



Wydanie pierwsze

Maj 2023

**Copyright © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

Reprodukowanie, przekazywanie, przepisywanie, zapisywanie w systemie odzysku lub tłumaczenie na jakikolwiek język jakiegokolwiek części niniejszego podręcznika, w tym opisanych w nim produktów i oprogramowania, w dowolnej formie i dowolnymi środkami, poza dokumentacją zachowaną przez kupującego w celu posiadania kopii zapasowej, jest zabronione bez wcześniejszej, wyraźnej, pisemnej zgody firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt lub usługa serwisowa zostanie przerwana w przypadku: (1) naprawy lub modyfikacji produktu, czy też wprowadzenia zmian w produkcie, chyba że taka naprawa, modyfikacje lub zmiany zostały pisemnie autoryzowane przez firmę ASUS; lub (2) jeśli numer seryjny produktu został odklejony lub go brakuje.

FIRMA ASUS DOSTARCZA NINIEJSZY PODRĘCZNIK W STANIE „TAKIM JAKI JEST”, BEZ ŻADNEGO RODZAJU GWARANCJI: JAWNEJ ANI DOROZUMIANEJ, W TYM M.IN. BEZ DOROZUMIANYCH GWARANCJI LUB WARUNKÓW Z TYTUŁU SPRZEDAŻY LUB PRZYDATNOŚCI W OKREŚLONYM CELU. W ŻADNEJ SYTUACJI FIRMA ASUS, ANI JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY, CZY TEŻ PRZEDSTAWICIELE, NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA WSZELKIE BEZPOŚREDNIE, CELOWE, PRZYPADKOWE LUB WYNIKOWE SZKODY (W TYM SZKODY W WYNIKU UTRATY ZYSKÓW, UTRATY MOŻLIWOŚCI DZIAŁALNOŚCI, UŻYTKOWANIA LUB UTRATY DANYCH, ZAKŁÓCENIA DZIAŁALNOŚCI ITP.), NAWET JEŚLI FIRMA ASUS ZOSTAŁA UPRZEDZONA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD W WYNIKU DOWOLNEGO DEFEKTU LUB BŁĘDU W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZAWARTE W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU SĄ PRZEZNACZONE WYŁĄCZNIE W CELACH INFORMACYJNYCH I MOGĄ ULEC ZMIANIE W DOWOLNYM CZASIE BEZ POWIADOMIENIA, ORAZ NIE POWINNY BYĆ ROZUMIANE JAKO ZOBOWIĄZANIE ZE STRONY FIRMY ASUS. FIRMA ASUS NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ANI NIE PRZYJMUJE ZOBOWIĄZAŃ ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY LUB NIEPRAWIDŁOWOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU, W TYM ZA OPISANE W NIM PRODUKTY I OPROGRAMOWANIE.

Występujące w niniejszym podręczniku nazwy produktów i firm mogą ale nie muszą być zarejestrowanymi znakami handlowymi lub być objęte prawami autorskimi odpowiednich firm, oraz są używane wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnień na korzyść ich właściciela, bez zamierzenia naruszenia praw.

# Zawartość

Zawartość.....	iii
Uwagi .....	iv
Informacje dotyczące bezpieczeństwa .....	v
Obsługa i czyszczenie.....	vi
Takeback Services.....	vii
Informacje o produkcie na potrzeby etykiety EU Energy Label .....	vii
<b>Rozdział 1: Wprowadzenie do produktu</b>	
1.1 Witaj! .....	1-1
1.2 Zawartość opakowania.....	1-1
1.3 Opis monitora.....	1-2
1.3.1 Widok z przodu .....	1-2
1.3.2 Widok z tyłu.....	1-3
1.3.3 Funkcja GamePlus.....	1-4
1.3.4 Funkcja GameVisual.....	1-6
1.3.5 Inne funkcje.....	1-7
<b>Rozdział 2: Konfiguracja</b>	
2.1 Mocowanie ramienia/podstawy .....	2-1
2.2 Zarządzanie przewodami.....	2-2
2.3 Demontaż ramienia/podstawy (do montażu ściennego VESA) .....	2-3
2.4 Ustawianie monitora .....	2-4
2.5 Podłączanie przewodów.....	2-5
2.6 Włączanie/wyłączanie monitora.....	2-6
<b>Rozdział 3: Instrukcje ogólne</b>	
3.1 Menu OSD (ang. On-Screen Display) .....	3-1
3.1.1 Ponowna konfiguracja.....	3-1
3.1.2 Informacje o funkcjach menu OSD .....	3-2
3.2 Aura .....	3-10
3.3 Podsumowanie specyfikacji .....	3-11
3.4 Wymiary zewnętrzne.....	3-13
3.5 Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania).....	3-14
3.6 Obsługiwane tryby operacyjne .....	3-15

# Uwagi

## Oświadczenie FCC (Federalnej komisji łączności)

To urządzenie jest zgodne z sekcją 15 przepisów FCC. Urządzenie można obsługiwać w przypadku spełnienia dwóch następujących warunków:

- Niniejsze urządzenie nie może wywoływać szkodliwych zakłóceń, oraz
- Niniejsze urządzenie musi działać w warunkach wszelkich zakłóceń zewnętrznych, w tym takich, które mogą powodować niepożądane działanie.

To urządzenie zostało sprawdzone i spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych Klasy B, zgodnie z sekcją 15 przepisów FCC. Ograniczenia te zostały stworzone w celu zapewnienia stosownej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w przypadku instalacji w budynkach mieszkalnych. Urządzenie to generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej i w przypadku zainstalowania oraz użytkowania niezgodnie z zaleceniami może powodować uciążliwe zakłócenia w łączności radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli niniejszy sprzęt będzie powodował szkodliwe zakłócenia w odbiorze radia lub telewizji, co można stwierdzić wyłączając i ponownie włączając sprzęt, zachęca się użytkownika do skorygowania zakłóceń przynajmniej w jeden z następujących sposobów:

- Ponowne ukierunkowanie lub przeniesienie anteny odbioru.
- Zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie sprzętu do gniazda w obwodzie innym niż obwód, do którego jest podłączony odbiornik.
- Zasięgnięcie porady u sprzedawcy lub doświadczonego technika radiowego/ telewizyjnego.



W celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC do podłączania monitora do karty graficznej należy używać kabli ekranowanych. Dokonywanie zmian lub modyfikacji w niniejszym urządzeniu, bez wyraźnej zgody strony odpowiedzialnej za zapewnienie zgodności, może spowodować unieważnienie praw użytkownika do obsługi tego sprzętu.

---

## Oświadczenie kanadyjskiego Departamentu ds. Łączności (Department of Communications)

Niniejsze urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń Klasy B dotyczących emisji zakłóceń radiowych przez urządzenia cyfrowe, zgodnie z zarządzeniami dotyczącymi zakłóceń radiowych, wydanymi przez kanadyjski Departament ds. spraw Łączności.

Niniejsze urządzenie cyfrowe klasy B spełnia kanadyjską normę ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



## Informacje dotyczące bezpieczeństwa

- Przed skonfigurowaniem monitora należy dokładnie przeczytać całą, znajdującą się w opakowaniu dokumentację.
- Aby nie dopuścić do zagrożenia pożarem lub porażenia prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia źródła zasilania nie należy podejmować samodzielnych prób jego naprawy. Skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem korzystania z produktu upewnij się, że wszystkie przewody są prawidłowo podłączone i przewody zasilania nie są uszkodzone. W przypadku wykrycia uszkodzenia skontaktuj się niezwłocznie ze sprzedawcą.
- Szczeliny i otwory z tyłu, lub u góry obudowy zapewniają wentylację. Szczeliny nie należy zasłaniać. Produktu nie należy nigdy stawiać w pobliżu lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, chyba że zapewniono odpowiednią wentylację.
- Ten monitor należy zasilać tylko prądem ze źródła zasilania o charakterystyce podanej na etykiecie. Jeśli nie jesteś pewny co do rodzaju źródła zasilania dostępnego w domu, skontaktuj się ze sprzedawcą lub lokalną firmą dostarczającą prąd.
- Używaj odpowiedniej wtyczki zasilającej, która spełnia lokalne, standardowe wartości zasilania.
- Nie przeciążaj listew zasilających oraz kabli przedłużających. Nadmierne obciążenie może doprowadzić do pożaru lub porażenia prądem elektrycznym.
- Unikaj kurzu, wilgotności i skrajnych temperatur. Nie stawiaj monitora w miejscu, w którym może zmoknąć. Umieść monitor na stabilnej powierzchni.
- Odłączaj urządzenie w trakcie burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub jeśli nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniem w wyniku skoków napięcia.
- Nigdy nie wciskaj do szczelin w obudowie monitora przedmiotów ani nie rozlewaj na szczeliny te płynów.
- Aby zapewnić satysfakcjonujące działanie, używaj monitora tylko z wymienionymi na liście UL komputerami, które posiadają odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone 100-240 V prądu przemiennego.
- W przypadku wystąpienia problemów technicznych z monitorem, skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub danym sprzedawcą.

