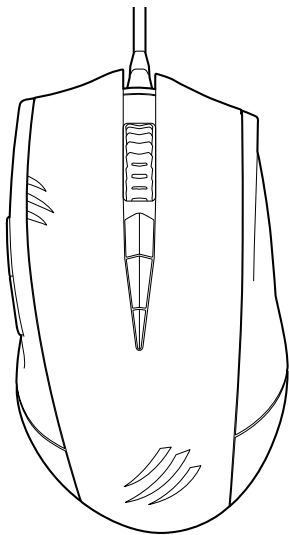


ASUS[®]
IN SEARCH OF INCREDIBLE

Optyczna mysz do gier ASUS Strix Claw



Instrukcja użytkownika

PL9108

Wydanie pierwsze

Maj 2014

Copyright © 2014 ASUSTeK Computer Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisem produktów i oprogramowania, nie można powielać, przenosić, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych lub tłumaczyć na inne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, za wyjątkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyraźnego, pisemnego pozwolenia ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Gwarancja na produkt lub usługę gwarancyjną nie zostanie wydłużona, jeśli: (1) produkt był naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, jeśli wykonane naprawy, modyfikacje lub zmiany zostały wykonane bez pisemnej autoryzacji ASUS; lub, gdy (2) została uszkodzona lub usunięta etykieta z numerem seryjnym.

ASUS UDOSTĘPNIĄ TEN PODRĘCZNIK W STANIE "JAKI JEST", BEZ UDZIELANIA JAKIKOLWIEK GWARANCJI, ZARÓWNO WYRAŹNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADAĆ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKWENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCI BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRACENIEM DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁANOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPREDZEAŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKIKOLWIEK DEFECTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CELOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIĄŻĄCE FIRMĘ ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Produkty i nazwy firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

Informacje kontaktowe producenta

ASUSTeK COMPUTER INC.

Adres	15 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telefon	+886-2-2894-3447
Faks	+886-2-2890-7798
E-mail	info@asus.com.tw
Strona internetowa	http://www.asus.com/tw

Pomoc techniczna

Telefon	+86-21-38429911
Wsparcie online	http://www.asus.com/tw/support/

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (Ameryka)

Adres	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Telefon	+1-510-739-3777
Faks	+1-510-608-4555
Strona internetowa	http://www.asus.com/us/

Pomoc techniczna

Telefon	+1-812-282-2787
Fax (wsparcie)	+1-812-284-0883
Wsparcie online	http://www.service.asus.com/

ASUS COMPUTER GmbH (Niemcy & Austria)

Adres	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Faks	+49-2102-959931
Strona internetowa	http://www.asus.com/de
Kontakt online	http://eu-rma.asus.com/sales

Pomoc techniczna

Telefon (Podzespól)	+49-2102-5789555
Telefon Niemcy (System/Notebook/Eee/LCD)	+49-2102-5789557
Telefon Austria (System/Notebook/Eee/LCD)	+43-820-240513
Fax (wsparcie)	+49-2102-959911
Wsparcie online	support.asus.com

Spis treści

Uwagi.....	5
Zawartość opakowania	7
Wymagania systemowe	7
Instalacja sterownika	7
Zwiększenie wydajności	7
Właściwości produktu	8
Poznanie budowy optycznej myszy do gier ASUS Strix Claw	9
Konfiguracja sterownika	10
Bezpieczeństwo i konserwacja	15

Uwagi

Oświadczenie o zgodności z przepisami Federal Communications Commission (FCC)

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom:

- To urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i
- To urządzenie musi akceptować wszelkie odebrane zakłócenia, z uwzględnieniem zakłóceń, które mogą powodować niepożądane działanie.

