time Zone Database

for its time zone support. The ownership of the TZ database is explained

in BCP 175: Procedure for Maintaining the Time Zone Database section 7.

1 - Database Ownership

The TZ database itself is not an IETF Contribution or an IETF

document. Rather it is a pre-existing and regularly updated work

that is in the public domain, and is intended to remain in the public

domain. Therefore, BCPs 78 [RFC5378] and 79 [RFC3979] do not apply

to the TZ Database or contributions that individuals make to it.

Should any claims be made and substantiated against the TZ Database,

the organization that is providing the IANA Considerations defined in

this RFC, under the memorandum of understanding with the IETF,

currently ICANN, may act in accordance with all competent court

orders. No ownership claims will be made by ICANN or the IETF Trust

on the database or the code. Any person making a contribution to the

database or code waives all rights to future claims in that

contribution or in the TZ Database.

google-jstemplate

URL: <http://code.google.com/p/google-jstemplate/>

Khronos header files

URL: <http://www.khronos.org/registry>

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and/or associated documentation files (the

"Materials"), to deal in the Materials without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Materials, and to

permit persons to whom the Materials are furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Materials.

THE MATERIALS ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE MATERIALS OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE MATERIALS.

SGI FREE SOFTWARE LICENSE B (Version 2.0, Sept. 18, 2008)

Copyright (C) 1992 Silicon Graphics, Inc. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice including the dates of first publication and either this permission notice or a reference to <http://oss.sgi.com/projects/FreeB/> shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL SILICON GRAPHICS, INC. BE LIABLE FOR ANY CLAIM,

DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Silicon Graphics, Inc. shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from Silicon Graphics, Inc.

LevelDB: A Fast Persistent Key-Value Store
URL: <https://github.com/google/leveldb.git>

Copyright (c) 2011 The LevelDB Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- * Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

- * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The library to input, validate, and display addresses.

URL: <https://github.com/googlei18n/libaddressinput>

libjingle

URL: <http://www.webrtc.org>

libjpeg

URL: <http://www.iijg.org/>

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this

README file must be included, with this copyright and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying

documentation must state that "this software is based in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or liability claims are

assumed by the product vendor.

sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA.

by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally,

that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for

full details.)

However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf.

It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable.

The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub,

ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright

by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by

patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot

legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason,

support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software.

(Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented

Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.)

So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files.

To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has

been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce

"uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the

resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard

GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the

Copyright property of

CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of

CompuServe Incorporated."

Public License.

libjpeg-turbo

URL: <http://sourceforge.net/projects/libjpeg-turbo/>

libjpeg-turbo is licensed under a non-restrictive, BSD-style license

(see README.) The TurboJPEG/OSS wrapper (both C and Java versions) and

associated test programs bear a similar license, which is reproduced below:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the libjpeg-turbo Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS",

AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

International Phone Number Library

URL: <http://libphonenumber.googlecode.com/svn/trunk/>

Copyright (C) 2011 Google Inc.

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

libpng

URL: <http://libpng.org/>

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.54, November 12, 2015, are

Copyright (c) 2000-2002, 2004, 2006-2015 Glenn Randers-Pehrson, are

derived from libpng-1.0.6, and are distributed according to the same

disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals

added to the list of Contributing Authors:

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Cosmin Truta

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998–2000 Glenn Randers-Pehrson, are derived from

libpng-0.96, and are distributed according to the same disclaimer and

license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list

of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996–1997 Andreas Dilger, are derived from libpng-0.88,

and are distributed according to the same disclaimer and license as

libpng-0.88, with the following individuals added to the list of

Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995–1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.

2. Altered versions must be plainly marked as such and must not

- be misrepresented as being the original source.

3. This Copyright notice may not be removed or altered from any

- source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

END OF COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s", png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is

a certification mark of the Open Source Initiative. OSI has not addressed

the additional disclaimers inserted at version 1.0.7.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

November 12, 2015

libsrtp

URL: <https://github.com/cisco/libsrtp>

```
/*
```

```
*
```

```
* Copyright (c) 2001-2006 Cisco Systems, Inc.
```

```
* All rights reserved.
```

```
*
```

```
* Redistribution and use in source and binary forms, with or without
```

```
* modification, are permitted provided that the following conditions
```

```
* are met:
```

```
*
```

```
* Redistributions of source code must retain the above copyright
```

```
* notice, this list of conditions and the following disclaimer.
```

```
*
```

```
* Redistributions in binary form must reproduce the above
```

```
* copyright notice, this list of conditions and the following
```

```
* disclaimer in the documentation and/or other materials provided
```

```
* with the distribution.
```

```
*
```

```
* Neither the name of the Cisco Systems, Inc. nor the names of its
```

```
* contributors may be used to endorse or promote products derived
```

```
* from this software without specific prior written permission.
```

```
*
```

```
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
```

```
* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
```

```
* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
```

```
* FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
```

```
* COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
```

```
* INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
```

```
* (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
```

```
* SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
```

```
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
```

```
* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
```

```
* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
```

```
* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

```
*
```

```
*/
```

libusbx

URL: <http://libusb.org>

libvpx

URL: <http://www.webmproject.org>

Copyright (c) 2010, The WebM Project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

URL: <http://developers.google.com/speed/webp>

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google, nor the WebM Project, nor the names

of its contributors may be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

WebP image encoder/decoder

Additional IP Rights Grant (Patents)

"These implementations" means the copyrightable works that implement the WebM

codecs distributed by Google as part of the WebM Project.

Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge,

royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to

make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise

run, modify and propagate the contents of these implementations of WebM, where

such license applies only to those patent claims, both currently owned by

Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily

infringed by these implementations of WebM. This grant does not include claims

that would be infringed only as a consequence of further modification of these

or agree to the institution of patent litigation or any other patent

enforcement activity against any entity (including a cross-claim or

counterclaim in a lawsuit) alleging that any of these implementations of WebM

or any code incorporated within any of these implementations of WebM

constitute direct or contributory patent infringement, or inducement of

patent infringement, then any patent rights granted to you under this License

for these implementations of WebM shall terminate as of the date such

litigation is filed.

libxml

URL: <http://xmlsoft.org>

Except where otherwise noted in the source code (e.g. the files hash.c,

with different Copyright notices) all the files are:

Copyright (C) 1998-2012 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy

of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FIT-

NESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE

AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,

OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN

THE SOFTWARE.

libxslt

URL: <http://xmlsoft.org/XSLT>

Licence for libxslt except libexslt

Copyright (C) 2001-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy

of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FIT-

NESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE

DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER

IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CON-

NECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other deal-

ings in this Software without prior written authorization from him.

Licence for libexslt

Copyright (C) 2001-2002 Thomas Broyer, Charlie Bozeman and Daniel Veillard.

All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy

of this software and associated documentation files

(the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of the authors shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

libyuv

URL: <http://code.google.com/p/libyuv/>

Copyright 2011 The LibYuv Project Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

linux-syscall-support

URL: <http://code.google.com/p/linux-syscall-support/>

// Copyright 2015 The Chromium Authors. All rights reserved.

```
//
// Redistribution and use in source and binary forms,
// with or without
// modification, are permitted provided that the
// following conditions are
// met:
//
// * Redistributions of source code must retain
// the above copyright
// notice, this list of conditions and the following
// disclaimer.
// * Redistributions in binary form must reproduce
// the above
// copyright notice, this list of conditions and the
// following disclaimer
// in the documentation and/or other materials
// provided with the
// distribution.
// * Neither the name of Google Inc. nor the
// names of its
// contributors may be used to endorse or promote
// products derived from
// this software without specific prior written
// permission.
//
// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
// COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
// WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
// MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
// EVENT SHALL THE COPYRIGHT
// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY
// DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
// DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
// GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
// INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY
// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
// STRICT LIABILITY, OR TORT
// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
// ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
// POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

LZ4 - Extremely fast compression

URL: <https://code.google.com/p/lz4/>

LZ4 Library

Copyright (c) 2011-2014, Yann Collet

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without modification,

are permitted provided that the following conditions
are met:

* Redistributions of source code must retain the
above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the
above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the
documentation and/or

other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT
OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN
CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY
OF SUCH DAMAGE.

LZMA SDK

URL: <http://www.7-zip.org/sdk.html>

LZMA SDK is placed in the public domain.

mesa

URL: <http://www.mesa3d.org/>

The default Mesa license is as follows:

Copyright (C) 1999-2007 Brian Paul All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL BRIAN PAUL BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Some parts of Mesa are copyrighted under the GNU LGPL. See the

Mesa/docs/COPYRIGHT file for details.

modp base64 decoder

URL: <https://github.com/client9/stringencoders>

* MODP_B64 - High performance base64 encoder/decoder

* Version 1.3 -- 17-Mar-2006

* <http://modp.com/release/base64>

*

* Copyright (c) 2005, 2006 Nick Galbreath -- nickg[at]modp[dot]com

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions are

* met:

*

* Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided with the distribution.

*

* Neither the name of the modp.com nor the names of its

* contributors may be used to endorse or promote products derived from

* this software without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY
* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT
* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mojo
URL: <https://github.com/domokit/mojo>

// Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights
reserved.