- Ustawienie kontrolki głośności oraz korektora na ustawienie inne niż środkowe może spowodować wzrost napięcia wyjściowego do słuchawek i zwiększenie poziomu ciśnienia akustycznego.
- Ten zasilacz jest przeznaczony wyłącznie do użytku z niniejszym monitorem, nie należy go używać w innym celu. To urządzenie korzysta z jednego z poniższych źródeł zasilania:
  - Producent: Delta Electronics Inc., Model: ADP-240EB B
- Należy upewnić się, że przewód zasilania jest podłączony do gniazda z przyłączem uziemiającym.
- Dostarczony zasilacz i/lub kabel zasilania są przeznaczone wyłącznie do użytku z tym produktem. Nie stosować z innymi produktami.



Ten symbol przedstawiający przekreślony rysunek pojemnika na śmieci na kółkach, oznacza, że danego produktu (elektrycznego, elektronicznego sprzętu i zawierającej rtęć baterii guzikowej) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi. Sprawdź lokalne rozporządzenia dotyczące wyrzucania produktów elektronicznych.

## Obsługa i czyszczenie

- Przed uniesieniem lub zmianą pozycji monitora najlepiej jest odłączyć kable i przewód zasilania. Ustawiając monitor, postępuj zgodnie z odpowiednimi technikami podnoszenia. Unosząc lub przenosząc monitor, chwytaj za jego krawędzi. Nie unosz wyświetlacza, trzymając za stojak lub przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilania. Oczyszczyć powierzchnię monitora przy pomocy gładkiej szmatki, niepozostawiającej włókien. Uporczywe plamy mogą być usuwane przy użyciu zwilżonej w łagodnym detergencie szmatki.
- Unikaj używania środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Używaj środka czyszczącego przeznaczonego do użytku z monitorem. Nigdy nie przyskaj środkiem bezpośrednio na ekran. Mogłoby to spowodować kontakt środka czyszczącego z wnętrzem monitora i doprowadzić do porażenia prądem elektrycznym.

### Na monitorze mogą wystąpić następujące symptomy:

- W zależności od używanego wzoru pulpitu, na jasność na ekranie może nie być idealnie równomierna.
- Jeśli ten sam obraz jest wyświetlany godzinami, po przełączeniu obrazu na ekranie może pozostać powidok poprzedniego ekranu. Powidok na ekranie będzie powoli znikał. Możesz też wyłączyć przełącznik zasilania na kilka godzin.
- Jeśli ekran stanie się czarny lub zacznie migać, lub jeśli nie możesz już więcej pracować na urządzeniu, skontaktuj się z danym sprzedawcą lub centrum serwisowym w celu rozwiązania problemu. Ekranu nie należy naprawiać we własnym zakresie!

## Oznaczenia stosowane w niniejszym podręczniku



**PRZESTROGA:** Informacje mające na celu zapobieganie obrażeniom użytkownika podczas próby wykonania zadania.



**OSTRZEŻENIE:** Informacje mające na celu zapobieganie uszkodzeniom elementów urządzenia podczas próby wykonania zadania.



**WAŻNE:** Informacje, których **NALEŻY** przestrzegać w celu wykonania zadania.



**UWAGA:** Wskazówki i dodatkowe informacje, mające na celu pomoc w wykonaniu zadania.

## Gdzie można znaleźć więcej informacji

Dodatkowe informacje i aktualizacje produktu i oprogramowania można znaleźć w poniższych źródłach.

### 1. Strony internetowe ASUS

Strony internetowe ASUS na całym świecie zapewniają zaktualizowane informacje dotyczące osprzętu i oprogramowania ASUS. Patrz <http://www.asus.com>

### 2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie produktu może zawierać opcjonalne dokumenty, które mogły zostać dodane przez sprzedawcę. Dokumenty te nie są częścią standardowego opakowania.

### 3. Informacje o migotaniu

[https://www.asus.com/Microsite/display/eye\\_care\\_technology/](https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/)

## Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

## Informacje o produkcie na potrzeby etykiety EU Energy Label



PG32UQXR





## 1.1 Witaj!

Dziękujemy za zakup monitora LCD ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD firmy ASUS zapewnia szerszy, jaśniejszy i krystalicznie czysty wyświetlacz oraz szereg funkcji podnoszących komfort oglądania obrazu.

Dzięki tym funkcjom można cieszyć się komfortowym i przyjemnym wrażeniem wizualnym, które zapewnia monitor!

## 1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy opakowanie zawiera następujące elementy:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Skrócona instrukcja obsługi
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Zasilacz
- ✓ Przewód zasilania
- ✓ Przewód HDMI
- ✓ Przewód DisplayPort
- ✓ Przewód USB
- ✓ Karta powitalna ROG
- ✓ Raport testu kalibracji kolorów
- ✓ Pokrywa portu wejścia/wyjścia
- ✓ Śruby dystansowe do montażu na ścianie
- ✓ Śruba statywu
- ✓ Naklejka ROG
- ✓ Saszetka ROG
- ✓ Wskazówki dotyczące montażu



---

Jeśli dowolny z powyższych elementów jest uszkodzony lub go brak, skontaktuj się niezwłocznie z danym sprzedawcą.

---



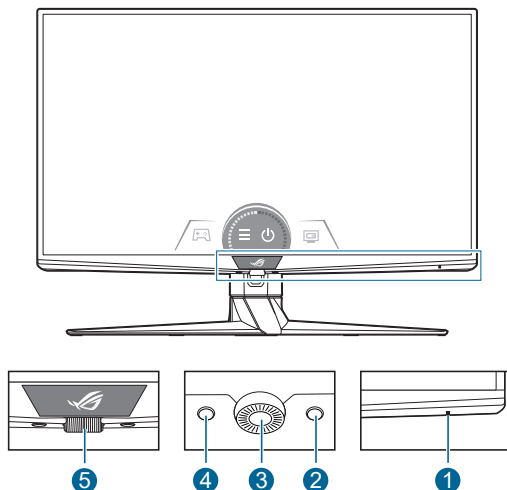
---

W przypadku konieczności wymiany przewodu zasilającego lub kabla połączeniowego należy skontaktować się z działem obsługi klienta ASUS.

---

## 1.3 Opis monitora

### 1.3.1 Widok z przodu



#### 1. Wskaźnik zasilania

- Wyjaśnienie kolorów wskaźnika zasilania zostało przedstawione w poniższej tabeli.

Stan	Opis
Biały	WŁ.
WYŁ.	WYŁ.
Bursztynowy	Tryb gotowości/Brak sygnału

#### 2. Skrót (prawa)

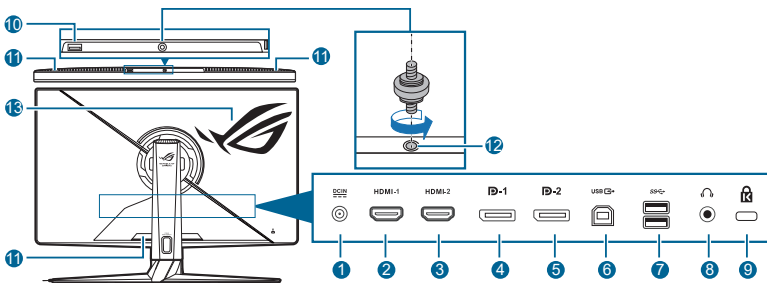
- Włącza monitor po przejściu w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
- Domyślnie: Klawisz skrótu GameVisual
- Aby zmienić funkcję klawisza skrótu, przejdź do menu **MyFavorite > Skrót > Skrót (prawa)**.

#### 3. Przycisk OK:

- Włącza monitor po przejściu w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
- Naciśnij ten przycisk, aby aktywować menu OSD.
- Włącza wybrane pozycje menu OSD.
- Naciśnij i przytrzymaj przez 5 sekund, aby włączyć/wyłączyć funkcję Blokada klawiszy.