To urządzenie zostało poddane testom, które stwierdziły, że spełnia wymagania dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Ograniczenia te zostały opracowane w celu zapewnienia ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. Urządzenie to wytwarza, wykorzystuje i może emitować promieniowanie o częstotliwości radiowej i jeśli zostanie zainstalowane lub będzie używane niezgodnie z instrukcjami producenta, może powodować zakłócenia komunikacji radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w przypadku określonej instalacji. Jeśli urządzenie to powoduje szkodliwe zakłócenia odbioru sygnału radiowego lub telewizyjnego (co można sprawdzić przez jego włączenie i wyłączenie) należy spróbować wyeliminować zakłócenia, jedną z następujących metod:

- Zmiana orientacji lub położenia anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odległości między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazda zasilania w innym obwodzie niż ten, do którego podłączony jest odbiornik.
- Skontaktowanie się z dostawcą lub doświadczonym technikiem radiowo/telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

PRZESTROGA: Jakiegokolwiek zmiany lub modyfikacje niezatwierdzone wyraźnie w umowie gwarancyjnej tego urządzenia mogą unieważnić możliwość obsługi tego urządzenia przez użytkownika.

Certyfikaty bezpieczeństwa

- Oznaczenie CE
- Oznaczenie China RoHS EFUP — 10 lat
- Znak C-Tick
- Certyfikat BSMI



Zgodność z normą 21 CFR 1040.10 i 1040.11, z wyjątkiem odchyień zawartych w Laser Notice Nr 50 z 24 czerwca 2007 r.

REACH

Zgodnie z rozporządzeniem REACH (Rejestracja, ocena, autoryzacja i ograniczenie środków chemicznych), publikujemy informacje o środkach chemicznych w naszych produktach, na stronie internetowej ASUS REACH pod adresem <http://csr.asus.com/english/REACH.htm>.



NIE WOLNO wyrzucać myszki do odpadów komunalnych. Produkt został zaprojektowany tak, aby umożliwić odpowiednie powtórne użycie lub recykling części. Symbol przekreślonego pojemnika na odpadki wskazuje, że produkt (wyposażenie elektryczne lub elektroniczne) nie powinien być wrzucany do odpadów domowych. Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi utylizacji produktów elektronicznych.

Serwis odbioru

Programy recyklingu i odbioru ASUS wynikają z naszego zaangażowania w zapewnienie najwyższych norm ochrony środowiska. Wierzymy w oferowanie naszym klientom rozwiązań umożliwiających odpowiedzialny recykling naszych produktów, baterii oraz pozostałych elementów jak również materiałów opakowaniowych. Szczegółowe informacje o recyklingu dla poszczególnych regionów znajdują się na stronie <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu optycznej myszy do gier ASUS Strix Claw znajdują się następujące elementy:

- **Optyczna mysz do gier ASUS Strix Claw**
- **Przewodnik szybkiego**
- **Instalacyjny dysk CD ze sterownikiem**



Jeśli jakiegokolwiek z wymienionych wyżej elementów będą uszkodzone lub nie będzie ich w opakowaniu należy skontaktować się ze sprzedawcą.

Wymagania systemowe

W celu zapewnienia pomyślnej instalacji optycznej myszy do gier ASUS Strix Claw komputer musi spełniać następujące wymagania:

- Komputer PC z wolnym portem USB 2.0
- Microsoft® Windows® 8.x / 7
- 150 MB wolnego miejsca na dysku twardym
- Stacja dysków CD-ROM (lub DVD-ROM) do obsługi instalacyjnego dysku CD

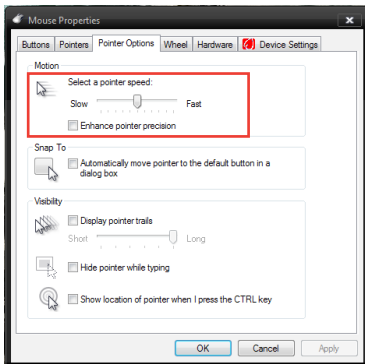
Instalacja sterownika

Aby zainstalować sterownik optycznej myszy do gier ASUS Strix Claw:

1. Podłącz mysz do portu USB 2.0 komputera.
2. Włóż dostarczony dysk CD do napędu optycznego.
3. Znajdź i uruchom instalatora.
4. Wykonaj instrukcje ekranowe w celu ukończenia instalacji sterownika.