//
// Redistribution and use in source and binary forms,
with or without
// modification, are permitted provided that the
following conditions are
// met:
//
// * Redistributions of source code must retain
the above copyright
// notice, this list of conditions and the following
disclaimer.
// * Redistributions in binary form must reproduce
the above
// copyright notice, this list of conditions and the
following disclaimer
// in the documentation and/or other materials
provided with the
// distribution.
// * Neither the name of Google Inc. nor the
names of its
// contributors may be used to endorse or promote
products derived from
// this software without specific prior written
permission.
//
// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE
COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO
EVENT SHALL THE COPYRIGHT
// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY
// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT
// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

mt19937ar

URL: <http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html>

A C-program for MT19937, with initialization
improved 2002/1/26.

Coded by Takuji Nishimura and Makoto
Matsumoto.

Before using, initialize the state by using
init_genrand(seed)
or init_by_array(init_key, key_length).

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto
and Takuji Nishimura,

All rights
reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,
with or without

modification, are permitted provided that the
following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the
above copyright

notice, this list of conditions and the
following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce
the above copyright

notice, this list of conditions and the
following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Netscape Plugin Application Programming Interface (NPAPI)

URL: <http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/modules/plugin/base/public/>

Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express

or implied. See the License

for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

OpenMAX DL

URL:

<https://silver.arm.com/download/Software/Graphics/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0.tgz>

Use of this source code is governed by a BSD-style license that can be

found in the LICENSE file in the root of the source tree. All

contributing project authors may be found in the AUTHORS file in the root of the source tree.

The files were originally licensed by ARM Limited.

The following files:

- * dl/api/omxtypes.h
- * dl/sp/api/omxSP.h

are licensed by Khronos:

Copyright © 2005–2008 The Khronos Group Inc. All Rights Reserved.

These materials are protected by copyright laws and contain material proprietary to the Khronos Group, Inc. You may use these materials for implementing Khronos specifications, without altering or removing any trademark, copyright or other notice from the specification.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, representations or warranties, express or implied, regarding these materials, including, without limitation, any implied warranties of merchantability or fitness for a particular purpose or non-infringement of any intellectual property.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, warranties, express or implied, regarding the correctness, accuracy, completeness, timeliness, and reliability of these materials.

Under no circumstances will the Khronos Group, or any of its Promoters, Contributors or Members or their respective partners, officers, directors, employees, agents or representatives be liable for any damages, whether direct, indirect, special or consequential damages for

lost revenues,

lost profits, or otherwise, arising from or in connection with these

Khronos and OpenMAX are trademarks of the Khronos Group Inc.

opus

URL: <http://git.xiph.org/?p=opus.git>

Copyright 2001–2011 Xiph.Org, Skype Limited, Octasic,

Jean-Marc Valin, Timothy B. Terriberry,

CSIRO, Gregory Maxwell, Mark Borgerding,

Erik de Castro Lopo

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

– Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

– Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

– Neither the name of Internet Society, IETF or IETF Trust, nor the

names of specific contributors, may be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

“AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Opus is subject to the royalty-free patent licenses which are

specified at:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1524/>

Microsoft Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1914/>

Broadcom Corporation:

<https://datatracker.ietf.org/ipr/1526/>

OTS (OpenType Sanitizer)

URL: <https://github.com/khaledhosny/ots.git>

PLY (Python Lex-Yacc)

URL: <http://www.dabeaz.com/ply/ply-3.4.tar.gz>

PLY (Python Lex-Yacc)
Version 3.4

Protocol Buffers

URL: <http://protobuf.googlecode.com/svn/trunk>

Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner

of the input file used when generating it. This code is not

standalone and requires a support library to be linked with it. This

support library is itself covered by the above license.

Quick Color Management System

URL: <https://github.com/jrmuizel/qcms/tree/v4>

qcms

Copyright (C) 2009 Mozilla Corporation

Copyright (C) 1998–2007 Marti Maria

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software

is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO

THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND

LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION

OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

re2 - an efficient, principled regular expression library

URL: <https://github.com/google/re2>

sfntly

URL: <https://github.com/googlei18n/sfntly>

Skia

URL: <https://skia.org/>

Some files under resources are under the following license:

Unlimited Commercial Use

We try to make it clear that you may use all clipart from Openclipart even for unlimited commercial use. We believe that giving away our images is a great way to share with the world our talents and that will come back around in a better form.

May I Use Openclipart for?

We put together a small chart of as many possibilities and questions we have heard from people asking how they may use Openclipart. If you have an additional question, please email love@openclipart.org.

All Clipart are Released into the Public Domain.

Each artist at Openclipart releases all rights to the images they share at Openclipart. The reason is so that there is no friction in using and sharing images authors make available at this website so that each artist might also receive the same benefit in using other artists clipart totally for any possible reason.

SMHasher

URL: <http://code.google.com/p/smhasher/>

Snappy: A fast compressor/decompressor

URL: <http://google.github.io/snappy/>

sqlite

URL: <http://sqlite.org/>

The author disclaims copyright to this source code. In place of a legal notice, here is a blessing:

May you do good and not evil.

May you find forgiveness for yourself and forgive others.

May you share freely, never taking more than you give.

tcmmalloc

URL: <http://gperftools.googlecode.com/>

The USB ID Repository

URL: <http://www.linux-usb.org/usb-ids.html>

Copyright (c) 2012, Linux USB Project

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

o Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

 this list of conditions and the following disclaimer.

o Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

 notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

 documentation and/or other materials provided with the distribution.

o Neither the name of the Linux USB Project nor the names of its

 contributors may be used to endorse or promote products derived from

 this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

usrstcp

URL: <http://github.com/sctplab/usrstcp>

(Copied from the COPYRIGHT file of

<https://code.google.com/p/sctp-refimpl/source/browse/trunk/COPYRIGHT>)

Copyright (c) 2001, 2002 Cisco Systems, Inc.

Copyright (c) 2002-12 Randall R. Stewart

Copyright (c) 2002-12 Michael Tuexen

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

SUCH DAMAGE.

wayland

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008-2012 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010-2012 Intel Corporation

Copyright © 2011 Benjamin Franzke

Copyright © 2012 Collabora, Ltd.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

wayland-protocols

URL: <http://wayland.freedesktop.org/>

Copyright © 2008–2013 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010–2013 Intel Corporation

Copyright © 2013 Rafael Antognolli

Copyright © 2013 Jasper St. Pierre

Copyright © 2014 Jonas Ådahl

Copyright © 2014 Jason Ekstrand

Copyright © 2014–2015 Collabora, Ltd.

Copyright © 2015 Red Hat Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License used by X.org:

<http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING>

Web Animations JS

URL: <https://github.com/web-animations/web-animations-js>

WebRTC

URL: <http://www.webrtc.org>

Copyright (c) 2011, The WebRTC project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the

distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its contributors may

be used to endorse or promote products derived

from this software

without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

x86inc

URL:

<http://git.videolan.org/?p=x264.git;a=blob:f=common/x86/x86inc.asm>

```
*****  
;  
*****
```

```
;* x86inc.asm
```

```
*****  
;  
*****
```

```
;* Copyright (C) 2005-2011 x264 project
```

```
.*  
;
```

```
;* Authors: Loren Merritt <lorenm@u.washington.edu>
```

```
.* Anton Mitrofanov  
.* <BugMaster@narod.ru>
```

```
.* Jason Garrett-Glaser  
.* <darkshikari@gmail.com>
```

```
.*  
;
```

```
;* Permission to use, copy, modify, and/or distribute  
this software for any
```

```
;* purpose with or without fee is hereby granted,
```

provided that the above

```
;* copyright notice and this permission notice appear  
in all copies.
```

```
.*  
;
```

```
;* THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE  
AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES
```

```
;* WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING  
ALL IMPLIED WARRANTIES OF
```

```
;* MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT  
SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR
```

```
;* ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR  
CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
```

```
;* WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,  
DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN
```

```
;* ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER  
TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF
```

```
;* OR IN CONNECTION WITH THE USE OR  
PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
```

```
*****  
*****
```

; This is a header file for the x264ASM assembly language, which uses

; NASM/YASM syntax combined with a large number of macros to provide easy

; abstraction between different calling conventions (x86_32, win64, linux64).

; It also has various other useful features to simplify writing the kind of

; DSP functions that are most often used in x264.

; Unlike the rest of x264, this file is available under an ISC license, as it

; has significant usefulness outside of x264 and we want it to be available

; to the largest audience possible. Of course, if you modify it for your own

; purposes to add a new feature, we strongly encourage contributing a patch

; as this feature might be useful for others as well. Send patches or ideas

; to x264-devel@videolan.org .

zlib

URL: <http://zlib.net/>

```
/* zlib.h -- interface of the 'zlib' general purpose
```

compression library
version 1.2.4, March 14th, 2010

Copyright (C) 1995-2010 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
Mark Adler

*/

url_parse
URL: <http://mxr.mozilla.org/comm-central/source/mozilla/netwerk/base/src/nsURLParsers.cpp>

Copyright 2007, Google Inc.
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms,

with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the
- * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The file url_parse.cc is based on nsURLParsers.cc

from Mozilla. This file is licensed separately as follows:

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Darin Fisher (original author)

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

V8 JavaScript Engine

URL: <http://code.google.com/p/v8>

This license applies to all parts of V8 that are not externally

maintained libraries. The externally maintained libraries used by V8

are:

- PCRE test suite, located in

test/mjsunit/third_party/regexp-pcre/regexp-pcre.js. This is based on the

test suite from PCRE-7.3, which is copyrighted by the University

of Cambridge and Google, Inc. The copyright notice and license

are embedded in regexp-pcre.js.