4. Skróć (lewa)
  - Włącza monitor po przejściu w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
  - Domyślnie: Klawisz skrótu GamePlus
  - Aby zmienić funkcję klawisza skrótu, przejdź do menu **MyFavorite > Skróć > Skróć (lewa)**.
5. Pokrętko OSD
  - Zwiększa/zmniejsza wartości lub przesuwa wybór w górę/w dół.

### 1.3.2 Widok z tyłu



1. **Port wejścia DC-IN.** Port ten umożliwia podłączenie przewodu zasilania.
2. **Port HDMI-1.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą HDMI.
3. **Port HDMI-2.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą HDMI.
4. **DisplayPort-1.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą DisplayPort.
5. **DisplayPort-2.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą DisplayPort.
6. **USB 3.2 Gen 1 Typ B.** Port ten służy do podłączania przewodu do przesyłania danych USB. Połączenie to powoduje włączenie portów USB na monitorze.
7. **USB 3.2 Gen 1 Typ A.** Porty te służą do podłączania urządzeń USB, np. klawiatury/myszy USB, napędu Flash USB itd.
8. **Gniazdo słuchawek.**
9. **Gniazdo blokady Kensington.**
10. **USB 2.0 Typ A.** Ten port służy do podłączania urządzeń USB, np. klawiatury/myszy USB, napędu Flash USB itd.

## 11. Wentylacja (wylot ogrzanego powietrza).



Nie należy zakrywać otworów wentylacyjnych monitora. Gromadzenie się ciepła może skrócić żywotność monitora, a także stanowić zagrożenie.



## 12. Otwór śruby (statyw).

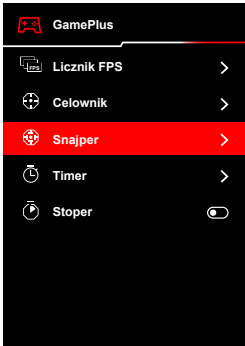
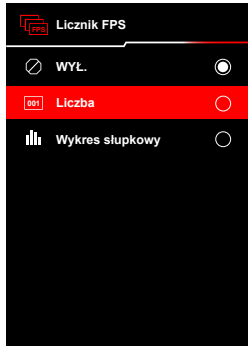
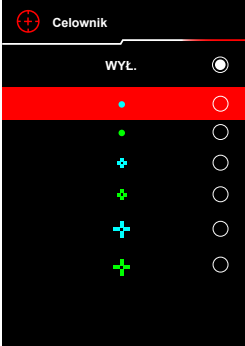

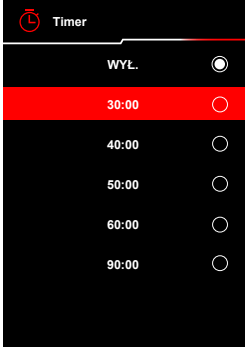
## 13. Funkcja AURA RGB/AURA Sync (kontrolowana przez oprogramowanie Armoury Crate).

### 1.3.3 Funkcja GamePlus

Funkcja GamePlus zapewnia zestaw narzędzi do stworzenia lepszego środowiska dla użytkowników grających w różne typy gier. Funkcja nakładania celownika umożliwia wybór jednej z 6 różnych opcji celownika, najbardziej dostosowanej do bieżącej gry. Dodatkowo użytkownik ma do dyspozycji wyświetlany na ekranie timer i stoper, który można umieścić z lewej strony wyświetlacza, aby monitorować czas gry. Natomiast dzięki licznikowi FPS (klatek na sekundę) użytkownik widzi, jak płynnie przebiega gra. Pozycja Licznik FPS, Timer i Stoper może być przesuwana za pomocą pokrętki OSD. Funkcja Snajper (dostępna tylko przy rozdzielczościach powyżej 1920 x 1080 przy 120 Hz i wyłączonym trybie HDR w urządzeniu) jest dostosowana do trybu strzelanki z perspektywy pierwszej osoby. Możesz kolejno wybrać wartość powiększenia i typ dostosowania.

Aby aktywować funkcję GamePlus:



1. Naciśnij przycisk skrótu GamePlus.
2. Obracaj pokrętkę OSD w lewo/prawo, aby wybierać różne funkcje.
3. Naciśnij przycisk OK, aby aktywować wybraną funkcję lub wyświetlić ustawienia.
4. Obracaj pokrętkę OSD w lewo/prawo, aby przechodzić pomiędzy ustawieniami. Zaznacz żądane ustawienie i naciśnij przycisk OK, aby je aktywować.
5. Naciśnij  przycisk Wstecz, aby wrócić lub naciśnij  przycisk Wyjście, aby wyjść.

<p><b>Menu główne GamePlus</b></p>  <p>GamePlus</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Licznik FPS &gt;</li> <li>Celownik &gt;</li> <li><b>Snajper &gt;</b></li> <li>Timer &gt;</li> <li>Stoper <input type="checkbox"/></li> </ul> <p>Navigation icons: back, home, close</p>	<p><b>GamePlus — Licznik FPS</b></p>  <p>Licznik FPS</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>WYL. <input type="checkbox"/></li> <li><b>Liczba <input type="radio"/></b></li> <li>Wykres słupkowy <input type="radio"/></li> </ul> <p>Navigation icons: back, home, close</p>
<p><b>GamePlus — Celownik</b></p>  <p>Celownik</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>WYL. <input type="checkbox"/></li> <li><b><input type="radio"/></b></li> <li><input type="radio"/></li> <li><input type="radio"/></li> <li><input type="radio"/></li> <li><input type="radio"/></li> <li><input type="radio"/></li> <li><input type="radio"/></li> </ul> <p>Navigation icons: back, home, close</p>	<p><b>GamePlus — Snajper</b></p>  <p>Snajper</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>WYL. <input type="checkbox"/></li> <li><b><input type="radio"/></b></li> <li><input type="radio"/></li> <li><input type="radio"/></li> <li><input type="radio"/></li> <li><input type="radio"/></li> <li><input type="radio"/></li> </ul> <p>Navigation icons: back, home, close</p>
<p><b>GamePlus — Timer</b></p>  <p>Timer</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>WYL. <input type="checkbox"/></li> <li><b>30:00 <input type="radio"/></b></li> <li>40:00 <input type="radio"/></li> <li>50:00 <input type="radio"/></li> <li>60:00 <input type="radio"/></li> <li>90:00 <input type="radio"/></li> </ul> <p>Navigation icons: back, home, close</p>	

### 1.3.4 Funkcja GameVisual

Funkcja GameVisual umożliwia wygodny sposób wyboru jednego spośród wielu różnych trybów obrazu.

Aby włączyć funkcję GameVisual:

1. Naciśnij przycisk skrótu GameVisual.
2. Obracaj pokrętkę OSD w lewo/prawo, aby zaznaczyć żądane ustawienie.
3. Naciśnij przycisk OK, aby je aktywować.
4. Naciśnij  przycisk Wstecz, aby wrócić lub naciśnij  przycisk Wyjście, aby wyjść.
  - **Tryb Sceneria:** Najlepszy wybór do wyświetlania zdjęć scenerii przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
  - **Tryb wyścigów:** Najlepszy wybór do gry w wyścigi przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
  - **Tryb kinowy:** Najlepszy wybór do odtwarzania filmów przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
  - **Tryb RTS/RPG:** Najlepszy wybór do grania w gry RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym)/RPG (gry z podziałem na role) przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
  - **Tryb FPS:** Najlepszy wybór do grania w gry FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby) przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
  - **Tryb sRGB:** Najlepszy wybór do oglądania zdjęć i grafiki z komputera.
  - **MOBA Mode:** Najlepszy wybór do grania w wieloosobowe gry strategiczne online przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
  - **Tryb Użytkownik:** Więcej ustawień można skonfigurować w menu Kolor.



- W Trybie wyścigów użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: ASCR, Nasycenie, VividPixel.
- W Trybie sRGB użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: Shadow Boost, Temp. barwowa, Kontrast, ASCR, Nasycenie, Sześciosiowe nasycenie, Gamma, Przestrzeń kolorów.
- W Trybie Sceneria użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: Shadow Boost, Sześciosiowe nasycenie, Gamma.
- W Trybie kino użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: Shadow Boost, Sześciosiowe nasycenie, Gamma.
- W MOBA Mode użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: ASCR, Sześciosiowe nasycenie, Nasycenie, VividPixel, Shadow Boost.
- W Trybie RTS/RPG i Trybie FPS użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: Sześciosiowe nasycenie.

