



Logitech® G633
Artemis Spectrum
RGB 7.1 Surround
Gaming Headset

User Manual

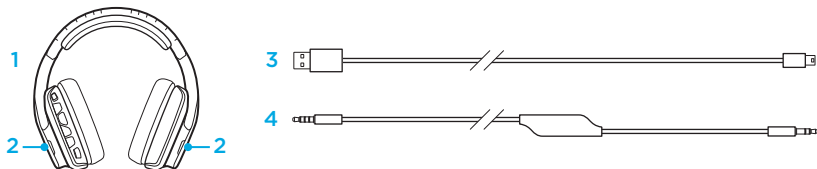


Contents

English	3	Česká verze	168
Deutsch	14	Slovenčina	179
Français	25	Українська	190
Italiano	36	Eesti	201
Español	47	Latviski	212
Português	58	Lietuvių	223
Nederlands	69	Български	234
Svenska	80	Hrvatski	245
Dansk	91	Srpski	256
Norsk	102	Slovenščina	267
Suomi	113	Română	278
Ελληνικά	124	Türkçe	289
По-русски	135	300	العربية
Po polsku	146	311	עברית
Magyar	157		

www.logitech.com/support/g633

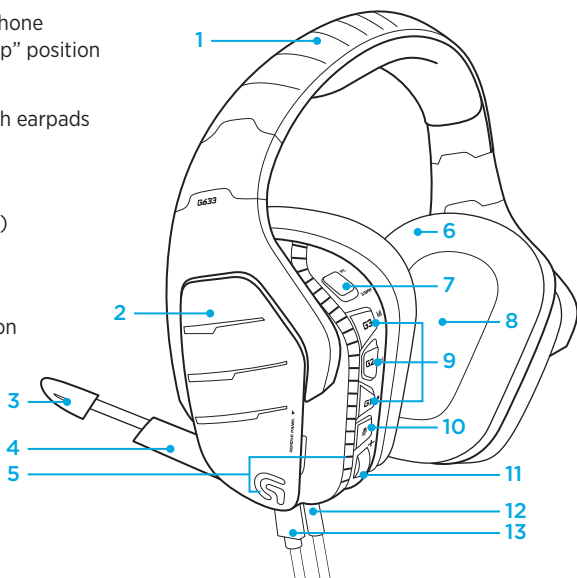
What's in the box



1. G633 Headset
2. Custom tags (L/R)
3. PC cable (USB to Micro-USB, 3m)
4. 3.5mm cable (1.5m)

Features

1. Adjustable padded sports mesh headband
2. Removable backlit custom tags
3. Boom mic mute indicator LED
4. Retractable boom microphone
Automatically mutes in “up” position
5. Lighting zones (2)
6. Washable soft sports mesh earpads
7. PC/3.5mm mode switch
8. Pro-G Audio Drivers
9. Programmable buttons (3)
10. Microphone Mute
11. Volume Wheel
12. 3.5mm (mobile) connection
13. USB connection



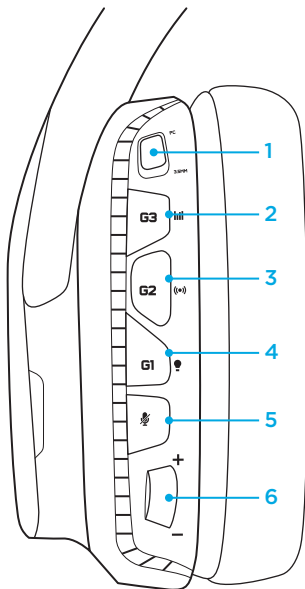
Headset button layout

1. PC mode/3.5mm (mobile) mode switch
2. G3 (programmable):
Default equalizer (EQ) cycle
 - Will cycle through EQ settings in Logitech Gaming software, including: Flat, MOBA, and FPS presets
3. G2 (programmable): Default Dolby surround sound on/off
4. G1 (programmable): Lighting cycle
 - Will cycle through lighting settings in Logitech Gaming Software, including: breathing, solid cyan, custom, and off
5. Microphone mute
6. Volume wheel

G1, G2, and G3 are programmable using the Logitech Gaming Software (in PC mode only):

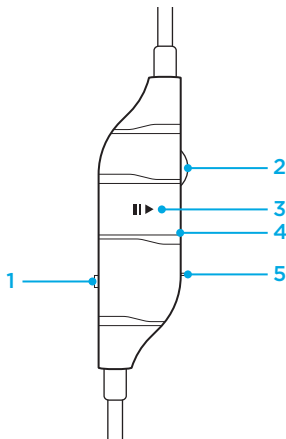
www.logitech.support.com/g633

Note: Buttons and volume wheel only operate in PC mode while connected to a PC with Logitech Gaming software.



Inline 3.5mm audio controls

1. Mic select switch (headset boom/inline, mobile mode only)
 - Headset boom unavailable for mobile device while in PC mode
2. Volume wheel
3. Mobile device play/pause/answer call
4. Inline microphone
5. Mobile mic mute switch



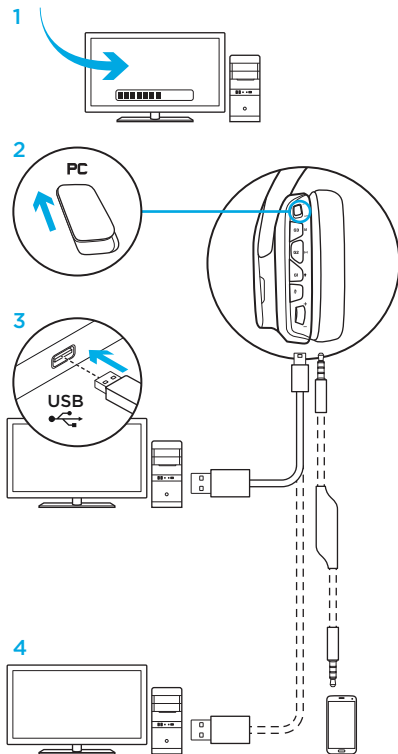
Setup for PC (PC mode)

1. Download and install Logitech Gaming Software:
Gaming Software:
www.logitech.com/support/g633
2. Set mode switch to PC.
3. Connect the G633 to PC via USB cable.

Mixing audio sources

While in PC mode and connected via USB, the G633 can also use the 3.5mm cable to connect to another audio source (ex. smartphone). Both audio sources can be played simultaneously. Inline controls and inline microphone can be used to answer calls, adjust volume, etc independently for the mobile device.

4. Answer phone calls while playing games



Setup for PC (3.5mm mode)

The G633 can also connect to audio devices solely via 3.5mm cable.

1. Set mode switch to 3.5mm
2. Connect to PC using the 3.5mm cable
3. 3.5mm inline controls can be used to adjust audio.

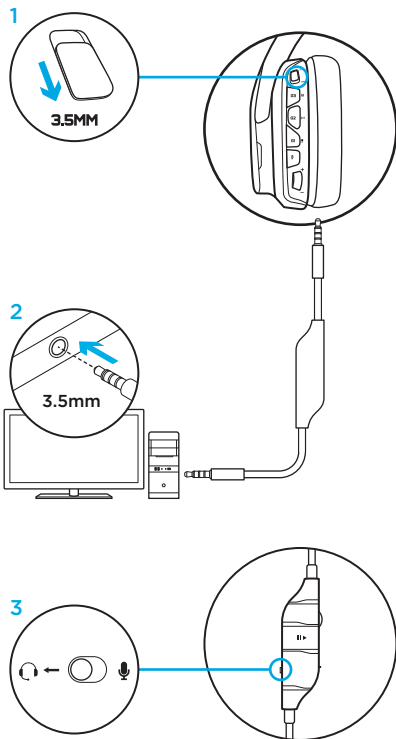
Mic select

- Select “microphone” position for inline microphone
- Select headset position to use headset boom microphone

Features that require USB power, including 7.1 surround sound, on-headset buttons, volume wheel operation, and customization of lighting and button functions are not available without USB connection.

Boom mic is not available for 3.5mm device while powered with USB.

Some PCs may require a 3.5mm 4-pole to mic/stereo splitter adapter (not included) to use microphone features in this mode.



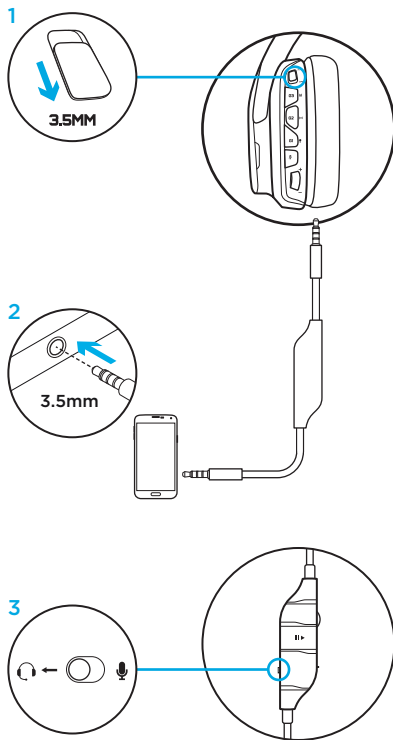
Setup for mobile

1. Set the mode switch to 3.5mm.
2. Connect the headset to the mobile device via the 3.5mm cable.
3. 3.5mm inline controls can be used to adjust audio.

Mic select

- Select “microphone” position for inline microphone
- Select headset position to use headset boom microphone

Features that require USB power, including 7.1 surround sound, on-headset buttons, volume wheel operation, and customization of lighting and button functions are not available without USB connection. Boom mic is not available for 3.5mm device while powered with USB.



Setup for console: Xbox One™ or PS4™

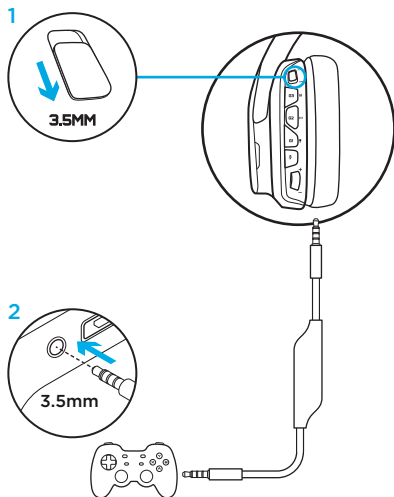
1. Set switch to 3.5mm mode.
2. Connect the headset to the console controller using the 3.5mm cable.
 - Xbox One may require Xbox One headset adapter (sold separately).

PlayStation setup (settings)

1. Connect headset to console
2. Open Settings
3. Select “Sound and Screen”
4. Select “Audio Output Settings”
5. Set “Output to Headphones” to “All Audio”

Headset will not operate via USB cable on Xbox One.

Inline and boom microphones are both available in analog (3.5mm) operation mode.



Alternate setup for Sony PlayStation® 4

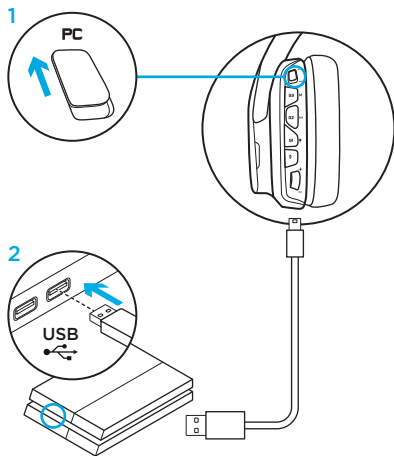
USB powered operation

1. Set the mode switch to PC mode.
2. Connect the headset to the console using the USB cable.

Note: although set in PC mode, buttons do not operate when connected to the PlayStation 4. Programming of lighting and buttons is not possible on the PlayStation 7.1 surround sound is not available while connected to PlayStation. Volume wheel does not work on PlayStation.

PlayStation setup (settings)

1. Plug in headset via USB or 3.5mm cables
2. Open Settings
3. Select “Sound and Screen”
4. Select “Audio Output Settings”
5. Set “Output to Headphones” to “All Audio”

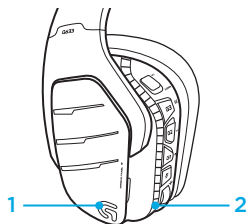


RGB lighting zone customization

- **Zone 1:** G logo
- **Zone 2:** Lighting strip

Each lighting zone can be programmed with the Logitech Gaming Software (PC mode only).

www.logitech.com/support/g633



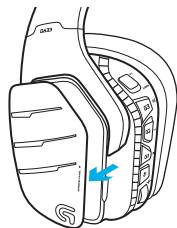
Tag customization

The left and right custom tags can be removed and replaced with custom tags.

Logitech Gaming Software

G-key buttons, lighting, equalizer, and surround sound profile programming is possible through the Logitech Gaming Software.

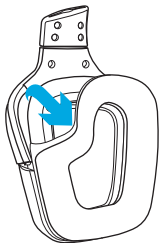
1. G-keys
2. Lighting
3. Equalizer
4. Surround



1 2 3 4

Earpad cleaning

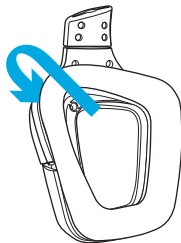
1. Removal



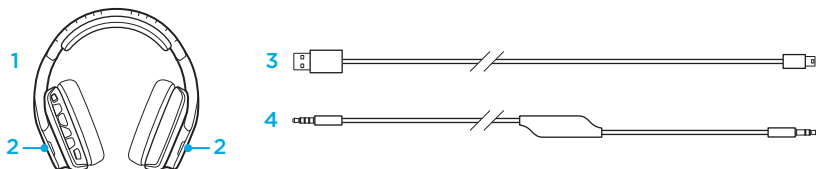
2. Washing

- a. Once removed, the earpads can be hand washed in warm water.
- b. Press with soft towel to dry, do not wring.
- c. Allow to air dry before reattaching.

3. Replacement



Inhalt



1. G633-Headset
2. Individuelle Tags (L/R)
3. PC-Kabel (USB auf Mikro-USB, 3 m)
4. Kabel mit 3,5-mm-Anschlüssen (1,5 m)

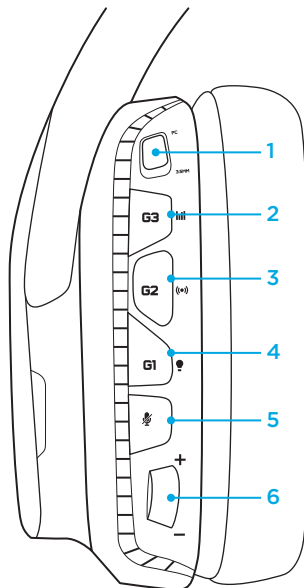
Merkmale

1. Verstellbarer Kopfbügel aus gepolstertem Netzgewebe
2. Austauschbare individuelle Tags mit Hintergrundbeleuchtung
3. Stummschalter-LED des Bügelmikrofons
4. Ausziehbares Bügelmikrofon
Schaltet automatisch stumm, wenn der Bügel nach oben gedreht ist.
5. Leuchtbereiche (2)
6. Abwaschbare Ohrpolster aus weichem Netzgewebe
7. Modusschalter PC/3,5-mm
8. Pro-G-Lautsprecher
9. Programmierbare Tasten (3)
10. Mikrofon-Stummschaltung
11. Lautstärkeregler
12. 3,5-mm-Anschluss (mobil)
13. USB-Anschluss



Layout der Headset-Tasten

1. Modusschalter PC/3,5-mm
2. G3 (programmierbar):
Standardequalizerzyklus (EQ)
 - Durchläuft die EQ-Einstellungen in der Logitech Gaming Software, darunter: Flat-, MOBA- und FPS-Voreinstellungen
3. G2 (programmierbar): Standard-Dolby-Surround-Sound ein/aus
4. G1 (programmierbar):
Beleuchtungszyklus
 - Durchläuft die Beleuchtungseinstellungen in der Logitech Gaming Software, darunter: Blinkt, leuchtet dauerhaft cyanfarben, benutzerdefiniert und aus
5. Mikrofon-Stummschaltung
6. Lautstärkeregler



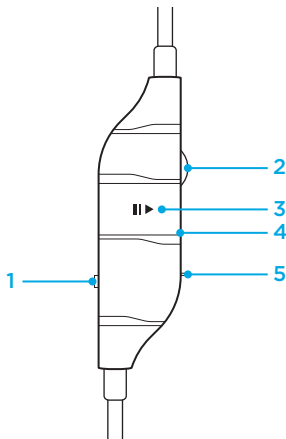
G1, G2, und G3 sind mithilfe der Logitech Gaming Software programmierbar (nur im PC-Modus):

www.logitech.support.com/g633

Hinweis: Tasten und Lautstärkeregler funktionieren nur dann im PC-Modus, wenn sie an einen PC angeschlossen sind, auf dem Logitech Gaming Software installiert ist.

Audioregler am 3,5-mm-Kabel

1. Mikrofonauswahlschalter (Headsetbügel/
Kabel, nur im mobilen Modus)
 - Das Mikrofon am Headsetbügel
ist im PC-Modus nicht für Mobilgeräte
verfügbar.
2. Lautstärkeregler
3. Mobilgerät: Wiedergabe/Pause/
Anruf annehmen
4. Mikrofon am Kabel
5. Mikrofon-Stummschaltung (mobil)



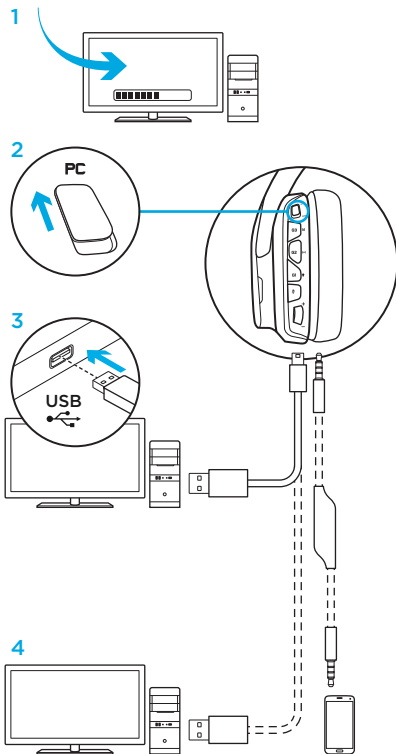
Einrichten für PC (PC-Modus)

1. Laden Sie die Logitech Gaming Software herunter und installieren Sie diese:
www.logitech.com/support/g633
2. Stellen Sie den Modusschalter auf PC-Modus.
3. Verbinden Sie das G633-Headset über das USB-Kabel mit dem PC.

Mischen von Audioquellen

Während das G633-Headset über das USB-Kabel im PC-Modus verbunden ist, lässt es sich zusätzlich über ein 3,5-mm-Kabel mit einer anderen Audioquelle verbinden (z. B. Smartphone). Beide Audioquellen können gleichzeitig abgespielt werden. Bedienelemente und Mikrofon am Kabel können verwendet werden, um Anrufe entgegenzunehmen und die Lautstärke usw. nur für das Mobilgerät zu regeln.

4. Annehmen von Telefonanrufen während des Spielens



Einrichten für PC (3,5-mm-Modus)

Das G633-Headset lässt sich auch über eine 3,5-mm-Kabel-Verbindung allein mit Audiogeräten nutzen.

1. Stellen Sie den Modusschalter auf 3,5-mm-Modus.
2. Verbinden Sie das Headset über ein 3,5-mm-Kabel mit einem PC.
3. Die Bedienelemente am 3,5-mm-Kabel können als Audioregler verwendet werden.

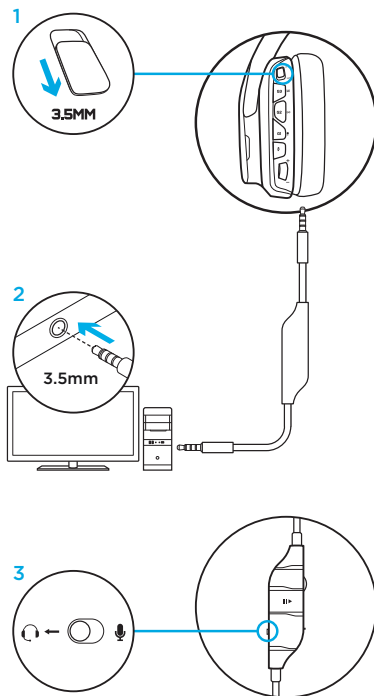
Mikrofon auswählen

- Wählen Sie die „Mikrofon“-Position für das Mikrofon am Kabel aus.
- Wählen Sie die „Headset“-Position aus, um das Headset-Bügelmikrofon zu verwenden.

Funktionen, die eine Stromversorgung über eine USB-Verbindung erfordern, darunter 7.1-Surround-Sound, Headset-Tasten, Lautstärkeregelungsfunktion, Anpassung von Beleuchtungs- und Tastenfunktionen sind ohne USB-Verbindung nicht möglich. Das Bügelmikrofon ist für Geräte mit 3,5-mm-Anschluss nicht verfügbar, während es über eine USB-Verbindung mit Strom versorgt wird.

Einige PCs brauchen möglicherweise einen 4-poligen Mikrofon/Stereo-Splitteradapter (nicht im Lieferumfang enthalten),

um Mikrofonfunktionen in diesem Modus zu verwenden.



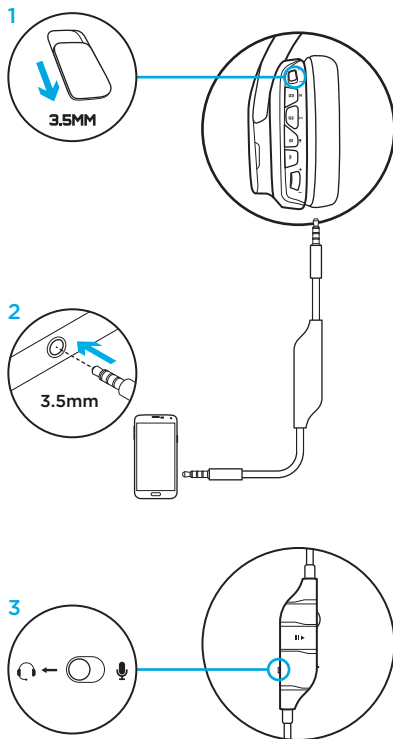
Einrichten für Mobilgerät

1. Stellen Sie den Modusschalter auf 3,5-mm-Modus.
2. Verbinden Sie das Headset über ein 3,5-mm-Kabel mit dem Mobilgerät.
3. Die Bedienelemente am 3,5-mm-Kabel können als Audioregler verwendet werden.

Mikrofon auswählen

- Wählen Sie die „Mikrofon“-Position für das Mikrofon am Kabel aus.
- Wählen Sie die „Headset“-Position aus, um das Headset-Bügelmikrofon zu verwenden.

Funktionen, die eine Stromversorgung über eine USB-Verbindung erfordern, darunter 7.1-Surround-Sound, Headset-Tasten, Lautstärkereglerfunktion, Anpassung von Beleuchtungs- und Tastenfunktionen sind ohne USB-Verbindung nicht möglich. Das Bügelmikrofon ist für Geräte mit 3,5-mm-Anschluss nicht verfügbar, während es über eine USB-Verbindung mit Strom versorgt wird.



Einrichten für Spielkonsole Xbox One™ oder PS4™

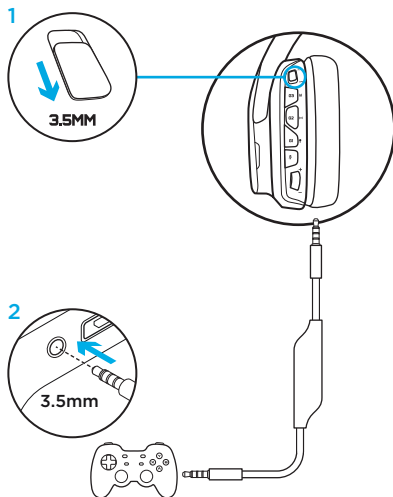
1. Stellen Sie den Modusschalter auf 3,5-mm-Modus.
2. Verbinden Sie das Headset über ein 3,5-mm-Kabel mit einem Controller der Konsole.
 - Für die Xbox One ist möglicherweise ein Xbox One Headset-Adapter (separat erhältlich) erforderlich.

Einrichten für PlayStation (Einstellungen)

1. Verbinden Sie das Headset mit der Spielkonsole.
2. Öffnen Sie die Einstellungen.
3. Wählen Sie „Ton und Bildschirm“ aus.
4. Wählen Sie die „Audio-Ausgabeeinstellungen“ aus.
5. Stellen Sie von „Ausgang an Kopfhörern“ auf „Alle Audiogeräte“ um.

Das Headset funktioniert an der Xbox One nicht über das USB-Kabel.

Sowohl das Mikrofon am Kabel als auch das Bügelmikrofon sind im Analog-Betriebsmodus (3,5-mm) verfügbar.



Alternative Einrichtung für Sony PlayStation® 4

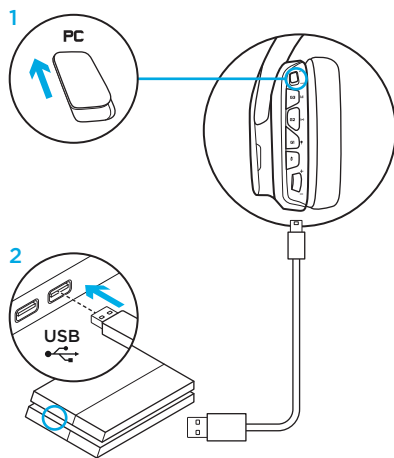
Stromversorgung über USB

1. Stellen Sie den Modusschalter auf PC-Modus.
2. Verbinden Sie das Headset über ein USB-Kabel mit der Spielkonsole.

Hinweis: Im PC-Modus eingerichtete Tasten funktionieren nicht, wenn das Gerät an die PlayStation 4 angeschlossen ist. Das Programmieren der Beleuchtung und der Tasten ist auf der PlayStation nicht möglich. 7.1-Surround-Sound ist nicht verfügbar, während das Gerät mit der PlayStation verbunden ist. Der Lautstärkeregler funktioniert mit der PlayStation nicht.

Einrichten für PlayStation (Einstellungen)

1. Schließen Sie das Headset über das USB-Kabel oder 3,5-mm-Kabel an.
2. Öffnen Sie die Einstellungen.
3. Wählen Sie „Ton und Bildschirm“ aus.
4. Wählen Sie die „Audio-Ausgabeeinstellungen“ aus.
5. Stellen Sie von „Ausgang an Kopfhörern“ auf „Alle Audiogeräte“ um.

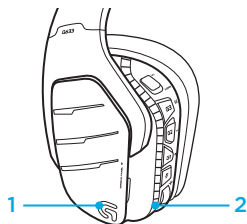


Anpassung der RGB-Leuchtbereiche

- **Bereich 1:** G-Logo
- **Bereich 2:** Leuchtstreifen

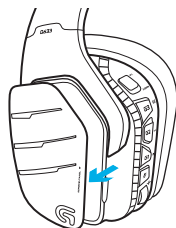
Jeder Leuchtbereich kann mit der Logitech Gaming Software programmiert werden (nur im PC-Modus).

www.logitech.com/support/g633



Anpassen der Tags

Die linken und die rechten Tags können entfernt und durch individuelle Tags ersetzt werden.



Logitech Gaming Software

Die Profilprogrammierung der G-Tasten, der Beleuchtung, des Equalizers und des Surround-Sounds ist mit der Logitech Gaming Software möglich.

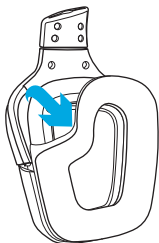
1. G-Tasten
2. Beleuchtung
3. Equalizer
4. Surround



1 2 3 4

Reinigen der Ohrpolster

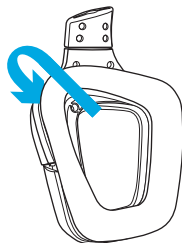
1. Entfernen



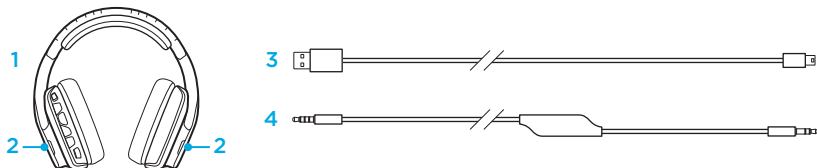
2. Reinigen

- a. Nach dem Entfernen können die Ohrpolster per Hand in warmem Wasser gewaschen werden.
- b. Trocknen Sie sie mit einem weichen Handtuch. Nicht auswringen.
- c. Lassen Sie die Ohrpolster an der Luft trocknen, bevor Sie sie wieder am Headset befestigen.

3. Wieder einsetzen



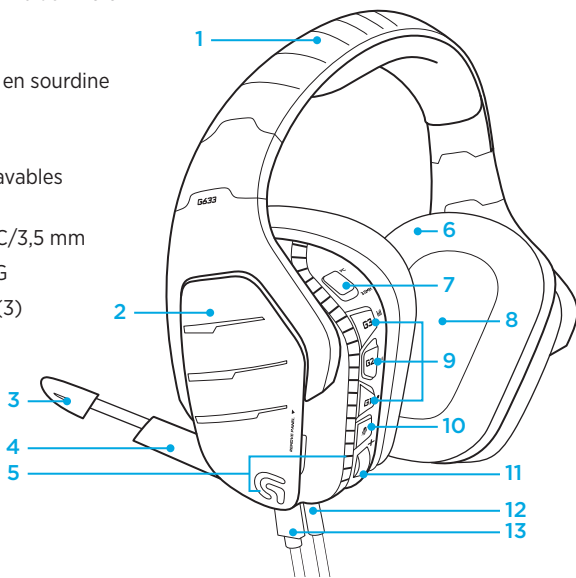
Contenu du coffret



1. Casque G633
2. Étiquettes personnalisées
(Gauche/Droite)
3. Câble PC (USB à micro-USB, 3 m)
4. Câble 3,5 mm (1,5 m)

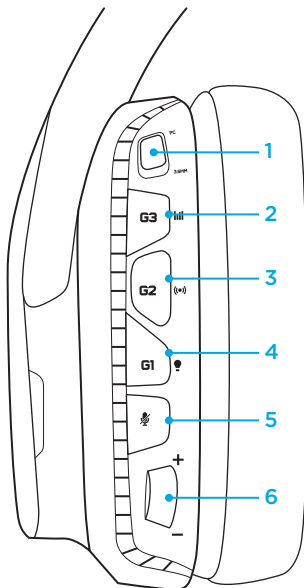
Caractéristiques

1. Bandeau sport rembourré et ajustable en maillage
2. Étiquettes rétroéclairées personnalisées amovibles
3. Témoin lumineux de sourdine du micro à tige
4. Microphone rétractable
Se met automatiquement en sourdine lorsqu'il est « relevé »
5. Zones d'éclairage {2}
6. Écouteurs sport doux et lavables en maillage
7. Commutateur de mode PC/3,5 mm
8. Transducteurs audio Pro-G
9. Boutons programmables (3)
10. Sourdine du microphone
11. Molette de volume
12. Connexion (mobile) 3,5 mm
13. Connexion USB



Disposition des boutons du casque

1. Commutateur de mode PC/3,5 mm (mobile)
2. G3 (programmable):
Cycle égaliseur par défaut (EQ)
 - Applique les paramètres d'égaliseur de l'Assistant pour jeux vidéo de Logitech, y compris: Préréglages deux dimensions, MOBA et FPS
3. G2 (programmable): Activation/désactivation du son Dolby surround par défaut
4. G1 (programmable): Cycle d'éclairage
 - Applique les paramètres d'éclairage de l'Assistant pour jeux vidéo de Logitech, y compris: pulsation, cyan uni, personnalisé et désactivé
5. Sourdine du microphone
6. Molette de volume



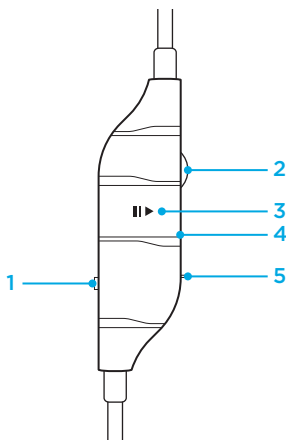
G1, G2 et G3 sont programmables à l'aide de l'Assistant pour jeux vidéo de Logitech (en mode PC uniquement):

www.logitech.support.com/g633

Remarque: Les boutons et la molette de volume ne fonctionnent qu'en mode PC en cas de connexion à un PC avec l'Assistant pour jeux vidéo de Logitech.

Commandes audio 3,5 mm

1. Interrupteur de sélection de micro
(casque à tige/intégré, mode mobile uniquement)
 - Casque à tige indisponible pour le dispositif mobile en mode PC
2. Molette de volume
3. Lire/interrompre une lecture/répondre à un appel sur un dispositif mobile
4. Microphone intégré
5. Commutateur de sourdine de micro mobile



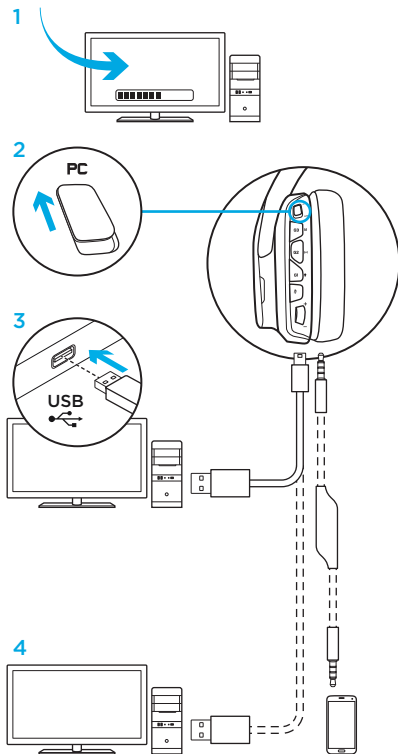
Configuration pour PC (mode PC)

1. Téléchargez et installez Logitech - Assistant pour jeux vidéo:
www.logitech.com/support/g633
2. Placez le commutateur de sélection de mode sur PC.
3. Connectez le G633 au PC avec un câble USB.

Mélange de sources audio

En mode PC et raccordé avec un câble USB, le G633 peut également être relié à une autre source audio (p. ex: smartphone) avec un câble 3,5 mm. Les deux sources audio peuvent être lues simultanément. Vous pouvez utiliser les commandes et le microphone intégrés pour répondre à des appels, régler le volume, etc. de façon autonome sur le dispositif mobile.

4. Répondez aux appels téléphoniques tout en jouant.



Configuration pour PC (mode 3,5 mm)

Le G633 peut également être relié à d'autres dispositifs audio par un câble 3,5 mm uniquement.

1. Placez le commutateur de sélection de mode sur 3,5 mm.
2. Connexion au PC avec un câble 3,5 mm
3. Vous pouvez utiliser des contrôles intégrés 3,5 mm pour ajuster le fichier audio.

Sélection du micro

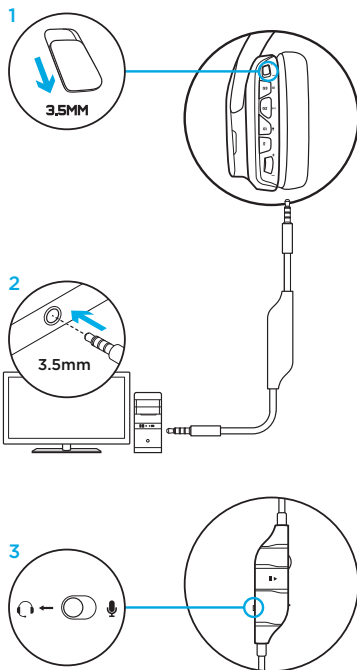
- Sélectionnez la position « microphone » pour utiliser le microphone intégré.
- Sélectionnez la position casque pour utiliser le microphone à tige du casque.

Les fonctionnalités exigeant une alimentation USB, y compris le son surround 7.1, les boutons du casque, la molette de volume et la personnalisation de l'éclairage et des fonctions des boutons sont indisponibles sans connexion USB.

Le micro à tige n'est pas disponible pour les dispositifs 3,5 mm lorsqu'il est alimenté par USB.

Certains PC exigent de relier un câble 3,5 mm à 4 pôles à l'adaptateur séparateur

micro/stéréo (non inclus) pour utiliser les fonctionnalités du microphone sous ce mode.



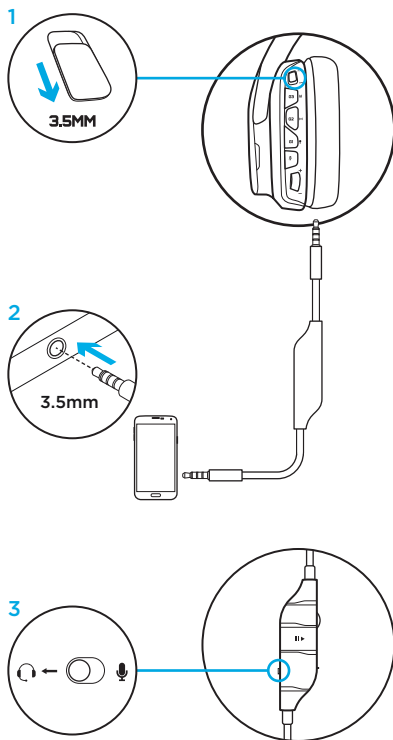
Configuration pour mobile

1. Placez le commutateur de sélection de mode sur 3,5 mm.
2. Connectez le casque au dispositif mobile avec le câble 3,5 mm.
3. Vous pouvez utiliser des contrôles intégrés 3,5 mm pour ajuster le fichier audio.

Sélection du micro

- Sélectionnez la position « microphone » pour utiliser le microphone intégré.
- Sélectionnez la position casque pour utiliser le microphone à tige du casque.

Les fonctionnalités exigeant une alimentation USB, y compris le son surround 7.1, les boutons de personnalisation de l'éclairage et des fonctions des boutons sont indisponibles sans connexion USB. Le micro à tige n'est pas disponible pour les dispositifs 3,5 mm lorsqu'il est alimenté par USB.



Configuration pour console: Xbox One™ ou PS4™

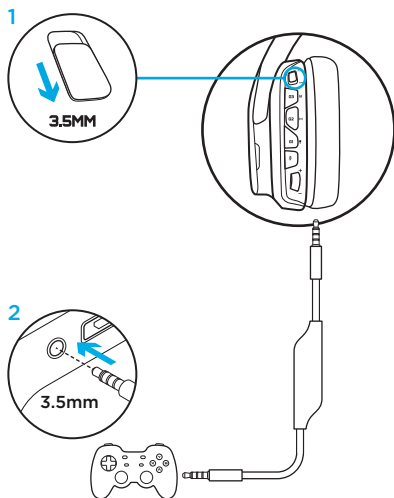
1. Placez l'interrupteur de sélection de mode sur 3,5 mm.
2. Connectez le casque au gestionnaire de console en utilisant le câble 3,5 mm.
 - Xbox One peut exiger un adaptateur de casque Xbox One (vendu séparément).

Configuration PlayStation (paramètres)

1. Branchez le casque à la console
2. Ouvrez les paramètres
3. Sélectionnez Son et Écran
4. Sélectionnez Paramètres de sortie audio
5. Définissez Sortie Casque sur Tout audio

Le casque ne fonctionne pas avec un câble USB sur Xbox One.

Les microphones à tige et intégrés sont disponibles en mode analogue (3,5 mm).

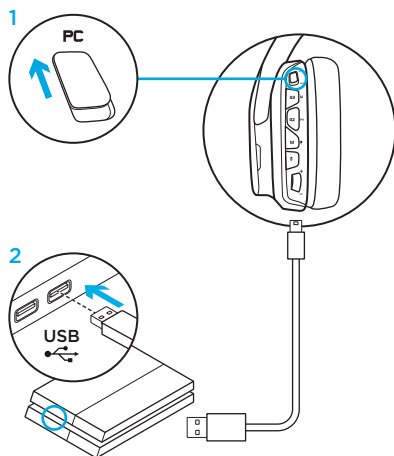


Configuration annexe pour Sony PlayStation® 4

Utilisation par USB

1. Placez le commutateur de sélection de mode sur PC.
2. Connectez le casque à la console en utilisant le câble USB.

Remarque: malgré le réglage en mode PC, les boutons ne fonctionnent pas lors de la connexion à la PlayStation 4. La programmation de l'éclairage et des boutons est impossible sur la PlayStation, et le son surround 7.1 n'est pas disponible lors de la connexion à la PlayStation. La molette de volume ne marche pas sur la PlayStation.



Configuration PlayStation (paramètres)

1. Connexion du casque par USB ou câbles 3,5 mm
2. Ouvrez les paramètres
3. Sélectionnez Son et Écran
4. Sélectionnez Paramètres de sortie audio
5. Définissez Sortie Casque sur Tout audio

Personnalisation de la zone d'éclairage RVB

- **Zone 1:** Logo G
- **Zone 2:** Bande d'éclairage

Chaque zone d'éclairage peut être programmée avec l'Assistant pour jeux vidéo de Logitech (en mode PC seulement).

www.logitech.com/support/g633

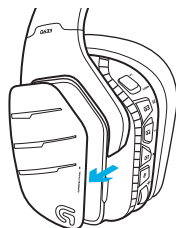
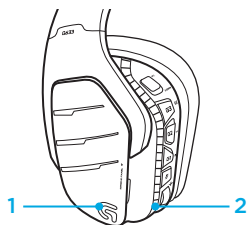
Personnalisation des balises

Les balises gauche et droite peuvent être supprimées et remplacées par des étiquettes personnalisées.

Logitech - Assistant pour jeux vidéo

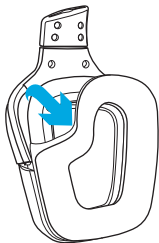
La programmation des touches G, de l'éclairage, de l'égaliseur et du son surround est disponibles via l'Assistant pour jeux vidéo de Logitech.

1. Touches G
2. Éclairage
3. Egaliseur
4. Surround



Nettoyage des coussinets

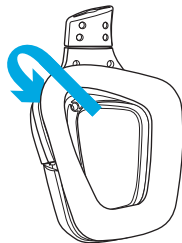
1. Retrait



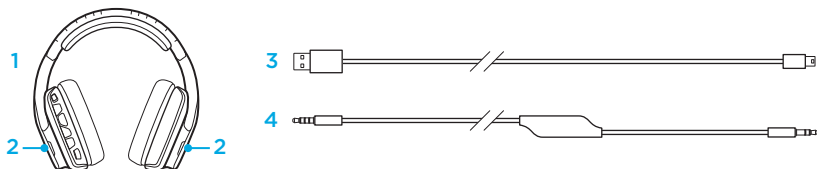
2. Nettoyage

- a. Une fois retirés, lavez les coussinets à la main en utilisant de l'eau chaude.
- b. Séchez-les en absorbant l'eau par pression à l'aide d'un chiffon doux sans les tordre.
- c. Laissez-les sécher à l'air libre avant de les repositionner sur le casque.

3. Repositionnement



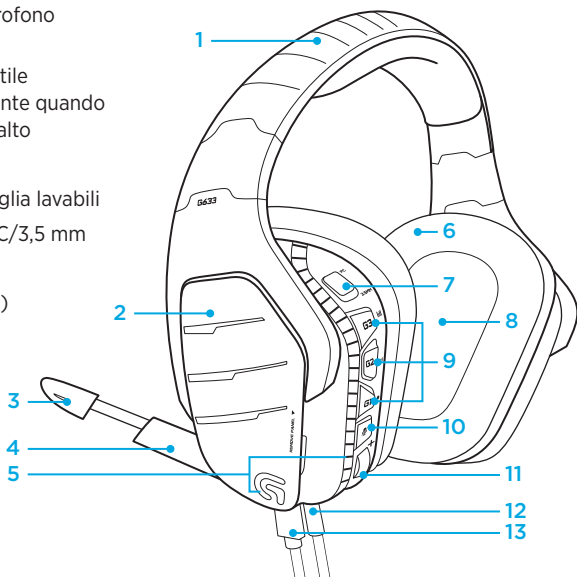
Contenuto della confezione



1. Cuffia con microfono G633
2. Coperchi personalizzabili (sinistra/destra)
3. Cavo per PC (da USB a micro USB, 3 m)
4. Cavo da 3,5 mm (1,5 m)

Caratteristiche

1. Fascia per la testa a maglia sportiva regolabile imbottita
2. Coperchi personalizzati retroilluminati rimovibili
3. LED di disattivazione microfono a braccio
4. Microfono a braccio retrattile
Si disattiva automaticamente quando il braccio è rivolto verso l'alto
5. Zone di illuminazione (2)
6. Morbide imbottiture a maglia lavabili
7. Interruttore di modalità PC/3,5 mm
8. Trasduttori audio Pro-G
9. Pulsanti programmabili (3)
10. Disattivazione microfono
11. Rotellina del volume
12. Connessione 3,5 mm (dispositivi portatili)
13. Connettore USB



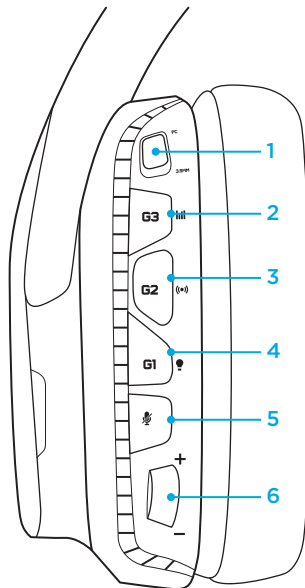
Layout pulsanti della cuffia con microfono

1. Interruttore di modalità PC/3,5 mm (dispositivi portatili)
2. G3 (programmabile): per impostazione predefinita, modalità equalizzatore (EQ)
 - Alterna le impostazioni EQ di Logitech Gaming Software, ad esempio: impostazioni predefinite Flat, MOBA e FPS
3. G2 (programmabile): attivazione/disattivazione audio Dolby Surround
4. G1 (programmabile): modalità illuminazione
 - Alterna le impostazioni di illuminazione di Logitech Gaming Software, ad esempio: dissolvenza, ciano fisso, illuminazione personalizzata e illuminazione disattivata
5. Disattivazione microfono
6. Rotellina del volume

I pulsanti G1, G2 e G3 possono essere programmati tramite Logitech Gaming Software (solo in modalità PC):

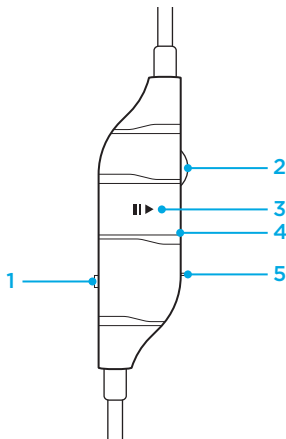
www.logitech.support.com/g633

Nota: i pulsanti e la rotellina del volume funzionano solo in modalità PC quando la cuffia è collegata a un PC in cui è installato Logitech Gaming Software.



Controlli audio sul cavo da 3,5 mm

1. Interruttore di selezione del microfono
(sul braccio/sul cavo, solo in modalità
per dispositivi portatili)
 - Il microfono a braccio non può essere
utilizzato per i dispositivi portatili
quando è attiva la modalità PC
2. Rotellina del volume
3. Riproduzione/Pausa/Risposta chiamate
per dispositivi portatili
4. Microfono sul cavo
5. Interruttore di disattivazione
del microfono su dispositivi portatili



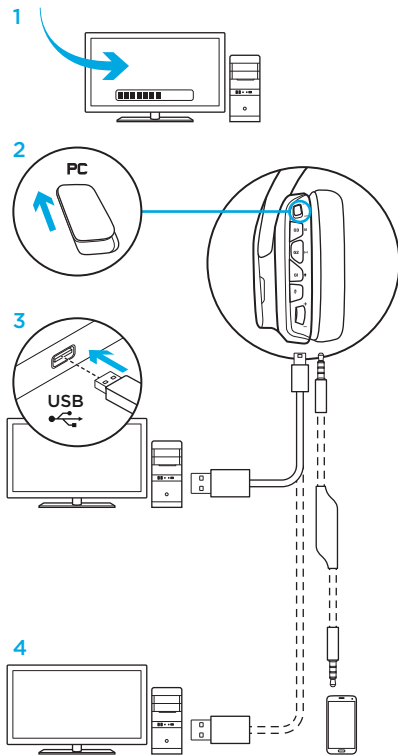
Impostazione per PC (modalità PC)

1. Scaricare e installare Logitech Gaming Software all'indirizzo www.logitech.com/support/g633
2. Impostare l'interruttore di modalità su PC.
3. Collegare la cuffia G633 al PC mediante cavo USB.

Utilizzo di più sorgenti audio

Se è attiva la modalità PC e la cuffia G633 è collegata tramite USB, è possibile utilizzare anche il cavo da 3,5 mm per eseguire il collegamento a un'altra sorgente audio (ad esempio, uno smartphone). È possibile riprodurre l'audio di entrambe le sorgenti simultaneamente. I controlli e il microfono sul cavo possono essere utilizzati per rispondere alle chiamate, regolare il volume ed eseguire altre operazioni con il dispositivo portatile.

4. Rispondere alle chiamate durante il gioco.



Impostazione per PC (modalità 3,5 mm)

La cuffia G633 può essere collegata a dispositivi audio anche solo mediante cavo da 3,5 mm.

1. Impostare l'interruttore di modalità su 3,5 mm
2. Collegare la cuffia al PC mediante il cavo da 3,5 mm
3. Regolare l'audio mediante i controlli sul cavo da 3,5 mm.

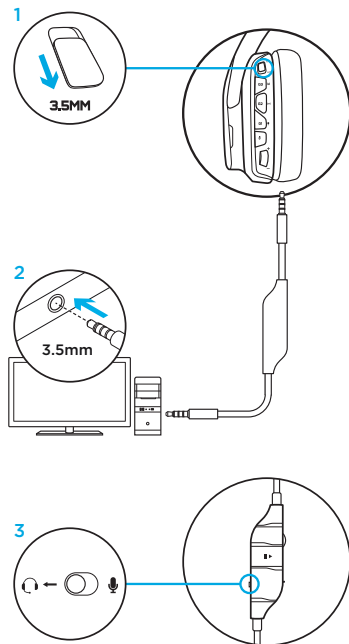
Selezione microfono

- Selezionare la posizione "microfono" per il microfono sul cavo
- Selezionare la posizione "cuffia" per utilizzare il microfono a braccio della cuffia

Le funzionalità che richiedono l'alimentazione USB, tra cui l'audio Surround 7.1, i pulsanti sulla cuffia, la rotellina del volume e la personalizzazione dell'illuminazione e delle funzioni dei pulsanti, sono disponibili solo tramite connessione USB. Il microfono a braccio non è disponibile per il dispositivo da 3,5 mm se è attiva l'alimentazione tramite USB.

Per utilizzare le funzionalità del microfono in questa modalità su alcuni PC,

potrebbe essere necessario disporre di un adattatore splitter stereo per microfono a 4 poli da 3,5 mm.



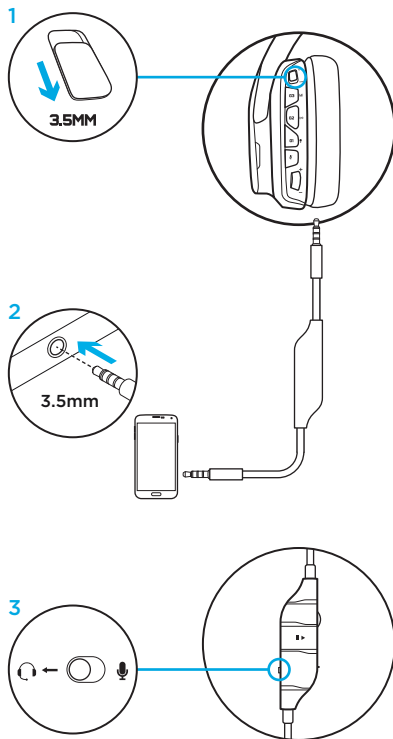
Impostazione per l'utilizzo con dispositivi portatili

1. Impostare l'interruttore di modalità su 3,5 mm.
2. Collegare la cuffia al dispositivo portatile mediante il cavo da 3,5 mm.
3. Regolare l'audio mediante i controlli sul cavo da 3,5 mm.

Selezione microfono

- Selezionare la posizione "microfono" per il microfono sul cavo
- Selezionare la posizione "cuffia" per utilizzare il microfono a braccio della cuffia

Le funzionalità che richiedono l'alimentazione USB, tra cui l'audio Surround 7.1, i pulsanti sulla cuffia, la rotellina del volume e la personalizzazione dell'illuminazione e delle funzioni dei pulsanti, sono disponibili solo tramite connessione USB. Il microfono a braccio non è disponibile per il dispositivo da 3,5 mm se è attiva l'alimentazione tramite USB.



Impostazione per l'utilizzo con console: Xbox One™ o PS4™

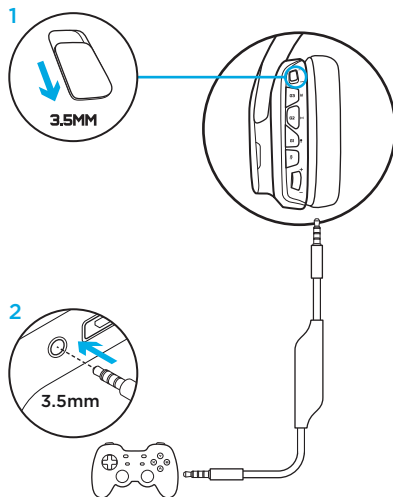
1. Impostare l'interruttore di modalità su 3,5 mm.
2. Collegare la cuffia al controller della console mediante il cavo da 3,5 mm.
 - Per Xbox One potrebbe essere necessario l'adattatore per cuffia stereo Xbox One (venduto separatamente).

Impostazione per l'utilizzo con PlayStation

1. Collegare la cuffia con microfono alla console
2. Aprire Impostazioni
3. Selezionare Audio e schermo
4. Selezionare Impostazioni uscita audio
5. Impostare Riproduci l'audio tramite cuffie su Tutto l'audio

La cuffia con microfono non può essere utilizzata mediante connessione USB con Xbox One.

Il microfono a braccio e quello sul cavo sono entrambi disponibili in modalità analogica (3,5 mm).

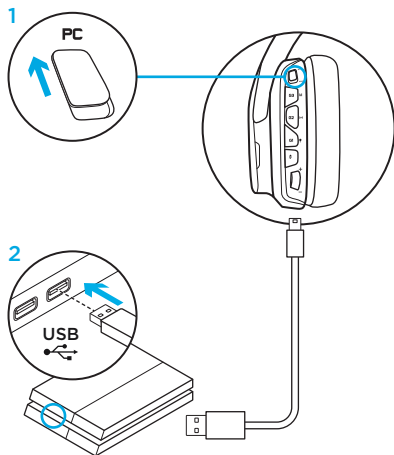


Impostazione alternativa per Sony PlayStation® 4

Funzionamento tramite alimentazione USB

1. Impostare l'interruttore di modalità su PC.
2. Collegare la cuffia alla console mediante il cavo USB.

Nota: sebbene siano stati impostati in modalità PC, i pulsanti non funzionano quando la cuffia è collegata a PlayStation 4. Non è possibile programmare le impostazioni relative a illuminazione e pulsanti per PlayStation. Inoltre, l'audio Surround 7.1 non è disponibile quando la cuffia è collegata alla console PlayStation. Infine, la rotellina del volume non funziona su PlayStation.