- Layout tests, located in

test/mjsunit/third_party/object-keys. These are

based on layout tests from webkit.org which are copyrighted by

Apple Computer, Inc. and released under a 3-clause BSD license.

- Strongtalk assembler, the basis of the files

assembler-arm-inl.h,

assembler-arm.cc, assembler-arm.h, assembler-ia32-inl.h,

assembler-ia32.cc, assembler-ia32.h, assembler-x64-inl.h,

assembler-x64.cc, assembler-x64.h, assembler-mips-inl.h,

assembler-mips.cc, assembler-mips.h, assembler.cc and assembler.h.

This code is copyrighted by Sun Microsystems Inc. and released

under a 3-clause BSD license.

- Valgrind client API header, located at

third_party/valgrind/valgrind.h

This is release under the BSD license.

These libraries have their own licenses; we recommend you read them, as their terms may differ from the terms below.

Further license information can be found in LICENSE files located in sub-directories.

Copyright 2014, the V8 project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright

- notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- * Redistributions in binary form must reproduce the above

- copyright notice, this list of conditions and the following

- disclaimer in the documentation and/or other materials provided

- with the distribution.

- * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

- contributors may be used to endorse or promote products derived

- from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

fdlibm

URL: <http://www.netlib.org/fdlibm/>

Copyright (C) 1993-2004 by Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.

Developed at SunSoft, a Sun Microsystems, Inc. business.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software is freely granted, provided that this notice is preserved.

Strongtalk

URL: <http://www.strongtalk.org/>

Copyright (c) 1994-2006 Sun Microsystems Inc. All Rights Reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistribution in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of Sun Microsystems or the names

of contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Extra bundled binaries

name License
libcap
URL: <https://sites.google.com/site/fullycapable/>

Unless otherwise *explicitly* stated, the following text describes the licensed conditions under which the contents of this libcap release may be used and distributed:

Redistribution and use in source and binary forms of libcap, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

notice, and this entire permission notice in its entirety, including the disclaimer of warranties.

copyright notices, this list of conditions, and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

products derived from this software without their specific prior written permission.

ALTERNATIVELY, this product may be distributed under the terms of the GNU General Public License (v2.0 - see below), in which case the provisions of the GNU GPL are required INSTEAD OF the above restrictions. (This clause is necessary due to a potential conflict between the GNU GPL and the restrictions contained in a BSD-style

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libnsspem

URL: <https://git.fedorahosted.org/cgit/nss-pem.git>

```
/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****
 * Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1
 *
 * The contents of this file are subject to the Mozilla
 * Public License Version
 * 1.1 (the "License"); you may not use this file except
 * in compliance with
 * the License. You may obtain a copy of the License
 * at
 * http://www.mozilla.org/MPL/
 *
 * Software distributed under the License is
 * distributed on an "AS IS" basis,
 * WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either
 * express or implied. See the License
 * for the specific language governing rights and
 * limitations under the
 * License.
 *
 * The Original Code is the Netscape security libraries.
 *
 * The Initial Developer of the Original Code is
 * Netscape Communications Corporation.
 * Portions created by the Initial Developer are
 * Copyright (C) 1994-2000
 * the Initial Developer. All Rights Reserved.
 *
 * Contributor(s):
 * Rob Crittenden (rcritten@redhat.com)
 *
 * Alternatively, the contents of this file may be used
 * under the terms of
 * either the GNU General Public License Version 2 or
 * later (the "GPL"), or
 * the GNU Lesser General Public License Version 2.1
 * or later (the "LGPL"),
 * in which case the provisions of the GPL or the
 * LGPL are applicable instead
 * of those above. If you wish to allow use of your
 * version of this file only
 * under the terms of either the GPL or the LGPL, and
```

not to allow others to

- * use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your
 - * decision by deleting the provisions above and replace them with the notice
 - * and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete
 - * the provisions above, a recipient may use your version of this file under
 - * the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.
- ```
***** END LICENSE BLOCK ***** */
```

Return to Documentation index.

© Opera TV AS 2015. Confidential information of Opera TV.

#### BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

-----

#### MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify,

merge, publish,  
distribute, sublicense, and/or sell copies of the  
Software, and to  
permit persons to whom the Software is furnished to  
do so, subject to  
the following conditions:

The above copyright notice and this permission  
notice shall be included  
in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT  
WARRANTY OF ANY KIND,  
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT  
LIMITED TO THE WARRANTIES OF  
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR  
PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.  
IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT  
HOLDERS BE LIABLE FOR ANY  
CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER  
IN AN ACTION OF CONTRACT,  
TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR  
IN CONNECTION WITH THE  
SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN  
THE SOFTWARE.

-----  
This copy of the libpng notices is provided for your  
convenience. In case of  
any discrepancy between this copy and the notices in  
the file png.h that is  
included in the libpng distribution, the latter shall  
prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices  
immediately following  
this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1,  
February 25, 2010, are  
Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-

Pehrson, and are  
distributed according to the same disclaimer and  
license as libpng-1.2.5  
with the following individual added to the list of  
Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 -  
October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson,  
and are

distributed according to the same disclaimer and  
license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of  
Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your  
enjoyment of the

library or against infringement. There is no  
warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your  
particular purposes

or needs. This library is provided with all faults,  
and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy,  
and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6,  
March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and  
are

distributed according to the same disclaimer and  
license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of  
Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of

such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png\_get\_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a

certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

-----  
This software is based in part on the work of the FreeType Team.  
-----

The FreeType Project  
LICENSE

-----  
2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,  
2006 by  
David Turner, Robert Wilhelm, and  
Werner Lemberg

Introduction  
-----

The FreeType Project is distributed in several archive packages; some of them may contain, in addition to the FreeType font engine, various tools and contributions which rely on, or relate to, the FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and which do not fall under their own explicit license. The license affects thus the FreeType font engine, the test programs, documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG (Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion and use of free software in commercial and freeware products alike. As a consequence, its main points are that:

- o We don't promise that this software works. However, we will be interested in any kind of bug reports. ('as is' distribution)
- o You can use this software for whatever you

want, in parts or

full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

somewhere in your documentation that you have used the

FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

"""

Portions of this software are copyright &lt;year> The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

"""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

Legal Terms  
-----  
-----

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project',

and 'FreeType archive' refer to the set of files originally

distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha, beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as specified below.

-----  
THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

-----

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and

irrevocable right and license to use, execute, perform, compile,

display, copy, create derivative works of, distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source and object code

forms) and derivative works thereof for any purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the rights granted

herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain this license file

('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in accompanying

documentation. The copyright notices of the unaltered,

original files must be preserved in all copies of source

files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that

states that the software is based in part of the work of the

FreeType Team, in the distribution documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use

our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid

to us.

-----

Neither the FreeType authors and contributors



nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising, or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the

following phrases to refer to this software in your documentation

or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine',

'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to

accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms

of this license.

-----

There are two mailing lists related to FreeType:

- o [freetype@nongnu.org](mailto:freetype@nongnu.org)

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

- o [freetype-devel@nongnu.org](mailto:freetype-devel@nongnu.org)

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues,

specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

-----  
MOZILLA PUBLIC  
LICENSE

Version 1.1

-----

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent

claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party

intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice, sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

## 2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to

use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

### 3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

### 3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

### 3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

### 3.4. Intellectual Property Matters

#### (a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

#### (b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or

liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.

### 3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with the terms of this License to the maximum extent possible; and (b) describe the limitations and the code they affect. Such description must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must be included with all distributions of the Source Code. Except to the extent prohibited by statute or regulation, such description must be sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

### 6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

### 6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

### 6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE

PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License.

Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim

with respect to

the Contributor Version against such Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant

alleging that such Participant's Contributor Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of patent

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed"



means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is

-----

The Initial Developer of the Original Code is

-----

Portions created by \_\_\_\_\_ are Copyright (C) \_\_\_\_\_

----- All Rights Reserved.

Contributor(s):

-----

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the \_\_\_\_\_ license (the "[\_\_\_\_\_] License"), in which case the

provisions of [\_\_\_\_\_] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [\_\_\_\_\_] License and not to

allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [\_\_\_\_\_] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [\_\_\_\_\_] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]

---

23.6

## Komunikaty


Istnieje możliwość otrzymywania komunikatów dotyczących udostępnionego do pobrania nowego oprogramowania dla telewizora oraz innych kwestii związanych z oprogramowaniem.

Aby odczytać te komunikaty...

1 - Naciśnij przycisk , wybierz opcję **Wszystkie ustawienia** i naciśnij przycisk **OK**.

2 - Wybierz kolejno **Aktualizuj oprogramowanie > Komunikaty** i naciśnij przycisk **OK**.

3 - Jeżeli na ekranie pojawi się komunikat, możesz go odczytać lub wybrać inny dostępny.

4 - Naciśnij przycisk  (w lewo) (w razie potrzeby wielokrotnie), aby zamknąć menu.

# Dane techniczne

## 24.1

### Ochrona środowiska

#### Europejska etykieta energetyczna

Europejska etykieta energetyczna informuje o klasie energetycznej produktu. Im bardziej zielone jest oznaczenie klasy energetycznej produktu, tym mniej energii on zużywa.