### 1.3.5 Inne funkcje

- HDR

Monitor obsługuje format HDR. Po wykryciu zawartości w formacie HDR na ekranie pojawi się komunikat „Włącz HDR”, który zostanie także wyświetlony w menu OSD.



- Podczas wyświetlania treści HDR następujące funkcje są niedostępne: ELMB, GameVisual, Shadow Boost, Kontrast, ASCR, Dynamicznie przyciemnianie, Filtr światła nieb., Temp. barwowa, Gamma, Nasycenie, PIP/PBP Setup.
- Gdy funkcja HDR jest włączona, aby wyregulować jasność, przejdź do **Obraz > Ustawienie HDR > Regulowana Jasność**.

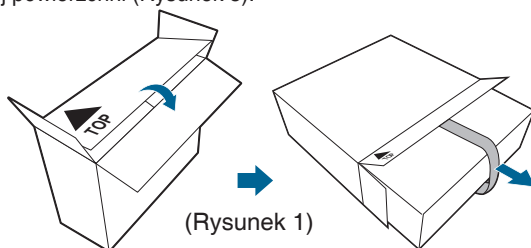




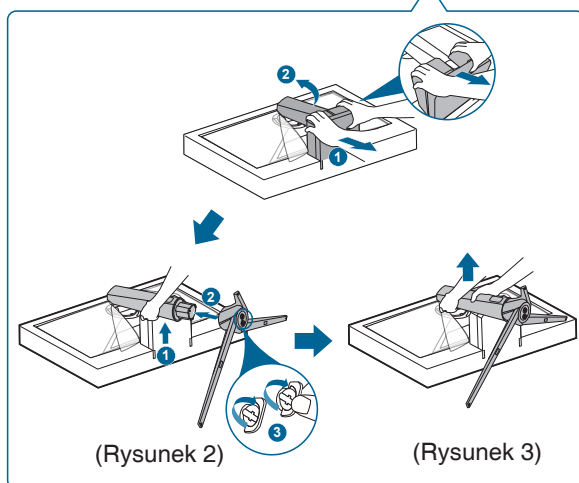
## 2.1 Mocowanie ramienia/podstawy

Aby zmontować podstawę monitora:

1. Wyjmij monitor zgodnie z rysunkiem (Rysunek 1).
2. Wstaw podstawę do ramienia (Rysunek 2).
3. Przymocuj podstawę do ramienia, dokręcając dołączone do zestawu śrubę. (Rysunek 2).
4. Przytrzymaj ramię stojaka i unieś ostrożnie monitor, a następnie umieść go na płaskiej powierzchni (Rysunek 3).



(Rysunek 1)



(Rysunek 2)

(Rysunek 3)



Aby zapobiec uszkodzeniu monitora, zalecamy położenie na stole miękkiej szmatki.

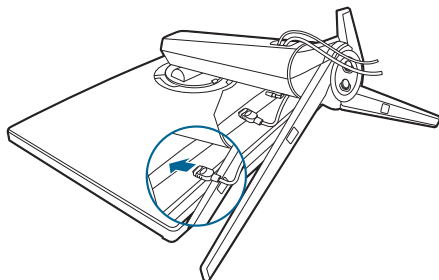


Rozmiar śruby podstawy: M6 x 15 mm.

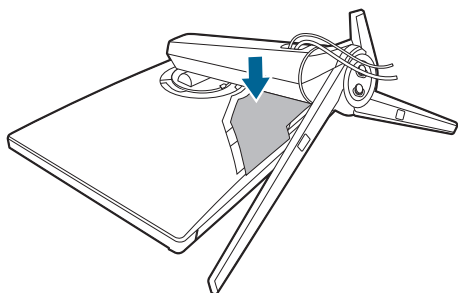
## 2.2 Zarządzanie przewodami

Przewody można uporządkować za pomocą pokrywy portu wejścia/wyjścia.

- **Porządkowanie przewodów**



- **Korzystanie z pokrywy portu wejściu/wyjścia:** Pokrywę można zamontować lub zdemontować.

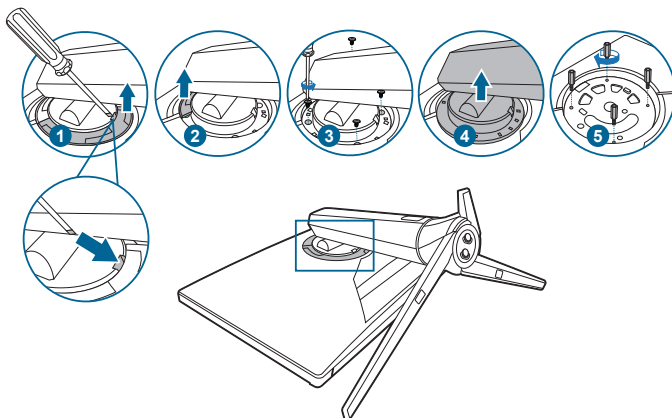


## 2.3 Demontaż ramienia/podstawy (do montażu ściennego VESA)

Odtaczane ramię tego monitora zostało specjalnie zaprojektowane do montażu ściennego VESA.

Aby zdemontować ramię:

1. Połóż monitor na stole ekranem do dołu.
2. Użyj śrubokręta, aby zdjąć osłony w miejscu, w którym monitor i ramię dotykają się.
3. Poluzuj cztery śruby z tyłu monitora (rozmiar śruby: M4 x 10 mm) i zdejmij ramię/podstawę.
4. Przymocuj śruby dystansowe do montażu na ściennego.



Należy zachować ostrożność, aby uniknąć obrażeń ciała lub uszkodzenia monitora.



- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) kupuje się oddzielnie.
- Należy używać tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL przy minimalnej wadze/obciążeniu wynoszącym 22,7kg (Rozmiar śruby: M4 x 10 mm).

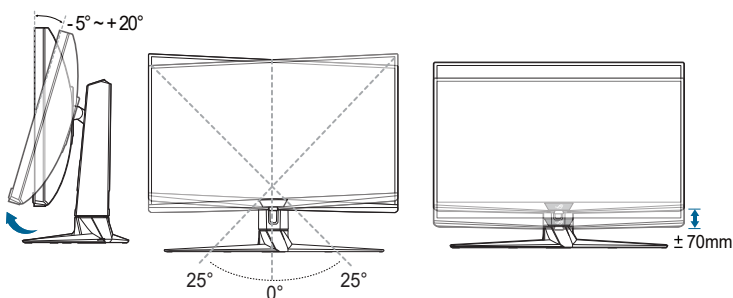
## 2.4 Ustawianie monitora

- Aby uzyskać optymalną jakość oglądania, zalecamy spojrzenie na monitor całościowo, a następnie ustawienie monitora pod najbardziej komfortowym kątem.
- Przytrzymaj stojak, aby zapobiec spadnięciu monitora podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Można wyregulować kąt monitora od  $+20^\circ$  do  $-5^\circ$  i możliwe jest obracanie go o  $25^\circ$  w lewo lub w prawo. Można także dostosować wysokość monitora, wybierając wartość do  $\pm 70$  mm.

(Nachylenie)

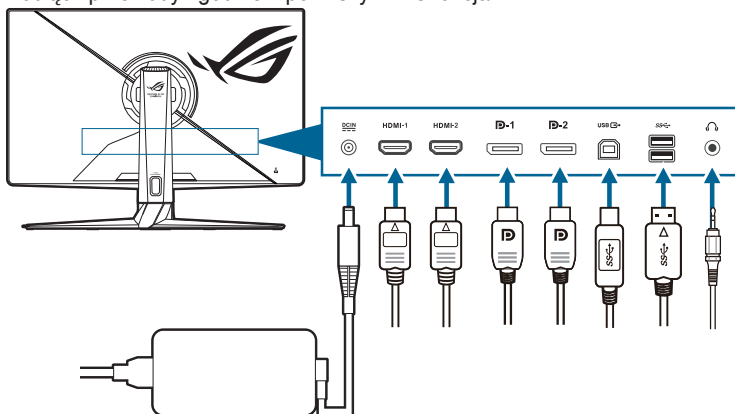
(Obracanie)

(Regulacja wysokości)



## 2.5 Podłączanie przewodów

Podłącz przewody zgodnie z poniższymi instrukcjami:



- **Aby podłączyć przewód zasilania:**
  - a. Podłącz zasilacz odpowiednio do wejścia prądu stałego monitora (DC IN).
  - b. Podłącz jeden koniec przewodu zasilania do zasilacza, a drugi koniec do gniazda zasilania.
- **Aby podłączyć przewód HDMI/DisplayPort:**
  - a. Podłącz jeden koniec przewodu HDMI/DisplayPort do portu HDMI/DisplayPort monitora.
  - b. Podłącz drugi koniec przewodu HDMI/DisplayPort do portu HDMI/DisplayPort urządzenia.
- **Aby korzystać ze słuchawek:** podłącz kabel audio do gniazda słuchawek monitora.
- **Aby użyć portów USB 3.2 Gen 1:** weź dostarczony przewód USB i podłącz mniejszą końcówkę (typu B) przewodu do przesyłania danych USB do portu przesyłającego USB monitora, a większą końcówkę (typu A) do portu USB komputera. Upewnij się, że w komputerze zainstalowany jest najnowszy system operacyjny Windows 10/Windows 11. Umożliwi to działanie portów USB na monitorze.