Impostazione per l'utilizzo con PlayStation

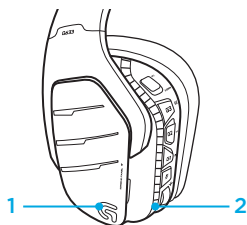
1. Collegare la cuffia mediante il cavo USB o da 3,5 mm
2. Aprire Impostazioni
3. Selezionare Audio e schermo
4. Selezionare Impostazioni uscita audio
5. Impostare Riproduci l'audio tramite cuffie su Tutto l'audio

Personalizzazione delle zone di illuminazione RGB

- **Zona 1:** logo con la G
- **Zona 2:** striscia di illuminazione

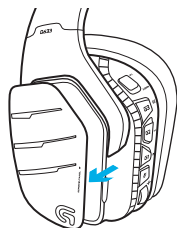
Ognuna delle zone di illuminazione può essere programmata mediante Logitech Gaming Software (solo in modalità PC).

www.logitech.com/support/g633



Personalizzazione dei coperchi

Il coperchio destro e quello sinistro possono essere rimossi e sostituiti con coperchi personalizzati.



Logitech Gaming Software

La programmazione di profili per tasti G, illuminazione, equalizzatore e audio Surround non può essere eseguita tramite Logitech Gaming Software.

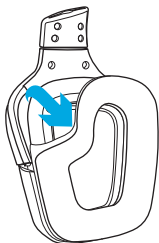
1. Tasti G
2. Illuminazione
3. Equalizzatore
4. Surround



1 2 3 4

Pulizia imbottiture

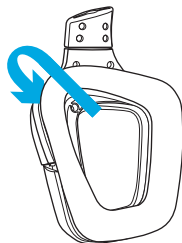
1. Rimozione



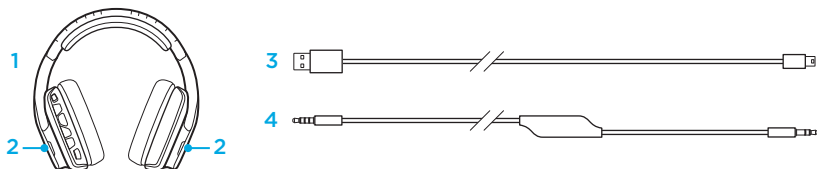
2. Lavaggio

- a. Una volta rimosse, le imbottiture possono essere lavate in acqua tiepida.
- b. Esercitare una leggera pressione con un asciugamano morbido per asciugare; non strizzare.
- c. Prima di riapplicare le imbottiture, lasciarle asciugare all'aria aperta.

3. Sostituzione



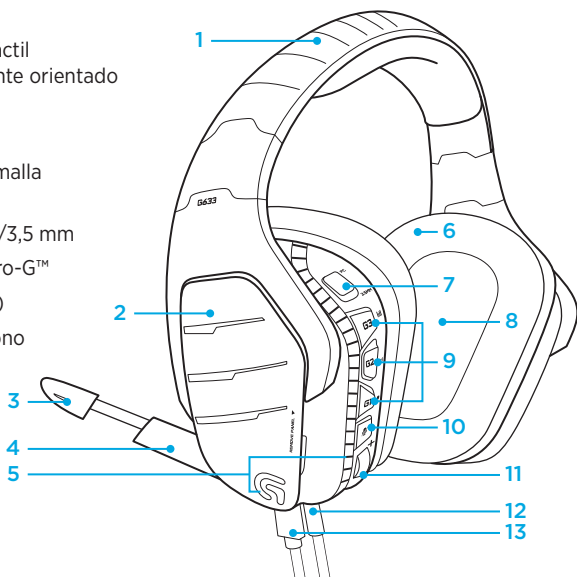
Contenido de la caja



1. Auriculares con micrófono G633
2. Etiquetas personalizadas (I/D)
3. Cable para PC (USB a micro USB, 3 m)
4. Cable de 3,5 mm (1,5 m)

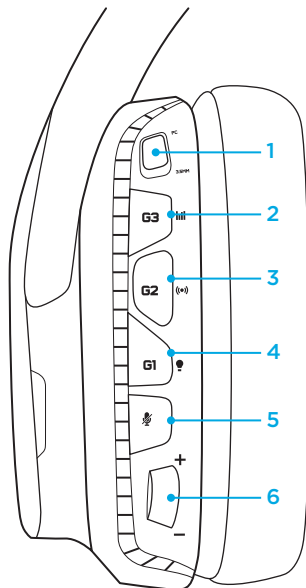
Componentes

1. Diadema de malla deportiva acolchada
2. Etiquetas extraíbles con retroiluminación
3. LED indicador de silenciamiento de micrófono
4. Micrófono con varilla retráctil
Silenciado automáticamente orientado hacia arriba
5. Zonas de iluminación (2)
6. Almohadillas blandas de malla deportiva lavable
7. Conmutador de modo PC/3,5 mm
8. Transductores de audio Pro-G™
9. Botones programables (3)
10. Silenciamiento de micrófono
11. Rueda de volumen
12. Conexión de 3,5 mm (dispositivos móviles)
13. Conexión USB



Botones en los auriculares

1. Conmutador de modo PC/3,5 mm (dispositivos móviles)
2. G3 (programable):
Ciclo de ecualizador (EQ) predeterminado
 - Recorrerá estas opciones EQ en Logitech Gaming Software: Opciones preestablecidas Flat, MOBA y FPS
3. G2 (programable): Sonido envolvente Dolby predeterminado
4. G1 (programable): Ciclo de iluminación
 - Recorrerá estas opciones de iluminación en Logitech Gaming Software: parpadeante, cian permanente, personalizada y desactivada
5. Silenciamiento de micrófono
6. Rueda de volumen



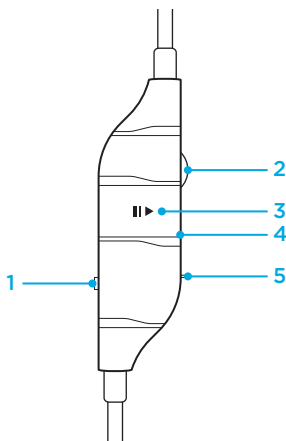
Los botones G1, G2 y G3 se programan mediante Logitech Gaming Software (sólo en modo PC):

www.logitech.support.com/g633

Nota: Los botones y la rueda de volumen sólo funcionan en modo PC cuando existe una conexión a un PC con Logitech Gaming Software.

Controles de audio integrados en el cable de 3,5 mm

1. Conmutador de selección de micrófono
(de varilla/integrado en cable,
sólo modo móvil)
 - La varilla no está disponible para dispositivos móviles en modo PC
2. Rueda de volumen
3. Reproducción/pausa/respuesta
de llamada con dispositivos móviles
4. Micrófono integrado en cable
5. Conmutador de silencio de micrófono
móvil



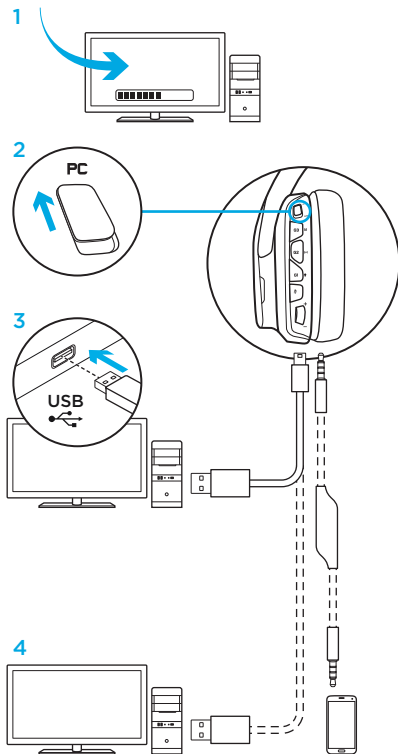
Configuración para PC (modo PC)

1. Descarga e instala Logitech Gaming Software desde:
www.logitech.com/support/g633
2. Coloca el conmutador de modo en la posición de PC.
3. Conecta los auriculares G633 al PC con el cable USB.

Mezcla de fuentes de audio

En modo PC y con una conexión USB, los auriculares G633 también pueden usar el cable de 3,5 mm para la conexión a otra fuente de audio (p. ej. smartphone). Ambas fuentes se reproducirán simultáneamente. Los controles y el micrófono integrados en el cable se pueden usar para responder llamadas, ajustar volumen, etc. independientemente del dispositivo móvil.

4. Responder llamadas telefónicas durante un juego



Configuración para PC (modo 3,5 mm)

Los auriculares G633 también pueden conectarse a dispositivos de audio simplemente con el cable de 3,5 mm.

1. Coloca el conmutador de modo en la posición de 3,5 mm.
2. Conexión a PC mediante el cable de 3,5 mm
3. Los controles integrados en el cable de 3,5 mm permiten ajustar el audio.

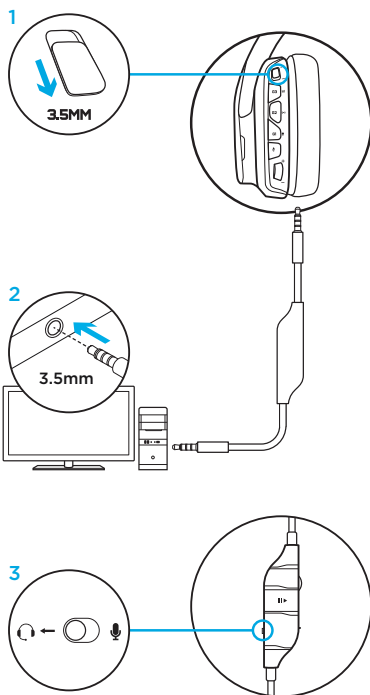
Selección de micrófono

- Selecciona la posición de micrófono para usar un micrófono integrado en cable
- Selecciona la posición de auriculares para usar el micrófono de varilla de los auriculares

Es imprescindible una conexión USB para funciones que requieren alimentación USB, como el sonido envolvente 7.1, las funciones de los botones integrados en los auriculares, la rueda de volumen y la personalización de botones e iluminación. El micrófono de varilla no está disponible para un dispositivo de 3,5 mm mientras se usa alimentación por USB.

Algunos PC podrían requerir un adaptador de divisor de 3,5 mm de 4 polos a micro/

estéreo (no incluido) para usar las funciones del micrófono en este modo.



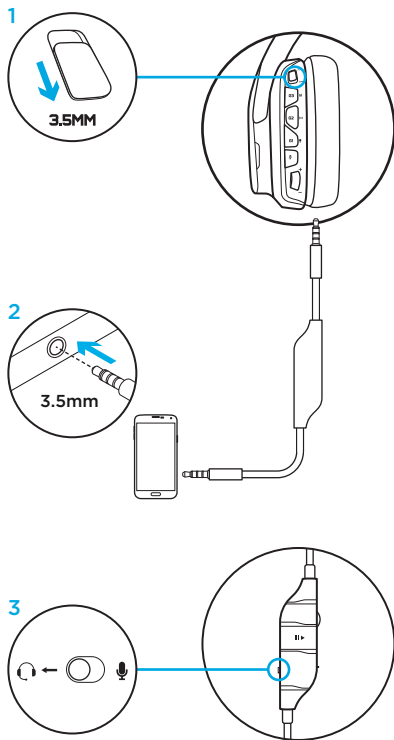
Configuración para dispositivos móviles

1. Coloca el conmutador de modo en la posición de 3,5 mm.
2. Conecta los auriculares al dispositivo móvil mediante el cable de 3,5 mm.
3. Los controles integrados en el cable de 3,5 mm permiten ajustar el audio.

Selección de micrófono

- Selecciona la posición de micrófono para usar un micrófono integrado en cable
- Selecciona la posición de auriculares para usar el micrófono de varilla de los auriculares

Es imprescindible una conexión USB para funciones que requieren alimentación USB, como el sonido envolvente 7.1, las funciones de los botones integrados en los auriculares, la rueda de volumen y la personalización de botones e iluminación. El micrófono de varilla no está disponible para un dispositivo de 3,5 mm mientras se usa alimentación por USB.



Configuración para consolas: Xbox One™ o PS4™

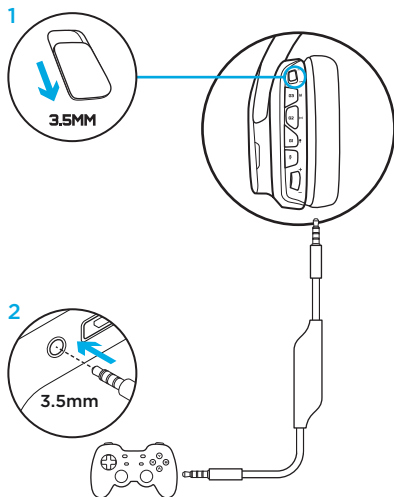
1. Coloca el conmutador de modo en la posición de 3,5 mm.
2. Conecta los auriculares a la consola mediante el cable de 3,5 mm.
 - Xbox One podría requerir un adaptador de auriculares Xbox (a la venta por separado).

Configuración para PlayStation (ajustes)

1. Conecta los auriculares a la consola
2. Abre Ajustes
3. Selecciona “Sonido y pantalla”
4. Selecciona “Ajustes de salida de audio”
5. Para “Salida a auriculares” selecciona “Todo el audio”

Los auriculares no funcionarán con el cable USB en Xbox One.

Tanto el micrófono integrado en cable como el de varilla están disponibles en modo analógico (3,5 mm).

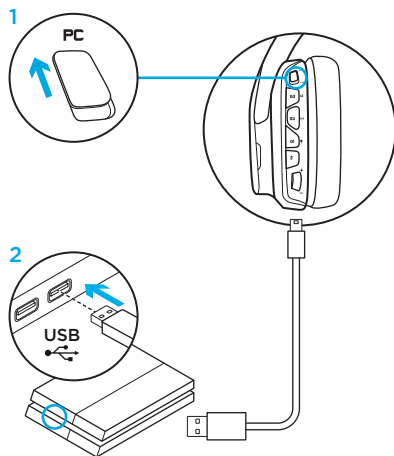


Configuración alternativa para Sony PlayStation® 4

Funcionamiento con alimentación USB

1. Coloca el conmutador de modo en la posición de PC.
2. Conecta los auriculares a la consola mediante el cable USB.

Nota: Aunque los auriculares estén en modo PC, los botones no funcionarán al conectarlos a una PlayStation 4. No se pueden programar la iluminación ni los botones en la PlayStation. El sonido envolvente 7.1 no está disponible con una conexión a PlayStation. La rueda de volumen no funciona en PlayStation.



Configuración para PlayStation (ajustes)

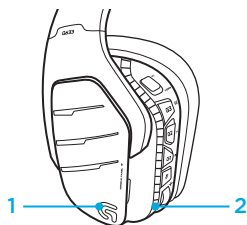
1. Conecta los auriculares mediante el cable USB o el de 3,5 mm
2. Abre Ajustes
3. Selecciona “Sonido y pantalla”
4. Selecciona “Ajustes de salida de audio”
5. Para “Salida a auriculares” selecciona “Todo el audio”

Personalización de zonas de iluminación RGB

- **Zona 1:** Logotipo G
- **Zona 2:** Banda de iluminación

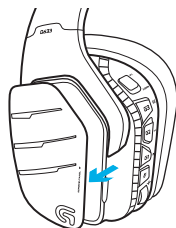
Es posible programar cada zona de iluminación mediante Logitech Gaming Software (sólo modo PC).

www.logitech.com/support/g633



Personalización de etiquetas

Las etiquetas personalizadas izquierda y derecha se pueden extraer y sustituir por otras.



Logitech Gaming Software

Mediante Logitech Gaming Software es posible programar los botones G, la iluminación, el ecualizador y el sonido envolvente.

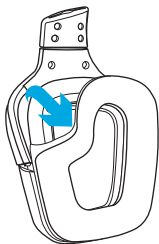
1. Teclas G
2. Iluminación
3. Ecualizador
4. Envolverte



1 2 3 4

Limpeza de las almohadillas

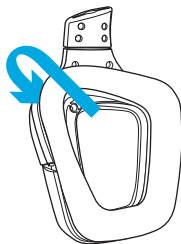
1. Extracción



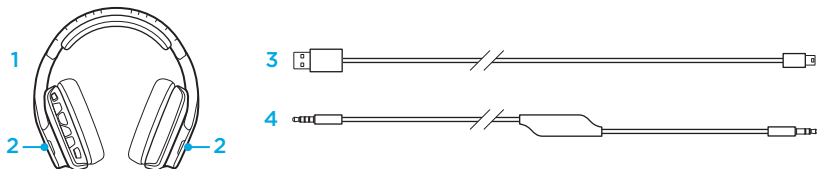
2. Lavado

- a. Una vez extraídas, las almohadillas se pueden lavar en agua templada.
- b. Para secar, presionar con una toalla suave; no retorcer.
- c. Dejar secar al aire antes de volver a colocar.

3. Sustitución



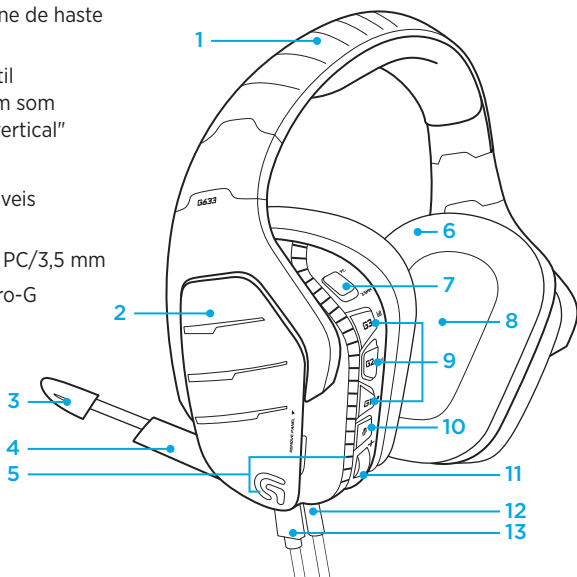
Itens incluídos na embalagem



1. Auscultadores G633
2. Etiquetas personalizadas (E/D)
3. Cabo para PC
(USB para micro-USB, 3 m)
4. Cabo de 3,5 mm (1,5 m)

Características

1. Alça ajustável almofadada em malha desportiva
2. Etiquetas personalizadas retroiluminadas amovíveis
3. Indicador LED de microfone de haste sem som
4. Microfone de haste retráctil
Fica automaticamente sem som se colocado na posição "vertical"
5. Zonas de iluminação (2)
6. Almofadas de ouvido laváveis em malha desportiva
7. Interruptor de modo para PC/3,5 mm
8. Controladores de áudio Pro-G
9. Botões programáveis (3)
10. Microfone sem som
11. Roda de volume
12. Ligação de 3,5 mm (telemóvel)
13. Ligação USB



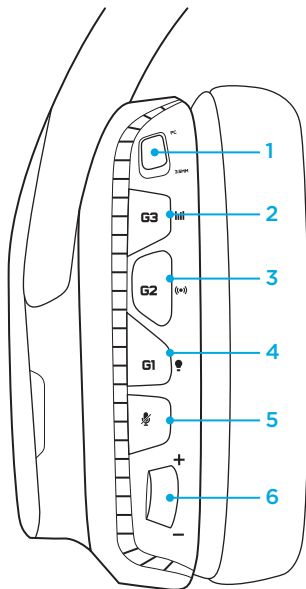
Esquema de botões dos auscultadores

1. Interruptor de modo para PC/3,5 mm (telemóvel)
2. G3 (programável):
Ciclo de equalizador (EQ) predefinido
 - Percorre o ciclo de definições do EQ no software Logitech Gaming, incluindo: Predefinições Flat, MOBA e FPS
3. G2 (programável): Som Dolby surround activado/desactivado
4. G1 (programável): Ciclo de iluminação
 - Percorre o ciclo de definições de iluminação no software Logitech Gaming, incluindo: respiração, ciano sólido, personalizada e desactivada
5. Microfone sem som
6. Roda de volume

O G1, G2 e G3 são programáveis com o software Logitech Gaming (apenas em modo para PC):

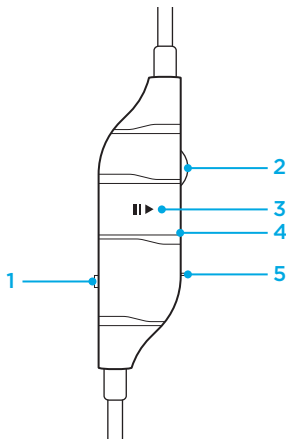
www.logitech.support.com/g633

Nota: Os botões e a roda de volume apenas funcionam no modo para PC se estiverem ligados a um computador com o software Logitech Gaming.



Controlos de áudio em linha de 3,5 mm

1. Interruptor de selecção do microfone (auscultadores em haste/em linha, apenas no modo para telemóvel)
 - Auscultadores em haste não disponíveis para dispositivo móvel no modo para PC
2. Roda de volume
3. Reprodução/pausa/atender chamada no dispositivo móvel
4. Microfone em linha
5. Interruptor sem som do microfone do telemóvel



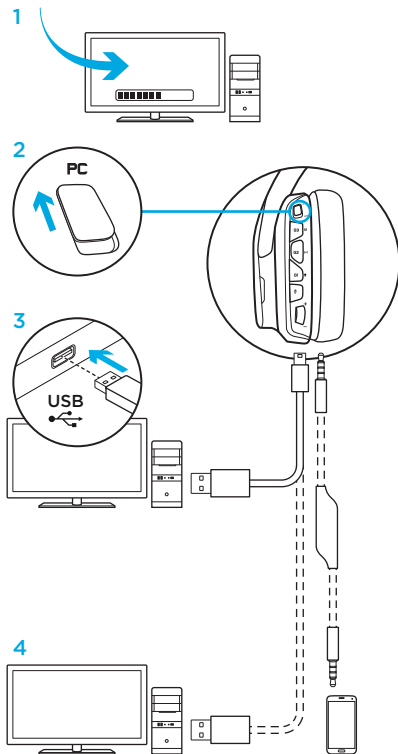
Configuração para PC (modo para PC)

1. Transfira e instale o software Logitech Gaming em:
www.logitech.com/support/g633
2. Defina o interruptor de modo para PC.
3. Ligue o G633 ao PC com o cabo USB.

Combinar fontes de áudio

No modo para PC e ligado através de USB, o G633 podem também utilizar o cabo de 3,5 mm para ligar a outra fonte de áudio (por exemplo, ao smartphone). Ambas as fontes de áudio podem reproduzir em simultâneo. Os controlos em linha e o microfone em linha podem ser utilizados para atender chamadas, ajustar o volume e mais, de forma independente para o dispositivo móvel.

4. Atender chamadas enquanto joga



Configuração para PC (modo de 3,5 mm)

O G633 também pode ser ligado a dispositivos áudio apenas com um cabo de 3,5 mm.

1. Defina o interruptor de modo para 3,5 mm.
2. Ligar ao PC com o cabo de 3,5 mm
3. Os controlos em linha de 3,5 mm podem ser utilizados para ajustar o áudio.

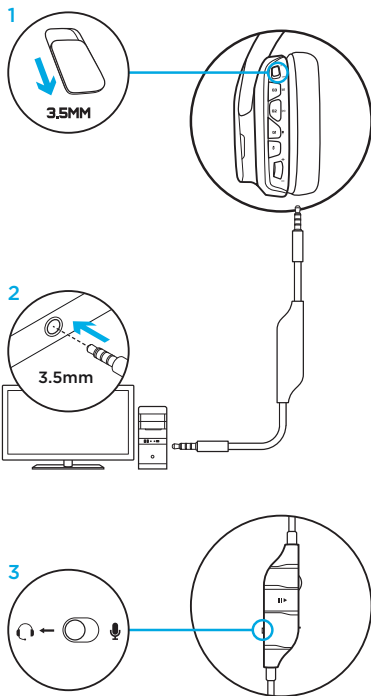
Seleção do microfone

- Seleccione a posição "microfone" para o microfone em linha
- Seleccione a posição dos auscultadores para utilizar o microfone dos auscultadores de haste

As funcionalidades que requerem alimentação por USB, incluindo o som surround 7.1, os botões nos auscultadores, o funcionamento da roda de volume e a personalização da iluminação e das funções dos botões, não estão disponíveis sem ligação USB. O microfone de haste não está disponível para o dispositivo de 3,5 mm se alimentado por USB.

Pode ser necessário para alguns computadores um adaptador de divisor mic/estéreo de 3,5 mm

e 4 polos (não incluído) para utilizar as funcionalidades de microfone neste modo.



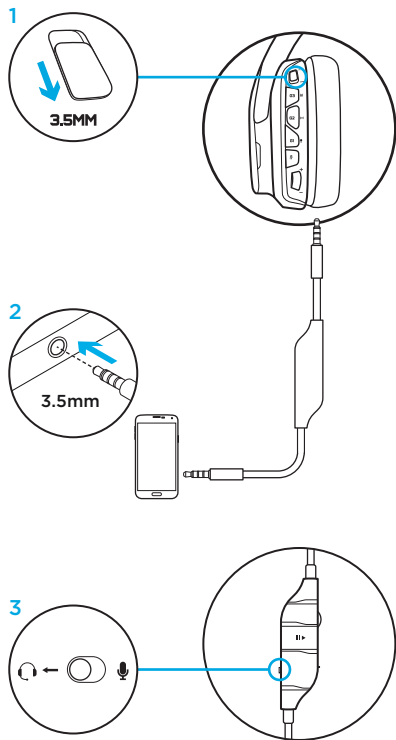
Configuração para telemóvel

1. Defina o interruptor de modo para 3,5 mm.
2. Ligue os auscultadores ao dispositivo móvel com o cabo de 3,5 mm.
3. Os controlos em linha de 3,5 mm podem ser utilizados para ajustar o áudio.

Seleção do microfone

- Seleccione a posição "microfone" para o microfone em linha
- Seleccione a posição dos auscultadores para utilizar o microfone dos auscultadores de haste

As funcionalidades que requerem alimentação por USB, incluindo o som surround 7.1, os botões nos auscultadores, o funcionamento da roda de volume e a personalização da iluminação e das funções dos botões, não estão disponíveis sem ligação USB. O microfone de haste não está disponível para o dispositivo de 3,5 mm se alimentado por USB.



Configuração para consola: Xbox One™ ou PS4™

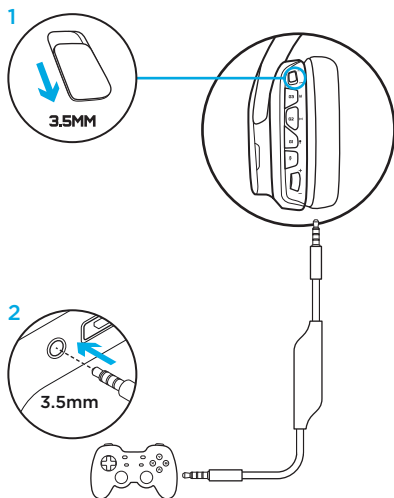
1. Defina o interruptor para o modo de 3,5 mm.
2. Ligue os auscultadores ao controlador da consola com o cabo de 3,5 mm.
 - Pode ser necessário um adaptador de auscultadores para a Xbox One (vendido separadamente).

Configuração para a PlayStation (definições)

1. Ligue os auscultadores à consola
2. Abra as Definições
3. Seleccione "Som e ecrã"
4. Seleccione "Definições de saída de áudio"
5. Defina a "Saída para auriculares" para "Todo o áudio"

Os auscultadores não funcionam com cabo USB na Xbox One.

Os microfones em linha e de haste estão ambos disponíveis no modo de funcionamento analógico (3,5 mm).

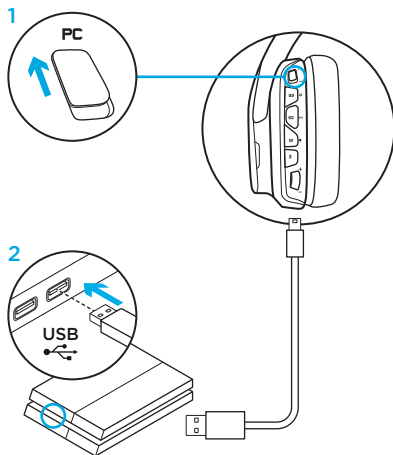


Configuração alternativa para a Sony PlayStation® 4

Funcionamento alimentado por USB

1. Defina o interruptor de modo para PC.
2. Ligue os auscultadores à consola com o cabo USB.

Nota: apesar de definidos no modo para PC, os botões não funcionam enquanto estiver ligado à PlayStation 4. A programação da iluminação e botões não é possível na PlayStation, o som surround 7.1 não está disponível enquanto estiver ligado à Playstation. A roda de volume não funciona na Playstation.



Configuração para a PlayStation (definições)

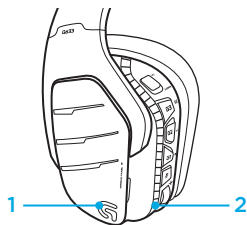
1. Ligue os auscultadores através de USB ou cabos de 3,5 mm
2. Abra as Definições
3. Seleccione "Som e ecrã"
4. Seleccione "Definições de saída de áudio"
5. Defina a "Saída para auriculares" para "Todo o áudio"

Personalização da zona de iluminação RGB

- **Zona 1:** Logótipo G
- **Zona 2:** Faixa de iluminação

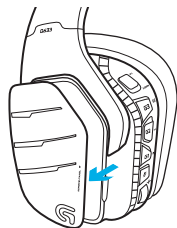
Cada zona de iluminação pode ser programada com o Logitech Gaming Software (apenas no modo para PC).

www.logitech.com/support/g633



Personalização de etiquetas

As etiquetas personalizadas para a esquerda e direita podem ser removidas e substituídas por etiquetas personalizadas.



Software para jogos da Logitech

É possível programar perfis para botões G, iluminação, equalizador e som surround através do Logitech Gaming Software.

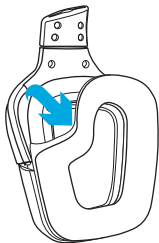
1. Teclas G
2. Iluminação
3. Equalizador
4. Surround



1 2 3 4

Limpeza das almofadas de ouvido

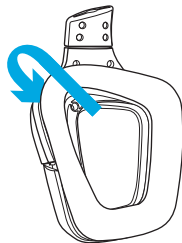
1. Remoção



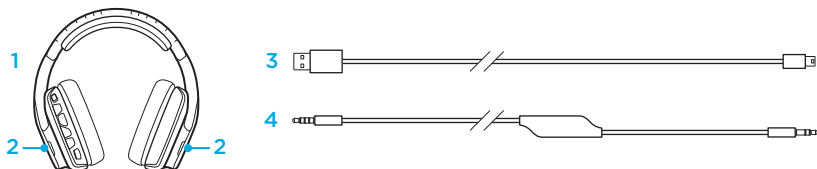
2. Lavar

- a. Após a remoção, as almofadas de ouvido podem ser lavadas em água morna.
- b. Utilize uma toalha suave para secar, não torcer.
- c. Deixe secar ao ar antes de as colocar nos auscultadores.

3. Substituição



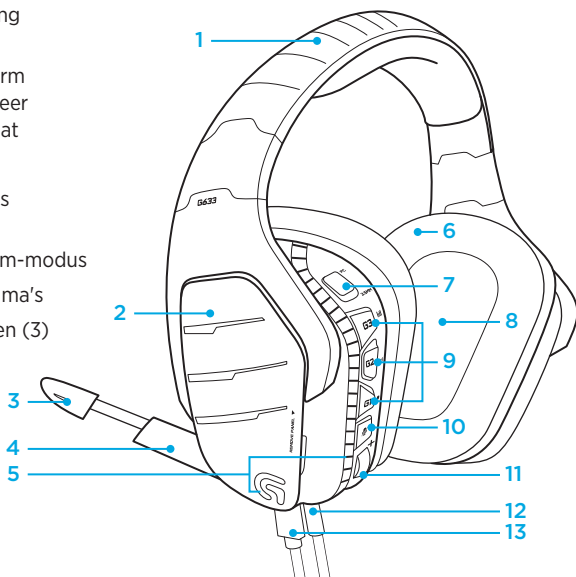
Inhoud van de doos



1. G633-headset
2. Aangepaste plaatjes (L/R)
3. Pc-kabel (USB naar Micro-USB, 3m)
4. Kabel van 3,5 millimeter (1,5m)

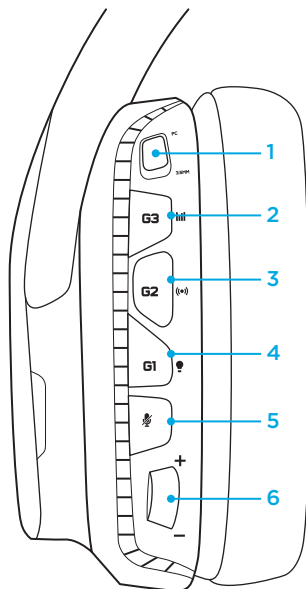
Kenmerken

1. Aanpasbare zachte hoofdband van sportmateriaal
2. Verwijderbare verlichte aangepaste plaatjes
3. Led-indicator voor demping van microfoonarm
4. Verplaatsbare microfoonarm Dempt automatisch wanneer de microfoon omhoog staat
5. Verlichtingszones (2)
6. Wasbare zachte oorstukjes van sportmateriaal
7. Schakelaar voor pc-/3,5mm-modus
8. Pro-G-audiostuurprogramma's
9. Programmeerbare knoppen (3)
10. Microfoon dempen
11. Volumewiel
12. (mobiele) 3,5mm-aansluiting
13. USB-verbinding



Knoppenindeling van headset

1. Schakelaar voor pc-modus/(mobiele) 3,5mm-modus
2. G3 (programmeerbaar):
Standaard equalizer (EQ) schakelen
 - Schakelt tussen EQ-instellingen in Logitech Gaming Software, zoals: Standaard-, MOBA- en FPS-voorinstellingen
3. G2 (programmeerbaar):
Standaard Dolby-surroundsound aan/uit
4. G1 (programmeerbaar):
Wisselende verlichting
 - Schakelt tussen verlichtingsinstellingen in Logitech Gaming Software, zoals: ademend, onafgebroken cyaan, aangepast en uit
5. Microfoon dempen
6. Volumewiel



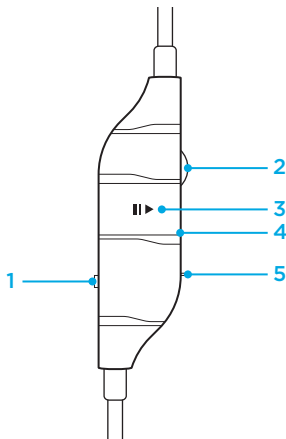
G1, G2 en G3 zijn programmeerbaar met de Logitech Gaming Software (alleen in pc-modus):

www.logitech.support.com/g633

N.B. Knoppen en volumewiel werken alleen in pc-modus als de G633 is verbonden met een pc met Logitech Gaming Software.

Audioknoppen van 3,5mm op de draad

1. Microfoonschakelaar (headset-microfoonarm/op de draad, alleen voor mobiele modus)
 - Headset-microfoonarm is niet beschikbaar voor het mobiele apparaat wanneer de arm in pc-modus staat.
2. Volumewiel
3. Spelen/pauzeren/gesprek beantwoorden op mobiele apparaat
4. Microfoon op de draad
5. Dempschakelaar voor mobiele microfoon



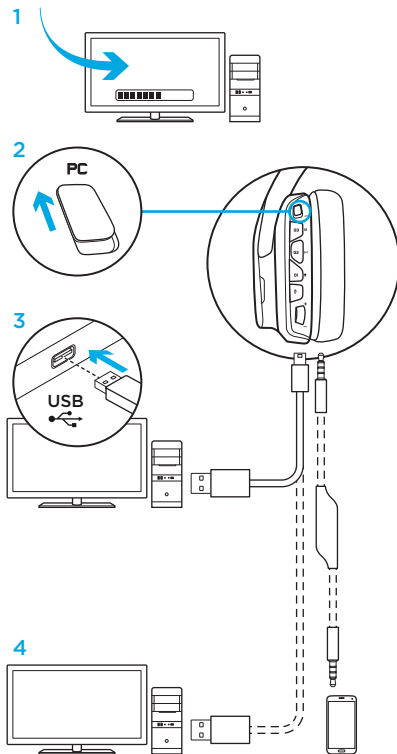
Installatie voor pc (pc-modus)

1. Download en installeer Logitech Gaming Software:
www.logitech.com/support/g633
2. Schuif de schakelaar naar pc.
3. Sluit de G633 aan op een pc via de USB-kabel.

Geluidsbronnen mixen

Wanneer de G633 in pc-modus staat en verbonden is via USB, kan de G633 ook de 3,5mm-kabel gebruiken om verbinding te maken met een andere audiobron (bijv. smartphone). Beide audiobronnen kunnen tegelijk worden afgespeeld. Bediening en microfoon op de draad kunnen worden gebruikt om gesprekken te beantwoorden, volume te regelen en meer zonder dat u het mobiele apparaat hoeft te gebruiken.

4. Beantwoord gesprekken terwijl u games speelt



Installatie voor pc (3,5mm-modus)

De G633 kan ook alleen via de 3,5mm-kabel verbinding maken met audio-apparaten.

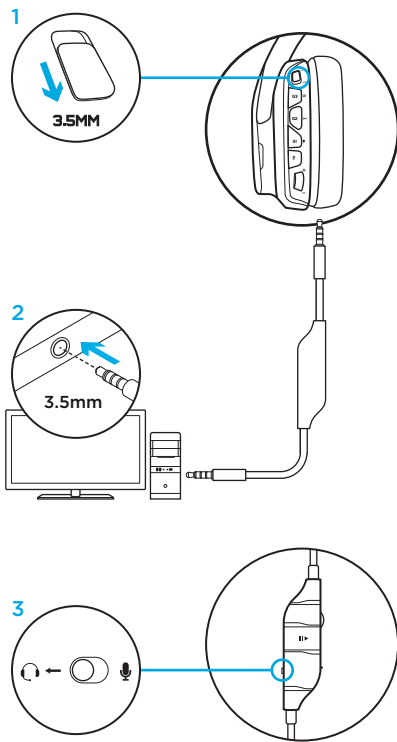
1. Schuif de schakelaar naar 3,5mm
2. Maak verbinding met de pc via de 3,5mm-kabel
3. 3,5mm-bedieningsknoppen op de draad kunnen de audio regelen.

Microfoon selecteren

- Selecteer de positie 'microfoon' voor de microfoon op de draad
- Selecteer de positie headset om de microfoonarm van de headset te gebruiken

Functies die USB-stroom vereisen, inclusief 7.1-surroundsound, knoppen op de headset, acties met volumewiel en aanpassen van functies van verlichting en knoppen zijn niet beschikbaar zonder een USB-aansluiting. Microfoonarm aangesloten met USB is niet beschikbaar voor 3,5mm-apparaat.

Sommige pc's vereisen een 3,5mm 4-polige splitteradapter naar microfoon/stereo (niet meegeleverd) om microfoonfuncties in deze modus te gebruiken.



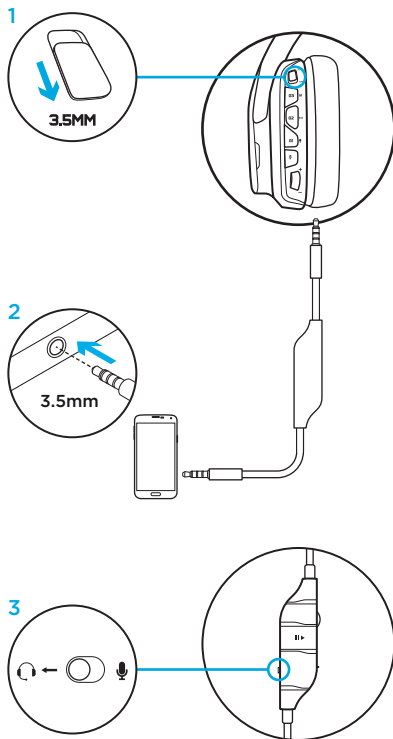
Installatie voor mobiele apparaten

1. Zet de modusschakelaar op 3,5mm.
2. Verbind de headset met het mobiele apparaat via de 3,5mm-kabel.
3. 3,5mm-bedieningsknoppen op de draad kunnen de audio regelen.

Microfoon selecteren

- Selecteer de positie 'microfoon' voor de microfoon op de draad
- Selecteer de positie headset om de microfoonarm van de headset te gebruiken

Functies die USB-stroom vereisen, inclusief 7.1-surroundsound, knoppen op de headset, acties met volumewiel en aanpassen van functies van verlichting en knoppen zijn niet beschikbaar zonder een USB-aansluiting. Microfoonarm aangesloten met USB is niet beschikbaar voor 3,5mm-apparaat.



Installatie voor console: Xbox One™ of PS4™

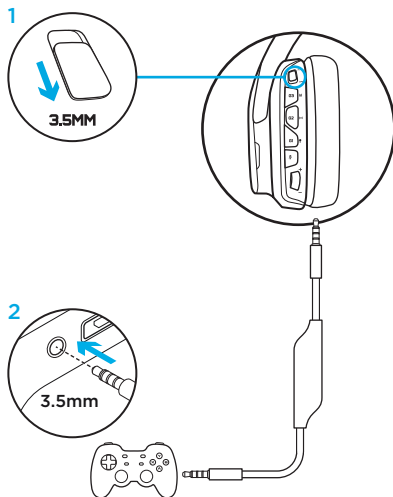
1. Schuif de schakelaar naar 3,5mm-modus.
2. Verbind de headset met de controller van de console via de 3,5mm-kabel.
 - Voor Xbox One is de Xbox One Stereo Headset Adapter vereist (afzonderlijk verkocht).

Installatie van PlayStation (instellingen)

1. Verbind headset met console
2. Open Instellingen
3. Selecteer 'Geluid en Scherm'
4. Selecteer 'Instellingen audio-uitvoer'
5. Plaats 'Uitvoer naar hoofdtelefoons' op 'Alle audio'

Headset werkt niet via USB-kabel op Xbox One.

Microfoon op de draad en microfoonarm zijn beide beschikbaar in analoge (3,5mm) werkingsmodus.



Alternatieve installatie voor Sony PlayStation® 4

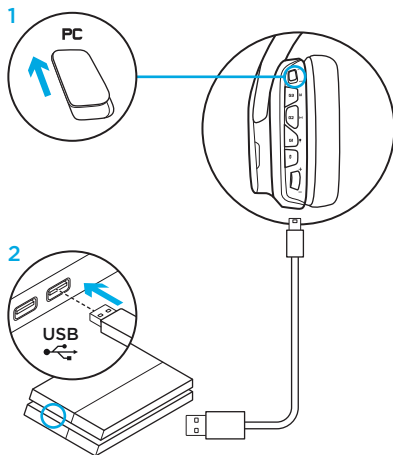
USB-aangedreven werking

1. Zet de modusschakelaar op pc-modus.
2. Verbind de headset met de console met behulp van de meegeleverde USB-kabel.

N.B. de knoppen functioneren niet wanneer ze zijn verbonden met de PlayStation 4 ook al staan ze in de pc-modus. Programmeren van verlichting en knoppen is niet mogelijk op de PlayStation. 7.1-surroundsound is niet beschikbaar wanneer de headset met PlayStation is verbonden. Volumewiel werkt niet bij PlayStation.

Installatie van PlayStation (instellingen)

1. Sluit de headset aan via een USB- of 3,5 mm-kabel
2. Open Instellingen
3. Selecteer 'Geluid en Scherm'
4. Selecteer 'Instellingen audio-uitvoer'
5. Plaats 'Uitvoer naar hoofdtelefoons' op 'Alle audio'

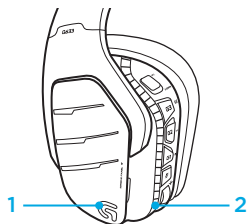


Aanpassing van RGB-verlichtingszone

- **Zone 1:** G-logo
- **Zone 2:** Verlichtingsstrook

Elke verlichtingszone kan worden geprogrammeerd met Logitech Gaming Software (alleen voor pc-modus).

www.logitech.com/support/g633



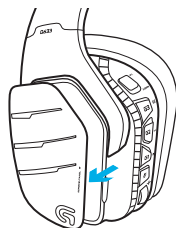
Aanpassing van plaatjes

De aangepaste plaatjes links en rechts kunnen worden verwijderd en vervangen.

Logitech Gaming Software

Programmeren van G-toetsen, verlichting, equalizer en surroundsound-profiel is mogelijk met Logitech Gaming Software.

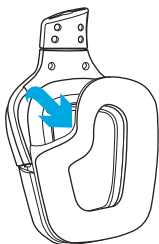
1. G-toetsen
2. Belichting
3. Equalizer
4. Surround



1 2 3 4

Oorstukjes reinigen

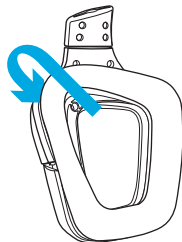
1. Verwijderen



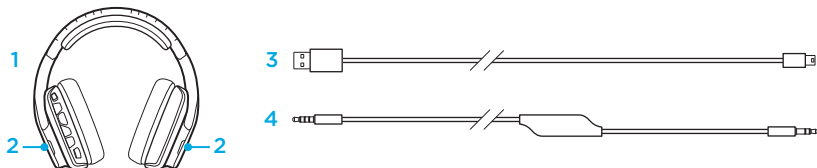
2. Wassen

- a. Zodra de oorstukjes zijn verwijderd, kunt u ze met de hand wassen in warm water.
- b. Druk met een zachte doek om te drogen. Niet uitwringen.
- c. Laat natuurlijk drogen voordat u opnieuw bevestigt.

3. Opnieuw bevestigen



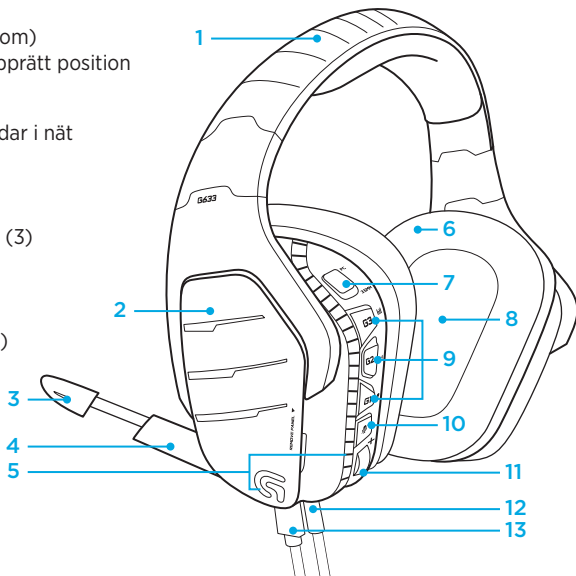
Innehåll



1. G633 Headset
2. Anpassade etiketter (V/H)
3. PC-kabel (USB till Mikro-USB, 3 m)
4. 3,5 mm kabel (1,5 m)

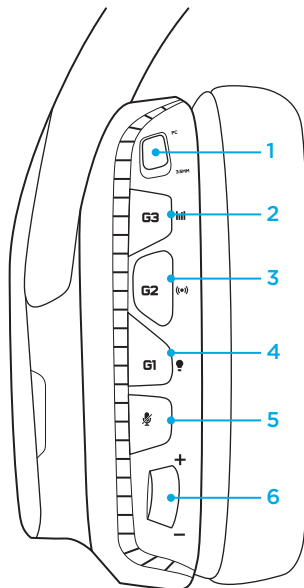
Funktioner

1. Justerbar, sportig vadderad bygel i nät
2. Utbytbara bakgrundsupplysta anpassade etiketter
3. Mikrofonarm (boom) med LED-indikator för ljud av
4. Infällbar mikrofonarm (boom)
Ljud av automatiskt vid upprätt position
5. Belysningszoner (2):
6. Tvättbara, mjuka öronkuddar i nät
7. PC/3,5 mm-omkopplare
8. Pro-G, ljuddrivrutiner
9. Programmerbara knappar (3)
10. Mikrofon, ljud av
11. Volymratt
12. 3,5 mm-anslutning (mobil)
13. USB-anslutning



Headset, knapparnas placering

1. PC-läge/3,5 mm-omkopplare (mobil)
2. G3 (programmerbar):
Standardequalizer (EQ)-inställningar (cykliska)
 - Bläddrar genom EQ-inställningar i Logitech Gaming-programvaran, inklusive: Platta, MOBA- och FPS-förinställningar
3. G2 (programmerbar):
Standard Dolby-surroundljud av/på
4. G1 (programmerbar):
Cykliska ljusinställningar
 - Bläddrar mellan ljusinställningar i Logitech Gaming-programvaran, inklusive: pulserande, solid cyan, anpassad och av.
5. Mikrofon, ljud av
6. Volymratt



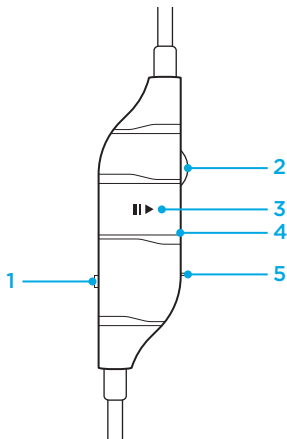
G1, G2 och G3 är programmerbara med Logitech Gaming Software (endast i PC-läge):

www.logitech.support.com/g633

Obs! Knappar och volymratt fungerar endast i PC-läge när de är anslutna till en PC med Logitech Gaming-programvaran.

Inbyggda 3,5 mm ljudkontroller

1. Knapp för val av mikrofon (headset med mikrofonarm/inbyggd mikrofon, endast mobilt läge)
 - Mikrofonarmen kan inte användas för mobila enheter i PC-läge
2. Volymratt
3. Mobilenhet, spela/paus/svara på samtal
4. Inbyggd mikrofon
5. Mobilmikrofon, ljud av-knapp



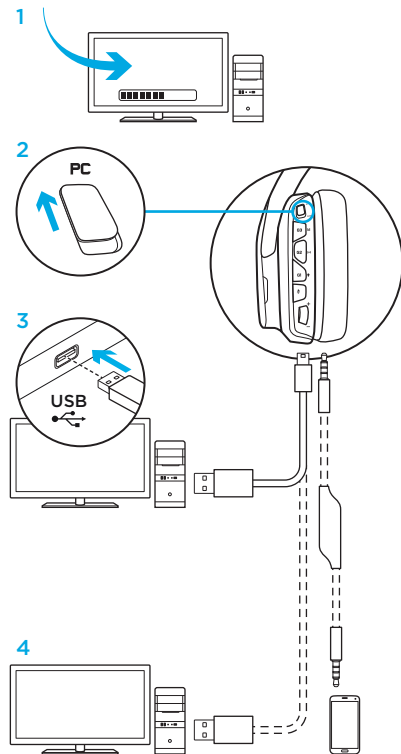
Inställningar för PC (PC-läge)

1. Ladda ner och installera Logitech Gaming Software:
www.logitech.com/support/g633
2. För omkopplaren till läge PC.
3. Anslut G633 till PC via USB-kabel.

Mixa ljudkällor

G633 kan anslutas till en annan ljudkälla (t. ex en smarttelefon) med en 3,5 mm kabel, om den är i PC-läge med USB-anslutning. Båda ljudkällor kan spelas upp samtidigt. Du kan svara på samtal, justera volymen etc. med hjälp av de inbyggda knapparna och mikrofonerna, oberoende av den mobila enheten.

4. Svara på samtal samtidigt som du spelar



Inställningar för PC (3,5 mm-läge)

G633 kan även ansluta till ljudenheter enbart via en 3,5 mm kabel.

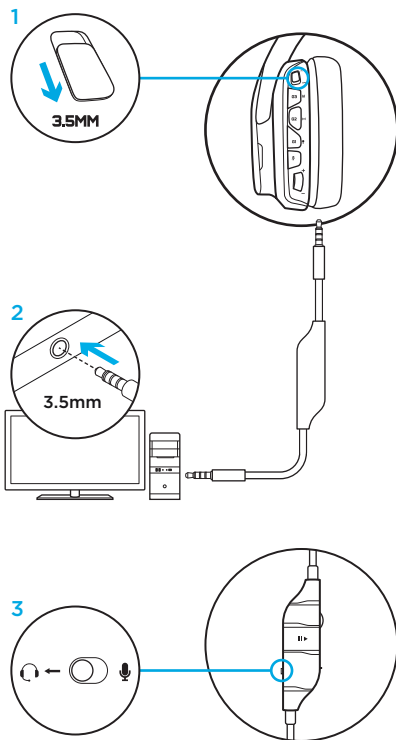
1. För omkopplaren till 3,5 mm.
2. Anslut till PC med en 3,5 mm kabel
3. 3,5 mm inbyggda reglage kan användas för att justera ljudet.

Välj mikrofon

- Välj mikrofon-läge för inbyggd mikrofon
- Välj headset-läge för mikrofonarm (boom)

Funktioner som kräver strömförsörjning via USB, t. ex. 7.1-surroundljud, inbyggda headsetknappar, användning av volymratten samt anpassning av belysning och knappfunktioner, finns inte tillgängliga utan USB-anslutning. Mikrofonarm (boom) är inte tillgänglig för 3,5 mm-enheter vid USB-anslutning.

I vissa PC-enheter krävs en 4-stifts strömkabeladapter (3,5 mm) till mikrofon/stereo för att mikrofonfunktionerna ska kunna användas i det här läget.



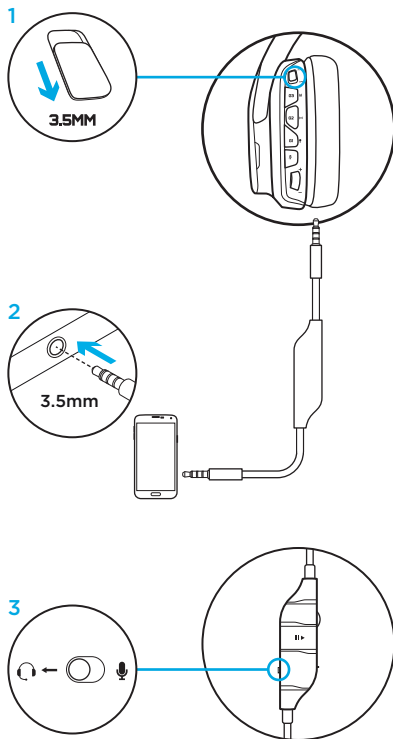
Inställningar för mobil

1. För omkopplaren till 3,5 mm.
2. Anslut ditt headset till den mobila enheten med en 3,5 mm kabel.
3. 3,5 mm inbyggda reglage kan användas för att justera ljudet.

Välj mikrofon

- Välj mikrofon-läge för inbyggd mikrofon
- Välj headset-läge för mikrofonarm (boom)

Funktioner som kräver strömförsörjning via USB, t. ex. 7.1-surroundljud, inbyggda headsetknappar, användning av volymratten samt anpassning av belysning och knappfunktioner, finns inte tillgängliga utan USB-anslutning. Mikrofonarm (boom) är inte tillgänglig för 3,5 mm-enheter vid USB-anslutning.