Na etykiecie znajduje się informacja o klasie energetycznej, średnim poborze mocy podczas działania oraz średnim rocznym poborze mocy. Wartości poboru mocy produktu można znaleźć także na stronie internetowej firmy Philips dostępnej pod adresem [www.philips.com/TV](http://www.philips.com/TV)

#### Utylizacja

##### Utylizacja starych produktów i baterii

Ten produkt został wykonany z wysokiej jakości materiałów i elementów, które nadają się do ponownego wykorzystania.



Jeśli produkt jest opatrzony symbolem przekreślonego pojemnika na odpady, oznacza to, iż podlega postanowieniom dyrektywy europejskiej 2012/19/UE.



Informacje na temat wydzielonych punktów składowania zużytych produktów elektrycznych i elektronicznych można uzyskać w miejscu zamieszkania.

Prosimy postępować zgodnie z wytycznymi miejscowych władz i nie wyrzucać tego typu urządzeń wraz z innymi odpadami pochodzącymi z gospodarstwa domowego. Ścisłe przestrzeganie wytycznych w tym zakresie pomaga chronić środowisko naturalne oraz ludzkie zdrowie.

Produkt zawiera baterie opisane w treści dyrektywy 2006/66/WE, których nie można zutylizować z pozostałymi odpadami domowymi.



Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi selektywnej zbiórki baterii, ponieważ odpowiednia utylizacja baterii pomaga chronić środowisko naturalne oraz ludzkie zdrowie.

## 24.2

### Moc

Dane techniczne produktu mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Więcej danych technicznych dla tego produktu można znaleźć na stronie internetowej [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support)

#### Moc

- Zasilanie sieciowe: prąd przemienny 220–240 V, +/-10%
- Temperatura otoczenia: od 5°C do 35°C
- Funkcje oszczędzania energii: tryb Eco, wyłączenie obrazu (w przypadku korzystania z kanałów radiowych), wyłącznik czasowy, menu ustawień ekologicznych.

Aby uzyskać informacje dotyczące zużycia energii, zapoznaj się z rozdziałem **Informacje o produkcie**.

Moc podana na tabliczce znamionowej produktu wskazuje zużycie mocy produktu podczas normalnego użytkowania w warunkach domowych (IEC 62087 Ed.2). Maksymalna moc, podana w nawiasie, jest używana ze względów bezpieczeństwa (IEC 60065 Ed. 7.2).

## 24.3

### System operacyjny

System Android:

Android Nougat 7

## 24.4

### Odbiór

- Wejście antenowe: 75 omów, koncentryczne (IEC75)
- Pasma tunera: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2, DVB-C (telewizja kablowa) QAM
- Analogowe odtwarzanie obrazu: SECAM, PAL
- Cyfrowe odtwarzanie obrazu: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10), HEVC\*
- Cyfrowe odtwarzanie dźwięku (ISO/IEC 13818-3)
- Wejście sygnału z anteny satelitarnej: 75 omów, typ F
- Zakres częstotliwości sygnału: od 950 do 2150 MHz

- Zakres poziomów wejściowych: od 25 do 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, szybkość transmisji symboli od 2 do 45 mln symboli, SCPC i MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, obsługa od 1 do 4 konwerterów LNB, wybór polaryzacji 14/18 V, wybór pasma 22 kHz, tryb Tone burst, maks. natężenie dla konwertera LNB: 300 mA

\* Dotyczy tylko modeli DVB-T2 i DVB-S2

---

24.5

## Typ wyświetlacza

Długość przekątnej ekranu

- 164 cm / 65 cali

Rozdzielczość wyświetlacza

- 3840 x 2160

---

24.6

## Rozdzielczość wejściowa wyświetlacza

Formaty wideo

Rozdzielczość – częstotliwość odświeżania

- 480i – 60 Hz
- 480p – 60 Hz
- 576i – 50 Hz
- 576p – 50 Hz
- 720p – 50 Hz, 60 Hz
- 1080i – 50 Hz, 60 Hz
- 1080p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz
- 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Formaty komputerowe

Rozdzielczości (wybrane)

- 640 x 480p – 60 Hz
- 800 x 600p – 60 Hz
- 1024 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 768p – 60 Hz
- 1360 x 765p – 60 Hz
- 1360 x 768p – 60 Hz
- 1280 x 1024p – 60 Hz
- 1920 x 1080p – 60 Hz
- 3840 x 2160p – 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

---

24.7

## Możliwości połączeń

Bok telewizora

- Gniazdo Common Interface: CI+ CAM
- Port USB 1 – USB 2.0
- Port USB 2 – USB 3.0
- Słuchawki – gniazdo stereo typu minijack, 3,5 mm
- Wejście HDMI 1 – ARC – MHL – Ultra HD – HDR
- Wejście HDMI 2 – ARC – Ultra HD – HDR

Spód telewizora

- Wyjście audio – optyczne Toslink
- Sieć LAN: RJ45
- YPbPr, L/P
- Wejście HDMI 4 – ARC
- Wejście HDMI 3 – ARC
- Antena (75 omów)
- YPbPr, L/P
- Tuner satelitarny

---

24.8

## Dźwięk

- Moc wyjściowa (RMS): 50 W
- Dolby Audio
- DTS Premium Sound™

---

24.9

## Multimedia

Złącza

- USB 2.0 / USB 3.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac (wbudowane)
- Tryb BT2.1 z EDR oraz BT4.0 z BLE (\* ten telewizor nie obsługuje głośnika niskotonowego Bluetooth ani głośników Bluetooth)

Obsługiwane systemy plików USB

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Obsługiwane serwery multimedialne

- Kodeki wideo: AVI, MKV, H264/MPEG-4 AVC, MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4, WMV9/VC1, HEVC
- Kodeki audio: AAC, MP3, WAV, WMA (od wer. 2 do wer. 9.2), WMA-PRO (wer. 9 i wer. 10)

• Napisy:

- Formaty: SRT, SUB, TXT, SMI
- Kodowanie znaków: UTF-8, środkowoeuropejskie i wschodnioeuropejskie (Windows-1250), cyrylica (Windows-1251), greckie (Windows-1253), tureckie (Windows-1254), zachodnioeuropejskie (Windows-1252)

• Kodeki obrazu: JPEG

• Ograniczenia:

- Maksymalna całkowita obsługiwana szybkość transmisji danych dla plików multimedialnych wynosi

30 Mb/s.

– Maksymalna obsługiwana szybkość transmisji danych wideo dla plików multimedialnych wynosi 20 Mb/s.

20 Mb/s.

– MPEG-4 AVC (H.264) jest obsługiwany aż do profilu wysokiego na poziomie 5.1 (High Profile @ L5.1).

– H.265 (HEVC) jest obsługiwany aż do profilu głównego / głównego 10 do poziomu 5.1

– VC-1 jest obsługiwany aż do profilu zaawansowanego na poziomie 3 (Advanced Profile @ L3).

**Obsługiwane oprogramowanie serwera multimedialnego (DMS)**

• Można używać dowolnego oprogramowania serwera multimedialnego z certyfikatem DLNA 1.5 (klasy DMS).

• Aplikacji Philips TV Remote można używać na urządzeniach przenośnych (iOS i Android).

Wydajność może się różnić w zależności od możliwości urządzenia przenośnego i używanego oprogramowania.

# Pomoc i wsparcie techniczne

25.1

## Rejestracja produktu

Zarejestruj telewizor i ciesz się licznymi korzyściami, m.in. pełną pomocą techniczną (łącznie z dostępem do plików do pobrania), uprzywilejowanym dostępem do informacji dotyczących nowych produktów, ekskluzywnych ofert i zniżek, szansami wygranych, a także uczestnictwem w specjalnych ankietach dotyczących najnowszych produktów.



Odwiedź stronę internetową [www.philips.com/welcome](http://www.philips.com/welcome)

25.2

## Korzystanie z menu Pomoc

Ten telewizor udostępnia ekranowe menu pomocy .

### Otwieranie Pomocy

Naciśnij przycisk  (niebieski), aby natychmiast otworzyć Pomoc. Zostanie otwarty rozdział Pomocy związany z wykonywaną czynnością lub opcją wybraną w telewizorze. Aby wyszukiwać tematy alfabetycznie, naciśnij kolorowy przycisk  Słowa kluczowe.

Aby czytać Pomoc jak książkę, wybierz opcję **Książka**.

Możesz również otworzyć sekcję  **Pomoc** w Menu głównym lub menu telewizora.

Przed zastosowaniem się do wskazówek Pomocy zamknij Pomoc.

Aby zamknąć Pomoc, naciśnij kolorowy przycisk  **Zamknij**.

W przypadku niektórych czynności, takich jak wyświetlanie teletekstu, kolorowe przyciski mają określone funkcje i nie otwierają Pomocy.

Pomoc dotycząca telewizora w tablecie, smartfonie lub komputerze

Aby w prostszy sposób wykonać długą serię instrukcji, można pobrać Pomoc do telewizora w formacie pliku PDF w celu przeczytania na smartfonie, tablecie lub komputerze. Można także wydrukować odpowiednią stronę z Pomocy, korzystając z komputera.

Aby pobrać Pomoc (instrukcję obsługi), odwiedź stronę internetową [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support)

 (Menu telewizora) >  Pomoc

Możesz skorzystać z innych funkcji Pomocy podczas rozwiązywania problemów oraz do uzyskania szczegółowych informacji o telewizorze.

- **Instrukcje:** możesz zobaczyć instrukcje dotyczące instalacji kanałów, porządkowania kanałów, aktualizacji oprogramowania telewizora, podłączania urządzeń zewnętrznych oraz korzystania z funkcji Smart na swoim telewizorze.