Zwiększenie wydajności

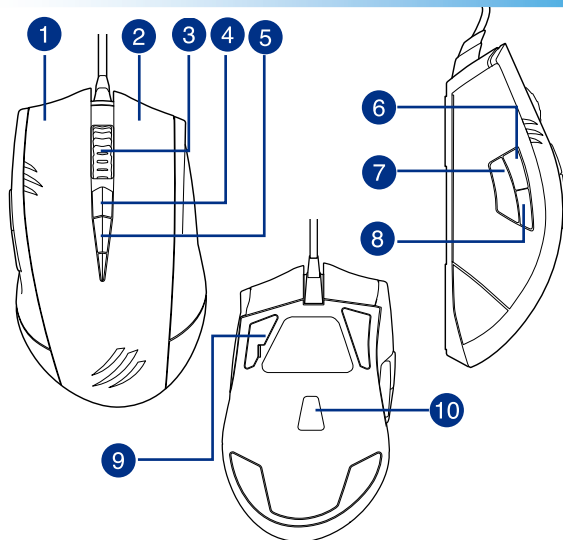
W celu zapewnienia precyzyjności funkcji śledzenia zalecane jest ustawienie szybkości wskaźnika myszy pośrodku suwaka w pozycji systemu Windows® **Control Panel (Panel sterowania) > Mouse (Mysz) > Pointer Options (Opcje wskaźnika)** oraz usunięcie zaznaczenia opcji **Enhance pointer precision (Zwiększ precyzję wskaźnika)**.



Właściwości produktu

- Czujnik optyczny do gier o wysokiej precyzji i rozdzielczości 5000 dpi przy przyróżcie 50 dpi
- Cztery (4) poziomy DPI z natychmiastowym przełączaniem poziomu DPI i wskaźnikiem LED
- Jeden (1) poziom sprzęgła DPI do natychmiastowego obniżania DPI
- Japońskie mikroprzełączniki Omron D2F01F lewego i prawego przycisku myszy
- Tryb oprogramowania oraz niewymagający sterownika tryb sprzętowy
- Osiem (8) niezależnie programowalnym przycisków o szybkiej reakcji
- Częstotliwość odpytywań do 1000 Hz i czas odpowiedzi wynoszący 1 ms
- Przyspieszenie 130 cali na sekundę (IPS) i 30 g

Poznanie budowy optycznej myszy do gier ASUS Strix Claw



Optyczna mysz do gier ASUS Strix Claw jest wyposażona w lewy przycisk, prawy przycisk, kółko przewijania, trzy przyciski boczne oraz kilka przycisków specjalnych.

1	Lewy przycisk
2	Prawy przycisk
3	Kółko przewijania
4	Domyślnie: zwiększanie poziomu DPI
5	Domyślnie: zmniejszanie poziomu DPI
6	Domyślnie: przejście dalej
7	Sprzęgło DPI
8	Domyślnie: przejście wstecz
9	Bardzo gładkie teflonowe stopki myszy o wysokiej jakości
10	Czujnik optyczny do gier o wysokiej precyzji i rozdzielczości 5000 dpi przy przyroście 50 dpi

Konfiguracja sterownika

Tryby

Optyczna mysz do gier ASUS Strix Claw obsługuje tryb Hardware Mode (Tryb sprzętowy) i Software Mode (Tryb oprogramowania).

Software Mode (Tryb oprogramowania) umożliwia tworzenie oraz zapisywanie profili i ustawień na komputerze. Zapewnia on także inne przydatne funkcje, takie jak przypisanie programu oraz przełączanie profili.