Inställningar för konsol Xbox One™ eller PS4™

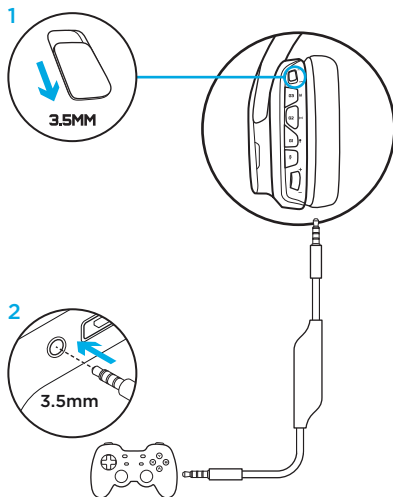
1. För omkopplaren till 3,5 mm.
2. Anslut ditt headset till kontrollkonsolen med en 3,5 mm kabel.
 - Xbox One kan kräva en headset-adapter (säljs separat).

PlayStation-installation (inställningar)

1. Anslut ditt headset till konsolen
2. Öppna Inställningar
3. Välj Ljud och skärm
4. Välj Inställningar för Utgående ljud
5. Ange Utgående ljud till hörlurar som Allt ljud

Headset kan inte användas med USB-anlutning på Xbox One.

Både inbyggd mikrofon och mikrofonarm finns tillgängliga för analogt driftsläge (3,5 mm).



Alternativa inställningar för Sony PlayStation® 4

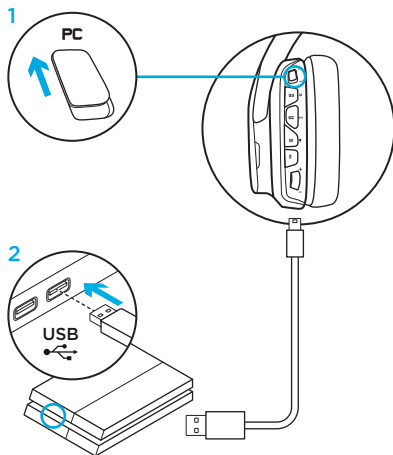
Drift med USB-anslutning

1. För omkopplaren till läge PC.
2. Anslut ditt headset till konsolen med USB-kabeln.

Obs! Även om knapparna är konfigurerade i PC-läge, kan de inte användas när enheten är ansluten till PlayStation 4. Det går inte att programmera ljus och ljud i PlayStation. 7.1-surroundljud är inte tillgängligt medan enheten är ansluten till PlayStation. Volymratten fungerar inte på PlayStation.

PlayStation-installation (inställningar)

1. Koppla in ditt headset med USB- eller 3,5 mm-kablar
2. Öppna Inställningar
3. Välj Ljud och skärm
4. Välj Inställningar för Utgående ljud
5. Ange Utgående ljud till hörlurar som Allt ljud

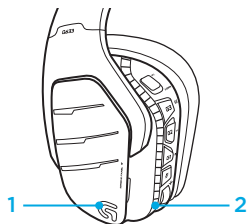


Anpassning av RGB-belysningszon

- **Zon 1:** G-logotyp
- **Zon 2:** Lystråd

Varje belysningszon kan programmeras med Logitech Gaming Software (endast PC-läge).

www.logitech.com/support/g633



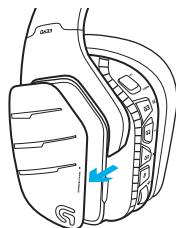
Anpassning av etiketter

Vänster och höger etikett kan tas bort och ersättas med anpassade etiketter.

Logitech Gaming Software

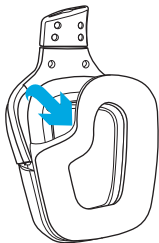
Programmering av G-tangent-knappar, belysning, equalizer och ljudprofil kan göras med Logitech Gaming Software.

1. G-knappar
2. Belysning
3. Equalizer
4. Surroundljud



Rengöring av öronkuddar

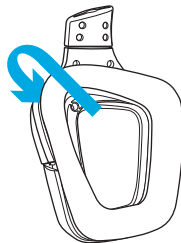
1. Ta av



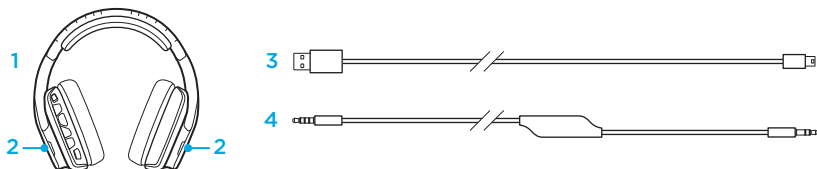
2. Rengör

- a. Ta av öronkuddarna som kan tvättas för hand i varmt vatten.
- b. Torka lätt med en mjuk handduk, vrid inte ur dem.
- c. Låt kuddarna lufttorka innan du sätter fast dem igen.

3. Sätt tillbaka



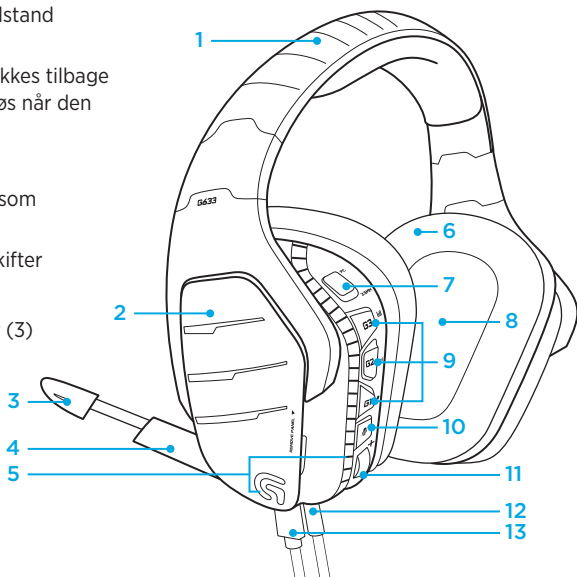
Det indeholder kassen



1. G633-headset
2. Brugertilpassede mærker (V/H)
3. Pc-kabel (USB til mikro-USB, 3m)
4. 3,5-mm kabel (1,5m)

Funktioner

1. Justerbar hovedbøjle i polstringsmateriale
2. Bagbelyste, brugertilpassede mærker som kan fjernes
3. LED-indikator for lydløs tilstand på mikrofonen
4. Mikrofonarm som kan trækkes tilbage. Sættes automatisk til lydløs når den vendes opad
5. Lysområder (2)
6. Ørepuder i polstringsstof som kan vaskes
7. Pc/3,5-mm funktionsomskifter
8. Pro-G lyd drivere
9. Programmerbare knapper (3)
10. Mikrofonafbryder
11. Hjul til lydstyrke
12. 3,5-mm-forbindelse (mobil)
13. USB-forbindelse



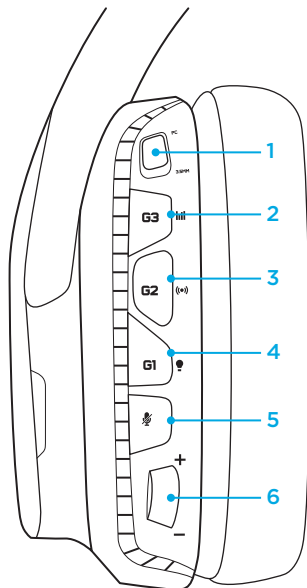
Placering af knapperne på headsettet

1. Pc-tilstand/3,5-mm funktionsomskifter (mobil)
2. G3 (programmerbar):
Standard equalizer-cyklus (EQ)
 - Skifter mellem EQ-indstillinger i Logitech Gaming Software, herunder: Flat, MOVA og FPS-forudindstillinger
3. G2 (programmerbar): Standard Dolby-lyd til/fra
4. G1 (programmerbar): Lyscyklus
 - Skifter imellem lysindstillinger i Logitech Gaming Software, herunder: åndedræt, solid cyan, tilpasset og fra
5. Mikrofonafbryder
6. Hjul til lydstyrke

G1, G2 og G3 kan programmeres med Logitech Gaming Software (kun i pc-tilstand):

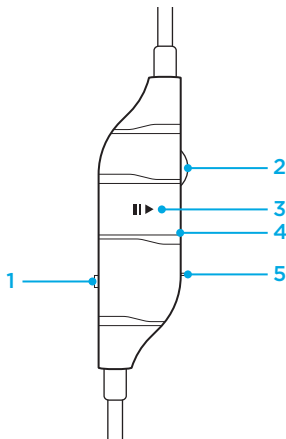
www.logitech.support.com/g633

Bemærk: Knapperne og hjulet til lydstyrken fungerer kun i pc-tilstand imens headsettet er forbundet til pc'en med Logitech Gaming Software.



Lydindstillinger på 3,5-mm-ledningen

1. Knap til at vælge mikrofon (mikrofonarm på headset/ledning, kun i mobiltilstand)
 - Mikrofonen på headsettet fungerer ikke på mobilenheder når det er i pc-tilstand
2. Hjul til lydstyrke
3. Afspil/sæt på pause/besvar opkald på mobilenhed
4. Ledningsmonteret mikrofon
5. Kontakt til at sætte mikrofonen på lydløs



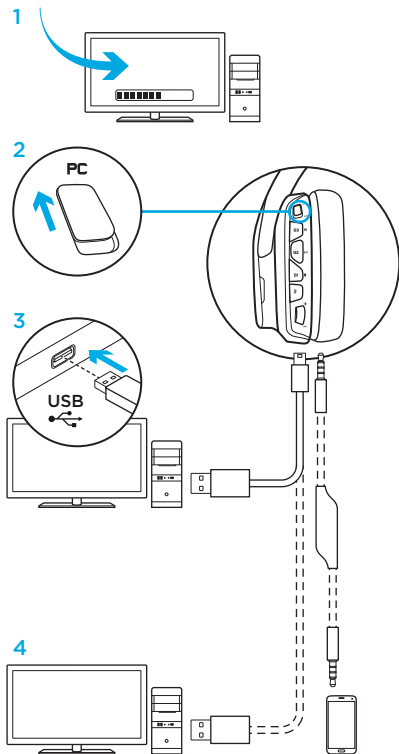
Konfiguration til pc (pc-tilstand)

1. Hent og installer Logitech Gaming Software
www.logitech.com/support/g633
2. Sæt omskifteren på pc.
3. Slut G633 til en pc via et USB-kabel.

Blander lydilder

G633 kan også benytte 3,5-mm-kablet til at slutte til andre lydilder (f.eks. en smartphone) når det er i pc-tilstand og tilsluttet via USB. Begge lydilder kan afspilles samtidigt. Knapperne og mikrofonen på ledningen kan bruges til at besvare opkald, justere lydstyrke osv., uafhængigt af mobilenheden.

4. Du kan besvare telefonopkald imens du spiller



Konfiguration til pc (3,5-mm-funktion)

G633 kan forbindes til lydtilslutninger med et 3,5-mm-kabel

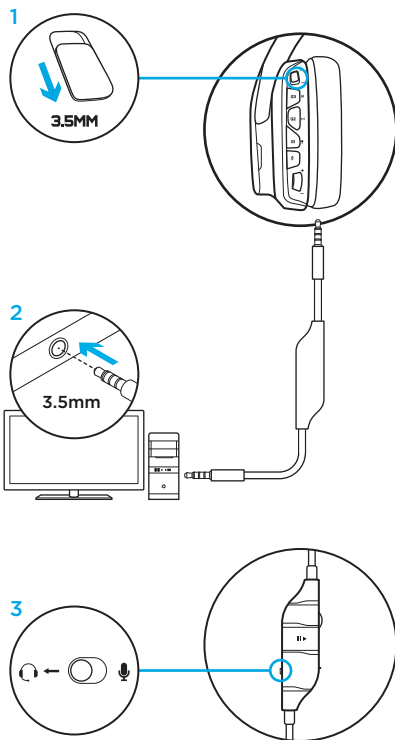
1. Sæt omskifteren på 3,5-mm
2. Slut til en pc med kablet på 3,5-mm
3. Knapperne på 3,5-mm-ledningen kan bruges til at justere lydstyrken.

Vælg mikrofon

- Vælg "mikrofon"-positionen på mikrofonen på ledningen
- Du skal vælge en tilstand til headsettet for at kunne bruge mikrofonarmen

Nogle funktioner kræver USB-tilslutning for at fungere. Herunder er 7.1 surroundsound, nogle knapper på headsettet, styring af knappen til lydstyrke samt tilpasning af lys og knapper. Når mikrofonarmen er tilsluttet via USB, fungerer den ikke på enheder med 3,5-mm.

I denne tilstand kræver nogle computere en kabelsplitter til henholdsvis stereo- og mikrofonindgangen for at fungere. Denne er ikke inkluderet.



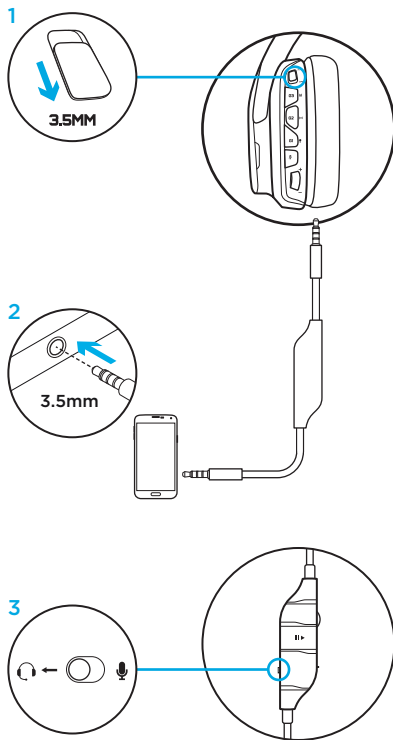
Konfiguration til mobilenhed

1. Sæt omskifteren på 3,5-mm
2. Slut headsettet til en mobilenhed med 3,5-mm-kablet
3. Knapperne på 3,5-mm-ledningen kan bruges til at justere lydstyrken.

Vælg mikrofon

- Vælg "mikrofon"-positionen på mikrofonen på ledningen
- Du skal vælge en tilstand til headsettet for at kunne bruge mikrofonarmen

Nogle funktioner kræver USB-tilslutning for at fungere. Herunder er 7.1 surroundsound, nogle knapper på headsettet, styring af knappen til lydstyrke samt tilpasning af lys og knapper. Når mikrofonarmen er tilsluttet via USB, fungerer den ikke på enheder med 3,5-mm.



Konfiguration til konsol: Xbox One™ eller PS4™

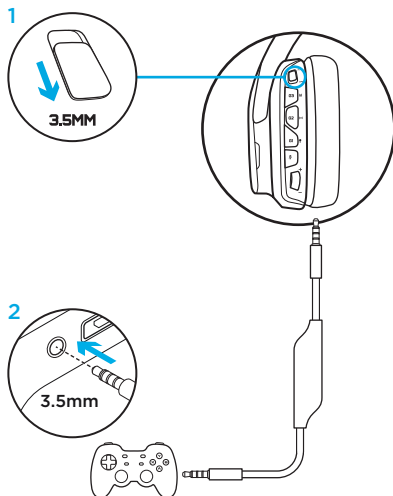
1. Sæt omskifteren på 3,5-mm.
2. Slut headsettet til controlleren til konsollen med 3,5-mm-kablet.
 - Xbox One kræver måske en specifik headset-adapter (sælges separat).

Konfiguration til PlayStation (indstillinger)

1. Slut headsettet til konsollen
2. Åbn dialogboksen med indstillinger
3. Vælg Lyd og Skærm
4. Vælg Indstillinger for lydudgang
5. Sæt Output til hovedtelefoner til Al lyd

Headsettet kan ikke benyttes med Xbox One via USB.

Både mikrofonarmen og mikrofonen på ledningen kan benyttes i analog tilstand (3,5mm).



Alternativ konfiguration til Sony PlayStation® 4

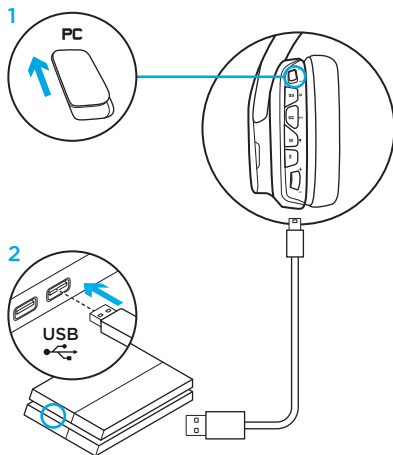
USB-tilslutning

1. Sæt omskifteren på pc-tilstand.
2. Slut headsettet til konsollen med USB-kablet.

Bemærk: Knapperne fungerer ikke i pc-tilstand når headsettet er tilsluttet PlayStation 4. Det er ikke muligt at programmere lys og knapper på PlayStation. 7.1 surroundsound er ikke tilgængeligt når headsettet er tilsluttet PlayStation. Hjulet til lydstyrke fungerer ikke med PlayStation.

Konfiguration til PlayStation (indstillinger)

1. Tilslut headsettet via USB- eller 3,5-mm-kablet
2. Åbn dialogboksen med indstillinger
3. Vælg Lyd og Skærm
4. Vælg Indstillinger for lydudgang
5. Sæt Output til hovedtelefoner til AI lyd

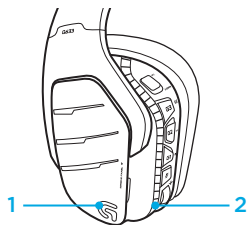


Tilpasning af RGB-lysområder

- **Område 1:** G-logo
- **Område 2:** Lysstribe

Begge lysområder kan programmeres med Logitech Gaming Software (kun i pc-tilstand).

www.logitech.com/support/g633



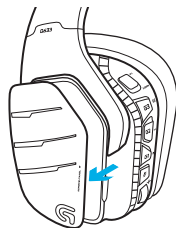
Tilpasning af mærker

Venstre og højre mærke kan fjernes og erstattes af brugertilpassede mærker.

Logitech Gaming Software

Du kan programmere G-taster, lys, equalizer og surroundsound-profiler med Logitech Gaming Software.

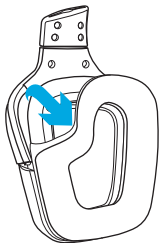
1. G-taster
2. Belysning
3. Equalizer
4. Surround



1 2 3 4

Rensning af ørepuder

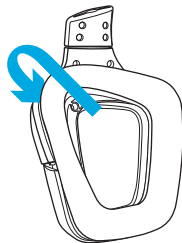
1. Aftagning



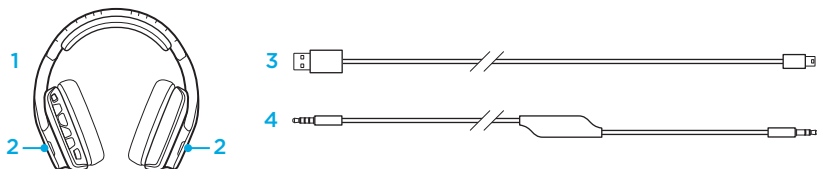
2. Afvaskning

- a. Når de er taget af, kan ørepuderne vaskes i hånden i varmt vand.
- b. Dup med et blødt håndklæde; de må ikke vrides.
- c. Læg dem til tørre før de sættes på igen.

3. Udskiftning



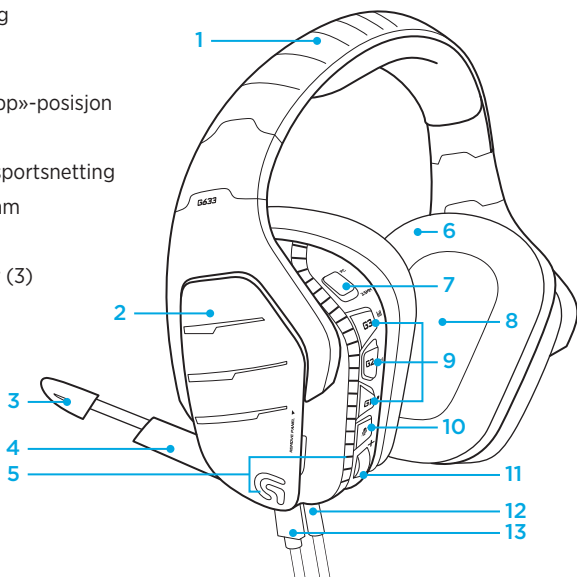
Dette finner du i esken



1. G633 headset
2. Egendefinerbare tagger (I/R)
3. PC-ledning (USB-til-mikro-USB, 3 m)
4. 3,5 mm kabel (1,5 m)

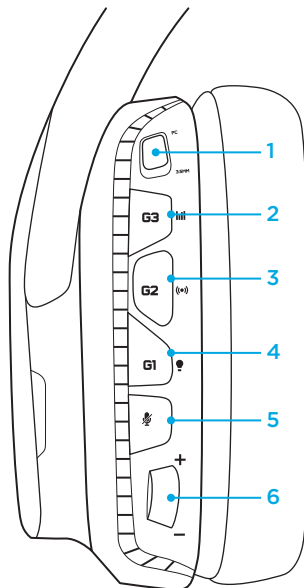
Funksjoner

1. Justerbar polstret hodebøyle i sportsnetting
2. Avtakbare bakbelyste egendefinerbare tagger
3. Indikator-LED for demping av arm-mikrofonen
4. Inntrekkbar mikrofonarm
5. Automatisk demping i «opp»-posisjon
6. Lyssoner (2)
7. Vaskbare øreputer i myk sportsnetting
8. Modusbryter for PC/3,5 mm
9. Pro-G lydelementer
10. Programmerbare knapper (3)
11. Demp mikrofon
12. Volumhjul
13. 3,5 mm-tilkobling (mobil)
14. USB-tilkobling



Knappeoppsett for headset

1. Bryter for PC-modus/3,5 mm (mobil)-modus
2. G3 (programmerbare): Standard lydutfjerner-syklus (EQ)
 - Vil rotere gjennom lydutfjernerens innstillinger i Logitech Gaming Software, inkludert: Forhåndsinnstillingene Flat, MOBA og FPS
3. G2 (programmerbare): Standard Dolby-surroundlyd på/av
4. G1 (programmerbare): Lyssyklus
 - Vil kretse gjennom belysningens innstillinger i Logitech Gaming Software, inkludert: pustende, jevn cyan, egendefinert og av
5. Demp mikrofon
6. Volumhjul



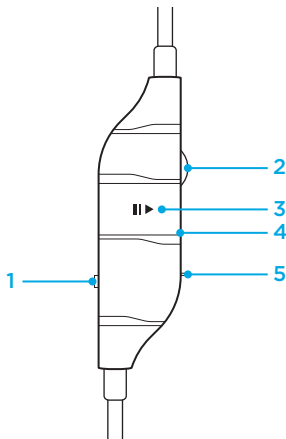
G1, G2, og G3 er programmerbare gjennom Logitech Gaming Software (kun i PC-modus):

www.logitech.support.com/g633

Merk: Knapper og volumhjul fungerer kun i PC-modus når koblet til en PC med Logitech Gaming Software.

3,5 mm lyd kabel med lydkontroller på ledningen

1. Velgbare mikrofoninstillinger (headset arm/ledning, kun mobil-modus)
 - Headset-arm utilgjengelig for mobilenheter i PC-modus
2. Volumhjul
3. Mobilenhet spill/pause/svar anrop
4. Ledningsmontert mikrofon
5. Demp-bryter for mobilmikrofon



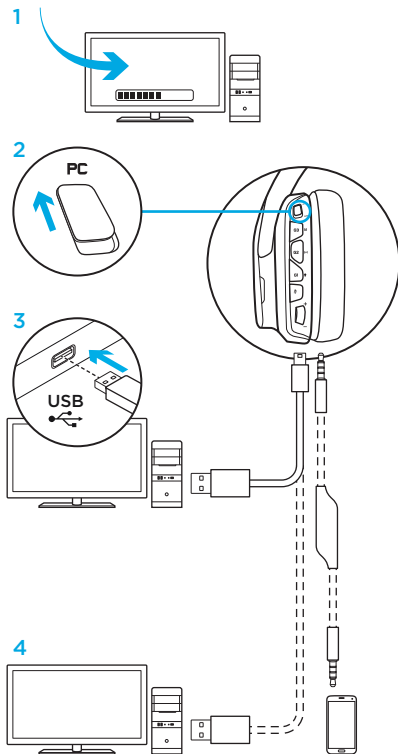
Konfigurering for PC (PC-modus)

1. Last ned og installer Logitech Gaming Software:
www.logitech.com/support/g633
2. Sett modus-bryteren til PC.
3. Koble G633 til PC via USB-kabel.

Mikse lydilder

I PC-modus og tilkoblet med USB, kan G633 også bruke 3,5 mm-kabelen for å koble til en annen lydkilde (f.eks. en smarttelefon). Begge lydildene kan spilles samtidig. De integrerte kontrollknappene og mikrofonen på ledningen kan brukes for å svare på anrop, justere volum, osv., separat for mobilenheten.

4. Svar på anrop mens du spiller



Konfigurering for PC (3,5 mm-modus)

G633 kan også koble til lydkiilder kun gjennom 3,5 mm-kabel.

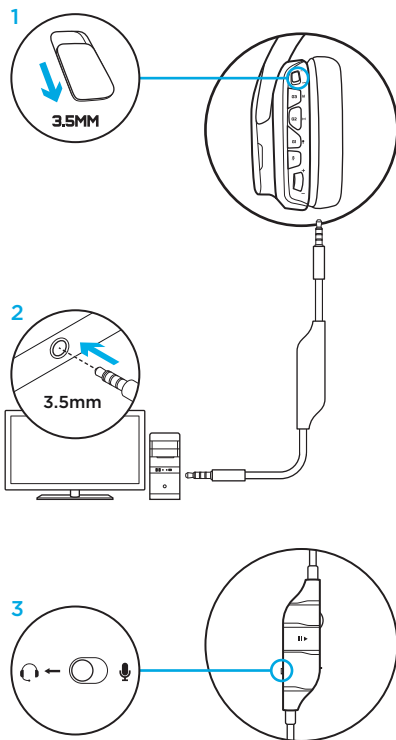
1. Sett modus-bryteren til 3,5 mm
2. Koble til PC ved bruk av 3,5 mm-kabel
3. Integreerte kontrollknapper på 3,5 mm-kabelen kan brukes for å justere lyden.

Mikrofonvalg

- Velg «mikrofon»-posisjonen for den ledningsmonterte mikrofonen
- Velg headset-posisjonen for å bruke mikrofonen på headset-armen

Funksjoner som krever strøm fra USB, inkludert 7.1-surroundlyd, knapper på headset, bruk av volumhjul og egendefinering av lys- og knappfunksjoner, er ikke tilgjengelig uten USB-tilkobling. Arm-mikrofon er ikke tilgjengelig for 3,5 mm-enheten når headsettet får strøm fra USB.

Noen PC-er kan kreve en 3,5 mm 4-poler-til-mik/stereo-splitteradapter (ikke inkludert) for å bruke mikrofonfunksjoner i denne modusen.



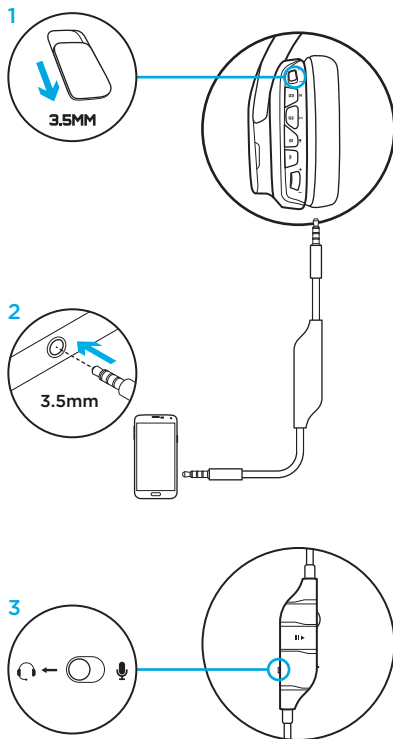
Oppsett for mobil

1. Sett modus-bryteren til 3,5 mm.
2. Koble headsettet til mobilenheten med 3,5 mm-kabelen.
3. Integreerte kontrollknapper på 3,5 mm-kabelen kan brukes for å justere lyden.

Mikrofonvalg

- Velg «mikrofon»-posisjonen for den ledningsmonterte mikrofonen
- Velg headset-posisjonen for å bruke mikrofonen på headset-armen

Funksjoner som krever strøm fra USB, inkludert 7.1-surroundlyd, knapper på headset, bruk av volumhjul og egendefinering av lys- og knappfunksjoner, er ikke tilgjengelig uten USB-tilkobling. Arm-mikrofon er ikke tilgjengelig for 3,5 mm-enheten når headsettet får strøm fra USB.



Oppsett for konsoll: Xbox One™ eller PS4™

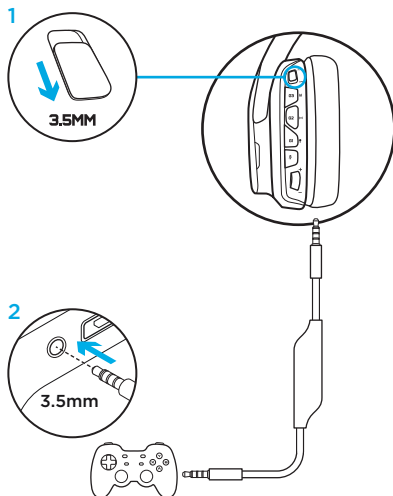
1. Sett bryteren til 3,5 mm-modus.
2. Koble headsetet til konsollens kontroller med 3,5 mm-kabelen.
 - Xbox One kan kreve en Xbox One headset-adapter (selges separat)

Oppsett for PlayStation (innstillinger)

1. Koble headset til konsoll
2. Åpne innstillinger
3. Velg «Lyd og skjerm»
4. Velg «Innstillinger for lydutgang»
5. Angi «Utgang til hodetelefoner» som «All lyd»

Headsettet vil ikke fungere via USB-kabel på Xbox One.

Både mikrofonen på ledningen og armen er tilgjengelig i analog (3,5 mm) driftsmodus.



Alternativt oppsett for Sony PlayStation® 4

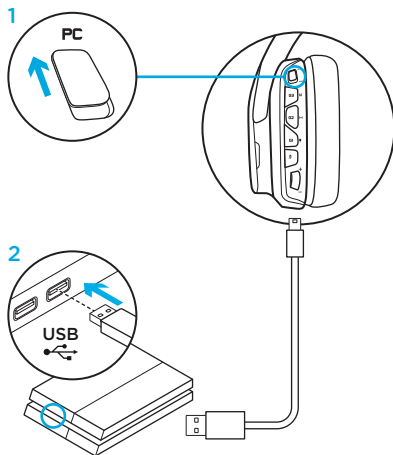
USB-drevet bruk

1. Sett modus-bryteren til PC-modus.
2. Koble headsettet til konsollen med USB-kabelen.

Merk: selv om den er i PC-modus, vil ikke knapper fungere under tilkobling til PlayStation 4. Programmering av lys og knapper er ikke mulig på PlayStation. 7.1-surroundlyd er ikke tilgjengelig under tilkobling til PlayStation. Volumhjul fungerer ikke på PlayStation.

Oppsett for PlayStation (innstillinger)

1. Koble til headsettet via USB eller 3,5 mm-kabler
2. Åpne innstillinger
3. Velg «Lyd og skjerm»
4. Velg «Innstillinger for lydutgang»
5. Angi «Utgang til hodetelefoner» som «All lyd»

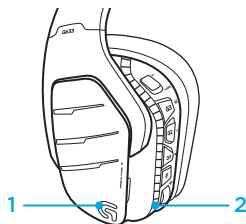


Egendefinering av RGB-lysettingsoner

- **Sone 1:** G-logo
- **Sone 2:** Lysstripe

Hver lyszone kan programmeres med Logitech Gaming Software (kun PC-modus).

www.logitech.com/support/g633



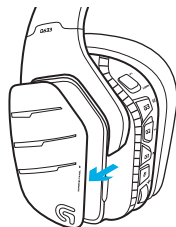
Egendefinering av tagger

Venstre og høyre tagger kan fjernes og byttes med egendefinerte tagger.

Logitech Gaming Software

G-taster, lyssetting, lydutfjvner og surroundlyd kan programmeres til profil gjennom Logitech Gaming Software.

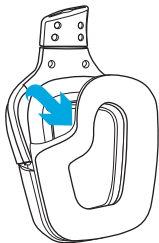
1. G-tastene
2. Lyssetting
3. Lydutfjvner
4. Surround



1 2 3 4

Rengjøre øreputer

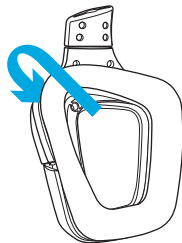
1. Ta av



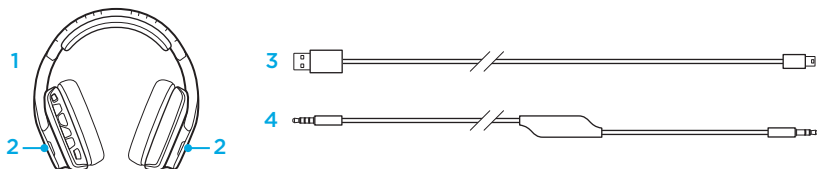
2. Vaske

- a. Når de er tatt av, kan øreputene vaskes for hånd i varmt vann.
- b. Klem dem sammen i et mykt håndkle, uten å vri dem opp.
- c. La dem lufttørke før du setter dem på plass igjen.

3. Sette på plass



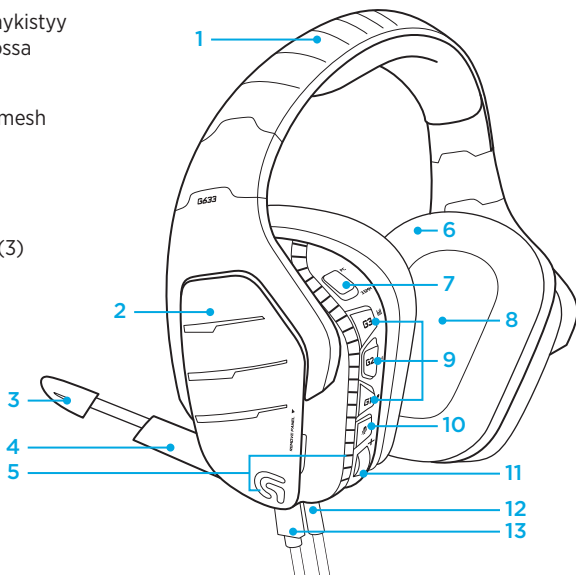
Pakkauksen sisältö



1. G633 -kuulokemikrofoni
2. Kustomoidut merkinnät (L/R)
3. PC -kaapeli (USB - Micro-USB, 3 m)
4. 3.5mm:n johto (1.5m)

Ominaisuudet

1. Säädettävä tyynyllinen sports mesh -pantaosa
2. Irroitettavat taustavalaistut tagit
3. Mikrofonin mykistyspainikkeen merkkivalo
4. Joustava varsimikrofoni mykistyy automaattisesti yläasennossa
5. Valo-osat (2)
6. Pestävät pehmeät sports mesh -korvakupit
7. PC/3.5mm -tilan kytkin
8. Pro-G -ääniohjaimet
9. Ohjelmoitavat painikkeet (3)
10. Mikrofonin mykistys
11. Äänen rullasäädin
12. 3.5mm (mobiili) -liitäntä
13. USB-liitäntä



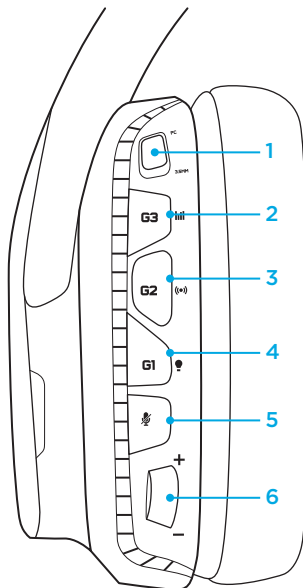
Kuulokkeen painikkeiden sijoittelu

1. PC/3.5mm (mobiili) -tilan kytkin
2. G3-näppäin (ohjelmoitava):
Oletus taajuuskorjaimen (EQ) valitsin
 - Näppäimestä valitaan Logitech Gaming Software -ohjelmiston taajuuskorjain, sisältäen: Tasainen, MOBA ja FPS -asetukset
3. G2-näppäin (ohjelmoitava): Oletus Dolby surround -tilaääni päällä/pois päältä
4. G1-näppäin (ohjelmoitava): Valon valitsin
 - Näppäimestä valitaan Logitech Gaming Software -ohjelmiston väritila, sisältäen: hengittävä, syaani, muokattu ja pois päältä
5. Mikrofonin mykistys
6. Äänen rullasäädin

G1, G2 ja G3 -näppäimet ohjelmoidaan Logitech Gaming Software -ohjelmiston avulla (vain tietokonetilassa):

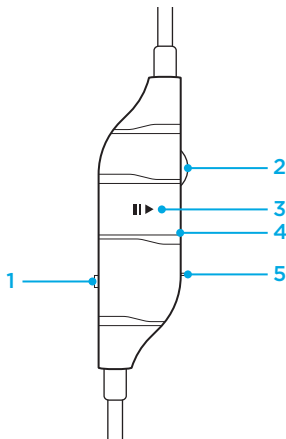
www.logitech.support.com/g633

Huomautus: Näppäimet ja äänen rullasäädin toimivat ainoastaan PC -tilassa ja kytkettyinä PC -laitteeseen, jossa Logitech Gaming Software -ohjelmisto asennettuna.



Johdossa olevat 3.5mm äänisäätimet

1. Mikrofonin valinta (kuulokkeen varsimikrofoni/johdon mikrofoni, vain mobiilitilassa)
 - Varsimikrofonia ei voida käyttää mobiilille kuulokkeen ollessa PC-tilassa
2. Äänen rullasäädin
3. Mobiililaitteen soita/keskeytä/vastaa puheluun
4. Johtoon kiinnitetty mikrofoni
5. Johdon mikrofonin mykistys



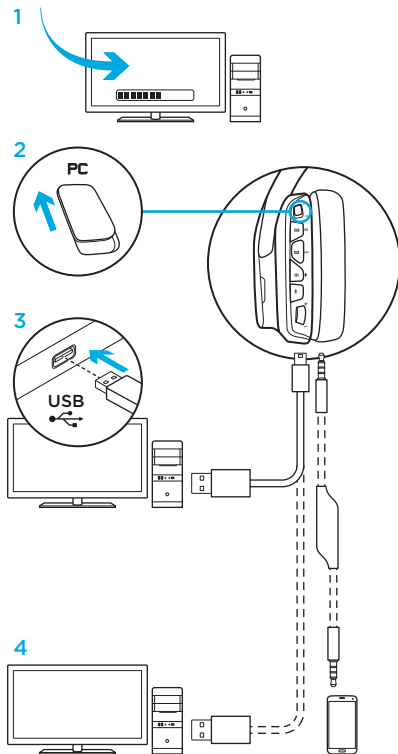
PC käyttöönotto (PC-tila)

1. Lataa ja asenna Logitech Gaming Software -ohjelmisto:
www.logitech.com/support/g633
2. Aseta kuulokemikrofoni PC -tilaan.
3. Liitä G633 tietokoneeseen mukana toimitettavalla USB-kaapelilla.

Äänilähteen vaihtaminen

Kun G633 on PC-tilassa ja kytkettynä USB-porttiin, se voidaan kytkeä 3,5 mm kaapelilla toiseen äänilähteeseen (esim. älypuhelin). Molempia äänilähteitä voidaan käyttää samanaikaisesti. Johdon säätimiä ja johdon mikrofonia voidaan käyttää mm. puheluiden vastaamiseen ja äänenvoimakkuuden säätöön.

4. Puheluun vastaaminen kesken pelin



PC:n käyttöönotto (3,5 mm tila)

Audiolaitteita voidaan myös liittää G633 -kuulokemikrofoniin käyttämällä ainoastaan 3,5 mm kaapelia.

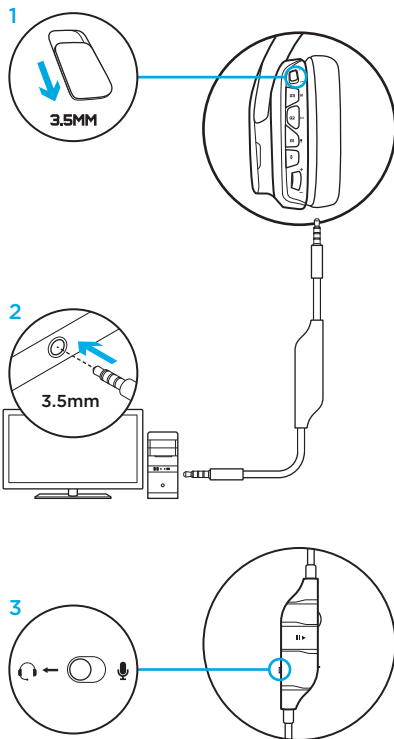
1. Aseta kuulokemikrofoni 3.5 mm -tilaan
2. Liitä PC -tietokoneeseen käyttämällä mukana toimitettua 3,5 mm kaapelia
3. Johdon säätimiä voidaan käyttää äänen säätämiseen.

Mikrofonin valinta

- Valitse tilaksi "mikrofoni" käyttääksesi johdon mikrofonia
- Valitse kuuloke -tila käyttääksesi kuulokkeen varsimikrofonia

7.1 surround tilaääni, kuulokkeessa olevat painikkeet, äänen rullasäätimen käyttö, valotilojen muokkaus ja painikkeiden toiminnot eivät ole käytettävissä ilman kuulokkeen liittämistä USB-kaapelilla. Varsimikrofonia ei voida käyttää 3.5mm laitteelle, kun kuulokemikrofoni on kytketty USB-kaapelilla.

Tietyt PC tietokoneet saattavat vaatia lisäksi 3.5mm 4-napaisen mikrofoni/ stereo -adapterin käyttöä (ei toimiteta pakkauksen mukana), jotta mikrofonia voidaan käyttää tässä tilassa.



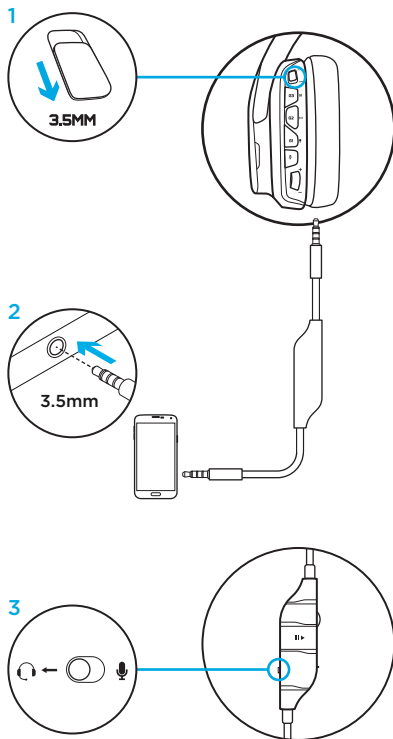
Mobiiliin käyttöönotto

1. Aseta kuulokemikrofoni 3.5mm -tilaan.
2. Liitä mobiililaitteeseen käyttämällä mukana toimitettua 3.5mm kaapelia.
3. Johdon säätimiä voidaan käyttää äänen säätämiseen.

Mikrofonin valinta

- Valitse tilaksi "mikrofoni" käyttääksesi johdon mikrofonia
- Valitse kuuloke -tila käyttääksesi kuulokkeen varsimikrofonia

7.1 surround tilääni, kuulokkeessa olevat painikkeet, äänen rullasäätimen käyttö, valotilojen muokkaus ja painikkeiden toiminnot eivät ole käytettävissä ilman kuulokkeen liittämistä USB-kaapelilla. Varsimikrofonia ei voida käyttää 3.5mm laitteelle, kun kuulokemikrofoni on kytketty USB-kaapelilla.



Konsolin käyttöönotto: Xbox One™ tai PS4™

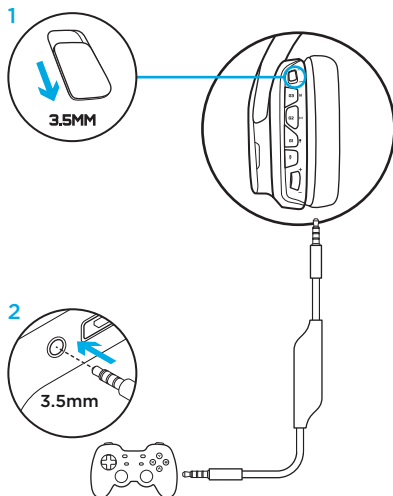
1. Aseta kuulokemikrofoni 3.5mm -tilaan.
2. Liitä pelikonsoliin käyttämällä mukana toimitettua 3.5mm kaapelia.
 - Liittäminen Xbox One -pelikonsolin kanssa saattaa vaatia erillistä Xbox One -kuulokeadapteria (myydään erikseen).

PlayStation käyttöönotto (asetukset)

1. Liitä kuulokemikrofoni pelikonsoliin
2. Avaa asetukset
3. Valitse "Ääni ja näyttö"
4. Valitse "Äänen ulostuloasetukset"
5. Vaihda äänen ulostuloksi "Kaikki audio"

Kuulokemikrofonin USB-kaapelia ei voida käyttää Xbox One -pelikonsolin kanssa.

Sekä johdon mikrofoni että varsimikrofoni ovat käytettävissä analogisessa (3.5mm) käyttötilassa.



Vaihtoehtoinen käyttöönotto Sony PlayStation® 4 -pelikonsolille

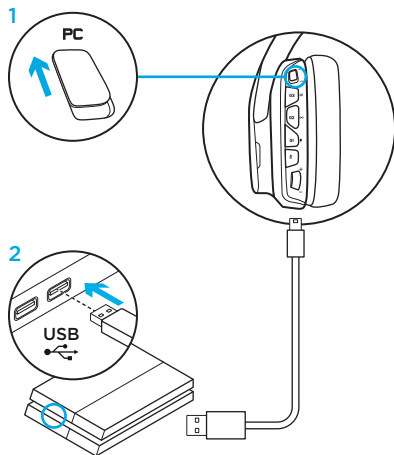
Virta USB-portista

1. Aseta kuulokemikrofoni PC -tilaan.
2. Liitä pelikonsoliin käyttämällä mukana toimitettua USB -kaapelia.

Huom.: vaikka kuuloke on PC -tilassa, sen näppäimiä ei voida käyttää kun liitettynä PlayStation 4 -asemaan. Valotilojen muokkaus, kuulokkeen painikkeet ja 7.1 surround -tilaääni eivät ole käytettävissä kun liitettynä PlayStation -pelikonsoliin USB -kaapelilla. Äänen rullasäädin ei toimi PlayStationin kanssa.

PlayStation käyttöönotto (asetukset)

1. Liitä pelikonsoliin käyttämällä mukana toimitettua USB -kaapelia tai 3.5mm kaapelia
2. Avaa asetukset
3. Valitse "Ääni ja näyttö"
4. Valitse "Äänen ulostuloasetukset"
5. Vaihda äänen ulostuloksi "Kaikki audio"

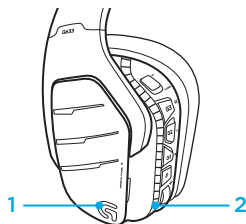


RGB valo-osien muokkaus

- **Vyöhyke 1:** G-logo
- **Vyöhyke 2:** Valonauha

Valo-osat voidaan ohjelmoida käyttämällä Logitech Gaming Software -ohjelmistoa (ainoastaan PC -tilassa).

www.logitech.com/support/g633



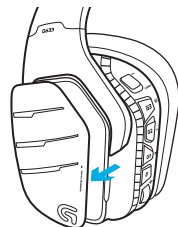
Merkintöjen kustomointi

Vasemman ja oikean kuulokkeen merkinnät voidaan poistaa ja korvata kustomoiduilla merkeillä.

Logitech Gaming Software

Logitech Gaming Software -ohjelmistolla on mahdollista ohjelmoida G-näppäimiä, valo-osia, taajuuskorjainta ja surround-tilaääniprofiilia.

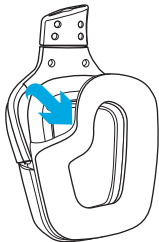
1. G-näppäimet
2. Valo-osat
3. Taajuuskorjain
4. Surround



1 2 3 4

Korvatyynyjen puhdistus

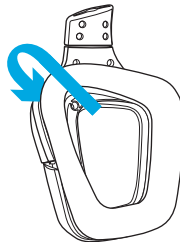
1. Irrottaminen



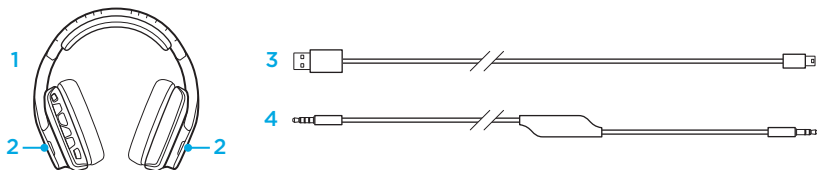
2. Puhdistus

- a. Pese irrotetut korvatyynyt käsin lämpimällä vedellä.
- b. Kuivaa tyynyt painelemalla pehmeällä pyyhkeellä, älä purista niitä kuiviksi.
- c. Anna korvatyynyjen kuivua ennen kuin laitat ne paikoilleen.

3. Kiinnittäminen



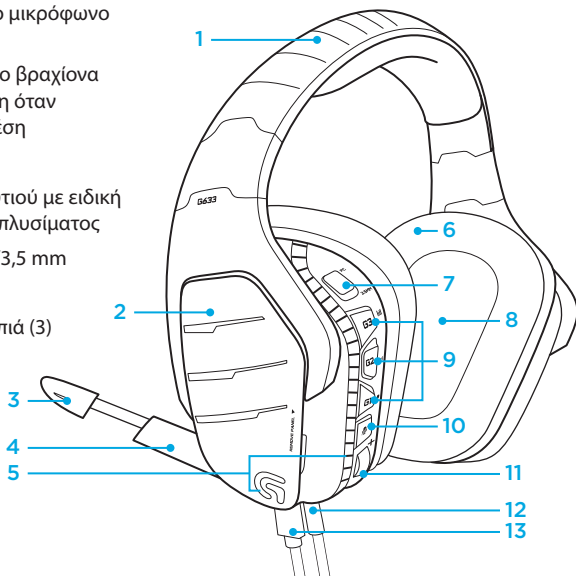
Περιεχόμενα συσκευασίας



1. Σετ μικροφώνου-ακουστικών G633
2. Ειδικές ετικέτες (A/Δ)
3. Καλώδιο για PC
(USB σε Micro-USB, 3 μέτρα)
4. Καλώδιο 3,5 mm (1,5 μέτρα)

Χαρακτηριστικά

1. Ρυθμιζόμενο στήριγμα κεφαλής με ειδική επένδυση
2. Αφαιρούμενες ειδικές ετικέτες με οπίσθιο φωτισμό
3. Ένδειξη σίγασης LED για το μικρόφωνο του βραχίονα
4. Μικρόφωνο σε πτυσσόμενο βραχίονα. Τίθεται αυτόματα σε σίγαση όταν βρίσκεται στην «επάνω» θέση
5. Ζώνες φωτισμού (2)
6. Μαλακά προστατευτικά αυτιού με ειδική επένδυση και δυνατότητα πλυσίματος
7. Διακόπτης λειτουργίας PC/3,5 mm
8. Οδηγοί ήχου Pro-G
9. Προγραμματιζόμενα κουμπιά (3)
10. Σίγαση μικροφώνου
11. Τροχός έντασης ήχου
12. Σύνδεση 3,5 mm (κινητές συσκευές)
13. Σύνδεση USB



Διάταξη κουμπιών μικροφώνου-ακουστικών

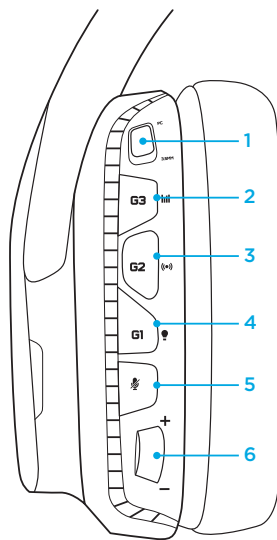
1. Διακόπτης λειτουργίας PC/λειτουργίας 3,5 mm (κινητές συσκευές)
2. G3 (με δυνατότητα προγραμματισμού): Προεπιλεγμένη εναλλαγή ισοσταθμιστή (EQ)
 - Εναλλάσσει τις ρυθμίσεις EQ στην εφαρμογή Logitech Gaming Software, συμπεριλαμβανομένων των εξής: Ουδέτερη ρύθμιση, προκαθορισμένες επιλογές για παιχνίδια MOBA και FPS
3. G2 (με δυνατότητα προγραμματισμού): Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση προεπιλεγμένου ήχου Dolby surround
4. G1 (με δυνατότητα προγραμματισμού): Εναλλαγή φωτισμού
 - Εναλλάσσει τις ρυθμίσεις φωτισμού στην εφαρμογή Logitech Gaming Software, συμπεριλαμβανομένων των εξής: αναβοσβήνει με αργό ρυθμό, σταθερός με κυανό χρώμα, προσαρμοσμένος και απενεργοποιημένος
5. Σίγαση μικροφώνου
6. Τροχός έντασης ήχου

Μπορείτε να προγραμματίσετε τα πλήκτρα G1, G2 και G3 μέσω της εφαρμογής Logitech Gaming Software

(μόνο στη λειτουργία PC):

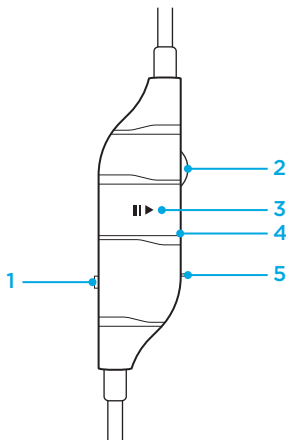
www.logitech.support.com/g633

Σημείωση: Τα κουμπιά και ο τροχός έντασης ήχου είναι διαθέσιμα μόνο στη λειτουργία PC όταν τα ακουστικά είναι συνδεδεμένα σε PC με την εφαρμογή Logitech Gaming Software.



Στοιχεία ελέγχου ήχου ενσωματωμένα στο καλώδιο 3,5 mm

1. Διακόπτης επιλογής μικροφώνου
(βραχίονας σετ μικροφώνου-ακουστικών/
καλώδιο, μόνο στη λειτουργία για κινητές
συσκευές)
 - Το μικρόφωνο στο βραχίονα του σετ
μικροφώνου-ακουστικών δεν είναι
διαθέσιμο στις κινητές συσκευές όταν
είναι ενεργοποιημένη η λειτουργία PC
2. Τροχός έντασης ήχου
3. Αναπαραγωγή/παύση/απάντηση
κλήσης σε κινητές συσκευές
4. Μικρόφωνο στο καλώδιο
5. Διακόπτης σίγασης μικροφώνου
κινητής συσκευής



Ρύθμιση για PC (Λειτουργία PC)

1. Πραγματοποιήστε λήψη και εγκατάσταση της εφαρμογής Logitech Gaming Software από τη διεύθυνση:

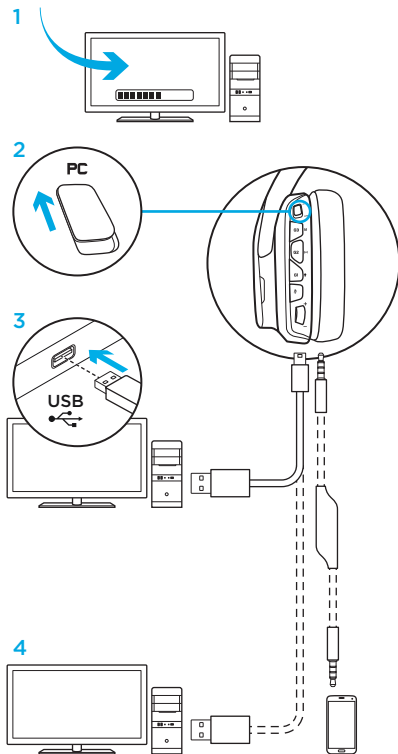
www.logitech.com/support/g633

2. Τοποθετήστε το διακόπτη λειτουργίας στη θέση PC.
3. Συνδέστε το G633 στο PC μέσω καλωδίου USB.