Po podłączeniu tych przewodów możesz wybrać żądany sygnał w pozycji Wybór wejścia w menu OSD.




W przypadku konieczności wymiany przewodu zasilającego lub kabla połączeniowego należy skontaktować się z działem obsługi klienta ASUS.




Do aktualizacji oprogramowania sprzętowego można użyć kabla USB.

## 2.6 Włączanie/wyłączanie monitora

- **Aby włączyć monitor:**

Naciśnij środek przycisku wybierania. Na stronach 1-2 można znaleźć informacje o lokalizacji przycisków. Wskaźnik zasilania  zaświeci na biało, co będzie oznaczać, że monitor jest WŁĄCZONY.

- **Aby wyłączyć monitor:**

Obróć pokrętko OSD w prawo, aby zaznaczyć  i naciśnij przycisk OK.










## 3.1 Menu OSD (ang. On-Screen Display)

### 3.1.1 Ponowna konfiguracja



1. Po włączeniu monitora obróć pokrętkę OSD w lewo/prawo, aby wybrać  Menu i naciśnij przycisk OK, aby aktywować menu OSD.
2. Obracaj pokrętkę OSD w lewo/prawo, aby przechodzić pomiędzy funkcjami. Zaznacz żądaną funkcję i naciśnij przycisk OK, aby ją aktywować. Jeśli wybrana funkcja ma menu podrzędne, obróć pokrętkę OSD w lewo/prawo, aby przechodzić pomiędzy funkcjami menu podrzędnego. Zaznacz żądaną funkcję menu podrzędnego i naciśnij przycisk OK, aby ją aktywować.
3. Obracaj pokrętkę OSD w lewo/prawo, aby zmienić ustawienia wybranej funkcji.
4. Aby wyjść z menu OSD i zapisać jego ustawienia, naciskaj kilkakrotnie  przycisk Wstecz lub naciskaj  przycisk Wyjście, aż menu OSD zniknie. Aby skonfigurować inne funkcje, powtórz kroki 1-3.

## 3.1.2 Informacje o funkcjach menu OSD

### 1. Gry



- **Zmienne OD:** Poprawia czas reakcji panelu LCD dla odcieni szarości.



To funkcja nie jest dostępna, gdy tryb **ELMB** jest włączony.

- **VRR:** Umożliwia dynamiczne dostosowanie częstotliwości odświeżania w źródle sygnału graficznego obsługującego **VRR\*** w zależności od częstotliwości ramek typowych treści w celu wydajnego energetycznie, praktycznie wolnego od zacinania i charakteryzującego się niskim opóźnieniem aktualizowania obrazu.



Aby włączyć funkcję **VRR**, wyłącz najpierw funkcję **ELMB**.

\*Funkcję **VRR** można aktywować tylko w zakresie 48–160 Hz w przypadku HDMI lub 48–160 Hz w przypadku DisplayPort.

\*Aby uzyskać informacje o obsługiwanych kartach graficznych oraz minimalnych wymaganiach systemowych komputera i sterownika, należy się skontaktować z producentami kart graficznych.

- **ELMB:** Funkcję **ELMB** można aktywować tylko wtedy, gdy funkcja **VRR** jest Wył.
- **GamePlus:** Patrz **1.3.3 Funkcja GamePlus**, aby uzyskać szczegółowe informacje.
- **GameVisual:** Patrz **1.3.4 Funkcja GameVisual**, aby uzyskać szczegółowe informacje.
- **Shadow Boost:** Funkcja poprawianie ciemnych kolorów umożliwia dostosowanie krzywej gamma monitora, aby pogłębić ciemne odcienie na obrazie, aby ciemne sceny i obiekty były bardziej zauważalne.



Ta funkcja jest dostępna tylko w **Tryb wyścigów**, **Tryb RTS/RPG**, **Tryb FPS**, **Tryb sRGB** lub **Tryb Użytkownik**.

## 2. Obraz



- **Jasność:** zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
- **Kontrast:** zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
- **VividPixel:** ta funkcja poprawia kontury wyświetlanego obrazu i powoduje wyświetlanie wysokiej jakości obrazu na ekranie.
- **Ustawienie HDR:** Ustaw tryb HDR na **ASUS Gaming HDR**, **ASUS Cinema HDR**, lub **Console HDR**. Jasność HDR można regulować, gdy włączona jest funkcja **Regulowana Jasność**.
- **Dynamicznie przyciemnianie:** Synchronizacja z zawartością podczas zmiany kontrastu w celu wykonania dynamicznego przyciemniania podświetlenia.
- **ASCR:** Umożliwia włączanie/wyłączanie funkcji ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



**ASCR, ELMB, Filtr światła nieb. i Tryb PIP/PBP** nie są dostępne (ustawione jako **WYŁ.**), gdy funkcja **Dynamicznie przyciemnianie** jest włączona.



Krzywa HDR PQ zostanie zmieniona, gdy funkcja **Regulowana Jasność** jest **WŁ.** w trybie HDR.

- **Kontrola proporcji:** Dostosuj proporcje obrazu do **16:9**, **4:3** lub **21:9**, aby korzystać z różnych scenariuszy gry.
  - **16:9:** Po prostu wybierz opcję **Symuluj 27"** lub **Symuluj 25"** w obszarze **Pełny**, aby uzyskać lepszy rozmiar gier FPS; lub wybierz opcję **Punkt po punkcie** na przykład rozdzielczość 3232 x 1822 dla monitora o przekątnej 27" lub rozdzielczość 2992 x 1682 dla monitora 25" w ustawieniach wyświetlania systemu Windows.
  - **4:3:** Zapewnia wiele opcji proporcji obrazu 4:3 z różnymi rozmiarami ekranu, w tym **Pełny**, **Równoważność** i **Punkt po punkcie**.

- **21:9:** Można go użyć do symulacji ekranu 21:9. W Ustawieniach ekranu systemu Windows można wybrać rozdzielczość 3840 x 2160 lub 3440 x 1440. Dostępne są również różne rozmiary ekranu, w tym **Pefny, Równoważność i Punkt po punkcie**.
- **Filtr światła nieb.:**
  - **Poziom 0:** Brak zmian.
  - **Poziom 1-4:** im wyższy poziom, tym mniej rozproszonego światła niebieskiego. Po włączeniu Filtr światła nieb. zostaną automatycznie zaimportowane domyślne ustawienia Tryb wyścigów. Pomiędzy Poziom 1 a Poziom 3 użytkownik może konfigurować funkcję Jasność. Optymalnym ustawieniem jest Poziom 4. Ustawienie to jest zgodne z certyfikacją TUV w zakresie niskiego poziomu światła niebieskiego. Użytkownik nie może konfigurować ustawień funkcji Jasności.