- **Sprawdź telewizor** — umożliwia sprawdzenie, czy obraz, dźwięk i podświetlenie Ambilight działają poprawnie.
- **Sprawdź sieć** — informuje o połączeniu sieciowym.
- **Aktualizacja oprogramowania** — sprawdza dostępne aktualizacje oprogramowania.
- **Instrukcja obsługi** — uzyskiwanie informacji o telewizorze z instrukcji obsługi.
- **Rozwiązywanie problemów** — wyszukiwanie odpowiedzi na często zadawane pytania.
- **Ustawienia fabryczne** – przywrócenie wartości domyślnych wszystkich ustawień.
- **Zainstaluj ponownie telewizor** — ponowna pełna instalacja telewizora.
- **Informacje kontaktowe** — wyświetla numer telefonu lub adres witryny dla danego kraju lub regionu.

25.3

## Rozwiązywanie problemów

### Włączanie i pilot zdalnego sterowania

Nie można włączyć telewizora

- Odłącz przewód zasilający od gniazdka elektrycznego. Odczekaj minutę i podłącz go ponownie.
- Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony.

**Trzaski przy włączaniu lub wyłączeniu**

Po włączeniu/wyłączeniu/przełączeniu telewizora w tryb gotowości z jego obudowy słychać trzaski. Te dźwięki powstają wskutek normalnego rozszerzania się i kurczenia materiału obudowy telewizora przy nagrzewaniu się i stygnięciu. Nie ma to wpływu na działanie telewizora.

**Telewizor nie reaguje na naciśnięcia przycisków pilota**

Do uruchomienia telewizora potrzeba nieco czasu. W trakcie procesu uruchamiania telewizor nie reaguje na polecenia z pilota ani elementów sterujących telewizora. To zjawisko jest normalne.

Jeśli telewizor w dalszym ciągu nie reaguje na sygnały z pilota, można użyć aparatu w telefonie komórkowym, aby sprawdzić działanie pilota. Włącz

tryb aparatu w telefonie i skieruj pilota na obiektyw aparatu. Jeśli po naciśnięciu dowolnego przycisku pilota na ekranie telefonu będzie widoczne migotanie diody LED podczerwieni, pilot działa. Konieczne jest wówczas sprawdzenie telewizora.

Jeśli migotanie nie jest widoczne, pilot może być uszkodzony lub rozładowały się jego baterie.

Ta metoda sprawdzania pilota nie działa w przypadku pilotów, które zostały sparowane bezprzewodowo z telewizorem.

### Telewizor powraca do trybu gotowości po wyświetleniu ekranu powitalnego Philips

Gdy telewizor działa w trybie gotowości, pojawia się ekran powitalny Philips, po czym telewizor powraca do trybu gotowości. To zjawisko jest normalne. Po odłączeniu i ponownym podłączeniu zasilania telewizora wyświetlany jest ekran powitalny, gdy telewizor zostanie włączony następnym razem. Aby włączyć telewizor działający w trybie gotowości, naciśnij przycisk **⏻** na pilocie lub telewizorze.

### Kontrolka trybu gotowości telewizora stale miga

Odłącz przewód zasilający od gniazdka elektrycznego. Odczekaj 5 minut i podłącz go ponownie. Jeśli kontrolka będzie nadal migać, skontaktuj się z działem obsługi klienta firmy Philips.

---

## Kanały

### Podczas instalacji nie są znajdowane żadne kanały cyfrowe

Zapoznaj się z danymi technicznymi, aby upewnić się, że telewizor obsługuje kanały DVB-T lub DVB-C w danym kraju.

Upewnij się, że wszystkie przewody są prawidłowo podłączone, a także że wybrano odpowiednią sieć.

### Zainstalowane wcześniej kanały nie pojawiają się na liście kanałów

Sprawdź, czy wybrana jest właściwa lista kanałów.

---

## Obraz

### Brak obrazu/zniekształcony obraz

- Sprawdź, czy antena jest poprawnie podłączona do telewizora.
- Sprawdź, czy wybrano odpowiednie urządzenie jako źródło sygnału wideo.
- Sprawdź, czy urządzenie zewnętrzne lub źródło jest prawidłowo podłączone.

### Słychać dźwięk, ale nie ma obrazu

- Upewnij się, że ustawienia obrazu są prawidłowe.

### Słaby odbiór sygnału antenowego

- Sprawdź, czy antena jest poprawnie podłączona do

telewizora.

- Na jakość obrazu mogą mieć wpływ głośniki, nieuziemiowane urządzenia audio, światła neonowe, wysokie budynki lub inne duże obiekty. Jeśli to możliwe, spróbuj polepszyć jakość odbioru, zmieniając kierunek anteny lub umieszczając urządzenia z dala od telewizora.

- Jeśli odbiór jest słabej jakości tylko na określonym kanale, spróbuj dostroić ten kanał.

### Obraz z urządzenia jest słabej jakości

- Sprawdź, czy urządzenie jest prawidłowo podłączone.
- Upewnij się, że ustawienia obrazu są prawidłowe.

### Ustawienia obrazu zmieniają się po pewnym czasie

Upewnij się, że opcja **Lokalizacja** jest ustawiona na **Dom**. W tym trybie można zmieniać i zapisywać ustawienia.

### Pojawia się baner reklamowy

Upewnij się, że opcja **Lokalizacja** jest ustawiona na **Dom**.

### Obraz nie jest dopasowany do rozmiarów ekranu

Zmień format obrazu.

### Nieprawidłowe położenie obrazu

Sygnały wideo z niektórych urządzeń są nieprawidłowo wyświetlane na ekranie. Sprawdź wyjście sygnału urządzenia.

### Obraz z komputera jest niestabilny

Upewnij się, że komputer używa obsługiwanej rozdzielczości i częstotliwości odświeżania.

---

## Dźwięk

### Brak dźwięku lub jego niska jakość

Jeśli sygnał dźwięku nie zostanie wykryty, telewizor samoczynnie wyłączy dźwięk. Nie oznacza to usterki.

- Upewnij się, że ustawienia dźwięku są prawidłowe.
- Sprawdź, czy wszystkie przewody są prawidłowo podłączone.

- Upewnij się, że dźwięk nie jest wyciszony lub ustawiony na zero.

- Upewnij się, że wyjście audio telewizora jest podłączone do wejścia audio zestawu kina domowego.


Dźwięk powinien być odtwarzany przez głośniki zestawu kina domowego.

- Niektóre urządzenia mogą wymagać ręcznego włączenia wyjścia audio HDMI. Jeśli dźwięk HDMI został włączony, ale mimo to go nie słychać, spróbuj zmienić cyfrowy format audio urządzenia na PCM (Pulse Code Modulation). Instrukcje można znaleźć w instrukcji dołączonej do urządzenia.

---

## HDMI i USB

### HDMI

- Należy pamiętać, że obsługa funkcji HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) może wydłużyć czas potrzebny na wyświetlenie przez telewizor treści z urządzenia HDMI.
- Jeśli telewizor nie rozpoznaje urządzenia HDMI, a na ekranie nie pojawia się obraz, przełącz źródło na inne urządzenie, a następnie ponownie włącz poprzednie.
- Jeżeli urządzenie podłączone do gniazda HDMI 3 lub HDMI 4 przesyła zniekształcony obraz i dźwięk, podłącz urządzenie do gniazda HDMI 1 lub HDMI 2 w telewizorze.
- Jeżeli urządzenie podłączone za pomocą kabla HDMI przesyła zniekształcony obraz lub dźwięk, sprawdź, czy inne ustawienie opcji HDMI Ultra HD rozwiąże problem. Aby uzyskać więcej informacji, w menu Pomoc naciśnij kolorowy przycisk  Słowa kluczowe i wyszukaj frazę HDMI Ultra HD.
- W przypadku przerw w odtwarzaniu dźwięku upewnij się, że ustawienia wyjścia urządzenia HDMI są prawidłowe.
- Jeśli wykorzystywany jest adapter HDMI–DVI lub przewód HDMI–DVI, należy sprawdzić, czy do wejścia AUDIO L/R lub AUDIO IN (tylko gniazdo typu minijack) jest podłączony dodatkowy przewód audio.

### Nie działa funkcja HDMI EasyLink

- Sprawdź, czy urządzenia HDMI są zgodne ze standardem HDMI-CEC. Funkcje EasyLink działają tylko z urządzeniami, które są zgodne ze standardem HDMI-CEC.

### Nie jest wyświetlana ikona głośności

- Takie zjawisko jest normalne, jeśli po podłączeniu urządzenia audio HDMI-CEC używasz pilota do regulowania głośności.

### Nie są wyświetlane zdjęcia, filmy i pliki muzyczne z urządzenia USB

- Upewnij się, że urządzenie USB zostało skonfigurowane jako zgodne z klasą urządzeń pamięci masowej według opisu w dokumentacji urządzenia.
- Sprawdź, czy urządzenie USB jest zgodne z telewizorem.
- Sprawdź, czy formaty plików audio i zdjęć są obsługiwane przez telewizor.

### Przerywane odtwarzanie plików z urządzenia USB

- Niska klasa urządzenia USB może ograniczać szybkość przesyłania danych do telewizora, co powoduje problemy z odtwarzaniem.

