



# GamePad iPega PG-9023s

Instrukcja obsługi

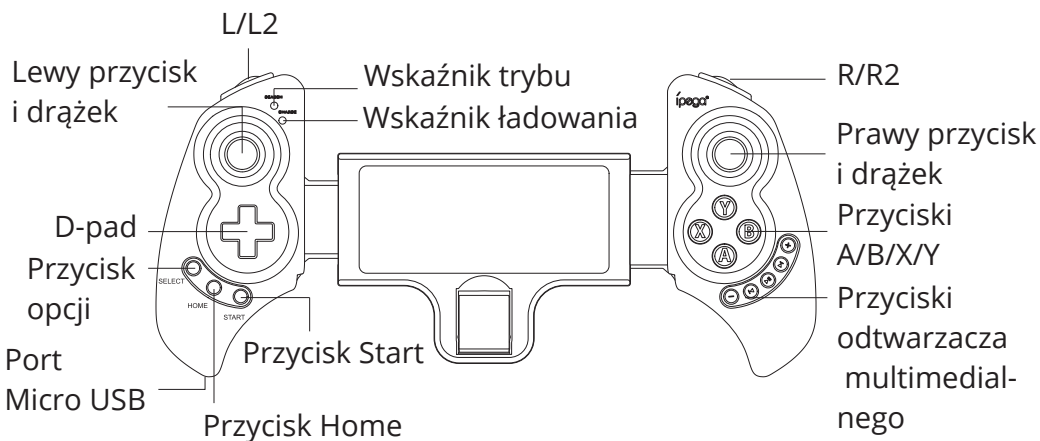
## Zastosowanie produktu

1. Kontroler umożliwia bezpośrednie podłączenie i odtwarzanie, bez konieczności aktywacji i aplikacji (wymagania systemowe: wsparcie dla systemów Android powyżej wersji 6.0, wsparcie dla iOS w wersjach 11.0-13.3.1).
2. Produkt obsługuje urządzenia Android/iOS/Android smart TV za pośrednictwem połączenia bezprzewodowego, jak również konsole PS3/ Nintendo Switch oraz PC za pośrednictwem połączenia przewodowego.
3. Przyciski odtwarzacza multimedialnego umożliwiają regulację głośności, kolejności odtwarzania oraz włączenie i wyłączenie utworów. Możliwość obsługi w trybie Android HID.
4. Kontroler posiada wysuwany uchwyt na tablet o maksymalnej długości 280 mm.
5. Kontroler charakteryzuje się ergonomicznym kształtem i nie powoduje uczucia dyskomfortu.

\* Niektóre modele telefonów komórkowych mogą nie obsługiwać tego urządzenia.

\* Ze względu na oficjalną platformę gry, aktualizację oprogramowania lub zmiany kodu źródłowego, kontroler może nie obsługiwać niektórych gier. Producent nie ponosi odpowiedzialności oraz zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji.