Hardware Mode (Tryb sprzętowy) umożliwia zapisanie jednego dostosowanego profilu w pamięci wewnętrznej myszy, który jest przydatny gdy:

- Chcesz zachować ustawienia myszy po podłączeniu jej do komputera bez zainstalowanego sterownika myszy.
- Chcesz korzystać z myszy na zawodach, na których sterowniki programowe i makra nie są dozwolone.
- Grasz w gry z mechanizmem zapobiegającym oszukiwaniu, który wykrywa sterowniki programowe jako dodatki typu plug-in służące oszukiwaniu.



UWAGA: Sekwencje makr zawierają polecenia myszy tylko w trybie **Hardware Mode (Tryb sprzętowy)**.



WSKAZÓWKA: Można zapisać jeden dostosowany profil w pamięci myszy w trybie Hardware Mode (Tryb sprzętowy) i przełączać się na tryb Software Mode (Tryb oprogramowania) podczas normalnego użytkowania. W przypadku korzystania z myszy na nowym komputerze lub grania w gry z mechanizmem zapobiegającym oszukiwaniu, który uniemożliwia stosowanie sterowników programowych i makr, można szybko przełączyć mysz do trybu Hardware Mode (Tryb sprzętowy).

Mysz (Tryb oprogramowania)

Na karcie Mouse (Software Mode) [Mysz (Tryb oprogramowania)] dostępny jest interfejs ustawień profili oraz trzy karty podrzędne: **Customize (Dostosuj)**, **Performance (Wydajność)** i **Lighting (Podświetlenie)**.

Ustawienia profilu

W profilu można zapisać ustawienia, takie jak przypisane funkcje przycisków i ustawienia DPI. Można także przypisać jeden profil do określonego programu tak, aby mysz ładowała automatycznie ten profil podczas uruchamiania danego programu.

Dostosuj

Na karcie podrzędnej **Customize (Dostosuj)** można przypisać różne funkcje do przycisków myszy i automatycznie zapisać zmiany w bieżącym profilu. Zapoznaj się z poniższymi opcjami dostosowywania i ich opisami:

Kategoria	Pozycje	Opisy
Dostosuj	Domyślnie	Naciśnij, aby przywrócić domyślne ustawienia fabryczne funkcji przycisku.
	Keyboard Function (Funkcja klawiatury)	Naciśnij, aby zasymulować funkcje klawiatury, takie jak Ctrl, Shift, Alt lub dowolne inne kombinacje klawiszy, takie jak Ctrl + v.
	Mouse Function (Funkcja myszy)	Kliknięcie lewym przyciskiem: symulacja funkcji lewego przycisku myszy.
		Kliknięcie prawym przyciskiem: symulacja funkcji prawego przycisku myszy.
		Kliknięcie przyciskiem przewijania: symulacja funkcji przycisku przewijania myszy.
		Przycisk myszy 7: wykonywanie polecenia <i>przejdź dalej</i> w większości przeglądark i okien.
		Przycisk myszy 8: wykonywanie polecenia <i>przejdź wstecz</i> w większości przeglądark i okien.
		Dwukrotne kliknięcie: wykonywanie polecenia dwukrotnego kliknięcie lewym przyciskiem.
Przewijanie w górę: wykonywanie polecenia <i>przewinięcia w górę</i> .		
Przewijanie w dół: wykonywanie polecenia <i>przewinięcia w dół</i> .		