---

## Sieć Wi-Fi, Internet i łączność Bluetooth

### Nie znaleziono sieci Wi-Fi lub występują zakłócenia

- Kuchenki mikrofalowe, telefony DECT i inne znajdujące się w pobliżu urządzenia Wi-Fi 802.11b/g/n mogą powodować zakłócenia sieci bezprzewodowej.
- Upewnij się, że zapory firewall w sieci pozwalają na dostęp do połączenia bezprzewodowego telewizora.
- Jeśli sieć bezprzewodowa nie działa w domu właściwie, spróbuj zainstalować sieć przewodową.

### Nie działa Internet

- Jeśli połączenie z routerem jest prawidłowe, sprawdź połączenie z Internetem.

### Połączenie z komputerem i Internetem jest powolne

- Sprawdź w instrukcji obsługi bezprzewodowego routera jego zasięg wewnątrz pomieszczeń, szybkość przesyłania i inne czynniki związane z jakością sygnału.
- Router wymaga szybkiego (szerokopasmowego) połączenia z Internetem.

### DHCP

- Jeśli nawiązanie połączenia nie jest możliwe, sprawdź ustawienie DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) w routerze. Ustawienie DHCP powinno być włączone.

### Utrata połączenia Bluetooth

- Umieść głośnik bezprzewodowy w odległości 5 metrów od telewizora.
- Miejsca o wysokiej aktywności sieci bezprzewodowych, takie jak mieszkania z dużą liczbą routerów bezprzewodowych, mogą zakłócać połączenie bezprzewodowe. Umieść router i głośnik bezprzewodowy jak najbliżej telewizora.

### Synchronizacja dźwięku i obrazu w trybie Bluetooth






- Zanim kupisz głośnik Bluetooth, sprawdź jego możliwości synchronizacji dźwięku z obrazem (m.in. dialogów). Nie wszystkie urządzenia Bluetooth działają prawidłowo. Zasięgnij rady sprzedawcy.

---

## Nieprawidłowy język menu

### Nieprawidłowy język menu

Ustaw żądany język.

- 1 - Naciśnij przycisk  (okrągły przycisk nad przyciskiem OK).
- 2 - Wybierz ikonę  (ustawienia) i zatwierdź wybór przyciskiem OK.
- 3 - Pięć razy naciśnij przycisk  (w dół).
- 4 - Trzy razy naciśnij przycisk  (w prawo), wybierz język i naciśnij przycisk OK.
- 5 - Naciśnij przycisk  BACK, aby zamknąć menu.

---

## Pomoc w Internecie

Aby rozwiązać problem związany z telewizorem marki Philips, możesz skorzystać z naszej pomocy technicznej w Internecie. Należy w tym celu wybrać język i wprowadzić numer modelu produktu.

Odwiedź stronę [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support).

Na stronie pomocy technicznej możesz znaleźć numer telefonu kontaktowego w swoim kraju, a także odpowiedzi na często zadawane pytania. W niektórych krajach można porozmawiać na czacie z jednym z naszych współpracowników i zadać mu pytania bezpośrednio lub za pomocą poczty elektronicznej.

Ze strony internetowej można pobrać nowe oprogramowanie do telewizora oraz instrukcję obsługi do przeglądania w komputerze.

## Naprawa i pomoc techniczna

W razie potrzeby możesz skontaktować się telefonicznie z działem obsługi klienta w swoim kraju. W razie potrzeby nasi specjaliści zajmą się naprawą urządzenia.

Numer telefonu znajduje się w drukowanej dokumentacji dołączonej do telewizora. W razie potrzeby można też odwiedzić naszą stronę internetową [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) i wybrać odpowiedni kraj.

### Numer modelu i numer seryjny telewizora

Konieczne może być podanie numeru modelu oraz numeru seryjnego telewizora. Numery te można znaleźć na etykiecie opakowania oraz z tyłu lub na spodzie urządzenia.

### **▲** Ostrzeżenie

Nie wolno samodzielnie naprawiać telewizora. Może to spowodować poważne obrażenia, nieodwracalne uszkodzenie telewizora oraz utratę gwarancji.



# Bezpieczeństwo i konserwacja

26.1

## Bezpieczeństwo

### Ważne

Przed rozpoczęciem korzystania z telewizora przeczytaj wszystkie instrukcje dotyczące bezpieczeństwa i upewnij się, że je rozumiesz. Jeśli uszkodzenia zostały spowodowane przez postępowanie niezgodne z instrukcjami, gwarancja traci ważność.

### Niebezpieczeństwo pożaru lub porażenia prądem

- Zawsze chroń telewizor przed deszczem lub wodą. Nie stawiaj w pobliżu telewizora przedmiotów wypełnionych cieczą (np. wazonów). W przypadku rozlania cieczy na telewizor lub dostania się cieczy do jego wnętrza natychmiast odłącz telewizor od źródła zasilania. Aby sprawdzić telewizor przed użyciem, skontaktuj się z działem obsługi klienta firmy Philips.
- Zawsze chroń telewizor, pilota i baterie przed nadmiernym ciepłem. Nigdy nie umieszczaj ich w pobliżu zapalonych świec, otwartego ognia lub innych źródeł ciepła. Nie wystawiaj urządzenia na bezpośrednie działanie promieni słonecznych.
- Nigdy nie należy wkładać przedmiotów do otworów wentylacyjnych oraz innych otworów w telewizorze.
- Nigdy nie stawiaj ciężkich przedmiotów na przewodzie zasilającym.
- Unikaj wywierania nacisku na wtyczki przewodu zasilającego. Luźne wtyczki mogą spowodować iskrzenie lub pożar. Upewnij się, że przewód zasilający nie jest za bardzo naciągnięty podczas obracania ekranu telewizora.
- Aby odłączyć telewizor od sieci elektrycznej, należy odłączyć wtyczkę przewodu zasilającego telewizora. Podczas odłączania przewodu zasilającego należy zawsze ciągnąć za wtyczkę, a nie za przewód. Zawsze powinno być możliwe uzyskanie pełnego dostępu do przewodu zasilającego, wtyczki przewodu oraz gniazdka elektrycznego.

### Niebezpieczeństwo obrażeń ciała lub uszkodzenia telewizora

- Do podnoszenia i przenoszenia telewizora, który waży więcej niż 25 kilogramów, potrzebne są dwie osoby.
- Do zamontowania telewizora na podstawie używaj wyłącznie podstawy dołączonej do zestawu. Przymocuj starannie podstawę do telewizora. Ustaw telewizor na płaskiej i równej powierzchni, zdolnej utrzymać ciężar telewizora i podstawy.
- W przypadku zamontowania telewizora na ścianie upewnij się, że konstrukcja bezpiecznie utrzyma ciężar telewizora. Firma TP Vision nie bierze na siebie żadnej odpowiedzialności za niewłaściwy montaż na ścianie będący przyczyną wypadku lub obrażeń.
- Niektóre elementy urządzenia mogą być wykonane ze szkła. Należy się z nimi obchodzić ostrożnie, aby uniknąć obrażeń ciała lub uszkodzenia telewizora.

#### Niebezpieczeństwo uszkodzenia telewizora!

Przed podłączeniem telewizora do źródła zasilania sprawdź, czy napięcie odpowiada wartości wydrukowanej z tyłu urządzenia. Nie podłączaj telewizora do gniazdka elektrycznego, jeżeli napięcie jest inne.

### Niebezpieczeństwo odniesienia obrażeń ciała przez dzieci

Aby uniknąć sytuacji, w której telewizor mógłby się przewrócić i spowodować obrażenia ciała u dzieci, przestrzegaj następujących środków ostrożności:

- Dopilnuj, aby telewizor nigdy nie znajdował się na powierzchni nakrytej tkaniną lub innym materiałem, który może zostać ściągnięty.
- Upewnij się, że żadna część telewizora nie wystaje poza krawędź powierzchni.
- Nie stawiaj telewizora na wysokich meblach (takich jak biblioteczka) bez przymocowania zarówno mebla, jak i urządzenia do ściany lub odpowiedniej podpory.
- Pucz dzieci o niebezpieczeństwie wynikającym ze wspinania się na meble, aby dosięgnąć telewizora.

#### Ryzyko połknięcia baterii!

Pilot może zawierać baterie pastylkowe, które mogą zostać połknięte przez dzieci. Zawsze przechowuj baterie tego typu poza ich zasięgiem.

---

## Ryzyko przegrzania

Nie umieszczaj telewizora w ciasnej przestrzeni. W celu zapewnienia odpowiedniej wentylacji zachowaj odstęp o szerokości co najmniej 10 cm z każdej strony telewizora. Upewnij się, że zasłony i inne przedmioty nie będą zakrywać otworów wentylacyjnych telewizora.

---

## Podczas burzy

W przypadku zbliżającej się burzy odłącz telewizor od zasilania oraz anteny.

W trakcie burzy nie dotykaj żadnej części telewizora, przewodu zasilającego ani antenowego.

---

## Niebezpieczeństwo uszkodzenia słuchu

Unikaj korzystania przez dłuższy czas ze słuchawek przy dużych poziomach głośności.

---

## Niska temperatura

W przypadku transportu w temperaturze otoczenia poniżej 5°C, przed podłączeniem telewizora do źródła zasilania rozpakuj go i poczekaj, aż osiągnie temperaturę pokojową.