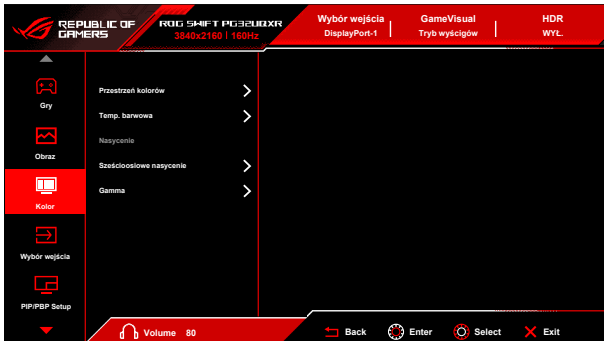


---

Aby zmniejszyć przemęczenie oczu, należy stosować się do poniższych wskazówek:

- Użytkownicy pracujący przez długie godziny przed wyświetlaczem powinni robić przerwy. Zaleca się krótkie przerwy (co najmniej 5 minut) po około godzinie ciągłej pracy przy komputerze. Krótkie i częste przerwy są bardziej efektywne niż jedna dłuższa przerwa.
  - Aby zminimalizować przemęczenie oczu, należy regularnie odrywać wzrok od wyświetlacza, skupiając go na przedmiotach położonych w dużej odległości.
  - Ćwiczenia oczu mogą pomóc w zmniejszeniu ich przemęczenia. Zalecamy częste powtarzanie ćwiczeń. Jeśli przemęczenie oczu nie ustaje, należy zasięgnąć porady lekarza. Ćwiczenia oczu: (1) Naprzemienne spoglądanie w górę i w dół (2) Powolne przewracanie oczami (3) Przesuwanie spojrzenia po przekątnej.
  - Intensywne niebieskie światło może spowodować zmęczenie oczu i AMD (ang. Age-Related Macular Degeneration — zwyrodnienie plamki związane z wiekiem). Filtr światła niebieskiego redukuje 70% (maks.) szkodliwego światła niebieskiego w celu uniknięcia syndromu widzenia komputerowego CVS (ang. Computer Vision Syndrome).
-

### 3. Kolor



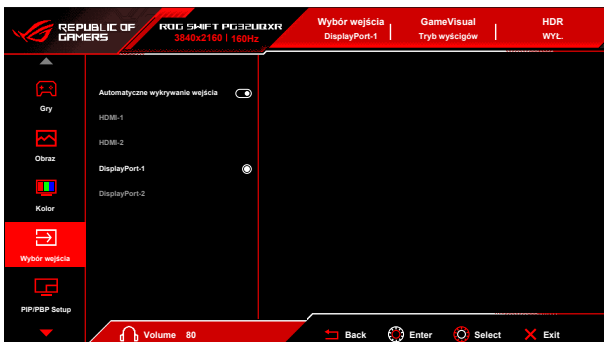
- **Przeźren kolorów:** Ustawienie „sRGB” jest zalecane w przypadku systemów Microsoft. Ustawienie „Szeroka gama” jest zalecane w przypadku systemów Mac OS.
- **Temp. barwowa:** Ma 8 trybów w tym 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K i Tryb Użytkownik.
- **Nasylenie:** zakres regulacji wynosi od 0 do 100.



Funkcja ta jest niedostępna, jeśli wybrany jest Tryb wyścigów, Tryb sRGB lub MOBA Mode.

- **Sześciosiowe nasylenie:** Dostosowuje nasylenie dla barw R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma:** Umożliwia wybór trybu koloru 2,6, 2,4, 2,2, 2,0 lub 1,8.

### 4. Wybór wejścia



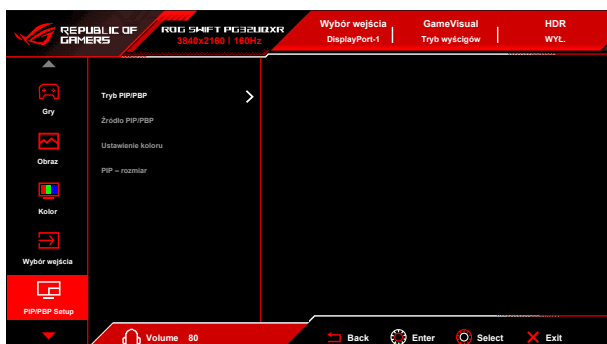
- **Automatyczne wykrywanie wejścia:** Po włączeniu tej opcji system będzie automatycznie wybierał port we/wy, do którego ostatnio podłączano sprzęt.
- **HDMI-1, HDMI-2, DisplayPort-1, DisplayPort-2:** Wybierz ręcznie źródło wejścia.

## 5. PIP/PBP Setup

**PIP/PBP Setup** umożliwia otwarcie okien podrzędnych podłączonych z dowolnego źródła wideo.

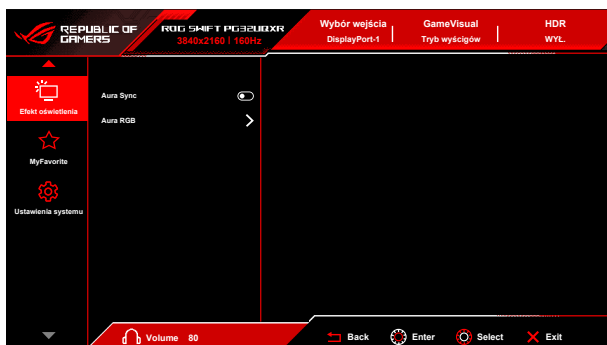


Aby uruchomić tę funkcję, należy wykonać następujące czynności: wyłączyć opcje **Dynamicznie przyciemnianie**, **VRR** oraz **HDR** w urządzeniu.



- **Tryb PIP/PBP:** Umożliwia wybranie Trybu PIP, Trybu PBP lub wyłączenie jego.
- **Źródło PIP/PBP:** Umożliwia wybór źródła wejścia wideo spośród **HDMI-1**, **HDMI-2**, **DisplayPort-1** i **DisplayPort-2**.
- **Ustawienie koloru:** Ustawia tryb GameVisual dla każdego okna PIP/PBP.
- **PIP-rozmiar:** Umożliwia wybór ustawienia rozmiaru PIP: **Mały**, **Średni** lub **Duży**.

## 6. Efekt oświetlenia



- **Aura Sync:** Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji Aura Sync, synchronizującej efekt świetlny Aura RGB pomiędzy wszystkimi obsługiwanyymi urządzeniami.

- **Aura RGB:** Do wyboru jest 5 opcji kolorystycznych: **Color Cycle, Static, Breathing, Strobing, WYŁ.** Można ręcznie zmienić kolor **R/G/B/C/M/Y** trybów **Static, Breathing i Strobing.**

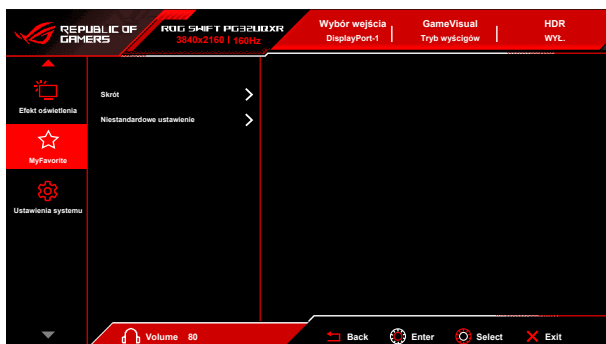


---

Ta funkcja nie jest dostępna, gdy jest włączona jest opcja **Aura Sync.**

---

## 7. MyFavorite



- **Skrót:**
  - **Skrót (prawa)/Skrót (lewa):** Ustawia funkcje skrótów dla przycisków skrótów.



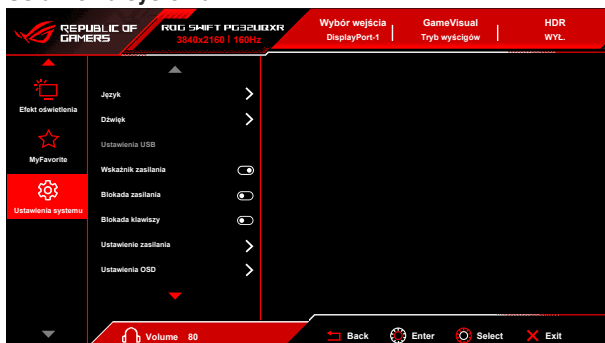
---

W przypadku wyboru lub aktywacji określonej funkcji przycisk skrót może nie być obsługiwany. Dostępne opcje funkcji: GamePlus, GameVisual, Jasność, Wyciszenie, Shadow Boost, Kontrast, Wybór wejścia, Ustawienie HDR, PIP/PBP Setup, Filtr światła nieb., Zmienne OD, Dostos. ustaw.-1 (Załaduj), Dostos. ustaw.-2 (Załaduj).

---

- **Niestandardowe ustawienie:** Powoduje załadowanie/zapisanie wszystkich ustawień monitora.

## 8. Ustawienia systemu



- **Język:** Dostępnych jest 22 języków do wyboru, w tym angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, holenderski, portugalski, rosyjski, czeski, chorwacki, polski, rumuński, węgierski, turecki, uproszczony chiński, tradycyjny chiński, japoński, koreański, tajski, indonezyjski, perski, ukraiński.
- **Dźwięk:** umożliwia konfigurację ustawień powiązanych z dźwiękiem.
  - **Głośność (wyj. słuch.):** zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
  - **Wyciszenie:** włącza lub wyłącza dźwięk monitora.
  - **Źródło:** określa z jakiego źródła podchodzi dźwięk monitora.
- **Ustawienia USB:** Włącza/wyłącza funkcję **Ustawienia USB** w trybie gotowości.