Μίξη πηγών ήχου

Όταν η λειτουργία PC είναι ενεργοποιημένη και το G633 είναι συνδεδεμένο μέσω USB, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το καλώδιο 3,5 mm για να το συνδέσετε και σε άλλη πηγή ήχου (π.χ. smartphone). Μπορείτε να ακούτε ταυτόχρονα και τις δύο πηγές ήχου. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα στοιχεία ελέγχου και το μικρόφωνο που είναι ενσωματωμένα στο καλώδιο για να απαντάτε σε κλήσεις, να ρυθμίζετε την ένταση κ.λπ. ανεξάρτητα από την κινητή συσκευή.

4. Απάντηση σε τηλεφωνικές κλήσεις ενώ παίζετε παιχνίδια



Ρύθμιση για PC (Λειτουργία 3,5 mm)

Μπορείτε, επίσης, να συνδέσετε το G633 σε πηγές ήχου μόνο με το καλώδιο 3,5 mm.

1. Τοποθετήστε το διακόπτη λειτουργίας στη θέση 3,5 mm
2. Συνδέστε το σε PC, χρησιμοποιώντας το καλώδιο 3,5 mm
3. Τα στοιχεία ελέγχου του καλωδίου 3,5 mm μπορούν να χρησιμοποιηθούν για τη ρύθμιση του ήχου.

Επιλογή μικροφώνου

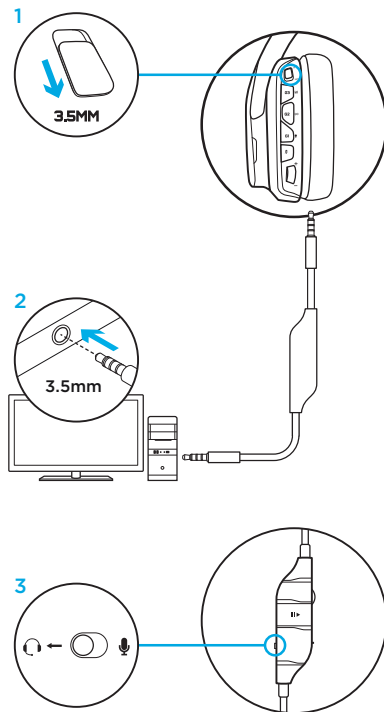
- Επιλέξτε τη θέση «μικρόφωνο» για το μικρόφωνο στο καλώδιο
- Επιλέξτε τη θέση «σετ μικροφώνου-ακουστικών» για να χρησιμοποιήσετε το μικρόφωνο στο βραχίονα του σετ μικροφώνου-ακουστικών

Οι λειτουργίες που απαιτούν τροφοδοσία μέσω USB, όπως είναι ο ήχος surround 7.1, τα κουμπιά στο σετ μικροφώνου-ακουστικών, ο τροχός έντασης ήχου και η προσαρμογή του φωτισμού και των λειτουργιών των κουμπιών, δεν είναι διαθέσιμες χωρίς σύνδεση USB.

Το μικρόφωνο του βραχίονα δεν είναι διαθέσιμο σε συσκευές με σύνδεση 3,5 mm όταν τα ακουστικά τροφοδοτούνται από USB.

Ορισμένα PC ενδέχεται να απαιτούν προσαρμογέα διαχωρισμού υποδοχής 3,5 mm 4 πόλων σε βύσμα μικροφώνου/

στερεοφωνικού ήχου (δεν περιλαμβάνεται για τη χρήση των λειτουργιών του μικροφώνου σε αυτήν τη λειτουργία.



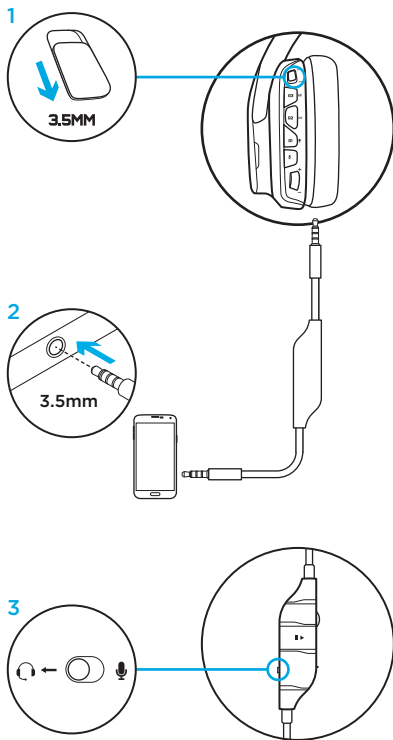
Ρύθμιση για κινητές συσκευές

1. Τοποθετήστε το διακόπτη λειτουργίας στη θέση 3,5 mm.
2. Συνδέστε το σετ μικροφώνου-ακουστικών στην κινητή συσκευή μέσω του καλωδίου 3,5 mm.
3. Τα στοιχεία ελέγχου του καλωδίου 3,5 mm μπορούν να χρησιμοποιηθούν για τη ρύθμιση του ήχου.

Επιλογή μικροφώνου

- Επιλέξτε τη θέση «μικρόφωνο» για το μικρόφωνο στο καλώδιο
- Επιλέξτε τη θέση «σετ μικροφώνου-ακουστικών» για να χρησιμοποιήσετε το μικρόφωνο στο βραχίονα του σετ μικροφώνου-ακουστικών

Οι λειτουργίες που απαιτούν τροφοδοσία μέσω USB, όπως είναι ο ήχος surround 7.1, τα κουμπιά στο σετ μικροφώνου-ακουστικών, ο τροχός έντασης ήχου και η προσαρμογή του φωτισμού και των λειτουργιών των κουμπιών, δεν είναι διαθέσιμες χωρίς σύνδεση USB. Το μικρόφωνο του βραχίονα δεν είναι διαθέσιμο σε συσκευές με σύνδεση 3,5 mm όταν τα ακουστικά τροφοδοτούνται από USB.



Ρύθμιση για κονσόλες: Xbox One™ ή PS4™

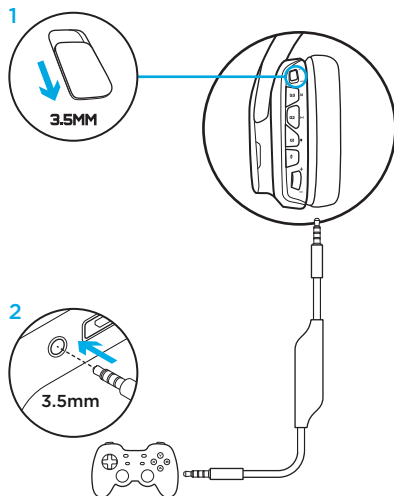
1. Τοποθετήστε το διακόπτη στη λειτουργία 3,5 mm.
2. Συνδέστε το σετ μικροφώνου-ακουστικών στο χειριστήριο της κονσόλας, χρησιμοποιώντας το καλώδιο 3,5 mm.
 - Το Xbox One ενδέχεται να απαιτεί τη χρήση προσαρμογέα σετ μικροφώνου-ακουστικών Xbox One (πωλείται ξεχωριστά).

Ρύθμιση σε PlayStation (ρυθμίσεις)

1. Συνδέστε το σετ μικροφώνου-ακουστικών στην κονσόλα
2. Επιλέξτε Settings (Ρυθμίσεις)
3. Επιλέξτε «Sound and Screen» (Ήχος και οθόνη)
4. Επιλέξτε «Audio Output Settings» (Ρυθμίσεις εξόδου ήχου)
5. Ορίστε την επιλογή «Output to Headphones» (Έξοδος σε ακουστικά) σε «All Audio» (Πλήρης ήχος)

Το σετ μικροφώνου-ακουστικών δεν λειτουργεί με καλώδιο USB στο Xbox One.

Το μικρόφωνο στο καλώδιο και το μικρόφωνο του βραχίονα είναι και τα δύο διαθέσιμα στην αναλογική λειτουργία (3,5 mm).



Εναλλακτική ρύθμιση για το Sony PlayStation® 4

Λειτουργία με τροφοδοσία από USB

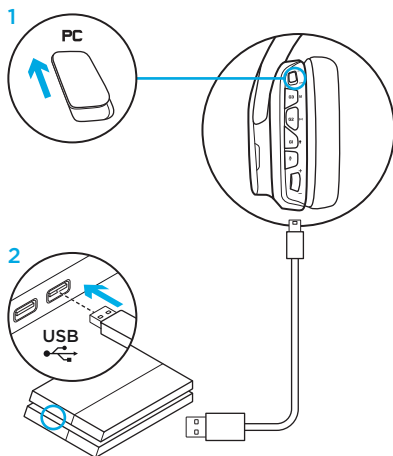
1. Τοποθετήστε το διακόπτη λειτουργίας στη θέση PC.
2. Συνδέστε το σετ μικροφώνου-ακουστικών στην κονσόλα, χρησιμοποιώντας το καλώδιο USB.

Σημείωση: αν και η λειτουργία PC είναι ενεργοποιημένη, τα κουμπιά δεν λειτουργούν όταν τα ακουστικά είναι συνδεδεμένα σε PlayStation 4. Δεν είναι δυνατός ο προγραμματισμός του φωτισμού και των κουμπιών στο PlayStation. Ο ήχος surround 7.1 δεν είναι διαθέσιμος όταν τα ακουστικά είναι συνδεδεμένα σε PlayStation. Ο τροχός έντασης δεν λειτουργεί στο PlayStation.

Ρύθμιση σε PlayStation (ρυθμίσεις)

1. Συνδέστε το σετ μικροφώνου-ακουστικών μέσω του καλωδίου USB ή του καλωδίου 3,5 mm
2. Επιλέξτε Settings (Ρυθμίσεις)
3. Επιλέξτε «Sound and Screen» (Ήχος και οθόνη)
4. Επιλέξτε «Audio Output Settings» (Ρυθμίσεις εξόδου ήχου)

5. Ορίστε την επιλογή «Output to Headphones» (Εξόδος σε ακουστικά) σε «All Audio» (Πλήρης ήχος)

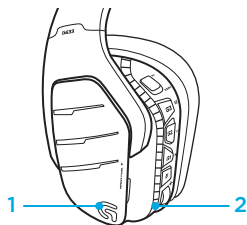


Προσαρμογή ζώνης φωτισμού RGB

- **Ζώνη 1:** Λογότυπο G
- **Ζώνη 2:** Λωρίδα φωτισμού

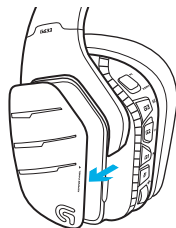
Μπορείτε να προγραμματίσετε τις ζώνες φωτισμού με την εφαρμογή Logitech Gaming Software (μόνο στη λειτουργία PC).

www.logitech.com/support/g633



Προσαρμογή ετικετών

Η αριστερή και η δεξιά ειδική ετικέτα μπορούν να αφαιρεθούν και να αντικατασταθούν με άλλες.



Εφαρμογή Logitech Gaming Software

Ο προγραμματισμός των πλήκτρων G, του φωτισμού, του ισοσταθμιστή και του προφίλ ήχου surround είναι δυνατός μέσω της εφαρμογής Logitech Gaming Software.

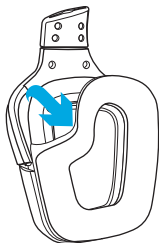
1. Πλήκτρα G
2. Φωτισμός
3. Ισοσταθμιστής
4. Surround



1 2 3 4

Καθαρισμός προστατευτικών αυτιού

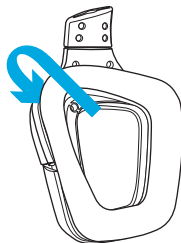
1. Αφαίρεση



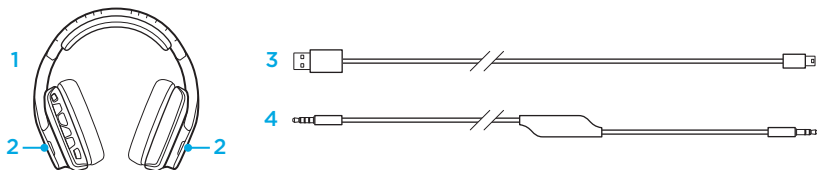
2. Πλύσιμο

- a. Όταν αφαιρέσετε τα προστατευτικά αυτιού, μπορείτε να τα πλύνετε στο χέρι με χλιαρό νερό.
- b. Πιέστε τα με μια μαλακή πετσέτα για να στεγνώσουν, μην τα σύβετε.
- c. Στεγνώστε τα με φυσικό τρόπο πριν τα τοποθετήσετε ξανά.

3. Αντικατάσταση



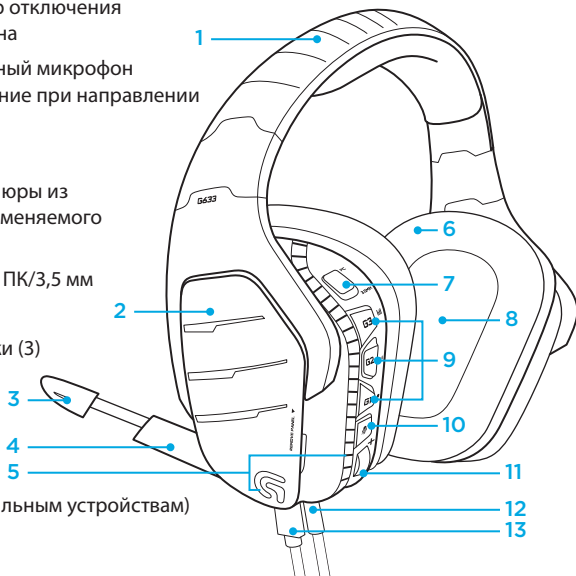
Комплект поставки



1. Гарнитура G633
2. Сменные накладки (левая/правая)
3. Кабель для подключения к ПК (USB – micro-USB, 3 м)
4. Кабель с разъемом 3,5 мм (1,5 м)

Функции

1. Регулируемое мягкое оголовье из сетчатого материала, применяемого для спортивных товаров
2. Съемные сменные накладки с подсветкой
3. Светодиодный индикатор отключения направленного микрофона
4. Извлекаемый направленный микрофон
Автоматическое отключение при направлении микрофона вверх
5. Зоны подсветки (2)
6. Мягкие моющиеся амбушюры из сетчатого материала, применяемого для спортивных товаров
7. Переключатель режимов ПК/3,5 мм
8. Аудиодрайверы Pro-G
9. Программируемые кнопки (3)
10. Отключение микрофона
11. Колесико регулировки громкости
12. Разъем 3,5 мм
(для подключения к мобильным устройствам)
13. Разъем USB

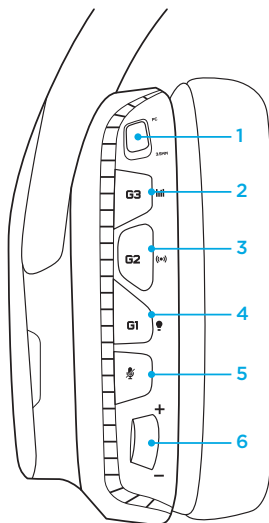


Расположение кнопок на гарнитуре

1. Переключение режимов ПК/3,5 мм (при подключении к мобильным устройствам)
2. G3 (программируемая):
переход между настройками эквалайзера
 - При переходе между настройками эквалайзера в ПО Logitech Gaming Software доступны следующие режимы: «Равномерный», MOBA и FPS
3. G2 (программируемая): включение/выключение функции объемного звучания Dolby Surround
4. G1 (программируемая): переход между настройками подсветки
 - При переходе между настройками подсветки в ПО Logitech Gaming Software доступны следующие режимы: «Пульсация», «Ровный синий», «Пользовательский» и «Выкл.»
5. Отключение микрофона
6. Колесико регулировки громкости

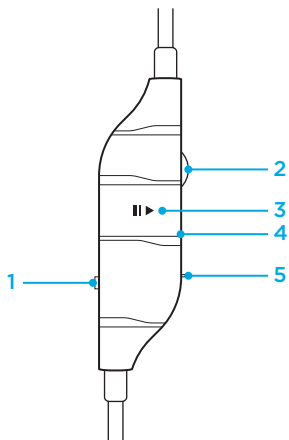
Кнопки G1, G2 и G3 программируются с помощью ПО Logitech Gaming Software (только в режиме подключения к ПК): www.logitech.support.com/g633

Примечание. Кнопки и колесико регулировки громкости работают только в режиме подключения к ПК через ПО Logitech Gaming Software.



Встроенные элементы управления аудио (разъем 3,5 мм)

1. Выбор микрофона (направленный микрофон гарнитуры/встроенный микрофон, только в режиме подключения к мобильным устройствам)
 - Направленный микрофон гарнитуры не поддерживается для мобильных устройств в режиме подключения к ПК
2. Колесико регулировки громкости
3. Воспроизведения/пауза/ответ на вызов на мобильном устройстве
4. Встроенный микрофон
5. Выключение микрофона на мобильном устройстве

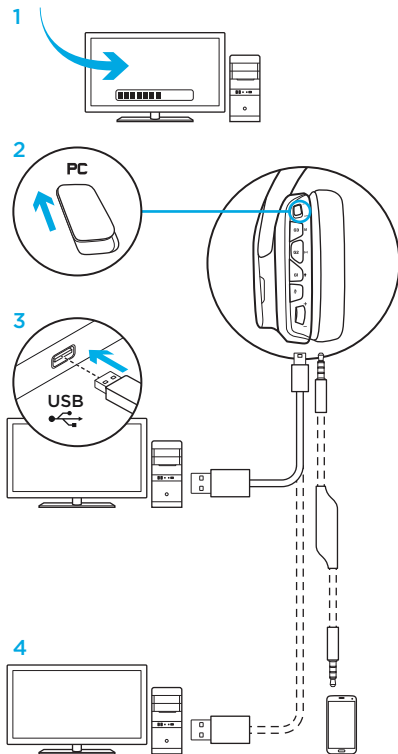


Подключение к ПК (в режиме подключения к ПК)

1. Загрузите и установите ПО Logitech Gaming Software с веб-сайта www.logitech.com/support/g633
2. Установите переключатель режимов в положение, соответствующее подключению к ПК.
3. Подсоедините гарнитуру G633 к ПК с помощью USB-кабеля.

Если гарнитура G633 подключена через USB в режиме подключения к ПК, ее можно одновременно подключить к другому источнику аудиосигнала (например смартфону) с помощью кабеля с разъемом 3,5 мм. При этом звук с обоих источников аудиосигнала может воспроизводиться одновременно. Для ответа на вызовы, регулировки громкости и использования других функций, выполняемых с мобильным устройством, могут использоваться встроенные элементы управления и встроенный микрофон.

4. Ответ на телефонные вызовы во время игры



Подключение к ПК (через разъем 3,5 мм)

Для подключения гарнитуры G633 к аудиоустройствам можно использовать кабель, но только с разъемом 3,5 мм.

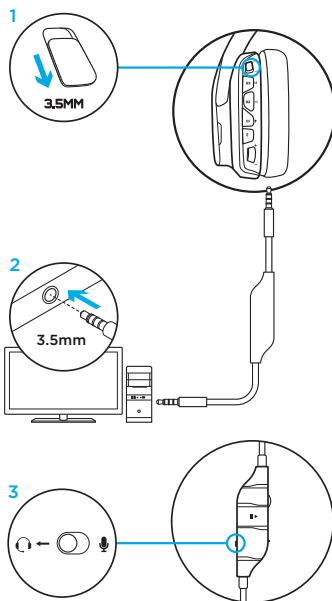
1. Установите переключатель режимов в положение, соответствующее подключению с помощью кабеля с разъемом 3,5 мм
2. Подключите гарнитуру к ПК с помощью кабеля с разъемом 3,5 мм
3. Для регулировки звука можно использовать элементы управления на кабеле.

Выбор микрофона

- Для использования встроенного микрофона выберите положение «Микрофон»
- Для использования направленного микрофона гарнитуры выберите положение «Гарнитура»

Функции, для работы которых требуется питание от USB-порта, включая функцию объемного звучания 7.1, кнопки гарнитуры, колесико регулировки громкости, настройка подсветки и функций кнопок, недоступны при отсутствии USB-подключения. Направленный микрофон не поддерживается с устройствами, подключение к которым осуществляется через разъем 3,5 мм, при подключении гарнитуры через USB.

Для использования функций микрофона в этом режиме при подключении к некоторым ПК может потребоваться 4-контактный кабель-переходник с разъемом 3,5 мм для подключения к разъемам микрофона и стереоустройства (не входит в комплект поставки).



Подключение к мобильному устройству

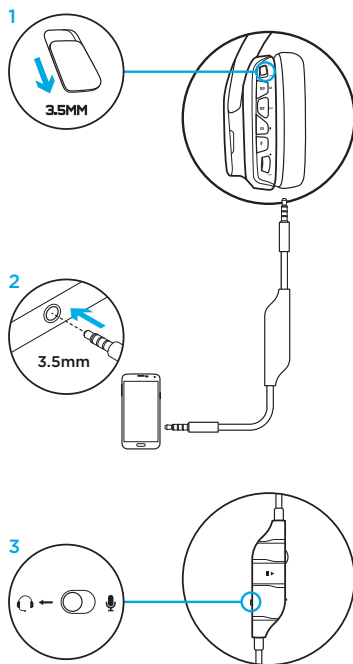
1. Установите переключатель режимов в положение, соответствующее подключению с помощью кабеля с разъемом 3,5 мм.
2. Подключите гарнитуру к мобильному устройству с помощью кабеля с разъемом 3,5 мм.
3. Для регулировки звука можно использовать элементы управления на кабеле.

Выбор микрофона

- Для использования встроенного микрофона выберите положение «Микрофон»
- Для использования направленного микрофона гарнитуры выберите положение «Гарнитура»

Функции, для работы которых требуется питание от USB-порта, включая функцию объемного звучания 7.1, кнопки гарнитуры, колесико регулировки громкости, настройка подсветки и функций кнопок, недоступны при отсутствии USB-подключения. Направленный микрофон

не поддерживается с устройствами, подключение к которым осуществляется через разъем 3,5 мм, при подключении гарнитуры через USB.

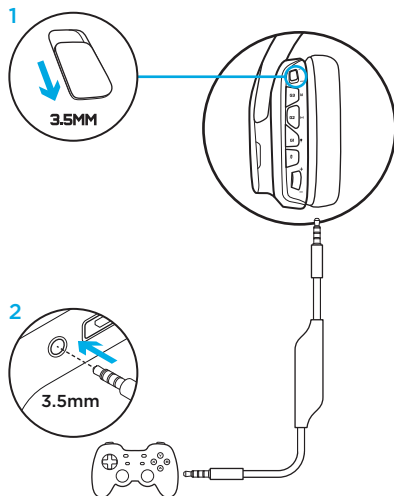


Подключение к игровой консоли: Xbox One™ или PS4™

1. Установите переключатель режимов в положение, соответствующее подключению с помощью кабеля с разъемом 3,5 мм.
2. Подключите гарнитуру к контроллеру игровой консоли с помощью кабеля с разъемом 3,5 мм.
 - Для подключения к игровой консоли Xbox One может потребоваться адаптер для гарнитуры Xbox One (можно приобрести дополнительно).
1. Подключите гарнитуру к игровой консоли
2. Откройте меню настроек
3. Выберите пункт «Звук и экран»
4. Выберите пункт «Настройки вывода звука»
5. Задайте для настройки «Вывод на наушники» значение «Все звуковые дорожки»

Гарнитура не будет работать, если подключить ее к игровой консоли Xbox One с помощью USB-кабеля.

Как встроенный, так и направленный микрофоны могут использоваться в аналоговом режиме (3,5 мм).

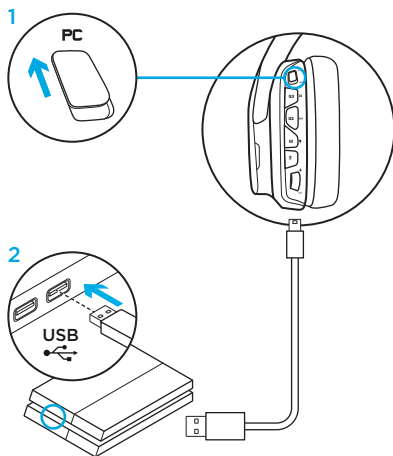


Альтернативный способ подключения к игровой консоли Sony PlayStation® 4

1. Установите переключатель режимов в положение, соответствующее подключению к ПК.
2. Подключите гарнитуру к игровой консоли с помощью USB-кабеля.

Примечание. Даже в режиме подключения к ПК использование кнопок гарнитуры не поддерживается при подключении к игровой консоли PlayStation 4. При подключении к игровой консоли PlayStation настройка подсветки, использование кнопок и колесика регулировки громкости, а также функция объемного звучания 7.1 не поддерживаются.

1. Подключите гарнитуру с помощью USB-кабеля или кабеля с разъемом 3,5 мм
2. Откройте меню настроек
3. Выберите пункт «Звук и экран»
4. Выберите пункт «Настройки вывода звука»
5. Задайте для настройки «Вывод на наушники» значение «Все звуковые дорожки»

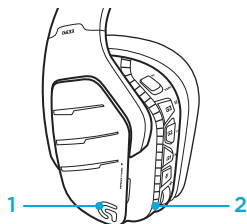


Настройка зоны цветной подсветки

- **Зона 1:** логотип G
- **Зона 2:** световая полоска

Каждую из зон подсветки можно запрограммировать с помощью ПО Logitech Gaming Software (только в режиме подключения к ПК).

www.logitech.com/support/g633



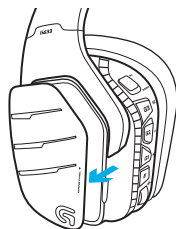
Смена накладок

Левую и правую сменные накладки можно снять и установить на их место новые.

ПО Logitech Gaming Software

С помощью ПО Logitech Gaming Software можно запрограммировать G-клавиши, а также изменить настройки подсветки, эквалайзера и профиля объемного звучания.

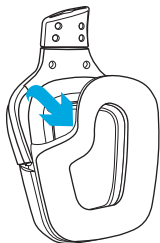
1. G-клавиши
2. Подсветка
3. Эквалайзер
4. Объемный звук



1 2 3 4

Чистка амбушюр

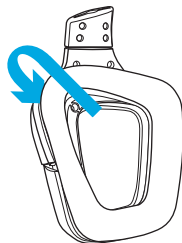
1. Снимите



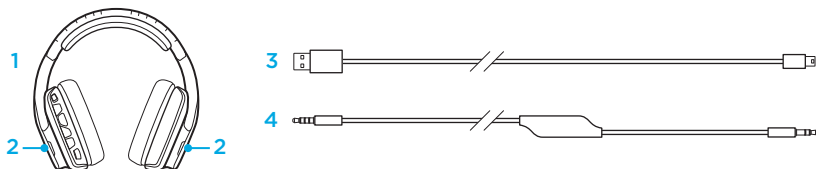
2. Вымойте

- a. После снятия амбушюры можно вручную вымыть теплой водой.
- b. После мытья промокните их мягким полотенцем, не выжимайте их.
- c. Перед установкой на место просушите их на воздухе.

3. Наденьте



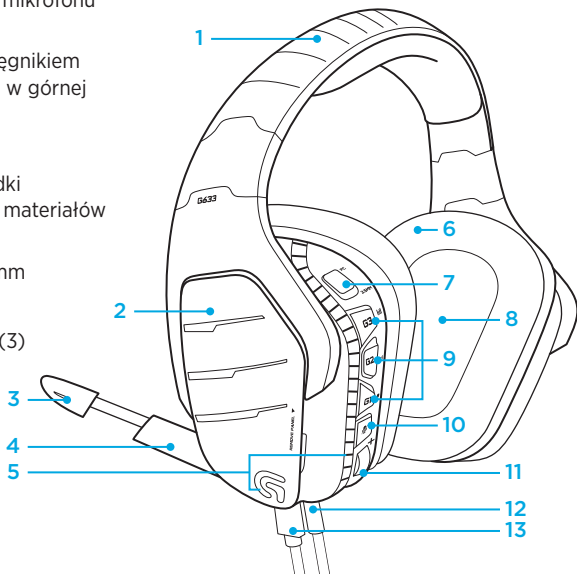
Zawartość zestawu



1. Zestaw słuchawkowy G633
2. Niestandardowe etykiety (lewa/prawa)
3. Kabel PC (USB do micro-USB, 3 m)
4. Kabel 3,5 mm (1,5 m)

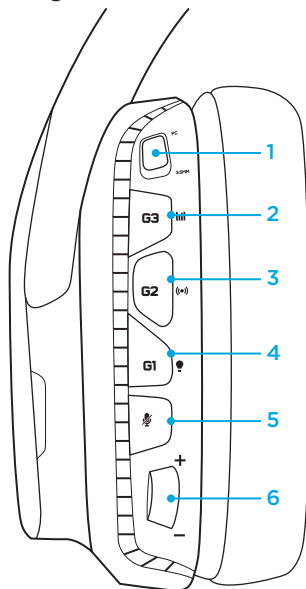
Funkcje

1. Regulowany, wyściętany pałąk ze sportowych materiałów siateczkowych
2. Niestandardowe etykiety z podświetleniem z możliwością zdejmowania
3. Wskaźnik LED wyciszenia mikrofonu z wysięgnikiem
4. Składany mikrofon z wysięgnikiem
Automatyczne wyciszenie w górnej pozycji
5. Strefy podświetlenia (2)
6. Zmywalne, miękkie nakładki słuchawek ze sportowych materiałów siateczkowych
7. Przełącznik trybu PC/3.5mm
8. Membrany audio Pro-G
9. Programowalne przyciski (3)
10. Wyciszenie mikrofonu
11. Kółko głośności
12. Połączenie 3,5 mm (urządzenie mobilne)
13. Złącze USB



Układ przycisków zestawu słuchawkowego

1. Przełącznik trybu PC/3,5 mm (urządzenie mobilne)
2. G3 (programowalny): domyślnie przełączanie korektora (EQ)
 - Umożliwia przełączanie ustawień korektora w oprogramowaniu Logitech Gaming Software, w tym: ustawień wstępnych Płaski, MOBA i FPS
3. G2 (programowalny): domyślnie włączanie/wyłączanie dźwięku przestrzennego Dolby
4. G1 (programowalny): przełączanie podświetlenia
 - Umożliwia przełączanie ustawień podświetlenia w oprogramowaniu Logitech Gaming Software, w tym: oddechające, stałe niebieskozielone, niestandardowe i wyłączone
5. Wyciszenie mikrofonu
6. Kółko głośności



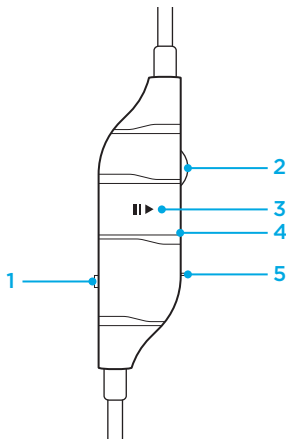
Przyciski G1, G2 i G3 są programowane przy użyciu oprogramowania Logitech Gaming Software (tylko w trybie PC):

www.logitech.support.com/g633

Uwaga: Przyciski i kółko głośności działają tylko w trybie PC po podłączeniu do komputera z oprogramowaniem Logitech Gaming Software.

Wbudowane regulatory głośności na kablu 3,5 mm

1. Przełącznik wyboru mikrofonu
(mikrofon z wysięgnikiem/wbudowany,
tylko tryb urządzenia mobilnego)
 - Mikrofon z wysięgnikiem jest niedostępny dla urządzenia mobilnego podczas pracy w trybie PC
2. Kółko głośności
3. Odtwarzanie/wstrzymywanie/odbieranie połączenia na urządzeniu mobilnym
4. Wbudowany mikrofon
5. Przełącznik wyciszania mikrofonu urządzenia mobilnego



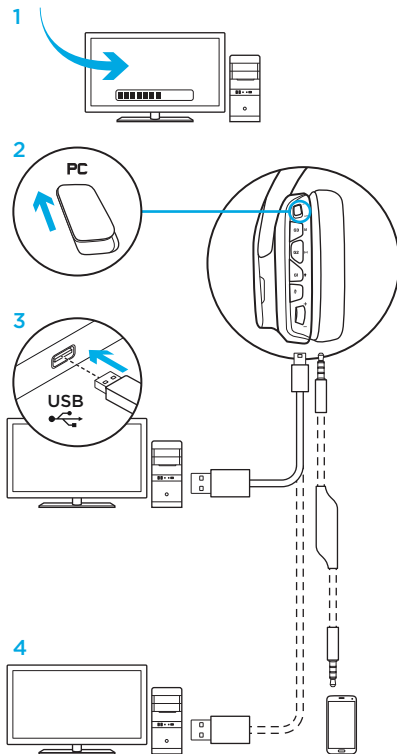
Konfiguracja dla komputera (tryb PC)

1. Pobierz i zainstaluj oprogramowanie Logitech Gaming Software: www.logitech.com/support/g633
2. Ustaw przełącznik trybu w pozycji PC.
3. Podłącz zestaw G633 do komputera za pomocą kabla USB.

Miksowanie źródeł audio

W przypadku, gdy zestaw G633 działa w trybie PC i jest podłączony za pomocą kabla USB, można także użyć kabla 3,5 mm w celu podłączenia innego źródła dźwięku (takiego jak smartfon). Oba źródła dźwięku można odtwarzać jednocześnie. Za pomocą wbudowanych elementów sterujących i mikrofonu można niezależnie odbierać połączenia, regulować głośność itp. dla urządzenia mobilnego.

4. Odbieranie połączeń telefonicznych podczas grania



Konfiguracja dla komputera (tryb 3.5mm)

Zestaw G633 można także podłączyć do urządzeń audio wyłącznie za pomocą kabla 3,5 mm.

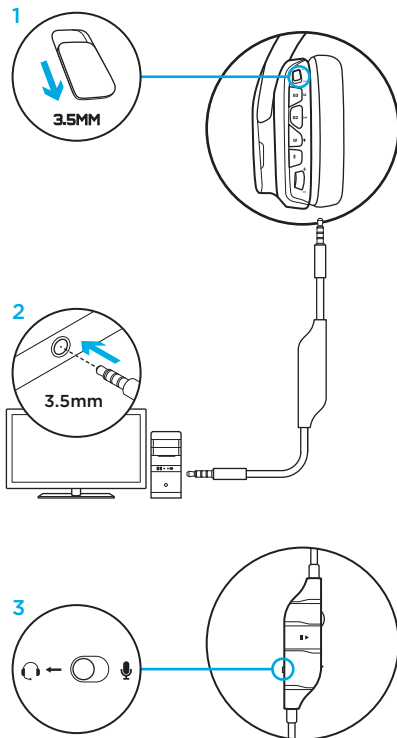
1. Ustaw przełącznik trybu w pozycji 3.5mm
2. Podłącz do komputera za pomocą kabla 3,5 mm
3. Do regulowania dźwięku można używać wbudowanych elementów sterujących na kablu 3,5 mm.

Wybieranie mikrofonu

- Wybierz pozycję „mikrofon” dla wbudowanego mikrofonu
- Wybierz pozycję „zestaw słuchawkowy” dla mikrofonu z wysięgnikiem zestawu słuchawkowego

Funkcje wymagające zasilania przez USB, takie jak dźwięk przestrzenny 7.1, przyciski na zestawie słuchawkowym, kółko głośności oraz dostosowywanie podświetlenia i funkcji przycisków, nie będą działać bez połączenia USB. Mikrofon z wysięgnikiem jest niedostępny dla urządzenia 3,5 mm w przypadku zasilania przez USB.

Niektóre komputery mogą wymagać 4-biegunowego rozgałęziacza 3,5 mm mikrofon/stereo (brak w zestawie) w celu użycia funkcji mikrofonu w tym trybie.



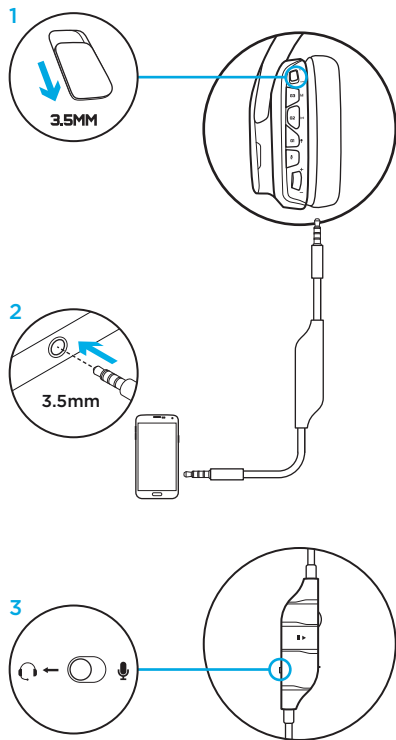
Konfiguracja dla urządzenia mobilnego

1. Ustaw przełącznik trybu w pozycji 3.5mm.
2. Podłącz zestaw słuchawkowy do urządzenia mobilnego za pomocą kabla 3,5 mm.
3. Do regulowania dźwięku można używać wbudowanych elementów sterujących na kablu 3,5 mm.

Wybieranie mikrofonu

- Wybierz pozycję „mikrofon” dla wbudowanego mikrofonu
- Wybierz pozycję „zestaw słuchawkowy” dla mikrofonu z wysięgnikiem zestawu słuchawkowego

Funkcje wymagające zasilania przez USB, takie jak dźwięk przestrzenny 7.1, przyciski na zestawie słuchawkowym, kółko głośności oraz dostosowywanie podświetlenia i funkcji przycisków, nie będą działać bez połączenia USB. Mikrofon z wysięgnikiem jest niedostępny dla urządzenia 3,5 mm w przypadku zasilania przez USB.



Konfiguracja dla konsoli: Xbox One™ lub PS4™

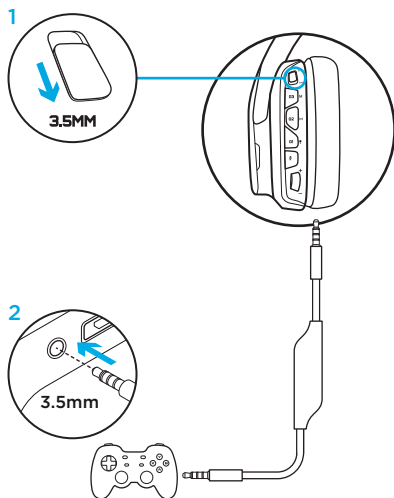
1. Ustaw przełącznik w trybie 3.5mm.
2. Podłącz zestaw słuchawkowy do kontrolera konsoli za pomocą kabla 3,5 mm.
 - Konsola Xbox One może wymagać adaptera zestawu słuchawkowego Xbox One (sprzedawany oddzielnie).

Konfiguracja konsoli PlayStation (ustawienia)

1. Podłącz zestaw słuchawkowy do konsoli
2. Otwórz ustawienia
3. Wybierz pozycję „Sound and Screen”
4. Wybierz opcję „Audio Output Settings”
5. Ustaw opcję „Output to Headphones” na „All Audio”

Zestaw słuchawkowy nie będzie działał po podłączeniu do konsoli Xbox One za pomocą kabla USB.

W trybie analogowym (3.5mm) dostępny jest zarówno wbudowany mikrofon, jak i mikrofon z wysięgnikiem.

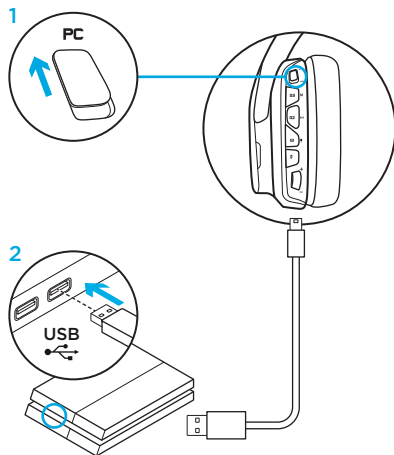


Alternatywna konfiguracja dla konsoli Sony PlayStation® 4

Działanie przy zasilaniu przez USB

1. Ustaw przełącznik trybu w pozycji PC.
2. Podłącz zestaw słuchawkowy do konsoli za pomocą kabla USB.

Uwaga: chociaż zestaw jest ustawiony na tryb PC, przyciski nie będą działać po podłączeniu do konsoli PlayStation 4. Programowanie podświetlenia i przycisków nie jest dostępne w przypadku konsoli PlayStation. Dźwięk przestrzenny 7.1 jest niedostępny po podłączeniu do konsoli PlayStation. Kółko głośności nie działa w przypadku konsoli PlayStation.



Konfiguracja konsoli PlayStation (ustawienia)

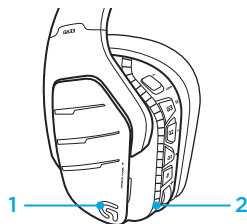
1. Podłącz zestaw słuchawkowy przy użyciu kabla USB lub 3,5 mm
2. Otwórz ustawienia
3. Wybierz pozycję „Sound and Screen”
4. Wybierz opcję „Audio Output Settings”
5. Ustaw opcję „Output to Headphones” na „All Audio”

Dostosowywanie strefy podświetlenia RGB

- **Strefa 1:** logo G
- **Strefa 2:** pasek podświetlenia

Obie strefy podświetlenia można zaprogramować przy użyciu oprogramowania Logitech Gaming Software (tylko w trybie PC).

www.logitech.com/support/g633



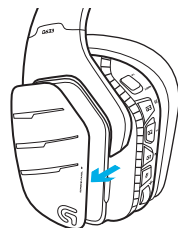
Dostosowywanie etykiet

Lewą i prawą etykietę niestandardową można zdjąć i zamienić na inne etykiety niestandardowe.

Logitech Gaming Software

Programowanie przycisków G, podświetlenia, korektora i dźwięku przestrzennego jest możliwe przy użyciu oprogramowania Logitech Gaming Software.

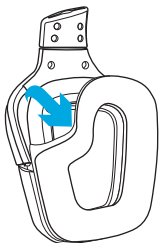
1. Przyciski G
2. Podświetlenie
3. Korektor
4. Dźwięk przestrzenny



1 2 3 4

Czyszczenie nakładek słuchawek

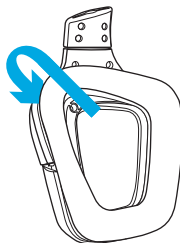
1. Zdejmowanie



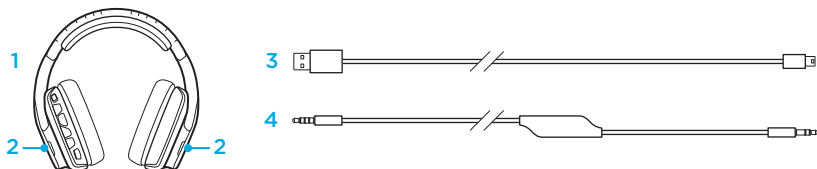
2. Mycie

- a. Po zdjęciu ze słuchawek nakładki można umyć ręcznie w ciepłej wodzie.
- b. Nakładki należy wysuszyć miękkim ręcznikiem i nie wolno ich wyżymać.
- c. Przed ponownym założeniem pozostaw nakładki słuchawek do wyschnięcia.

3. Wymiana



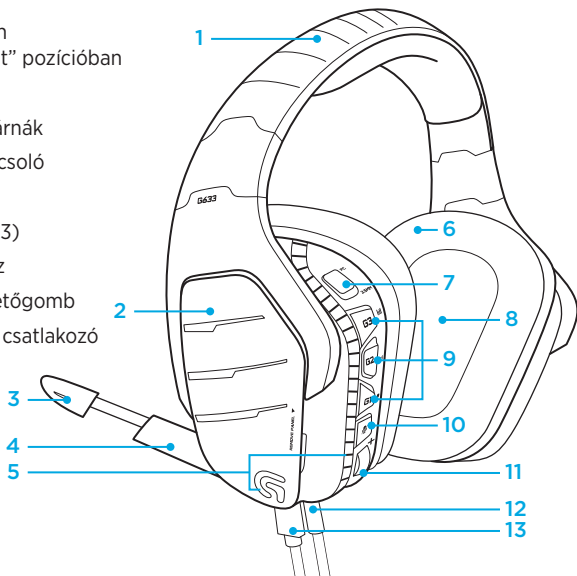
A csomag tartalma



1. G633 mikrofonos fejhallgató
2. Egyedi borítóelemek (bal / jobb)
3. Számítógépes kábel (USB/mikro-USB, 3 m)
4. 3,5 mm-es csatlakozójú kábel (1,5 m)

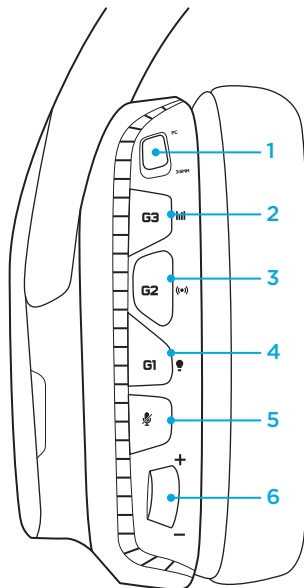
Jellemzők

1. Állítható, párnázott, hálós fejpánt
2. Eltávolítható, háttér-világítású egyedi borítóelemek
3. Karos mikrofon, mikrofonnémitást jelző LED
4. Forgatható karos mikrofon
5. Automatikus némitás „fent” pozícióban
6. Megvilágítási zónák (2)
7. Mosható puha, hálós fülpárnák
8. PC/3,5 mm üzemmódkapcsoló
9. Pro-G hangszugárzók
10. Programozható gombok (3)
11. Némitógomb mikrofonhoz
12. Hangerőszabályozó görgetőgomb
13. 3,5 mm-es (mobiltelefon) csatlakozó
13. USB csatlakozó



Fejhallgatós mikrofon kiosztás

1. PC/3,5 mm (mobiltelefon) üzemmódkapcsoló
2. G3 (programozható): Alapértelmezetten a hangszínszabályzó (EQ) beállítások közti váltás
 - A Logitech Gaming Software EQ-beállításai között vált, többek közt: egyenletes, MOBA és FPS beállítások
3. G2 (programozható): Alapértelmezetten a Dolby térhangzás ki/bekapcsolása
4. G1 (programozható): Megvilágítások közti váltás
 - A Logitech Gaming Software megvilágítási beállításai között vált, többek közt: lélegző, folyamatos kék, egyedi és kikapcsolva
5. Némítógomb mikrofonhoz
6. Hangerőszabályozó görgetőgomb



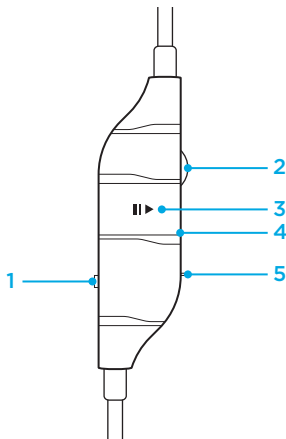
A G1, G2, és G3 gombok a Logitech Gaming Software használatával programozhatók (csak PC üzemmódban):

www.logitech.support.com/g633

Megjegyzés: A gombok és a hangerőszabályozó görgetőgomb csak PC üzemmódban működnek, egy Logitech Gaming Software-rel rendelkező számítógéphez csatlakozva.

3,5 mm-es csatlakozó vezetékébe épített hangvezérlők

1. Mikrofonválasztó-kapcsoló
(karos mikrofon/vezetékbe épített, csak mobiltelefon üzemmódban)
 - A mikrofonos fejhallgató karos mikrofonja mobileszközökkel nem működik PC üzemmódban
2. Hangerőszabályozó görgetőgomb
3. Mobileszközön lejátszás/szüneteltetés/
hívásfogadás
4. Vezetékre szerelt mikrofon
5. Mobil mikrofonnémitő-gomb



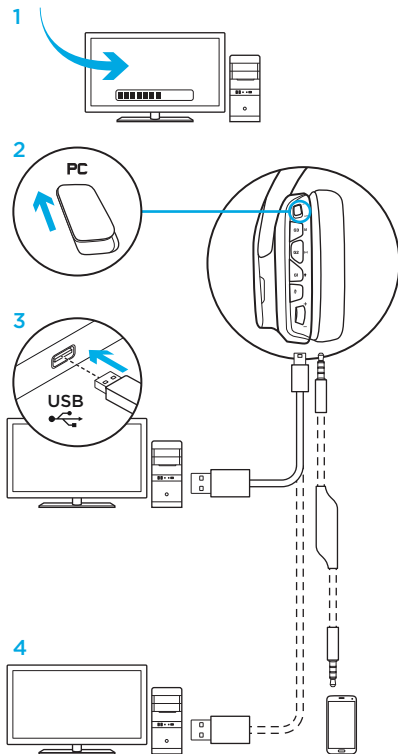
Üzembe helyezés számítógépen (PC üzemmód)

1. Töltse le és telepítse a Logitech Gaming Software-t:
www.logitech.com/support/g633
2. Állítsa az üzemmódkapcsolót PC-re.
3. Csatlakoztassa a G633-at a számítógép egyik USB-portjához.

Hangforrások keverése

PC üzemmódban és USB-porton keresztüli csatlakozás esetén a G633 a 3,5 mm-es kábellel csatlakoztatható egy másik hangforráshoz is (pl. okostelefonhoz). Mindkét hangforrás egyszerre játszható le. A vezetékre szerelt kezelőszervek és mikrofon önállóan használható a mobil eszközzel történő hívások fogadására, hangerő-szabályozásra, stb.

4. Fogadjon hívásokat játék közben



Üzembe helyezés számítógépen (3,5 mm üzemmód)

A G633 csatlakoztatható hangforráshoz pusztán a 3,5 mm-es kábellel.

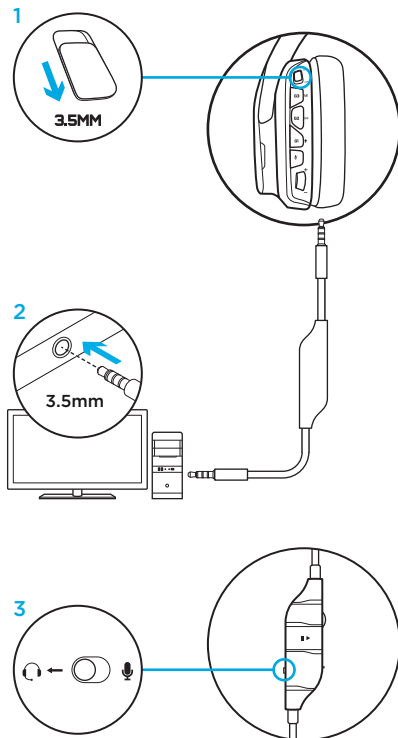
1. Állítsa az üzemmódkapcsolót 3,5 mm-re
2. Csatlakoztassa a számítógéphez a 3,5 mm-es kábel segítségével
3. A 3,5 mm-es vezetékre szerelt kezelőszervek használhatók a hang állítására.

Mikrofonválasztó

- Válassza a „mikrofon” pozíciót a vezetékre szerelt mikrofonhoz
- Válassza a mikrofonos fejhallgató pozíciót a karos mikrofon használatához

Az USB-tápellátást igénylő funkciók, mint pl. a 7.1-es térhangzás, a fejhallgatón található gombok, a hangerőszabályozó görgető, a megvilágítás és a gombok testreszabása csak USB-porton keresztüli csatlakozással érhetőek el. A karos mikrofon nem használható a 3,5 mm-es csatlakozón kapcsolódó eszközökön USB-tápellátás mellett.

Egyes számítógépeken ebben az üzemmódban a mikrofon funkció csak egy 3,5 mm-es, 4 pólusú splitter kábellel használható (nem része a csomagnak).



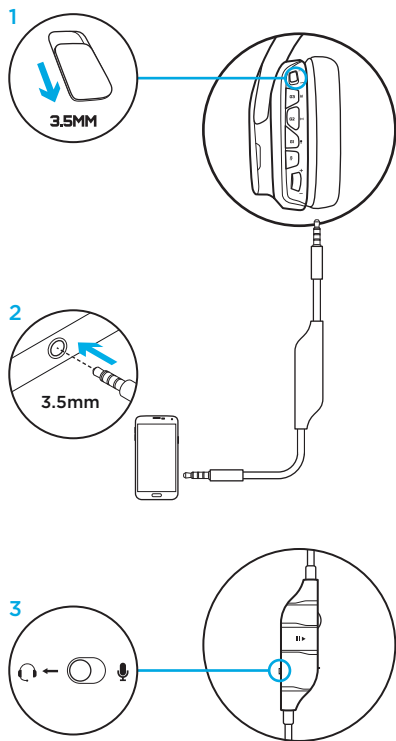
Üzembe helyezés mobiltelefonhoz

1. Állítsa az üzemmódkapcsolót a 3,5 mm állásba.
2. Csatlakoztassa a mikrofonos fejhallgatót a mobilkészülethez a 3,5 mm-es kábel segítségével.
3. A 3,5 mm-es vezetékre szerelt kezelőszervek használhatók a hang állítására.

Mikrofonválasztó

- Válassza a „mikrofon” pozíciót a vezetékre szerelt mikrofonhoz
- Válassza a mikrofonos fejhallgató pozíciót a karos mikrofon használatához

Az USB-tápellátást igénylő funkciók, mint pl. a 7.1-es térhangzás, a fejhallgatón található gombok, a hangerőszabályozó görgető, a megvilágítás és a gombok testreszabása csak USB-porton keresztül csatlakozással érhetők el. A karos mikrofon nem használható a 3,5 mm-es csatlakozón kapcsolódó eszközökön USB-tápellátás mellett.



Üzembe helyezés játékkonzolhoz: Xbox One™ vagy PS4™

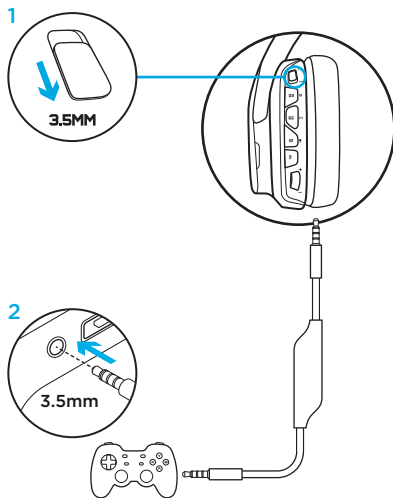
1. Állítsa az üzemmódkapcsolót 3,5 mm állásba.
2. Csatlakoztassa a mikrofonos fejhallgatót a konzolhoz a 3,5 mm-es kábel segítségével.
 - Az Xbox One konzolnál esetlegesen szükség lehet egy Xbox One mikrofonos fejhallgató adapterre (külön megvásárolható).