---

## Wilgotność

W rzadkich przypadkach, w zależności od panującej temperatury i wilgotności, wewnątrz szklanego frontu telewizora mogą skraplać się niewielkie ilości wody (w przypadku niektórych modeli). Aby temu zapobiec, nie należy stawiać telewizora w miejscach narażonych na bezpośrednie działanie promieni słonecznych, wysokich temperatur i dużej wilgoci. Jeśli dojdzie już do skroplenia, zniknie ono samoistnie w czasie kilku godzin działania telewizora. Skropliny nie spowodują uszkodzenia ani usterek telewizora.

---

26.2

## Pielęgnacja ekranu

- Nie dotykaj, nie naciskaj, nie trzymaj ani nie uderzaj ekranu jakimikolwiek przedmiotami.
  - Przed czyszczeniem odłącz telewizor od sieci elektrycznej.
  - Czyść telewizor i ramę miękką, wilgotną ściereczką.
- Unikaj dotykania diod LED funkcji Ambientlight z tyłu

telewizora. Do czyszczenia telewizora lub pilota nie używaj substancji takich, jak alkohol, środki chemiczne czy inne domowe środki czyszczące.

- Aby uniknąć zniekształcenia obrazu oraz płowienia kolorów, niezwłocznie usuwaj krople wody z ekranu.
- Unikaj wyświetlania nieruchomych obrazów, na ile to możliwe. Nieruchome obrazy to te, które są wyświetlane na ekranie przez długi czas. Nieruchome obrazy to menu ekranowe, czarne pasy, informacje o czasie itp. Jeśli nie możesz uniknąć ich wyświetlania, zmniejsz kontrast i jasność obrazu, aby zapobiec uszkodzeniu ekranu.

# Zasady korzystania

27.1

## Zasady korzystania — telewizor

2018 © TP Vision Europe B.V. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Ten produkt został wprowadzony na rynek przez firmę TP Vision Europe B.V. lub jedną z jej spółek zależnych, dalej nazywaną firmą TP Vision, będącą producentem produktu. Firma TP Vision jest gwarantem dla telewizora, do którego dołączono tę broszurę. Philips i emblemat z tarczą Philips są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Koninklijke Philips N.V.

Dane techniczne mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Znaki towarowe są własnością firmy Koninklijke Philips Electronics N.V. lub odpowiednich firm. Firma TP Vision zastrzega sobie prawo do modyfikowania produktów bez konieczności dostosowywania do zmian wcześniejszych partii dostaw.

Pisemne materiały dołączone do telewizora oraz instrukcja obsługi zapisana w pamięci telewizora lub pobrana z witryny internetowej firmy Philips [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) są opracowane pod kątem zestawu używanego zgodnie z przeznaczeniem.

Materiały zawarte w niniejszej instrukcji są opracowane pod kątem zestawu używanego zgodnie z przeznaczeniem. Jeśli produkt lub jego poszczególne moduły są używane do innych celów niż określa to niniejsza instrukcja, należy uzyskać potwierdzenie prawidłowego i odpowiedniego zastosowania. Firma TP Vision gwarantuje, że zawartość materiałów nie narusza żadnych patentów zarejestrowanych w Stanach Zjednoczonych. Firma nie udziela żadnych dodatkowych gwarancji ani w sposób wyraźny, ani dorozumiany. Firma TP Vision nie może zostać pociągnięta do odpowiedzialności za jakiegokolwiek błędy w zawartości tego dokumentu ani za wszelkie problemy wynikające z tej zawartości. Błędy zgłoszone firmie Philips zostaną poprawione i opublikowane w witrynie pomocy technicznej firmy Philips w najkrótszym możliwym terminie.

Warunki gwarancji — niebezpieczeństwo obrażeń ciała, uszkodzenia telewizora lub unieważnienia gwarancji!

Nigdy nie naprawiać samodzielnie telewizora. Należy używać telewizora i akcesoriów wyłącznie w sposób określony przez producenta. Symbol ostrzeżenia umieszczony z tyłu telewizora oznacza niebezpieczeństwo porażenia prądem. Nigdy nie

zdejmować osłony telewizora. W celu przeprowadzenia serwisu lub naprawy zawsze należy skontaktować się z działem obsługi klienta firmy Philips. Numer telefonu znajduje się w drukowanej dokumentacji dołączonej do telewizora. W razie potrzeby można też odwiedzić naszą stronę internetową [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) i wybrać odpowiedni kraj. Wszelkie wyraźnie zabronione w instrukcji czynności, wszelkie niezalecane lub niezatwierdzone regulacje lub procedury montażu powodują utratę gwarancji.

### Charakterystyka pikseli

Niniejszy produkt jest wykonany w technologii TV z wykorzystaniem dużej liczby kolorowych pikseli. Mimo iż jego współczynnik efektywnych pikseli wynosi co najmniej 99,999%, na ekranie mogą być stale wyświetlane czarne kropki lub jasne plamki światła (czerwone, zielone lub niebieskie). Jest to strukturalna cecha wyświetlacza (w ramach powszechnie obowiązujących standardów przemysłowych), która nie jest uznawana za usterkę.

### Zgodność ze standardami CE

Firma TP Vision Europe B.V. niniejszym oświadcza, że ten telewizor jest zgodny z podstawowymi wymaganiami i innymi powiązаныmi warunkami dyrektyw 1999/5/WE (RTTE), 2004/108/WE (EMC), 2006/95/WE (urządzenia niskonapięciowe), 2009/125/WE (etykietowanie produktów wykorzystujących energię) i 2011/65/WE (RoHS). Od czerwca 2016 roku obowiązują następujące dyrektywy: 2014/53/WE (ws. urządzeń radiowych), 2009/125/WE (ws. ekoprojektu), 2010/30/WE (ws. etykietowania energetycznego) i 2011/65/WE (ws. RoHS).

### Zgodność ze standardami EMF

Firma TP Vision produkuje i sprzedaje wiele produktów przeznaczonych dla klientów detalicznych, które — jak wszystkie urządzenia elektroniczne — mogą emitować oraz odbierać sygnały elektromagnetyczne. Jedną z najważniejszych zasad biznesowych firmy TP Vision jest podejmowanie wszelkich koniecznych działań zapewniających bezpieczne i nieszkodliwe dla zdrowia korzystanie z jej produktów. Obejmuje to spełnienie wszystkich obowiązujących przepisów prawnych oraz standardów dotyczących emisji fal elektromagnetycznych (EMF) już na etapie produkcji.

Firma TP Vision jest czynnie zaangażowana w opracowywanie, wytwarzanie i sprzedawanie produktów, które nie mają niekorzystnego wpływu na zdrowie. Firma TP Vision zaświadcza, iż zgodnie z posiadaną obecnie wiedzą naukową wytwarzane przez nas produkty są bezpieczne, jeżeli są używane zgodnie z ich przeznaczeniem. Firma TP Vision aktywnie uczestniczy także w doskonaleniu międzynarodowych standardów EMF i przepisów bezpieczeństwa, co umożliwia jej przewidywanie kierunków rozwoju standaryzacji i szybkie

dostosowywanie produktów do nowych przepisów.


---

27.2

## Zasady korzystania — Smart TV

Można zapoznać się z zasadami korzystania i zasadami dotyczącymi prywatności oraz określić ustawienia prywatności telewizora Smart TV.

Aby otworzyć stronę zasad korzystania z telewizora Smart TV...


1 - Naciśnij przycisk  HOME, aby otworzyć menu główne.

2 - Wybierz opcję  Aplikacje , aby otworzyć Aplikacje.

---

27.3

## Zasady korzystania, Galeria aplikacji Philips

Aby uzyskać więcej informacji, w menu Pomoc naciśnij kolorowy przycisk  Słowa kluczowe i wyszukaj frazę Zasady korzystania, Galeria aplikacji.

## Prawa autorskie

28.1

### MHL

MHL

MHL, Mobile High-Definition Link i logo MHL są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy MHL, LLC.



28.2

### Ultra HD

Ultra HD

Logo DIGITALEUROPE UHD Display jest znakiem towarowym firmy DIGITALEUROPE.



28.3

### HDMI

HDMI

Terminy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface oraz logo HDMI są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy HDMI Licensing LLC w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.



## Dolby Audio

Wyprodukowano na licencji firmy Dolby Laboratories. Nazwy i logotypy Dolby, Dolby Audio oraz symbol podwójnej litery D są znakami towarowymi firmy Dolby Laboratories.



28.5

## DTS Premium Sound™

DTS Premium Sound™

Aby uzyskać informacje o patentach firmy DTS, odwiedź stronę <http://patents.dts.com>. Wyprodukowano na licencji firmy DTS Licensing Limited. DTS, symbol graficzny oraz DTS i symbol graficzny łącznie są zastrzeżonymi znakami towarowymi, a DTS Premium Sound jest znakiem towarowym firmy DTS, Inc. © DTS, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.



28.6

## DTS 2.0 + Digital Out™

DTS 2.0 + Digital Out™

Aby uzyskać informacje o patentach firmy DTS, odwiedź stronę <http://patents.dts.com>. Wyprodukowano na licencji firmy DTS Licensing Limited. DTS, symbol graficzny oraz DTS i symbol graficzny łącznie są zastrzeżonymi znakami towarowymi, a DTS 2.0+Digital Out jest znakiem towarowym firmy DTS, Inc. © DTS, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.



## Microsoft

### Windows Media

Windows Media jest zastrzeżonym znakiem towarowym lub znakiem handlowym firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach.