Ta funkcja nie jest dostępna (ustaw jako **Wł. w tr. gotowości**), gdy **Aura Sync** jest włączona.

- **Wskaźnik zasilania:** Włącza/wyłącza wskaźnik LED zasilania.
- **Blokada zasilania:** Powoduje włączenie lub wyłączenie przycisku zasilania.
- **Blokada klawiszy:** Służy do wyłączenia klawiszy wszystkich funkcji. Naciśnij przycisk OK i przytrzymaj przez ponad 5 sekund, aby anulować funkcję blokady klawiszy.
- **Ustawienie Zasilania:**
  - **Tryb Standardowy:** Ustawienie trybu standardowego może spowodować większe zużycie energii.
  - **Tryb oszcz. energii:** Tryb oszczędzania energii może powodować ograniczoną wydajność luminancji.



Niektóre funkcje, które zużywają energię, zostaną wyłączone po wybraniu **Tryb oszcz. energii**. Aby włączyć te funkcje, wybierz **Tryb Standardowy**.





---

Przed włączeniem **Tryb oszcz. energii** należy wyłączyć funkcję HDR.

---

- **Ustawienia OSD:**
  - Umożliwia dostosowanie poziomego położenia menu OSD.
  - Umożliwia dostosowanie czasu zakończenia wyświetlania OSD poprzez wybór wartości od 10 do 120 sekund.
  - Dostosowuje Tł0 menu OSD, od ciemnego do przezroczystego.
  - Włącza lub wyłącza funkcję DDC/CI.
- **Strumień DisplayPort:** Zgodność z kartą graficzną. Wybierz ustawienie **DisplayPort 1.2**, **DisplayPort 1.4** lub **DisplayPort 2.1** w zależności od wersji DP obsługiwanej przez kartę graficzną.
- **Obsługa DSC:** Kompresja DisplayPort Display Stream Compression.
- **HDMI CEC:** Umożliwia włączenie/wyłączenie sterowania przez monitor urządzenia konsoli lub dekodera, takiego jak Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch. Ustawienie domyślne to **WYŁ.**



---

Jeśli monitor jest włączony, urządzenie źródłowe CEC włączy się automatycznie i odwrotnie. Jeśli urządzenie źródłowe CEC jest włączone, monitor włączy się automatycznie.

---

- **Informacje:** Wyświetla informacje o monitorze.
- **Wyzeruj wszystko:** Wybór opcji „**Tak**” umożliwia przywrócenie ustawień domyślnych.

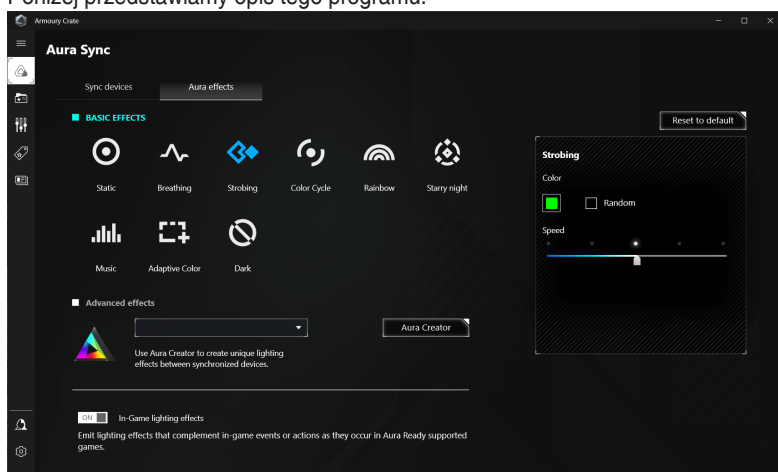
## 3.2 Aura

Armoury Crate to program sterujący kolorowymi diodami LED na obsługiwanych urządzeniach, takich jak monitory, płyty główne, karty graficzne, komputery stacjonarne itp. Oprogramowanie Aura umożliwi ustawienie koloru diod RGB na tych urządzeniach i wybór różnych efektów świetlnych. Kolor diod można także skorygować i dostosować poprzez ich kalibrację.

Aby aktywować oprogramowanie Aura:

1. Włącz funkcję **Aura Sync** w menu OSD.
2. Połącz port odbioru danych USB 3.2 Gen 1 monitora z portem USB komputera.
3. Zainstaluj oprogramowanie Armoury Crate, a następnie ponownie uruchom komputer.
4. Uruchom oprogramowanie Armoury Crate.

Poniżej przedstawiamy opis tego programu.



- Jeśli połączenie przesyłania danych USB między monitorem a komputerem zostanie odłączone, aby wznowić funkcję Aura, należy ponownie podłączyć port przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 monitora do komputera, a następnie ponownie uruchomić komputer.
- Odwiedź stronę [https://rog.asus.com/innovation/armoury\\_crate/](https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/) w celu uzyskania dodatkowych informacji.

### 3.3 Podsumowanie specyfikacji

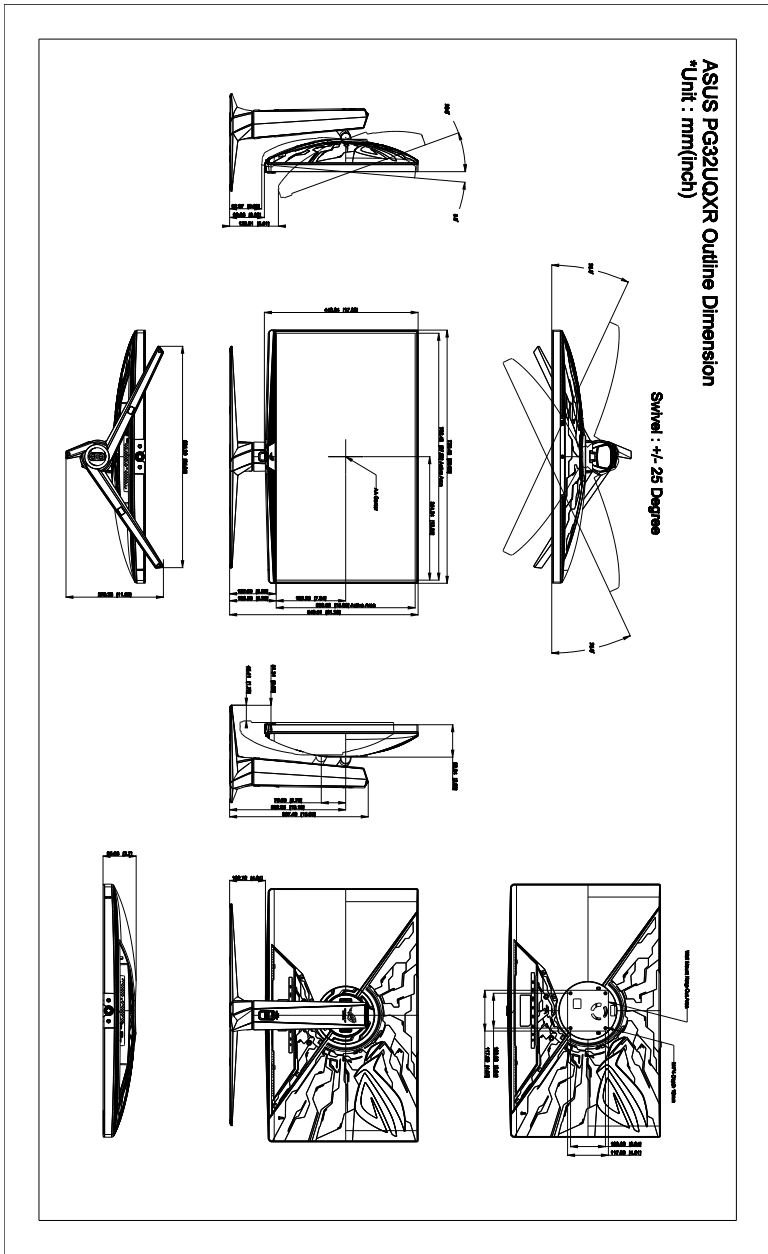
Typ panelu	Fast IPS, Mini LED (576 stref)
Rozmiar panelu	Ekran panoramiczny 32,0" (16:9, 81,3 cm)
Maks. rozdzielczość	3840 x 2160
Rozstaw pikseli	0,1845 mm x 0,1845 mm
Jasność	400 cd/m <sup>2</sup> (SDR), 1000 cd/m <sup>2</sup> (HDR)
Współczynnik kontrastu (typowy)	1000:1
Kąt widzenia (poz./pion.) CR>10	178°/178°
Kolory wyświetlacza	1073,7 M (10 bitów)
Gama kolorów	DCI-P3 96%
Czas odpowiedzi	1ms (GTG)
Wybór temperatury barwowej	8 temperatury barwowe
Wejście cyfrowe	HDMI v2.1 x 2, DisplayPort v2.1 x 2
Gniazdo słuchawek	Tak
Wejście audio	Nie
Głośnik (wbudowany)	Nie
Port USB 3.2 Gen 1	1 x USB 3.2 Gen 1 Typ B 2 x USB 3.2 Gen 1 Typ A
USB 2.0 port	1 x USB 2.0 Typ A
Kolor	Czarny
Lampa LED zasilania	Biała (Wł.)/Bursztynowa (tryb gotowości)
Nachylenie	+20° ~ -5°
Obracanie	+25° ~ -25°
Obrót wyświetlacza	Nie
Regulacja wysokości	70 mm
Blokada Kensington	Tak
Zakres napięcia	Prąd przemienny: 100–240 V Prąd stały: 20,0 V === 12,0 A (zasilacz sieciowy)
Pobór mocy	Włączone zasilanie: < 51 W** (typowe), Tryb gotowości: < 0,5 W, Wyłączone zasilanie: < 0,3 W
Temperatura (pracy)	0°C–40°C
Temperatura (niepracującego urządzenia)	-20°C~+60°C
Wymiary (W x Sz x Gł) bez stojaka	726 x 441 x 95 mm
Wymiary (W x Sz x Gł)	726 x 541 x 279 mm (ze stojakiem, najwyższy) 726 x 471 x 279 mm (ze stojakiem, najniższy) 829 x 640 x 282 mm (opakowanie)
Waga (szacowana)	7,2 kg (bez stojaka); 10,8 kg (netto); 15,9 kg (brutto)
Wiele języków	22 języki (angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, holenderski, portugalski, rosyjski, czeski, chorwacki, polski, rumuński, węgierski, turecki, uproszczony chiński, tradycyjny chiński, japoński, koreański, tajski, indonezyjski, perski, ukraiński)