PlayStation üzembe helyezés (beállítások)

1. Csatlakoztassa a mikrofonos fejhallgatót a konzolhoz
2. Nyissa meg a Beállításokat
3. Válassza a „Sound and Screen” menüt
4. Válassza az „Audio Output Settings” lehetőséget
5. Az „Output to Headphones” opciót állítsa „All Audio”-ra

USB-kábelen keresztül a mikrofonos fejhallgató nem működik az Xbox One konzolon.

A karos és a vezetékre szerelt mikrofon egyaránt elérhető az analóg (3,5 mm-es) üzemmódban.

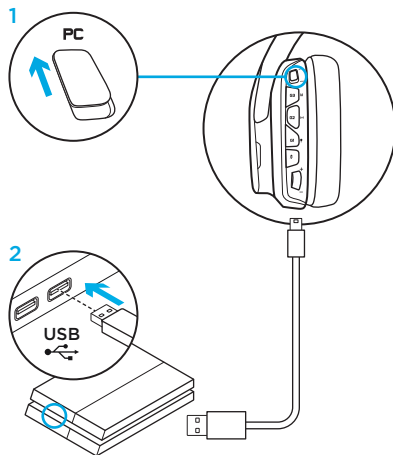


Alternatív üzembe helyezés Sony PlayStation® 4-hez

USB-áramellátásos üzemeltetés

1. Állítsa az üzemmódkapcsolót a PC állásba.
2. Csatlakoztassa a mikrofonos fejhallgatót a konzolhoz az USB-kábel segítségével.

Megjegyzés: bár PC üzemmódra van állítva, a gombok nem fognak működni, ha PlayStation 4 konzolhoz csatlakozik. A megvilágítás és a gombok programozása nem lehetséges a PlayStation konzolon. A 7.1-es térhangzás nem érhető el, amikor PlayStation konzolhoz van csatlakoztatva. A hangerőszabályozó gőrgőtetőgomb nem működik a PlayStation konzolon.



PlayStation üzembe helyezés (beállítások)

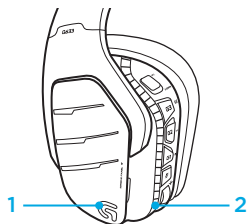
1. Csatlakoztassa a mikrofonos fejhallgatót az USB-aljzaton vagy 3,5mm-es aljzaton keresztül
2. Nyissa meg a Beállításokat
3. Válassza a „Sound and Screen” menüt
4. Válassza az „Audio Output Settings” lehetőséget
5. Az „Output to Headphones” opciót állítsa „All Audio”-ra

RGB megvilágítási zónák testreszabása

- **1. zóna:** G embléma
- **2. zóna:** Világító sáv

Minden megvilágítási zóna programozható a Logitech Gaming Software használatával (csak PC üzemmódban).

www.logitech.com/support/g633



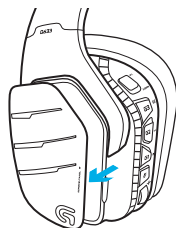
Borítóelemek testreszabása

A bal és jobb borítóelem eltávolítható, és egyedi borítóelemekkel lecserélhető.

Logitech Gaming Software

A G-gombok, a megvilágítás, hangszínszabályzó és térhangzás programozása a Logitech Gaming Software alkalmazáson keresztül lehetséges.

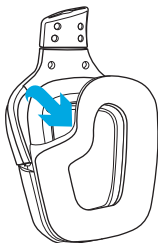
1. G-gombok
2. Megvilágítás
3. Hangszínszabályzó
4. Térhangzás



1 2 3 4

A fülpárna tisztítása

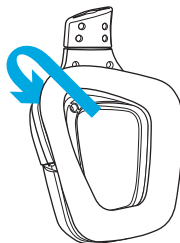
1. eltávolítás



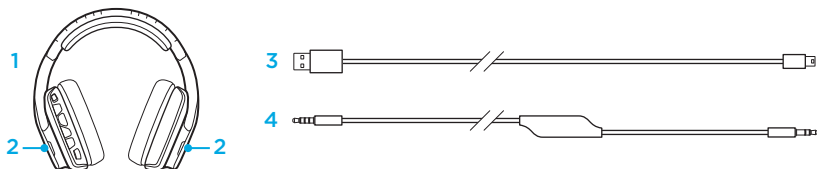
2. Tisztítás

- Eltávolítást követően a fülpárnák langyos vízben, kézzel tisztíthatók.
- A vizet puha törülközővel itassa fel, ne nyomja össze a fülpárnákat.
- Ismételt felhelyezés előtt hajszárítóval szárítsa meg.

3. Csere



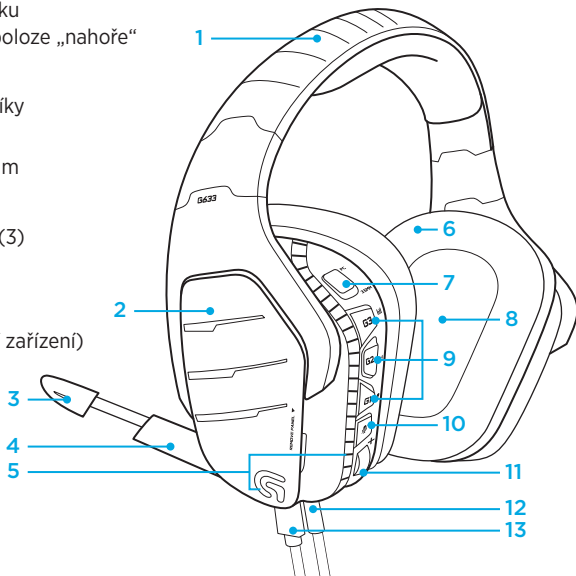
Obsah balení



1. Náhlavní souprava G633
2. Vlastní symboly (levý/pravý)
3. PC kabel (USB-MicroUSB, 3 m)
4. Kabel 3,5 mm (1,5 m)

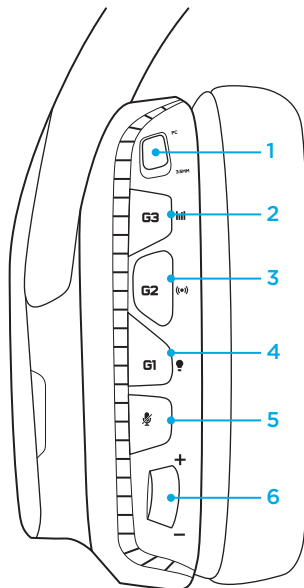
Funkce

1. Nastavitelný polstrovaný hlavový most se síťovinou pro sport
2. Snímatelné podsvícené vlastní symboly
3. Indikátor ztlumení mikrofonu na držáku
4. Sklopný mikrofon na držáku
Automaticky se ztlumí v poloze „nahore“
5. Zóny podsvícení (2)
6. Omyvatelné měkké náušníky se síťovinou pro sport
7. Přepínač režimu PC/3,5 mm
8. Audio měniče Pro-G
9. Programovatelná tlačítka (3)
10. Ztlumení mikrofonu
11. Kolečko hlasitosti
12. Připojení 3,5 mm (mobilní zařízení)
13. Připojení USB



Rozvržení tlačítek náhlavní soupravy

1. Přepínač režimu PC/režimu 3,5 mm (mobilní zařízení)
2. G3 (programovatelné):
Procházení výchozích ekvalizérů (EQ)
 - Umožňuje procházení nastavení EQ v Logitech Gaming software, mimo jiné: Předvolbami pro hry Flat, MOBA a FPS
3. G2 (programovatelné): Výchozí prostorový zvuk Dolby zap/vyp
4. G1 (programovatelné): Procházení podsvícení
 - Umožňuje procházení nastavení podsvícení v Logitech Gaming software, mimo jiné: pulsování, nepřerušovaný modrozelený podsvit, vlastní a vypnuto
5. Ztlumení mikrofonu
6. Kolečko hlasitosti



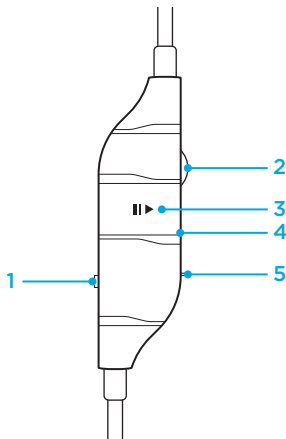
Tlačítka G1, G2 a G3 jsou programovatelná za pomoci Logitech Gaming Software (pouze v PC režimu):

www.logitech.support.com/g633

Poznámka: Tlačítka a kolečko hlasitosti budou funkční pouze v PC režimu po připojení k PC pomocí Logitech Gaming software.

Integrované ovládací prvky zvuku 3,5 mm

1. Přepínač volby mikrofonu (na držáku náhlavní soupravy/integrovaný, pouze v režimu pro mobilní zařízení)
 - Mikrofon na držáku náhlavní soupravy není v PC režimu dostupný pro mobilní zařízení
2. Kolečko hlasitosti
3. Přehrát/pozastavit/přijmout hovor na mobilním zařízení
4. Integrovaný mikrofon
5. Přepínač ztlumení mikrofonu pro mobilní zařízení



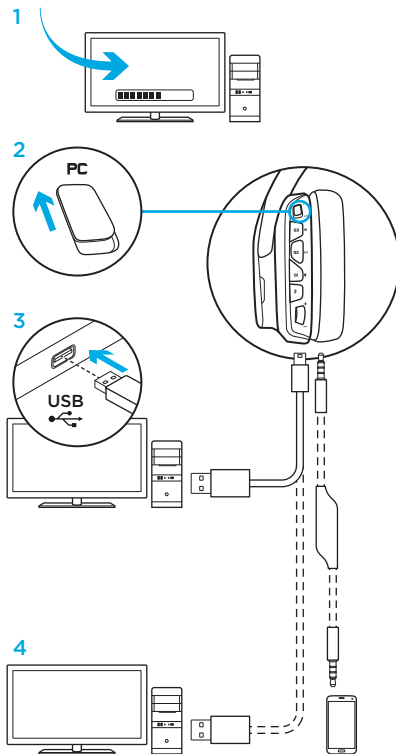
Nastavení pro PC (PC režim)

1. Stáhněte a nainstalujte Logitech Gaming Software:
www.logitech.com/support/g633
2. Nastavte přepínač režimu na PC.
3. Připojte náhlavní soupravu G633 k PC pomocí kabelu USB.

Směšování zdrojů zvuku

Nachází-li se náhlavní souprava G633 v PC režimu a je připojena pomocí USB, můžete ji pomocí kabelu 3,5 mm rovněž připojit k dalšímu zdroji zvuku (např. chytrému telefonu). Oba zdroje zvuku lze přehrávat souběžně. Integrované ovládací prvky a integrovaný mikrofon lze používat nezávisle pro příjem hovorů, regulaci hlasitosti atd. na mobilním zařízení.

4. Přijímejte telefonní hovory při hraní her



Nastavení pro PC (režim 3,5 mm)

Náhlavní soupravu G633 lze také připojit ke zdrojům zvuku výhradně pomocí kabelu 3,5 mm.

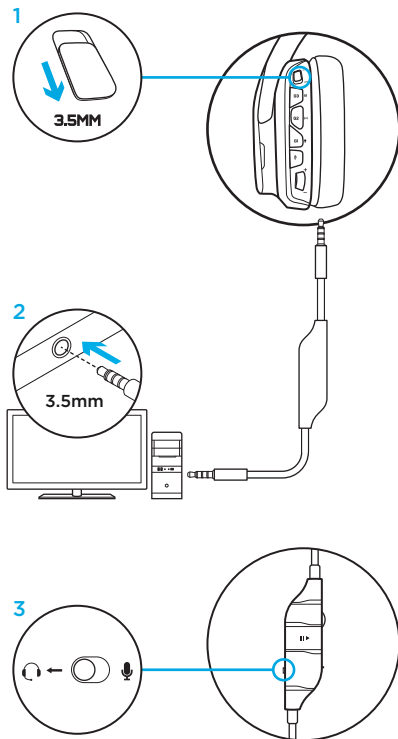
1. Nastavte přepínač režimu na 3,5 mm
2. Připojte náhlavní soupravu k PC pomocí kabelu 3,5 mm
3. Integrované ovládací prvky 3,5 mm lze použít pro regulaci zvuku.

Výběr mikrofonu

- Zvolte polohu „mikrofon“ pro volbu integrovaného mikrofonu
- Zvolte polohu náhlavní souprava pro použití mikrofonu na držáku soupravy

Funkce, které vyžadují napájení z USB, například prostorový zvuk 7.1, tlačítka na náhlavní soupravě, ovládání kolečka hlasitosti, a přizpůsobení podsvícení a funkcí tlačítek, nebudou bez USB připojení dostupné. Je-li aktivní napájení z USB, nebude mikrofon na držáku k dispozici pro zařízení připojená pomocí kabelu 3,5 mm.

Některé počítače PC mohou pro používání funkcí mikrofonu v tomto režimu vyžadovat rozbočovací adaptér 3,5 mm 4kolk-mikrofon/stereo (není přiložen).



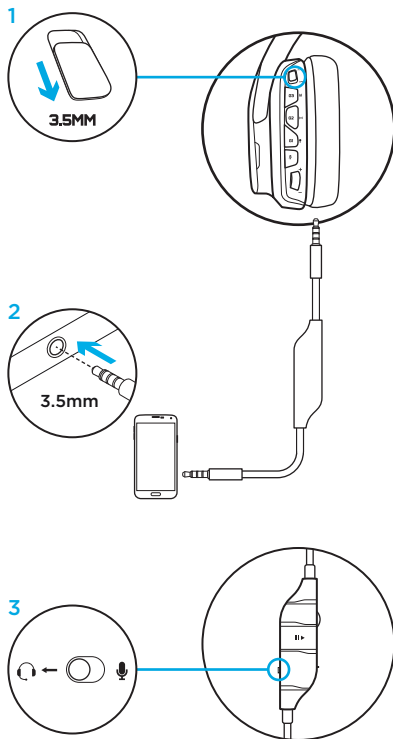
Nastavení pro mobilní zařízení

1. Nastavte přepínač režimu na 3,5 mm.
2. Připojte náhlavní soupravu k mobilním zařízení pomocí kabelu 3,5 mm.
3. Integrované ovládací prvky 3,5 mm lze použít pro regulaci zvuku.

Výběr mikrofonu

- Zvolte polohu „mikrofon“ pro volbu integrovaného mikrofonu
- Zvolte polohu náhlavní souprava pro použití mikrofonu na držáku soupravy

Funkce, které vyžadují napájení z USB, například prostorový zvuk 7.1, tlačítka na náhlavní soupravě, ovládání kolečka hlasitosti, a přizpůsobení podsvícení a funkcí tlačítek, nebudou bez USB připojení dostupné. Je-li aktivní napájení z USB, nebude mikrofon na držáku k dispozici pro zařízení připojená pomocí kabelu 3,5 mm.



Nastavení pro konzole: Xbox One™ nebo PS4™

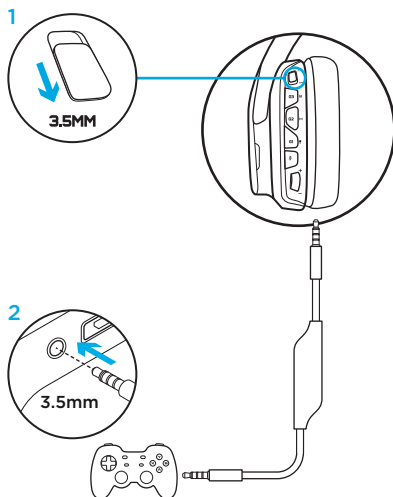
1. Nastavte přepínač do režimu 3,5 mm.
2. Připojte náhlavní soupravu k ovladači konzole pomocí kabelu 3,5 mm.
 - Konzole Xbox One může vyžadovat adaptér náhlavní soupravy Xbox One (prodáváný samostatně).

Nastavení pro PlayStation (volby)

1. Připojte náhlavní soupravu ke konzole
2. Otevřete Nastavení
3. Vyberte „Zvuk a obrazovka“
4. Vyberte „Nastavení výstupu zvuku“
5. Nastavte „Výstup do sluchátek“ na „Veškerý zvuk“

Náhlavní souprava nebude na konzole Xbox One fungovat prostřednictvím kabelu USB.

Integrovaný mikrofon i mikrofon na držáku budou k dispozici v analogovém provozním režimu (3,5 mm).



Alternativní nastavení pro Sony PlayStation® 4

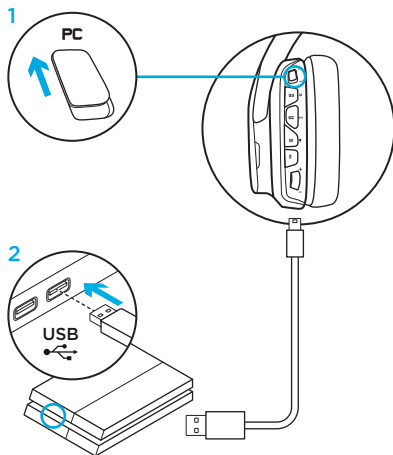
Provoz při napájení z USB

1. Nastavte přepínač režimu na PC.
2. Připojte náhlavní soupravu ke konzole pomocí kabelu USB.

Poznámka: Ačkoli je aktivní PC režim, tlačítka po připojení k PlayStation 4 nebudou fungovat. Programování podsvícení a tlačítek není na PlayStation možné. Prostorový zvuk 7.1 není po připojení k PlayStation k dispozici. Kolečko hlasitosti není na PlayStation funkční.

Nastavení pro PlayStation (volby)

1. Připojte náhlavní soupravu pomocí kabelu USB nebo 3,5 mm
2. Otevřete Nastavení
3. Vyberte „Zvuk a obrazovka“
4. Vyberte „Nastavení výstupu zvuku“
5. Nastavte „Výstup do sluchátek“ na „Veškerý zvuk“

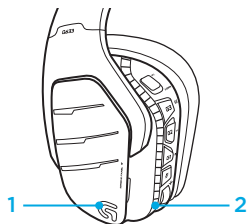


Prizpůsobení zón podsvícení RGB

- **Zóna 1:** Logo G
- **Zóna 2:** Podsvícený pruh

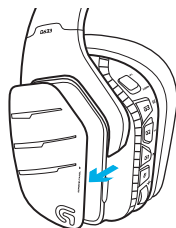
Každou zónu podsvícení lze naprogramovat pomocí Logitech Gaming Software (pouze v PC režimu).

www.logitech.com/support/g633



Prizpůsobení symbolů

Levý a pravý symbol lze sejmout a nahradit vlastním.



Logitech Gaming Software

Programování tlačítek G-key, podsvícení, ekvalizéru a profilů prostorového zvuku je možné prostřednictvím Logitech Gaming Software.

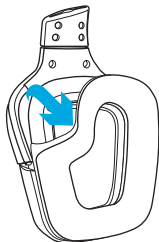
1. Klávesy G-key
2. Podsvícení
3. Ekvalizér
4. Surround



1 2 3 4

Čištění náušníků

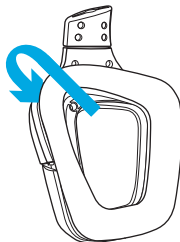
1. Sejmutí



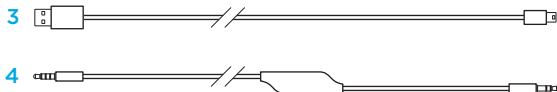
2. Mytí

- Po sejmutí náušníky omyjte rukou v teplé vodě.
- Vysušte přitlačením měkkým hadříkem, neždímejte.
- Před nasazením nechte uschnout.

3. Nasazení



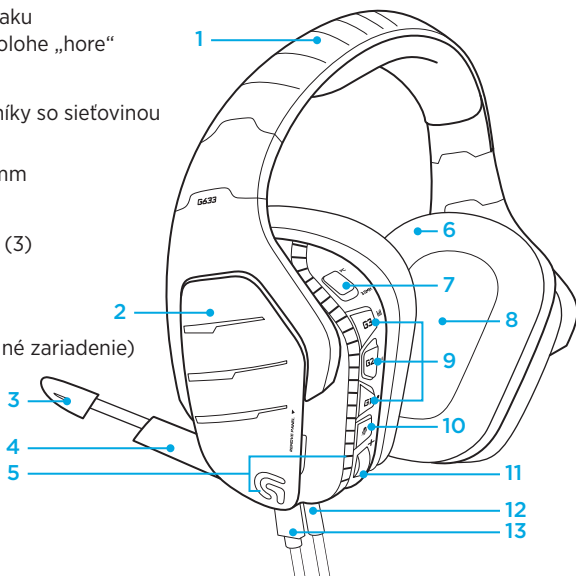
Obsah balenia



1. Slúchadlá G633
2. Vlastné symboly (ľavý/pravý)
3. PC kábel (USB-MicroUSB, 3 m)
4. Kábel 3,5 mm (1,5 m)

Funkcie

1. Nastaviteľný polstrovaný hlavový most so sieťovinou na šport
2. Snímateľné podsvietené vlastné symboly
3. Indikátor stlmenia mikrofónu na držiaku
4. Sklopný mikrofón na držiaku
Automaticky sa stlmí v polohe „hore“
5. Zóny podsvietenia (2)
6. Umývateľné mäkké náušníky so sieťovinou na šport
7. Prepínač režimu PC/3,5 mm
8. Audio meniče Pro-G
9. Programovateľné tlačidlá (3)
10. Stlmenie mikrofónu
11. Koliesko hlasitosti
12. Pripojenie 3,5 mm (mobilné zariadenie)
13. Pripojenie USB



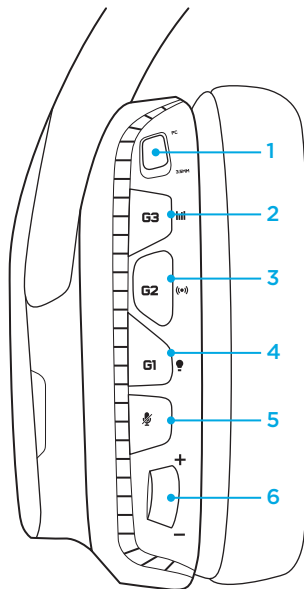
Rozvrhnutie tlačidiel slúchadiel

1. Prepínač režimu PC/režimu 3,5 mm (mobilné zariadenie)
2. G3 (programovateľné):
Prechádzanie východiskových ekvalizérov (EQ)
 - Umožňuje prechádzanie nastaveniami EQ v Logitech Gaming software, okrem iného: Predvolbami pre hry Flat, MOBA a FPS
3. G2 (programovateľné): Východiskový priestorový zvuk Dolby zap/vyp
4. G1 (programovateľné): Prechádzanie podsvietenia
 - Umožňuje prechádzanie nastaveniami podsvietenia v Logitech Gaming software, okrem iného: pulzovanie, neprerušované modrozelené podsvietenie, vlastné a vypnuté
5. Stlmenie mikrofónu
6. Koliesko hlasitosti

Tlačidlá G1, G2 a G3 sú programovateľná za pomoci Logitech Gaming Software (iba v režime PC):

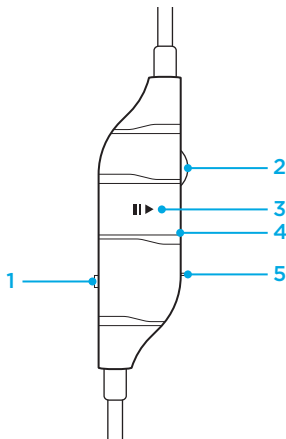
www.logitech.support.com/g633

Poznámka: Tlačidlá a koliesko hlasitosti budú funkčné iba v režime PC po pripojení k PC pomocou Logitech Gaming software.



Integrované ovládacie prvky zvuku 3,5 mm

1. Prepínač volby mikrofónu (na držiaku slúchadiel/integrovaný, iba v režime pre mobilné zariadenie)
 - Mikrofón na držiaku slúchadiel nie je v režime PC dostupný pre mobilné zariadenie
2. Koliesko hlasitosti
3. Prehrať/pozastaviť/prijať hovor na mobilnom zariadení
4. Integrovaný mikrofón
5. Prepínač stlmenia mikrofónu pre mobilné zariadenie



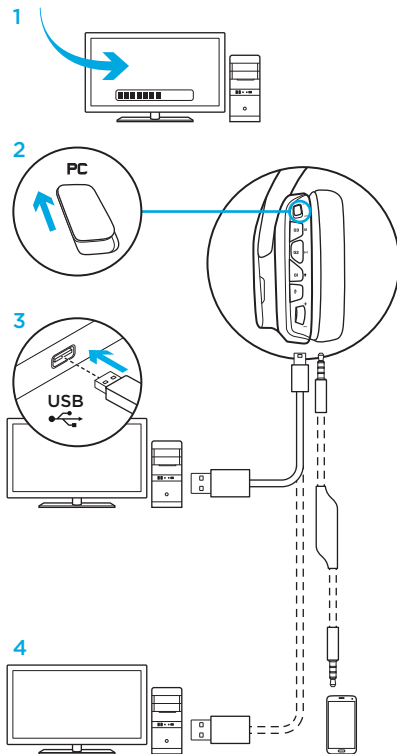
Nastavenie pre PC (režim PC)

1. Stiahnite a nainštalujte Logitech Gaming Software:
www.logitech.com/support/g633
2. Nastavte prepínač režimu na PC.
3. Pripojte slúchadlá G633 k PC pomocou kábla USB.

Miešanie zdrojov zvuku

Ak sa nachádzajú slúchadlá G633 v režime PC a sú pripojené pomocou USB, môžete ich pomocou kábla 3,5 mm pripojiť k ďalšiemu zdroju zvuku (napr. inteligentnému telefónu). Oba zdroje zvuku môžete prehrávať súbežne. Integrované ovládacie prvky a integrovaný mikrofón môžete používať nezávisle na príjem hovorov, reguláciu hlasitosti atď. na mobilnom zariadení.

4. Prijímajte telefónne hovory pri hraní hier



Nastavenie pre PC (režim 3,5 mm)

Slúchadlá G633 môžete pripojiť tiež ku zdrojom zvuku výhradne pomocou kábla 3,5 mm.

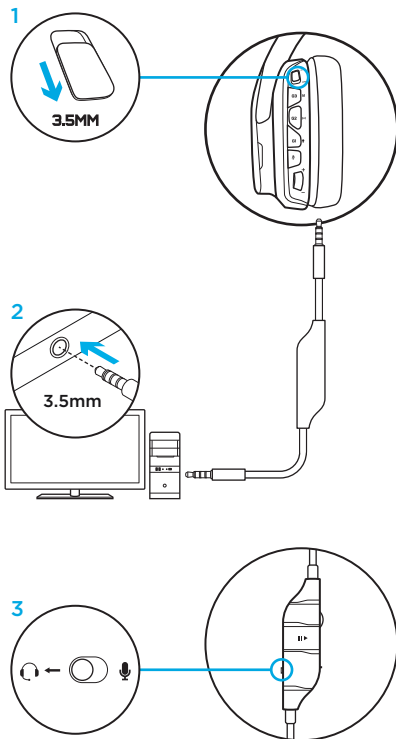
1. Nastavte prepínač režimu na 3,5 mm
2. Pripojte slúchadlá k PC pomocou kábla 3,5 mm
3. Integrované ovládacie prvky 3,5 mm môžete použiť na reguláciu zvuku.

Výber mikrofónu

- Zvoľte polohu „mikrofón“ na voľbu integrovaného mikrofónu
- Zvoľte polohu slúchadlá na použitie mikrofónu na držiaku slúchadiel

Funkcie, ktoré vyžadujú napájanie z USB, napríklad priestorový zvuk 7.1, tlačidlá na slúchadlách, ovládanie kolieska hlasitosti, a prispôbenie podsvietenia a funkcií tlačidiel, nebudú bez USB pripojenia dostupné. Ak je aktívne napájanie z USB, nebude mikrofón na držiaku k dispozícii pre zariadenia pripojené pomocou kábla 3,5 mm.

Niektoré počítače PC môžu na používanie funkcií mikrofónu v tomto režime vyžadovať rozbočovaci adaptér 3,5mm 4-kolík-mikrofón/stereo (nie je priložený).



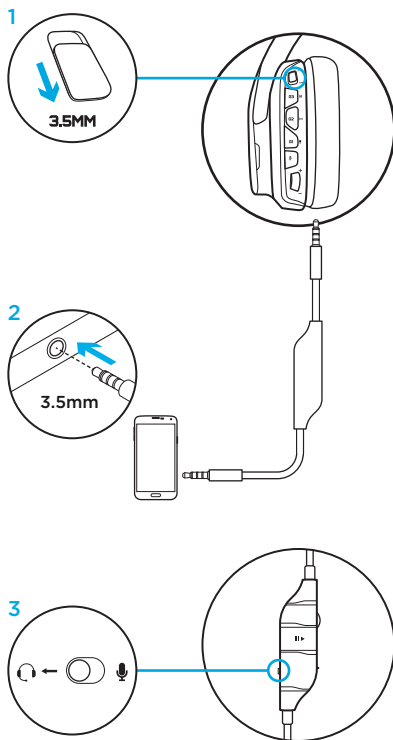
Nastavenie pre mobilné zariadenie

1. Nastavte prepínač režimu na 3,5 mm.
2. Pripojte slúchadlá k mobilnému zariadeniu pomocou kábla 3,5 mm.
3. Integrované ovládacie prvky 3,5 mm môžete použiť na reguláciu zvuku.

Výber mikrofónu

- Zvoľte polohu „mikrofón“ na voľbu integrovaného mikrofónu
- Zvoľte polohu slúchadlá na použitie mikrofónu na držiaku slúchadiel

Funkcie, ktoré vyžadujú napájanie z USB, napríklad priestorový zvuk 7.1, tlačidlá na slúchadlách, ovládanie kolieska hlasitosti, a prispôbenie podsvietenia a funkcií tlačidiel, nebudú bez USB pripojenia dostupné. Ak je aktívne napájanie z USB, nebude mikrofón na držiaku k dispozícii pre zariadenie pripojené pomocou kábla 3,5 mm.



Nastavenie pre konzolu: Xbox One™ alebo PS4™

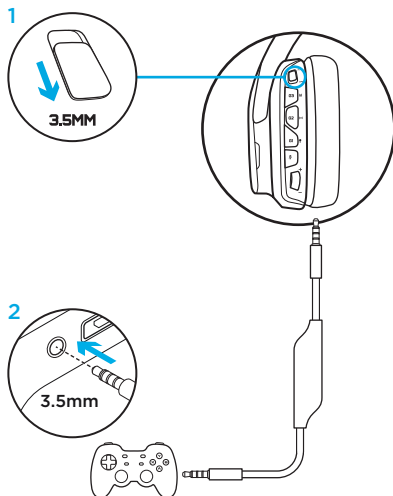
1. Nastavte prepínač do režimu 3,5 mm.
2. Pripojte slúchadlá k ovládaču konzoly pomocou kábla 3,5 mm.
 - Konzola Xbox One môže vyžadovať adaptér slúchadiel Xbox One (predávaný samostatne).

Nastavenie pre PlayStation (nastavenia)

1. Pripojte slúchadlá ku konzole
2. Otvorte Nastavenia
3. Vyberte „Zvuk a obrazovka“
4. Vyberte „Nastavenie výstupu zvuku“
5. Nastavte „Výstup do slúchadiel“ na „Všetok zvuk“

Slúchadlá nebudú na konzole Xbox One fungovať prostredníctvom kábla USB.

Integrovaný mikrofón aj mikrofón na držiaku budú k dispozícii v analógovom prevádzkovom režime (3,5 mm).



Alternatívne nastavenie pre Sony PlayStation® 4

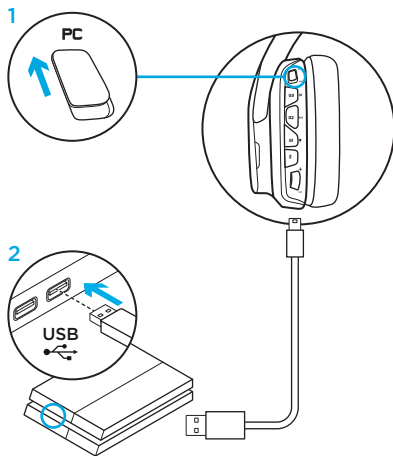
Prevádzka pri napájaní z USB

1. Nastavte prepínač režimu na PC.
2. Pripojte slúchadlá ku konzole pomocou kábla USB.

Poznámka: Keďže je aktívny režim PC, tlačidlá po pripojení k PlayStation 4 nebudú fungovať. Programovanie podsvietenia a tlačidiel nie je na PlayStation možné. Priestorový zvuk 7.1 nie je po pripojení k PlayStation k dispozícii. Kolesko hlasitosti nie je na PlayStation funkčné.

Nastavenie pre PlayStation (nastavenia)

1. Pripojte slúchadlá pomocou kábla USB alebo 3,5 mm
2. Otvorte Nastavenia
3. Vyberte „Zvuk a obrazovka“
4. Vyberte „Nastavenie výstupu zvuku“
5. Nastavte „Výstup do slúchadiel“ na „Všetok zvuk“

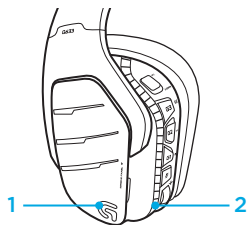


Prispôsobenie zón podsvietenia RGB

- **Zóna 1:** Logo G
- **Zóna 2:** Podsvietený pruh

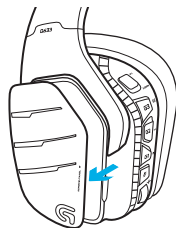
Každú zónu podsvietenia môžete naprogramovať pomocou Logitech Gaming Software (iba v režime PC).

www.logitech.com/support/g633



Prispôsobenie symbolov

Ľavý a pravý symbol môžete sňať a nahradiť vlastnými.



Logitech Gaming Software

Programovať tlačidlá G-key, podsvietenie, ekvalizér a profily priestorového zvuku môžete prostredníctvom Logitech Gaming Software.

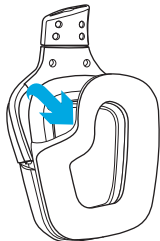
1. G-tlačidlá
2. Podsvietenie
3. Ekvalizér
4. Surround



1 2 3 4

Čistenie náušníkov

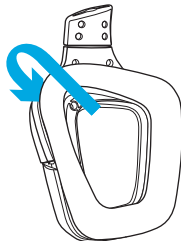
1. Sňatie



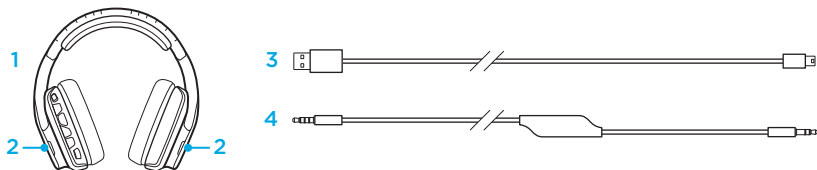
2. Umytie

- a. Po sňatí náušníky omyte rukou v teplej vode.
- b. Vysušte pritlačením mäkkou handričkou, nežmýkajte.
- c. Pred nasadením nechajte uschnúť.

3. Nasadenie



Вміст упаковки



1. Гарнітура G633
2. Знімні накладки (ліва/права)
3. Кабель для підключення до ПК (USB – micro-USB, 3 м)
4. Кабель із роз'ємом 3,5 мм (1,5 м)

Функції

1. М'яке оголів'я (регулюється, можна мити) із сітчастого матеріалу, який використовують для спортивних товарів
2. Знімні накладки з підсвічуванням
3. Світлодіодний індикатор вимкнення спрямованого мікрофона
4. Висувний спрямований мікрофон Автоматичне вимкнення в разі спрямування мікрофона вгору
5. Зони підсвічування (2)
6. М'які амбушури із сітчастого матеріалу, який використовуються для спортивних товарів (можна мити)
7. Перемикач режимів підключення до ПК або через роз'єм 3,5 мм
8. Аудіодрайвери Pro-G
9. Програмовані кнопки (3)
10. Вимкнення звуку мікрофона
11. Коліщатко регулювання гучності
12. Роз'єм 3,5 мм (для підключення до мобільних пристроїв)
13. Роз'єм USB



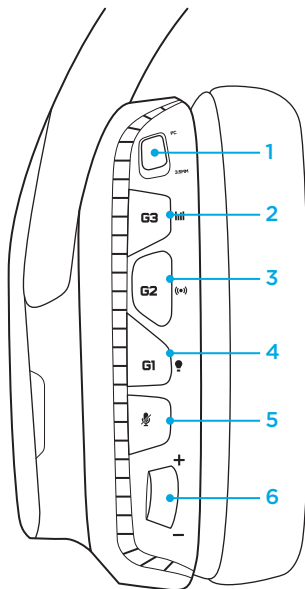
Розташування кнопок на гарнітурі

1. Перемикач режимів підключення до ПК або через роз'єм 3,5 мм (у разі підключення до мобільних пристроїв)
2. Кнопка G3 (програмована): переміщення між настройками еквалайзера
 - Під час переміщення між настройками еквалайзера в ПО Logitech Gaming доступні такі режими: «Рівномірний», MOBA і FPS
3. Кнопка G2 (програмована): увімкнення або вимкнення функції об'ємного звучання Dolby Surround
4. Кнопка G1 (програмована): переміщення між настройками підсвічування
 - Під час переміщення між настройками підсвічування в ПО Logitech Gaming доступні такі режими: «Пульсація», «Рівномірний синій», «Користувачський» і «Вимкн.»
5. Вимкнення звуку мікрофона
6. Коліщатко регулювання гучності

Кнопки G1, G2 та G3 можна запрограмувати за допомогою ПО Logitech Gaming Software (лише в режимі підключення до ПК):

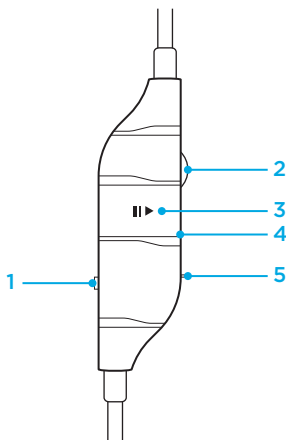
www.logitech.support.com/g633

Примітка. Кнопки та коліщатко регулювання гучності доступні лише в режимі підключення до ПК через ПО Logitech Gaming Software.



Вбудовані елементи керування аудіо (роз'єм 3,5 мм)

1. Вибір мікрофона (спрямований мікрофон гарнітури чи вбудований мікрофон, лише в режимі підключення до мобільних пристроїв)
 - Спрямований мікрофон гарнітури не підтримується для мобільних пристроїв у режимі підключення до ПК
2. Коліщатко регулювання гучності
3. Відтворення/пауза/відповідь на виклик на мобільному пристрої
4. Вбудований мікрофон
5. Вимкнення мікрофона на мобільному пристрої



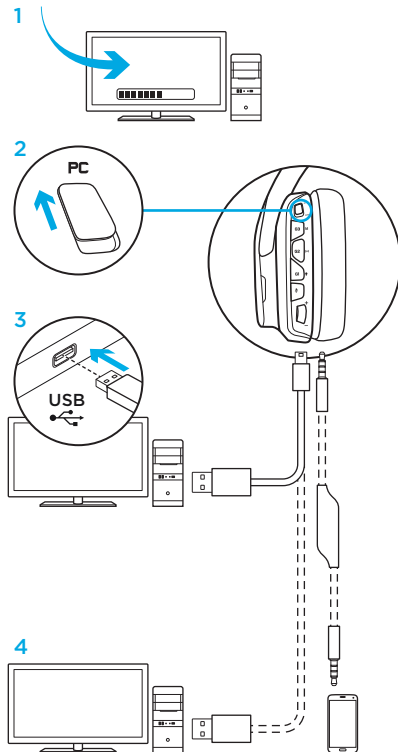
Підключення до ПК
(в режимі підключення до ПК)

1. Завантажте й інстальуйте ПО Logitech Gaming Software із веб-сайту www.logitech.com/support/g633
2. Установіть перемикач режимів у положення, що відповідає режиму підключення до ПК.
3. Підключіть гарнітуру G633 до ПК за допомогою USB-кабелю.

Однчасне використання декількох джерел звуку

Якщо гарнітуру G633 підключено до ПК через USB в режимі підключення до ПК, її можна одночасно підключити до іншого джерела аудіосигналу (наприклад смартфона) за допомогою кабелю з роз'ємом 3,5 мм. У цьому разі звук, що надходить з обох джерел аудіосигналу, зможе відтворюватися одночасно. Для відповіді на виклики, регулювання гучності та використання інших функцій, доступних на мобільному пристрої, можуть використовуватися вбудовані елементи керування та вбудований мікрофон.

4. Відповідь на вхідні виклики під час гри



Підключення до ПК (в режимі підключення через роз'єм 3,5 мм)

Для підключення гарнітури G633 до аудіопристроїв можна використовувати кабель, але тільки з роз'ємом 3,5 мм.

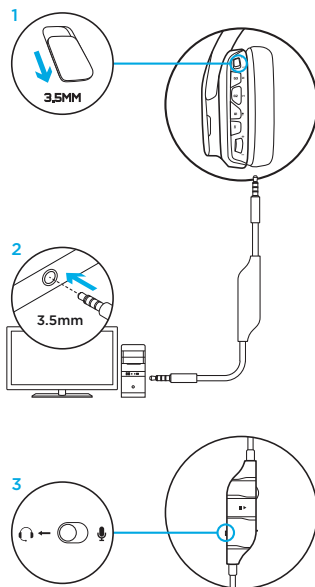
1. Установіть перемикач режимів у положення, що відповідає режиму підключення за допомогою кабелю з роз'ємом 3,5 мм
2. Підключіть гарнітуру до ПК за допомогою кабелю з роз'ємом 3,5 мм
3. Для регулювання звуку можна використовувати елемент керування, наявні на кабелі.

Вибір мікрофона

- Для використання вбудованого мікрофона виберіть положення «Мікрофон»
- Для використання спрямованого мікрофона гарнітури виберіть положення «Гарнітура»

Функції, для використання яких потрібне живлення від USB-порту, зокрема функція об'ємного звучання 7.1, кнопки гарнітури, коліщатко регулювання гучності, настроювання підсвічування та функції кнопок, недоступні за відсутності USB-підключення. Спрямований мікрофон не підтримується із пристроями, підключення до яких установлено через роз'єм 3,5 мм, у разі підключення гарнітури через USB.

Для використання функцій мікрофона в цьому режимі під час підключення до певних ПК може знадобитися 4-контактний кабель-перехідник із роз'ємом 3,5 мм для підключення до роз'ємів мікрофона та стереопристрою (не входить до комплекту постачання).



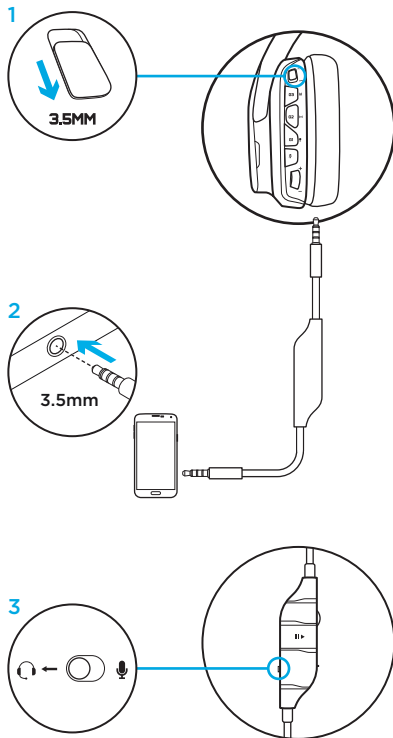
Підключення до мобільного пристрою

1. Установіть перемикач режимів у положення, що відповідає режиму підключення за допомогою кабелю з роз'ємом 3,5 мм.
2. Підключіть гарнітуру до мобільного пристрою за допомогою кабелю з роз'ємом 3,5 мм.
3. Для регулювання звуку можна використовувати елементи керування, наявні на кабелі.

Вибір мікрофона

- Для використання вбудованого мікрофона виберіть положення «Мікрофон»
- Для використання спрямованого мікрофона гарнітури виберіть положення «Гарнітура»

Функції, для використання яких потрібне живлення від USB-порту, зокрема функція об'ємного звучання 7.1, кнопки гарнітури, ковшатко регулювання гучності, настроювання підсвічування та функції кнопок, недоступні за відсутності USB-підключення. Спрямований мікрофон не підтримується із пристроями, підключення до яких устанавлено через роз'єм 3,5 мм, у разі підключення гарнітури через USB.



Підключення до ігрової консолі: Xbox One™ або PS4™

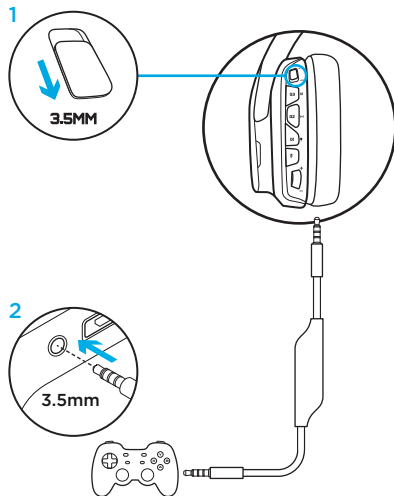
1. Установіть перемикач режимів у положення, що відповідає режиму підключення за допомогою кабелю з роз'ємом 3,5 мм.
2. Підключіть гарнітуру до ігрової консолі за допомогою кабелю з роз'ємом 3,5 мм.
 - Для підключення до ігрової консолі Xbox One може знадобитися адаптер для гарнітури Xbox One (його можна придбати окремо).

Підключення до ігрової консолі PlayStation (настройки)

1. Підключіть гарнітуру до ігрової консолі
2. Відкрийте меню «Настройки»
3. Відкрийте меню «Звук і екран»
4. Виберіть пункт «Настройки виводу звуку»
5. Установіть для настройки «Вивід на навушники» значення «Усі аудіодоріжки»

Гарнітура не працюватиме в разі її підключення до ігрової консолі Xbox One за допомогою USB-кабелю.

Як вбудований, так і спрямований мікрофони можуть використовуватися в аналоговому режимі (3,5 мм).



Альтернативний спосіб підключення до ігрової консолі Sony PlayStation® 4

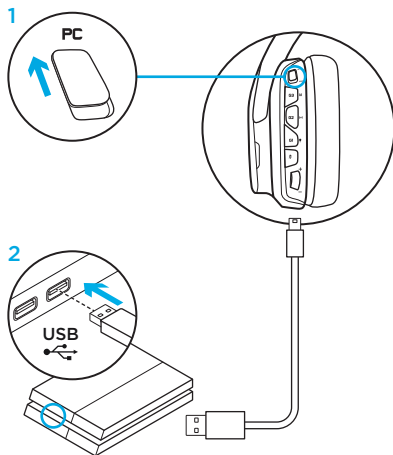
Підключення через USB-порт

1. Установіть перемикач режимів у положення, що відповідає режиму підключення до ПК.
2. Підключіть гарнітуру до ігрової консолі за допомогою USB-кабелю.

Примітка. Навіть у режимі підключення до ПК використання кнопок гарнітури не підтримується в разі підключення до ігрової консолі PlayStation 4. У разі підключення до ігрової консолі PlayStation настроювання підсвічування, використання кнопок і коліщатка регулювання гучності, а також функція об'ємного звучання 7.1 не підтримуються.

Підключення до ігрової консолі PlayStation (настройки)

1. Підключіть гарнітуру за допомогою USB-кабелю або кабелю з роз'ємом 3,5 мм
2. Відкрийте меню «Настройки»
3. Відкрийте меню «Звук і екран»
4. Виберіть пункт «Настройки виводу звуку»
5. Установіть для настройки «Вивід на навушники» значення «Усі аудіодоріжки»



Настроювання зони кольорового підсвічування

- **Зона 1:** логотип G
- **Зона 2:** світлова смужка

Кожну із зон підсвічування можна запрограмувати за допомогою ПО Logitech Gaming Software (лише в режимі підключення до ПК).

www.logitech.com/support/g633

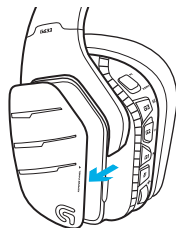
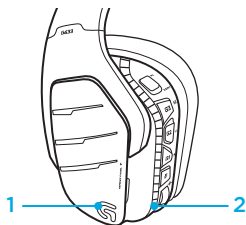
Заміна накладок

Ліву та праву знімні накладки можна зняти та встановити на їх місце нові.

ПО Logitech Gaming Software

За допомогою ПО Logitech Gaming Software можна запрограмувати G-клавіші, а також змінити настройки підсвічування, еквалайзера та профілю об'ємного звучання.

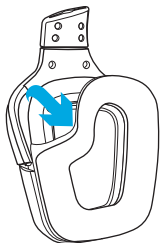
1. G-клавіші
2. Підсвічування
3. Еквалайзер
4. Функція об'ємного звучання



1 2 3 4

Очищення амбушур

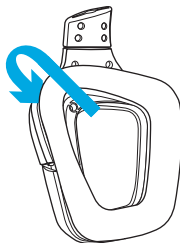
1. Зняття



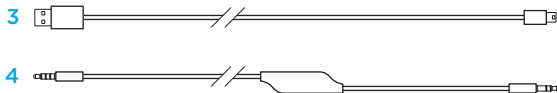
2. Миття

- a. Зніміть амбушури та вручну вимийте їх у теплій воді.
- b. Протріть амбушури сухим рушником, не витискуйте воду з них.
- c. Дайте їм повністю висохнути, перш ніж повернути на місце.

3. Заміна



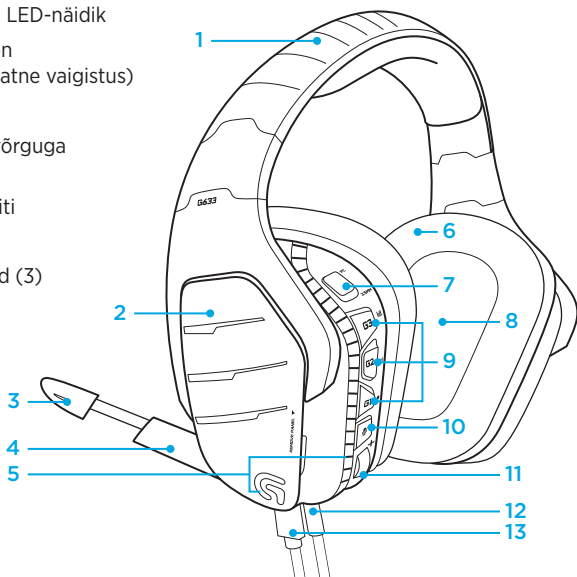
Karbi sisu



1. Peakomplekt G633
2. Kohanduslisad (V/P)
3. Arvutikaabel (USB-Micro-USB, 3 m)
4. 3,5 mm kaabel (1,5 m)

Kirjeldus

1. Reguleeritav pehmendusega ja spordivõrguga kaetud peavõru
2. Eemaldatavad taustvalgustusega kohanduslisad
3. Poommikrofoni vaigistuse LED-näidik
4. Lühendatav poommikrofon (ülemises asendis automaatne vaigistus)
5. Valgustusosalad (2)
6. Pestavad pehmed spordivõrguga kaetud kõrvapadjad
7. Arvuti-/3,5 mm režiimi lüliti
8. Pro-G helidraiverid
9. Programmeeritavad nupud (3)
10. Mikrofoni vaigistus
11. Helitugevuse regulaator
12. 3,5 mm (mobiilseadme) ühendus
13. USB-ühendus



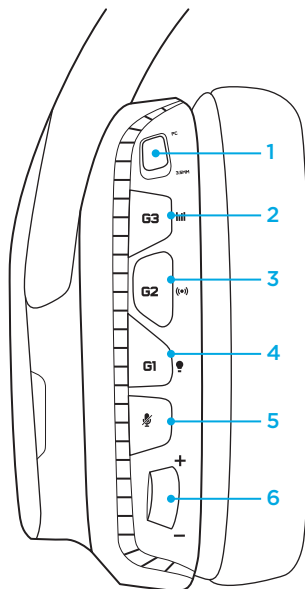
Peakomplekti nuppude paigutus

1. Arvuti-/3,5 mm (mobiilseadme) režiimi lüliti
2. G3 (programmeeritav): vaikimisi EQ (ekvalaiser) lüliti
 - Lülitab mängutarkvaras Logitech Gaming Software ühelt EQ seadelt järgmisele, sealhulgas: Flat, MOBA and FPS
3. G2 (programmeeritav): vaikimisi Dolby ümbritsev heli sisse/välja
4. G1 (programmeeritav): valgustuselüliti
 - Lülitab mängutarkvaras Logitech Gaming Software ühelt valgustuseadelt järgmisele, sealhulgas: pulseeriv, püsiv tsüaan, kohandatud ja väljas
5. Mikrofoni vaigistus
6. Helitugevuse regulaator

G1, G2 ja G3 on programmeeritavad mängutarkvara Logitech Gaming Software abil (vaid arvutirežiimis):

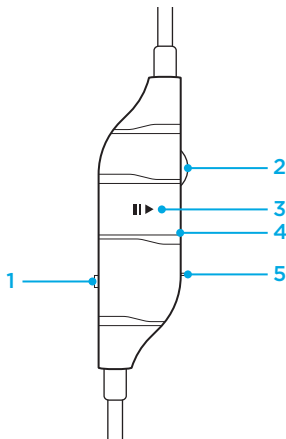
www.logitech.support.com/g633

Märkus. Nupud ja helitugevuse regulaator töötavad vaid arvutirežiimis arvutiga ühendatuna mängutarkvara Logitech Gaming Software abil.



Nupud 3,5 mm helikaablil

1. Mikrofoni valiku nupp
(peakomplekti poomi / kaabli mikrofoni,
vaid mobiilseadmerežiimis)
 - Peakomplekti poom
pole mobiilseadme jaoks
arvutirežiimis saadaval
2. Helitugevuse regulaator
3. Mobiilseadme esitus-/pausi/
vastamisnupp
4. Kaablimikrofon
5. Mobiilseadme mikrofoni vaigistuslüliti



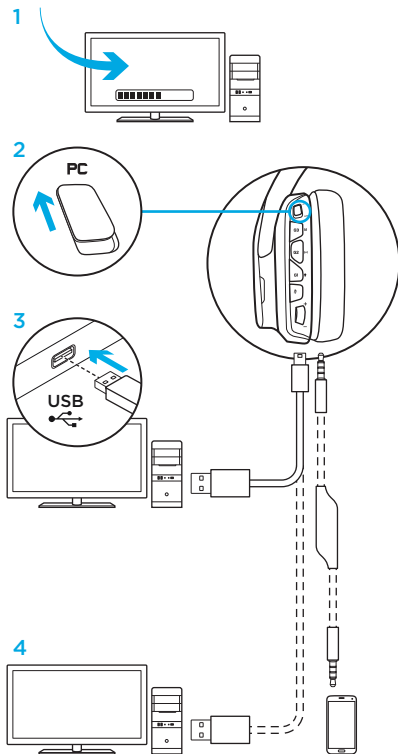
Arvuti jaoks seadistamine (arvutirežiim)

1. Laadige alla ja installige mängutarkvara Logitech Gaming Software: www.logitech.com/support/g633
2. Seadke režiimilüliti arvuti (PC) peale.
3. Ühendage G633 USB-kaabli abil arvutiga.

