



Projektor cyfrowy  
**Podręcznik  
użytkownika**

# Gwarancja i informacje dotyczące prawa autorskiego

## Ograniczona gwarancja

Gwarancja BenQ na ten produkt obejmuje wszelkie defekty materiałowe i konstrukcyjne zaistniałe w normalnych warunkach użytkowania i składowania.

Podstawą zgłaszania wszelkich roszczeń gwarancyjnych jest poświadczenie daty sprzedaży. Jeśli w okresie gwarancyjnym wykryta zostanie usterka tego produktu, jedynym zobowiązaniem i działaniem naprawczym ze strony BenQ jest wymiana uszkodzonych części (wliczając robociznę). Aby uzyskać świadczenia gwarancyjne, o defektach produktu natychmiast powiadom swojego sprzedawcę.

Ważne: Powyższa gwarancja traci ważność, jeśli klient używa urządzenia niezgodnie z pisemnymi instrukcjami BenQ, w szczególności w warunkach wilgotności poza zakresem 10% do 90%, temperaturach poza zakresem 0°C do 35°C, na wysokościach powyżej 4920 stóp lub w zapyłonym otoczeniu. Gwarancja daje użytkownikowi określone prawa. W zależności od kraju użytkownik może także posiadać inne prawa.

Więcej informacji uzyskać można na stronie [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com).

## Prawa autorskie

Copyright © 2022 BenQ Corporation. Wszystkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być reprodukowana, przekazywana, przepisywana, zapisywana w systemie pamięci lub tłumaczona na jakikolwiek język lub język programowania, żadnymi środkami, elektronicznymi, mechanicznymi, magnetycznymi, optycznymi, chemicznymi, manualnymi lub innymi bez uprzedniej pisemnej zgody BenQ Corporation.

## Zastrzeżenia

BenQ Corporation nie podejmuje zobowiązań prawnych i nie udziela gwarancji, wyrażonych lub domniemanych, odnośnie zawartości niniejszego dokumentu, a w szczególności unieważnia wszelkie gwarancje, tytuły sprzedaży, czy fakt spełniania wymagań dla określonych zastosowań. Ponadto firma BenQ Corporation zastrzega sobie prawo do przeprowadzania aktualizacji niniejszej publikacji i wprowadzania od czasu do czasu zmian zawartości niniejszej publikacji, bez wymogu informowania kogokolwiek przez BenQ Corporation o takich aktualizacjach lub zmianach.

\*DLP, Digital Micromirror Device i DMD są znakami towarowymi firmy Texas Instruments. Pozostałe prawa autorskie należą do odpowiednich firm i organizacji.

## Patenty

Szczegółowe informacje na temat zakresu praw z patentu BenQ można znaleźć na stronie <http://patmarketing.benq.com/>.

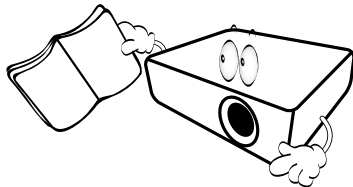
# Spis treści

<b>Gwarancja i informacje dotyczące prawa autorskiego .....</b>	<b>2</b>
<b>Ważne instrukcje bezpieczeństwa .....</b>	<b>4</b>
<b>Wprowadzenie .....</b>	<b>7</b>
Zawartość zestawu .....	7
Zewnętrzny widok projektora .....	8
Elementy sterujące i funkcje .....	9
<b>Ustawienie projektora .....</b>	<b>12</b>
Wybór miejsca .....	12
Uzyskiwanie preferowanego rozmiaru obrazu z projektora .....	13
Montaż projektora .....	14
Regulacja wyświetlanego obrazu .....	15
<b>Połączenie .....</b>	<b>16</b>
<b>Obsługa .....</b>	<b>18</b>
Uruchamianie projektora .....	18
Korzystanie z menu .....	19
Zabezpieczanie projektora .....	20
Przełączanie sygnałów wejściowych .....	22
Wyłączanie projektora .....	22
Bezpośrednie wyłączenie projektora .....	23
<b>Działanie menu .....</b>	<b>24</b>
System menu .....	24
Menu <b>Podst</b> .....	28
Menu <b>Zaawansowane</b> .....	30
<b>Konserwacja .....</b>	<b>37</b>
Jak dbać o projektor .....	37
Informacje dotyczące lampy .....	37
<b>Rozwiązywanie problemów .....</b>	<b>41</b>
<b>Dane techniczne .....</b>	<b>42</b>
Dane techniczne projektora .....	42
Wymiary .....	43
Tabela częstotliwości .....	44
Komendy RS232 .....	46

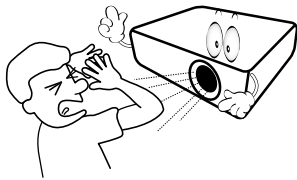
# Ważne instrukcje bezpieczeństwa

Projektor został zaprojektowany i przetestowany, aby spełniał najnowsze standardy bezpieczeństwa sprzętu elektronicznego i informatycznego. W celu zapewnienia bezpiecznego użytkowania produktu należy przestrzegać instrukcji zawartych w niniejszym podręczniku i oznaczeniach samego produktu.

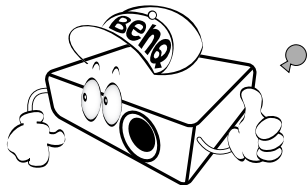
1. **Przed rozpoczęciem korzystania z projektora zapoznaj się z tym podręcznikiem. Zachowaj podręcznik.**



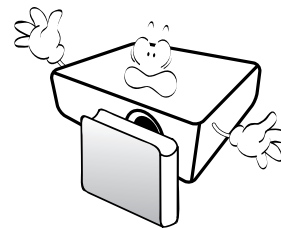
2. **W czasie działania projektora nie patrz prosto w obiektyw.** Intensywny promień światła może uszkodzić wzrok.



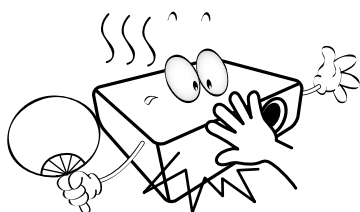
3. **Serwisowanie powierzaj tylko wykwalifikowanemu personelowi.**



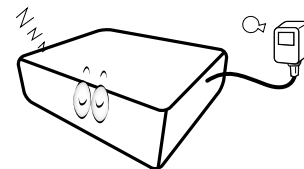
4. **Zawsze otwieraj przesłonę obiektywu (jeśli urządzenia ją posiada) lub zdejmuj nakładkę obiektywu (jeśli urządzenia ją posiada), kiedy lampa projektora jest włączona.**



5. **Podczas działania lampa bardzo się rozgrzewa. Przed wymontowaniem zespołu lampy w celu wymiany pozwól projektorowi ostygnąć przez około 45 minut.**

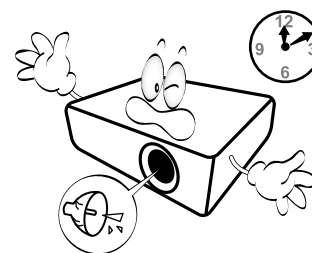


6. **W niektórych krajach napięcie w sieci jest NIESTABILNE. Ten projektor przeznaczony jest do bezpiecznego użytkowania w zakresie napięć od 100 do 240 V AC, ale może zawodzić w przypadku wystąpienia wahań napięcia  $\pm 10$  V. Na obszarach, gdzie istnieje takie ryzyko zaleca się użycie stabilizatora napięcia, listwy przeciwprzepięciowej lub zasilania awaryjnego UPS.**

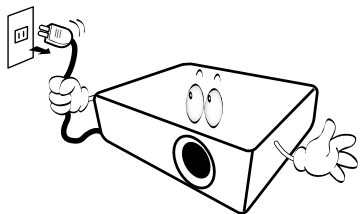


7. **Nie blokuj obiektywu żadnymi przedmiotami, gdy projektor jest włączony, gdyż może to spowodować nagrzanie, deformację lub nawet zapalenie się przedmiotów. Aby tymczasowo wyłączyć lampę, użyj funkcji "blank" (pustego ekranu).**

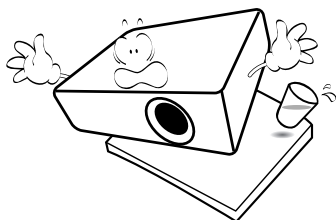
8. **Nie użytkuj lampy po zakończeniu okresu eksploatacji. Eksploatacja lampy ponad przewidziany dla niej okres może w niektórych sytuacjach spowodować jej pęknięcie.**



9. Nie wymieniaj modułu lampy lub jakichkolwiek części elektronicznych, jeśli projektor nie jest odłączony od sieci.

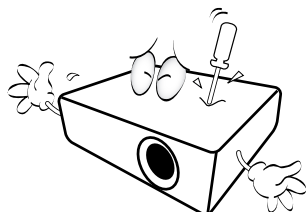


10. Nie umieszczaj urządzenia na niestabilnym wózku, stojaku lub stole. W razie upadku urządzenie może zostać poważnie uszkodzone.



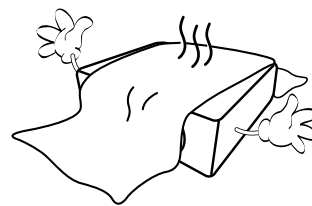
11. Nie próbuj samodzielnie rozmontowywać tego projektora. Wewnątrz znajdują się elementy pod niebezpiecznie wysokim napięciem, które mogą spowodować śmierć w momencie ich dotknięcia. Lampa zaopatrzona w osobną zdejmowaną pokrywę jest jedyną częścią, która może być serwisowana przez użytkownika.

W żadnym wypadku nie wolno usuwać ani zdejmować innych pokryw. Naprawy i serwisowanie powierzaj tylko wykwalifikowanym pracownikom serwisu.



12. Nie zakrywaj otworów wentylacyjnych.

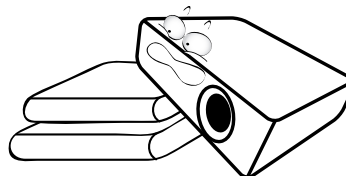
- Nie stawiaj projektora na kocu, pościeli ani innej miękkiej powierzchni.
- Nie przykrywaj urządzenia materiałem lub innymi przedmiotami.
- Nie umieszczaj w pobliżu urządzenia żadnych materiałów palnych.



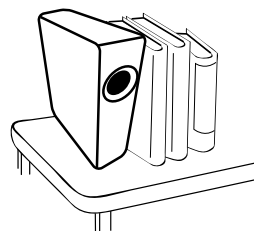
Jeżeli otwory wentylacyjne są mocno pozatykane, przegrzanie urządzenia może spowodować wybuch ognia w jego wnętrzu.

13. Umieszczaj włączony projektor na równej, poziomej powierzchni.

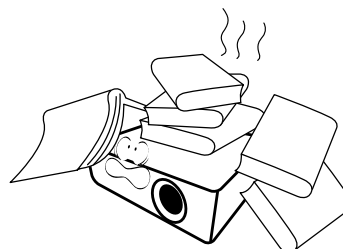
- Nie korzystaj z projektora, jeśli jest odchylony o ponad 10 stopni w lewo lub w prawo lub ponad 15 stopni w tył lub w przód. Korzystanie z projektora w pozycji odbiegającej od poziomu może spowodować wadliwe działanie lub uszkodzenie lampy.



14. Nie stawiaj projektora na żadnym z boków, w pozycji pionowej. Może to spowodować jego przewrócenie się i doprowadzić do urazów użytkownika lub uszkodzenia urządzenia.

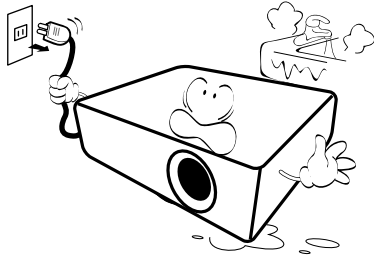


15. Nie stawaj na projektorze ani nie kładź na nim żadnych przedmiotów. Oprócz niebezpieczeństwa uszkodzenia projektora, takie postępowanie może prowadzić do wypadków i obrażeń.

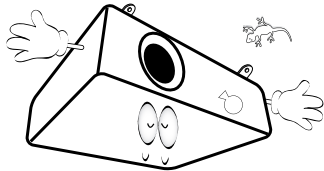


16. Kiedy projektor pracuje, możesz wyczuć, że z kratki wentylacyjnej wydostaje się gorące powietrze i nieprzyjemny zapach. Jest to normalne zjawisko i nie oznacza awarii produktu.

17. Nie umieszczaj w pobliżu urządzenia żadnych cieczy. Rozlanie płynu na projektor może spowodować jego uszkodzenie. Jeśli projektor ulegnie zamoczeniu, odłącz go od zasilania i skontaktuj się z firmą BenQ w celu przeprowadzenia jego naprawy.



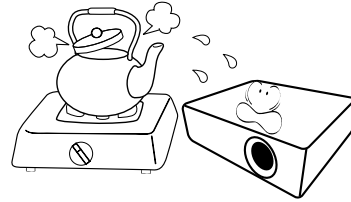
18. Urządzenie potrafi wyświetlać odwrócone obrazy po zainstalowaniu go na suficie/ścianie.



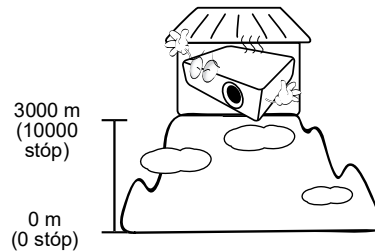
19. To urządzenie musi być uziemione.

20. Nie umieszczaj projektora w żadnym z poniższych środowisk:

- Słabo wentylowana lub ograniczona przestrzeń. Zapewnij co najmniej 50 cm prześwitu między ścianami i projektorem oraz swobodny przepływ powietrza wokół niego.
- Miejsca o tendencji do mocnego nagrzewania się, takie jak wnętrze samochodu z zamkniętymi szybami.
- Miejsca, w których elementy optyczne narażone będą na działanie wysokiej wilgotności, kurzu lub dymu papierosowego, powodujących skrócenie czasu użytkowania projektora i pociemnienie obrazu.



- Miejsca w pobliżu czujników pożarowych
- Miejsca o temperaturze otoczenia powyżej 40°C / 104°F
- Miejsca na wysokości powyżej 3 tysięcy metrów (10000 stóp).



## Grupa ryzyka 2

1. Zgodnie z klasyfikacją bezpieczeństwa fotobiologicznego źródeł światła i systemów źródeł światła ten produkt należy do 2. kategorii zagrożeń, IEC 62471-5:2015.
2. Ten produkt może emitować niebezpieczne promieniowanie optyczne.
3. Nie patrzeć we włączone źródło światła. Może to powodować uszkodzenie wzroku.
4. Tak jak w przypadku każdego jasnego źródła światła, nie patrzeć bezpośrednio w jego promień.



! Aby uniknąć uszkodzenia układów DLP, nigdy nie należy kierować mocnego promienia laserowego w obiektyw projekcyjny.

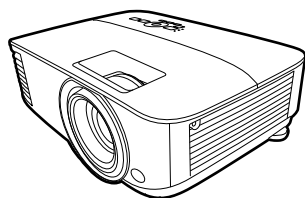
! Hg - Ta lampa zawiera rtęć. Utylizować zgodnie z lokalnymi przepisami odnośnie utylizacji. Patrz [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org).