### Microsoft PlayReady

Do ochrony własności intelektualnej, w tym treści chronionych prawem autorskim, właściciele treści używają technologii kontroli dostępu do treści Microsoft PlayReady™.

To urządzenie wykorzystuje technologię PlayReady, aby mieć dostęp do treści chronionej za pomocą technologii PlayReady i/lub WMDRM. Jeśli urządzenie nie będzie się stosowało do ograniczeń dotyczących wykorzystania treści, właściciele treści mogą zażądać od firmy Microsoft unieważnienia pozwolenia dla urządzenia na przetwarzanie treści chronionych za pomocą technologii PlayReady. To unieważnienie nie może mieć wpływu na niechronione treści i treści chronione przy użyciu innych technologii kontroli dostępu. Właściciele treści mogą wymagać od użytkownika urządzenia wykonania aktualizacji oprogramowania PlayReady, aby mógł mieć dostęp do ich treści. W przypadku rezygnacji z aktualizacji, użytkownik nie będzie mieć dostępu do treści, które wymagają aktualizacji.

## Wi-Fi Alliance

### Wi-Fi

Wi-Fi®, logo Wi-Fi CERTIFIED i logo Wi-Fi są zastrzeżonymi znakami towarowymi organizacji Wi-Fi Alliance.



## Kensington

### Kensington

(jeśli dotyczy)

Kensington i MicroSaver są zastrzeżonymi w Stanach Zjednoczonych znakami towarowymi firmy ACCO World Corporation z wydanymi patentami i zgłoszonymi wnioskami patentowymi w innych krajach z całego świata.



## Inne znaki towarowe

Wszystkie inne zastrzeżone i niezastrzeżone znaki towarowe są własnością odpowiednich firm.

# Oświadczenie o zrzeczeniu się odpowiedzialności w odniesieniu do usług i/lub oprogramowania stron trzecich

Usługi i/lub oprogramowanie oferowane przez strony trzecie mogą zostać zmienione, zawieszane lub wycofane bez uprzedniego powiadomienia. Firma TP Vision nie ponosi odpowiedzialności za tego rodzaju sytuacje.

# Indeks

## A

Ambilight+hue, konfiguracja 56  
Ambilight+hue, otoczenie światłem 56  
Ambilight+hue, włączanie lub wyłączanie 56  
Ambilight, styl Ambilight 74  
Ambilight, ustawienia 55  
Aparat fotograficzny, podłączanie 33  
Aplikacje 39  
Automatyczna aktualizacja kanałów 20  
Automatyczna regulacja głośności 54

## B

Blokada aplikacji 41  
Blokowane funkcje 62  
Blokowane funkcje, Blokada aplikacji 62  
Bluetooth 29  
Bluetooth, parowanie 30  
Bluetooth, urządzenia 29  
Bluetooth, usuwanie urządzenia 30  
Bluetooth, wybieranie urządzenia 30

## C

CAM, moduł dostępu warunkowego 27  
CI+ 27  
Częstotliwość sieci 22

## D

DVB — cyfrowy przekaz obrazu (Digital Video Broadcasting) 21  
Dysk twardy USB, instalacja 31  
Dysk twardy USB, miejsce na dysku 31  
Dział obsługi klienta 176  
Dźwięk, automatyczna regulacja głośności 54

## E

EasyLink HDMI CEC 58  
Europejskie oznaczenie Ecolabel 170

## G

Gniazdo Common Interface 27  
Granie w gry 73

## H

HbbTV 16  
HDMI MHL 26  
HDMI, ARC 26

## I

Informacje dotyczące bezpieczeństwa 177  
Informacje o produkcie 170  
Instalacja sieci 35  
Instalacja TV 21

## I

iTV 16

## J

Jakość odbioru 22  
Język dźwięku 12  
Język napisów 12  
Język napisów, dodatkowy 12  
Język napisów, główny 12  
Język teletekstu, dodatkowy 15  
Język teletekstu, podstawowy 15

## K

Kamera wideo, podłączanie 33  
Kanał 11  
Kanał, automatyczna aktualizacja kanałów 20  
Kanał, instalacja kablowa 20  
Kanał, instalacja naziemna 20  
Kanał, klasyfikacja wiekowa 11  
Kanał, opcje 12  
Kanał, ponowna instalacja 21  
Kanał, przewodnik telewizyjny 67  
Kanał, przełączanie na kanał 11  
Kanał, ręczna aktualizacja kanałów 21  
Karta Smart, CAM 27  
Klasyfikacja wiekowa 11  
Klawiatura USB 32  
Klawiatura USB, podłączanie 32  
Kolor, kalibracja kolorów 50  
Kolor, Wzmocnienie kolorów 49  
Komputer, podłączanie 34  
Komunikat aktualizacji kanału 20  
Komunikaty 169  
Konsola do gier, podłączanie 31  
Kontakt z firmą Philips 176  
Kontrast, Doskonały kontrast 51  
Kontrast, Tryb kontrastu 50  
Kopia listy kanałów 23  
Kopia listy kanałów, bieżąca wersja 24  
Kopia listy kanałów, kopiowanie 23  
Kopia listy kanałów, przesyłanie 24

## L

Logo kanałów 59

## M

Menu główne 79  
Moduły CAM telewizji satelitarnej 18  
Mostek hue Bridge 56

## N

Nagrywanie 69  
Nagrywanie, dane przewodnika telewizyjnego 67  
Napisy dialogowe 12  
Naprawa 176  
Nazwa sieciowa telewizora 36  
Nośniki 63

## O

Obraz, format obrazu 52  
Obraz, szybkie ustawienia 53  
Odbiór testowy 22  
Odległość oglądania 4  
Odtwarzacz DVD 29  
Odtwarzacz płyt Blu-ray, podłączanie 29  
Oglądanie telewizji 11  
Opcje dotyczące kanału 12  
Oprogramowanie o otwartym kodzie źródłowym 82  
Oprogramowanie, aktualizacja 81  
Osoby niedosłyszące 61  
Osoby niedowidzące 61  
Ostrość, Redukcja zniekształceń MPEG 51

## P

Pamięć Internetu, czyszczenie 36



Pielęgnacja ekranu 178  
Pilot zdalnego sterowania i baterie 8  
Pliki multimedialne, z komputera lub urządzenia NAS 63  
Pliki multimedialne, z urządzenia USB 63  
Podłączanie zasilania 4  
Podłączanie, pamięć flash USB 33  
Pomoc techniczna w Internecie 176  
Pomoc techniczna, w Internecie 176  
Poradnik połączeń 26  
Połączenie anteny 5  
Problemy, dźwięk 174  
Problemy, język menu 175  
Problemy, kanały 174  
Problemy, obraz 174  
Problemy, pilot zdalnego sterowania 173  
Problemy, połączenie HDMI 175  
Problemy, połączenie USB 175  
Problemy, połączenie, Internet 175  
Problemy, połączenie, Wi-Fi 175  
Programy, rekomendacje 76  
Przewodnik telewizyjny 67  
Przewodnik telewizyjny, dane i informacje 67  
Przewodnik telewizyjny, przypomnienie 68  
Przyciski na telewizorze 10

## R

Redukcja zniekształceń MPEG 51  
Rozwiązywanie problemów 173

## S

Satelita, dodawanie 18  
Satelita, pakiety kanałów 18  
Satelita, ręczna aktualizacja kanałów 18  
Satelita, usuwanie 19  
Serwis Google Play Store 40  
Sieć bezprzewodowa 35  
Sieć przewodowa 36  
Sieć, połączenie 35  
Sieć, przewodowa 36  
Sieć, tryb WPS z kodem PIN 35  
Sieć, ustawienia 36  
Sprawdzanie zużycia energii 57  
Styl dźwięku 53  
Styl obrazu 49  
Słuchawki, podłączanie 30

## T

Tekst 14  
Telegazeta 14  
Teletekst cyfrowy 14  
Telewizja interaktywna, informacje 16  
Telewizja kablowa, instalacja ręczna 23  
Telewizja naziemna, instalacja ręczna 19  
Telewizja naziemna, instalacja ręczna 23  
Telewizja satelitarna, Unicable 18  
Telewizor interaktywny 16  
Tryb częstotliwości sieci 22  
Tryb gotowości 10  
TV on Demand 77

## U

Ultra HD — HDMI 59  
Umieszczenie telewizora 4  
Unicable 18  
Uniwersalny dostęp 61  
Ustawienia ekologiczne 57  
Ustawienia systemu Android 37  
Utylizacja 170

Utylizacja telewizora lub baterii 170

## W

Wi-Fi 35  
Wideo na żądanie 77  
Wielkość kroku częstotliwości 22  
Wstrzymywanie programu 69  
Wyszukiwanie częstotliwości 22  
Włączanie 10  
Włączanie i wyłączenie 10

## Z

Zab. rodzicielskie 11  
Zainstalowane w telewizorze 76  
Zainstaluj ponownie telewizor 21  
Zarejestruj produkt 173  
Zasady korzystania 179  
Zasady korzystania, Galeria aplikacji 38  
Zdjęcia, filmy i muzyka 63  
Zestaw kina domowego, problemy 28

## Ś

Ścieżka dźwiękowa, dodatkowa 12  
Ścieżka dźwiękowa, główna 12

## Ż

Żarówki hue 56



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners.  
Specifications are subject to change without notice.  
Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V.  
and are used under license from Koninklijke Philips N.V.  
2018 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

[philips.com](http://philips.com)