Heliallikate koos kasutamine

Kui olete arvutirežiimis ja USB kaudu ühendatud, saab G633 samal ajal kasutada ka 3,5 mm kaablit, et luua ühendus mõne muu heliallikaga (nt nutitelefon). Mõlema heliallika heli saab esitada samaaegselt. Kaabliil asuvaid nuppe ja mikrofoni saab kasutada eraldiseisvalt mobiilseadme telefonikõnedele vastamiseks, helitugevuse reguleerimiseks jne.

4. Soovi korral saate mängu ajal telefonikõnedele vastata



Arvuti jaoks seadistamine (3,5 mm režiim)

G633 saab heliseadmega ühendada ka ainult 3,5 mm kaabli kaudu.

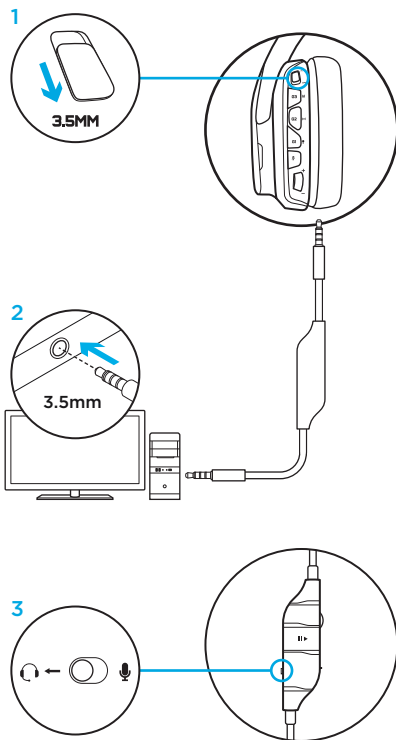
1. Seadke režiimilüliti 3,5 mm peale
2. Ühendage 3,5 mm kaabli abil arvutiga
3. 3,5 mm kaablinuppude abil saab heli reguleerida.

Mikrofoni valimine

- Kaablimikrofoni jaoks valige mikrofoniikoon
- Peakomplekti poommikrofoni jaoks valige peakomplektiikoon

USB-toidet vajavad funktsioonid, nagu 7.1 ümbritsev heli, peakomplekti nupud, helitugevuse regulaator ning valgustuse ja nupufunktsioonide kohandamine, ei ole ilma USB-ühenduseta saadaval. Poommikrofon pole 3,5 mm seadmete jaoks USB-toite korral saadaval.

Mõnede arvutite puhul on mikrofoni selles režiimis kasutamiseks vaja 3,5 mm 4-juhuliset mikrofoni/stereoks jaotusadapterit (pole tootega kaasas).



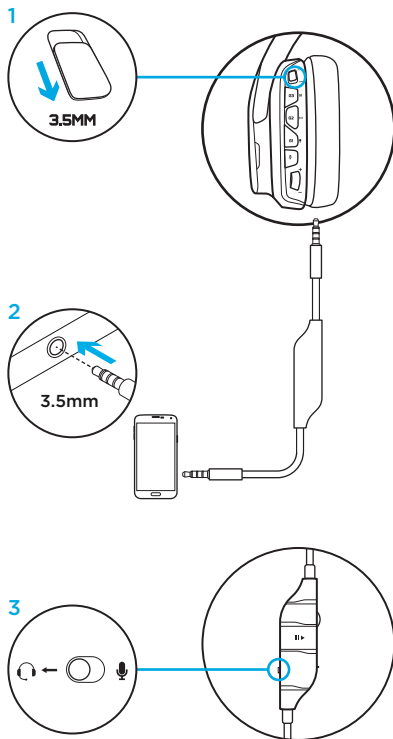
Mobiilseadme jaoks seadistamine

1. Seadke režiimilüliti 3,5 mm peale.
2. Ühendage peakomplekt 3,5 mm kaabli abil mobiilseadmega.
3. 3,5 mm kaablinuppude abil saab heli reguleerida.

Mikrofoni valimine

- Kaablimikrofoni jaoks valige mikrofoniikoon
- Peakomplekti poommikrofoni jaoks valige peakomplektiikoon

USB-toidet vajavad funktsioonid, nagu 7.1 ümbritsev heli, peakomplekti nupud, helitugevuse regulaator ning valgustuse ja nupufunktsioonide kohandamine, ei ole ilma USB-ühendusega saadaval. Poommikrofon pole 3,5 mm seadmete jaoks USB-toite korral saadaval.



Konsooli jaoks seadistamine: Xbox One™ või PS4™

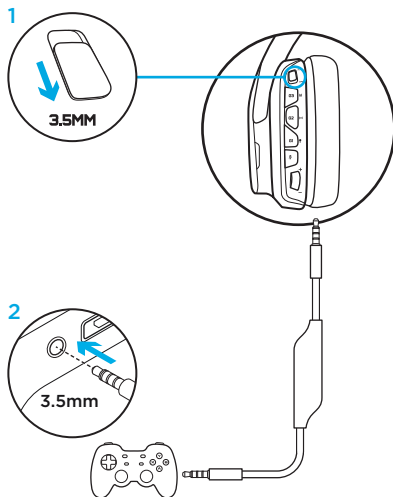
1. Seadke lüliti 3,5 mm režiimile.
2. Ühendage peakomplekt 3,5 mm kaabli abil konsoolikontrolleriga.
 - Xbox One'i puhul võib vaja minna Xbox One'i peakomplektiadapterit (müüakse eraldi).

PlayStationi seadistus (seaded)

1. Ühendage peakomplekt konsooliga
2. Avage seaded
3. Valige „Sound and Screen”
(Heli ja ekraan)
4. Valige „Audio Output Settings”
(Heliväljundi seaded)
5. Määrake seade „Output to Headphones”
(Väljund kõrvaklappidesse) valikule
„All Audio” (Kogu heli)

Peakomplekt ei tööta Xbox One'is
USB-kaabli kaudu.

Nii kaabli- kui ka poommikrofon on
saadaval analoogrežiimis (3,5 mm).



Sony PlayStation® 4 alternatiivne seadistus

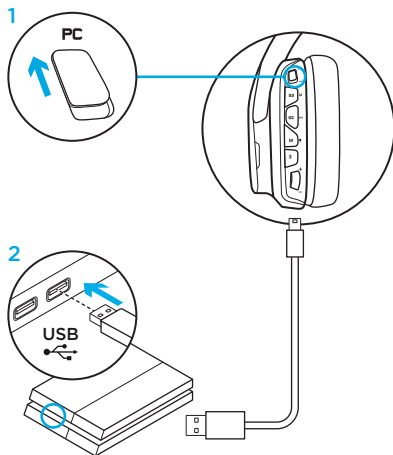
USB-toitega töö

1. Seadke režiimilüliti arvutirežiimi (PC) peale.
2. Ühendage peakomplekt USB-kaabli abil konsooliga.

Märkus. Kuigi määratud on arvutirežiim, siis nupud PlayStation 4-ga ühendatult ei tööta. Valgustuse ja nuppude programmeerimine PlayStationis ei tööta. Samuti pole PlayStationiga ühendatult saadaval 7.1 ümbritsev heli. Helitugevuse regulaator PlayStationis ei tööta.

PlayStationi seadistus (seaded)

1. Ühendage peakomplekt USB- või 3,5 mm kaabli abil
2. Avage seaded
3. Valige „Sound and Screen”
(Heli ja ekraan)
4. Valige „Audio Output Settings”
(Heliväljundi seaded)
5. Määrake seade „Output to Headphones”
(Väljund kõrvaklappidesse) valikule
„All Audio” (Kogu heli)

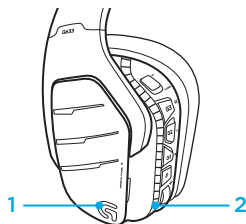


RGB-valgustusala kohandamine

- **Ala 1:** G-logo
- **Ala 2:** valgustusriba

Valgustusalad on programmeeritavad mängutarkvara Logitech Gaming Software abil (vaid arvutirežiimis).

www.logitech.com/support/g633



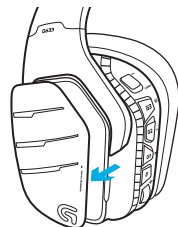
Kohanduslisade abil kohandamine

Vasak- ja parempoolse kohanduslisa saab eemaldada ja kohanduslisadega asendada.

Mängutarkvara Logitech Gaming Software

G-klahvide nuppude, valgustuse, ekvalaiser ja ümbritseva heli profiili programmeerimine on võimalik mängutarkvara Logitech Gaming Software kaudu.

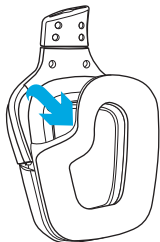
1. G-klahvid
2. Valgustus
3. Ekvalaiser
4. Ümbritsev heli



1 2 3 4

Kõrvapatjade puhastus

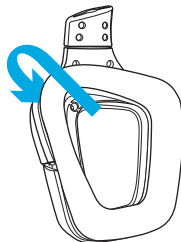
1. Eemaldamine



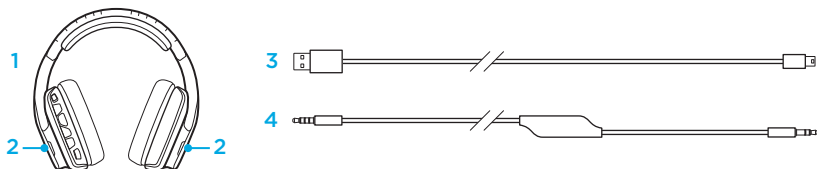
2. Pesemine

- a. Pärast eemaldamist saab kõrvapatjad soojas vees puhtaks pesta.
- b. Kuivatamiseks vajutage pehme rätikuga, ärge väänake.
- c. Enne tagasipanekut laske ka õhu käes kuivada.

3. Tagasipanek



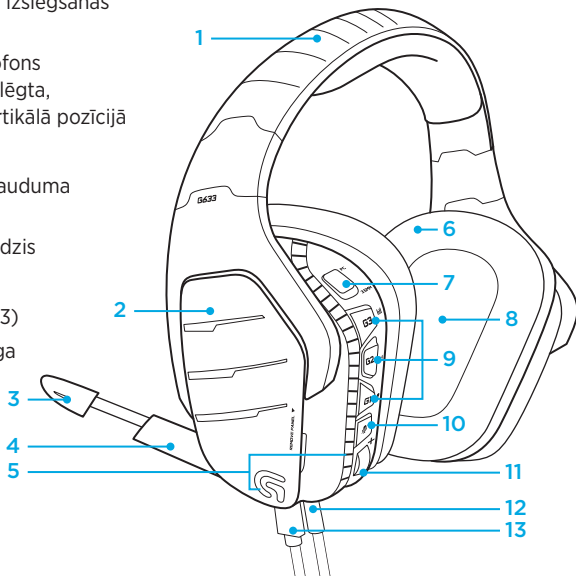
lepkojuma saturs



1. Austiņas G633
2. Pielāgojami dekoratīvie paneļi (K/L)
3. Datora kabelis (USB un mikro USB, 3 m)
4. 3,5 mm kabelis (1,5 m)

Apraksts

1. Regulējama polsterēta elastīga sieta auduma stīpa
2. Maināms izgaismots dekoratīvs elements
3. Izvirzītā mikrofona skaņas izslēgšanas indikatora LED lampiņa
4. levelkams izvirzītais mikrofons
Skaņa tiek automātiski izslēgta, kad mikrofons atrodas vertikālā pozīcijā
5. Izgaismotās zonas (2)
6. Mazgājams elastīga sieta auduma polsterējums
7. Datora/3,5 mm režīma slēdzis
8. "Pro-G" audio skaļruņi
9. Programmējamas pogas (3)
10. Mikrofona izslēgšanas poga
11. Skaļuma regulēšanas ritenītis
12. 3,5 mm kabeļa (mobilās ierīces) savienojuma vieta
13. USB savienojuma vieta



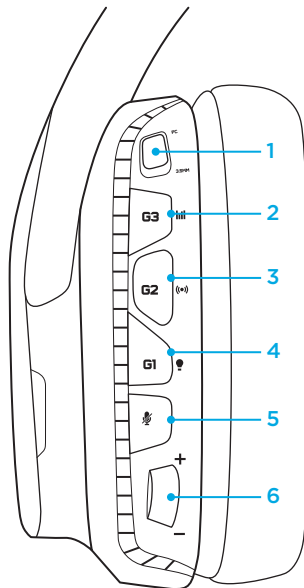
Austiņu pogu izkārtojums

1. Datora režīma/3,5 mm kabeļa (mobilās ierīces) režīma slēdzis
2. Poga G3 (programmējama)
Noklusējuma ekvalaizera (EQ) opcijas
 - iespēja cikliski pārskatīt EQ iestatījumus “Logitech” spēļu programmatūrā, tostarp “Flat”, “MOBA” un “FPS” sākotnējos iestatījumus
3. Poga G2 (programmējama): “Dolby” noklusējuma ieskaujošās skaņas ieslēgšana/izslēgšana
4. Poga G1 (programmējama)
Izgaismojuma opcijas
 - iespēja cikliski pārskatīt izgaismojuma “Logitech” spēļu programmatūru iestatījumus, tostarp elpošanas ritma efektu, tīrtoņa ciāna režīmu, standarta režīmu un izgaismojuma izslēgšanas iespēju
5. Mikrofona izslēgšanas poga
6. Skaļuma regulēšanas ritenītis

Pogas G1, G2 un G3 iespējams ieprogrammēt, izmantojot “Logitech” spēļu programmatūru (tikai datora režīmā):

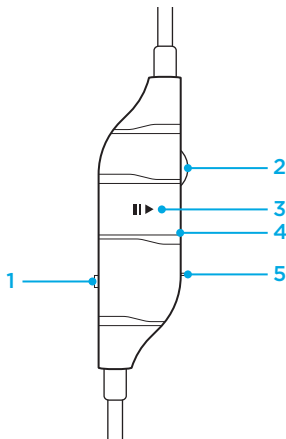
www.logitech.support.com/g633

Piezīme. Pogas un skaļuma ritenīša funkcijas darbojas tikai datora režīmā, austiņām esot savienotām ar datoru, kurā instalēta “Logitech” spēļu programmatūra.



Integrētās audio kabeļa (3,5 mm) vadītklas

1. Mikrofona slēdzis (austiņu izvirktais/
integrētais mikrofons; tikai mobilās
ierīces režīmā)
 - Datora režīmā izvirktais mikrofons nav
pieejams izmantošanai ar mobilo ierīci
2. Skaļuma regulēšanas ritenītis
3. Mobilās ierīces funkciju poga:
atskaņošana/apturēšana/atbildēšana
uz zvaniem
4. Integrētais mikrofons
5. Mobilā režīma mikrofona
izslēgšanas slēdzis



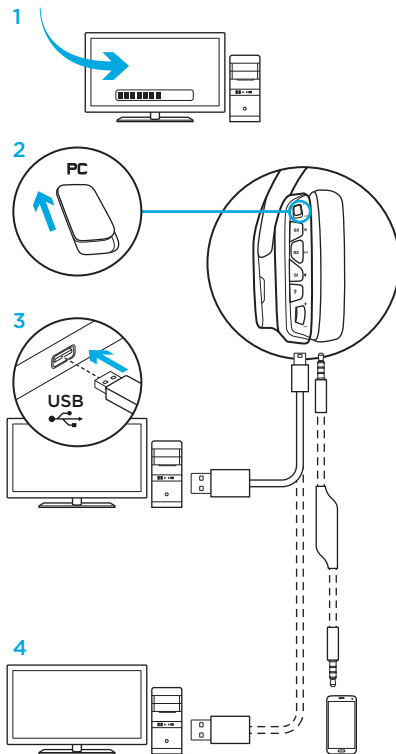
Sagatavošana izmantošanai ar datoru (datora režīms)

1. Lejupielādējiet un instalējiet "Logitech" spēļu programmatūru vietnē:
www.logitech.com/support/g633
2. Iestatiet režīmu slēdzi datora režīmā.
3. Savienojiet austiņas G633 ar datoru, izmantojot USB kabeli.

Audioavotu kombinēšana

Kad iestatīts datora režīms un austiņas datoram pievienotas, izmantojot USB kabeli, G633 austiņām iespējams pievienot vēl vienu audioavotu (piem., viedtālruni), izmantojot 3,5 mm kabeli. Abus audioavotus iespējams atskaņot vienlaicīgi. Integrētās kabeļa vadīklas un mikrofonu var izmantot, lai atbildētu uz zvaniem, regulētu skaļumu u. tml. neatkarīgi no mobilās ierīces veida.

4. Atbildiet uz zvaniem, nepārtraucot spēlēšanu



Sagatavošana izmantošanai ar datoru (3,5 mm kabeļa režīmā)

G633 austiņas iespējams pievienot audioierīcēm, izmantojot tikai 3,5 mm kabeli.

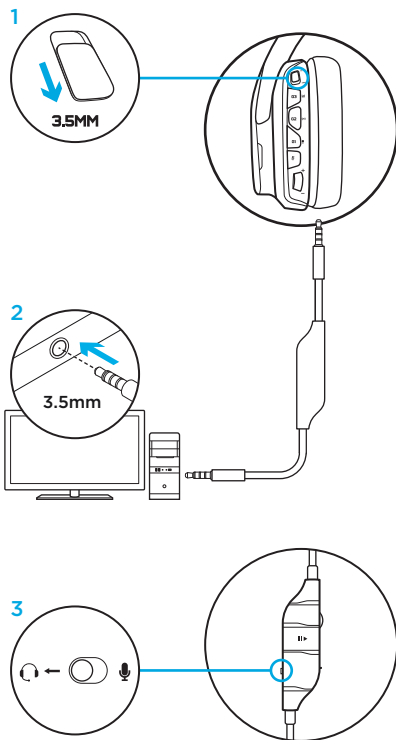
1. Iestatiet režīmu slēdzi 3,5 mm kabeļa režīmā
2. Pievienojiet austiņas datoram, izmantojot 3,5 mm kabeli
3. Izmantojot 3,5 mm kabeļa integrētās vadīklas, var regulēt skaņu.

Mikrofona ieslēgšana

- Lai sāktu izmantot integrēto mikrofona, atlasiet pozīciju "microphone" (mikrofons)
- Lai izmantotu izvirsīto mikrofona, atlasiet austiņu pozīciju

Funkcijas, kuru darbībai nepieciešams USB savienojums, tostarp ieskaujošās skaņas sistēmas 7.1, austiņu pogu, skaļuma ritenīša, apgaismojuma pielāgošanas un pogu funkcijas nav pieejamas, ja nav izveidots USB savienojums. Kamēr ir izveidots USB savienojums, izvirsītais mikrofons nav pieejams ierīcei, kas pievienota ar 3,5 mm kabeli.

Dažiem datoriem, lai datora režīmā izmantotu mikrofona, var būt vajadzīgs 3,5 mm četru polu mikrofona/stereo sadalītājadapters (nav iekļauts komplektācijā).



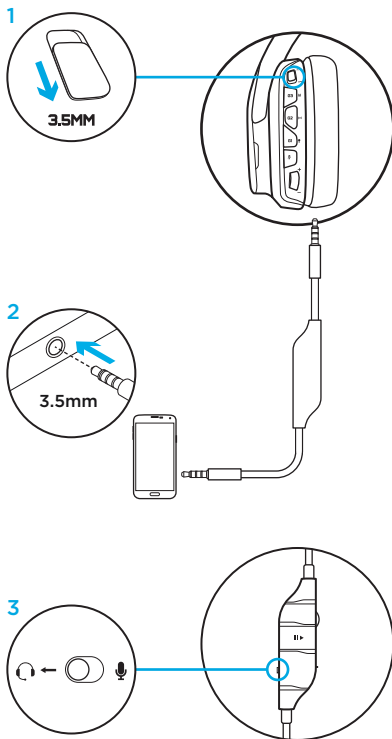
Sagatavošana izmantošanai ar mobilo ierīci

1. Iestatiet režīmu slēdzi 3,5 mm kabeļa režīmā.
2. Pievienojiet austiņas mobilajai ierīcei, izmantojot 3,5 mm kabeli.
3. Izmantojot 3,5 mm kabeļa integrētās vadīklas, var regulēt skaņu.

Mikrofona ieslēgšana

- Lai sāktu izmantot integrēto mikrofonu, atlasiet pozīciju "microphone" (mikrofons)
- Lai izmantotu izvirzīto mikrofonu, atlasiet austiņu pozīciju

Funkcijas, kuru darbībai nepieciešams USB savienojums, tostarp ieskaujošās skaņas sistēmas 7.1, austiņu pogu, skaļuma ritenīša, apgaismojuma pielāgošanas un pogu funkcijas nav pieejamas, ja nav izveidots USB savienojums. Kamēr ir izveidots USB savienojums, izvirzītais mikrofons nav pieejams ierīcei, kas pievienota ar 3,5 mm kabeli.



Sagatavošana izmantošanai ar konsoli "Xbox One"™ vai PS4™

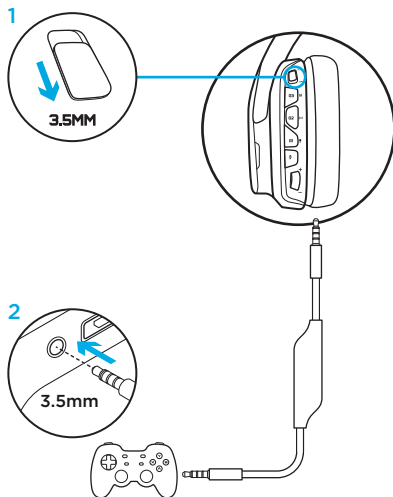
1. Iestatiet režīmu slēdzi 3,5 mm kabeļa režīmā.
2. Pievienojiet austiņas konsoles pultij, izmantojot 3,5 mm kabeli.
 - Izmantošanai ar konsoli "Xbox One" var būt vajadzīgs "Xbox One" austiņu adapteris (nopērkams atsevišķi).

Sagatavošana izmantošanai ar konsoli "PlayStation" (iestatījumi)

1. Pievienojiet austiņas konsolei
2. Atveriet sadaļu "Settings" (Iestatījumi)
3. Atlasiet iespēju "Sound and Screen" (Skaņa un ekrāns)
4. Atlasiet iespēju "Audio Output Settings" (Audio izvades iestatījumi)
5. Mainiet iestatījumu "Output to Headphones" (Austiņu izvade) uz iespēju "All Audio" (Visas audioierīces)

Austiņas nedarbosies, ja tās konsolei "Xbox One" tiks pievienotas ar USB kabeli.

Analogā (3,5 mm kabeļa) pieslēguma režīmā var izmantot gan integrēto, gan izvērto mikrofona.



Citas pieslēguma iespējas izmantošanai ar konsoli “Sony PlayStation® 4”

USB kabeļa savienojums

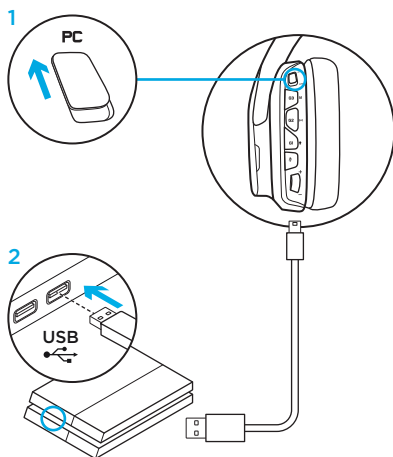
1. Iestatiet režīmu slēdzi datora režīmā.
2. Pievienojiet austiņas konsolei, izmantojot USB kabeli.

Piezīme. Lai arī iestatīts datora režīms, kad austiņas ir pievienotas “PlayStation 4” ierīcei, austiņu pogas nedarbojas. Konsolē “PlayStation” nav iespējams programmēt apgaismojumu un pogas. Kamēr austiņas ir savienotas ar “PlayStation”, ieskaujošās skaņas sistēma 7.1 nav pieejama. Kamēr austiņas ir savienotas ar “PlayStation”, skaļuma regulēšanas ritenītis nedarbojas.

Sagatavošana izmantošanai ar konsoli “PlayStation” (iestatījumi)

1. Pievienojiet austiņas, izmantojot USB vai 3,5 mm kabeli
2. Atveriet sadaļu “Settings” (Iestatījumi)
3. Atlasiet iespēju “Sound and Screen” (Skaņa un ekrāns)
4. Atlasiet iespēju “Audio Output Settings” (Audio izvades iestatījumi)

5. Mainiet iestatījumu “Output to Headphones” (Austiņu izvade) uz iespēju “All Audio” (Visas audioierīces)



RGB izgaismojuma zonu pielāgošana

- **1. zona:** Logotips G
- **2. zona:** Izgaismojuma līnija

Jebkuru izgaismojuma zonu iespējams programmēt, izmantojot “Logitech” spēļu programmatūru (tikai datora režīmā).

www.logitech.com/support/g633

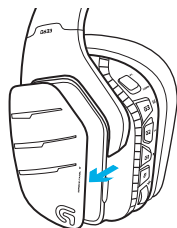
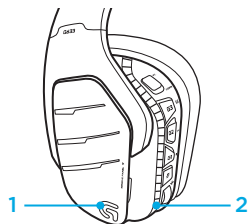
Dekoratīvo elementu personalizēšana

Labās un kreisās puses austiņu dekoratīvos elementus iespējams noņemt un nomainīt ar personalizētiem elementiem.

“Logitech” spēļu programmatūra

G taustiņu pogas, apgaismojumu, ekvalaizeru un ieskaujošās skaņas profilu iespējams programmēt, izmantojot “Logitech” spēļu programmatūru.

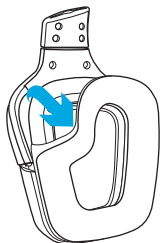
1. G taustiņi
2. Izgaismojums
3. Ekvalaizers
4. Ieskaujošās skaņa sistēma



1 2 3 4

Polsterējuma tīrīšana

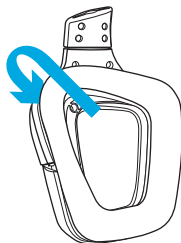
1. Noņemšana



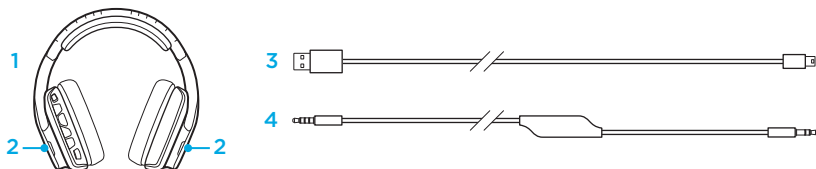
2. Mazgāšana

- a. Pēc polsterējuma noņemšanas to var mazgāt siltā ūdenī.
- b. Nospiediet polsterējumu ar mīkstu dvieli, neizgrieziet to.
- c. Pirms uzlikt polsterējumu austiņām, ļaujiet tam izžūt.

3. Uzlikšana



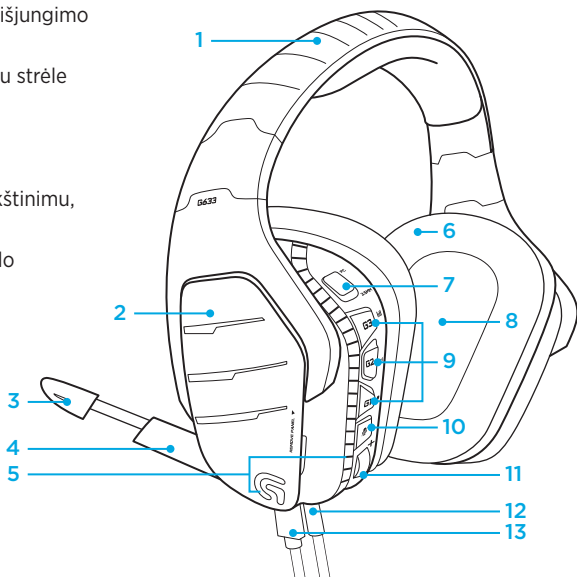
Dėžutėje rasite



1. G633 ausines
2. pusių žymes (kairė / dešinė)
3. kompiuterio laidą (jungtis iš USB į mikro USB, 3 m)
4. laidą su 3,5 mm kištuku (1,5 m)

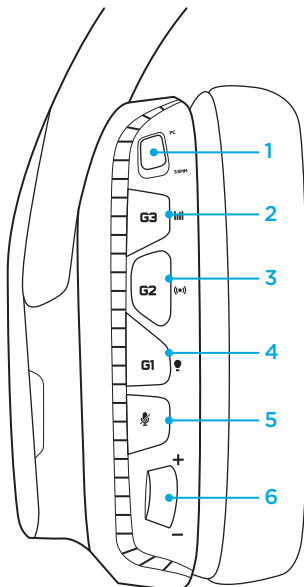
Funkcijos

1. Reguliuojamas ausinių lankelis su paminkštiniu
2. Nuimamos pusių žymės su foniniu apšvietimu
3. Mikrofono su strėlė garso išjungimo LED indikatorius
4. Sulenkiamas mikrofonas su strėlė Pakeltoje padėtyje garsas automatiškai išjungiamas
5. Apšvietimo zonos (2)
6. Ausinių lankelis su paminkštiniu, kurį galima išplauti
7. Kompiuterio / 3,5 mm lizdo režimo jungiklis
8. „Pro-G“ garso tvarkyklės
9. Programuojami mygtukai (3)
10. Mikrofono nutildymas
11. Garsumo valdymo ratukas
12. 3,5 mm (mob.) jungtis
13. USB jungtis



Ausinių mygtukai

1. Kompiuterio / 3,5 mm lizdo (mob.) režimo jungiklis
2. G3 (programuojamas): Numatytojo glodintuvo (EQ) ciklas
 - Pereinama ratu per EQ nustatymus „Logitech Gaming“ programinėje įrangoje, įskaitant: be išryškinių, su MOBA ir FPS nustatymais
3. G2 (programuojamas): numatytojo „Dolby“ erdvinio garso įjungimas / išjungimas
4. G1 (programuojamas): apšvietimo ciklas
 - Pereinama ratu per apšvietimo nustatymus „Logitech Gaming“ programinėje įrangoje, įskaitant pulsuojančią, žydros spalvos, nustatytą vartotojo ir išjungtą
5. Mikrofono nutildymas
6. Garsumo valdymo ratukas



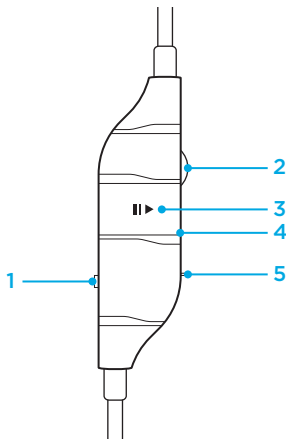
G1, G2 ir G3 yra programuojami naudojant „Logitech Gaming“ programinę įrangą (tik kompiuterio režimu):

www.logitech.support.com/g633

Pastaba: mygtukai ir garsumo valdymo ratukas veikia tik kompiuterio režimu, kai yra prisijungta prie kompiuterio su „Logitech Gaming“ programine įranga.

Vidiniai 3,5 mm garso valdikliai

1. Mikrofono pasirinkimo jungiklis
(ausinių strėlė / vidinis laidas,
tik mobiliuoju režimu)
 - Kompiuteriniu režimu mobiliojo
prietaiso ausinių strėlė neveikia
2. Garsumo valdymo ratukas
3. Mobiliojo prietaiso leidimo / pauzės /
atsiliepimo funkcija
4. Vidinis mikrofonas
5. Mobiliojo mikrofono nutildymo jungiklis



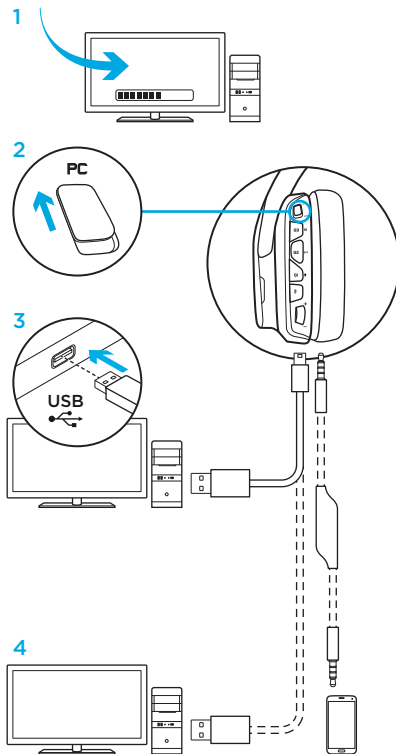
Nustatymai kompiuteriui (kompiuterio režimu)

1. Atsisiųskite ir įdiekite „Logitech“ žaidimų programinę įrangą.
www.logitech.com/support/g633
2. Perjunkite režimo valdiklį į kompiuterio režimą.
3. Prijunkite G633 prie kompiuterio per USB laidą.

Garso šaltinių reguliavimas

Kompiuterio režimu, prisijungus per USB jungtį, G633 taip pat galima naudoti 3,5 mm laidą prisijungti prie kito garso šaltinio (išskyrus išmanųjį telefoną). Abu garso šaltinius galima leisti vienu metu. Vidinius valdiklius ir integruotą mikrofoną galima naudoti, kai norite atsiliepti į skambučius, redaguoti garsumą ir pan. nepriklausomai nuo mobiliojo prietaiso.

4. Atsiliepkite į telefono skambučius žaisdami žaidimus



Nustatymai kompiuteriui (3,5 mm režimu)

G633 taip pat galima prijungti prie garso prietaisų tik per 3,5 mm laidą.

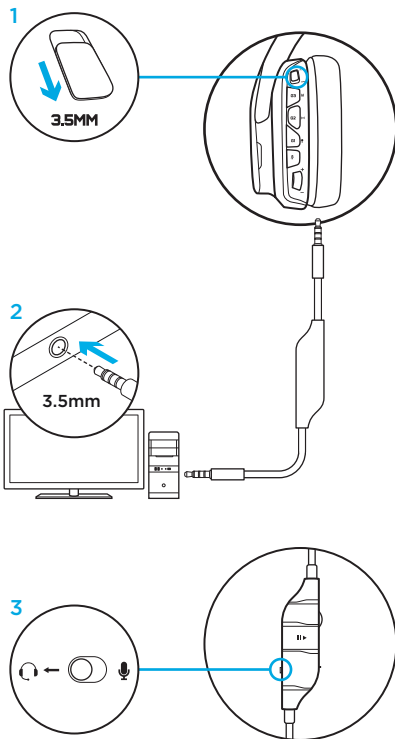
1. Perjunkite režimo jungiklį į 3,5 mm
2. Prisijunkite prie kompiuterio 3,5 mm laidu
3. Garsą galima reguliuoti 3,5 mm vidiniais valdikliais.

Mikrofono pasirinkimas

- Pasirinkite mikrofono padėtį vidiniam mikrofonui
- Pasirinkite ausinių padėtį ausinių strėlės mikrofonui naudoti

Be USB jungties funkcijos, kurioms reikia maitinimo per USB, įskaitant 7.1 erdvinį garsą, ausinių mygtukus, garsumo reguliavimo mygtukų veikimą, apšvietimo ir mygtukų funkcijų pritaikymą, neveikia. 3,5 mm prietaisui strėlės mikrofonas neveikia, kai yra prijungtas maitinimas per USB.

Kai kuriuose kompiuteriuose reikia 3,5 mm 4 kontaktų mikrofono-stereo dalytuvo adapterio (nepridedamas), kad būtų galima naudoti mikrofono funkcijas šiuo režimu.



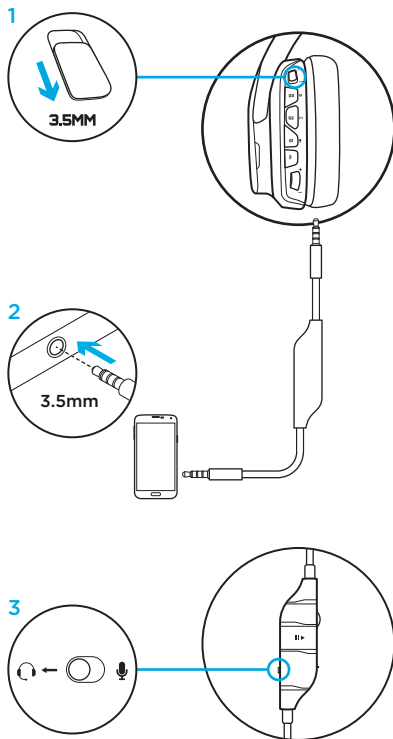
Nustatymas mobiliamam režimui

1. Nustatykite režimo jungiklį į 3,5 mm.
2. Prijunkite ausines prie mobiliojo prietaiso 3,5 mm laidu.
3. Garsą galima reguliuoti 3,5 mm vidiniais valdikliais.

Mikrofono pasirinkimas

- Pasirinkite mikrofono padėtį vidiniam mikrofonui
- Pasirinkite ausinių padėtį ausinių strėlės mikrofonui naudoti

Be USB jungties funkcijos, kurioms reikia maitinimo per USB, įskaitant 7.1 erdvinį garsą, ausinių mygtukus, garsumo reguliavimo mygtukų veikimą, apšvietimo ir mygtukų funkcijų pritaikymą, neveikia. 3,5 mm prietaisui strėlės mikrofonas neveikia, kai yra prijungtas maitinimas per USB.



Nustatymas konsolėi: „Xbox One™“ arba PS4™

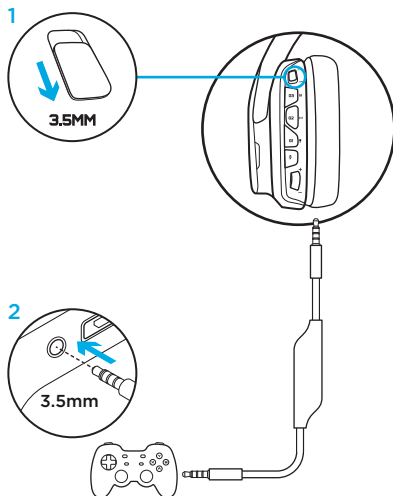
1. Nustatykite jungiklį į 3,5 mm režimą.
2. Prijunkite ausines prie konsolės valdiklio 3,5 mm laidu.
 - „Xbox One“ gali reikėti „Xbox One“ ausinių adapterio (parduodamo atskirai).

„PlayStation“ nustatymas (nustatymai)

1. Prijunkite ausines prie konsolės
2. Atidarykite nustatymus
3. Pasirinkite „Sound and Screen“ (garsas ir vaizdas)
4. Pasirinkite „Audio Output Settings“ (garso išvesties nustatymai)
5. Nustatykite „Output to Headphones“ (išvestis į ausines) į „All Audio“ (visas garsas)

Su „Xbox One“ ausines per USB laidą neveiks.

Vidinis ir strėlės mikrofona abu veikia analoginiu (3,5 mm) režimu.



Alternatyvus nustatymas, skirtas „Sony PlayStation® 4“

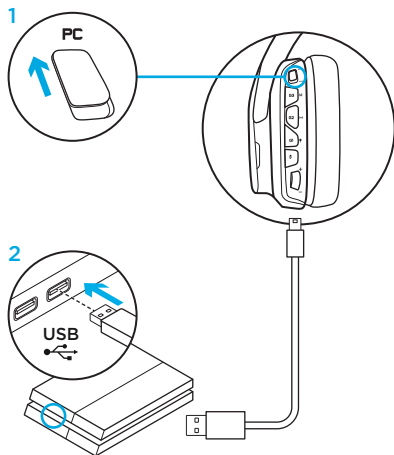
Veikimas naudojant USB maitinimą

1. Nustatykite režimo jungiklį į kompiuterio režimą.
2. Prijunkite ausines prie konsolės valdiklio USB laidu.

Pastaba: nors nustatyti kompiuterio režimu, mygtukai neveiks, kai ausinės yra prijungtos prie „PlayStation 4“. Su „PlayStation 7.1“ erdvinio garso programuoti apšvietimo ir mygtukų negalima, kai ausinės yra prijungtos prie „PlayStation“. Garsumo reguliavimo mygtukas su „PlayStation“ neveikia.

„PlayStation“ nustatymas (nustatymai)

1. Prijunkite ausines per USB arba 3,5 mm laidą
2. Atidarykite nustatymus
3. Pasirinkite „Sound and Screen“ (garsas ir vaizdas)
4. Pasirinkite „Audio Output Settings“ (garso išvesties nustatymai)
5. Nustatykite „Output to Headphones“ (išvestis į ausines) į „All Audio“ (visas garsas)



RGB apšvietimo zonos pritaikymas

- **1 zona:** G logotipas
- **2 zona:** Apšvietimo juosta

Kiekvieną apšvietimo zoną galima programuoti su „Logitech Gaming“ programine įranga (tik kompiuterio režimu).

www.logitech.com/support/g633

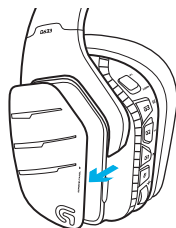
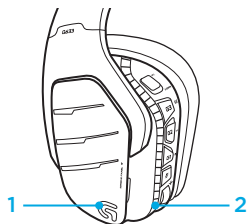
Žymių pritaikymas

Kairę ir dešinę pritaikymo žymes galima nuimti ir pakeisti pritaikomomis žymėmis.

„Logitech Gaming“ programinė įranga

G klavišų mygtukai, apšvietimas, glodintuvas ir erdvinio garso profilio programavimas įmanomas per „Logitech Gaming“ programinę įrangą.

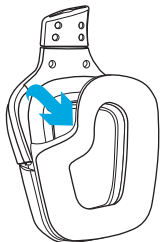
1. G klavišai
2. Apšvietimas
3. Glodintuvas
4. Erdvinis garisas



1 2 3 4

Ausinių pagalvėlių valymas

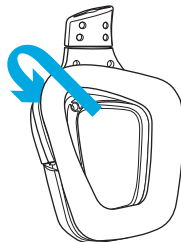
1. Išėmimas



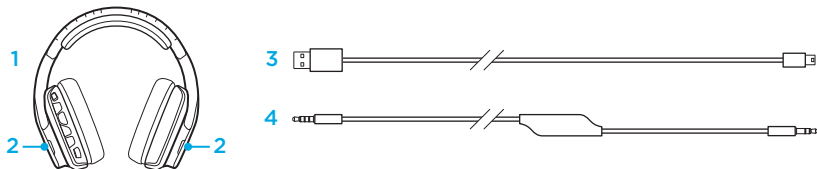
2. Plovimas

- a. Nuimtas pagalvėles galima išplauti šiltu vandeniu.
- b. Nusausinkite minkštu rankšluosčiu, negręžkite.
- c. Prieš pritvirtindami palaukite, kol jos išdžius.

3. Pakeitimas



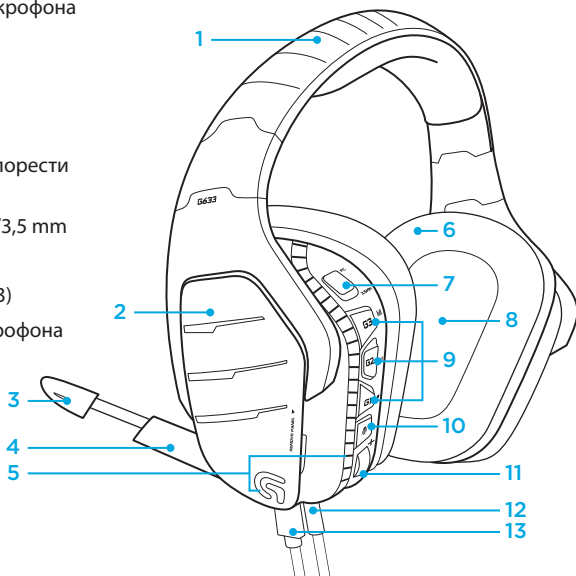
Съдържание на кутията



1. Слушалки G633 Headset
2. Персонализирани тагове (L/R)
3. Компютърен кабел
(USB към Micro-USB, 3 м)
4. кабел 3,5 мм (1,5 м)

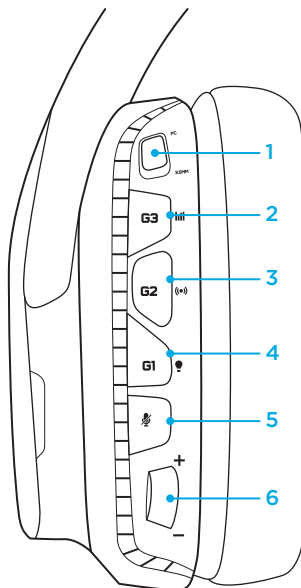
Функции

1. Регулируема спортна пореста лента за глава с подложка
2. Сваляеми персонализирани тагове със задно осветление
3. Светодиоден индикатор за заглушаване на Boom микрофона
4. Сгъваем boom микрофон
Автоматично заглушава в положение "нагоре"
5. Зони на осветяване (2)
6. Меки миешци се спортни порести тапи за уши
7. Комутатор на режима PC/3,5 mm
8. Pro-G аудио драйвери
9. Програмируеми бутони (3)
10. Спиране на звука на микрофона
11. Диск за силата на звука
12. 3,5 мм (мобилна) връзка
13. USB връзка



Оформление на бутона на слушалките

1. Комутатор на режима PC режим/3.5 mm (мобилен)
2. G3 (програмируем):
Цикъл на еквалайзера по подразбиране (EQ)
 - Преминава последователно през EQ настройките на Logitech Gaming софтуера, включително: Flat, MOBA и FPS предварителни настройки
3. G2 (програмируем): Dolby съраунд звук по подразбиране включен/изключен
4. G1 (програмируем): Цикъл на осветление
 - Преминава последователно през настройките на осветлението в софтуера Logitech Gaming, включително: дишащ, пълен циан, по избор и изключен
5. Спиране на звука на микрофона
6. Диск за силата на звука



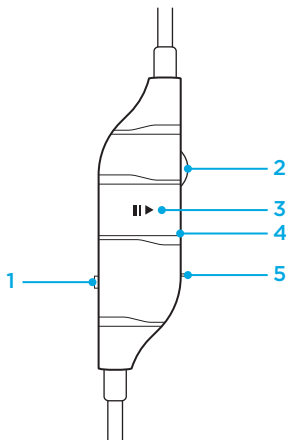
G1, G2 и G3 са програмируеми с помощта на софтуера Logitech Gaming (само в PC режим):

www.logitech.support.com/g633

Забележка: Бутоните и диска за силата на звука работят само в PC режим, докато са свързани с компютър чрез софтуера Logitech Gaming.

Вградени аудио контроли 3,5 mm

1. Превключвател за избор на микрофон (boom/вградени слушалки, само мобилен режим)
 - Boom режимът на слушалките не е наличен за мобилни устройства в PC режим
2. Диск за силата на звука
3. Възпроизвеждане/пауза/приемане на повикване от мобилно устройство
4. Вграден микрофон
5. Превключвател за заглушаване на мобилен микрофон



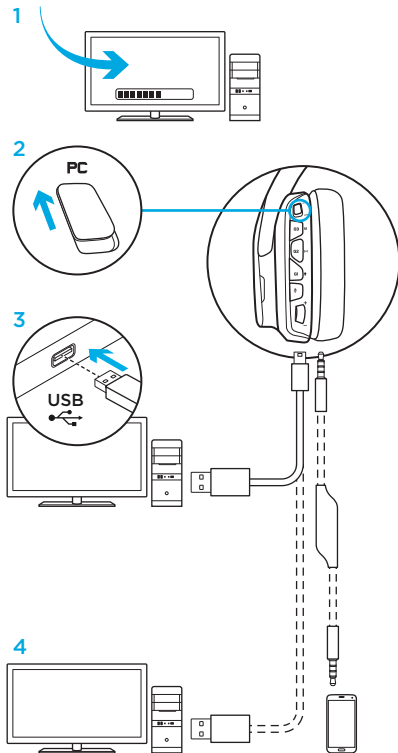
Настройка за компютър (PC режим)

1. Изтеглете и инсталирайте софтуера Logitech Gaming на адрес: www.logitech.com/support/g633
2. Задайте режима на превключване на PC.
3. Свържете G633 с компютър чрез USB кабела.

Смесване на аудио източници

Докато сте в PC режим и свързани чрез USB, G633 също може да използва 3,5 mm кабела за свързване с друг аудио източник (например смартфон). И двата аудио източника могат да се възпроизвеждат едновременно. Вградените контроли и вграденият микрофон може да се използва за отговаряне на повиквания, настройка силата на звука и др., самостоятелно за мобилното устройство.

4. Отговаряте на телефонни повиквания, докато играете игри



Настройка за компютър (режим 3,5 mm)

G633 може да се свързва с аудио устройства и единствено чрез кабел 3,5 mm.

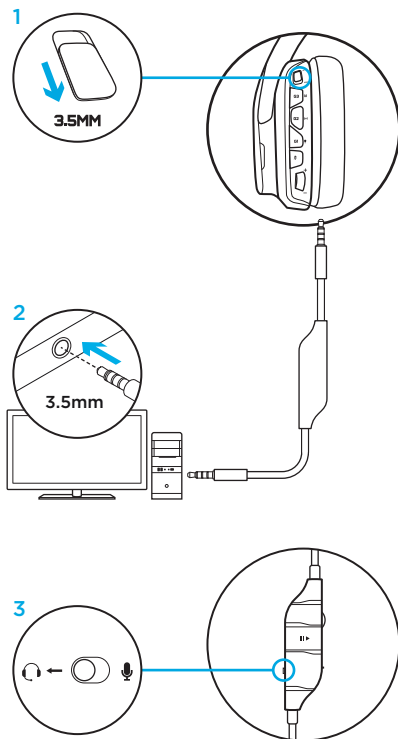
1. Задайте режима на превключване на 3,5 mm
2. Свържете с компютър чрез кабел 3,5 mm
3. Вградените 3,5 mm контроли могат да се използват за аудио настройка.

Избор на микрофон

- Изберете позицията "микрофон" за вградения микрофон
- Изберете позицията слушалки, за да използвате boom микрофона на слушалките

Функциите, които изискват USB захранване, включително 7.1 съраунд звук, активни бутони на слушалките, действие на диска за сила на звука и персонализиране на функциите на осветлението и бутоните не са налични без USB връзка. Boom микрофонът не е наличен за 3,5 mm устройство, докато се захранва чрез USB.

Някои компютри могат да изискват 3,5 mm 4-полярен към микрофон/стерео сплитер адаптер (не е включен в комплекта), за да може в този режим да се прилагат функции на микрофона.



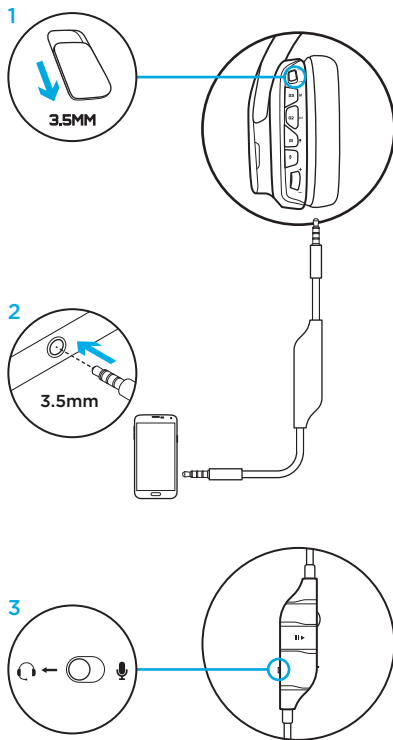
Настройване за мобилен режим

1. Задайте режима на превключване на 3,5 mm.
2. Свържете слушалките с мобилно устройство чрез 3,5 mm кабела.
3. Вградените 3,5 mm контроли могат да се използват за аудио настройка.

Избор на микрофон

- Изберете позицията "микрофон" за вградения микрофон
- Изберете позицията слушалки, за да използвате boom микрофона на слушалките

Функциите, които изискват USB захранване, включително 7.1 съраунд звук, активни бутони на слушалките, действие на диска за сила на звука и персонализиране на функциите на осветлението и бутоните не са налични без USB връзка. Boom микрофонът не е наличен за 3,5 mm устройство, докато се захранва чрез USB.



Настройване за конзола: Xbox One™ или PS4™

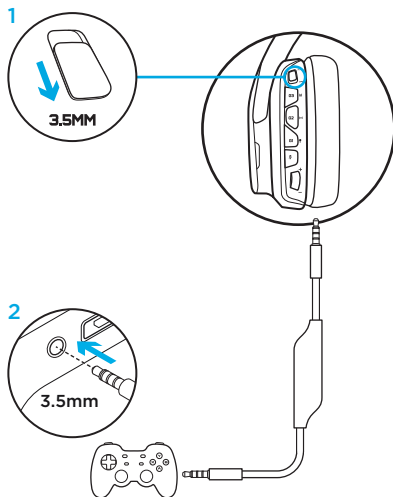
1. Задайте превключвателя на режим 3,5 mm.
2. Свържете слушалките с контролера на конзолата чрез 3,5 mm кабела.
 - Xbox One може да изисква адаптер за слушалки Xbox One (продава се отделно).

Настройка на PlayStation (настройки)

1. Свържете слушалките с конзолата
2. Отворете настройките
3. Изберете "Звук и екран"
4. Изберете "Настройки на аудио звук"
5. Задайте "Звук чрез слушалки" да бъде "Пълно аудио"

Слушалките няма да работят на Xbox One с USB кабел.

Както вградените, така и boom микрофоните се предлагат в аналогов (3,5 mm) режим на работа.



Алтернативна настройка за Sony PlayStation® 4

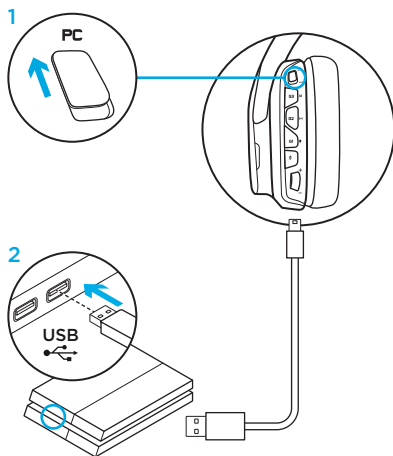
Действие с USB захранване

1. Задайте режима на превключване на PC режим.
2. Свържете слушалките с конзолата чрез USB кабел.

Забележка: въпреки че са настроени в PC режим, бутоните не работят, когато са свързани с PlayStation 4. Програмирането на осветление и бутони не е възможно за PlayStation 7.1; съраунд звукът не е наличен при свързване с PlayStation. Дискът за сила на звука не работи с PlayStation.

Настройка на PlayStation (настройки)

1. Включете слушалките чрез USB или 3,5 mm кабел
2. Отворете настройките
3. Изберете "Звук и екран"
4. Изберете "Настройки на аудио звук"
5. Задайте "Звук чрез слушалки" да бъде "Пълно аудио"

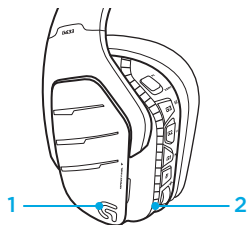


Персонализиране на RGB зоната на осветяване

- **Зона 1:** G лого
- **Зона 2:** Лента на осветление

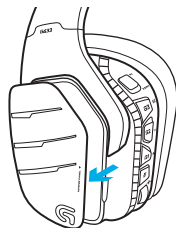
Всяка зона на осветяване може да се програмира чрез софтуера Logitech Gaming (само в PC режим).

www.logitech.com/support/g633



Персонализиране на тагове

Левият и десният таг по избор могат да се премахнат и да се заменят с други тагове по избор.