Kategoria	Pozycje	Opisy
Dostosuj	Sensitivity (Czułość)	Sprzęgło DPI — przełączanie na ustawienie sprzęgła DPI, które zostało skonfigurowane na karcie podrzędnej Performance (Wydajność) w jeden z poniższych dwóch sposobów: - Naciśnij, aby przełączyć: naciśnij przycisk, aby przełączyć na ustawienie sprzęgła DPI; zwolnij przycisk, aby przywrócić poprzedni poziom DPI. - Włącz/wyłącz: naciśnij, aby przełączyć między ustawieniem sprzęgła DPI a bieżącym poziomem DPI.
		Zwiększanie poziomu DPI — przełączanie o jeden poziom DPI w górę; brak zmiany poziomu w przypadku 4 poziomu DPI.
		Zmniejszanie poziomu DPI — przełączanie o jeden poziom DPI w dół; brak zmiany poziomu w przypadku 1 poziomu DPI.
		Cykliczne zwiększanie poziomów DPI — cykliczne przełączanie poziomów DPI w górę. Po ustawieniu myszy na poziom 4 i kontynuowaniu klikania tego przycisku, poziom DPI obniży się do poziomu 1, a następnie podwyższy do poziomu 2 i do wyższych poziomów DPI.
	Cykliczne zmniejszanie poziomów DPI — cykliczne przełączanie poziomów DPI w dół. Po ustawieniu myszy na poziom 1 i kontynuowaniu klikania tego przycisku, poziom DPI podwyższy się do poziomu 4, a następnie obniży do poziomu 3 i do niższych poziomów DPI.	
	Macro (Makro)	Umożliwia przypisanie makr, zarejestrowanych wcześniej dla przycisków myszy. Za pomocą pozycji Playback Option (Opcja odtwarzania) można skonfigurować zachowanie makra. Więcej informacji na temat tworzenia poleceń makro można znaleźć w części Karta Macro (Makro) .
	Launch program (Uruchom program)	Kliknij przypisany przycisk, aby uruchomić witrynę internetową lub program. Jeśli chcesz uruchomić program, wybierz żądany plik <i>program.exe</i> z Eksploratora Windows®.
	Multimedia	Kliknij przypisane przyciski, aby wykonać funkcje multimedialne, np.: zwiększenie głośności, zmniejszenie głośności, wyciszenie głośności, rozpoczęcie/wstrzymanie odtwarzania, przejście do następnej lub poprzedniej ścieżki.
Switch Profile (Przełącz profil)	Umożliwia zmianę profilu i natychmiastowe ładowanie wszystkich wstępnie skonfigurowanych ustawień.	
Disable (Wyłączenie)	Umożliwia wyłączenie wszystkich funkcji przycisków.	

Wydajność

Na karcie podrzędnej **Performance (Wydajność)** można dostosować czułość/wartość DPI (punkty na cal), odległość podniesienia oraz częstotliwość odpytywań/czas odpowiedzi myszy, a także automatycznie zapisać zmiany w bieżącym profilu.

Można dostosować pięć poziomów DPI: poziomy DPI od 1 do 4 umożliwiające natychmiastowe przełączanie DPI oraz niezależny poziom sprzęgła DPI (funkcja domyślna przycisku 7).


Kategoria	Pozycje	Opisy
Wydajność	Sensitivity (DPI) [Czułość (DPI)]	Umożliwia ustawienie wartości DPI (punkty na cal) ruchu myszy. Uaktywnij pozycję X-Y Sensitivity (Czułość X-Y), aby ustawić inną czułość dla ruchu wzdłuż osi X i Y. Każdy poziom DPI można ustawić oddzielnie.
	Lift-Off Distance (Odległość podniesienia)	Umożliwia ustawienie wysokości, na jaką trzeba podnieść mysz z podkładki lub powierzchni w celu zatrzymania śledzenia. W przypadku występowania nieregularnych ruchów myszy podczas jej używania na podkładce lub powierzchni należy ustawić większą odległość podniesienia. Ustawienie to jest uniwersalne dla wszystkich poziomów DPI i poziomu sprzęgła DPI.
	Polling Rate (Response Time) [Częstotliwość odpytywań (czas odpowiedzi)]	Umożliwia ustawienie częstotliwości odświeżania danych myszy. Ustawienie to jest uniwersalne dla wszystkich poziomów DPI i poziomu sprzęgła DPI.
		125Hz (8ms) — mysz raportuje dane co 8 ms. 500Hz (2ms) — mysz raportuje dane co 2 ms. 1000Hz (1ms) — mysz raportuje dane co 1 ms.