# Wprowadzenie

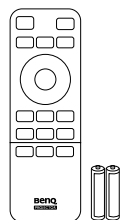
## Zawartość zestawu

Ostrożnie rozpakuj zestaw i upewnij się, czy zostały dostarczone wszystkie przedstawione poniżej składniki. W przypadku jakichkolwiek braków skontaktuj się ze sprzedawcą.

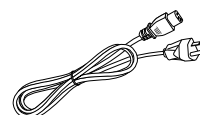
### Standardowe akcesoria



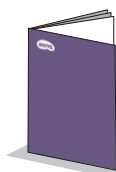
Projektor



Pilot i baterie



Przewód zasilający



Skrócona instrukcja obsługi



Karta gwarancyjna\*



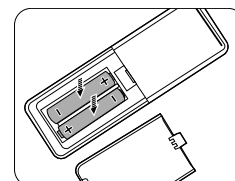
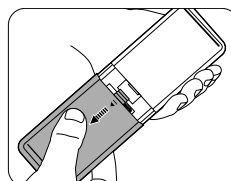
- Dostarczone akcesoria dostosowane są do regionu i mogą różnić się od tych, które przedstawiono na ilustracji.
- \*Karta gwarancyjna jest dostarczana jedynie w niektórych regionach. Szczegółowe informacje można uzyskać u sprzedawcy.

### Akcesoria dodatkowe

1. Zapasowy zestaw lampy
2. Okulary 3D
3. Instashow (WDC10/WDC20)
4. Filtr przeciwkurzowy

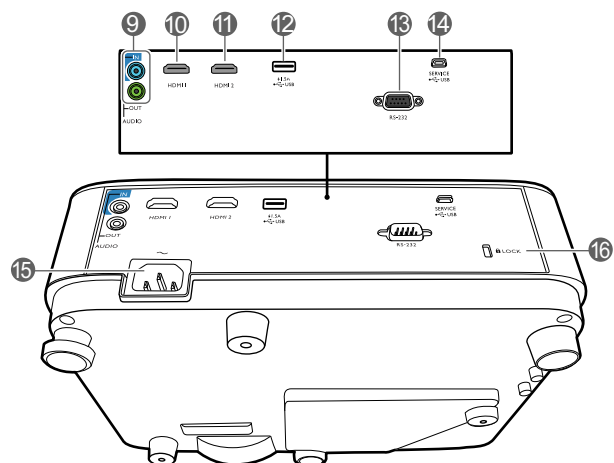
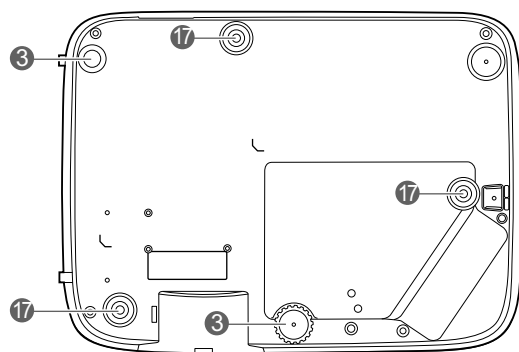
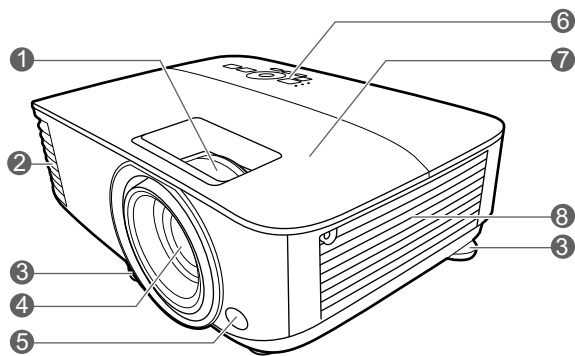
### Wymiana baterii pilota

1. Naciśnij i otwórz pokrywę baterii do pozycji otwartej, tak jak pokazano na ilustracji.
2. Wymnij stare baterie (jeśli to konieczne) i na ich miejsce włóż dwie baterie AAA. Koniec dodatni i koniec ujemny muszą być ustawione w odpowiednich pozycjach, tak jak pokazano na ilustracji.
3. Załóż pokrywę baterii tak, aby wskoczyła na miejsce.



- Unikaj pozostawiania pilota i baterii w nadmiernym ciepłe lub wilgotności, np. w kuchni, łazience, saunie, nasłonecznionym pokoju lub zamkniętym samochodzie.
- Wymieniaj tylko na baterie tego samego typu lub odpowiednik zalecany przez producenta baterii.
- Pozbywaj się zużytych baterii zgodnie z zaleceniami producenta baterii i lokalnymi przepisami ochrony środowiska.
- Nie należy wrzucać baterii do ognia. Stwarza to ryzyko wybuchu.
- Jeśli baterie są wyczerpane lub pilot nie będzie przez dłuższy czas używany, usuń baterie, aby zapobiec wyciekowi elektrolitu do pilota.

## Zewnętrzny widok projektora



1. Pierścień ostrości i pierścień powiększenia
2. Wywietrznik (wylot powietrza)
3. Stopki regulujące
4. Obiektyw
5. Czujnik podczerwieni
6. Zewnętrzny panel sterowania  
(Patrz [Elementy sterujące i funkcje na stronie 9.](#))
7. Osłona lampy
8. Wywietrznik (wlot powietrza)
9. Wejście sygnału Audio  
(Działa tylko wtedy, gdy wejście projektora jest ustawione na HDMI, a projektor jest podłączony do urządzenia DVI z użyciem kabla DVI oraz przejściówki DVI na HDMI).
10. Gniazdo wejściowe HDMI 1
11. Gniazdo wejściowe HDMI 2
12. Złącze USB typu A z zasilaniem
13. Port RS-232
14. Serwisowy port USB
15. Gniazdo sieciowe przewodu zasilającego
16. Otwór zamka zabezpieczającego przed kradzieżą Kensington
17. Otwory do montażu projektora na ścianie

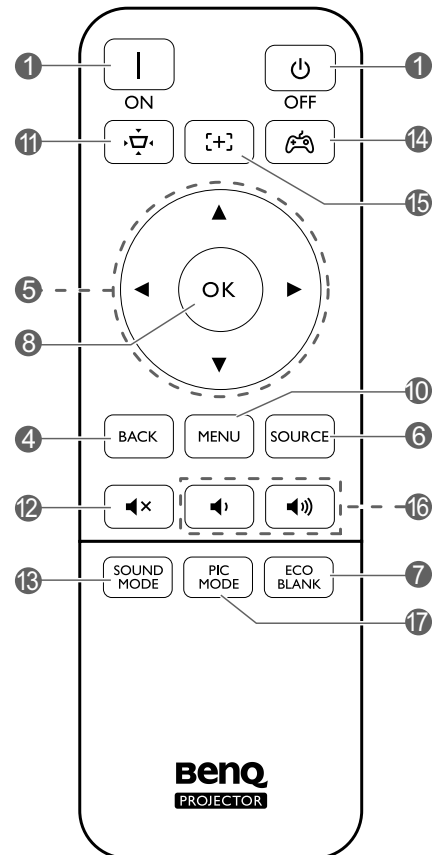
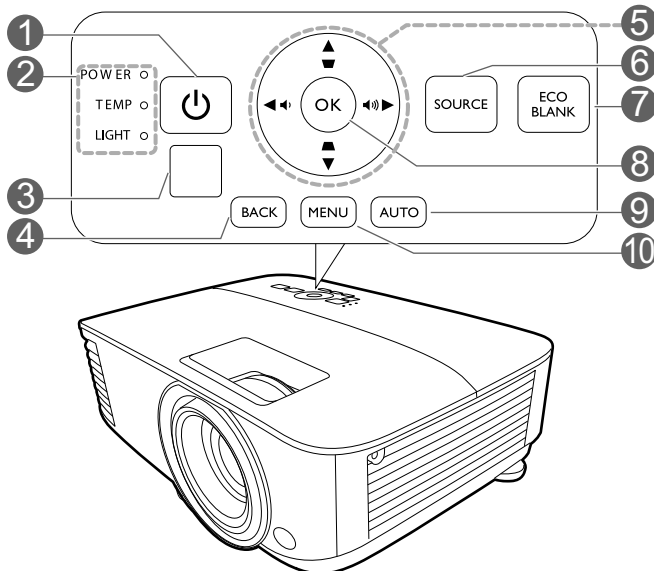


# Elementy sterujące i funkcje

## Projektor i pilot





Wszystkie przyciski opisane w tym dokumencie można naciskać na pilocie lub projektorze.



### 1. ZASILANIE

Przełączenie projektora pomiędzy trybem gotowości a stanem włączenia.

 **ON (WŁ.)** /  **Off (Wył.)**

Przełączenie projektora pomiędzy trybem gotowości a stanem włączenia.

### 2. Kontrolka **POWER (Zasilanie)**/Kontrolka **TEMP (Temperatury)**/Kontrolka **LIGHT (Zasilanie)**

(Patrz [Kontrolki na stronie 40.](#))

### 3. Czujnik podczerwieni

### 4. **BACK (WSTECZ)**

Cofa się do poprzedniego menu ekranowego, wychodzi i zapisuje ustawienia.

### 5. Przyciski strzałek (, , , )

Kiedy menu ekranowe (OSD) jest włączone, przyciski są używane jako strzałki kierunku do wyborużądanego elementu menu i dokonania regulacji.

Przyciski trapezu (, )

Wyświetla ekran korekcji zniekształcenia trapezowego.

Przyciski głośności (, )

Zmniejszanie lub zwiększanie poziomu głośności projektora.

### 6. **SOURCE (ŹRÓDŁO)**

Wyświetla pasek wyboru źródła.

## 7. ECO BLANK (PUSTY EKO)

Pozwala na ukrycie wyświetlanego obrazu.



Nie blokuj obiektywu żadnym przedmiotem, ponieważ może to spowodować rozgrzanie się i deformację przedmiotu, a nawet pożar.

## 8. OK

Zatwierdzenie wybranego elementu menu ekranowego (OSD).

## 9. AUTO

Automatyczny wybór najlepszych ustawień częstotliwości dla wyświetlanego obrazu, gdy podłączony jest sygnał PC (analogowy RGB).

\*Dostępne tylko w zgodnych projektorach.

## 10. MENU

Włączenie menu ekranowego (OSD).

## 11.

Wyświetlenie menu korekcji zniekształcenia trapezowego. Szczegóły znajdują się w sekcji [Korekcja zniekształceń trapezowych na stronie 15](#).

## 12.

Włączanie i wyłączanie dźwięku projektora.

## 13. SOUND MODE (TRYB DŹWI.)

Wyświetla menu trybu dźwięku.

\*Dostępne tylko w zgodnych projektorach.

## 14.

Wybór zapisanego trybu obrazu i dźwięku do gier (**Jasny/Ciemne**).

## 15.

Nacisnąć, aby otworzyć/zamknąć stronę automatycznego ustawiania ostrości.

\*Dostępne tylko w zgodnych projektorach.

## 16. /

Zmniejszanie lub zwiększanie poziomu głośności projektora.

## 17. PIC MODE (TRYB OBRAZU)

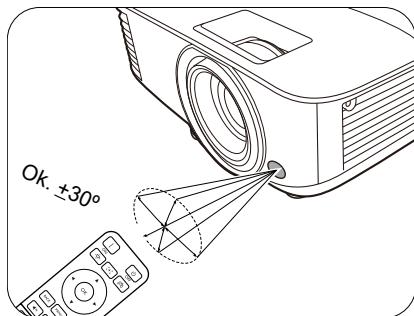
Wyświetla menu trybu obrazu.

## Skuteczny zasięg pilota

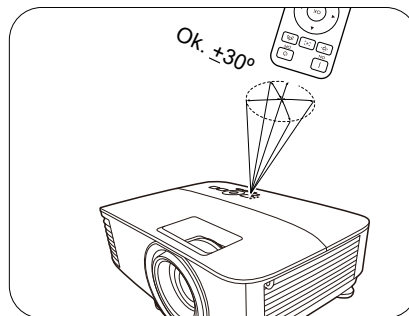
W celu poprawnego działania pilot musi być trzymany pod kątem nie większym niż 30 stopni w stosunku do czujników projektora (prostopadle). Odległość pomiędzy pilotem a czujnikami nie powinna przekraczać 8 metrów (~26 stóp).

Upewnij się, że pomiędzy pilotem a czujnikami podczerwieni projektora nie znajdują się żadne przeszkody, które mogłyby przesłaniać promień podczerwieni.

- Obsługa projektora z przodu



- Obsługa projektora od góry



# Ustawienie projektora

## Wybór miejsca

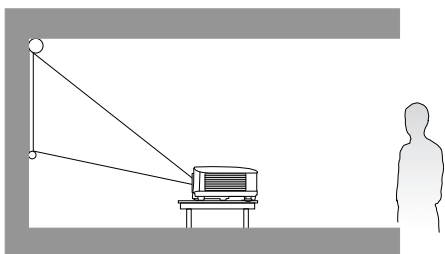
Zanim wybierzesz miejsce, w którym ustawisz projektor, weź pod uwagę następujące czynniki:

- Wielkość i pozycja ekranu
- Lokalizacja gniazdka zasilania
- Lokalizacja i odległość między projektorem a resztą sprzętu

Projektor można zainstalować w następujące sposoby.

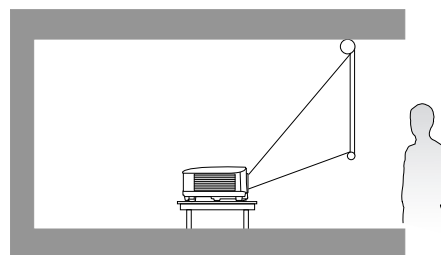
### 1. Przód – stół

Wybierz to ustawienie, jeśli projektor ma być umieszczony na stole przed ekranem. Jest to najbardziej powszechne ustawienie, umożliwiające szybką instalację i przenoszenie.



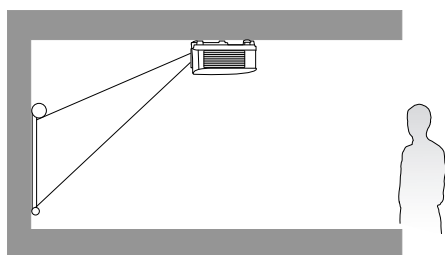
### 2. Tył – stół

Wybierz to położenie, gdy projektor umieszczony będzie na stole za ekranem. Potrzebny jest specjalny ekran do tylnej projekcji.



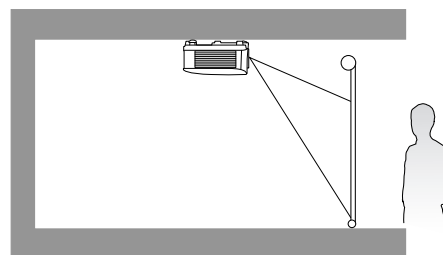
### 3. Przód – sufit

Wybierz to ustawienie, jeśli projektor zawieszony jest góra do dołu przed ekranem. W celu montażu projektora dokonaj zakupu zestawu do montażu sufitowego/ściennego BenQ u swojego sprzedawcy.



### 4. Tył – sufit

Wybierz to ustawienie, jeśli projektor zawieszony jest góra do dołu za ekranem. Do tego ustawienia wymagany jest zestaw do montażu sufitowego/ściennego BenQ oraz specjalny ekran do tylnej projekcji.