Софтуер Logitech Gaming

Бутоните за G-клавиша, осветяването, еквалайзерът и профилът за програмиране на съраунд звука са възможни с помощта на софтуера Logitech Gaming.

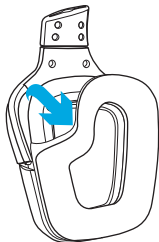
1. G клавиши
2. Осветяване
3. Еквалайзер
4. Съраунд



1 2 3 4

Почистване на тапите за уши

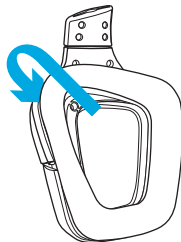
1. Премахване



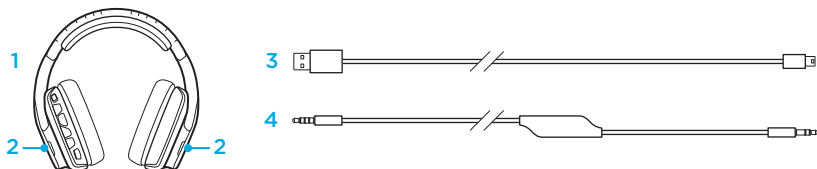
2. Измиване

- a. След като ги свалите, можете да измиете тапите за уши на ръка с топла вода.
- b. За да ги подсушите, ги притиснете в мека кърпа, не ги изстисквайте.
- c. Преди повторна употреба ги оставете да изсъхнат.

3. Смяна



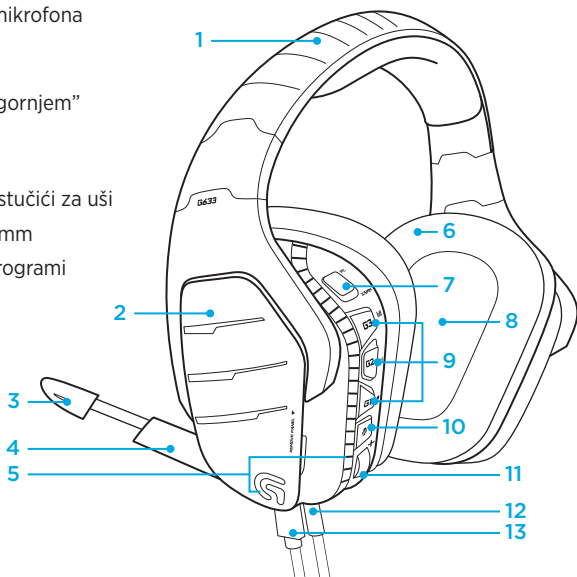
Što je u kutiji



1. G633 slušalice
2. Prilagođene oznake (L/R)
3. Kabel za računalo (USB na Micro-USB, 3 m)
4. Kabel od 3,5 mm (1,5 m)

Značajke

1. Prilagodljivi sportski jastučići s mrežastim pojasom za glavu
2. Uklonjive prilagođene oznake s pozadinskim osvjetljenjem
3. LED indikator utišavanja mikrofona na kraku
4. Uvlačiv krak mikrofona
Automatski se utišava u „gornjem” položaju
5. Zone osvjetljenja (2)
6. Perivi sportski mrežasti jastučići za uši
7. Prekidač za režim PC/3,5 mm
8. Pro-G audio upravljački programi
9. Programibilne tipke (3)
10. Utišavanje mikrofona
11. Kodačić za regulaciju glasnoće
12. (Mobilni) priključak od 3,5 mm
13. USB veza



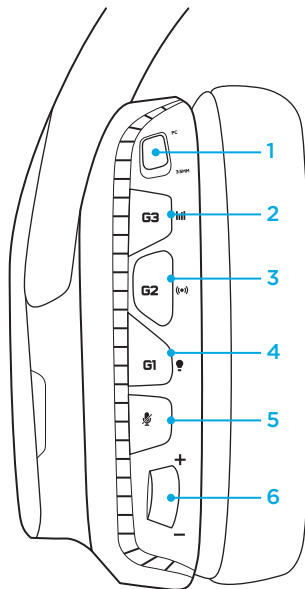
Raspored gumba slušalica

1. Prekidač za režim PC režim/3,5 mm (mobilni režim)
2. G3 (programabilno):
Zadani ciklus ekvilizatora (EQ)
 - Mijenjat će postavke EQ-a u Logitech Gaming softveru, uključujući: Flat, MOBA i FPS unaprijed postavljene postavke
3. G2 (programabilno): Uključivanje/isključivanje zadanog Dolby surround zvuka
4. G1 (programabilno): Ciklus osvjetljenja
 - Mijenjat će postavke osvjetljenja u Logitech Gaming softveru, uključujući: animacija, plavo, prilagođeno i isključeno
5. Utišavanje mikrofona
6. Kotačić za regulaciju glasnoće

G1, G2 i G3 mogu se programirati putem Logitech Gaming softvera (samo u PC režimu):

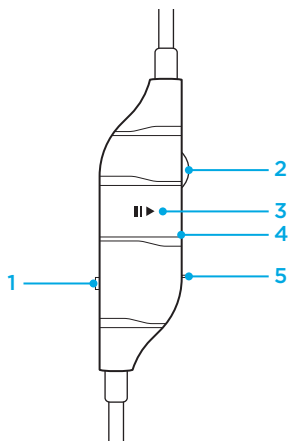
www.logitech.support.com/g633

Napomena: Tipke i kogačić za glasnoću radit će samo u PC režimu dok su slušalice povezane s računalom s Logitech Gaming softverom.



Kontrole zvuka na kabeu od 3,5 mm

1. Prekidač za odabir mikrofona (krak slušalica, na kabeu, samo mobilni režim)
 - Krak slušalica nije dostupan za mobilne uređaje u PC režimu
2. Kotačić za regulaciju glasnoće
3. Reproduciranje/pauziranje/odgovaranje na pozive na mobilnom uređaju
4. Mikrofon na kabeu
5. Prekidač za utišavanje mobilnog mikrofona



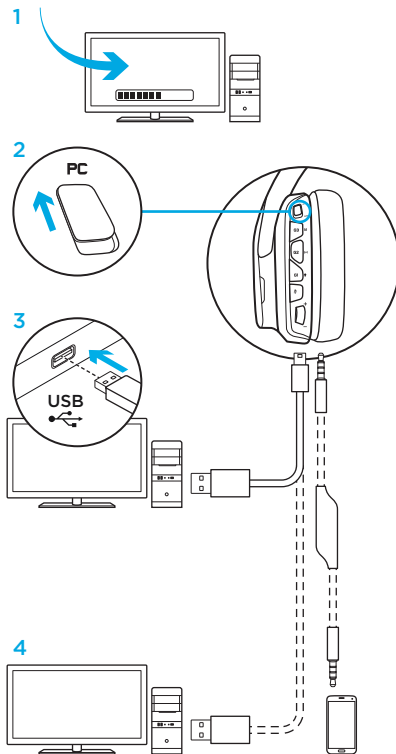
Postavljanje za računalu (PC režim)

1. Preuzmite i instalirajte Logitech Gaming softver:
www.logitech.com/support/g633
2. Prekidač režima rada postavite na PC režim.
3. Povežite G633 s računalom putem USB kabela.

Miješanje audio izvora

Kada su slušalice u PC režimu i povezane s računalom, na G633 se može uporabiti kabel od 3,5 mm za povezivanje s drugim audio izvorom (npr. pametni telefon). Oba se audio izvora mogu reproducirati istovremeno. Kontrole i mikروفon na kabelu mogu se neovisno koristiti za odgovaranje na pozive, prilagođavanje glasnoće itd. na mobilnom uređaju.

4. Odgovaranje na pozive prilikom igranja igara



Postavljanje za računalno (režim 3,5 mm)

G633 se također može povezati s audio uređajima putem kabela od 3,5 mm.

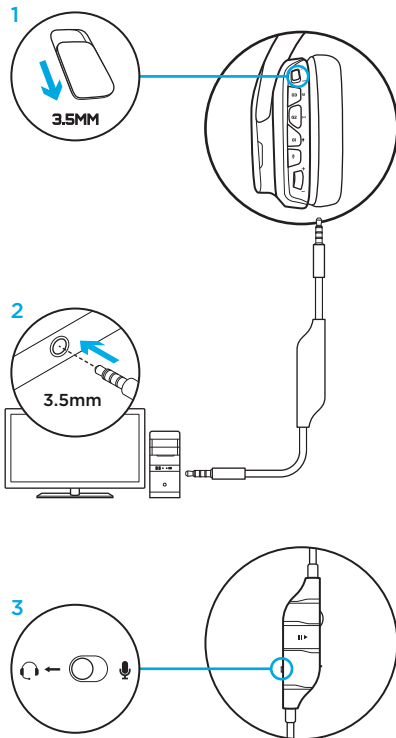
1. Prekidač režima rada postavite na 3,5 mm
2. Povežite slušalice s računalom pomoću kabela od 3,5 mm
3. Kontrole na kabeu od 3,5 mm mogu se uporabiti za prilagođavanje zvuka.

Odabir mikrofona

- Odaberite položaj „microphone“ (mikrofon) za mikrofon na kabeu
- Odaberite položaj slušalica kako biste rabili mikrofon na kraku

Značajke za koje je potrebno napajanje putem USB-a, uključujući 7.1 surround zvuk, tipke na slušalicama, upravljanje kotačićem za glasnoću i prilagođavanje osvjetljenja i funkcija tipki neće biti dostupne bez USB veze. Mikrofon na kraku nije dostupan za uređaje putem kabela od 3,5 mm dok je uključeno napajanje putem USB-a.

Za određena računala bit će potreban 4-polni razdjelni adapter od 3,5 mm za mikrofon/stereo (nije priložen) kako biste mogli rabiti značajke mikrofona u ovom režimu.



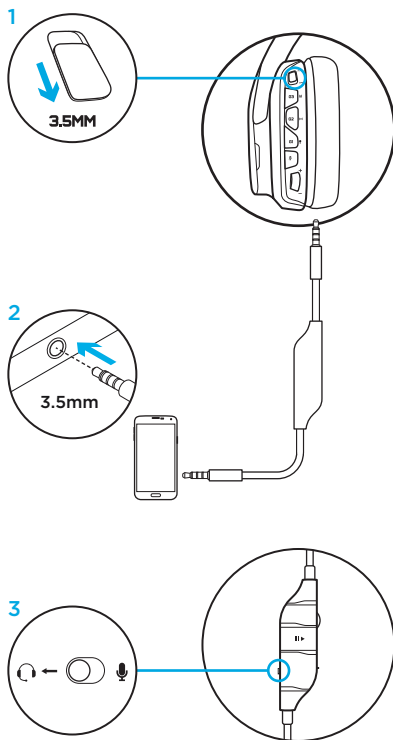
Postavljanje za mobilni telefon

1. Prekidač režima rada postavite na 3,5 mm.
2. Povežite slušalice s mobilnim uređajem pomoću kabla od 3,5 mm.
3. Kontrole na kabelu od 3,5 mm mogu se uporabiti za prilagođavanje zvuka.

Odabir mikrofona

- Odaberite položaj „microphone” (mikrofon) za mikrofon na kabelu
- Odaberite položaj slušalica kako biste rabili mikrofon na kraku

Značajke za koje je potrebno napajanje putem USB-a, uključujući 7.1 surround zvuk, tipke na slušalicama, upravljanje kotačićem za glasnoću i prilagođavanje osvjjetljenja i funkcija tipki neće biti dostupne bez USB veze. Mikrofon na kraku nije dostupan za uređaje putem kabla od 3,5 mm dok je uključeno napajanje putem USB-a.



Postavljanje za konzolu: Xbox One™ ili PS4™

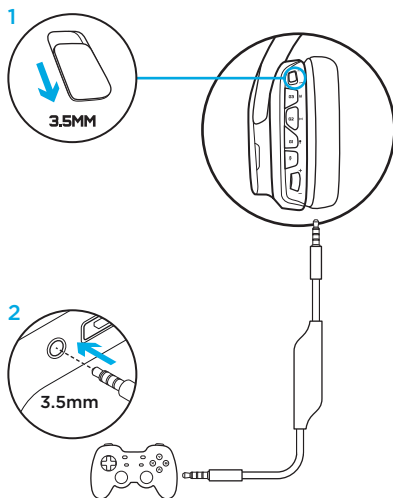
1. Prekidač režima rada postavite na 3,5 mm.
2. Povežite slušalice s upravljačem konzole pomoću kabla od 3,5 mm.
 - Za Xbox One može biti potreban Xbox One adapter za slušalice (prodaje se zasebno).

Postavljanje za PlayStation (postavke)

1. Priključite slušalice na konzolu
2. Otvorite postavke
3. Odaberite „Sound and Screen” (Zvuk i zaslon)
4. Odaberite „Audio Output Settings” (Postavke izlaza zvuka)
5. Opciju „Output to Headphones” (Izlaz putem slušalica) postavite na „All Audio” (Sav zvuk)

Slušalice na Xbox One neće raditi putem USB kabla.

U analognom (3,5 mm) režimu rada bit će dostupan i mikrofoni na kabelu i na kraku.



Alternativno postavljanje za Sony PlayStation® 4

Rad s napajanjem putem USB-a

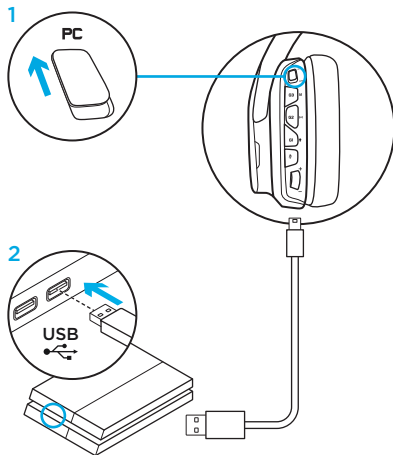
1. Prekidač režima rada postavite na PC režim.
2. Povežite slušalice s konzolom pomoću USB kabela.

Napomena: iako je postavljen PC režim, tipke neće raditi kada su slušalice povezane s konzolom PlayStation 4. Programiranje osvjetljenja i tipki nije dostupno na konzoli PlayStation. 7.1 surround zvuk nije dostupan kada su slušalice povezane s konzolom PlayStation. Kodačič za glasnoću ne funkcioniše na konzoli PlayStation.

Postavljanje za PlayStation (postavke)

1. Ukopčajte slušalice putem USB kabela ili kabela od 3,5 mm
2. Otvorite postavke
3. Odaberite „Sound and Screen” (Zvuk i zaslon)

4. Odaberite „Audio Output Settings” (Postavke izlaza zvuka)
5. Opciju „Output to Headphones” (Izlaz putem slušalica) postavite na „All Audio” (Sav zvuk)

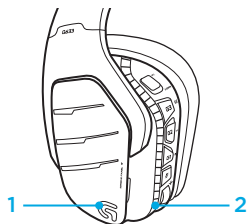


Prilagođavanje zone osvjetljenja RGB

- **Zona 1:** Logotip G
- **Zona 2:** Svijetleća traka

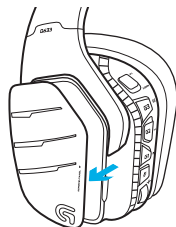
Pojedina se zona osvjetljenja može programirati putem Logitech Gaming softvera (samo u PC režimu):

www.logitech.com/support/g633



Prilagodba znakova

Znakovi za lijevo i desno mogu se ukloniti i zamijeniti prilagođenim znakovima.



Logitech Gaming softver

Programiranje G-tipki, osvjetljenja, ekvilizatora i profila surround zvuka moguće je putem Logitech Gaming softvera.

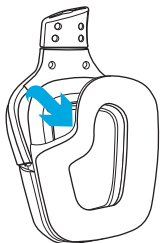
1. G-tipke
2. Osvjetljenje
3. Ekvilizator
4. Surround



1 2 3 4

Čišćenje jastučića za uši

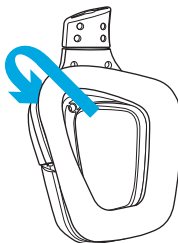
1. Uklanjanje



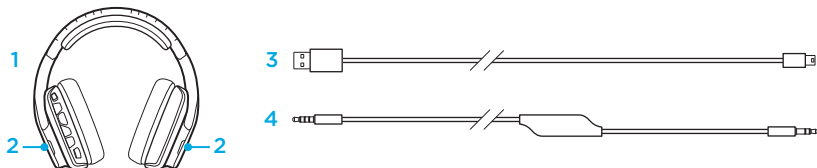
2. Pranje

- a. Nakon što ih uklonite, jastučice za uši možete ručno oprati u toploj vodi.
- b. Za sušenje pritisnite mekim ručnikom, ne cijedite.
- c. Prije ponovne montaže pričekajte da se jastučići u potpunosti osuše.

3. Zamjena



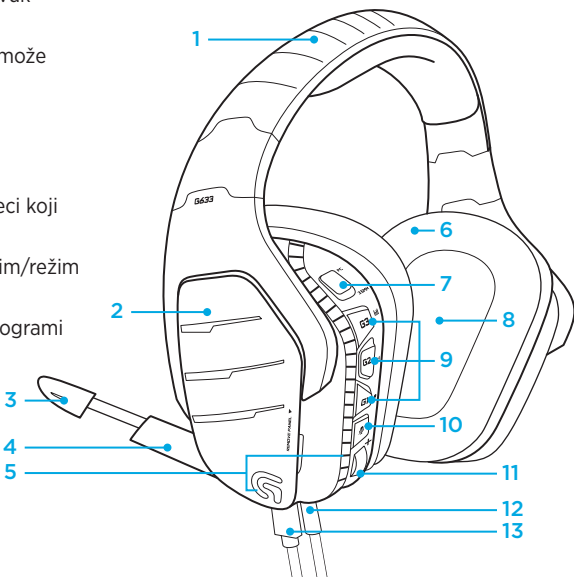
Šta se nalazi u kutiji



1. Slušalice G633
2. Prilagođeni slušni ulošci (L/D)
3. Računarski kabl (USB do Micro-USB, 3 m)
4. Kabl sa priključkom od 3,5 mm (1,5 m)

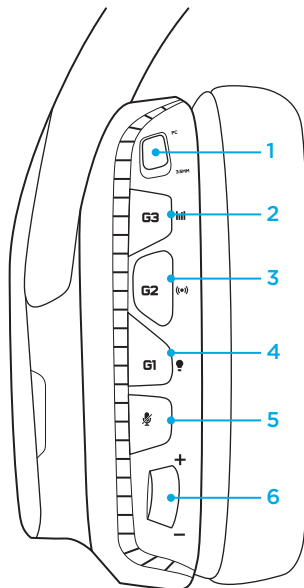
Funkcije

1. Podesiva sportska traka za glavu sa punjenjem
2. Uklonjivi prilagođeni slušni ulošci sa pozadinskim osvetljenjem
3. LED indikator za ugašen zvuk na mikrofону sa nosačem
4. Mikrofon sa nosačem koji može da se uvuče automatski gasi zvuk u „uspravnom“ položaju
5. Zone osvetljenja (2)
6. Mekani sportski slušni umeci koji mogu da se peru
7. Prekidač za računarski režim/režim priključka od 3,5 mm
8. Pro-G audio upravljački programi
9. Programabilni tasteri (3)
10. Isključivanje mikrofona
11. Točkić za jačinu zvuka
12. Konektor od 3,5 mm (za mobilne uređaje)
13. USB veza



Raspored tastera na slušalicama

1. Prekidač za računarski režim/režim priključka od 3,5 mm (mobilni)
2. G3 (programabilni):
Podrazumevani ciklus ekvilajzera (EQ)
 - Proći će kroz EQ podešavanja na softveru Logitech Gaming, uključujući: Unapred definisane postavke Flat, MOBA i FPS
3. G2 (programabilni): Isključivanje/ uključivanje podrazumevanog Dolby okružujućeg zvuka
4. G1 (programabilni): Ciklus osvetljenja
 - Proći će kroz podešavanja osvetljenja na softveru Logitech Gaming, uključujući: disanje, cijan, prilagođeno i isključeno
5. Isključivanje mikrofona
6. Točkić za jačinu zvuka



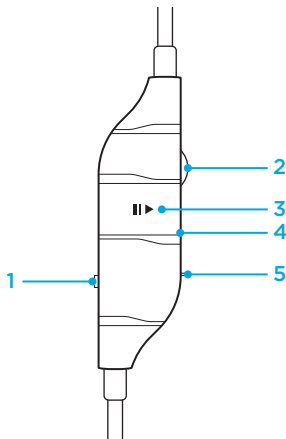
G1, G2 i G3 su programabilni pomoću softvera Logitech Gaming (samo u računarskom režimu):

www.logitech.support.com/g633

Napomena: Tasteri i točkić za jačinu zvuka funkcionišu samo u računarskom režimu dok su povezani sa računarom na kom je instaliran softver Logitech Gaming.

Unutrašnje audio kontrole, priključak od 3,5 mm

1. Prekidač za izbor mikrofona
(držač na slušalicama/unutrašnji,
samo mobilni režim)
 - Držač na slušalicama nije dostupan
za mobilne uređaje koji su u
računarskom režimu
2. Točkić za jačinu zvuka
3. Reprodukovanje zvuka na mobilnom
uređaju/pauza/odgovori na poziv
4. Unutrašnji mikروفon
5. Prekidač za isključivanje zvuka
na mikروفonu za mobilne uređaje



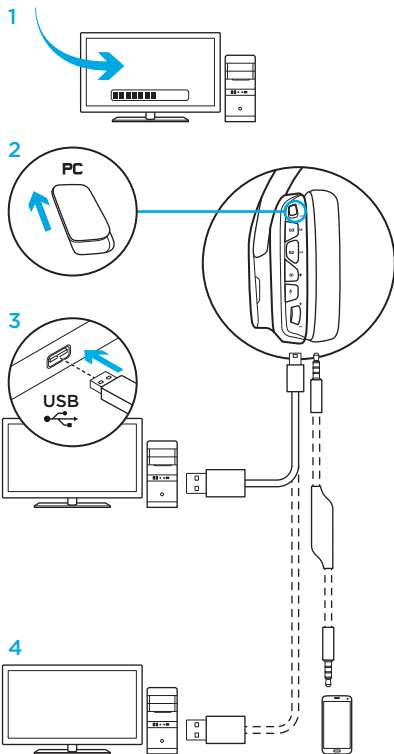
Podేశavanja za računar (računarski režim)

1. Preuzmite i instalirajte softver Logitech Gaming:
www.logitech.com/support/g633
2. Podеси prekidač za režime na računarski režim.
3. Povežite slušalice G633 sa računarom pomoću USB kabela.

Mešoviti izvor zvuka

Dok se nalaze u računarskom režimu i povezane su putem USB priključka, slušalice G633 mogu takođe da koriste kabl od 3,5 mm za povezivanje sa drugim izvorom zvuka (npr. pametnim telefonom). Oba izvora zvuka mogu istovremeno da se reprodukuju. Unutrašnje kontrole i unutrašnji mikروفon mogu nezavisno da se koriste za odgovaranje na pozive, prilagođavanje jačine, itd., za mobilni uređaj.

4. Odgovaranje na telefonske pozive u toku igranja igara



Podešavanja za računar (režim priključka od 3,5 mm)

Model G633 takođe može da se priključi na audio uređaje samo putem kabla od 3,5 mm.

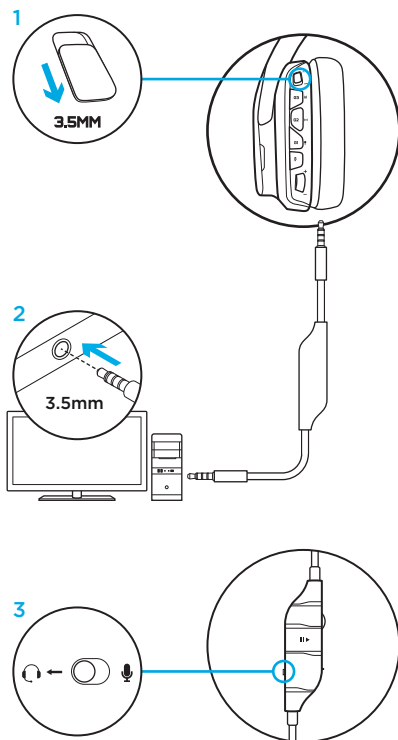
1. Podеси prekidač na režim priključka od 3,5 mm
2. Povežite uređaj sa računarnom pomoću kabla sa ulazom od 3,5 mm
3. Unutrašnje kontrole u režimu priključka od 3,5 mm mogu da se koriste za prilagođavanje zvuka.

Izbor mikrofona

- Izaberite položaj „mikrofon“ za unutrašnji mikrofon
- Izaberite položaj „slušalice“ da biste koristili mikrofon sa držačem na slušalicama

Funkcije koje zahtevaju USB napajanje, uključujući okružujući 7.1 zvuk, tastere na slušalicama, rad točkica za jačinu zvuka i prilagođavanje osvetljenja i funkcije tastera nisu dostupne bez USB veze. Mikrofon sa držačem nije dostupan za uređaj sa priključkom od 3,5 mm dok se napaja putem USB priključka.

Neki računari mogu da zahtevaju 4-polni adapter-razdelnik sa priključkom od 3,5 mm za mikrofon/stereo (nije uključen) za korišćenje funkcija mikrofona u ovom režimu.



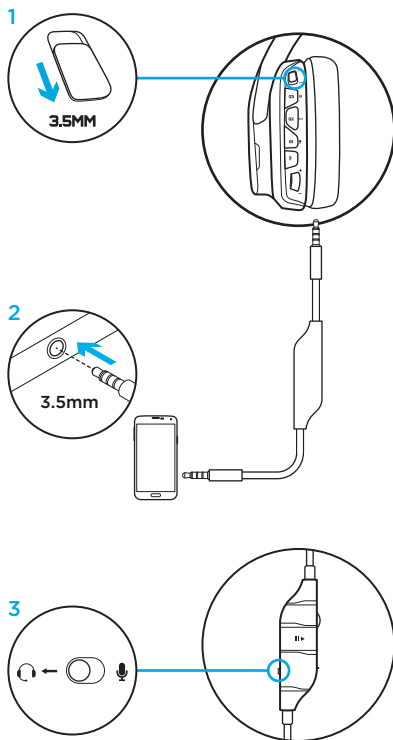
Podlašavanje za mobilne uređaje

1. Podlašite prekidač na režim priključka od 3,5 mm.
2. Povežite slušalice sa mobilnim uređajem pomoću kabla od 3,5 mm.
3. Unutrašnje kontrole u režimu priključka od 3,5 mm mogu da se koriste za prilagođavanje zvuka.

Izbor mikrofona

- Izaberite položaj „mikrofon“ za unutrašnji mikrofon
- Izaberite položaj „slušalice“ da biste koristili mikrofon sa držačem na slušalicama

Funkcije koje zahtevaju USB napajanje, uključujući okružujući 7.1 zvuk, tastere na slušalicama, rad točkića za jačinu zvuka i prilagođavanje osvetljenja i funkcije tastera nisu dostupne bez USB veze. Mikrofon sa držačem nije dostupan za uređaj sa priključkom od 3,5 mm dok se napaja putem USB priključka.



Podešavanje za konzolu: Xbox One™ ili PS4™

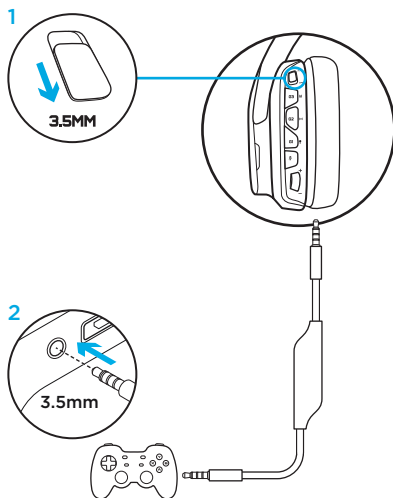
1. Postavite prekidač u položaj za režim priključka od 3,5 mm.
2. Povežite slušalice sa kontrolerom konzole pomoću kabla od 3,5 mm.
 - Xbox One može da zahteva Xbox One adapter za slušalice (prodaje se zasebno).

Podešavanje za PlayStation (podešavanja)

1. Povezivanje slušalica sa konzolom
2. Otvorite podešavanja
3. Izaberite „Zvuk i ekran“
4. Izaberite „Podešavanja izlaza zvučnog signala“
5. Postavite „Izlaz u slušalice“ na „Sav zvuk“

Slušalice neće raditi pomoću USB kabla na uređaju Xbox One.

Unutrašnji mikrofoni i mikrofoni sa držačima su dostupni u analognom režimu rada (3,5 mm).



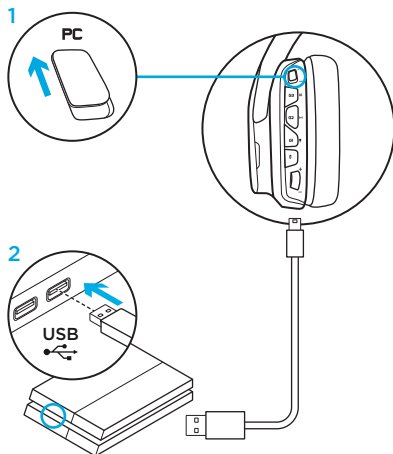
Alternativno podešavanje za Sony PlayStation® 4

Rad sa USB napajanjem

1. Podesite prekidač za režim na računarski režim.
2. Povežite slušalice sa konzolom pomoću USB kabela.

Napomena: iako su podešena u računarskom režimu, tasteri ne funkcionišu kada su priključeni na PlayStation 4. Programiranje osvetljenja i tastera nije moguće na konzoli PlayStation, okružujući 7.1 zvuk nije dostupan kada je uređaj priključen na PlayStation.

Točkić za jačinu zvuka ne radi sa konzolom PlayStation.



Podešavanje za PlayStation (podešavanja)

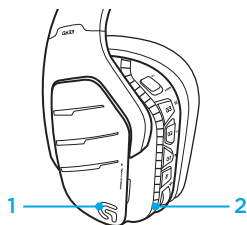
1. Priključite slušalice pomoću USB ili kabela sa priključkom od 3,5 mm
2. Otvorite podešavanja
3. Izaberite „Zvuk i ekran“
4. Izaberite „Podešavanja izlaza zvučnog signala“
5. Postavite „Izlaz u slušalice“ na „Sav zvuk“

Prilagođavanje RGB zone osvetljenja

- **Zona 1:** Logotip G
- **Zona 2:** Traka sa osvetljenjem

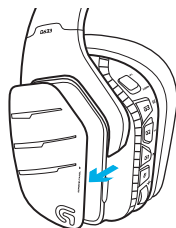
Svaka zona osvetljenja može da se programira pomoću softvera Logitech Gaming (samo u računarskom režimu).

www.logitech.com/support/g633



Prilagođavanje slušnog uložka

Levi i desni prilagođeni slušni uložak mogu da se uklone i zamene prilagođenim slušnim ulošcima.



Softver Logitech Gaming

Programiranje G-tastera, osvetljenja, ekvilajzera i profila okružujućeg zvuka moguće je pomoću softvera Logitech Gaming.

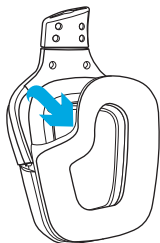
1. G-tasteri
2. Osvetljenje
3. Ekvilajzer
4. Okružujući zvuk



1 2 3 4

Čišćenje slušnih uložaka

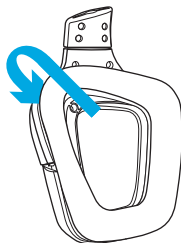
1. Uklanjanje



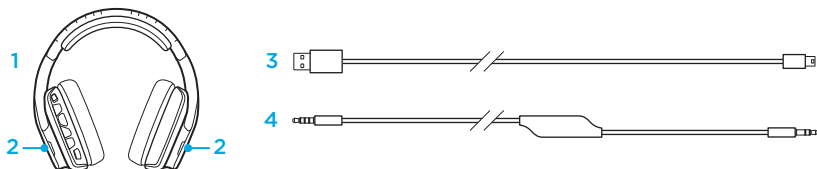
2. Pranje

- a. Nakon uklanjanja, slušni ulošci mogu ručno da se operu u toploj vodi.
- b. Pritisnite ih suvim peškirom da biste ih osušili, nemojte ih cediti.
- c. Ostavite ih da se osuše na vazduhu pre ponovnog postavljanja.

3. Zamena



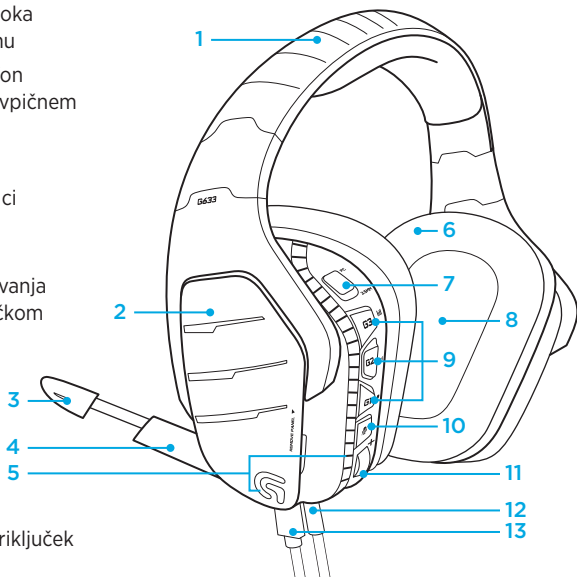
Kaj je v škatli



1. Slušalke z mikrofonom G633
2. Prilagodljivi ploščici (L/D)
3. Kabel za priklop na računalnik (USB v mikro-USB, 3 m)
4. 3,5-milimetrski kabel (1,5 m)

Funkcije

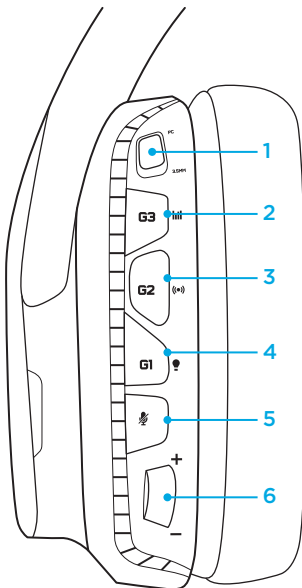
1. Nastavljivi oblazinjen naglavni trak s športno mrežo
2. Snemljivi prilagodljivi ploščici z osvetlitvijo
3. Indikator LED za izklop zvoka na teleskopskem mikrofону
4. Zložljiv teleskopski mikrofón se samodejno izklopi v navpičnem položaju
5. Osvetljeni področji (2)
6. Mehki pralni ušesni blazinic s športno mrežo
7. Stikalo za način delovanja na računalniku/način delovanja s 3,5-milimetrskim priključkom
8. Avdio gonilniki Pro-G
9. Programsko nastavljivi gumbi (3)
10. Izklop zvoka mikrofona
11. Koleček za nastavitev glasnosti
12. 3,5-milimetrski (gibljivi) priključek
13. Povezava USB



Prikaz gumbov na slušalkah z mikrofonom

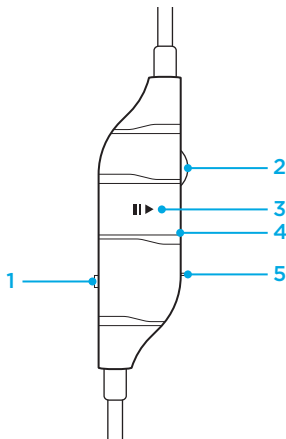
1. Stikalo za način delovanja na računalniku/s 3,5-milimetrskim (gibljivim) priključkom
2. G3 (programsko nastavljive funkcije):
Kroženje po privzetem izenačevalniku (EQ)
 - Omogoča kroženje po nastavitvah izenačevalnika v programski opremi Logitech Gaming Software, kar zajema naslednje prednastavitve: Flat, MOBA in FPS
3. G2 (programsko nastavljive funkcije):
Vkllop/izklop privzetega prostorskega zvoka Dolby
4. G1 (programsko nastavljive funkcije):
Kroženje po nastavitvah za osvetlitev
 - Omogoča kroženje po nastavitvah osvetlitve v programski opremi Logitech Gaming Software, kar zajema naslednje nastavitve: »breathing«, čista modra, prilagojena osvetlitev in izklop
5. Izklop zvoka mikrofona
6. Kolečček za nastavev glasnosti
G1, G2 in G3 je mogoče programsko nastaviti s programsko opremo Logitech Gaming Software
(le v načinu delovanja z računalnikom):
www.logitech.support.com/g633

Opomba: Gumbi in kolešček za nastavev glasnosti bodo delovali le v načinu delovanja z računalnikom, ko so slušalke priključene na računalnik s programsko opremo Logitech Gaming Software.



Kontrolniki zvoka na kablu z 3,5-milimetrskim priključkom

1. Stikalo za izbiro mikrofona
(teleskopski mikrofon na slušalkah/kablu,
le v načinu delovanja z mobilno napravo)
 - Teleskopski mikrofon na slušalkah
pri mobilnih napravah ni na voljo
za uporabo v načinu delovanja
z računalnikom
2. Koleček za nastavev glasnosti
3. Predvajanje/premor/sprejmi klic
za mobilne naprave
4. Mikrofon na kablu
5. Stikalo za izklop zvoka v mikrofону
mobilne naprave



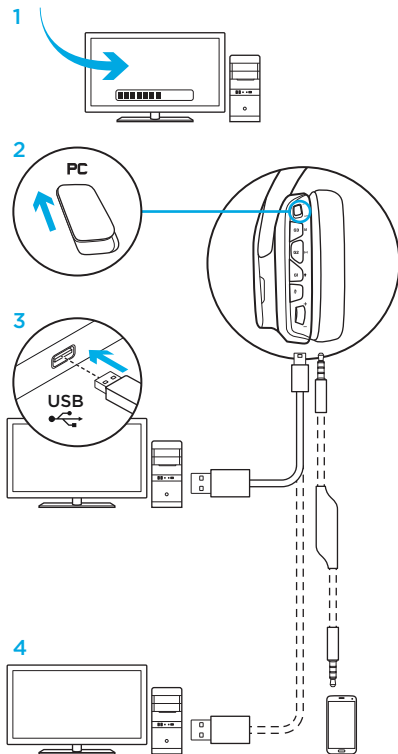
Nastavitev za delovanje z računalnikom (način delovanja z računalnikom)

1. Prenesite in namestite programsko opremo Logitech Gaming z naslova: www.logitech.com/support/g633
2. Stikalo načina nastavite na način delovanja z računalnikom.
3. Slušalke G633 priključite na računalnik prek kabla USB.

Sočasna uporaba virov zvoka

Ko so slušalke G633 v načinu za delovanje z računalnikom in povezane prek kabla USB, lahko zanje uporabite tudi 3,5-milimetrski kabel za povezavo z drugim virom zvoka (npr. s pametnim telefonom). Zvok je tako mogoče sočasno predvajati iz obeh virov. Kontrolniki na kablu in mikrofoni na kablu se lahko neodvisno uporabljajo za sprejem klicev ali nastavitve glasnosti ipd. na mobilni napravi.

4. Sprejem klicev med igranjem iger



Nastavitev za delovanje z računalnikom (način delovanja s 3,5-milimetrskim priključkom)

Slušalke G633 lahko povežete tudi z zvočnimi napravami, vendar izključno prek kabla s 3,5-milimetrskim priključkom.

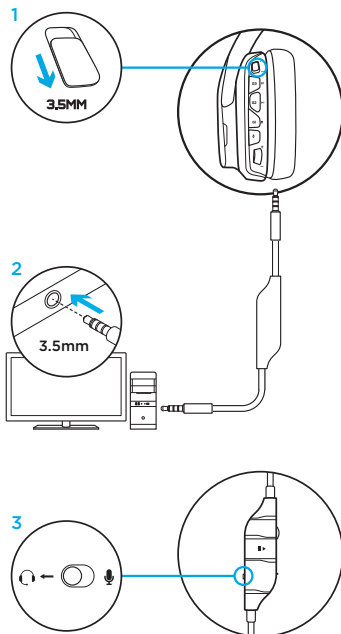
1. Stikalo načina nastavite na način delovanja s 3,5-milimetrskim priključkom
2. Slušalke priključite na računalnik prek 3,5-milimetrskega kabla
3. Kontrolnike na kablu s 3,5-milimetrskim priključkom lahko uporabljate za nastavitev zvoka

Izbira mikrofona

- Izberite položaj za mikrofonski »microphone«, če želite uporabljati mikrofonski kabel
- Izberite položaj za slušalke, če želite uporabljati mikrofonski kabel na slušalkah

Funkcije, pri katerih je zahtevano napajanje prek kabla USB, vključno s prostorskim zvokom 7.1, gumbi na slušalkah z mikrofonom, delovanjem kolesčka za nastavljanje glasnosti in prilagajanje osvetlitve ter funkcije gumbov niso na voljo brez povezave prek kabla USB. Teleskopski mikrofonski med napajanjem prek kabla USB ni na voljo za naprave, pri katerih se uporablja 3,5-milimetrski priključek. Pri nekaterih računalnikih je za uporabo funkcij mikrofona v tem načinu morda

treba zagotoviti 3,5-milimetrski štiripolni razdelilni adapter za mikrofonski/stereo zvok (ni priložen).



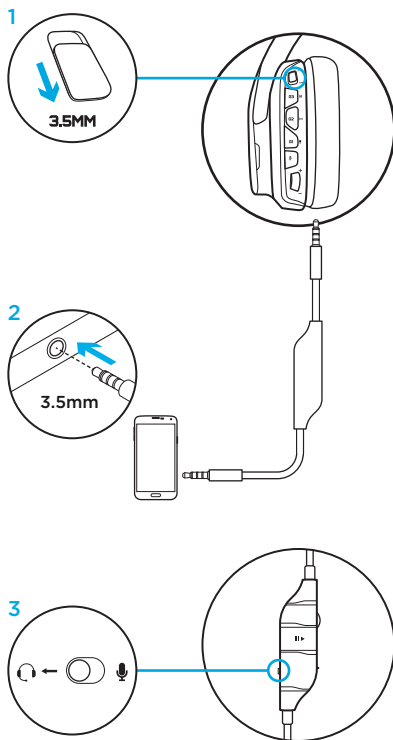
Nastavitev za mobilne naprave

1. Stikalo načina nastavite na način delovanja s 3,5-milimetrskim priključkom.
2. Slušalke z mikrofonom priključite na mobilno napravo prek kabla s 3,5-milimetrskim priključkom.
3. Kontrolnike na kablu s 3,5-milimetrskim priključkom lahko uporabljate za nastavitev zvoka.

Izbira mikrofona

- Izberite položaj za mikrofonski »microphone«, če želite uporabljati mikrofonski priključek na kablu
- Izberite položaj za slušalke, če želite uporabljati mikrofonski priključek na slušalkah

Funkcije, pri katerih je zahtevano napajanje prek kabla USB, vključno s prostorskim zvokom 7.1, gumbi na slušalkah z mikrofonom, delovanjem kolesčka za nastavljanje glasnosti in prilagajanje osvetlitve ter funkcije gumbov niso na voljo brez povezave prek kabla USB. Teleskopski mikrofonski priključek med napajanjem prek kabla USB ni na voljo za naprave, pri katerih se uporablja 3,5-milimetrski priključek.



Nastavitev za konzolo. Xbox One™ ali PS4™

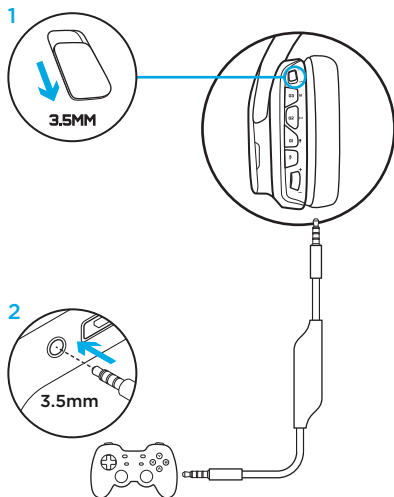
1. Nastavite stikalo na način delovanja s 3,5-milimetrskim priključkom.
2. Slušalke z mikrofonom priključite na kontrolnik konzole prek kabla s 3,5-milimetrskim priključkom.
 - Pri konzolah Xbox One bo morda treba uporabiti adapter za slušalke z mikrofonom Xbox One (prodaja se ločeno).

Nastavitev za igralno konzolo PlayStation

1. Slušalke z mikrofonom priključite na konzolo
2. Odprite »Settings« (Nastavitve)
3. Izberite »Sound and Screen« (Zvok in zaslon)
4. Izberite »Audio Output Settings« (Nastavitve za zvočni izhod)
5. Nastavite »Output to Headphones« (Izhod za slušalke) na »All Audio« (Vsi zvočni izhodi)

Med uporabo s konzolo Xbox One slušalke z mikrofonom ne bodo delovale z uporabo kabla USB.

Tako mikrofona na kablu kot teleskopski mikrofona bosta na voljo le v analognem načinu delovanja (s 3,5-milimetrskim priključkom).



Alternativna nastavitve za konzolo Sony PlayStation® 4

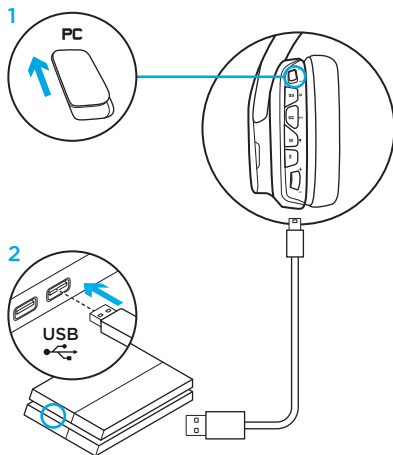
Delovanje z napajanjem prek kabla USB

1. Stikalo načina nastavite na način delovanja z računalnikom.
2. Slušalke z mikrofonom priključite na konzolo prek kabla USB.

Opomba: Če tudi je nastavljen način delovanja z računalnikom, gumbi med uporabo s konzolo PlayStation 4 ne bodo delovali. Programiranje osvetlitve in gumbov pri konzoli PlayStation ni možno, prostorski zvok 7.1 pa ni na voljo, ko so slušalke priključene na konzolo PlayStation. Kolesček za glasnost pri konzoli PlayStation ne deluje.

Nastavitve za igralno konzolo PlayStation

1. Priključite slušalke z mikrofonom prek kabla USB ali 3,5-milimetrskega kabla
2. Odprite »Settings« (Nastavitve)
3. Izberite »Sound and Screen« (Zvok in zaslon)
4. Izberite »Audio Output Settings« (Nastavitve za zvočni izhod)
5. Nastavite »Output to Headphones« (Izhod za slušalke) na »All Audio« (Vsi zvočni izhodi)

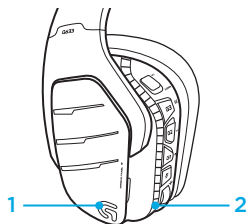


Prilagoditev področja osvetlitve RGB

- **Področje 1:** Logotip G
- **Področje 2:** Svetleči trak

Vsako področje osvetlitve je mogoče programirati s programsko opremo Logitech Gaming Software (le v načinu delovanja z računalnikom).

www.logitech.com/support/g633



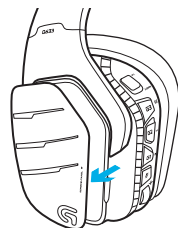
Prilagoditev ploščic

Levo in desno prilagoditveno ploščico je mogoče odstraniti in zamenjati z drugimi prilagoditvenimi ploščicami.

Programska oprema Logitech Gaming Software

Programiranje tipk G, osvetlitve, izenačevalnika in profila prostorskega zvoka je mogoče izvesti s programsko opremo Logitech Gaming Software.

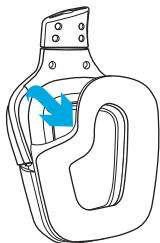
1. Tipke G
2. Osvetlitev
3. Izenačevalnik
4. Prostorski zvok



1 2 3 4

Čiščenje ušesnih blazinic

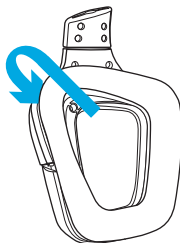
1. Odstranitev



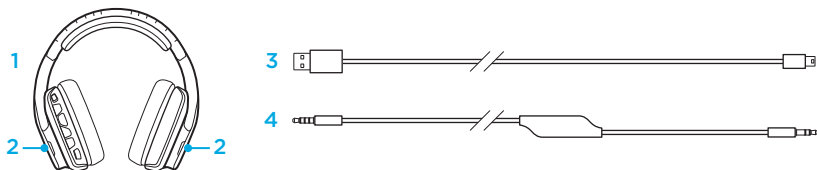
2. Pranje

- a. Po odstranitvi ušesni blazinici lahko ročno operete v topli vodi.
- b. Pritisnite ju z mehko brisačo in ju ne ožemajte.
- c. Pustite, da se popolnoma posušita preden ju znova namestite.

3. Menjava



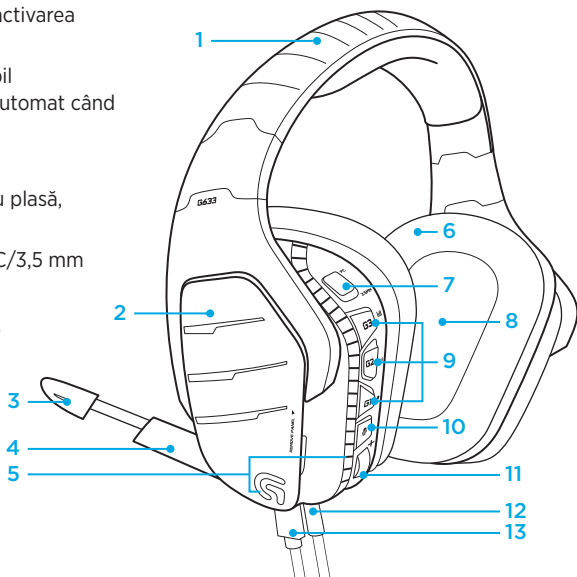
Cutia conține



1. Căști G633
2. Etichete personalizate (L/R)
3. Cablu pentru PC (USB la Micro-USB, 3 m)
4. Cablu de 3,5 mm (1,5 m)

Caracteristici

1. Bandă pentru cap căptușită, reglabilă, acoperită cu plasă
2. Etichete personalizate detașabile, cu iluminare de fundal
3. LED indicator pentru dezactivarea sunetului microfonului
4. Microfon cu braț retractabil
Sunetul se dezactivează automat când microfonul este ridicat
5. Zone de iluminare (2)
6. Bureți pentru căști moi, cu plasă, care pot fi spălați
7. Comutator pentru mod PC/3,5 mm
8. Drive audio Pro-G
9. Butoane programabile (3)
10. Oprire microfon
11. Rotiță pentru volum
12. Conexiune (mobilă) de 3,5 mm
13. Conexiune USB



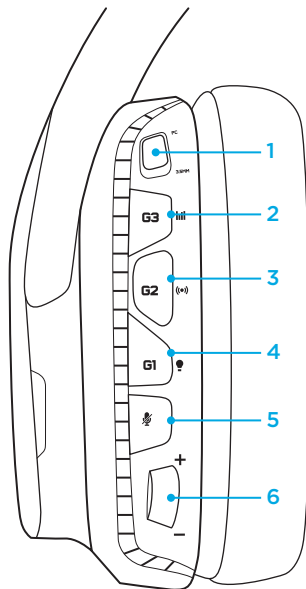
Disponerea butoanelor căștilor

1. Comutator pentru mod (mobil)
PC/3,5 mm
2. G3 (programabil):
Ciclu implicit egalizator (EQ)
 - Ciclează prin setările EQ din Logitech Gaming Software, inclusiv:
Presetări standard, MOBA și FPS
3. G2 (programabil): Pornire/oprire sunet
Dolby surround implicit
4. G1 (programabil): Ciclu de iluminare
 - Ciclează prin setările de iluminare din Logitech Gaming Software, inclusiv:
efect de respirație, cyan constant, personalizat și oprit
5. Oprire microfon
6. Rotiță pentru volum

G1, G2 și G3 sunt programabile
cu Logitech Gaming Software
(doar în modul PC):

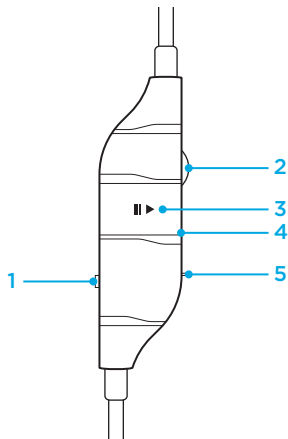
www.logitech.support.com/g633

Notă: Butoanele și rotița pentru volum
funcționează doar în modul PC, în timpul
conexiunii la un PC cu Logitech Gaming Software.



Comenzile audio în linie, 3,5 mm

1. Comutator de selectare a microfonului (microfon căști/în linie, doar modul mobil)
 - Microfonul căștilor nu este disponibil pentru dispozitivul mobil când modul PC este activ
2. Rotiță pentru volum
3. Buton redare/pauză/răspuns la apel pentru dispozitivul mobil
4. Microfon în linie
5. Comutator pentru oprirea microfonului mobil



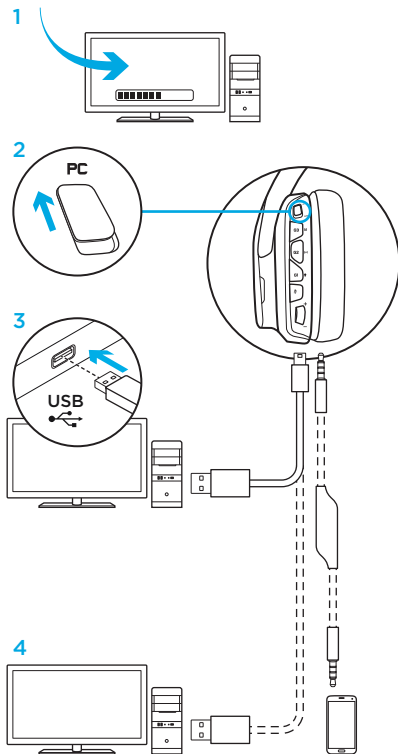
Configurarea pentru PC (modul PC)

1. Descărcați și instalați Logitech Gaming Software:
www.logitech.com/support/g633
2. Setați comutatorul de mod pe PC.
3. Conectați G633 la PC printr-un cablu USB.

Amestecarea surselor audio

În modul PC, cu conexiunea prin USB realizată, G633 poate folosi și cablul de 3.5 mm pentru a se conecta la altă sursă audio (de exemplu, smartphone). Ambele surse audio pot fi rediate simultan. Comenzile în linie și microfonul în linie pot fi folosite pentru a răspunde la apeluri, pentru a regla volumul etc. independent pentru dispozitivele mobile.

4. Răspundeți la apelurile telefonice în timp ce jucați jocuri



Configurarea pentru PC (modul 3,5 mm)

G633 se poate conecta și la dispozitive audio doar prin cablul de 3,5 mm.