## Opis produktu



## Parametry produktu

Rozmiar: (L) 237 x (W) 125 x (H) 60 mm

Waga: 253 ± 5 g

Napięcie robocze: DC 3.7 V

Prąd roboczy: < 15 mA

Prąd statyczny < 15 uA

Ciągły czas gry: > 15 h

Napięcie wejściowe: DC 5 V/500 mA

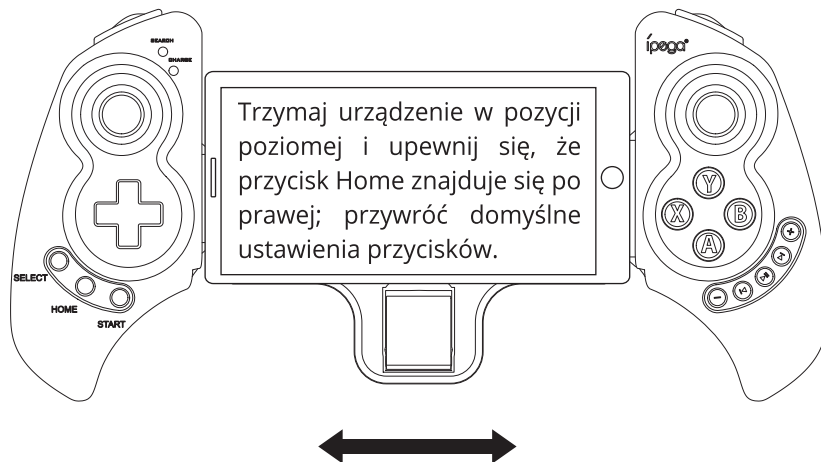
Czas ładowania: około 3 godziny

Wersja Bluetooth: 5.0

Odległość transmisji: ≤ 8 m

Pojemność akumulatora: 300 mAh

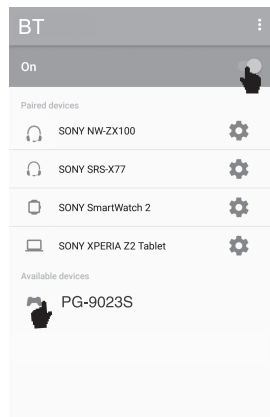
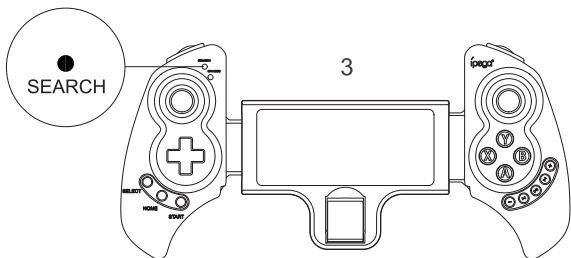
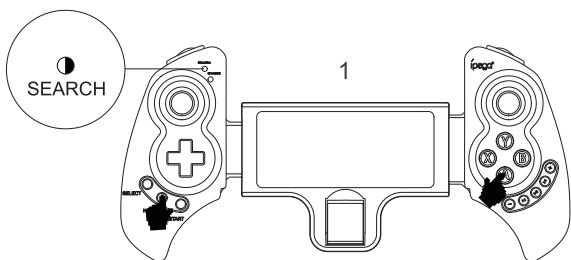
Czas czuwania: do 40 dni po pełnym naładowaniu



## Instrukcja użytkowania produktu

### Połączenie z Android V3

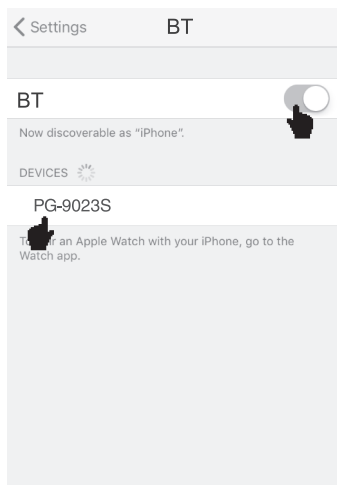
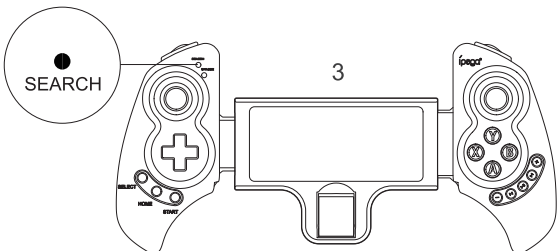
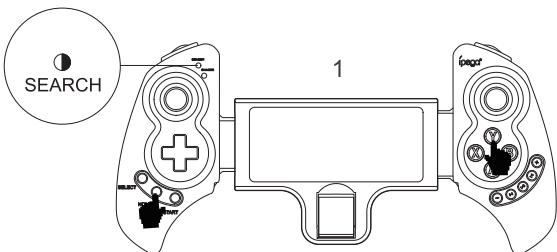
Przytrzymaj przyciski A + Home jednocześnie przez 2 sekundy, aby wejść w tryb parowania V3 direct play (Android). Wskaźnik kontrolera zacznie szybko migać. Włącz funkcję Bluetooth na swoim urządzeniu Android, wyszukaj i wybierz "PG-9023s". Wskaźnik zaświeci się po pomyślnym połączeniu. Jeśli urządzenie zostało sparowane wcześniej, naciśnij przycisk Home. Urządzenie połączy się automatycznie, a wskaźnik zacznie powoli migać.



2

## Połączenie z systemem IOS V3 (Wersja iOS 11.0-13.3.1)

Przytrzymaj przyciski Y+Home jednocześnie przez 2 sekundy, aby wejść w tryb parowania V3 direct play (IOS). Wskaźnik kontrolera zacznie szybko migać. Włącz funkcję Bluetooth na swoim urządzeniu iOS, wyszukaj i wybierz "PG-9023s". Wskaźnik zaświeci się po pomyślnym połączeniu. Jeśli urządzenie zostało sparowane wcześniej, naciśnij przycisk Home. Urządzenie połączy się automatycznie, a wskaźnik zacznie powoli migać.



2

# Ustawienie mapowania dla trybu odtwarzania bezpośredniego (Android/iOS)

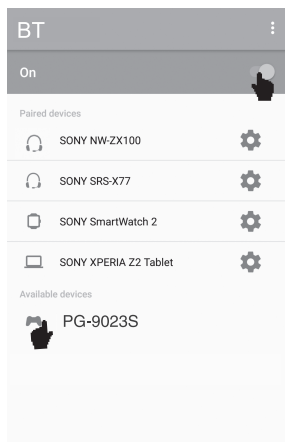
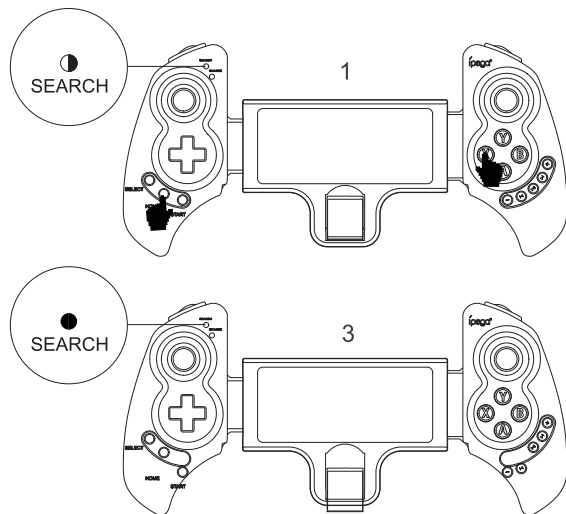
Aby ustawić przycisk mapowania, należy pobrać i zainstalować aplikację "Shooting Plus V3" w Apple App Store / Google Play Store, wyznaczyć przyciski w aplikacji i ustawić funkcję przycisku.