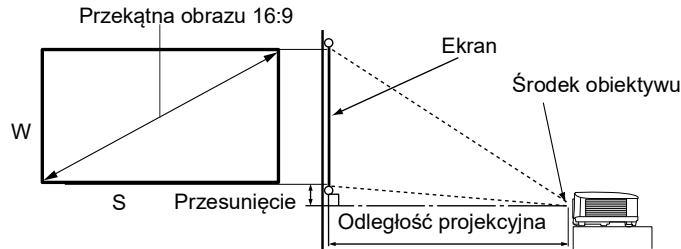


Po włączeniu projektora przejdź do **Zaawansowane Menu - Ustaw.** > **Instalacja projektora** i naciśnij ◀/▶, aby wybrać ustawienie.

# Uzyskiwanie preferowanego rozmiaru obrazu z projektora

Odległość od obiektywu projektora do ekranu, ustawienie powiększenia (jeśli jest dostępne) oraz format wideo to czynniki, które mają wpływ na wielkość wyświetlanego obrazu.

## Rozmiary projekcji



- Współczynnik formatu obrazu wynosi 16:9. Współczynnik wyświetlanego obrazu także wynosi 16:9

Wymiary ekranu				Odległość projekcyjna (mm)			Przesunięcie (mm)
Przekątna		Wys. (mm)	Szer. (mm)	Odległość min. (maks. powiększenie)	Średnia	Odległość maks. (min. powiększenie)	
cale	mm						
30	762	374	664	990	1039	1089	30
40	1016	498	886	1319	1386	1452	40
50	1270	623	1107	1649	1732	1815	50
60	1524	747	1328	1979	2079	2178	60
70	1778	872	1550	2309	2425	2541	70
80	2032	996	1771	2639	2772	2905	80
90	2286	1121	1992	2969	3118	3268	90
100	2540	1245	2214	3299	3465	3631	100
110	2794	1370	2435	3628	3811	3994	110
120	3048	1494	2657	3958	4158	4357	120
130	3302	1619	2878	4288	4504	4720	130
140	3556	1743	3099	4618	4850	5083	139
150	3810	1868	3321	4948	5197	5446	149
160	4064	1992	3542	5278	5543	5809	159
170	4318	2117	3763	5608	5890	6172	169
180	4572	2241	3985	5937	6236	6535	179
190	4826	2366	4206	6267	6583	6898	189
200	5080	2491	4428	6597	6929	7261	199
250	6350	3113	5535	8246	8661	9077	249
300	7620	3736	6641	9896	10394	10892	299

Na przykład, w przypadku korzystania z ekranu 120 cali zalecana odległość projekcyjna wynosi 4158 mm.

Jeśli zmierzona odległość projekcyjna wynosi 5200 mm, najbliższa wartość w kolumnie "Odległość projekcyjna (mm)" wynosi 5197 mm. W tym samym wierszu zawarta jest wartość wielkości wymaganego ekranu wynosząca 150 cali (około 3,8 m).



Aby zoptymalizować jakość projekcji, sugerujemy wyświetlanie obrazu na obszarze, który nie jest w szarym kolorze.

Wszystkie wymiary są przybliżone i mogą się różnić w zależności od rzeczywistych wielkości. Jeśli użytkownik planuje montaż projektora na stałe, firma BenQ zaleca sprawdzenie wielkości wyświetlanego obrazu i odległości projekcji, aby uwzględnić charakterystykę optyczną urządzenia. Umożliwi to określenie dokładnej pozycji instalacji, aby była najodpowiedniejsza dla danego miejsca.

## Montaż projektora

W razie konieczności instalacji projektora, zaleca się prawidłowe i bezpieczne zamocowanie z użyciem odpowiednio dopasowanego zestawu do montażu projektora BenQ.

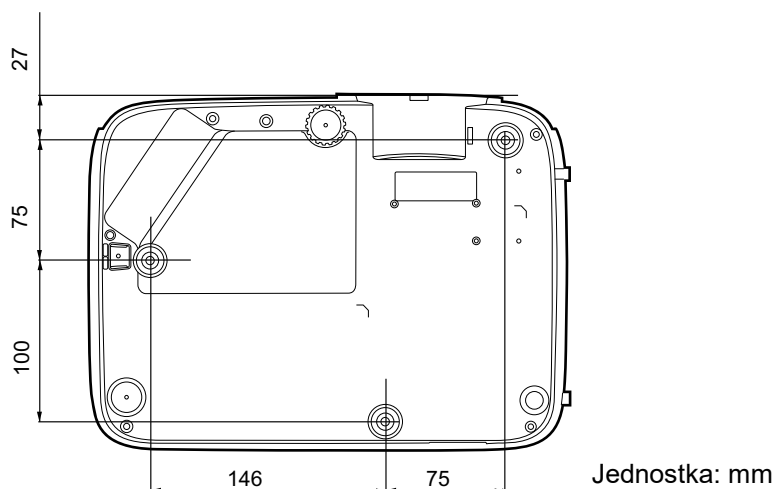
W przypadku użycia zestawu do montażu projektora innej marki, istnieje ryzyko, że projektor spadnie z powodu błędnego zamocowania śrubami nieodpowiedniej średnicy lub długości.

### Przed zamontowaniem projektora

- Zakup zestaw do montażu projektora BenQ dostępny w miejscu zakupu projektora BenQ.
- BenQ zaleca także zakup osobnego przewodu zabezpieczającego Kensington i zamocowanie go w otworze zamka Kensington projektora i u podstawy wspornika mocującego. Będzie on pełnił rolę dodatkowego zamocowania projektora, na wypadek gdyby wspornik mocujący poluzował się.
- Poproś sprzedawcę o przeprowadzenie instalacji projektora. Własnoręczna instalacja projektora może prowadzić do jego upadku i obrażeń ciała.
- Podejmij odpowiednie środki ostrożności, aby zapobiec upadkowi projektora, np. podczas trzęsienia ziemi.
- Gwarancja nie obejmuje uszkodzeń produktu spowodowanych przez zamontowanie projektora z użyciem zestawu do montażu projektora marki innej niż BenQ.
- Uwzględnij temperaturę otoczenia w miejscu instalacji projektora pod sufitem/na ścianie. Jeśli używany jest grzejnik, temperatura pod sufitem/przy ścianie może być wyższa od oczekiwanej.
- Przeczytaj instrukcję obsługi zestawu montażowego i poznaj prawidłowy zakres momentu obrotowego. Dokręcenie z momentem obrotowym przekraczającym zalecany zakres może spowodować uszkodzenie projektora i jego upadek.
- Dopilnuj, aby gniazdo zasilania znajdowało się na dostępnej wysokości, aby można było łatwo odłączyć projektor od zasilania.

### Montaż pod sufitem/na ścianie - schemat

Śruba do montażu pod sufitem/na ścianie: M4  
(maks. L = 25 mm; min. L = 20 mm)

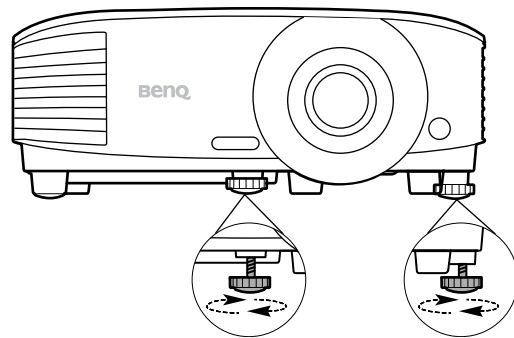


# Regulacja wyświetlanego obrazu

## Regulacja kąta projekcji

Jeśli projektor nie jest ustawiony na płaskiej powierzchni lub ekran i projektor nie są do siebie ustawione pod kątem prostym, wyświetlany obraz staje się trapezoidalny. Można kręcić stopkami regulatora w celu precyzyjnego wyregulowania kąta poziomego.

Aby schować stopki regulatora, kręć w przeciwnym kierunku.

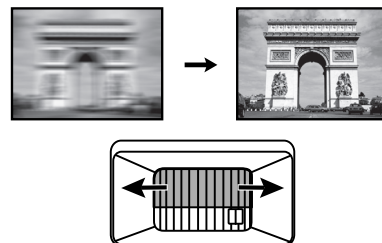
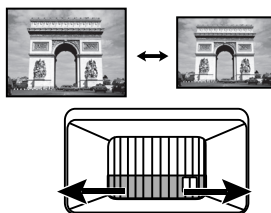


Nie patrz w obiektyw, jeśli lampa jest włączona. Silne światło lampy może spowodować uszkodzenie oczu.

## Precyzyjna regulacja wielkości i wyrazistości

Użyj pierścienia powiększenia, aby wyregulować wielkość wyświetlanego obrazu.

Ustaw ostrość obrazu za pomocą pierścienia ostrości.



## Korekcja zniekształceń trapezowych

Korekcja trapezowa odnosi się do sytuacji, gdy projektowany obraz ulega zniekształceniu trapezowemu wskutek ustawienia projektora pod kątem.

Aby temu zaradzić, musisz wykonać korekcję manualną poprzez wykonanie poniższych kroków.

1. Wykonaj jeden z poniższych kroków, aby wyświetlić stronę korekty trapezu.

- Naciśnij **▲** / **▼** na projektorze.
- Naciśnij przycisk **[+]** na pilocie.
- Przejdź do **Zaawansowane Menu - Wyświetlacz > Korekcja trapezowa** i naciśnij **OK**.

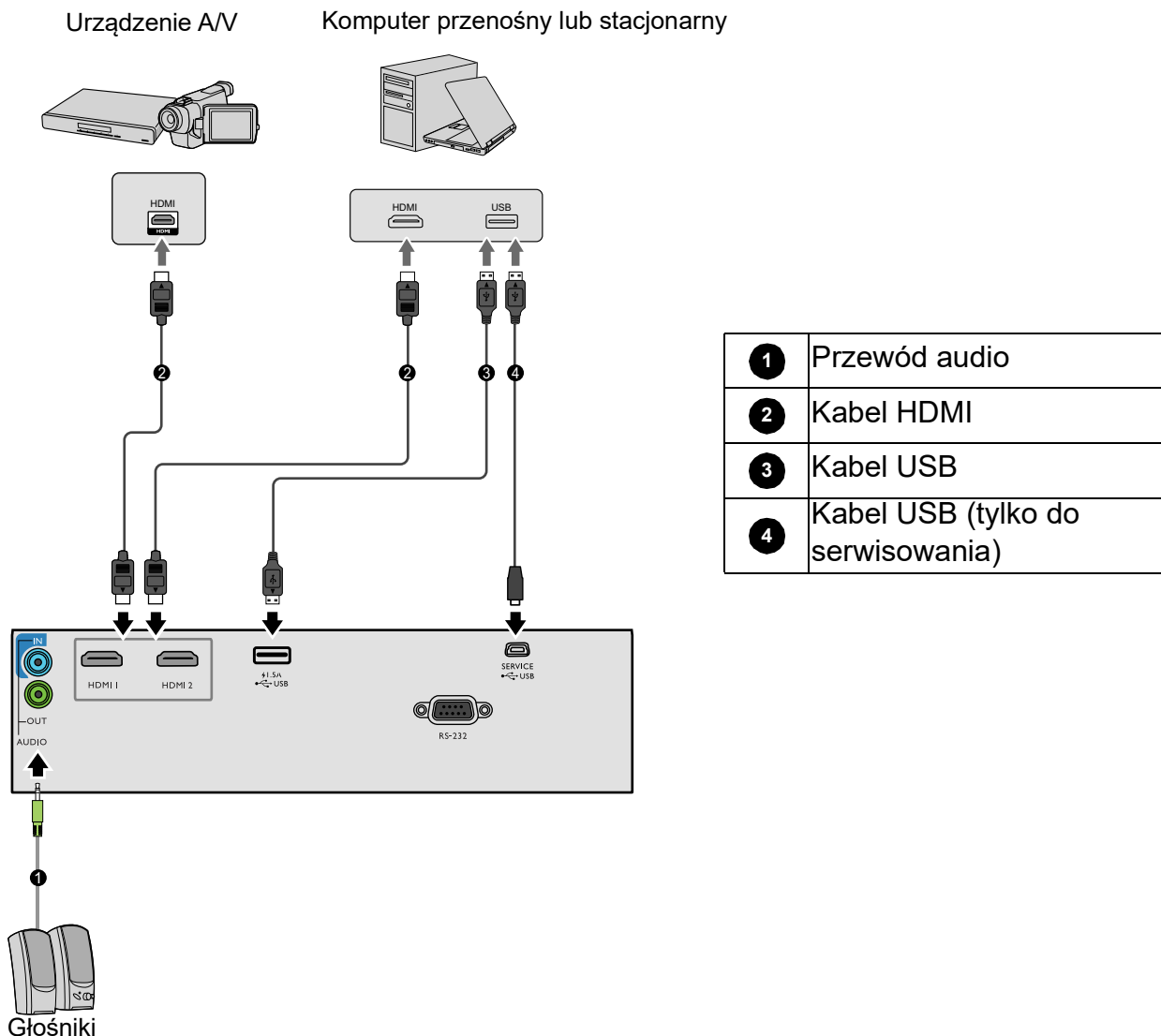


2. Następnie zostanie wyświetlony ekran korekcji **Korekcja trapezowa**. Naciśnij przycisk **▲**, aby skorygować zniekształcenia trapezowe w górnej części obrazu. Naciśnij przycisk **▼**, aby skorygować zniekształcenia trapezowe w dolnej części obrazu.

# Połączenie

Podłączając źródło sygnału do projektora pamiętaj, aby:

1. Wyłączyć wszystkie urządzenia zanim zaczniesz je podłączać.
2. Upewnić się, że zostały użyte prawidłowe przewody sygnałowe dla danego źródła.
3. Dobrze podłączyć kable.



- W przedstawionych powyżej połączeniach użyto przewodów, z których niektóre mogą nie być dołączone do zestawu projektora (patrz [Zawartość zestawu na stronie 7](#)). Są one ogólnie dostępne w sklepach z elektroniką.
- Rysunki połączeń mają wyłącznie charakter pomocniczy. Gniazda umieszczone z tyłu projektora mogą się różnić w zależności od modelu projektora.
- Wiele laptopów nie włącza zewnętrznych portów wideo po podłączeniu do projektora. Zazwyczaj zewnętrzny ekran można włączyć i wyłączyć kombinacją klawiszy, taką jak FN + przycisk funkcyjny z symbolem monitora. Naciśnij klawisz FN i odpowiednio zaznaczony klawisz funkcyjny. Zapoznaj się z dokumentacją laptopa, aby poznać kombinację klawiszy.
- Jeśli wybrany obraz wideo nie jest wyświetlany po włączeniu projektora, a zostało wybrane prawidłowe źródło wideo, upewnij się, czy urządzenie wideo jest włączone i działa prawidłowo. Upewnij się także, że przewody sygnałowe są prawidłowo podłączone.
- Gniazdo wejścia dźwięku „Audio In” działa tylko wtedy, gdy wejście projektora jest ustawione na HDMI, a projektor jest podłączony do urządzenia DVI z użyciem kabla DVI oraz przejściówki DVI na HDMI.



## Podłączanie dźwięku

Projektor jest wyposażony we wbudowany głośnik (głośniki) monofoniczny zapewniający podstawowe funkcje audio podczas prezentacji danych jedynie do celów biznesowych. Nie są przeznaczone ani przystosowane do odtwarzania dźwięku stereo przy zastosowaniach takich jak kino domowe lub sala kinowa. Wszystkie wejściowe sygnały stereo (jeśli podłączone) są sumowane i odtwarzane przez monofoniczny głośnik projektora.