Podświetlenie

Na karcie podrzędnej **Lighting (Podświetlenie)** można włączyć/wyłączyć podświetlenie kółka przewijania i logo myszy.

Mysz (Tryb sprzętowy)

Ustawienia w trybie Hardware Mode (Tryb sprzętowy) są podobne do ustawień w trybie Software Mode (Tryb oprogramowania); występują jednak nieznaczne różnice.

W trybie Hardware Mode (Tryb sprzętowy) dostępny jest tylko jeden profil; po wprowadzeniu żądanych zmian można nacisnąć przycisk zapisywania , aby zapisać ustawienia tego profilu w pamięci wewnętrznej myszy.




Karta Macro (Makro)



Na karcie Macro (Makro) można tworzyć profile makr z naciśnięciami różnych klawiszy i przycisków.



UWAGA: Sekwencje makr zawierają polecenia myszy tylko w trybie **Hardware Mode (Tryb sprzętowy)**.

Tworzenie makra

Aby utworzyć nowe makro, naciśnij przycisk  i wprowadź nazwę makra w polu poniżej pozycji **Macro Name (Nazwa makra)**. Aby usunąć makro, naciśnij przycisk . Naciśnij przycisk , aby wyświetlić polecenie Copy (Kopiu), Import & Export (Import i eksport).

Aby utworzyć polecenie makro, kliknij przycisk , aby automatycznie zarejestrować wszystkie naciśnięcia klawiszy i przycisków w oknie makra. Kliknij przycisk , aby zakończyć polecenie makro.




Na karcie Macro (Makro) dostępne są różne opcje opóźnienia dla tworzonych makr:

Zarejestrowane opóźnienie — rejestrowane jest faktyczne opóźnienie między poleceniami.

Opóźnienie domyślne — opóźnienie między poleceniami jest zgodne ze zdefiniowanym uprzednio czasem (w sekundach).

Brak opóźnienia — brak opóźnienia między poleceniami.

Edycja makra

Polecenia makro to lista kolejnych naciśnień klawiszy i przycisków. Kliknij przycisk  aby edytować polecenie lub kliknij przycisk , aby usunąć polecenie. Kliknij przycisk  lub , aby przenieść polecenie w górę lub w dół.

Wybierz jedną z poniższych metod, aby dodać dodatkowe polecenie do makra:

1. Kliknij przycisk .

Po pojawieniu się nowego okna wyświetlania wybierz polecenie, które chcesz wstawić, wraz z czasem opóźnienia, przed wyróżnionym poleceniem makro lub po nim.

2. Kliknij przycisk , aby zarejestrować nową sekwencję.

Bezpieczeństwo i konserwacja

Zalecenia dotyczące bezpieczeństwa

- Nie należy patrzeć bezpośrednio na wiązkę śledzenia myszy ani kierować jej w stronę oczu innych osób.
- Jeśli posiadane urządzenie nie działa prawidłowo i nie pomagają procedury rozwiązywania problemów, należy je odłączyć i skontaktować się z punktem serwisowym ASUS w celu uzyskania pomocy. NIE należy próbować naprawiać urządzenia samodzielnie.
- NIE należy demontować urządzenia, ponieważ może to spowodować unieważnienie jego gwarancji.
- Urządzenie należy trzymać z dala od płynów, wilgotności lub wilgoci. Urządzenie można używać wyłącznie w określonym zakresie temperatur 0 °C (32 °F) do 40 °C (104 °F).

Konserwacja i użytkowanie

Optymalny stan myszy do gier Strix Claw można utrzymać, wykonując czynności konserwacyjne w minimalnym zakresie. Zalecamy ich czyszczenie raz na miesiąc miękką szmatką lub bawełnianym wacikiem lekko zwilżonych ciepłą wodą. NIE należy używać mydła lub szorstkich środków czyszczących.