<b>Akcesoria</b>	Skrócona instrukcja obsługi, karta gwarancyjna, zasilacz, przewód zasilania, przewód HDMI, przewód DisplayPort, przewód USB, karta powitalna ROG z kopertą, raport testu kalibracji kolorów, pokrywa portu wejścia/wyjścia, śruby dystansowe do montażu na ścianie, śruba statywu, naklejka ROG, saszetka ROG, wskazówki dotyczące montażu
<b>Zgodność i normy</b>	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy label , UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, China Energy Label, BSMI , RCM, MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle , J-MOSS, KC, KCC, e-Standby, PSB, RoHs, CEC, Windows 10 & 11 WHQL, TUV Flicker free, TUV Low Blue Light

\*Specyfikacje mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

\*\*pomiar jasności ekranu o wartości 200 nitów bez połączenia audio/USB/czytnika kart.

### 3.4 Wymiary zewnętrzne



## 3.5 Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania)

Problem	Możliwe rozwiązanie
Dioda zasilania LED nie jest WŁĄCZONA	<ul style="list-style-type: none"><li>Naciśnij dowolny przycisk, aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie WŁ.</li><li>Sprawdź, czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony do monitora i do gniazda zasilania.</li><li>Sprawdź, czy przełącznik zasilania jest WŁĄCZONY.</li></ul>
Dioda zasilania LED świeci się na bursztynowo a na ekranie brak obrazu	<ul style="list-style-type: none"><li>Sprawdź, czy monitor i komputer znajdują się w trybie WŁ.</li><li>Upewnij się, że przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera.</li><li>Obejrzyj przewód sygnałowy i sprawdź, czy żaden z wtyków nie jest wygięty.</li><li>Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.</li></ul>
Obraz na ekranie jest zbyt jasny lub zbyt ciemny	<ul style="list-style-type: none"><li>Dostosuj ustawienia Kontrast i Jasność w menu OSD.</li></ul>
Obraz na ekranie podskakuje lub na obrazie widoczny jest wzór fali	<ul style="list-style-type: none"><li>Upewnij się, że przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera.</li><li>Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.</li></ul>
Kolory obrazu na ekranie są zniekształcone (kolor biały nie wygląda jak biały)	<ul style="list-style-type: none"><li>Obejrzyj przewód sygnałowy i sprawdź, czy żaden z wtyków nie jest wygięty.</li><li>Włącz funkcję Wyzeruj wszystko w menu OSD.</li><li>Dostosuj ustawienia koloru R/G/B lub wybierz Temp. barwowa w menu ekranowym.</li></ul>
Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo cichy	<ul style="list-style-type: none"><li>Upewnij się, że przewód HDMI/DisplayPort jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera.</li><li>Dostosuj ustawienia głośności posiadanego monitora oraz urządzenia HDMI/DisplayPort.</li><li>Upewnij się, że sterownik karty dźwiękowej komputera jest odpowiednio zainstalowany i uruchomiony.</li></ul>
Zawartość w formacie HDR nie jest odtwarzana prawidłowo	<ul style="list-style-type: none"><li>Upewnij się, że źródło wejścia obsługuje odtwarzanie HDR (prawidłowe są ustawienia systemowe i zainstalowano najnowsze oprogramowanie).</li><li>Upewnij się, że zawartość jest kodowana w formacie HDR.</li></ul>

## 3.6 Obsługiwane tryby operacyjne

- Natywny czas

Rozdzielczość częstotliwość	Szybkość odświeżania
640 x 480	60/67/72/75 Hz
720 x 400	70 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	56/60/72/75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60/70/75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60/75 Hz
1440 x 900	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
2560 x 1440	60/120/160 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/144/160 Hz

- Dla czasów sterowania przy proporcji 4:3

Rozdzielczość częstotliwość	Szybkość odświeżania
640 x 480	60/67/72/75 Hz
720 x 400	70 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	56/60/72/75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60/70/75/160 Hz
1152 x 864	75/160 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60/160 Hz

Rozdzielczość częstotliwość	Szybkość odświeżania
1280 x 1024	60/75/160 Hz
1440 x 900	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
2560 x 1440	60 Hz (tylko DisplayPort)
2560 x 1440	120 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Hz

- Dla czasów sterowania przy proporcji 21:9

Rozdzielczość częstotliwość	Szybkość odświeżania
640 x 480	60/67/72/75 Hz
720 x 400	70 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	56/60/72/75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60/70/75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60/75 Hz
1440 x 900	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
2560 x 1440	60 Hz (tylko DisplayPort)
2560 x 1440	120/160 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Hz
2560 x 1080	160 Hz
3440 x 1440	160 Hz
3840 x 1600	160 Hz



- Dla czasów sterowania przy proporcji 16:9 (Symulacja 25")

Rozdzielczość częstotliwość	Szybkość odświeżania
640 x 480	60/67/72/75 Hz
720 x 400	70 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	56/60/72/75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60/70/75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60/75 Hz
1440 x 900	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
2560 x 1440	60 Hz (tylko DisplayPort)
2560 x 1440	120/160 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/160 Hz
2992 x 1682	160 Hz

- Dla czasów sterowania przy proporcji 16:9 (Symulacja 27")

Rozdzielczość częstotliwość	Szybkość odświeżania
640 x 480	60/67/72/75 Hz
720 x 400	70 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	56/60/72/75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60/70/75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz

Rozdzielczość częstotliwość	Szybkość odświeżania
1280 x 1024	60/75 Hz
1440 x 900	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
2560 x 1440	60 Hz (tylko DisplayPort)
2560 x 1440	120/160 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/160 Hz
3232 x 1822	160 Hz

- **Dla czasów kontroli proporcji 16:9 (Punkt po punkcie)**

Rozdzielczość częstotliwość	Szybkość odświeżania
640 x 480	60/67/72/75 Hz
720 x 400	70 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	56/60/72/75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60/70/75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1280 x 720	50/60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60/75Hz
1440 x 900	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Hz
2560 x 1440	60 Hz (tylko DisplayPort)
2560 x 1440	120/160 Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/160 Hz
2992 x 1682	160 Hz
3232 x 1822	160 Hz



ASUS

CE FC



<http://ROG.ASUS.com>