Wbudowany głośnik projektora zostanie wyciszony w momencie podłączenia kabla do gniazda **WYJŚCIE AUDIO**.

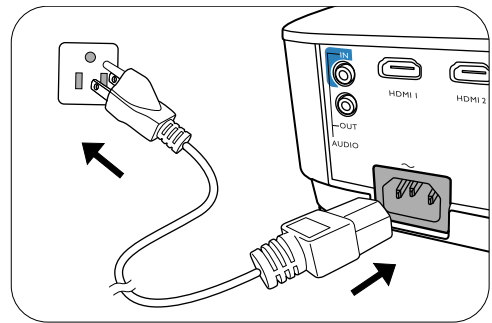


- Projektor odtwarza jedynie zsumowany dźwięk mono, nawet jeśli podłączony jest dźwięk stereo.
- Jeśli wybrany obraz wideo nie jest wyświetlany po włączeniu projektora, a zostało wybrane prawidłowe źródło wideo, upewnij się, czy urządzenie wideo jest włączone i działa prawidłowo. Upewnij się także, że przewody sygnałowe są prawidłowo podłączone.

# Obsługa

## Uruchamianie projektora

1. Podłącz przewód zasilający. Włącz gniazdko ścienne (jeśli ma włącznik). Po podłączeniu zasilania kontrolka zasilania na projektorze świeci na pomarańczowo.
2. Aby uruchomić projektor, naciśnij  na projektorze albo  na pilocie. Kontrolka zasilania miga na zielono, a następnie świeci światłem stałym, gdy projektor jest włączony.



Procedura uruchamiania trwa około 30 sekund. Na późniejszym etapie uruchamiania jest wyświetlane logo startowe.

(W razie konieczności) Obróć pierścień ostrości, aby wyregulować ostrość obrazu.

3. W przypadku pierwszego uruchamiania projektora, wybierz język menu ekranowego (OSD) wykonując instrukcje na ekranie.
4. Po wyświetleniu prośby o wprowadzenie hasła, przy pomocy strzałek wprowadź sześciocyfrowe hasło. Patrz [Korzystanie z funkcji hasła na stronie 20](#).
5. Włącz wszystkie podłączone urządzenia.



6. Projektor rozpocznie wyszukiwanie sygnałów wejściowych. Pojawi się aktualnie wyszukany sygnał wejściowy. Jeśli projektor nie wykrywa prawidłowego sygnału, wyświetlany będzie komunikat „Brak sygnału” do momentu wykrycia odpowiedniego źródła sygnału.

Można także nacisnąć **SOURCE (ŹRÓDŁO)** w celu wybraniażądanego sygnału wejściowego. Patrz [Przełączanie sygnałów wejściowych na stronie 22](#).



- Z urządzeniem używaj tylko oryginalnych akcesoriów (np. przewodu zasilania), aby uniknąć potencjalnych zagrożeń, takich jak porażenie prądem i pożar.
- Jeśli projektor jest nadal gorący po poprzedniej pracy, przed włączeniem zasilania lampy będzie chłodził ją przez około 90 sekund.



- Ilustracje kreatora konfiguracji przedstawione poniżej mają charakter poglądowy i mogą różnić się od faktycznego wyglądu poszczególnych ekranów.
- Jeśli częstotliwość/rozdzielczość sygnału wejściowego przekracza zakres pracy projektora, na ekranie tła wyświetlony zostanie komunikat „Poza zakresem”. Zmień sygnał wejściowy na sygnał kompatybilny z rozdzielczością projektora lub ustaw sygnał wejściowy na niższe ustawienie. Patrz [Tabela częstotliwości na stronie 44](#).
- Jeśli sygnał nie zostanie wykryty przez 3 minuty, projektor automatycznie przechodzi w tryb oszczędzania energii.

## Korzystanie z menu

Projektor zaopatrzony jest w 2 rodzaje menu ekranowego (OSD) pozwalające na wybór ustawień i regulację.

- Menu ekranowe **Podst**: zawiera podstawowe funkcje menu. (Patrz [Menu Podst na stronie 28](#))
- Menu ekranowe **Zaawansowane**: zawiera pełne funkcje menu. (Patrz [Menu Zaawansowane na stronie 30](#))

Aby wyświetlić menu ekranowe, naciśnij **MENU** na projektorze lub pilocie.

- Używaj przycisków strzałek (▲/▼/◀/▶) na projektorze lub pilocie, aby przechodzić pomiędzy poszczególnymi elementami menu.
- Naciśnij **OK** na projektorze lub pilocie, aby potwierdzić wybór.

Przy pierwszym użyciu projektora (po zakończeniu konfiguracji wstępnej), wyświetlone zostaje podstawowe menu ekranowe.



Ilustracje interfejsu ekranowego przedstawione poniżej mają charakter referencyjny i mogą różnić się od faktycznego wyglądu poszczególnych ekranów.


Poniżej przedstawiono opis menu **Podst**.

	<p>1 Rodzaj menu</p>	<p>4 Naciśnij <b>OK</b>, aby otworzyć menu.</p>
	<p>2 Menu główne</p>	<p>5 Stan</p>
	<p>3 Aktualny sygnał wejściowy</p>	<p>6 Naciśnij <b>MENU</b>, aby wyjść.</p>

Jeżeli chcesz przełączyć menu ekranowe **Podst** na menu ekranowe **Zaawansowane**, wykonaj poniższe instrukcje:

1. Przejdź do **Podst Menu > Typ menu**.
2. Naciśnij **OK** i naciskaj ▲/▼, aby wybrać **Zaawansowane**. Włączając projektor następnym razem, możesz wyświetlić menu ekranowe **Zaawansowane**, naciskając **MENU**.

Poniżej przedstawiono opis menu **Zaawansowane**.



1	Główne menu i ikona menu głównego	5	Naciśnij <b>BACK (WSTECZ)</b> , aby powrócić do poprzedniej strony.
2	Podmenu	6	Naciśnij <b>MENU</b> , aby wyjść.
3	Aktualny sygnał wejściowy	7	Stan
4	Naciśnij <b>OK</b> , aby otworzyć menu.		

Podobnie, jeżeli chcesz przełączyć menu ekranowe **Zaawansowane** na menu ekranowe **Podst.**, wykonaj poniższe instrukcje:

1. Przejdź do **Zaawansowane Menu - System > Menu ustawień** i naciśnij **OK**.
2. Wybierz **Typ menu** i **OK**.
3. Naciśnij **▲/▼**, aby wybrać **Podst.** Włączając projektor następnym razem, możesz wyświetlić menu ekranowe **Podst.**, naciskając **MENU**.

## Zabezpieczanie projektora

### Korzystanie z przewodu zabezpieczającego

Projektor należy zamontować w bezpiecznym miejscu pozwalającym na zabezpieczenie przed kradzieżą. Jeśli nie jest to możliwe, można zakupić blokadę, taką jak blokada Kensington, w celu zabezpieczenia projektora. Z tyłu projektora znajduje się połączenie blokady Kensington. Patrz punkt 16 na [stronie 8](#).

Przewód zabezpieczający Kensington zwykle składa się z kłódki i kluczy. Szczegółowe informacje dotyczące użytkowania można znaleźć w dołączonej do niego dokumentacji.

### Korzystanie z funkcji hasła

#### Ustawianie hasła

1. Przejdź do **Zaawansowane Menu - Ustaw. > Ustawienia zabezpieczeń**. Naciśnij przycisk **OK**. Zostanie wyświetlony ekran **Ustawienia zabezpieczeń**.
2. Wyróżnij **Zmień hasło** i naciśnij **OK**.
3. Cztery przyciski strzałek (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) odpowiadają 4 cyfrom (1, 2, 3, 4). Za pomocą przycisków strzałek wprowadź sześć cyfr wybranego hasła.
4. Potwierdź nowe hasło, wprowadzając je ponownie. Po ustawieniu hasła menu ekranowe powróci do ekranu **Ustawienia zabezpieczeń**.



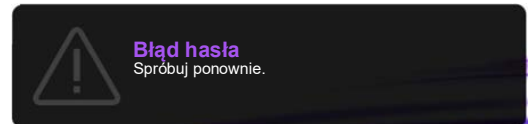
5. Aby uruchomić funkcję **Blokada włączania**, naciśnij przycisk ▲/▼ w celu wybrania **Blokada włączania**, a następnie naciśnij przycisk ◀/▶ w celu wybrania **Wł.** Wprowadź hasło ponownie.



- Podczas wprowadzania hasła zamiast cyfr na ekranie wyświetlane są gwiazdki. Zapisz wybrane hasło przed lub bezpośrednio po jego wprowadzeniu, aby można było je odnaleźć w przypadku zapomnienia.
- Po ustaleniu hasła i włączeniu blokady zasilania projektora nie można będzie używać, jeśli prawidłowe hasło nie zostanie wprowadzone przy każdym uruchomieniu urządzenia.

## W przypadku zapomnienia hasła

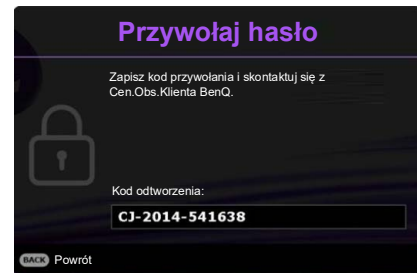
W przypadku wprowadzenia nieprawidłowego hasła wyświetlony zostanie komunikat o błędzie hasła widoczny po prawej stronie, a następnie komunikat **Wprowadź hasło**. Jeśli całkowicie zapomnisz hasła, skorzystaj z procedury przypominania hasła. Patrz [Procedura przypominania hasła na stronie 21](#).



Wprowadzenie 5 razy z rzędu nieprawidłowego hasła powoduje automatyczne wyłączenie projektora.

## Procedura przypominania hasła

1. Naciśnij i przytrzymaj **AUTO** przez 3 sekundy. Projektor wyświetli na ekranie zakodowany numer.
2. Zapisz numer i wyłącz projektor.
3. O pomoc w odkodowaniu poproś lokalne centrum serwisowe BenQ. Może zaistnieć potrzeba przedstawienia dowodu zakupu w celu sprawdzenia, czy jesteś uprawnionym użytkownikiem urządzenia.




## Zmiana hasła

1. Przejdź do **Zaawansowane Menu - Ustaw. > Ustawienia zabezpieczeń > Zmień hasło**.
2. Naciśnij przycisk **OK**. Pojawi się komunikat „**Wprowadź hasło**”.
3. Wprowadź stare hasło.
  - Jeśli hasło jest prawidłowe, ponownie pojawi się komunikat „**Wprowadź nowe hasło**”.
  - W przypadku wprowadzenia nieprawidłowego hasła, wyświetlony zostanie komunikat o błędzie hasła, a następnie komunikat „**Wprowadź hasło**” w celu ponownego wprowadzenia. Można nacisnąć **BACK (WSTECZ)**, aby anulować zmiany, albo spróbować wprowadzić inne hasło.
4. Wprowadź nowe hasło.
5. Potwierdź nowe hasło, wprowadzając je ponownie.

## Wyłączanie funkcji hasła

Aby wyłączyć funkcję ochrony hasłem, przejdź do **Zaawansowane Menu - Ustaw. > Ustawienia zabezpieczeń > Blokada włączania** i naciskaj ◀/▶, aby wybrać **Wył.** Pojawi się komunikat „**Wprowadź hasło**”. Wprowadź aktualne hasło.

- Jeśli hasło jest prawidłowe, menu ekranowe powróci do ekranu **Ustawienia zabezpieczeń**. Podczas ponownego uruchomienia projektora wprowadzenie nowego hasła nie będzie konieczne.
- W przypadku wprowadzenia nieprawidłowego hasła, wyświetlony zostanie komunikat o błędzie hasła, a następnie komunikat „**Wprowadź hasło**” w celu ponownego wprowadzenia. Można nacisnąć **BACK (WSTECZ)**, aby anulować zmiany, albo spróbować wprowadzić inne hasło.

 Mimo, że funkcja hasła została wyłączona, stare hasło należy zapisać w celu ewentualnego włączenia funkcji ochrony hasłem poprzez wprowadzenie starego hasła.

## Przełączanie sygnałów wejściowych

Projektor może być jednocześnie podłączony do wielu urządzeń. Jednocześnie może jednak wyświetlać tylko jeden obraz pełnoekranowy. Podczas uruchamiania projektor automatycznie wyszukuje dostępne sygnały.


Sprawdź, czy menu **Zaawansowane Menu - Ustaw. > Autom. wyszukiw. źródła** jest ustawione na **Wł.** jeśli chcesz, aby projektor automatycznie wyszukiwał sygnały.

Aby wybrać źródło:

1. Naciśnij **SOURCE (ŹRÓDŁO)**. Pojawi się pasek wyboru źródła.
2. Naciskaj **▲/▼** do momentu wybraniażądanego sygnału, po czym naciśnij **OK**.

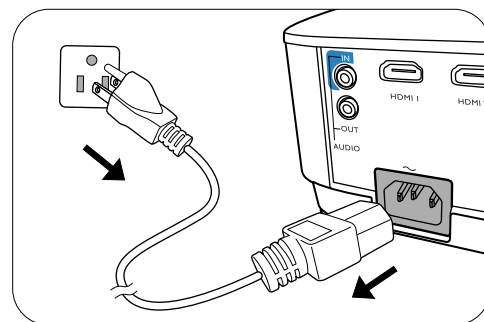
Po wykryciu sygnału w rogu ekranu przez kilka sekund będzie wyświetlana informacja o wybranym źródle. W przypadku podłączenia wielu urządzeń do projektora, powtórz czynności 1-2, aby wyszukać kolejny sygnał.




-  Poziom jasności wyświetlanego obrazu będzie zmieniał się wraz z przełączaniem poszczególnych typów sygnału wejściowego.
- W celu uzyskania najlepszych rezultatów wyświetlania obrazu należy wybrać i użytkować źródło sygnału wejściowego, które wysyła sygnał z rozdzielczością natywną. Wszystkie pozostałe rozdzielczości będą skalowane przez projektor w zależności od ustawienia formatu obrazu, które może powodować pewne zniekształcenie obrazu lub utratę wyrazistości. Patrz [Format obrazu na stronie 28](#).



## Wyłączanie projektora

1. Naciśnij **⏻** na projektorze lub **⏻** na pilocie; wyświetlony zostanie komunikat potwierdzenia. W przypadku braku reakcji w ciągu kilku sekund komunikat zniknie.
2. Ponownie naciśnij **⏻** lub **⏻**. Kontrolka zasilania miga na pomarańczowo i lampa wyłącza się, a wentylatory pracują jeszcze przez ok. 90 sekund, aby ochłodzić projektor.
3. Po zakończeniu procesu chłodzenia kontrolka zasilania świeci ciągłym światłem pomarańczowym, a wentylatory zatrzymują się. Odłącz przewód zasilający od gniazdka w ścianie.



-  W celu ochrony lampy projektor nie będzie reagował na jakiegokolwiek polecenia podczas procesu chłodzenia.
- Aby skrócić czas chłodzenia, można aktywować funkcję Szybkie chłodzenie. Patrz [Szybkie chłodzenie: na stronie 34](#).
- Należy unikać włączania projektora natychmiast po jego wyłączeniu, ponieważ zbyt wysoka temperatura może skrócić okres eksploatacji lampy.
- Żywotność lampy będzie różna w zależności od warunków użytkowania.