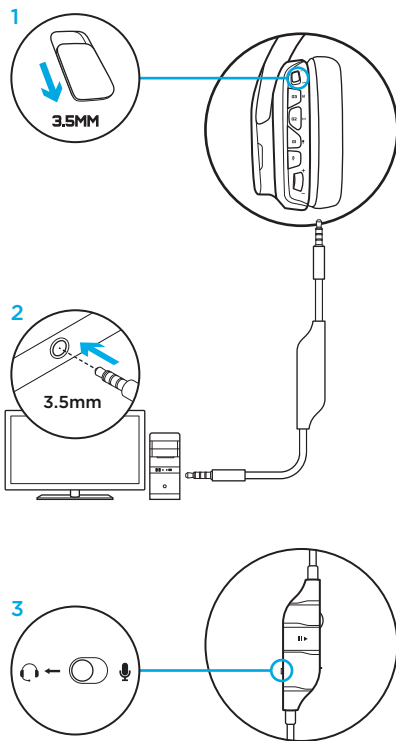
1. Setați comutatorul de mod pe 3,5 mm
2. Conectați la PC folosind cablul de 3,5 mm
3. Comenzile în linie, de 3,5 mm pot fi folosite pentru reglarea sunetului.

Selectarea microfonului

- Selectați poziția „microfon” pentru microfonul în linie
- Selectați poziția „căști” pentru a folosi microfonul căștilor

Caracteristicile care necesită alimentare USB, inclusiv sunetul surround 7.1, butoanele de pe căști, roțița pentru volum și personalizarea iluminării și a funcțiilor butoanelor nu sunt disponibile fără conexiune USB. Microfonul căștilor nu este disponibil pentru dispozitivul de 3,5 mm în timpul alimentării prin USB.

Unele PC-uri pot necesita un adaptor de 3,5 mm cu 4 pini la mic/stereo (nu este inclus) pentru utilizarea caracteristicilor microfonului în acest mod.



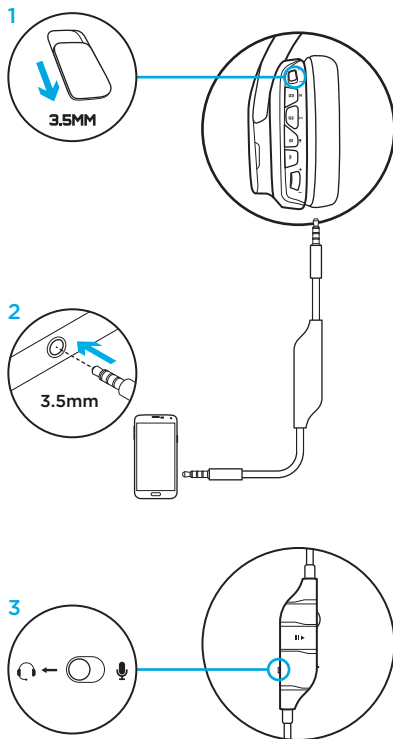
Configurare pentru mobil

1. Setați comutatorul de mod pe 3,5 mm.
2. Conectați căștile la dispozitivul mobil prin cablul de 3,5 mm.
3. Comenzile în linie, de 3,5 mm pot fi folosite pentru reglarea sunetului.

Selectarea microfonului

- Selectați poziția „microfon” pentru microfonul în linie
- Selectați poziția „căști” pentru a folosi microfonul căștilor

Caracteristicile care necesită alimentare USB, inclusiv sunetul surround 7.1, butoanele de pe căști, roțița pentru volum și personalizarea iluminării și a funcțiilor butoanelor nu sunt disponibile fără conexiune USB. Microfonul căștilor nu este disponibil pentru dispozitivul de 3,5 mm în timpul alimentării prin USB.



Configurare pentru consolă: Xbox One™ sau PS4™

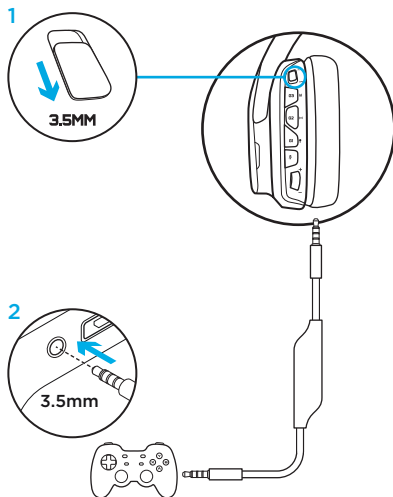
1. Setează comutatorul pe modul 3,5 mm.
2. Conectează căștile la controlerul consolei folosind cablul de 3,5 mm.
 - Xbox One poate necesita un adaptor pentru căști Xbox One (comercializat separat).

Configurarea pentru PlayStation (setări)

1. Conectează căștile la consolă
2. Deschideți Settings (Setări)
3. Selectați „Sound and Screen”
(Sunet și ecran)
4. Selectați „Audio Output Settings”
(Setări ieșire audio)
5. Setați „Output to Headphones”
(Ieșire la căști) pe „All Audio”
(Audio integral)

Căștile nu vor funcționa printr-un cablu USB conectat la Xbox One.

Microfonul în linie și cel de pe căști sunt disponibile în modul de operare analogic (3,5 mm).

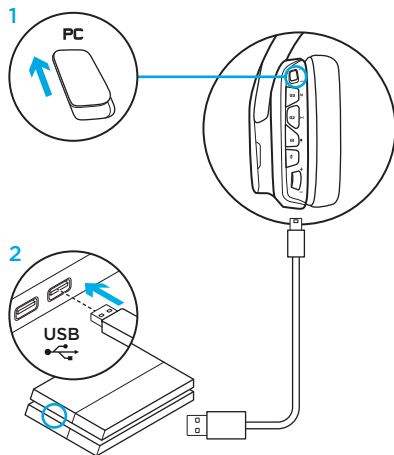


Configurare alternativă pentru Sony PlayStation® 4

Funcționarea prin alimentare USB

1. Setați comutatorul de mod pe modul PC.
2. Conectați căștile la consolă folosind cablul USB.

Notă: deși sunt setate în modul PC, butoanele nu funcționează când conexiunea este efectuată la PlayStation 4. Programarea iluminării și a butoanelor nu este posibilă pe PlayStation, sunetul surround 7.1 nu este disponibil când este efectuată conexiunea la PlayStation. Rotița pentru volum nu funcționează pe PlayStation.



Configurarea pentru PlayStation (setări)

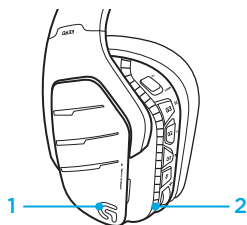
1. Conectați căștile printr-un cablu USB sau de 3,5 mm
2. Deschideți Settings (Setări)
3. Selectați „Sound and Screen” (Sunet și ecran)
4. Selectați „Audio Output Settings” (Setări ieșire audio)
5. Setați „Output to Headphones” (Ieșire la căști) pe „All Audio” (Audio integral)

Personalizarea zonei de iluminare RGB

- **Zona 1:** sigla G
- **Zona 2:** bandă de iluminare

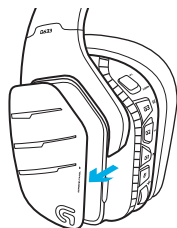
Fiecare zonă de iluminare poate fi programată cu Logitech Gaming Software (doar modul PC).

www.logitech.com/support/g633



Personalizarea etichetelor

Etichetele stânga și dreapta pot fi detașate și înlocuite cu unele personalizate.



Logitech Gaming Software

Tastele G, iluminarea, egalizatorul și profilul sunetului surround pot fi programate prin Logitech Gaming Software.

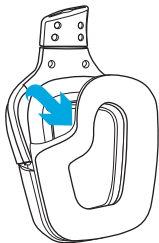
1. Tastele G
2. Iluminarea
3. Egalizatorul
4. Sunet surround



1 2 3 4

Curățarea bureților pentru urechi

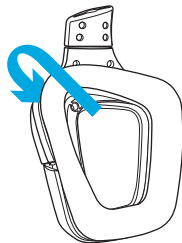
1. Detașare



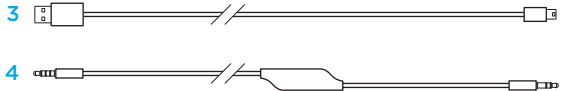
2. Spălare

- a. După ce sunt detașați, bureții pentru urechi pot fi spălați manual, cu apă caldă.
- b. Apăsați cu un prosop moale pentru a-i usca; nu storceți.
- c. Lăsați să se usuce la aer înainte de reatașare.

3. Reatașare



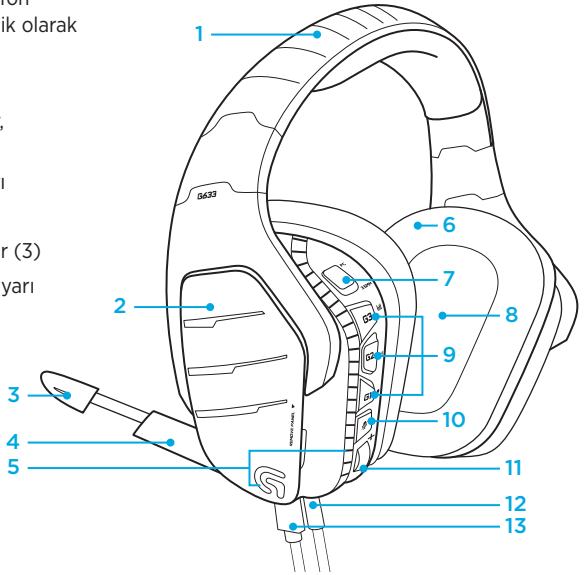
Kutunun içindekiler



1. G633 Kulaklık
2. Özel etiketler (Sol/Sağ)
3. Bilgisayar kablosu
(USB'den Micro-USB'ye, 3 m)
4. 3,5 mm kablo (1,5 m)

Özellikler

1. Ayarlanabilir, süngerli, delikli spor başlık
2. Çıkarılabilir, arkadan aydınlatmalı, özel etiketler
3. Kollu mikrofon ses kapatma LED'i
4. Geri çekilebilir kollu mikrofon "Yukarı" konumda otomatik olarak sesi kapatır
5. Işıklılandırma bölgeleri (2)
6. Yıkanebilir, yumuşak, spor, delikli kulaklık başları
7. PC/3,5 mm modu anahtarı
8. Pro-G Ses Sürücüler
9. Programlanabilir düğmeler (3)
10. Mikrofon sesini kapatma ayarı
11. Ses Düzeyi Tekerleği
12. 3,5 mm (mobil) bağlantı
13. USB bağlantı



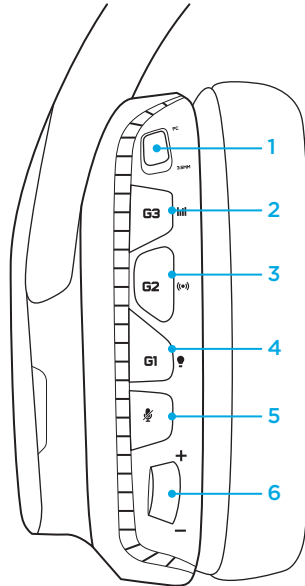
Kulaklık düğme düzeni

1. PC modu/3,5 mm (mobil) modu anahtarı
2. G3 (programlanabilir): Varsayılan ekolayzer (EQ) gezinme düğmesi
 - Logitech Gaming Software’de, aşağıdakiler de dahil olmak üzere EQ ayarları arasında gezinmek için kullanılır: Düz, MOBA ve FPS ön ayarları
3. G2 (programlanabilir): Varsayılan Dolby surround ses açma/kapama
4. G1 (programlanabilir): Aydınlatma gezinme düğmesi
 - Logitech Gaming Software’de, şunlar da dahil olmak üzere ışıklandırma ayarları arasında gezinmek için kullanılır: Canlı, katı cam göbeği, özel ve kapalı
5. Mikrofon sesini kapatma ayarı
6. Ses düzeyi tekerleği

G1, G2 ve G3 ürünleri, Logitech Gaming Software (yalnızca PC modunda) kullanılarak programlanabilir:

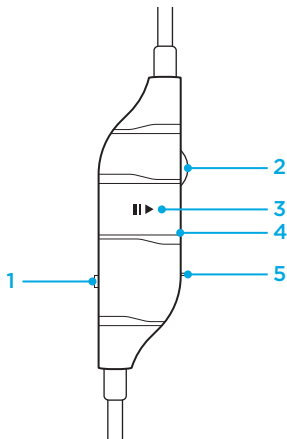
www.logitech.support.com/g633

Not: Düğmeler ve ses seviyesi tekerleği yalnızca Logitech Gaming yazılı ile bilgisayara bağlıyken PC modunda çalışır.



3,5 mm hatlı kablo üzerinde ses denetimleri

1. Mikrofon seçimi anahtarı (kulaklık kolları/hatlı, yalnızca mobil mod)
 - Kulaklık kolları mikrofonu, PC modundayken mobil aygıt için kullanılamaz
2. Ses düzeyi tekerleği
3. Mobile aygıtlar için oynatma/duraklatma/çağrı yanıtı
4. Hatlı mikrofon
5. Mobil mikrofon sesini kapatma düğmesi



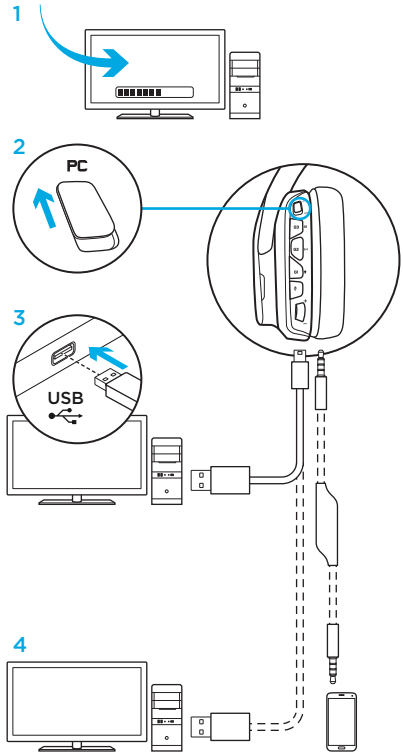
PC için kurulum (PC modu)

1. Logitech Gaming Software'yi indirip yükleyin:
www.logitech.com/support/g633
2. Mod anahtarını PC olarak ayarlayın.
3. G633'ü USB kablosu aracılığıyla bilgisayara bağlayın.

Ses kaynaklarını karıştırma

USB aracılığıyla PC modunda ve bağlıyken, G633'ü başka bir ses kaynağına (örneğin akıllı telefona) bağlamak için 3,5 mm kablo da kullanılabilir. Her iki ses kaynağı da aynı anda çalışabilir. Hatlı denetimler ve hatlı mikrofon mobil aygıt için bağımsız olarak çağrılarını yanıtlamak, ses seviyesini ayarlama ve benzeri işlemler için kullanılabilir.

4. Oyun oynarken telefon çağrılarını yanıtlayın



PC için kurulum (3,5 mm modu)

G633, bir 3,5 mm kablo ile ses aygıtlarına da bağlanabilir.

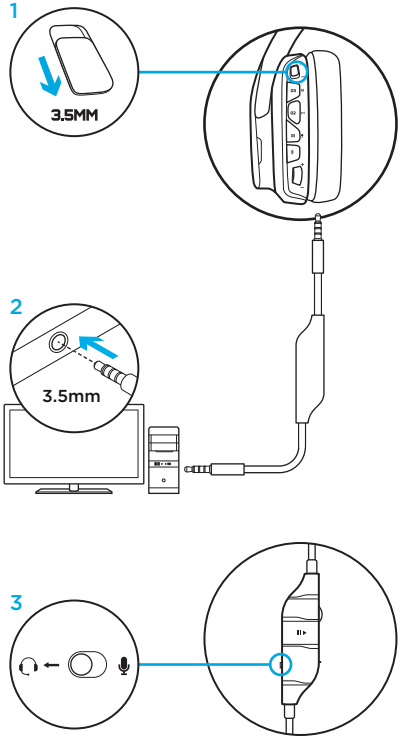
1. Mod anahtarını 3,5 mm olarak ayarlayın
2. 3,5 mm kabloyu kullanarak bilgisayara bağlayın
3. Sesi ayarlamak için 3,5 mm kulaklık üzeri denetimler kullanılabilir.

Mikrofon seçimi

- Hatlı mikrofon için “mikrofon” konumunu seçin
- Kulaklık kollu mikrofonunu kullanmak için kulaklık konumunu seçin

7.1 surround ses, kulaklık üzerindeki düğmeler, ses seviyesi tekerleğini çalıştırma, aydınlatma ve düğme işlevlerini özelleştirme gibi USB gücünü gerektiren özellikler, USB bağlantısı olmadan kullanılamaz. Kollu mikrofon USB ile çalıştığından 3,5 mm aygıtlarda kullanılamaz.

Bazı bilgisayarlarda, mikrofon özelliklerini bu modda kullanmak için 4 kutuplu 3,5 mm mikrofon/stereo ayırıcı adaptör (dahil değildir) gerekli olabilir.



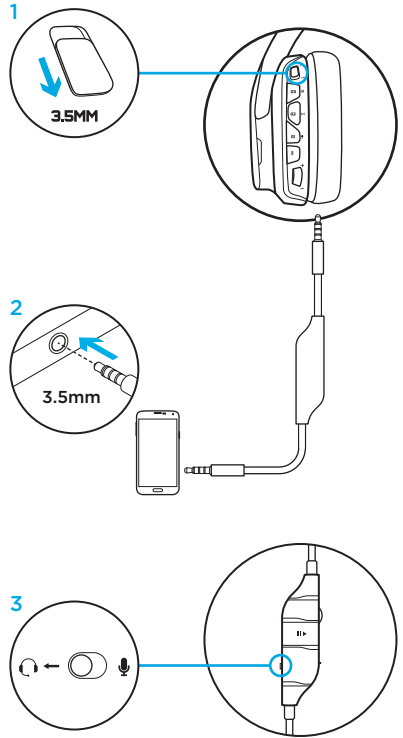
Mobil için kurulum

1. Mod anahtarını 3,5 mm olarak ayarlayın.
2. Kulaklığı 3,5 mm kabloyu kullanarak mobil aygıta bağlayın.
3. Sesi ayarlamak için 3,5 mm kulaklık üzeri denetimler kullanılabilir.

Mikrofon seçimi

- Hatlı mikrofon için “mikrofon” konumunu seçin
- Kulaklık kollu mikrofonunu kullanmak için kulaklık konumunu seçin

7.1 surround ses, kulaklık üzerindeki düğmeler, ses seviyesi tekerleğini çalıştırma, aydınlatma ve düğme işlevlerini özelleştirme gibi USB gücünü gerektiren özellikler, USB bağlantısı olmadan kullanılamaz. Kollu mikrofon USB ile çalıştığından 3,5 mm aygıtlarda kullanılamaz.



Konsol için kurulum: Xbox One™ veya PS4™

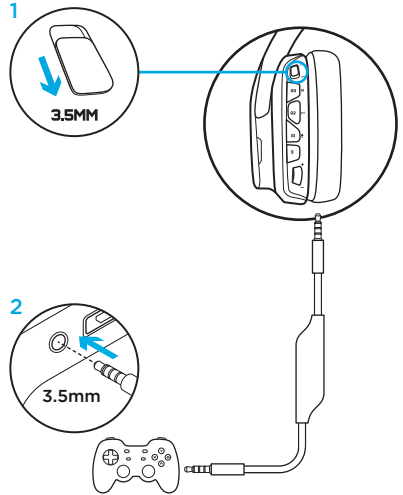
1. Anahtarı 3,5 mm modu olarak ayarlayın.
2. Kulaklığı 3,5 mm kabloyu kullanarak konsol kumandasına bağlayın.
 - Xbox One, Xbox One kulaklık adaptörü (ayrı satılır) gerektirebilir.

PlayStation kurulumu (ayarlar)

1. Kulaklığı konsola bağlayın
2. Ayarlar'ı açın
3. "Ses ve Ekran" ögesini seçin
4. "Ses Çıkışı Ayarları" ögesini seçin
5. "Kulaklık Çıkışı" ögesini "Tüm Ses" olarak ayarlayın

Kulaklık Xbox One'da USB kablosu ile çalışmaz.

Hatlı ve kollu mikrofonlar analog (3,5 mm) çalıştırma modunda kullanılabilir.



Sony PlayStation® 4 için alternatif kurulum

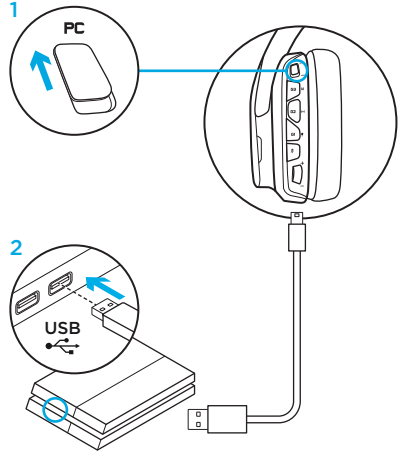
USB destekli çalıştırma

1. Mod anahtarını PC moduna ayarlayın.
2. Kulaklığı USB kablosunu kullanarak konsola bağlayın.

Not: PC modunda ayarlanmış olmasına rağmen PlayStation 4'e bağlandığında düğmeler çalışmaz. Aydınlatma ve düğmelerin programlanması PlayStation ile kullanılamaz. PlayStation'a bağlıyken 7.1 surround ses kullanılamaz. Ses seviyesi tekerleği PlayStation'da çalışmaz.

PlayStation kurulumu (ayarlar)

1. Kulaklığı USB veya 3,5 mm kablo aracılığıyla takın
2. Ayarlar'ı açın
3. "Ses ve Ekran" ögesini seçin
4. "Ses Çıkışı Ayarları" ögesini seçin
5. "Kulaklık Çıkışı" ögesini "Tüm Ses" olarak ayarlayın

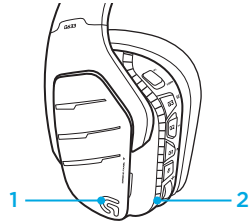


RGB ışıklandırma bölgesi özelleştirme

- **Bölge 1:** G logosu
- **Bölge 2:** Aydınlatma şeridi

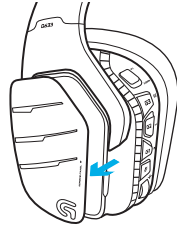
Her bir aydınlatma bölgesi Logitech Gaming Software ile programlanabilir (yalnızca PC modunda).

www.logitech.com/support/g633



Etiket özelleştirme

Sol ve sağ özel etiketleri çıkarılabilir ve özel etiketler ile değiştirilebilir.



Logitech Gaming Software

G tuşu düğmeleri, ışıklandırma, ekolayzer ve surround ses profili programlama özellikleri Logitech Gaming Software ile kullanılabilir.

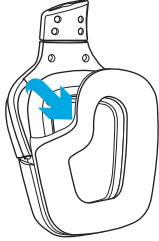
1. G tuşları
2. Aydınlatma
3. Ekolayzer
4. Surround



1 2 3 4

Kulaklık pedi temizleme

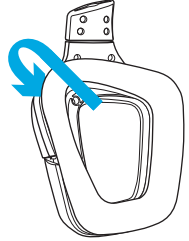
1. Çıkarma



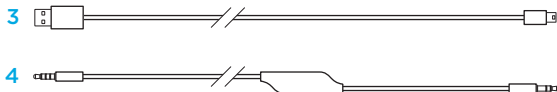
2. Yıkama

- a. Kulaklık pedleri çıkarıldıktan sonra ılık suda elle yıkanabilir.
- b. Kuru bir havluyla bastırarak kurutun, sıkmayın.
- c. Yeniden takmadan önce kuruması için havalanmasını sağlayın.

3. Değiştirme



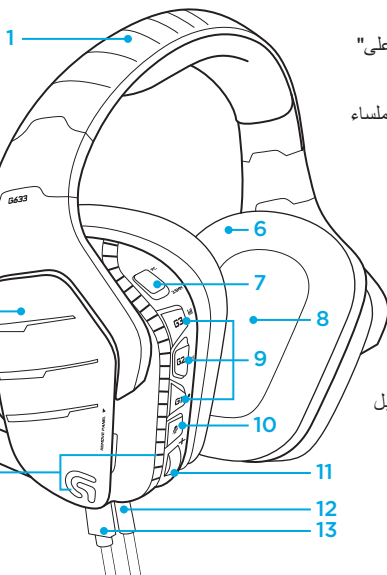
محتويات العبوة



1. سماعة الرأس G633
2. علامات مخصصة (الجانبان الأيسر/الأيمن)
3. كابل جهاز الكمبيوتر (USB إلى Micro-USB، بطول 3 أمتار)
4. كابل مقاس 3.5 مم (1.5متر)

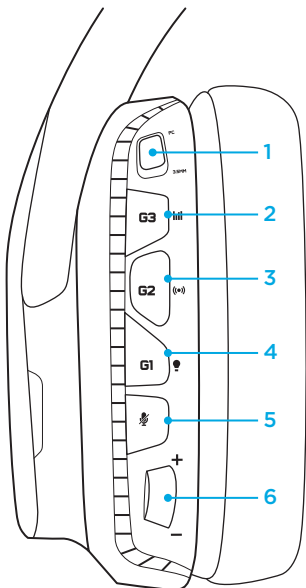
الميزات

1. شملة رأس ذات شبكة رياضية مبطنّة قابلة للتعديل
2. علامات مخصصة ذات إضاءة خلفية قابلة للإزالة
3. مؤشر LED لكتم صوت الميكروفون ذو ذراع قابل للتطويل



4. ذراع ميكروفون قابل للسحب
يكتّم الصوت تلقائيًا عند الوضع "الأعلى"
5. أماكن الإضاءة (2)
6. بطانات للأذنين ذات شبكة رياضية ملساء
قابلة للغسل
7. مفتاح التبديل بين وضع جهاز
الكمبيوتر/ 3.5 م
8. برامج تشغيل الصوت Pro-G
9. أزرار قابلة للبرمجة (3)
10. كتّم صوت الميكروفون
11. عجلة التحكم في مستوى
الصوت
12. اتصال (للأجهزة المحمولة) عبر كابل
بمقاس 3.5 مم
13. اتصال USB

مخطط أزرار سماعة الرأس



1. مفتاح التبديل بين وضع جهاز الكمبيوتر/ وضع 3.5 مم (للأجهزة المحمولة)

2. G3 (قابل للبرمجة):

دورة المعادل الافتراضية

- يتم التبديل بين إعدادات دورة المعادل من برنامج Logitech Gaming، وتتضمن: إعدادات Flat، وMOBA، وFPS المعيّنة مسبقًا

3. G2 (قابل للبرمجة): تشغيل/إيقاف صوت Dolby

المحيط الافتراضي

4. G1 (قابل للبرمجة): دورة الإضاءة

- يتم التبديل بين إعدادات الإضاءة من برنامج Logitech Gaming، وتتضمن: التنفيس، والسماوي الغامق، ومخصص، وإيقاف

5. كتم صوت الميكروفون

6. عجلة التحكم في مستوى الصوت

الأزرار G1 وG2 وG3 قابلة للبرمجة باستخدام برنامج

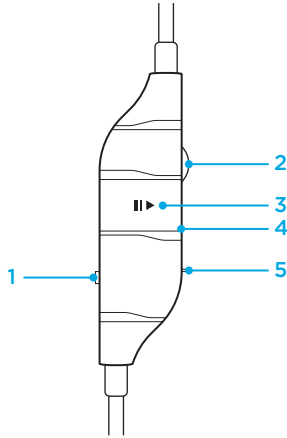
Logitech Gaming

(من وضع جهاز الكمبيوتر فقط):

www.logitech.support.com/g633

ملاحظة: لا تعمل الأزرار وعجلة التحكم في مستوى الصوت إلا في وضع جهاز الكمبيوتر فقط أثناء اتصالها بالجهاز باستخدام برنامج Logitech Gaming.

مفاتيح موضعية في الكابل بمقاس 3.5 مم للتحكم في مستوى الصوت



1. مفتاح اختيار الميكروفون (ذراع ميكروفون سماعة الرأس/الميكروفون المدمج، وضع الأجهزة المحمولة فقط)

• ذراع سماعة الرأس غير متوفر بالنسبة للجهاز المحمول أثناء الاتصال بوضع جهاز الكمبيوتر

2. عجلة التحكم في مستوى الصوت

3. تشغيل/إيقاف مؤقت/رد على مكالمات في الجهاز المحمول

4. ميكروفون مدمج

5. مفتاح كتم صوت ميكروفون الجهاز المحمول

الإعداد بالنسبة لأجهزة الكمبيوتر (وضع جهاز الكمبيوتر)

1. قم بتنزيل برنامج Logitech Gaming وتثبيته:
www.logitech.com/support/g633

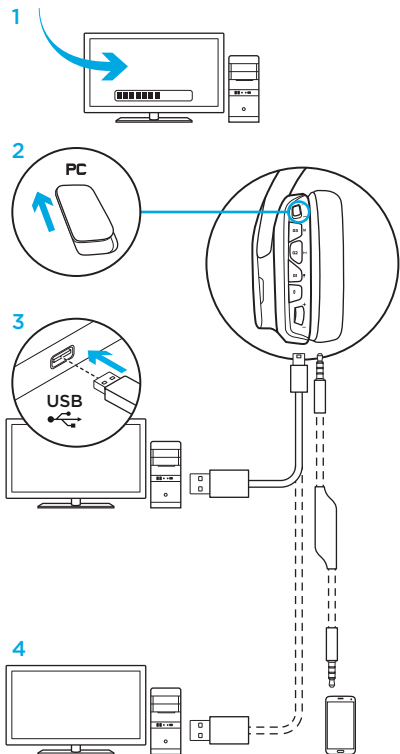
2. اضغط مفتاح الأوضاع على جهاز الكمبيوتر.

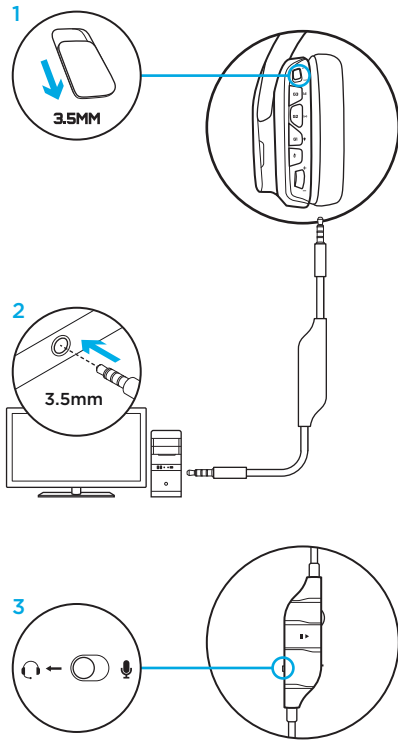
3. صل سماعة الرأس G633 بجهاز الكمبيوتر عبر كابل USB.

مزج مصادر الصوت

أثناء التشغيل على وضع جهاز الكمبيوتر والتوصيل عبر كابل USB، يمكن استخدام سماعة الرأس G633 أيضًا بتوصيلها عبر كابل بمقاس 3.5 مم بمصدر صوت آخر (مثل هاتف ذكي). ويمكن تشغيل كلا مصدري الصوت في آن واحد. ويمكن استخدام مفاتيح التحكم الموضعية والميكروفون المدمج للرد على المكالمات وتعديل مستوى الصوت وغيرهما من الخيارات المرتبطة بالجهاز المحمول بشكل مستقل.

4. رد على المكالمات الهاتفية أثناء الاستماع باللعب





الإعداد بالنسبة لأجهزة الكمبيوتر (وضع 3.5 مم)

تتميز سماعة الرأس G633 أيضًا بإمكانية التوصيل بأجهزة الصوت بمفردها عبر كابل مقاس 3.5 مم.

1. اضغط مفتاح الأوضاع على 3.5 مم
2. صل سماعة الرأس بجهاز الكمبيوتر باستخدام كابل بمقاس 3.5 مم
3. يمكن استخدام مفاتيح التحكم الموضعية في الكابل بمقاس 3.5 مم لضبط مستوى الصوت.

تحديد الميكروفون

- حدد موضع "الميكروفون" بالنسبة للميكروفون المدمج
- حدد موضع سماعة الرأس لاستخدام ذراع ميكروفون سماعة الرأس

لا تتوفر إمكانية استخدام الميزات التي تتطلب طاقة USB، والتي تتضمن الصوت المحيط 7.1، والأزرار المدمجة بسماعة الرأس، وتشغيل عجلة التحكم في مستوى الصوت، وتخصيص الإضاءة، ووظائف الأزرار دون استخدام اتصال USB. لا تتوفر ميزة ذراع الميكروفون بالنسبة لجهاز بمقاس 3.5 مم أثناء الحصول على الطاقة باستخدام USB.

قد تتطلب بعض أجهزة الكمبيوتر استخدام مهايئ تقسيم مقاس 3.5 مم من 4 أقطاب إلى ميكروفون/ستيريو (غير مترمرفق) لاستخدام ميزات الميكروفون في هذا الوضع.

الإعداد للأجهزة المحمولة

1. اضغط مفتاح الأوضاع على 3.5 مم.

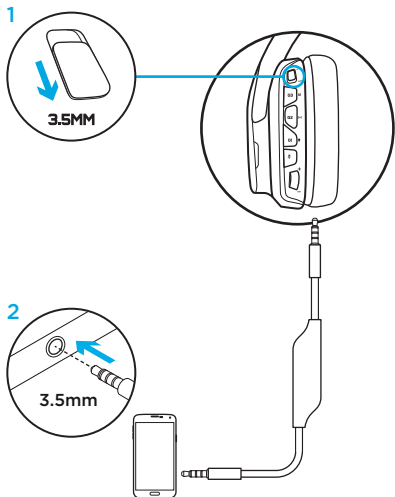
2. صبل سماعة الرأس بالجهاز المحمول عبر كابل بمقاس 3.5 مم.

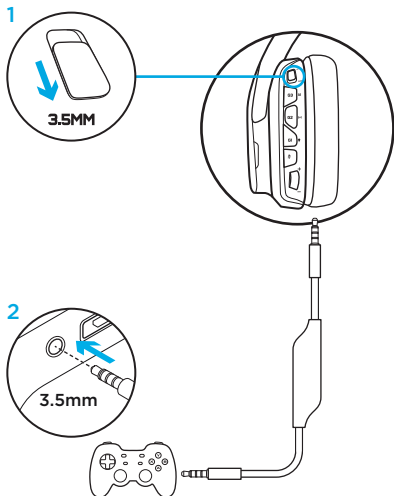
3. يمكن استخدام مفاتيح التحكم الموضعية في الكابل بمقاس 3.5 مم لضبط مستوى الصوت.

تحديد الميكروفون

- حدد موضع "الميكروفون" بالنسبة للميكروفون المدمج
- حدد موضع سماعة الرأس لاستخدام ذراع ميكروفون سماعة الرأس

لا تتوفر إمكانية استخدام الميزات التي تتطلب طاقة USB، والتي تتضمن الصوت المحيط 7.1، والأزرار المدمجة بسماعة الرأس، وتشغيل عجلة التحكم في مستوى الصوت، وتخصيص الإضاءة، ووظائف الأزرار دون استخدام اتصال USB. لا تتوفر ميزة ذراع الميكروفون بالنسبة لجهاز بمقاس 3.5 مم أثناء الحصول على الطاقة باستخدام USB.





الإعدادات لوحدة التحكم: PS4™ أو Xbox One™

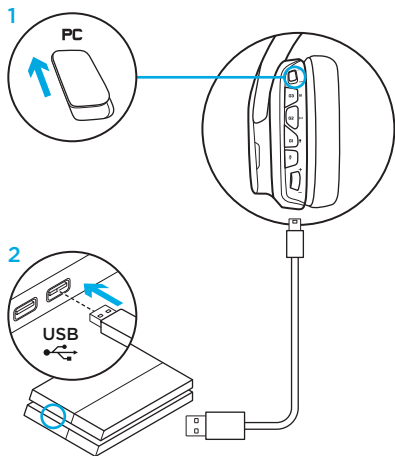
1. اضغط المفتاح على الوضع 3.5 مم.
2. صل سماعة الرأس بوحدة التحكم عبر كابل بمقاس 3.5 مم.
- قد تتطلب وحدة تحكم Xbox One مهبطي سماعة رأس Xbox One (يُباع بشكل منفصل).

الإعدادات لـ PlayStation (الإعدادات)

1. صل سماعة الرأس بوحدة التحكم
2. افتح الإعدادات
3. حدد "Sound and Screen" (الصوت والشاشة)
4. حدد "Audio Output Settings" (إعدادات خرج الصوت)
5. اضغط "Output to Headphones" (خرج سماعات الرأس) على "All Audio" (كل الصوت)

لن تعمل سماعة الرأس مع وحدة تحكم Xbox One باستخدام كابل USB.

يتوفر كلٌّ من الميكروفون المدمج وميكروفون الذراع في وضع التشغيل التناظري (3.5 مم).



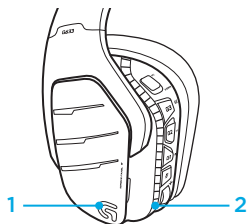
إعداد بديل لجهاز Sony PlayStation® 4

التشغيل باستخدام طاقة كابل USB

1. اضغط مفتاح الأوضاع على الوضع جهاز الكمبيوتر.
 2. صبل سماعة الرأس بوحدة التحكم باستخدام كابل USB.
- ملاحظة: لا تعمل الأزرار عند الاتصال بجهاز PlayStation 4 على الرغم من ضبط المفتاح على الوضع جهاز الكمبيوتر. ولا يمكن برمجة الإضاءة والأزرار في جهاز PlayStation، كما لا يتوفر الصوت المحيط 7.1 أثناء الاتصال بجهاز PlayStation. لا تعمل عجلة التحكم في مستوى الصوت مع جهاز PlayStation.

الإعداد لـ PlayStation (الإعدادات)

1. صبل سماعة الرأس عبر كابل USB أو كابل بمقاس 3.5 مم
2. افتح الإعدادات
3. حدد "Sound and Screen" (الصوت والشاشة)
4. حدد "Audio Output Settings" (إعدادات خرج الصوت)
5. اضغط "Output to Headphones" (خرج سماعات الرأس) على "All Audio" (كل الصوت)



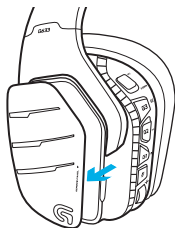
تخصيص منطقة الإضاءة بالألوان الأحمر والأخضر والأزرق

• المنطقة 1: الشعار G

• المنطقة 2: شريط الإضاءة

يمكن برمجة كل منطقة إضاءة باستخدام برنامج Logitech Gaming (من وضع جهاز الكمبيوتر فقط).

www.logitech.com/support/g633



تخصيص العلامات

يمكن إزالة العلامات المخصصة في كلا الجانبين الأيسر والأيمن واستبدالهما بآخرين.

برنامج Logitech Gaming

يتيح برنامج Logitech Gaming برمجة أزرار G-Key، والإضاءة، والمعادل، وملف الصوت المحيط.

1. مفاتيح G

2. الإضاءة

3. المعادل

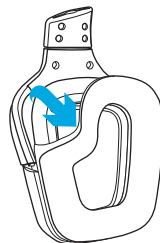
4. الصوت المحيط



1 2 3 4

تنظيف بطانة الأذنين

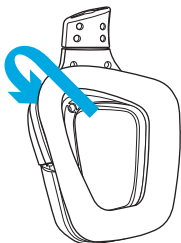
1. إزالتها



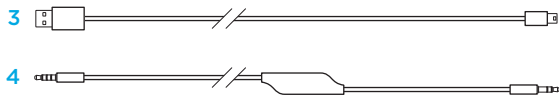
2. غسلها

- a. يمكن غسل بطانات الأذنين باليدين بعد إزالتها باستخدام الماء الدافئ.
- b. استخدم منشفة ناعمة للتجفيف، وتجنب عصر البطانة.
- c. اترك البطانة لتجف في الهواء قبل إعادة تركيبها.

3. إعادة تركيبها



מה בקופסה?



1. אוזניות G633
2. תגיות כיוון (ימין/שמאל) מותאמות אישית
3. כבל מחשב (USB ל-3, Micro-USB מ')
4. כבל 3.5 מ"מ מ"מ (1.5 מ')

תכונות

1. רצועת ראש מתכווננת עם ריפוד רשת ספורט

2. תגיות מותאמות אישית ניתקות עם תאורה

3. מחוון השתק מיקרופון זרוע (בום)
LED עם מורית

4. מיקרופון זרוע נשלף
השתקה אוטומטית במנח "מעלה"

5. אזורי תאורה (2)

6. כריות אוזניים רחיצות עשויות רשת
ספורט רכה

7. מתג מצבים PC/3.5 מ"מ

8. מנהלי אודיו Pro-G

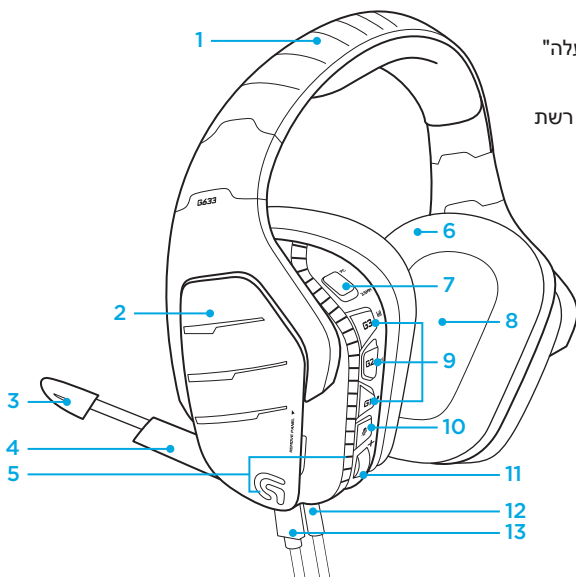
9. לחצנים ניתנים לתכנות (3)

10. השתקת מיקרופון

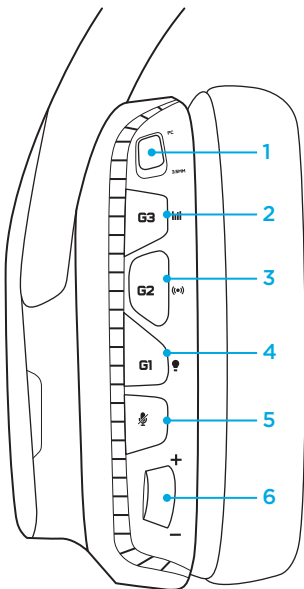
11. גלגלת עוצמת קול

12. חיבור 3.5 מ"מ (נייד)

13. חיבור USB



פריסת לחצני אוזניות



1. מתג מצבים PC/3.5 מ"מ (נייד)

2. G3 (ניתן לתכנות):

מחזור ברירת מחדל של אקולייזר (EQ)

• מעבר בין הגדרות אקולייזר בתוכנת
Logitech Gaming, כולל: הגדרות מובנות
FPS ו-Flat, MOBA

3. G2 (ניתן לתכנות): צליל ברירת מחדל היקפי

Dolby הדלקה/כיבוי

4. G1 (ניתן לתכנות): מחזור תאורה

• מעבר בין הגדרות התאורה בתוכנת
Logitech Gaming, כולל: אפקט נשימה
(הגברה והחלשה של עוצמת התאורה),
תאורה כחולה קבועה, תאורה מותאמת
אישית וכיבוי

5. השתקת מיקרופון

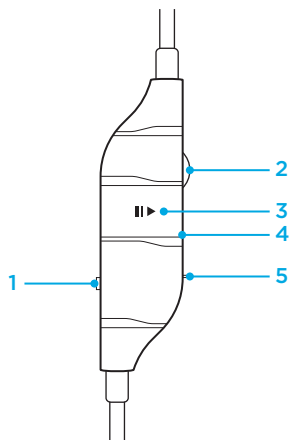
6. גלגלת עוצמת קול

G1, G2 ו-G3 ניתנים לתכנות בעזרת תוכנת
Logitech Gaming
(במצב PC בלבד):

www.logitech.support.com/g633

הערה: הלחצנים וגלגלת עוצמת הקול פועלים
במצב PC רק במהלך החיבור למחשב עם תוכנת
Logitech Gaming.

לחצני שמע על כבל ה-3.5 מ"מ



1. מתג בחירת מיקרופון (אוזניות זרוע) בום) / על החוט, מצב נייד בלבד)
 • מיקרופון בום אינו זמין למכשירים ניידים במצב PC
2. גלגלת עוצמת קול
3. התקן נייד הפעלה/השהיה/מענה לשיחה
4. מיקרופון על החוט
5. מתג השתקה של מיקרופון נייד

התקנה למחשב (מצב PC)

1. הורד והתקן את תוכנת Logitech Gaming:

www.logitech.com/support/g633

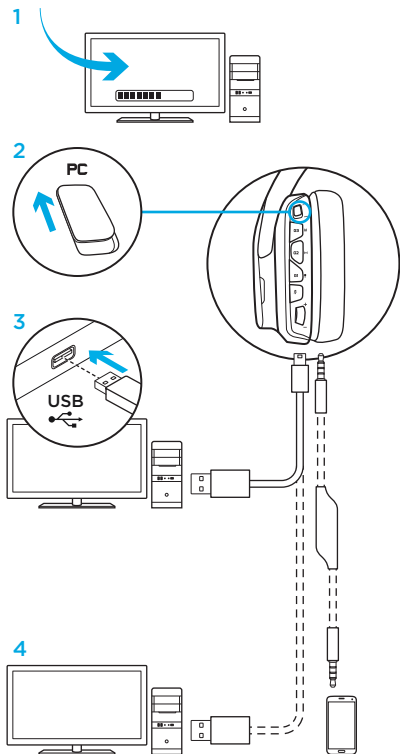
2. העבר את מתג המצבים ל-PC.

3. חבר את ה-G633 למחשב באמצעות כבל USB.

ערבוב מקורות שמע

כשה-G633 נמצא במצב PC ומחובר באמצעות USB, ניתן להשתמש גם בכבל ה-3.5 מ"מ כדי להתחבר למקור אודיו נוסף (למשל, סמרטפון). ניתן להפעיל את שני מקורות השמע בו-זמנית. ניתן להשתמש במיקרופון ובלחצנים הממוקמים על הכבל כדי לענות לשיחות, לכוון את עוצמת הקול ועוד של המכשיר הנייד.

4. ענה לשיחות תוך כדי משחק.



התקנה למחשב (מצב 3.5 מ"מ)

ה-G633 יכול להתחבר למכשירי אודיו גם באמצעות כבל 3.5 מ"מ לבדו.

1. העבר את מתג המצבים ל-3.5 מ"מ.

2. התחבר למחשב באמצעות כבל ה-3.5 מ"מ.

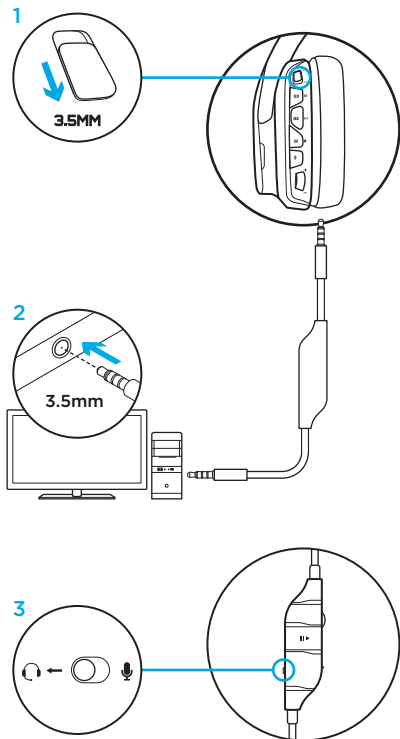
3. ניתן להשתמש בלחצנים הממוקמים על כבל ה-3.5 מ"מ כדי לכוון את מאפייני השמע.

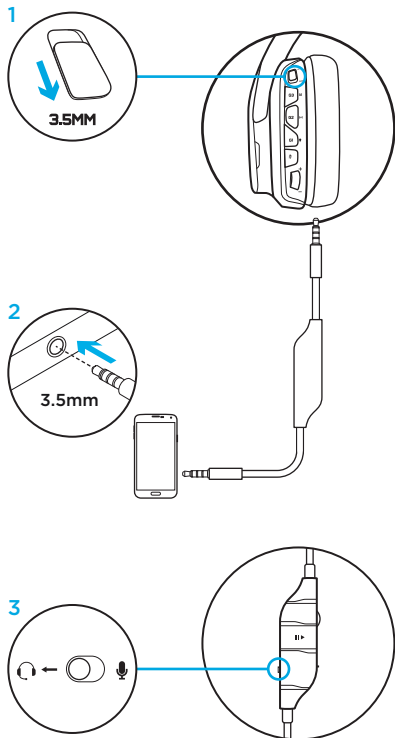
בחירת מיקרופון

- בחר במנח "מיקרופון" למיקרופון הממוקם על החוט
- בחר במנח אוזניות כדי להשתמש במיקרופון בום

תכונות הדורשות הספק USB, כולל צליל היקפי 7.1 ערוצים, לחצנים על האוזניות, הפעלת גלגלת עוצמת קול והתאמה אישית של התאורה ופונקציות הלחצנים, אינן זמינות ללא חיבור USB. מיקרופון הזרוע אינו זמין למכשיר המחובר בחיבור 3.5 מ"מ כשהאוזניות פועלות על USB.

חלק מהמחשבים עשויים לדרוש מפצל 3.5 מ"מ בעל 4 מגעים למיקרופון/סטריאו (לא כלול) כדי להשתמש בתכונות המיקרופון במצב זה.





התקנה לניידים

1. העבר את מתג המצבים ל-3.5 מ"מ.
2. חבר את האוזניות למכשיר הנייד באמצעות כבל ה-3.5 מ"מ.
3. ניתן להשתמש בלחצנים הממוקמים על כבל ה-3.5 מ"מ כדי לכוון את מאפייני השמע.

בחירת מיקרופון

- בחר במנח "מיקרופון" למיקרופון הממוקם על החוט
- בחר במנח אוזניות כדי להשתמש במיקרופון בום

תכונות הדורשות הספק USB, כולל צליל היקפי 7.1 ערוצים, לחצנים על האוזניות, הפעלת גלגלת עוצמת קול והתאמה אישית של התאורה ופונקציות הלחצנים, אינן זמינות ללא חיבור USB. מיקרופון הזרוע אינו זמין למכשיר המחובר בחיבור 3.5 מ"מ כשהאוזניות פועלות על USB.

התקנה לקונסולה: PS4™ או Xbox One™

1. העבר את המתג למצב 3.5 מ"מ.

2. חבר את האוזניות לשלט של הקונסולה באמצעות כבל ה-3.5 מ"מ.

• Xbox One עשוי לדרוש מתאם אוזניות (נמכר בנפרד).

התקנה ל-PlayStation (הגדרות)

1. חבר את האוזניות לקונסולה

2. פתח את ההגדרות

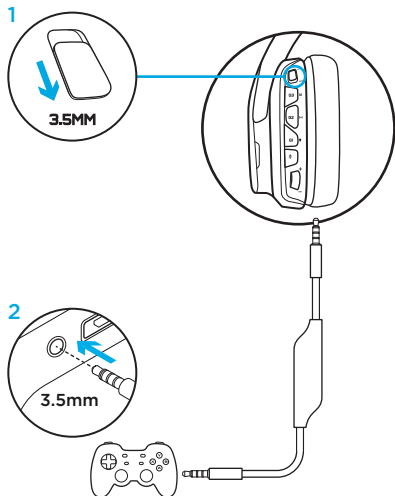
3. בחר "Sound and Screen"

4. בחר "Audio Output Settings"

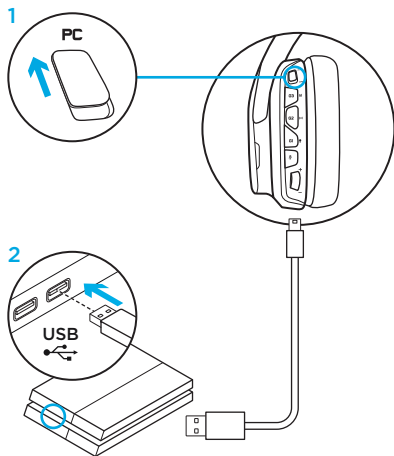
5. הגדר את האפשרות "Output to" ל-"Headphones" או ל-"All Audio".

האוזניות לא יפעלו על Xbox דרך כבל USB.

המיקרופון הממוקם על החוט והמיקרופון הממוקם על הזרוע שניהם זמינים במצב הפעלה אנלוגי (3.5 מ"מ).



התקנה חלופית ל- Sony PlayStation® 4

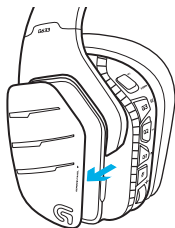
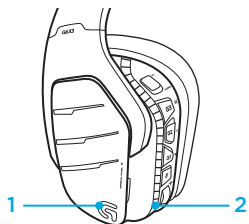


הפעלה באמצעות USB

1. העבר את מתג המצבים למצב PC.
 2. חבר את האוזניות לקונסולה באמצעות כבל ה-USB.
- הערה: למרות שהאוזניות נמצאות במצב PC, הלחצנים לא יפעלו כשהאוזניות מחוברות ל-PlayStation 4. תכנות התאורה והלחצנים אינו אפשרי על ה-PlayStation. צליל היקפי 7.1 ערוצים אינו זמין בחיבור ל-PlayStation. גלגלת עוצמת הקול אינה עובדת על PlayStation.

התקנה ל-PlayStation (הגדרות)

1. חבר את האוזניות באמצעות כבל USB או 3.5 מ"מ.
2. פתח את ההגדרות
3. בחר "Sound and Screen"
4. בחר "Audio Output Settings"
5. הגדר את האפשרות "Output to" ל-"Headphones" או ל-"All Audio".



1 2 3 4

התאמה אישית של אזורי תאורת RGB

• **אזור 1:** לוגו G

• **אזור 2:** פס תאורה

ניתן לתכנת כל אזור תאורה בעזרת תוכנת Logitech Gaming (מצב PC בלבד).

www.logitech.com/support/g633

התאמה אישית של תגים

ניתן להחליף את תגי הכיוון הימני והשמאלי בתגים מותאמים.

תוכנת Logitech Gaming

תוכנת Logitech Gaming מאפשרת לתכנת את מקשי ה-G, התאורה, האקולייזר ואת פרופיל הצליל ההיקפי.

1. מקשי G

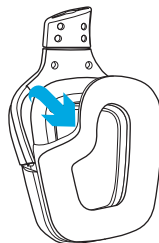
2. תאורה

3. אקולייזר

4. סראונד

ניקוי כריות האוזניים

1. הסרה



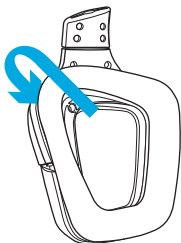
2. שטיפה

a. לאחר הסרתן, ניתן לרחוץ את כריות האוזניים ביד במים חמים.

b. לייבוש, יש ללחוץ על הכריות בעזרת מגבת רכה, אין לסחוט.

c. לפני החזרת הכריות למקומן, יש להניח לייבוש מלא.

3. החלפה





gaming.logitech.com

www.logitech.com/support/g633

© 2015 Logitech. Logitech, Logi and other Logitech marks are owned by Logitech and may be registered. "PlayStation," "PlayStation 4," and "PS4" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox One is either registered trademark or trademark of the Microsoft group of companies. All other trademarks are the property of their respective owners.

621-000662.002