ShootingPlus V3

## Tryb Android HID

Przytrzymaj przyciski X+Home przez 2 sekundy, aby przejść do trybu Android HID. Włącz funkcję Bluetooth na swoim urządzeniu Android, wyszukaj i wybierz "PG-9023s". Wskaźnik kontrolny zaświeci się po udanym połączeniu. Jeśli kontroler został wcześniej pomyślnie połączony, naciśnij przycisk Home, aby ponownie się połączyć. Wskaźnik kontrolny zacznie powoli migać, a urządzenie połączy się automatycznie. Urządzenie obsługuje tytuły gier z użyciem Gamepada z Google Play Store.



## Tryb przewodowy

Urządzenie automatycznie rozpozna tryb przewodowy. Przytrzymaj przycisk "R" podczas podłączania kabla USB. Wskaźnik kontrolny zacznie szybko migać. Obsługuje systemy Windows PC, urządzenia z systemem Android, PS3 i Nintendo Switch.

1. Metoda podłączenia PC: Przytrzymaj przycisk "R" i podłącz kabel USB do Windows PC (Domyślnym trybem jest tryb X-Input 360). Dioda kontrolna powinna się zaświecić. Naciśnij i przytrzymaj przycisk opcji + start przez 3 sekundy, aby przejść do trybu Nintendo Switch (D-Input). Dioda kontrolna powinna się zaświecić.

2. Metoda podłączenia PS3/Nintendo Switch/Android: Naciśnij przycisk "R" i podłącz kabel USB. Po pomyślnym podłączeniu dioda kontrolna będzie zawsze się świecić.

## Instrukcja obsługi

Łączenie Bluetooth (Przytrzymaj przez 3s)	Android		iOS
	Android V3	Tryb domyślny systemu Android	iOS V3
	A + Home	X + Home	Y + Home
Wskaźnik kontrolny	Search	Search	Search
Uwaga	Jednoczesna obsługa kontrolera i ekranu dotykowego nie jest obsługiwana.		Support for iOS 11.0-13.3.1

Połączenie przewodowe (Przytrzymaj przez 3s)	Tryb przewodowy (Przewód USB)	
	PS3/Nintendo Switch/Android	PC
	Przytrzymaj przycisk "R", a następnie podłącz kontroler do portu USB konsoli za pomocą przewodu.	
Wskaźnik kontrolny	Search	Search
Uwaga	Przytrzymaj przycisk opcji oraz start jednocześnie. Tryby PS3 i 360 można dowolnie przełączać.	

## Obsługa kontrolera

### 1. Ładowanie:

- Gdy obniży się poziom naładowania akumulatora, dioda kontrolna zacznie szybko migać.
- Podczas ładowania, dioda kontrolna będzie migać powoli.
- Gdy akumulator w pełni się ładuje, dioda kontrolna będzie stale świecić.

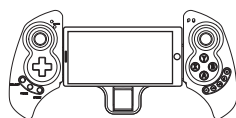
## 2. Uśpienie/wybudzenie/wyłączenie:

- a. Kontroler wyłączy się automatycznie, jeśli w ciągu 5 minut nie będzie wykonywana żadna operacja.
- b. Aby ponownie uruchomić urządzenie, należy nacisnąć przycisk Home w celu ponownego połączenia.
- c. Jeżeli kontroler jest włączony, przytrzymaj przycisk Home przez 3 sekundy, aby go wyłączyć. Wszystkie diody kontrolne powinny się wyłączyć.

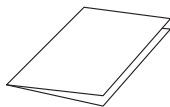
### Uwaga:

1. Nie należy przechowywać tego produktu w miejscach wilgotnych lub o wysokiej temperaturze.
2. Nie należy uderzać, przebijać i ingerować w urządzenie, aby uniknąć uszkodzenia.
3. Produkt posiada wbudowany akumulator. Nie należy wyrzucać go razem z innymi odpadami.
4. Nie ładuj urządzenia w pobliżu ognia lub innego źródła ciepła.
5. Nieautoryzowany serwis nie powinien demontować produktu. W przeciwnym razie nie będzie objęty serwisem gwarancyjnym po sprzedaży.

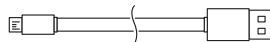
### Zawartość zestawu:



1x Kontroler



Instrukcja obsługi



1x Przewód micro USB