## Bezpośrednie wyłączenie projektora

Przewód zasilania AC może zostać odłączony zaraz po wyłączeniu projektora. W celu ochrony lampy odczekaj 10 minut przed ponownym uruchomieniem projektora. W razie próby ponownego uruchomienia projektora wentylatory mogą włączyć się na kilka minut, aby ochłodzić lampę. W takim przypadku, naciśnij  lub  ponownie po zatrzymaniu się wentylatorów i zmianie koloru kontrolki zasilania na pomarańczowy.

# Działanie menu

Menu ekranowe może różnić się w zależności od wybranego typu sygnału wejściowego oraz od modelu projektora.

Elementy menu są dostępne pod warunkiem wykrycia co najmniej jednego poprawnego sygnału przez projektor. Jeśli do projektora nie podłączono żadnego sprzętu lub nie wykrył on sygnału, dostępna jest ograniczona liczba elementów menu.

## System menu

### Menu Podst

<b>Menu główne</b>	<b>Opcje</b>
<b>Jasność</b>	<b>0~50~100</b>
<b>Format obrazu</b>	<b>Automatyczny/4:3/16:9</b>
<b>Tryb obrazu</b>	<b>Jasny/Salon/Kino/Gra/Sport/ (3D)/ Użytkownik 1/Użytkownik 2</b>
<b>Głośność</b>	<b>0~10~20</b>
<b>Tryb szybki</b>	<b>Wł./Wył.</b>
<b>Informacje</b>	<b>Standardowa rozdzielczość</b>
	<b>Wykryta rozdzielczość</b>
	<b>Źródło</b>
	<b>Tryb obrazu</b>
	<b>Tryb światła</b>
	<b>Format 3D</b>
	<b>System kolorów</b>
	<b>Czas użycia światła</b>
	<b>Wersja oprogramowania</b>
	<b>Kod serwisowy</b>
<b>Typ menu</b>	<b>Podst/Zaawansowane</b>



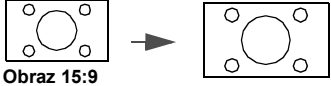

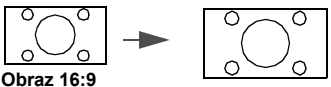
## Menu Zaawansowane

Menu główne	Podmenu	Opcje		
Obraz	Tryb obrazu	Jasny/Salon/Kino/Gra/Sport/(3D)/ Użytkownik 1/Użytkownik 2		
	Tryb odniesienia	Jasny/Salon/Kino/Gra/Sport		
	Tryb szybki	Wł./Wył.		
	Jasność	0~50~100		
	Kontrast	0~50~100		
	Kolor	0~50~100		
	Odcień	0~50~100		
	Ostrość	0~7~15		
	Brilliant Color	Wł./Wył.		
		Temper. kolorów	Zimno/Normalny/Ciepło/Naturalny	
		Regulowanie temper. koloru	Wzmocnienie R (0~200)	
			Wzmocnienie G (0~200)	
			Wzmocnienie B (0~200)	
			Przesunięcie R (0~511)	
			Przesunięcie G (0~511)	
			Przesunięcie B (0~511)	
		Zaawansowane ustawienia koloru	R (Kolor podstawowy/Barwa/ Nasycenie/Wzmocnienie)	
			G (Kolor podstawowy/Barwa/ Nasycenie/Wzmocnienie)	
			B (Kolor podstawowy/Barwa/ Nasycenie/Wzmocnienie)	
			C (Kolor podstawowy/Barwa/ Nasycenie/Wzmocnienie)	
			M (Kolor podstawowy/Barwa/ Nasycenie/Wzmocnienie)	
			Y (Kolor podstawowy/Barwa/ Nasycenie/Wzmocnienie)	
			W (Kolor podstawowy/ Wzmocnienie R/Wzmocnienie G/ Wzmocnienie B)	
			Wybór gamma	1.6/1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.6/2.8/ BenQ
			Tryb światła	Normalny/EKO/SmartEco/ LampSave
			Resetuj obraz	Resetuj/Anuluj

Menu główne	Podmenu	Opcje		
Wyświetlacz	Format obrazu	Automatyczny/4:3/16:9		
	Korekcja trapezowa	-40~0~40		
	Aut. kor. trap. w pionie	-40~0~40		
	Wzorzec testowy	Wł./Wył.		
	3D	Odwr. synch. 3D	Wył./Odwrócony	
		Zastosuj ustawienia 3D	Ustawienia 3D 1/Ustawienia 3D 2/ Ustawienia 3D 3/Wył.	
		Zapisz ustawienia 3D	Ustawienia 3D 1/Ustawienia 3D 2/ Ustawienia 3D 3	
	Format HDMI	HDMI-1	Automatyczny/RGB Ograniczony/ RGB Pełny/YUV Ograniczony	
		HDMI-2		
	Resetuj wyświetlacz		Resetuj/Anuluj	
Instalacja projektora		Przód – stół/Tył – stół/Tył – sufit/Przód – sufit		
Autom. wyszukiw. źródła		Wł./Wył.		
Ustaw.	Ustawienia św.	Reset licz. św.	Resetuj/Anuluj	
		Czas użycia światła		
	Ustawienia operacyjne	Szybkie chłodzenie	Wł./Wył.	
		Komunikat przypomnienia	Wł./Wył.	
		Tryb dużej wysokości	Wł./Wył.	
		Ustawienia wł./wył. zasilania	Bezpośrednie zasilanie wł.	
			Zasilanie sygnału wł.	
			Automatyczne wyłączenie Licznik wyłączenia zasilania	
		Natych. ponow. uruch.	Wł./Wył.	
	Ustawienia zabezpieczeń	Blokada klawiszy panelu	Wł./Wył.	
Zmień hasło				
Blokada włączania		Wł./Wył.		
Prędkość transmisji		9600/14400/19200/38400/57600/ 115200		
Resetuj ustawienia		Resetuj/Anuluj		

Menu główne	Podmenu	Opcje	
	Język	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/ไทย/Пolski/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Bhs Ind / Ελληνικά/ العربية/ हिंदी	
System	Ustawienia tła	Tło	BenQ/Czarny/Niebieski/Fioletowy
		Ekran powitalny	BenQ/Czarny/Niebieski
	Menu ustawień	Typ menu	Podst/Zaawansowane
		Menu czasu wyświetlania	5 s/10 s/20 s/30 s/Zawsze
		Ustawienia dźwięku	Wycisz
	Ustawienia dźwięku	Głośność	0~10~20
		Dźwięk włączania/ wyłączania	Wł./Wył.
		Domyślna wartość fabryczna	Resetuj/Anuluj
		Resetuj system	Resetuj/Anuluj
	Informacje		Standardowa rozdzielczość
		Wykryta rozdzielczość	
		Źródło	
		Tryb obrazu	
		Tryb światła	
		Format 3D	
		System kolorów	
		Czas użycia światła	
		Wersja oprogramowania	
		Kod serwisowy	

## Menu Podst


<p><b>Jasność</b></p>	<p>Im wyższa wartość, tym jaśniejszy obraz. Wyreguluj to ustawienie tak, aby czarne obszary obrazu były rzeczywiście ciemne, ale żeby widoczne w nich były detale.</p>
<p><b>Format obrazu</b></p>	<p>Istnieje kilka opcji regulacji formatu obrazu w zależności od źródła sygnału.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automatyczny:</b> Skaluje obraz proporcjonalnie, aby dopasować wyjściową rozdzielczość projektora w poziomie lub pionie.</li> <li>• <b>4:3:</b> skaluje obraz tak, aby wyświetlać go pośrodku ekranu o proporcjach obrazu 4:3.</li> <li>• <b>16:9:</b> skaluje obraz tak, aby wyświetlać go pośrodku ekranu o proporcjach obrazu 16:9.</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 15:9</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 4:3</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 16:9</p> </div> </div>
<p><b>Tryb obrazu</b></p>	<p>W projektorze zostało zapisane kilka gotowych trybów obrazu, które można wybrać dla zastosowania w danym środowisku pracy i przy danym typie sygnału wejściowego.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Jasny:</b> Maksymalna jasność wyświetlanego obrazu. Ten tryb jest odpowiedni dla miejsc, w których wymagana jest największa jasność, np. w dobrze oświetlonym pomieszczeniu.</li> <li>• <b>Salon:</b> Przy dobrze nasyconym kolorze, dostrojonej ostrości i wyższym poziomie jasności, tryb <b>Pokój dzień</b>. to odpowiedni tryb do strumieniowania obrazu TV w pokoju, w którym jest mała ilość światła zewnętrznego, np. w salonie.</li> <li>• <b>Kino:</b> Z dokładnym kolorem i największą głębią kontrastu przy niższym poziomie jasności, tryb <b>Kino</b> najlepiej nadaje się do oglądania filmów w otoczeniu z niewielkim oświetleniem otoczenia, jak w komercyjnym kinie.</li> <li>• <b>Gra:</b> Tryb ten jest odpowiedni do korzystania z gier wideo w pomieszczeniach o słabym oświetleniu, np. w salonie.</li> <li>• <b>Sport:</b> Dzięki dobrze nasyconym kolorom i wysokiemu poziomowi jasności, ten tryb najlepiej nadaje się do oglądania wydarzeń sportowych w jasnym pomieszczeniu.</li> <li>• <b>3D:</b> Odpowiedni do odtwarzania obrazów i wideoklipów 3D.</li> <li>• <b>Użytkownik 1/Użytkownik 2:</b> Przywołuje ustawienia spersonalizowane w oparciu o aktualnie dostępne tryby obrazu. Patrz <a href="#">Tryb odniesienia na stronie 30</a>.</li> </ul>
<p><b>Głośność</b></p>	<p>Regulacja poziomu dźwięku.</p>

<p><b>Tryb szybki</b></p>	<p>Skraca czas reakcji między źródłem sygnału a wyświetlanym obrazem. Aby zapewnić optymalizację czasu reakcji, kiedy <b>Tryb szybki</b> jest włączone, <b>Korekcja trapezowa/Format obrazu</b> powróci do ustawień domyślnych, a <b>Aut. kor. trap. w pionie</b> zostanie automatycznie wyłączone.</p> <p>*<b>Tryb szybki</b> można włączyć tylko dla poniższych parametrów rozdzielczości i częstotliwości stosowanych przez większość popularnych gier:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1080p 60 Hz/120 Hz/240 Hz</li> <li>- 4K 60 Hz</li> </ul>
<p><b>Informacje</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Standardowa rozdzielczość:</b> Wyświetla naturalną rozdzielczość projektora.</li> <li>• <b>Wykryta rozdzielczość:</b> Pokazuje naturalną rozdzielczość sygnału wejściowego.</li> <li>• <b>Źródło:</b> Pokazuje obecne źródło sygnału.</li> <li>• <b>Tryb obrazu:</b> Wyświetlanie wybranego trybu w menu <b>Obraz</b>.</li> <li>• <b>Tryb światła:</b> Wyświetlanie wybranego trybu w menu <b>Ustawienia św..</b></li> <li>• <b>Format 3D:</b> Pokazuje aktualny tryb 3D.</li> <li>• <b>System kolorów:</b> Pokazuje format systemu wejściowego.</li> <li>• <b>Czas użycia światła:</b> Wyświetla liczbę godzin, przez które lampa była używana.</li> <li>• <b>Wersja oprogramowania:</b> Pokazuje wersję oprogramowania projektora.</li> <li>• <b>Kod serwisowy:</b> Pokazuje kod serwisowy projektora.</li> </ul>
<p><b>Typ menu</b></p>	<p>Przełącza na menu ekranowe <b>Zaawansowane</b>. Patrz <a href="#">Korzystanie z menu na stronie 19</a>.</p>

# Menu Zaawansowane

## Obraz

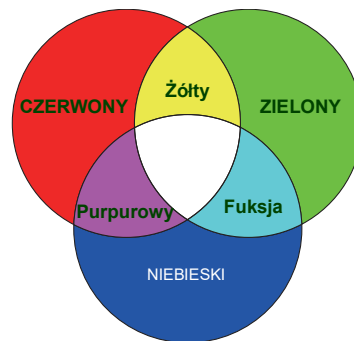
<b>Tryb obrazu</b>	<p>W projektorze zostało zapisane kilka gotowych trybów obrazu, które można wybrać dla zastosowania w danym środowisku pracy i przy danym typie sygnału wejściowego.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Jasny:</b> Maksymalna jasność wyświetlanego obrazu. Ten tryb jest odpowiedni dla miejsc, w których wymagana jest największa jasność, np. w dobrze oświetlonym pomieszczeniu.</li><li>• <b>Salon:</b> Przy dobrze nasyconym kolorze, dostrojonej ostrości i wyższym poziomie jasności, tryb <b>Pokój dzień</b> to odpowiedni tryb do strumieniowania obrazu TV w pokoju, w którym jest mała ilość światła zewnętrznego, np. w salonie.</li><li>• <b>Kino:</b> Z dokładnym kolorem i największą głębią kontrastu przy niższym poziomie jasności, tryb <b>Kino</b> najlepiej nadaje się do oglądania filmów w otoczeniu z niewielkim oświetleniem otoczenia, jak w komercyjnym kinie.</li><li>• <b>Gra:</b> Tryb ten jest odpowiedni do korzystania z gier wideo w pomieszczeniach o słabym oświetleniu, np. w salonie.</li><li>• <b>Sport:</b> Dzięki dobrze nasyconym kolorom i wysokiemu poziomowi jasności, ten tryb najlepiej nadaje się do oglądania wydarzeń sportowych w jasnym pomieszczeniu.</li><li>• <b>3D:</b> Odpowiedni do odtwarzania obrazów i wideoklipów 3D.</li><li>• <b>Użytkownik 1/Użytkownik 2:</b> Przywołuje ustawienia spersonalizowane w oparciu o aktualnie dostępne tryby obrazu. Patrz <a href="#">Tryb odniesienia na stronie 30</a>.</li></ul>
<b>Tryb odniesienia</b>	<p>Dostępne są 2 tryby definiowane przez użytkownika, jeśli dostępne tryby obrazu nie są odpowiednie do potrzeb użytkownika. Można również użyć trybu obrazu jako punktu wyjściowego (z wyjątkiem trybu <b>Użytkownik 1/Użytkownik 2</b>), a następnie dostosować ustawienia do własnych potrzeb.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Przejdź do <b>Obraz &gt; Tryb obrazu</b>.</li><li>2. Naciskaj <b>◀/▶</b>, aby wybrać <b>Użytkownik 1</b> lub <b>Użytkownik 2</b>.</li><li>3. Naciśnij <b>▼</b>, aby wyróżnić <b>Tryb odniesienia</b>, a następnie naciskaj <b>◀/▶</b>, aby wybrać tryb obrazu najbardziej zbliżony do własnych potrzeb.</li><li>4. Naciśnij <b>▼</b>, aby wybrać pozycję menu, która ma być zmieniona, a następnie ustaw wartość. Dokonane ustawienia określają wybrany tryb użytkownika.</li></ol>
<b>Tryb szybki</b>	<p>Skraca czas reakcji między źródłem sygnału a wyświetlanym obrazem. Aby zapewnić optymalizację czasu reakcji, kiedy <b>Tryb szybki</b> jest włączone, <b>Korekcja trapezowa/Format obrazu</b> powróci do ustawień domyślnych, a <b>Aut. kor. trap. w pionie</b> zostanie automatycznie wyłączone.</p> <p>*<b>Tryb szybki</b> można włączyć tylko dla poniższych parametrów rozdzielczości i częstotliwości stosowanych przez większość popularnych gier:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 1080p 60 Hz/120 Hz/240 Hz</li><li>- 4K 60 Hz</li></ul>

<b>Jasność</b>	Im wyższa wartość, tym jaśniejszy obraz. Wyreguluj to ustawienie tak, aby czarne obszary obrazu były rzeczywiście ciemne, ale żeby widoczne w nich były detale.
<b>Kontrast</b>	Im wyższa wartość, tym większy kontrast. Użyj tego parametru do ustawienia szczytowego poziomu bieli po uprzednim dostosowaniu ustawienia Jasność do wybranego źródła sygnału wejściowego i otoczenia projekcji.
<b>Kolor</b>	Niższe ustawienie daje kolory mniej nasycone. Zbyt wysokie ustawienie daje zbyt silne kolory, wyglądające nierealistycznie.  Obsługiwana jest tylko przestrzeń barw YUV.
<b>Odcień</b>	Im wyższa wartość, tym bardziej zielonkawy obraz. Im niższa wartość, tym bardziej czerwony obraz.
<b>Ostrość</b>	Im wyższa wartość tym ostrzejszy obraz.
<b>Brilliant Color</b>	Ta funkcja wykorzystuje nowy algorytm przetwarzania kolorów i ulepszenia systemowe, które umożliwiają osiągnięcie większej jasności, a zarazem prawdziwszych i bardziej wyrazistych kolorów obrazu. Umożliwia uzyskanie jasności o 50% większej w obrazach z pośrednim tonem, powszechnym dla obrazów wideo i naturalnych scen, dzięki czemu projektor odtwarza obrazy w realistycznych i prawdziwych kolorach. Jeśli jakość obrazu jest odpowiednia, wybierz <b>Wł.</b> Po wybraniu <b>Wył.</b> funkcja <b>Temper. kolorów</b> nie jest dostępna.
<b>Zaawansowane ustawienia koloru</b>	<b>Temper. kolorów</b> Dostępne jest kilka gotowych ustawień temperatury kolorów. Dostępne ustawienia różnią się w zależności od wybranego typu sygnału. Kiedy <b>Jasny</b> jest wybrane dla <b>Tryb obrazu</b> , temperatura barwowa zmienia się na <b>Naturalny</b> i nie można jej zmienić. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normalny</b>: Zachowanie normalnego odcienia bieli.</li> <li>• <b>Zimno</b>: Biel obrazu przesunięta jest w stronę niebieskiego.</li> <li>• <b>Ciepło</b>: Obrazy wydają się czerwono-białe.</li> <li>• <b>Naturalny</b>: Dzięki zachowaniu oryginalnej temperatury barwowej źródła światła i wyższej jakości, to ustawienie jest odpowiednie do miejsc, gdzie wymagana jest wysoka jasność np. podczas projekcji w jasno oświetlonych pomieszczeniach.</li> </ul>
	<b>Regulowanie temper. koloru</b> Można również ustawić preferowaną temperaturę barw, regulując ustawienia następujących opcji. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Wzmocnienie R/Wzmocnienie G/Wzmocnienie B</b>: Regulacja poziomów kontrastu czerwonego, zielonego i niebieskiego.</li> <li>• <b>Przesunięcie R/Przesunięcie G/Przesunięcie B</b>: Regulacja poziomów jasności czerwonego, zielonego i niebieskiego.</li> </ul>

## Zarządzanie kolorami

Ta funkcja pozwala na regulację sześciu zestawów kolorów (RGBCMY). Po wybraniu jednego koloru, można niezależnie regulować jego zakres i nasycenie, zgodnie z preferencjami.

- **Kolor podstawowy:** Wybiera kolor spośród **R** (Czerwony), **G** (Zielony), **B** (Niebieski), **C** (Fuksja), **M** (Purpurowy), **Y** (Żółty) lub **W** (Biały).
- **Barwa:** Zwiększenie zakresu powoduje objęcie kolorów składających się w większych proporcjach z dwóch sąsiednich kolorów. Spójrz na ilustrację po prawej stronie, aby dowiedzieć się, jak kolory odnoszą się do siebie. Na przykład po wyborze czerwonego i ustawieniu zakresu na 0, w wyświetlanym ekranie wybierany będzie tylko czysty czerwony. Zwiększenie zakresu spowoduje objęcie czerwonego zbliżonego do żółtego i do purpurowego.
- **Nasycenie:** Dostosuj wartości zgodnie ze swoimi preferencjami. Wszelkie dokonane regulacje są natychmiast aktywne. Na przykład po wyborze czerwonego i ustawieniu wartości na 0, zmienione zostanie nasycenie tylko czystej czerwieni.



**Nasycenie** określa „ilość” koloru na obrazie wideo. Niższe ustawienie daje kolory mniej nasycone; ustawienie „0” usuwa ten kolor całkowicie z obrazu. Jeśli nasycenie jest zbyt wysokie, kolor będzie zbyt mocny i nierealistyczny.

- **Wzmocnienie:** Dostosuj wartości zgodnie ze swoimi preferencjami. Poziom kontrastu wybranego podstawowego koloru zostanie zmieniony. Wszelkie dokonane regulacje są natychmiast aktywne.

W przypadku wybrania **Równowaga bieli (W)**, można przeprowadzić regulację poziomów kontrastu czerwonego, zielonego i niebieskiego, wybierając **Wzmocnienie R**, **Wzmocnienie G** i **Wzmocnienie B**.

## Wybór gamma

Gamma dotyczy związku pomiędzy źródłem sygnału a jasnością obrazu.

- **1,6/1,8/2,0/2,1/BenQ:** Wybierz wartości zgodnie ze swoimi preferencjami.
- **2,2/2,3:** Zwiększenie średniej jasności wyświetlanego obrazu. Najlepsze dla dobrze oświetlonego pomieszczenia, pokoju konferencyjnego lub salonu.
- **2,4/2,6:** Najlepsze do oglądania filmów w miejscach zaciemnionych.
- **2,8:** Najlepsze do oglądania filmów składających się głównie z ciemnych scen.

## Tryb światła

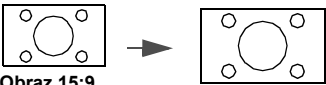

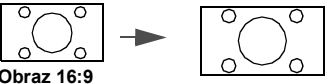
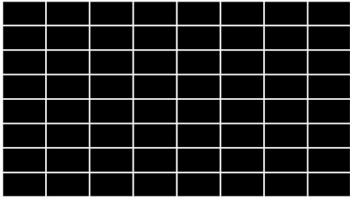

Patrz [Konfiguracja Tryb światła na stronie 38](#).

## Resetuj obraz

Przestawia wszystkie przeprowadzone regulacje dla menu **Obraz** na wartości fabryczne.






## Wyświetlacz

<p><b>Format obrazu</b></p>	<p>Istnieje kilka opcji regulacji formatu obrazu w zależności od źródła sygnału. Ta regulacja obrazu może wpływać na opóźnienie sygnału w trybie <b>Gra</b>. Zalecamy ustawienie <b>Format obrazu</b> na <b>Automatyczny</b> w celu grania w gry z niskim opóźnieniem sygnału wejściowego.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automatyczny</b>: Skaluje obraz proporcjonalnie, aby dopasować wyjściową rozdzielczość projektora w poziomie lub pionie.</li> <li>• <b>4:3</b>: skaluje obraz tak, aby wyświetlać go pośrodku ekranu o proporcjach obrazu 4:3.</li> <li>• <b>16:9</b>: skaluje obraz tak, aby wyświetlać go pośrodku ekranu o proporcjach obrazu 16:9.</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 15:9</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 4:3</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 16:9</p> </div> </div>
<p><b>Korekcja trapezowa</b></p>	<p>Koryguje zniekształcenia trapezowe obrazu. Patrz <a href="#">Korekcja zniekształceń trapezowych na stronie 15</a>.</p>
<p><b>Aut. kor. trap. w pionie</b></p>	<p>Po wybraniu automatycznej korekcji trapezowej w pionie, projektor automatycznie skoryguje zniekształcenie trapezowe.</p>
<p><b>Wzorzec testowy</b></p>	<p>Dostosuj rozmiar ekranu i sprawdź, czy wyświetlany obraz jest wolny od zniekształceń.</p> 
<p><b>3D</b></p>	<p>Ten projektor posiada funkcję 3D, która umożliwia oglądanie filmów, wideo i transmisji sportowych 3D w bardziej realistyczny sposób, z przedstawieniem głębi obrazu. Aby oglądać obrazy 3D musisz używać okularów 3D.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Odwr. synch. 3D</b>: Gdy stwierdzisz odwrócenie głębi obrazu, włącz tę funkcję, aby skorygować problem.</li> <li>• <b>Zastosuj ustawienia 3D</b>: Po zapisaniu ustawień 3D można je zastosować, wybierając zapisany zestaw ustawień 3D. Po zastosowaniu ustawień projektor automatycznie odtworzy zawartość 3D, jeśli jest zgodna z zapisanymi ustawieniami 3D.</li> </ul>  <p>Dostępne są wyłącznie zestawy ustawień 3D z zapamiętanymi danymi.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zapisz ustawienia 3D</b>: Jeśli zawartość 3D zostanie pomyślnie wyświetlona po wprowadzeniu odpowiednich zmian ustawień, można włączyć tę funkcję i wybrać zestaw ustawień 3D w celu zapisania bieżących ustawień 3D.</li> </ul>


<b>Format HDMI</b>	<p>Wybiera odpowiedni format barw w celu zoptymalizowania jakości projekcji.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automatyczny:</b> Automatycznie wybiera odpowiednią przestrzeń kolorów i poziom szarości dla źródłowego sygnału HDMI.</li> <li>• <b>RGB Ograniczony:</b> Wykorzystuje ograniczony zakres RGB 16-235.</li> <li>• <b>RGB Pełny:</b> Wykorzystuje pełny zakres RGB 0-255.</li> <li>• <b>YUV Ograniczony:</b> Wykorzystuje ograniczony zakres YUV 16-235.</li> </ul>
<b>Resetuj wyświetlacz</b>	Przestawia wszystkie przeprowadzone regulacje dla menu <b>Wyświetlacz</b> na wartości fabryczne.


## Ustaw.

<b>Instalacja projektora</b>	Patrz <a href="#">Wybór miejsca na stronie 12.</a>
<b>Autom. wyszukiw. źródła</b>	Umożliwia automatyczne wyszukiwanie sygnałów wejściowych przez projektor.
<b>Ustawienia św.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Reset licz. św.:</b> Patrz <a href="#">Zerowanie licznika czasu źródła światła (TYLKO DLA PRACOWNIKÓW SERWISU) na stronie 39.</a></li> <li>• <b>Czas użycia światła:</b> Wyświetla liczbę godzin, przez które lampa była używana.</li> </ul>
<b>Ustawienia operacyjne</b>	<p><b>Szybkie chłodzenie:</b></p> <p>Wybranie <b>Wł.</b> powoduje włączenie funkcji i skrócenie czasu chłodzenia projektora z normalnych 90 do około 15 sekund.</p> <p><b>Komunikat przypomnienia</b></p> <p>Włącza lub wyłącza komunikaty przypomnień.</p> <p><b>Tryb dużej wysokości</b></p> <p>W obszarach położonych 1500–3000 m nad poziomem morza i o temperaturze otoczenia pomiędzy 0°C–30°C zaleca się korzystanie z funkcji <b>Tryb dużej wysokości</b>.</p> <p>Praca w trybie „<b>Tryb dużej wysokości</b>” może zwiększyć hałas projektora w decybelach, ponieważ konieczna jest większa prędkość działania wentylatora w celu zwiększenia chłodzenia i wydajności.</p> <p>W przypadku korzystania z projektora w środowiskach ekstremalnych innych niż opisano powyżej, może on wykazywać objawy automatycznego wyłączenia w celu ochrony projektora przed przegrzaniem. W takich przypadkach należy włączyć Tryb dużej wysokości, aby rozwiązać te problemy. Nie jest to jednak stan, w którym projektor może działać we wszystkich nieprzyjaznych środowiskach.</p> <p></p> <p>Funkcja <b>Tryb dużej wysokości</b> nie powinna być używana na wysokościach od 0 do 1500 m i przy temperaturze od 0°C do 35°C. Uruchomienie funkcji w tych warunkach spowoduje przechłodzenie projektora.</p>

	<p><b>Ustawienia wł./wył. zasilania</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bezpośrednie zasilanie wł.:</b> Umożliwia włączanie projektora bezpośrednio po podłączeniu do niego przewodu zasilającego.</li> <li>• <b>Zasilanie sygnału wł.:</b> Określa, czy projektor włączany jest bezpośrednio bez naciskania przycisku  <b>POWER</b> lub  <b>ON (WŁ.)</b>, gdy znajduje się on w stanie gotowości i wykryje sygnał HDMI z napięciem 5 V.</li> <li>• <b>Automatyczne wyłączenie:</b> Umożliwia automatyczne wyłączenie się projektora, jeśli po określonym czasie nie zostanie wykryte źródło sygnału, co pozwala na oszczędzanie lampy.</li> <li>• <b>Licznik wyłączenia zasilania:</b> Regulacja ustawień licznika automatycznego wyłączenia.</li> </ul> <p><b>Natych. ponow. uruch.</b></p> <p>Pozwala na natychmiastowe ponowne uruchomienie projektora w czasie 90 sekund od jego wyłączenia.</p>
<b>Ustawienia zabezpieczeń</b>	Patrz <a href="#">Korzystanie z funkcji hasła na stronie 20.</a>
<b>Prędkość transmisji</b>	Wybiera prędkość transmisji identyczną z Twoim komputerem, aby umożliwić połączenie projektora przy użyciu odpowiedniego kabla RS-232 oraz zaktualizować lub pobrać oprogramowanie projektora. Ta funkcja przeznaczona jest dla wykwalifikowanego personelu serwisowego.
<b>Resetuj ustawienia</b>	Przestawia wszystkie przeprowadzone regulacje dla menu <b>Ustaw.</b> na wartości fabryczne.

## System

<b>Język</b>	Pozwala ustawić język menu ekranowych.
<b>Ustawienia tła</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tło:</b> Ustawia kolor tła projektora.</li> <li>• <b>Ekran powitalny:</b> Umożliwia wybór ekranu wyświetlanego przy uruchomieniu projektora.</li> </ul>
<b>Menu ustawień</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Typ menu:</b> Przełącza na menu ekranowe <b>Podst.</b></li> <li>• <b>Menu czasu wyświetlania:</b> Ustawienie czasu, przez jaki menu ekranowe pozostaje aktywne po ostatnim naciśnięciu przycisku.</li> </ul>
<b>Ustawienia dźwięku</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Wycisz:</b> Tymczasowe wyłączenie dźwięku.</li> <li>• <b>Głośność:</b> Regulacja poziomu dźwięku.</li> <li>• <b>Dźwięk włączania/wyłączenia:</b> Włączenie lub wyłączenie sygnału dźwiękowego emitowanego podczas rozruchu lub wyłączenia projektora.</li> </ul>  <p>Jedynym sposobem na zmianę opcji <b>Dźwięk włączania/wyłączenia</b> jest ustawienie tutaj <b>Wł.</b> lub <b>Wył.</b>. Ustawienie wyciszenia lub zmiana poziomu dźwięku nie ma wpływu na <b>Dźwięk włączania/wyłączenia</b>.</p>

<p><b>Domyślna wartość fabryczna</b></p>	<p>Przywraca wszystkie wartości ustawień fabrycznych.</p>  <p>Pozostaną tylko następujące ustawienia: <b>Korekcja trapezowa</b>, <b>Aut. kor. trap. w pionie</b>, <b>Instalacja projektora</b>, <b>Czas użycia światła</b>, <b>Tryb dużej wysokości</b>, <b>Ustawienia zabezpieczeń</b>, <b>Prędkość transmisji</b>.</p>
<p><b>Resetuj system</b></p>	<p>Przestawia wszystkie przeprowadzone regulacje dla menu <b>System</b> na wartości fabryczne.</p>

## Informacje

<p><b>Informacje</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Standardowa rozdzielczość:</b> Wyświetla naturalną rozdzielczość projektora.</li> <li>• <b>Wykryta rozdzielczość:</b> Pokazuje naturalną rozdzielczość sygnału wejściowego.</li> <li>• <b>Źródło:</b> Pokazuje obecne źródło sygnału.</li> <li>• <b>Tryb obrazu:</b> Wyświetlanie wybranego trybu w menu <b>Obraz</b>.</li> <li>• <b>Tryb światła:</b> Wyświetlanie wybranego trybu w menu <b>Ustawienia św..</b></li> <li>• <b>Format 3D:</b> Pokazuje aktualny tryb 3D.</li> <li>• <b>System kolorów:</b> Pokazuje format systemu wejściowego.</li> <li>• <b>Czas użycia światła:</b> Wyświetla liczbę godzin, przez które lampa była używana.</li> <li>• <b>Wersja oprogramowania:</b> Pokazuje wersję oprogramowania projektora.</li> <li>• <b>Kod serwisowy:</b> Pokazuje kod serwisowy projektora.</li> </ul>
--------------------------	---

# Konserwacja

## Jak dbać o projektor

### Czyszczenie obiektywu

Obiektyw należy czyścić zawsze, gdy pojawią się na nim drobiny kurzu i zabrudzenia. Przed rozpoczęciem czyszczenia obiektywu należy wyłączyć projektor i odczekać, aż ostygnie.

- Do usuwania zanieczyszczeń użyj sprężonego powietrza.
- Jeśli pojawi się brud lub smar, użyj papieru do obiektywów lub delikatnie przetrzyj obiektyw miękkim materiałem, zwilżonym środkiem do czyszczenia obiektywów.
- Nigdy nie używaj szorstkich materiałów, alkalicznych/kwasowych środków czyszczących, proszków do szorowania ani roztworów lotnych, takich jak alkohol, benzen, rozcieńczalnik lub środek owadobójczy. Użycie takich środków lub długotrwały kontakt z materiałami gumowymi lub winylowymi może spowodować uszkodzenie obudowy projektora.

### Czyszczenie obudowy projektora

Przed oczyszczeniem obudowy wyłącz projektor z użyciem procedury wyłączania opisanej w sekcji [Wyłączanie projektora na stronie 22](#) i odłącz przewód zasilający.

- Aby usunąć zabrudzenia i kurz, przetrzyj obudowę miękką szmatką nie zostawiającą włókien.
- W celu usunięcia opornych zabrudzeń lub plam zwilż miękki materiał wodą i detergentem o neutralnym pH. Następnie przetrzyj obudowę.



Nie używaj wosku, alkoholu, benzenu, rozpuszczalnika lub innych detergentów chemicznych. Mogą one uszkodzić obudowę.

### Przechowywanie projektora

W razie konieczności przechowywania projektora przez dłuższy czas, należy postępować zgodnie z poniższymi instrukcjami:

- Dopilnuj, by temperatura i wilgotność w miejscu przechowywania mieściły się w zakresie zalecanym dla projektora. Odwołaj się do sekcji [Dane techniczne na stronie 42](#) lub zapytaj sprzedawcę o zakres.
- Schowaj nóżki do regulacji.
- Wyjmij baterię z pilota.
- Zapakuj projektor do oryginalnego lub podobnego opakowania.

### Transport projektora

Zalecane jest transportowanie projektora w oryginalnym lub podobnym opakowaniu.

## Informacje dotyczące lampy

### Informacje dotyczące czasu użytkowania lampy

Gdy projektor działa, czas (w godzinach) użytkowania lampy jest automatycznie obliczany przez wbudowany zegar. Metoda obliczania odpowiednika godzin lampy jest następująca:

Czas użytkowania lampy = (godziny użytkowania w trybie **Normalny**) + (godziny użytkowania w trybie **EKO**) + (godziny użytkowania w trybie **SmartEco**) + (godziny użytkowania w trybie **LampSave**)

Łączna liczba godzin świecenia lampy (odpowiednik) = 3 x (godziny w trybie **Normalny**) + 1,5 x (godziny użytkowania w trybie **EKO**) + 1,5 x (godziny użytkowania w trybie **SmartEco**) + 1 x (godziny użytkowania w trybie **LampSave**)

Aby uzyskać informacje o czasie użytkowania lampy:

1. Przejdź do **Zaawansowane Menu - Ustaw.** > **Ustawienia św.** i naciśnij **OK**. Zostanie wyświetlony ekran **Ustawienia św.**.
2. Naciśnij **▼**, aby wybrać **Czas użycia światła**, a następnie naciśnij **OK**. Zostanie wyświetlona informacja **Czas użycia światła**.

Informacje dotyczące czasu pracy lampy dostępne są także w menu **Informacje**.

## Przedłużanie trwałości lampy

### • Konfiguracja **Tryb światła**

Przejdź do **Zaawansowane Menu - Obraz** > **Zaawansowane ustawienia koloru** > **Tryb światła** i wybierz odpowiednią moc lampy projektora spośród dostępnych wartości.

Przełączenie projektora w tryb **EKO**, **SmartEco** lub **LampSave** zwiększa trwałość lampy.

Tryb światła	Opis
<b>Normalny</b>	Zapewnia pełną jasność lampy
<b>EKO</b>	Obniża jasność w celu wydłużenia żywotności lampy i redukuje odgłos wentylatora
<b>SmartEco</b>	Automatycznie ustawia moc lampy w zależności od poziomu jasności wyświetlanych treści, jednocześnie zapewniając optymalną jakość obrazu
<b>LampSave</b>	Automatycznie ustawia moc lampy w zależności od poziomu jasności wyświetlanych treści, jednocześnie zapewniając większą trwałość lampy

### • Ustawienia **Automatyczne wyłączenie**

Ta funkcja umożliwi automatyczne wyłączenie się projektora, jeśli po określonym czasie nie zostanie wykryte źródło sygnału, co pozwala na oszczędzanie lampy.

Aby ustawić **Automatyczne wyłączenie**, przejdź do **Zaawansowane Menu - Ustaw.** > **Ustawienia operacyjne** > **Ustawienia wł./wył. zasilania** > **Automatyczne wyłączenie** i naciśnij **◀/▶**.

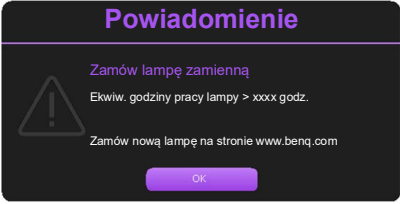
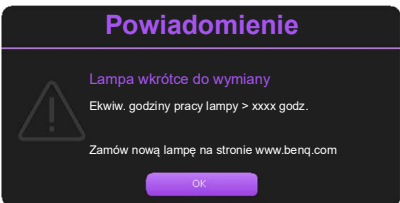
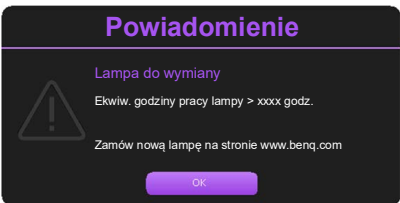
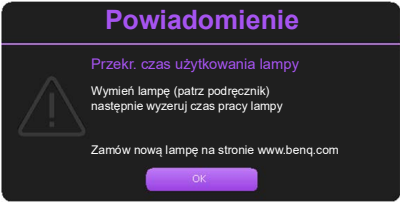
## Czas wymiany lampy

Gdy **Kontrolka źródła światła** zaświeci lub wyświetlony zostanie komunikat wskazujący, że nadszedł czas wymiany, przed wymianą lampy skonsultuj się z dealerem lub odwiedź stronę <http://www.BenQ.com>. Stara lampa może powodować nieprawidłowe działanie projektora, a w niektórych przypadkach może nawet wybuchnąć.



- Widoczna jasność wyświetlanego obrazu będzie się wahać w zależności od warunków oświetleniowych otoczenia i ustawień kontrastu/jasności wybranego wejścia sygnału.
- Jasność lampy zmniejsza się z czasem i może różnić się w zależności od specyfikacji producenta lamp. Takie zachowanie jest normalne i prawidłowe.
- W przypadku nadmiernej temperatury lampy świecą kontrolki **Kontrolka LIGHT (Zasilanie)** i **Kontrolka TEMP (Temperatury)**. Wyłącz zasilanie i odczekaj 45 minut na ostygnięcie projektora. Jeśli po włączeniu zasilania kontrolki LAMP i TEMP nadal się świecą, skontaktuj się ze sprzedawcą. Patrz [Kontrolki na stronie 40](#).

Poniższe komunikaty ostrzegawcze przypominają o konieczności wymiany lampy.

	<p>Zainstaluj nową lampę w celu zapewnienia optymalnej pracy urządzenia. Naciśnij <b>OK</b>, aby zamknąć komunikat.</p>
	<p>Zaleca się wymianę lampy po osiągnięciu przez nią tej liczby godzin pracy. Lampa jest materiałem eksploatacyjnym. Jasność lampy spada z czasem użytkowania. Jest to normalne zjawisko. Można wymieniać lampę od razu po zauważeniu, że poziom jasności znacznie spadł. Naciśnij <b>OK</b>, aby zamknąć komunikat.</p>
 	<p>Lampa <b>MUSI</b> zostać wymieniona, zanim będzie można dalej eksploatować projektor. Naciśnij <b>OK</b>, aby zamknąć komunikat.</p>



Symbole „XXXX” oznaczają numery, które mogą się różnić w zależności od modelu.

## Zerowanie licznika czasu źródła światła (TYLKO DLA PRACOWNIKÓW SERWISU)

Po logo startowym, otwórz menu ekranowe (OSD). Przejdź do **Zaawansowane Menu - Ustaw.** > **Ustawienia św.** i naciśnij **OK**. Zostanie wyświetlony ekran **Ustawienia św.**. Wybierz **Reset licz. św.** i naciśnij **OK**. Pojawi się komunikat ostrzegawczy z pytaniem, czy licznik światła ma być wyzerowany. Wybierz **Resetuj** i naciśnij **OK**. Czas użytkowania światła zostanie przestawiony na „0”.



Jeśli lampa nie jest nowa lub wymieniona, nie zeruj licznika, ponieważ może to spowodować jej uszkodzenie.

## Kontrolki

Kontrolki			Stan i opis
POWER ◦	TEMP ◦	LIGHT ◦	
<b>Stany zasilania</b>			
			Tryb gotowości
			Uruchamianie
			Normalna praca
			Normalne chłodzenie podczas wyłączenia
			Pobierz
			Nieudane uruchomienie CW
			Abort danych, nieprawidłowe zamknięcie przelicznika
<b>Zdarzenia związane z wypalaniem</b>			
			Wypalanie włączone
			Wypalanie wyłączone
<b>Zdarzenia dotyczące źródła światła</b>			
			Upłynięcie okresu żywotności źródła światła
			Błąd źródła światła podczas normalnej pracy
			Źródło światła nie świeci
<b>Stany temperatury</b>			
			Błąd wentylatora 1 (rzeczywista prędkość wentylatora wykracza poza żądaną prędkość)
			Błąd wentylatora 2 (rzeczywista prędkość wentylatora wykracza poza żądaną prędkość)
			Błąd wentylatora 3 (rzeczywista prędkość wentylatora wykracza poza żądaną prędkość)
			Błąd temperatury 1 (temperatura poza ograniczeniem)

	◦: <b>Wył.</b>	: Pomarańczowa włączona	: Zielona włączona	: Czerwona włączona
		: Miga na pomarańczowo	: Miga na zielono	: Miga na czerwono



# Rozwiązywanie problemów

## ? Projektor się nie włącza.

Przyczyna	Rozwiązanie
Przewód zasilający nie dostarcza prądu.	Podłącz jeden koniec przewodu zasilania do wejścia zasilania AC projektora i podłącz drugi koniec przewodu zasilania do gniazdka zasilania. Jeśli gniazdko ma włącznik, upewnij się, że jest włączony.
Próba ponownego włączenia projektora w czasie procesu ochładzania.	Czekaj, aż proces ochładzania dobiegnie końca.

## ? Brak obrazu

Przyczyna	Rozwiązanie
Źródło wideo nie jest włączone lub podłączone poprawnie.	Włącz źródło sygnału wideo i upewnij się, czy przewody zostały podłączone prawidłowo.
Projektor nie jest prawidłowo podłączony do urządzenia źródłowego.	Sprawdź połączenia.
Sygnal wejściowy został nieprawidłowo wybrany.	Wybierz poprawny sygnał wejściowy przyciskiem <b>SOURCE (ŹRÓDŁO)</b> .
Ostona obiektywu jest nadal zamknięta.	Otwórz osłonę obiektywu.

## ? Rozmyty obraz

Przyczyna	Rozwiązanie
Ostrość obiektywu projekcyjnego nie została prawidłowo ustawiona.	Wyreguluj ostrość za pomocą pierścienia ostrości.
Projektor jest ustawiony nieprawidłowo względem ekranu.	Zmień kąt ustawienia projektora względem ekranu i wysokość ustawienia projektora (w razie konieczności).
Ostona obiektywu jest nadal zamknięta.	Otwórz osłonę obiektywu.

## ? Pilot nie działa.

Przyczyna	Rozwiązanie
Baterie się wyczerpały.	Wymień obie baterie na nowe.
Między pilotem i projektorem znajduje się jakaś przeszkoda.	Usuń przeszkodę.
Projektor znajduje się za daleko.	Stań w odległości do 8 metrów (26 stóp) od projektora.

## ? Hasło jest nieprawidłowe.

Przyczyna	Rozwiązanie
Zapomniałeś hasła.	Patrz <a href="#">Procedura przypominania hasła na stronie 21</a> .

# Dane techniczne

## Dane techniczne projektora



Wszystkie specyfikacje mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

### Parametry optyczne

Rozdzielczość

1920 (H) x 1080 (V)

System wyświetlania

1-CHIP DMD

Obiektyw

F = 2,56 do 2,68, f = 22 ~ 24,1 mm

Lampa

Lampa 203 W

### Parametry elektryczne

Zasilanie

Prąd zmienny 100–240 V, 3,2 A, 50-60 Hz  
(automatycznie)

Zużycie energii

280 W (maks.); < 0,5 W (gotowość)

### Parametry mechaniczne

Ciężar

2,5 kg (5,5 funta)

### Wyjścia

Głośnik

10 watów x 1

Wyjście sygnału audio

Złącze PC audio x 1

### Sterowanie

USB

Zasilanie typu A 5 V /1,5 A x 1; Mini-B x 1

Port szeregowy RS-232

9 styków x 1

Odbiornik podczerwieni x 2

### Wejścia

Wejście sygnału wideo

Cyfrowe - HDMI x 2

Wejście sygnału audio

Wejście audio

Złącze PC audio x 1

(Działa tylko wtedy, gdy wejście projektora jest ustawione na HDMI, a projektor jest podłączony do urządzenia DVI z użyciem kabla DVI oraz przejściówki DVI na HDMI).

### Wymagania środowiskowe

Temperatura pracy

0°C–40°C na poziomie morza

Względna wilgotność pracy

10%-90% (bez kondensacji)

Wysokość robocza

0–1499 m przy 0°C–35°C

1500–3000 m przy 0°C–30°C

(z włączoną opcją Tryb dużej wysokości)

Temperatura przechowywania

-20°C–60°C na poziomie morza

Wilgotność przechowywania

10%–90% wilgotności względnej (bez kondensacji)

Wysokość przechowywania

30°C na wys. 0~12 200 m nad poziomem morza

Transport

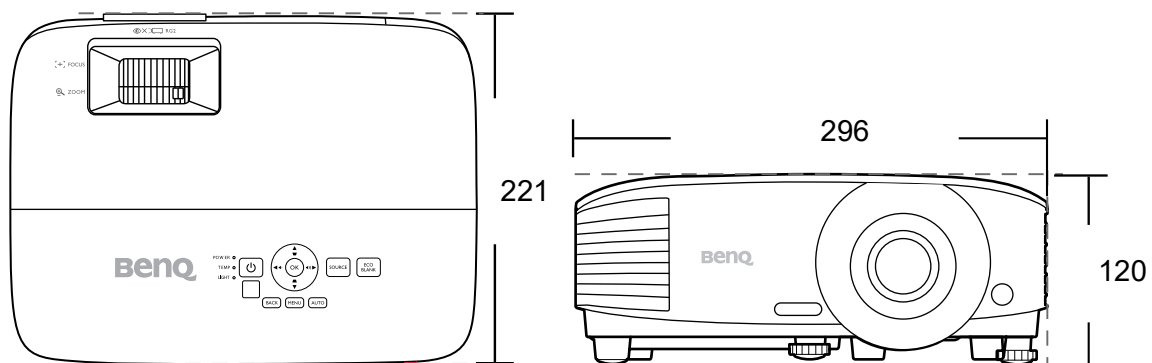
Zalecamy użycie oryginalnego lub równoważnego opakowania

Naprawy

Wejdź na poniższą witrynę internetową i wybierz swój kraj, aby uzyskać informacje na temat dostępnych usług serwisowych <http://www.benq.com/welcome>

## Wymiary

296 mm (szer.) x 120 mm (wys.) x 221 mm (gł.)



Jednostka: mm

# Tabela częstotliwości

## Obsługiwane częstotliwości dla wejścia HDMI (HDCP)

- Obsługiwane częstotliwości dla komputera

Rozdzielczość	Tryb	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pikseli (MHz)	Obsługiwany format 3D		
					Ramka sekwen.	Góra-dół	Obok siebie
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Redukcja maskowania)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Redukcja maskowania)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576 przy 60 Hz	Taktowanie Notebooka BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600 przy 65 Hz	Taktowanie Notebooka BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Redukcja maskowania)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 przy 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 przy 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 przy 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 przy 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 przy 60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	V	V	V
1920 x 1200 przy 60 Hz	1920 x 1200_60 (redukcja maskowania)	59,95	74,038	154	V	V	V



Wartości synchronizacji przedstawione powyżej mogą nie być obsługiwane w zależności od pliku EDID i karty graficznej VGA. Istnieje możliwość, że niektóre synchronizacje nie będą mogły zostać wybrane.

• Obsługiwane częstotliwości dla wideo

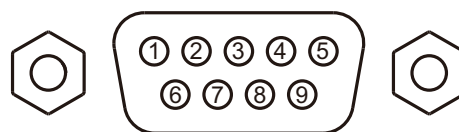
Taktowanie sygnału	Rozdzielczość	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pikseli (MHz)	Obsługiwany format 3D			
					Ramka sekwen.	Pakowanie ramek	Góra-dół	Obok siebie
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27	✓			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	✓			
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		✓	✓	✓
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	✓	✓	✓	✓
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				✓
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				✓
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		✓	✓	✓
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			✓	✓
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			✓	✓

# Komendy RS232

## Funkcje szpilek RS232

Nr	szeregowy
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

Nr	szeregowy
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



Funkcja	Typ	Obsługa	ASCII
Zasilanie	Zapis	Zasilanie wł.	<CR>*pow=on#<CR>
	Zapis	Wyłączenie	<CR>*pow=off#<CR>
	Odczyt	Stan zasilania	<CR>*pow=?#<CR>
Wybór źródła	Zapis	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hdm1#<CR>
	Zapis	HDMI 2(MHL2)	<CR>*sour=hdm2#<CR>
	Odczyt	Aktualne źródło sygnału	<CR>*sour=?#<CR>
Sterowanie dźwiękiem	Zapis	Wyciszenie włączone	<CR>*mute=on#<CR>
	Zapis	Wyciszenie wyłączone	<CR>*mute=off#<CR>
	Odczyt	Status wyciszenia	<CR>*mute=?#<CR>
	Zapis	Głośność +	<CR>*vol=+#<CR>
	Zapis	Głośność -	<CR>*vol=-#<CR>
	Zapis	Poziom głośności dla klienta	<CR>*vol=value#<CR>
Tryb obrazu	Odczyt	Status głośności	<CR>*vol=?#<CR>
	Zapis	Jasny	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Zapis	Pokój dzien.	<CR>*appmod=livingroom#<CR>
	Zapis	Gra	<CR>*appmod=game#<CR>
	Zapis	Kino (Rec.709)	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Zapis	Użytkownik 1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Zapis	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Zapis	Sport	<CR>*appmod=sport#<CR>
Ustawienia obrazu	Odczyt	Tryb obrazu	<CR>*appmod=?#<CR>
	Zapis	Kontrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Zapis	Kontrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Zapis	Ustaw wartość kontrastu	<CR>*con=value#<CR>
	Odczyt	Wartość kontrastu	<CR>*con=?#<CR>
	Zapis	Jasność +	<CR>*bri=+#<CR>
	Zapis	Jasność -	<CR>*bri=-#<CR>
	Zapis	Ustaw wartość jasności	<CR>*bri=value#<CR>
	Odczyt	Wartość jasności	<CR>*bri=?#<CR>
	Zapis	Ostrość +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Zapis	Ostrość -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Zapis	Ustaw wartość ostrości	<CR>*sharp=value#<CR>
	Odczyt	Wartość ostrości	<CR>*sharp=?#<CR>
	Zapis	Temperatura kolorów - ciepło	<CR>*ct=warm#<CR>
	Zapis	Temperatura kolorów - normalna	<CR>*ct=normal#<CR>
	Zapis	Temperatura kolorów - zimno	<CR>*ct=cool#<CR>
	Zapis	Temperatura kolorów-natywna źródła światła	<CR>*ct=native#<CR>
Odczyt	Temperatura kolorów - stan	<CR>*ct=?#<CR>	
Zapis	Format 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>	

Ustawienia obrazu (Kontynuuj)	Zapis	Format 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Zapis	Format auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Odczyt	Status formatu	<CR>*asp=?#<CR>
	Zapis	Korekcja trapezowa w pionie +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Zapis	Korekcja trapezowa w pionie -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Odczyt	Wartość korekcji trapezowej w pionie	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Zapis	Wyraziste kolory wł.	<CR>*BC=on#<CR>
	Zapis	Wyraziste kolory wył.	<CR>*BC=Wyl#<CR>
	Odczyt	Wyraziste kolory – stan	<CR>*BC=?#<CR>
Ustawienia operacyjne	Zapis	Położenie projektora - przód – stół	<CR>*pp=FT#<CR>
	Zapis	Położenie projektora - tył – stół	<CR>*pp=RE#<CR>
	Zapis	Położenie projektora - tył – sufit	<CR>*pp=RC#<CR>
	Zapis	Położenie projektora - przód – sufit	<CR>*pp=FC#<CR>
	Odczyt	Stan położenia projektora	<CR>*pp=?#<CR>
	Zapis	Szybkie chłodzenie włączone	<CR>*qcool=on<CR>
	Zapis	Szybkie chłodzenie wyłączone	<CR>*qcool=off<CR>
	Odczyt	Szybkie chłodzenie – stan	<CR>*qcool=?#<CR>
	Zapis	Szybkie autowyszukiwanie włączone	<CR>*QAS=on#<CR>
	Zapis	Szybkie autowyszukiwanie wyłączone	<CR>*QAS=off#<CR>
	Odczyt	Szybkie autowyszukiwanie – stan	<CR>*QAS=?#<CR>
	Zapis	Bezpośrednie zasilanie wł. - wł.	<CR>*directpower=on#<CR>
	Zapis	Bezpośrednie zasilanie wł. - wył.	<CR>*directpower=off#<CR>
	Odczyt	Stan bezpośredniego zasilania wł.	<CR>*directpower=?#<CR>
	Zapis	Zasilanie sygnału wł.	<CR>*autopower=on#<CR>
	Zapis	Zasilanie sygnału wł.-wył.	<CR>*autopower=off#<CR>
Odczyt	Zasilanie sygnału wł.-Stan.	<CR>*autopower=?#<CR>	
Prędkość transmisji	Zapis	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Zapis	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Zapis	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Zapis	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Zapis	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Zapis	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Odczyt	Bieżąca prędkość transmisji	<CR>*baud=?#<CR>
Sterowanie lampą	Odczyt	Lampa	<CR>*ltim=?#<CR>
	Zapis	Tryb normalny	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Zapis	Tryb Eco	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Zapis	Tryb Smart Eco	<CR>*lampm=seco#<CR>
	Zapis	Tryb SmartEco 2	<CR>*lampm=seco2#<CR>
	Odczyt	Status trybu lampy	<CR>*lampm=?#<CR>

Inne	Odczyt	Nazwa modelu	<CR>*modelName=?#<CR>
	Odczyt	Wersja oprogr. sprzętowego systemu	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Zapis	Pusty ekran wł.	<CR>*blank=on#<CR>
	Zapis	Pusty ekran wył.	<CR>*blank=off#<CR>
	Odczyt	Status pustego ekranu	<CR>*blank=?#<CR>
	Zapis	Menu wł.	<CR>*menu=on#<CR>
	Zapis	Menu wył.	<CR>*menu=off#<CR>
	Odczyt	Stan menu	<CR>*menu=?#<CR>
	Zapis	W górę	<CR>*up#<CR>
	Zapis	W dół	<CR>*down#<CR>
	Zapis	W prawo	<CR>*right#<CR>
	Zapis	W lewo	<CR>*left#<CR>
	Zapis	Wprowadź	<CR>*enter#<CR>
	Zapis	Wstecz	<CR>*back#<CR>
	Zapis	Menu Źródło włączone	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Zapis	Menu Źródło wyłączone	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Odczyt	Stan menu Źródło	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Zapis	Wył. synchronizację 3D	<CR>*3d=off#<CR>
	Zapis	Automatyczny 3D	<CR>*3d=auto#<CR>
	Zapis	Synchronizacja 3D góra-dół	<CR>*3d=tb#<CR>
	Zapis	Kolejność ramek synchronizacji 3D	<CR>*3d=fs#<CR>
	Zapis	Pakowanie ramek 3D	<CR>*3d=fp#<CR>
	Zapis	3D obok siebie	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Zapis	Wyłączenie inwersji 3D	<CR>*3d=da#<CR>
	Zapis	Inwersja 3D	<CR>*3d=iv#<CR>
	Odczyt	Stan synchronizacji 3D	<CR>*3d=?#<CR>
	Zapis	Natychmiastowe włączenie-włączone	<CR>*ins=on#<CR>
	Zapis	Natychmiastowe włączanie-wyłączone	<CR>*ins=off#<CR>
	Odczyt	Stan natychmiastowego włączania	<CR>*ins=?#<CR>
	Zapis	Tryb dużej wysokości wł.	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Zapis	Tryb dużej wysokości wył.	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
	Odczyt	Stan trybu dużej wysokości	<CR>*Highaltitude=?#<CR>
Kalibracja kolorów (tylko do serwisowania)	Zapis	Wzm. czerwieni +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Zapis	Wzm. czerwieni -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Zapis	Ustaw wartość wzm. czerwieni	<CR>*RGain=value#<CR>
	Odczyt	Uzyskaj wartość wzm. czerwieni	<CR>*RGain=?#<CR>
	Zapis	Wzm. zieleni +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Zapis	Wzm. zieleni -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Zapis	Ustaw wartość wzm. zieleni	<CR>*GGain=value#<CR>
	Odczyt	Uzyskaj wartość wzm. zieleni	<CR>*GGain=?#<CR>
	Zapis	Wzm. niebieskiego +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Zapis	Wzm. niebieskiego -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Zapis	Ustaw wartość wzm. niebieskiego	<CR>*BGain=value#<CR>
	Odczyt	Uzyskaj wartość wzm. niebieskiego	<CR>*BGain=?#<CR>
	Zapis	Korekta czerwieni +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Zapis	Korekta czerwieni -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Zapis	Ustaw wartość korekty czerwieni	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Odczyt	Uzyskaj wartość korekty czerwieni	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Zapis	Korekta zieleni +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Zapis	Korekta zieleni -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Zapis	Ustaw wartość korekty zieleni	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Odczyt	Uzyskaj wartość korekty zieleni	<CR>*GOffset=?#<CR>



Kalibracja kolorów (tylko do serwisowania) (Kontynuuj)	Zapis	Korekta niebieskiego +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Zapis	Korekta niebieskiego -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Zapis	Ustaw wartość korekty niebieskiego	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Odczyt	Uzyskaj wartość korekty niebieskiego	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Zapis	Kolor podstawowy	<CR>*primcr=value#<CR>
	Odczyt	Kolor podstawowy – stan	<CR>*primcr=?#<CR>
	Zapis	Barwa +	<CR>*hue=+#<CR>
	Zapis	Barwa -	<CR>*hue=-#<CR>
	Zapis	Ustaw wartość barwy	<CR>*hue=value#<CR>
	Odczyt	Uzyskaj wartość barwy	<CR>*hue=?#<CR>
	Zapis	Nasycenie +	<CR>*saturation =+#<CR>
	Zapis	Nasycenie -	<CR>*saturation =-#<CR>
	Zapis	Ustaw wartość nasycenia	<CR>*saturation =value#<CR>
	Odczyt	Uzyskaj wartość nasycenia	<CR>*saturation =?#<CR>
	Zapis	Wzmocnienie +	<CR>*gain=+#<CR>
	Zapis	Wzmocnienie -	<CR>*gain=-#<CR>
	Zapis	Ustaw wartość wzmocnienia	<CR>*gain=value#<CR>
Odczyt	Uzyskaj wartość wzmocnienia	<CR>*gain=?#<CR>	
Serwis (tylko do serwisowania)	Zapis	Włączenie trybu serwisowania do zgłaszania błędów	<CR>*error=enable#<CR>
	Odczyt	Raport kodów błędów	<CR>*error=report#<CR>
	Odczyt	Prędkość WENTYLATORA 1	<CR>*fan1=?#<CR>
	Odczyt	Prędkość WENTYLATORA 2	<CR>*fan2=?#<CR>
	Odczyt	Prędkość WENTYLATORA 3	<CR>*fan3=?#<CR>
	Odczyt	Temperatura 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Odczyt	Wskaźnik LED	<CR>*led=?#<CR>